

Gauntlet Legends FAQ/Walkthrough (French)

by ADK

Updated to vFinal on Oct 14, 2004

GAUNTLET LEGEND LE GUIDE FRANCOPHONE PAR ADK :

Gauntlet Legend était une bonne surprise en terme de jeu d'action ; Le jeu à quatre à fait des ravages à l'époque de la sortie du jeu quelque soit le support. Les secrets et rumeurs sont également très nombreux. Bref tout ça pour vous dire que vous n'allez pas vous ennuyer avec ce jeu.

Site : <http://dimensions-sega.fr.st>

E mail : advanced_knight@yahoo.fr

Programme :

- 1 REVUE COMPLETE
- 2 MON PERSONNAGE
- 3 BOSS
- 4 ASTUCES EN MODE MULTIJOUEURS
- 5 SECRETS
- 6 LE GUIDE
- 7 PERSONNAGES SUPPLEMENTAIRES
- 8 CODE GAMESHARK
- 9 CREDITS :

1 REVUE COMPLETE :

Quand j'ai vu Gauntlet en arcade pour la première fois j'ai réalisé qu'Atari avait fait l'impensable : crée un jeu donjons et dragons typiquement américain et en 3D, un vrai jeu d'action. L'histoire est fort simple, Garm veut conquérir le monde et en appel à un démon qu'il ne contrôle pas. Sumner vous convoque pour rétablir l'ordre et la justice. Le jeu reste un jeu d'action, mais il faudra parfois chercher son chemin au travers de murs cachés et d'utilisation de boutons (des switches, des interrupteurs si vous préférez).

Je tiens à signaler que la version européenne du fait qu'elle est en RGB est nettement plus jolie que la version américaine en cinch. Vous profiterez plus de la haute résolution. Les graphismes et les effets magiques sont bien meilleurs et moins pixélisés. Le jeu ralentit parfois et semble plus lent cependant que la version US. Il fallait bien compenser. Je regrette que la fin coupe aussi brutalement mais le jeu est à suivre et en plus sur PS 2.

Graphiquement parlant le jeu se révélera donc merveilleux et varié, traitant de tous les thèmes possibles dans le donjons et dragons. Les ennemis sont nombreux et différents selon le niveau mais les effets de magie ne sont pas tous géniaux, tout est fonction du personnage, expert en magie ou non. Les boss sont énormes et assez sympa à combattre.

L'animation est bien sûr excellente, surtout à 4 joueurs. En plus il y a un mode turbo pour vous aider à dévaler dans les niveaux encore plus vite. En revanche les boss sont assez statiques et ça c'est dommage.

Le son n'est pas en reste et suit l'animation. Les musiques sont excellentes et les voix changent en fonction de la nationalité de votre bios dreamcast. En français autant vous dire que c'est hilarant. Ce serait dommage de rater ça. Ce jeu combine plusieurs atmosphères, techno, donjons et dragons, ou même Égypte ancienne. Un vrai régal.

La maniabilité est quasi parfaite, le personnage tape vite et bien et les combats sont funs. Les ennemis doublent ou triplent quand vous jouez à

plusieurs et cela augmente le fun. Seul regret, marqué des paniers de baskets avec les potions est très dur. Les magasins vous aideront à améliorer votre personnage. Vous l'aurez donc compris, Gauntlet Legend m'a enthousiasmé et donc je ne peux que vous recommander d'entrer au plus vite dans la légende.

PRESENTATION : 14/20
GRAPHISMES : 17/20 (US = 15/20)
ANIMATION : 16/20 (18/20 IN A MULTIPLAYER MODE)
SON : 18/20 (US = 17/20)
MANIABILITE : 18/20
INTERET : 18/20
NOTE FINALE : 95%

ADK, à fond dedans.

2 Mon Personnage :

Le jeu est bien jouable avec tous les personnages et un peu de bonne volonté en fonction des aptitudes de chacun. J'ai choisi un combattant vert pour son style et sa force. Voici le maximum en statistiques que j'ai obtenu :

STR : 999
ARM : 600
SPEED : 700
MAGIC : 500

J'étais au niveau 65 et j'avais 7300 points de vie. C'est suffisant pour finir le jeu. Vous pouvez acheter des aptitudes au magasin. Le combattant est excellent en mêlée et il a beaucoup de points de vie.

Avec le magicien c'est plus dur, mais il est bon en magie.

La valkyrie est rapide mais peu puissante. Le jeu devient très fun quand elle grandit avec le pouvoir de même nom.

L'archer est bon de loin, mais de près c'est une catastrophe. Un jeu entier avec lui force mon admiration pour l'heureux propriétaire de ce personnage.

Je n'ai pas trop aimé le bouffon même si il fait tout sauté de partout.

3 Boss :

Les monstres sont trop nombreux pour être décrit un par un.

LE GRAND DRAGON : Utilisez la hache de glace pour le vaincre facilement.

LA CHIMERE : Avec le cimenterre de décapitation, coupez sa tête la plus puissante, le reste sera relativement aisé dès lors.

LE GENIE : Utilisez la lampe magique pour l'affaiblir. Il reste quand même un boss très dangereux et très difficile à vaincre.

LA REINE DES ARAIGNEES : En utilisant le soufflet toxique (et même sans en restant loin d'elle) vous pourrez la vaincre très facilement.

SKORN : Utilisez le sauveur d'âme pour le vaincre. Dans le premier combat il craint la magie donc massacrez le ainsi, dans le second, soyez juste sûr d'avoir 6000 points de vie minimum.

4 Astuces en mode multijoueurs :

Durant un jeu en solo, jouez la vallée du feu pour vous régénérer. Vous récupérez 450 à 500 points de vie. Surtout que vers la fin du jeu les monstres de ce niveau ne font plus bien mal.

N'hésitez pas à abuser des combos et du mode turbo.

Si vous jouez avec un joueur qui a un personnage très puissant, tous les autres joueurs peuvent le charger et vous serez tous invincible. Bien sûr cela crée une petite confusion mais bon...

Prenez des personnages complémentaires et pas des sosies comme le nain et le combattant. En travaillant en équipe vous triompherez facilement de l'ennemi.

5 Secrets :

Je ne pense pas qu'il y en ait plus que ça dans le jeu mais qui siat après tout. Il y a un niveau bonus, le mausolée qui est facile à trouver (lisez le guide).

Il y a 5 niveaux bonus issus du vieux gauntlet, près des sorties de certains niveaux et surtout 1 par monde. Le jeu garde une certaine logique quant à leurs emplacements dans deux mondes symétriques (bleu et rouge etc...).

Il y a 5 armes pour chacun des 5 boss, mais elles forment une croix. Dans le monde rouge, vous trouverez l'arme qui tue le boss du monde bleu et inversement. Seul le sauveur d'âme est dispo avant d'affronter Skorn.

Les alter ego sont présents dans le jeu mais ne représentent que des doubles de vos personnages, pas de fin adaptée pour eux.

Vous pouvez jouer u basket ball dans le niveau 5.3.1 = Fortress 1 et il y a même l'atmosphère d'un terrain dans ce niveau. Appuyez sur A + X pour jeter une potion dans le panier de basket. C'est très dur et je ne sais pas si vous êtes récompensé.

Il y a 9 obélisques et 13 runes à trouver.

Voici un code spécial : Après avoir fini le jeu, sauvegardez et sélectionnez un nouveau jeu. Choisissez votre personnage et vous le verrez avec une arme dorée. Manque de pot elle disparaît quand vous entrez dans un niveau.

6 Le Guide :

Je tiens à préciser que dans ce guide, la phrase, suivez le chemin reviendra souvent. Ceci dit, vous verrez que vous n'aurez pas vraiment le choix. Même si vous verrez des fourches, il n'y a qu'un seul chemin vers la sortie.

Comment Sauvegarder ? ce n'est pas préciser dans le manuel, dans la tour de Sumner, faites apparaître le menu " character gestion " pour sauvegarder et charger.

Comment Ouvrir un nouveau monde ? Il semblerait qu'un portail ne s'ouvre pas automatiquement après la mort d'un boss. N'oubliez pas de lire l'histoire de chaque monde dans la tour de Sumner. Ca devrait débloquer le portail suivant.

RED WORLD : MOUNTAIN :

VALLEY OF FIRE :

- 1) Pour obtenir la première rune stone, il faut passer le pont au début du niveau. Utilisez les escaliers et cassez la porte. Utilisez le bouton et descendez près du pont pour la ramasser.
- 2) Si vous suivez le chemin sans trop vous poser de question, vous tomberez sur l'obélisque numéro 1. Utilisez le bouton à côté pour ouvrir la porte d'une prison et allumer l'obélisque. Vous trouverez ensuite un familier près de la fin du niveau.

DAGGER PEAK :

- 1) Vous rencontrerez un grand golem ici. Tuez le et regardez attentivement l'écran. Il faudra y voir un rocher gris, cassez le.
- 2) Activez le bouton et vous atteindrez le second obélisque. Pas d'autre secret ici donc finissez rapidement le niveau.

CLIFF :

- 1) Au début du niveau allez au sud et utilisez le bouton. Ca vous ouvrira un chemin vers la seconde rune stone. Soyez sûr de visiter les autres chemins avant d'emprunter celui de la rune.
- 2) Vous allez être bloqué par une barrière et vous verrez un coffre. Ouvrez le et cherchez un mur de couleur verte à détruire. Il cache le bouton qui désactive la barrière.
- 3) Allez tout droit et le chemin de la sortie s'écroule. Descendez et utilisez le bouton. Allez au sud et cherchez un mur jaune pour activer un autre bouton. Dès lors, vous pourrez quitter le niveau.

LOST CAVE :

- 1) Allez à droite pour trouver le troisième obélisque. Cassez le mur gris, tuez le monstre sur votre chemin. A l'entrée vous verrez un petit mur gris, cassez le et utilisez le bouton pour atteindre l'obélisque.
- 2) Il est possible de trouver le Cimeterre ici. Cherchez le bouton qui échange 2 plateformes, suivez le nouveau chemin et cherchez un cul de sac. Durant ce chemin vous trouverez une épée tonnerre et un bouclier. Ensuite quittez ce niveau.

VOLCANIC CAVERN :

- 1) Au début du niveau , près du tonneau, cassez le mur bizarre pour désactiver le champ de force autour de la troisième rune. Allez tuer le golem et trouvez le bouton qui vous emmènera à la pierre.
- 2) Après un court combat vous atteindrez une horloge géante. Utilisez là pour découvrir de nouveaux sentiers. Trouvez la sortie mais ne l'utilisez pas, cherchez un mur à détruire. Activez le bouton et prenez la plateforme. Elle vous emmène à une porte de bois. Défoncez la et entrez dans le premier stage bonus. Ensuite quittez le niveau.

DRAGON'S LAIR :

Il faudra un niveau 16 minimum pour l'affronter et remporter la victoire si vous souhaitez le combattre sans la hache. Restez loin, tirez et évitez ces boules de feu. Il faut courir quand le dragon frappe au sol.

BLUE WORLD : VALKYRIE CASTLE :

POISONNED FIELD :

- 1) Un pont mène à un bouton qui active le Moulin. L'eau va alors monter et vous pourrez emprunter un nouveau chemin. Quand vous serez bloqué par une porte,

cherchez un mur bleu sur votre gauche et utilisez le bouton.

2) Il y a un autre mur bleu à détruire. Juste après un cercle bleu sur le sol, allez à gauche pour activer un bouton qui vous donnera la rune.

3) Bien plus loin dans le donjon un rocher gris vous permettra de baisser le pont-levis. Juste après le pont, détruisez un autre rocher pour activer un bouton qui vous ouvrira la voix vers un obélisque. Evitez la mort (trop dangereuse pour le moment). Quittez le niveau.

CASTLE YARD :

1) Détruisez tout et cherchez la porte d'entrée. Elle est fermée. Prenez le pont et suivez le chemin. Vous ne pouvez pas manquer l'obélisque.

2) Vous arriverez ensuite près d'une série de téléporteur.

3) Il faudra trouver 3 boutons : 2 sont faciles à trouver derrière un faux mur et près des escaliers et le troisième est protégé par le bras d'une bête.

4) Enfin, après un chemin de bois, vous atteindrez la sortie.

ARSENAL OF THE CASTLE :

1) Ici les monstres seront bizarrement faibles. Le premier piège est un sol qui apparaît quand on appuie sur un bouton. Cherchez un chemin et grimpez des escaliers.

2) Vous arrivez dans une salle avec un chaudron. Utilisez d'autres escaliers et allez sur la gauche vers un élévateur. Utilisez tous les escaliers ou élévateurs pour atteindre un bouton. Redescendez dans la salle du chaudron et vous verrez un nouveau bouton. Ensuite un mur disparaît et vous trouverez la cinquième rune.

3) Vous progresserez jusqu'au moment où vous allez rencontrer la mort dans des escaliers. Allez à droite de ces escaliers et cassez le mur. Entrez dans une salle et détruisez le faux mur sur la gauche. Utilisez le. Utilisez les escaliers où la mort attend.

4) Sous les escaliers vous noterez la présence du marteau du tonnerre et une porte de bois qui mène au deuxième stage bonus. Finissez le niveau.

TREASURE OF THE CASTLE :

1) Niveau très simple. Suivez le chemin et utilisez les boutons.

2) A la fin du niveau vous trouverez la sixième rune. Au sud de la sortie il y a l'obélisque et à gauche de l'obélisque il y a l'entrée du mausolée derrière un faux mur.

MAUSOLEUM :

1) Pour avancer très vite, il faut utiliser tous les boutons et surtout ceux près de la fin du niveau.

2) Quand vous ne pourrez pas utiliser un bouton, continuez et cherchez en d'autres (une autre série). Vous reviendrez par la suite au bouton inutilisable.

3) Le dernier bouton est sous le pied gauche de la statue. Ensuite sortez et finissez le niveau Treasure of the castle.

TOWER OF TORMENT :

1) Suivez le chemin en utilisant les ponts de bois. Vous verrez un bouton inaccessible et la sortie.

2) En bas des derniers escaliers se trouve un faux mur. Cassez le et activez le bouton. Une plateforme va monter pleine de rats. Utilisez la pour atteindre le bouton inaccessible. Détruisez le mur sur votre gauche et utilisez le nouveau bouton. La hache de glace apparaît. Prenez la et vous verrez de l'acide recouvrir le niveau. Utilisez la plateforme qui mène à la sortie sinon vous perdrez 15 à 20 points de vie.

YELLOW WORLD : DESERT :

RUIN OF THE CITY :

- 1) Suivez le chemin et tuez tous les ennemis. L'obélisque est sur la route.
- 2) Quand vous serez bloqué après avoir activé un bouton, attendez un peu et des escaliers apparaîtront comme par miracle. Si vous voyez des monstres c'est que vous êtes sur la bonne route.
- 3) Pour avoir la septième rune : à un moment vous verrez un bouton et un autre derrière un faux mur. Activez le bouton derrière le faux mur, puis l'autre. Appuyez sur le troisième bouton qui apparaîtra et passez la porte. Détruisez le rocher à gauche et prenez la rune. Finissez le niveau.

MAGIC SHRINE :

- 1) Niveau très simple. Cassez le sol en utilisez les boutons et descendez le long du nouveau chemin. Ouvrez la barrière pour arriver près de la rune.
- 2) Pour l'obtenir activez le pilier en marchant sur un bouton. Cherchez la chute d'eau pour activer un autre bouton qui allume un pilier et prenez la rune.
- 3) Continuez à chercher un bouton qui ouvre l'accès au chemin en dessous de vous. Explorez ce chemin et vous arriverez de l'autre côté de la fissure. Montez pour utiliser un bouton et descendez le long d'un autre chemin. A force de pousser les montagnes, vous atteindrez la sortie.

MYSTICAL PYRAMID :

- 1) Il faudra une fois de plus jouer avec les boutons pour avancer. Il faudra trouver aussi des murs secrets. Vous arriverez à un bouton qui fait s'élever et descendre une plateforme. Descendez et vous atteindrez un faux mur.
- 2) Après 2 autres boutons, vous prendrez un chemin qui va vers le sud. Un bouton étrange va faire tourner un mur, courez pendant la rotation pour atteindre le bon chemin.
- 3) L'obélisque est près d'un bouton qui fait apparaître et disparaître un pont. Quand vous verrez un pont cassé sur votre chemin, marchez sur la gauche.
- 4) Près de la sortie du niveau se trouve la porte de bois qui mène au troisième stage bonus.

TOMB OF THE UNDEAD :

- 1) Grâce au pouvoir anti mort massacrez toutes les morts qui traînent ici. Utilisez un bouton et passez la barrière.
- 2) En jouant avec d'autres boutons vous ferez monter une plateforme. Utilisez la pour atteindre un bouton qui libère le chemin vers l'obélisque.
- 3) Vous ouvrirez aussi un chemin vers une piscine remplie de pointes. Ce bouton est derrière vous et pas sur le chemin. Allez à l'étage et activez un autre bouton. Descendez et reprenez le chemin vers la piscine (qui a disparu).
- 4) Avant de passer la porte fermée, utilisez l'autre chemin. Tuez tout le monde jusqu'à trouver un bouton. Un pont supplémentaire s'ajoutera sur le chemin. Passez la porte.
- 5) Activer 2 boutons en bas et entre 2 murs. Vous trouverez le soufflet toxique. Allez à droite et cherchez un faux mur pour trouver la neuvième rune.
- 6) Prenez le bon chemin et cherchez un bouton qui illumine un cercle sur le sol à la gauche du golem (à tuer au passage). Le sol bouge. 2 nouveaux boutons apparaissent et sont à activer. Ils vous ouvriront le chemin vers le dernier bouton du niveau (caché par un mur qui ressemble à un monstre). Le mur va s'élever quand vous l'approcherez. Finissez le niveau.

GREEN WORLD : ARCHER'S FOREST :

ACID SWAMP :

- 1) Le chemin principal a plein de sous chemin. Utilisez les par ordre d'apparence.
- 2) Suivez le chemin jusqu'à ce que vous soyez complètement bloqué. Trouvez des escaliers et jouez avec le bouton que vous trouverez. Un chemin se déblocuera.
- 3) Jouez avec le bouton encore une fois et jusqu'à ce que des escaliers apparaissent. Allez dans le marais et détruisez le faux mur. Utilisez d'autres escaliers et sortez de ce niveau.

BENT ROOT :

- 1) Suivez le chemin. A un moment il faudra choisir entre 2 élévateurs. Allez tout droit pour trouver un autre bouton et utilisez l'élévateur de gauche.
- 2) Vous verrez la rune mais vous ne pourrez pas la prendre. Pour l'avoir il faut suivre le chemin et utilisez tous les boutons. Il y a un bouton caché dans un rondin de bois près de la rune.
- 3) Ensuite sur le pont prenez l'élévateur. Vous verrez des plateformes, utilisez un bouton qui fera monter un rondin de bois plein d'araignée. Allez dessus les tuer. Il y a un bouton (faux mur) à activer. Enfin vous reviendrez sur un chemin connu.
- 4) Allez prendre la rune. Retournez à la fourche près de l'élévateur. Allez tout droit, et en bas vers un nouveau chemin. Activez le bouton et allez au nord pour finir le niveau.

OLD TRENT :

- 1) Dans ce niveau il faudra fréquemment revenir sur ses pas pour réussir le niveau.
- 2) La onzième rune est très loin dans ce niveau. Elle est près d'une place avec des boutons et des rondins de bois. Utilisez tous les boutons et prenez le chemin qui monte vers la rune.
- 3) Plus tard, il y aura un mur à détruire mais ne touchez pas au bouton maintenant. Utilisez le bouton que vous trouverez sur le chemin normal et revenez à celui-ci après. Vous monterez. Quand vous marcherez sur le rondin, le premier bouton déblocuera le quatrième niveau bonus.
- 4) Revenez sur le chemin normal et cherchez un bouton qui ouvre une barrière. Finissez le niveau.

MUDDY ROOT :

- 1) Le chemin est trop compliqué à décrire, désolé. Retenez que la lampe est cachée. Elle vous attend sur une feuille au sud du carrefour en croix.
- 2) La dernière rune de ce monde est juste derrière une grosse feuille près de la sortie. Finissez le niveau.

BOSS FIGHT :

DJINN SHRINE :

Utilisez la lampe pour le tuer (j'avais le niveau 46). Courez quand il tire et tirez quand il vous cherche.

QUEEN ARACHNA :

Tirez à distance (j'étais au niveau 48), en utilisant ou non le soufflet toxique. Ce boss est simple.

Dans la tour de Sumner, cherchez le téléporteur qui se trouve près de lui.

SKORN'S TEMPLE :

- 1) Détruisez le générateur en premier en suivant le chemin. Utilisez les boutons pour tester leurs effets. Utilisez les par ordre d'apparition.
- 2) Vous arriverez dans une salle carrée. Vous arriverez dans une salle où le sol s'écroule. Allez à gauche et cassez le mur pour ramassez " le sauveur d'âme ". Allez à droite et sortez du niveau.

SKORN'S ALTAR :

Tirez sur lui et ne bougez pas. Si vous avez beaucoup de points de vie ça suffira.

ORANGE WORLD : THE BATTLEFIELD :

TRENCH OF BATTLE 1 :

- 1) Descendez dans la tranchée. Trouvez 2 boutons. Cherchez une plateforme sur la droite qui mène à un troisième bouton.
- 2) Explorez la zone et allez à nouveau dans la tranchée. Il faudra trouver un bouton.
- 3) Dans la dernière partie montez en utilisant une plateforme et un bouton puis descendez de la même façon.
- 4) Enfin, utilisez une autre plateforme pour monter, activer un bouton (le dernier) pour sortir du niveau.

TRENCH OF BATTLE 2 :

Il n'y a aucun secret ici. Suivez le chemin offert par les boutons activés.

FORTIFIED TOWER 1 :

La règle est simple. Suivez le chemin, activez le bouton et quand vous êtes bloqués, cherchez un mur à détruire.

FORTIFIED TOWER 2 :

Même chose que précédemment.

FORTRESS 1 :

- 1) Ici vous trouverez la dernière rune à la fin du niveau. Avant cela, vous pourrez jouer au basket ball avec des potions si vus en avez et c'est dur.
- 2) Pour la rune, il faut activer un bouton qui fait bouger la plateforme avec la rune dessus. Avancez et activez 2 boutons pour baisser la plateforme à votre niveau. Finissez le niveau.

FORTRESS 2 :

- 1) Ici vous trouverez le cinquième niveau bonus. Vous verrez un endroit avec 3 armures de fer. Utilisez le chemin pour aller de l'autre côté pour détruire un mur. Activez le bouton qui vous montrera le chemin vers le niveau bonus 5.
- 2) En utilisant d'autres boutons, vous pourrez sortir d'ici. Marchez sur la plateforme et elle s'élèvera automatiquement. Dans le même temps, la bouche représentant la sortie s'ouvrira.

Sauvegardez le jeu et soyez sûr d'avoir 2700 gold, 9 potions et 9 clés.

HELL :

J'étais au niveau 65 quand j'ai fini le jeu. En enfer il n'y a pas d'or et pas de secrets. Il n'y a pas non plus de murs secrets. Il s'agit d'une grosse mêlée contre les créatures les plus fortes du jeu. Pour le reste, suivez le chemin très simple d'ailleurs. A la fin la porte de sortie sera gardée par un golem. Activez les boutons et zappez le.

Au magasin, achetez 2 growth tower, 1 three way shot, un reflective shot et une gold invincibility. Avec un nain, 2500 points de vie suffisent à la victoire.

SKORN'S THRONE :

Boss final et c'est une question de HP. Tirez jusqu'à sa mort. Si vous échouez vous vous retrouverez dans la tour de Sumner avec tous les points d'exp acquis. Au pire, essayez encore une fois pour voir la fin coupée du jeu.

7 Personnages Supplémentaires :

Atteignez le niveau 25 avec chacun des 4 personnages pour débloquer les personnages suivants : Falconess, Tigress, Minotaur et Jackal. Chargez votre sauvegarde du personnage niveau 25 et commencez en un autre. Maintenez Turbo et vous verrez que votre personnage se transforme en sa contrepartie et de la couleur de votre choix.

Niveau Maximum :

Ce code nécessite un contrôleur avec un auto fire pour plus de facilité. Dans le premier niveau du monde rouge, allez près des premiers escaliers, restez devant et tirez. Vous pouvez laisser le jeu ainsi jusqu'à ce que vous atteignez le niveau désiré, mais attention il y a des chances que le jeu plante.

Ecran de pause plein écran :

Faites Pause pendant le jeu et pressez X + Y.

Ecran de veille :

Ne faites rien pendant un bout de temps et le jeu se mettra en veille comme pas mal de jeux dreamcast.

8 Codes Game Shark

Player 1 Codes :

Infinite Magic 7475DF39

00000004

Infinite Keys 2D276F7E

00000009

Infinite Gold F2599ABC

0000FFFF

Infinite Turbo ADDB5DAA

000042C8

Max Strength 7EEDDF3E

00004479

Max Speed C683EBC4

00004479

Max Armor F7019ABA

00004479

Max Magic 491213F5

60004479

Player 2 Codes :

Infinite Health 110C1AA9

000044A2

Infininte Magic F4899ABE

00000004
Infinite Keys D9B88FE7
00000009
Infinite Gold DAA88FE7
0000FFFF
Infinite Special Attack 65E36779
000042C8
Max Strength 70FDDF38
00004479
Max Speed 36F9287D
00004479
Max Armor A9DB5DAB
00004479
Max Magic F9119ABC
00004479

Player 3 Codes :

Infinite Health F9119AB0
000044A2
Infinite Magic BED636BB
00000004
Infinite Keys 6C7B6777
00000009
Infinite Gold 90B806C1
0000FFFF
Infinite Turbo 36F92871
000042C8
Max Strength F3019AB1
00004479
Max Speed DDF08FE8
00004479
Max Armor 551F7B60
00004479
Max Magic 88FB8137
00004479

Player 4 Codes :

Infinite Health 9DE006C4
000044A2
Infinite Magic 8B738133
00000004
Infinite Keys 56977B64
00000009
Infinite Gold 4F4A13FA
0000FFFF
Infinite Turbo 3C992874
000042C8
Max Strength F5119AB3
00004479
Max Speed C433EBCD
00004479
Max Armor 3AF92872
00004479
Max Magic 8EEB8135
00004479

9 Crédits :

Ce guide est protégé par des copyrights (2004). Demandez moi la permission de le poster sur votre site.

ADK, il est temps de clore cette histoire.

This document is copyright ADK and hosted by VGM with permission.