

Advance Wars 2 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by rubindio

Updated to v0.75 on Aug 1, 2003

Guia de Advance wars 2:
Black hole rising

Copyrights:Esta es la version 0.75 hecha por supershadow020427 el 30 de julio del 2003, si encuentra un error escribelo y mandalo a mi e-mail
blietzkriegbop@hotmail.com

Indice:

- 1.-Historia de la guia
- 2.-Introduccion
- 3.-FAQ
- 4.-Walkthrough
 - 4.1.prologo
 - 4.2.Campaña Orange Star
 - 4.2.1.Cleanup
 - 4.2.2.Border Skirmish
 - 4.2.3.Orange Dawn
 - 4.2.4.Flak attack
 - 4.2.5.Test of time
 - 4.2.6.Lash out
 - 4.2.7.Andy Time
 - 4.2.8.Liberation
 - 4.3.Campaña Blue Moon
 - 4.3.1.Tanks
 - 4.3.2.Reclamation
 - 4.3.3.Toy Box
 - 4.3.4.T Minus 15
 - 4.3.5.Neotanks!?
 - 4.3.6.Nature Talk
 - 4.3.7.Two-Week Test
 - 4.4.Campaña Yellow Comet
 - 4.4.1.Silo Scramble
- 5.-Walkthrough Hard Mode (luego los pondre)
- 6.-Unidades
- 7.-Tipos de terrenos
- 8.-COs
 - 8.1.Orange Star
 - 8.2.Blue moon
 - 8.3.Yellow Comet
 - 8.4.Black Hole
- 9.-Secretos
- 10.-Agradecimientos
- 11.-Copyrights

1.-Historia de la guia

*Juli-24-2003-Version 0.75

agrega:

+Las 3 ultimas misiones de Blue Moon

+La primera mision de Yellow Comet

+Reorganize la seccion de los CO

*Julio-7-2003-Version 0.65

agrega:

+2 misiones mas con rango:S de Blue Moon.

+Casi completa la lista de terrenos.

+Agrega como obtener a Sturm en la lista de secretos.

+puse la descripcion de 4 COs mas.

+puse mas preguntas en la seccion de FAQs.

*Julio-4-2003-Version 0.50

agrega:

+las primeras 2 misiones de Blue Moon.

+Los tipos y descripciones de todas las unidades del juego.

*Los tipos y descripciones de algunos terrenos.

*Junio-30-2003-Version 0.25

agrega:

+una breve introduccion

+el walkthrough cubre con un prologo y todas las misiones de Orange Star,7

tienen S-Rank y 1 A-Rank

+informacion de los CO de Orange Star y uno de Black hole

+los secretos del juego (gracias a GameFaqs)

+Agradecimientos

+++++

2.-Introduccion

+++++

Este juego se cataloga como de estrategia, su predecesor Advance Wars es casi identico casi no hubo cambios en este juego respecto al pasado, lo que se agrego en este juego es:

*Missile Silos:cuando una infanteria llega a este lugar puede lanzar un misil que les baja 3 de hp a cada unidad cercana.

*NeoTanks:Son creados por black hole(el enemigo del juego)son mas poderosos que el mid Tank y pueden moverse mas que los mid tanks.

+++++

FAQ(Preguntas Frecuentes)

1:¿Que es lo nuevo que tiene Advance wars 2 respecto a su predecesor?

Tiene las graficas ligeramente mejoradas, los Neotanks, missile silos y otras cosas que invento Black Hole pero tu no puedes usar.

2:¿Como debo usar el Walkthrough?

Hay mucha confucion en este aspecto ya que este juego cuenta con inteligencia artificial y hay muchas combinaciones en cada batalla, yo creo que la forma correcta de usarlo es viendo los primeros dias para darte una idea, pero si luego el juego realiza un movimiento distinto al que dice en la guia, tu tienes que continuar, pero ya tendras la idea de como vencer el nivel, pero si todo sigue como dice en la guia puedes seguir usandola.

3:Hay veces que me confundo con la guia, ¿como le hago para que no pase esto?

Debes de poner atencion cuando pongo el nombre a una base o un aeropuerto, por ejemplo:-Esta base se llamara la base del noreste, entonces cada vez que la guia diga base del noreste se refiere a esa base, generalmente nombro a las bases despues de capturarlas.

Tambien si no recuerdas el norte es hacia arriba el sur hacia abajo el oeste hacia tu izquierda y el este hacia tu derecha.

Cuando por ejemplo:mueve el tanque que esta mas al este quiere decir que el tanque que este mas a la derecha no importa si es por 1 espacio mas que otra

unidad igual debes de mover ese tanque

6:¿Es cierto que puedo obtener a(inserta nombre de CO secreto)?
Si, pero para eso ve a la seccion de codigos.

5:Al final de cada mision, ¿como se calcula el puntaje?
El juego lo calcula de la siguiente manera:

Speed:son los dias que tardas por mision

Power:entre mas unidades enemigas mates mas puntaje de power tendras

Technique:Entre menos unidades te destruyan mas puntaje de technique te dan

+++++

4.-Walkthrough(Puede contener spoilers)

+++++

4.1.Prologo:

Macro land,donde Black hole, en el lugar donde empezo una gran batalla.

-Sturm(lo abreviare como st):Hawke, ven

-Hawke(lo abreviare como hk):a tus ordenes señor sturm

-st:como va la invasion a Macro Land

-hk:excelente señor los otros CO han completado sus operaciones

-st:esta claro nuestro objetivo, o no?

-hk:si, es establecer una base de operaciones en Wars World

-st:si, recientemente yo cree un conflicto entre los otros paises, esperaba conquistar todo pero falle

-hk:eso fue en Cosmo Land?

-st:no cometere los mismos errores esta vez, esta vez tendre una base e invadire a mi placer, pero para eso necesito material y dinero

-hk:no se preocupe señor ya les di las ordenes a los otros CO, ellos transportaran todo lo que esencial para continuar.

-st:no me falles.

-hk:nunca mi señor.

+++++

4.2.Orange Star Campaign

-Andy(abreviado como an):oye Sami, Nell dijo que nos necesita ver

-Sami(abreviado como sm):andy, max gracias por venir tan rapido, no van a creer esto Black hole ha vuelto

-Max(abreviado como mx):debes de estar bromeando, ¿no aprendieron la leccion?

-an:creo que no, ¿donde estan? vamos por ellos.

-sm:calmate andy el enemigo no esta en Cosmo Land

-mx:entonces¿donde estan?

-sm:en nuestro mundo, en Wars World, ¿hay muchos continentes recuerdas?

-an:realmente ¿continentes?

-mx:tonto, ¿no saves nada verdad?

-an:oye ... no me estas llamando tonto o si?

-mx:solo digo que la gente que no sabe nada, no sabe nada

-sm:calmense los dos no es tiempo para eso

-sm:de acuerdo a Nell, Macro Land es el punto de conflicto, pero los hemos encontrado en los demas continentes incluido este.

-mx:y ¿blue moon y yellow comet?

-sm:si, y en green earth tambien, me pregunto si los estan atacando

-an:bien sera como una reunion familiar

-sm:Andy esto es una guerra no es un juego

-an:no, pero ver a todos otra vez me hace feliz

-sm:Andy ya se fue, Nell nos queria dar mas entrenamiento, bueno nunca esta de mas.

+++++

4.2.1.Mision 1:Cleanup

Take Out Black Hole troops

Dificultad:*

CO:Andy

CO enemigo:Flak

Andy dia 1:Mueve la infanteria 3E(este) y el APC 5E y 1S(sur).

Flak dia 1:El mueve sus 2 infanterias hacia ti.

Andy dia 2:Mueve la infanteria del Norte 3E, la del sur 3E y subela al APC, mueve al APC 2E y descarga la infanteria al norte, mueve la infanteria restante 3E.

Flak dia 2: El mueve la infanteria hacia el sur.

Andy dia 3:Mueve la infanteria del sur 3E y ataca su infanteria, luego mueve 3E la infanteria de centro y ataca la infanteria, mueve la infanteria restante 3E y el APC 5E y 1s.

Flak dia 3:El ataca tu APC con su infanteria causandole poco daño, mueve su otra unidad 1E y ataca el APC sin causarle daño.

Andy dia 4:Mueve la infanteria del norte 2E 1N y ataca la infanteria, mueve la infanteria con 7HP 2N 1E y ataca la infanteria, no muevas el APC, mueve la infanteria restante 3E.

Flak dia 4:El mueve su infanteria del sur 1S 1W.

Andy dia 5:Destruye la infanteria del sur con tu infanteria del sur y ataca la infanteria restante con la infanteria que esta al este de ella.

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER100

TECHNIQUE:100

TOTAL:300Pts

Despues de acabar la mision saldra otra mision

+++++

4.2.2.Mision 2:Border skirmish

Black hole is closing, can I hold the bridge.

Dificultad:*

CO:Sami

CO enemigo:Flak

Sami dia 1:Mueve la infanteria 3E y empieza a capturar la ciudad, mueve el Mech(la infanteria con bazooka) 2N y ataca el tanque, mueve el tanque 2E 2N y destruye el tanque, mueve la artilleria 3E 2N y mueve el APC 4E 3N.

Flak dia 1:Empieza a capturar una de tus ciudades y mueve lo demas hacia ti.

Sami dia 2:Mueve el tanque 2E, la artilleria 1N, el APC 1N 1E y el mech 2E.

Flak dia 2:El Captura tu ciudad, ataca el APC con un tanque y mueve lo demas al oeste.

Sami dia 3:Ataca el tanque con tu artilleria mueve el APC 1W(oeste) 1S, mueve el tanque 1E y destruye el tanque, mueve la infanteria 2N y el APC 2E.

Flak dia 3:El ataca tu tanque y mueve su infanteria al oeste.

Sami dia 4:Ataca el tanque con tu artilleria, mueve el mech 2E y ataca la

infanteria, ataca el tanque con tu tanque, mueve tu infanteria 2E y ataca a la infanteria del norte, mueve el APC 1N.

Flak dia 4:El no hace nada.

Sami dia 5:Mueve el mech 1E 1N y destruye la infanteria, mueve la infanteria 1E 1N y destruye la ultima infanteria, mueve el tanque 2E 3N y ataca el APC, mueve la artilleria 3E 2N y mueve el APC 5E 1S.

Flak dia 5:El sigue sin hacer nada.

Sami dia 6:Ataca el APC con tu artilleria, mueve 2E el mech y ataca el APC

Victoria

SPEED:100

Rango:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

TOTAL:300Pts

Al acabar esta mision saldra otra mision mas

+++++

4.2.3.Mision 3:Orange Dawn

Ejercitos en los dos lados, un oceano en medio, que empiezen las discordias.

Dificultad:*

CO:Max

CO enemigo:Flak

Max dia 1:Mueve el helicoptero del oeste loeste 4N y ataca el helicoptero, mueve el otro helicoptero loeste 4 N, mueve la infanteria 1 oeste y subela al Transport copter, mueve el Transport Copter 1 oeste 4N, mueve el tanque del sur 4N, mueve el Md tank 1E 2N, mueve la artilleria 3N 1E y el tanque 2N 1E.

Flak dia 1:Mueve todo al Este.

Max dia 2:Mueve el B copter que no esta dañado 3oeste 1N y ataca el Md tank, mueve el otro B copter 2N y ataca de nuevo al Md tank, mueve el transport copter 4oeste, mueve el Mid tank 4N, la artilleria loeste 3N, el tanque del sur 4N 1Em y el tanque restante 1E 2N.

Flak dia 2:Ataca tu transport copter con su Md Tank y con su Tank y mueve lo demas al este.

Max dia 3:Mueve tu B copter que esta al oeste 3oeste 2S y ataca el Md tank, mueve el otro B copter 3oeste y ataca el tanque, con tu artilleria ataca el tanque, mueve el tanque del sur 2N loeste y el otro tanque 1N.

Flak dia 3:Ataca tu tanque con su medio tanque y daña el transport copter con su tanque.

Max dia 4:Mueve el helicoptero del oeste 1N 1E y destruye el tanque, mueve el transport copter 3N y deja la infanteria al oeste,mueve el helicoptero restante 2E 1N y destruye el Md tank. mueve el tanque con 1Hp 1E 3S, mueve el Md tank loeste y ataca su Md tank y mueve la artilleria 1N.

Flak dia 4:Mueve una de sus infanterias al sureste.

Max dia 5:Empieza a capturar el Hq, mueve el helicoptero del oeste 6E y el otro muevelo 3E y ataca la infanteria, con tu artilleria ataca el Md tank, mueve el Md tank loeste y destruye la infanteria, mueve el tanque del norte

4oeste y ataca la infanteria.

Flak dia 5:mueve el tanque del sur 2oeste y destruye la infanteria.

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

TOTAL 300Pts

Despues de esta mision saldran 3 niveles mas, elige la mision de Max

+++++

4.2.4.mision 4:Flak attack

Los aviones enemigos atacan desde el mar, ¿pueden las fuerzas terrestres vencerlos?

Dificultad:**

CO:Max

CO enemigo:Flak

Max dia 1:Destruye el helicoptero con tu misil(el que tiene dos cosas blancas arriba), mueve el anti-aereo(anti-air) del norte 1E y el del oeste 1S, mueve el anti-aereo del este 1E 2N, mueve el ultimo anti-aereo 3E 2N, mueve el mech 2E y empieza a capturar la ciudad,mueve los rockets(el que tiene misiles arriba) 4N, mueve la infanteria 2E y subela al Transport Copter, mueve el Transport Copter 4E, mueve el Battle Copter del norte 1S 2oeste y ataca el helicoptero del oeste, mueve el otro battle copter 2oeste 2N.

Flak dia 1:Con su fighter(el avion de combate) destruye tu helicoptero y mueve lo demas hacia ti.

Max dia 2:Termina de capturar la ciudad, obtendras un mapa de un laboratorio que luego iremos a investigar mueve el anti-aereo que esta mas al norte 1N y daña su Bomber, mueve el anti-aereo del sur 1E 4N y destruye su B Copter, con esto el Co Power estara lleno, pero guardalo para despues, mueve los misiles 2E, el Transport Copter 4E 1S, mueve el Battle Copter 3E 1S, mueve el anti-aereo del este 1E 4N y destruye el B Copter, mueve el otro anti-aereo 2N y destruye el B Copter, mueve los rockets 1S 1E.

Flak dia 2:El usa su Super CO Power:Barbaric Blow con lo que es mas fuerte por este turno, destruye tus missiles y ataca al anti-aereo con su tanque y los roquets con su 1HP Bomber.

Max dia 3:Usa tu Super CO Power:Max Blast, mueve tu anti-aereo con 1HP 6S, mueve el anti-aereo del oeste 2E 1S y destruye el Bomber, mueve el anti-aereo del este 1S 2E y destruye el Bomber, mueve el otro anti-aereo 2E 2S y daña al fighter, mueve tu Battle Copter 8N y daña a la infanteria, mueve el Transport Copter 3N, con tus rockets daña el tanque, mueve el mech 2N para destruir el tanque

Flak dia 3:Mueve su infanteria al oeste y ataca con su 1HP tu Transport Copter

Max dia 4:Mueve el anti-aereo del noreste 1S y destruye su Fighter, mueve el Battle Copter loeste y destruye la infanteria.

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

Total 300Pts

Como agarraste el mapa del laboratorio saldra este mundo,seleccionalo.

+++++

4.2.5.Mision 5:Test of Time

El laboratorio enemigo en las montañas debe ser capturado.

Dificultad:***

CO:Andy

CO enemigo:Flak

Andy dia 1:Mueve la infanteria 2N, mueve el anti-aereo 1E 5N, con tu artilleria ataca la otra artilleria, mueve tu recon(el tanque que tiene una pistola arriba) 1E 5N y destruye la artilleria, mueve el tanque 1N 2E, mueve el mech 1S y subelo al APC, mueve el APC 3N 3E, mueve el tanque loeste 5N y los rockets 2E 3N

Flak dia 1:ataca con su recon a tu infanteria, con su anti-aereo ataca tu recon y con su infanteria ataca tu APC.

Andy dia 2:Mueve tu recon 3E 1S, mueve tu APC 3oeste, mueve tu Md tank 1E y destruye la infanteria, mueve los rockets 1E, mueve el tanque 2S 1E, con tu artilleria ataca el anti-aereo, mueve el anti-aereo 1S y ataca el recon, mueve tu infanteria loeste.

Flak dia 2:Ataca tu artilleria con su recony ataca tu recon con su anti-air.

Andy dia 3:Mueve tu tanque 5E, mueve tu APC 3E, con tus rockets destruye la infanteria, mueve tu recon loeste 4S, mueve tu infanteria 2N y mueve tu anti-aereo 2S 2E y destruye su recon.

Flak dia 3:Ataca tus rockets con su anti-air.

Andy dia 4:Ataca con tu Md tanq los rockets, mueve el APC 4E y descarga el mech al sur, mueve los rockets 1E, mueve el tanque 1E y destruye el anti-aereo.

Flak dia 4:Mueve una unidad pero no se puede ver que es.

Andy dia 5:Mueve el mech 1N loeste y empieza a capturar el laboratorio,mueve el Md tank 2S y destruye los rockets.

Flak dia 5:No hace nada

Andy dia 6:Termina de capturar el laboratorio

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

TOTAL:300Pts

Ahora ya podras usar los Neo Tanks,ve al nivel de Sami.

+++++

4.2.6.Mision 6:Lash out

Enemigos en el mar en la tierra, captura rapido su Hq

Dificultad:**

CO:Sami

CO enemigo:Lash

Sami dia 1:Con tu B Ship(el barco mas grande ataca los rockets, mueve tu cruiser 4N 2oeste y ataca el submarino, mueve el submarino 1S 3oeste, mueve el tanque que esta mas al norte 5oeste 1Norte, mueve los rockets 1E 4N, mueve la infanteria del oeste 2N y la del este 2oeste, mueve el mech restante 1oeste y subelo al APC, mueve el APC 3oeste 3N, mueve la infanteria 1oeste 1N, mueve el tanque 1S y subelo al lander(el que parece lancha), mueve el lander 2E 5N.

Lash dia 1:Empieza a capturar una base y una ciudad.

Sami dia 2:Mueve el cruiser 2 oeste y destruye el submarino, mueve el lander 4N 3oeste y deja el tanque al norte, mueve tu B Ship 5N, mueve el mech del norte 1N 1oeste, mueve el otro mech 2N, mueve el rocket 2oeste 3N, mueve el APC 5N 2oeste y deja el mech al norte, mueve el tanque 3N 2oeste, mueve la artilleria 3N 2oeste.

Lash dia 2:termina de capturar la ciudad y la base y le causa poco daño al cruiser.

Sami dia 3:Con tus rockets ataca la infanteria que esta en la base, mueve el mech del norte y destruye la infanteria de la base, mueve el B Ship 1oeste 2N, mueve el cruiser 2E, con el tanque del norte, ataca el anti-aereo que esta arriba de el, mueve el mech que esta mas al sur 1N, mueve el otro mech 2N y subelo al APC, mueve el APC 2N 4E, mueve el ultimo tanque 5N 1E, mueve la artilleria 5N.

Lash dia 3:Ataca tu APC y empieza a capturar una ciudad.

Sami dia 4:Con tu B Ship ataca el anti-aereo, mueve tu tanque del este 1E 1N y destruye el anti-aereo.

Lash dia 4:termina de capturar la ciudad y empieza a capturar otra.

Sami dia 5:Mueve el tanque 1oeste y destruye el anti-aereo, mueve el APC 4E y deja la infanteria al oeste, con tu B Ship ataca los rockets.

Lash dia 5:Termina de capturar la ciudad y mueve una infanteria al norte.

Sami dia 6:Empieza a capturar el HQ y con el B Ship destruye el cruiser.

Lash dia 6:Usa su Super CO Power:Prime tactics, con este poder se puede mover mas, ataca con su infanteria tu APC causando daños minimos.

Sami dia 7:Termina de capturar el Hq.

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

TOTAL: 300Pts

Ahora entra a la mision de Andy

+++++

4.2.7.Mision 7:Andys Time

Cañones de los enemigos, ¿pueden ser destruidos?

Dificultad:**

CO:Andy

CO enemigo:Flak

Andy dia 1:Mueve la infanteria 1E y subela al Transport Copter, mueve el Transport Copter 6N y crea en la base del este una infanteria y en la del oeste otra infanteria.

Flak dia 1:El crea una infanteria en su unica base.

Andy dia 2:Mueve la infanteria de la base del este 2N loeste y empieza a capturar, mueve la infanteria de la otra base 3oeste, mueve el Transport Copter 6oeste y descarga la infanteria al sur, crea un APC en la base del oeste y una infanteria en la base del este.

Flak dia 2:Empieza a capturar una ciudad y crea una ifanteria.

Andy dia 3:Termina de capturar la ciudad arriba de tu Hq y empieza a capturar la base que esta en la isla que esta entre el mar, muev el Transport Copter 4N 1E, mueve la infanteria que esta en la base del este 2oeste y subela al APC, mueve el APC 6N y deja la infanteria al norte, mueve la ultima infanteria 1N 2 oeste,crea un tanque en la base del oeste.

Flak dia 3:Termina de capturar una ciudad, mueve una infanteria al sur y crea otra infanteria en su base

Andy dia 4:Termina de capturar la base en la isala en medio del mar(esta base la llamaremos:base de la isla), mueve la infanteria que esta cerca del APC 1N 1E, mueve el APC 3N 1E, mueve el tanque 6N, mueve la infanteria que esta en la ciudad arriba del Hq 3N y mueve la infanteria que esta mas al sur 3oeste.

Flak dia 4:Ataca tu helicoptero con sus infanterias y crea otra infanteria.

Andy dia 5:Termina de capturar la ciudad, mueve el tanque 4N, mueve la infanteria que esta mas al sur 3oeste, mueve la infanteria de la base del mar 3N, mueve la unica infanteria disponible 2N, crea un Md tank en la base de la isla y mueve el TRansport Copter 3S.

Flak dia 5:Empieza a capturar una ciudad, ataca tu infanteria dejandole alrededor de 5HP, crea un APC.

Andy dia 6:Mueve la infanteria que esta mas al sur loeste y empieza a capturar la ciudad, mueve la infanteria con 5HP 2S, mueve el Md tank 2N loeste, mueve el tanque 2N 2oeste y daña la infanteria del oeste.

Flak dia 6:Crea una infanteria en su base.

Andy dia 7:Termina de capturar la ciudad con la infanteria que esta mas al sur,mueve la infanteria con 5HP 1S, mueve el Md tank 1N 3oeste, mueve el tanque 1S y ataca la infanteria.

Flak dia 7:Termina de capturar 1 ciudad , destruye tu Transport Copter y crea un tanque.

Andy dia 8:Mueve la infanteria que esta en la base de la isla 3N, mueve el tanque 2N 2oeste y ataca la infanteria que esta al sur, mueve el Md tank 3oeste y ataca el punto debil del Black Cannon(el cañon gigante que abarca mucho lugar), crea un Neotank por primera vez en la base del mar.

Flak dia 8:Le dispara con el Black Cannon a tu tanque por lo que lo deja con 5HP, ataca tu tanque con su tanque, con su infanteria ataca el APC.

Andy dia 9:Con tu infanteria que esta en el puente que cominica la isla del mar con la demas tierra ataca la infanteria del norte,mueve la infanteria que

esta al sur del APC 2N loeste y ataca la infanteria que esta al sur, con la infanteria que esta al sur de la infanteria que acabas de mover muevela 1N loeste y ataca la infanteria que esta al norte, mueve el Noetank 4N loeste, con tu Md tank ataca el Black cannon y mueve el tanque que te dañaron en el ultimo turno 5S.

Flak dia 9:Empieza a capturar una base, ataca tu APC con su infanteria y daña tu infanteria con su tanque, crea una infanteria

Andy dia 10:Con la infanteria que esta al suroeste destruye la infanteria del norte, mueve el Md tank que esta abajo del Black cannon 1E y mueve el Neotank 5 oeste y destruye el black cannon.

Victoria

SPEED:100

RANGO:S

POWER:100

TECHNIQUE:100

Total:300Pts

Despuesde esta mision saldra la ultima mision de Orange Star.

+++++

4.2.8.Mision 8:Liberation

Al fin ¿podemos ganar de regreso nuestro pais?

Dificultad:****

CO(s):Andy, Max y Sami tu escoges, yo recomiendo a Sami

CO enemigo:Flak

Sami dia 1:Crea un APC en la base del norte y una infanteria en la base oeste (asi se le llamara a estas dos bases en adelante).

Flak dia 1:Crea una infanteria en su base norte y un mech en su factory(la cosa que tiene un ducto atras).

Sami dia 2:Mueve el APC 2N loeste y subelo al APC, mueve el APC 2N 4oeste y deja la infanteria en el norte, crea un APC en la base norte y una infanteria en la base oeste.

Flak dia 2: empieza a capturar 2 ciudades y crea una infanteria en su base.

Sami dia 3:Nell te dira que el punto debil es donde se ve que se forja la pipa por eso es que debes de atacar ahi,mueve la infanteria que esta al norte del APC 2E y empieza a capturar el aeropuerto, mueve la infanteria que esta en la base este 2N loeste y subela al APC 6oeste 1N y deja la infanteria al norte, mueve el otro APC 1E 2S, crea una infanteria.

Flak dia 3:Crea una unidad de reconocimiento y captura unas ciudades.

Sami dia 4:Termina de capturar el aeropuerto, muevela infanteria que esta al lado de la base no conquistada loeste y empieza a capturarla, mueve la infanteria que esta en la base norte 3oeste y subela al APC, mueve ese mismo APC 7oeste y deja la infanteria al oeste, mueve el unico APC disponible 3N,

Flak dia 4:Crea una artilleria, captura y empieza a capturar una ciudad.

Sami dia 5:Termina de capturar la base neutral(la llamaremos base noroeste), mueve la infanteria que esta sobre el recién capturado aeropuerto 2E, mueve la ultima infanteria disponible 2oeste y empieza a capturar la ciudad, crea un Battle Copter en el aeropuerto y mueve el APC que esta mas al norte 2N 1E.

Flak dia 5:crea unos misiles antiaereos en la factory

Sami dia 6:Termina de capturar la ciudad con tu infanteria, mueve la infanteria que esta en la recién creada base 3E, mueve la infanteria que esta al este del aeropuerto 1N 1E, mueve el Battle Copter 5oeste 1N y ataca los misiles antiaereos.

Flak dia 6:Crea anti-aereos y destruye tu B copter.

Sami dia 7:Crea un Bomber en el aeropuerto, mueve la infanteria que esta mas al oeste 2oeste 1S y empieza a capturar la ciudad, mueve el APC que esta mas al oeste 1S 3oeste, mueve la infanteria al este del aeropuerto 3E y empieza a capturar la ciudad, mueve la infanteria al sur del aeropuerto 3E.

Flak dia 7:ataca tu APC del norte con su antiaereo y le desja 5HP, mueve lo demas al sur.

Sami dia 8:Con tus 2 infanterias termina de capturar las 2 ciudades, mueve la ultima infanteria disponible 2N, mueve el Bomber 2N y ataca el anti-aereo, mueve el APC del sur 1S.

Flak dia 8:daña a tu infanteria del sur y moviliza sus fuerzas al sur.

Sami dia 9:Mueve la infanteria que esta al suroeste 2E 1S y subela al APC, mueve el APC 1N 6E, crea un NeoTanken la base noreste, mueve la infanteria mas cercana al aeropuerto 2E y empieza a capturarla, mueve el Bomber 3N 1E y ataca la parte debil del conducto(donde se ve como blanco).

Flak dia 9:Destruye un APC y daña el otro.

Sami dia 10:mueve tu NeoTank 1oeste 2S y destruye la recon que ataco el APC del sur, con tu bomber destruye el punto debil de la pipa.

Victoria

SPEED:100

RANGO:A

POWER:62

TECHNIQUE:95

TOTAL:257Pts

Con esta mision acabaras la seccion de Orange Star y pasaras a Blue Moon.

+++++

4.3.Camapaña Blue Moon

-Olaf:(lo abreviare como ol)esto es terrible, ¿Grit Grit donde estas?

-Grit:(lo abreviare como gr)estoy aqui, ¿que paso olaf?

-ol:un ataque, Black hole lanzo un ataque.

-gr:¿mmmm? ¿Black Hole? ese nombre me suena familiar, ¿se reagruparon?

-ol:tonto, es el mismo grupo que casi nos vence, debemos de atacarlos y sacarlos de aqui.

-gr:que gracioso, no veo el problema en sacarlos de aqui, ya no tiebnen la misma fuerza que antes, no vamos a perder.

-ol:ESTAMOS perdiendo, tonto, ese es el tipo de impertinencia de nuestro ejercito.

-Collin:(lo abreviare como cn):Ya me reporte señor.

-ol:¿y tu quien eres?

-cn:Collin señor hoy me gradue como CO.

-ol:ah el nuevo CO, tu entrenamiento empieza hoy.

-cn:señor, si señor, gracias señor.

-gr:relajate un poco no hay por que estar tan preocupado, tomando las cosas bien y facil hara que las cosas funcionen mejor.

-cn:Señor, si señor, cosas bien y faciles Señor.
-ol:Grit es una desgracia NO siguas su ejemplo, pero ahora muevanse, todos
siguan mi liderato
-cn:si señor
-ol:tu tambien Grit
-gr:voy atras de ti señor

Despues de esta conversacion saldran tres mundos ve al de Grit

+++++
4.3.1.mision 9:Tanks

Enemigos Md Tank asaltan, ¿puedes detenerlos?

Dificultad:**

CO:Grit

CO enemigo:Adder

Grit dia 1:Con los rockets que estan mas al oeste ataca el Md tank que esta
4oeste, mueve el rocket que esta en el Hq loeste, mueve el rocket que esta
mas al sur 1N, mueve el rocket que esta mas al norte 1S, mueve la artilleria
del sur 2oeste, mueve la unidad recon del norte 2N 3oeste, mueve el recon del
sur 2S 4oeste, no muevas la artilleria del norte, mueve el recon que esta al
noreste 1E 3N, mueve la ultima recon disponible 1N 6oeste, mueve la infanteria
que esta mas al norte 1E y la otra infanteria 1E.

Adder dia 1:Con sus 2 recon ataca tus 2 infanterias, mueve sus demas unidades

Grit dia 2:Aqui te explican que son los misile silos, pero ahora no podemos
llegar ahi, con tu rocket del sur ataca el Md tank a tu izquierda, mueve la
artilleria del sur loeste, mueve la recon del sur 2oeste, con los rockets que
están en la ciudad que esta 3 espacios a la izquierda, ataca el Md Tank que
esta mas al norte, con los rockets que están 1 espacio a la izquierda del Hq
ataca el Md tank que esta 1S loeste del tanque que atacaste con el rocket que
esta en le ciudad, con los rockets del norte destruye el Md Tank que esta
4oeste, no muevas el recon ni la artilleria del norte, mueve el recon que esta
mas al este 3N loeste, mueve la infanteria que esta mas al norte 2E 1S y la
otra infanteria 2E.

Adder dia 2:Usa su Super CO Power sideslip, mueve lo demas pero no daña
ninguna unidad.

Grit dia 3:Con los rockets que estan mas al sur ataca al mech que esta en las
montañas, mueve la artilleria del sur loeste, con los rockets que están loeste
del Hq ataca el mech del sur que no esta dañado, con el rocket del norte ataca
el Md tank que esta 3N loeste, con la artilleria del norte ataca el Md tank
que esta al sur del recon que esta al oeste, con el ultimo rocket disponible
destruye el mech que esta al norte de ti, mueve la infanteria que esta en el
Hq 3E, mueve la otra infanteria 1N 2E.

Adder dia 3:Une su mech dañado y mueve las demas tropas.

Grit dia 4:Con tu artilleria del sur destruye el mech, con los rockets del
sur, ataca el recon que esta 4oeste, con el recon al lado del Hq ataca el Md
Tank del norte, con los rockets del norte ataca el Md tank al sur de la
artilleria, con la artilleria del norte ataca el Md tank que tiene lleno el
HP, con el unico rocket disponible ataca el Md tank que esta mas al norte,
mueve la infanteria que esta mas al este 3E y lanza el missile silo a donde
esta un mech 2 Md tank dañadosn y otro Md tank sin daño(se encuentran al
noroeste de la pantalla), mueve la otra infanteria 3E.

Adder dia 4:Ataca tu unidad de recon y atilleria

Grit dia 5:Usa tu Super CO Power, con la artilleria del sur destruye el recon, con el rocket del sur ataca al mech, con el rocket al oeste del Hq ataca el Md Tank al sur de la artilleria del norte, con el rocket del norte ataca el recon que esta al noroeste, con el unico rocket disponible ataca el Md Tank, con la artilleria del norte ataca el Md Tank que esta mas al este, mueve la infanteria que lanzo el misil silo el turno pasado 2S y la otra infanteria 3N, mueve el recon del sur loeste 5N.

Adder dia 5:usa su Super CO Power sidewinder y ataca tu recon.

Grit dia 6:con tu rocket del sur ataca el recon,mueve la infanteria que esta mas al sur 2S y lanza el misil silo donde estan los tres tanques dañados, con el rocket del norte ataca el Md Tank que tiene mas Hp, con el recon del norte ataca al Md Tank con 1Hp, mueve el recon del sur(el que esta dañado) 5N y disparale, con los rockets que estan 3oeste del hq destruye el ultimo Md Tank.

Victoria

Speed:100

Power:100 Rango:S

Technique:100

Total:300Pts

Ahora ve al mundo de collin

+++++

4.3.2.mision 10:Reclamation

¿Puede Collin derrotarla?

Dificultad:**

CO:Collin

CO enemigo:Lash

Collin dia 1:Crea tres infanterias.

Lash dia 1:Ella crea tres infanterias.

Collin dia 2:Mueve la infanteria que esta al Norte 2oeste 1S, mueve la infanteria del suroeste 1N loeste, mueve la otra infanteria 1N 2oeste, crea un APC en la base del norte y una infanteria en la base del suroeste.

Lash dia 2:Mueve sus infanterias y crea 2 infanterias mas.

Collin dia 3:Mueve la infanteria que esta en la base suroeste 2N y subela al APC, mueve el APC 5oeste 1S y deja la infanteria al norte, mueve la infanteria que esta entre tus 2 bases 3oeste, mueve la infanteria que estaba a la izquierda de la infanteria que acabas de mover 3oeste, mueve la ultima infanteria disponible 2oeste 1S y empieza a capturar la ciudad, crea una infanteria en la base del sureste.

Lash dia 3:Mueve sus infanterias, empieza a capturar una ciudad y crea un APC.

Collin dia 4:Termina de capturar la ciudad, mueve la infanteria que esta al norte de tu APC 3oeste, mueve la infanteria que esta al este de tu APC 3S y empieza a capturar la base, mueve la infanteria que esta en la base del sureste 2S loeste, mueve la ultima infanteria disponible 2oeste 1N, mueve el APC 4oeste, crea un tanque en la base suroeste.

Lash dia 4:Termina de capturar la ciudad, empieza a capturar un aeropuerto y una ciudad, crea una artilleria.

Collin dia 5:Termina de capturar la base(esta base la llamaremos como la base

entre las montañas), mueve la infanteria que esta al norte de la base que acabas de capturar 2oeste, mueve la infanteria que esta mas al este 3S, mueve la infanteria que esta a la derecha del aeropuerto neutral loeste y empieza a capturar el aeropuerto, mueve la ultima infanteria disponible 1N y empieza a capturar la ciudad, mueve el APC 2S, mueve el tanque 1N 5oeste.

Lash dia 5:Termina de capturar el aeropuerto y la ciudad y mueve sus unidades hacia ti.

Collin dia 6:Termina de capturar el aeropuerto y la ciudad, mueve la infanteria que esta en la base entre las montañas 2oeste, mueve el tanque 3oeste 1S, mueve la infanteria que esta mas al este 1S y empieza a capturar el aeropuerto, mueve la ultima infanteria disponible loeste, crea un tanque en la base entre las montañas

Lash dia 6:Ataca tu APC y una de tus infanterias y crea un tanque.

Collin dia 7:Termina de capturar el aeropuerto, mueve el tanque que esta en la base entre las montañas 3oeste 3S, mueve el otro tanque 2S y ataca la infanteria del sur, mueve la infanteria que esta en el aeropuerto del norte 2S loeste y ataca la infanteria del sur, mueve la infanteria que en el turno pasado capturo la ciudad del norte loeste y empieza a capturar la ciudad, crea un Battle Copter en el aeropuerto del norte, mueve la infanteria dañada 2N 1E, mueve la ultima infanteria disponible 2S y ataca la infanteria.

Lash dia 7:Ataca a dos de tus infanterias y crea un tanque.

Collin dia 8:Termina de capturar la ciudad, mueve la infanteria que esta en el aeropuerto del sureste 3N, con la unica infanteria que esta en las montañas ataca la infanteria que esta al sur, ataca con la infanteria que esta 2S loeste del aeropuerto del norte a la infanteria del sur, mueve la ultima infanteria disponible 3N, mueve el tanque que esta al oeste de la base entre las montañas 1S y ataca la infanteria del oeste, mueve el otro tanque 1N 2oeste y destruye la infanteria del norte, mueve el Battle Copter 1E 4S y destruye la infanteria del oeste, crea una infanteria en la base entre las montañas y un Battle Copter en el aeropuerto del norte.

Lash dia 8:Con sus 2 tanques ataca tus 2 tanques, destruye una de tus infanterias y crea 2 mech.

Collin dia 9:Mueve el Battle Copter que esta en el aeropuerto del norte 2S y ataca la infanteria del norte, Mueve el otro B Copter 2oeste 1S y ataca el tanque, mueve el tanque que esta mas al sur 1N y el otro tanque loeste, une los tanques para que no los destruyan en el siguiente turno, mueve la infanteria que esta en la base entre las montañas 2oeste y destruye la infanteria que esta al sur, mueve la infanteria que esta mas al este 3N, mueve la infanteria no dañada del norte 2S, mueve la infanteria que esta 2E del APC 2N loeste y ataca la infanteria y crea un Bomber en el aeropuerto del norte.

Lash dia 9:Con su tanque destruye una de tus infanterias, ataca tu APC y crea una infanteria y un tanque.

Collin dia 10:Con el B Copter ataca el tanque que esta al este, mueve el otro B Copter 1N y ataca el tanque del este, mueve el bomber 7S, mueve el tanque 1N 1E y ataca la infanteria, mueve la infanteria que esta mas al este 1N 2oeste, mueve la infanteria que esta mas al sur 3S, mueve la infanteria que esta mas al norte 1S y la ultima infanteria disponible muevela 3S y crea un B copter en el aeropuerto del norte.

Lash dia 10:Ataca una de tus infanterias con un tanque y crea un Mech.

Collin dia 11:Usa tu CO Power Gold Rush que te sumara la mitad del dinero que tienes, mueve el B Copter del aeropuerto del norte 1S loeste y ataca el Mech,

Lo siento el programa con el que estoy haciendo el FAQ fallo y no grabo lo ultimo, asi que ustedes deberan seguir esta mision, ya faltaban solo unos 4 o 5 dias asi que no es muy dificil continuar, perdon en el futuro continuare esta mision.

si todo les salio como debia salir(perdon otra vez por lo anterior) la puntuacion debe ser:

Speed:100

Power:100 Rango:S

Technique:100

Total:300Pts

Despues de esto saldran 3 mundos mas dirigete al mundo de Olaf llamado Toy Box
+++++

4.3.3.Mision 11:Toy Box

¿Que se encuentra en la tierra de Olaf?

Dificultad:***

CO:Olaf

CO enemigo:Lash

Olaf dia 1:Crea una infanteria en la base sur y norte.

Lash dia 1:Ella crea 2 infanterias.

Olaf dia 2:Mueve la infanteria del norte 3oeste y la del sur 3oeste, crea una infanteria en la base norte y otra en la base sur.

Lash dia 2:Empieza a capturar 2 ciudades y crea 2 infanterias.

Olaf dia 3:Mueve la infanteria que esta en la base sur 2oeste 1S, mueve la infanteria que esta en la base norte 2oeste 1S, ahora solo quedaran 2 infanterias disponibles, mueve la del sur 3N y la del norte 3oeste, crea otra infanteria en la base sur.

Lash dia 3:Termina de capturar 2 ciudades, mueve dos infanterias y crea dos infanterias.

Olaf dia 4:Mueve la infanteria que esta en la base del sur 1E y empieza a capturar la ciudad, mueve la otra infanteria del sur 1S loeste y empieza a capturar la ciudad,mueve la infanteria que esta en el centro(al lado de la base neutral)2oeste y empieza a capturar la base, (esta base la llamaremos base del centro) mueve la infanteria que esta al noroeste 3oeste y empieza a capturar la ciudad, mueve la infanteria restante 2oeste y empieza a capturar la ciudad, crea un tanque en la base sur.

Lash dia 4:Mueve todas sus infanterias, crea un APC y una unidad Recon.

Olaf dia 5:Termina de capturar las 3 ciudades y las bases con tus infanterias, mueve el tanque 4oeste 2N.

Lash dia 5:Mueve algunas unidades y ataca tu infanteria que esta mas al norte.

Olaf dia 6:Mueve el tanque 3oeste 1S y ataca la infanteria que esta al este, mueve la infanteria que esta en la base del centro 1S 2oeste y ataca la

infanteria del oeste, mueve la infanteria que esta mas al sur 2N, mueve la otra infanteria del sur 3oeste, con tu infanteria que esta dañada y en el norte ataca la infanteria del oeste, mueve la ultima infanteria disponible 2oeste 1S y crea un tanque en la base del centro.

Lash dia 6:Ataca 2 de tus infanterias y crea un tanque.

Olaf dia 7:Mueve el tanque que esta mas al suroeste 1oeste 1N y ataca el recon del norte, mueve el otro tanque 1S y destruye la infanteria, la infanteria que esta 2oeste 1S de la base del centro muevela 3S, la infanteria que esta 2oeste de la base del sur muevela 1oeste 2N, mueve la otra infanteria del sur 2N 1oeste, en el norte quedan 2 infanterias una esta dañada esa no la muevas, mueve la otra infanteria disponible 2N 1oeste, crea en la base del centro una artilleria.

Lash dia 7:Ataca la infanteria que esta al norte con una infanteria y destruye la infanteria que esta mas al sur con otra infanteria y crea una artilleria.

Olaf dia 8:Mueve la artilleria 1S 2oeste, mueve la infanteria no dañada del norte 2oeste y unela con la otra infanteria, el tanque que esta 1S de la base muevelo 2oeste 1S y ataca la infanteria, con el otro tanque ataca la unidad recon que esta al norte, la infanteria que esta 1S 1E de la base del centro muevela 2oeste 1S, mueve la ultima infanteria disponible 3oeste.

Lash dia 8:Con su tanque ataca tu tanque y crea un recon.

Olaf dia 9:Con la artilleria ataca el tanque, con tu tanque dañada ataca el otro tanque dañado, mueve el otro tanque 2N 1oeste, en el sur hay 2 infanterias, una esta sobre un bosque, mueve esa infanteria 2oeste 1S y mueve la otra 1oeste 2S, crea un Md tank en la base del centro.

Lash dia 9:Con su artilleria ataca tu tanque dañado y no crea ninguna unidad nueva.

Olaf dia 10:Mueve la infanteria que esta mas al sur 2oeste y empieza a capturar la ciudad, con tu artilleria ataca la unidad recon, mueve el Md tank 1S 1oeste, crea una infanteria en la base del centro.

Lash dia 10:Crea un tanque.

Olaf dia 11:Termina de capturar la ciudad, un soldado te dira que encontro un mapa de un laboratorio pero luego iremos ahi, mueve la infanteria que esta en la base del centro 1N y ataca la otra infanteria, con la artilleria ataca la unidad recon, mueve el Md Tank 3oeste 1N y ataca el APC, mueve el tanque 2oeste 1S, crea un anti-aereo en la base del centro.

Lash dia 11:Ataca tu Md tank y crea un APC.

Olaf dia 12:Mueve el anti-aereo 1S y ataca la infanteria, con el tanque ataca la artilleria, mueve el Md tank 2oeste 1S y ataca el tanque, mueve la artilleria 2oeste 1S y con la infanteria que esta al norte ataca la infanteria que esta a su lado

Lash dia 12:Crea una artilleria.

Olaf dia 13:Con la artilleria ataca el tanque, mueve el Md tank 2S y ataca la artilleria, mueve el tanque 2este 1S y ataca la artilleria, mueve la infanteria que esta al lado de la artilleria 2oeste, mueve el anti-aereo 3oeste 2N.

Lash dia 13:Ataca la infanteria que esta al norte y crea un recon.

Olaf dia 14:Usa tu CO power-Blizzard, con tu Md tank ataca el recon, con tu tank destruye el recon, mueve la infanteria al lado de la artilleria loeste 2S, mueve el anti-aereo loeste y destruye la infanteria, mueve la artilleria 1E 3N.

Lash dia 14:Crea un mech.

Olaf dia 15:mueve la infanteria que esta mas cerca del Headquarter (HQ) enemigo 1S loeste y empieza a capturar el HQ enemigo, mueve el Md Tank 2N y ataca el APC, mueve el tanque 4E 2N, mueve el anti-aereo 2N y ataca la infanteria que esta a tu derecha, con la artilleria ataca la unica infanteria que puedes atacar.

Lash dia 15:Crea un Mech.

Olaf dia 16:Con tu anti-aereo ataca la infanteria del norte, con la artilleria ataca la unica infanteria que puedes atacar, con el Md tank destruye el APC, mueve el tanque loeste 4N y destruye la infanteria y termina de capturar el HQ enemigo.

Victoria

Speed:100

Rango:S

Power:100

Technique:100

Total:300Pts.

Al acabar este mundo saldra la mision del mapa que recogiste, pero aun no vamos a ir ahi, asi que dirigete al otro mundo de olaf que esta al noroeste.

+++++

4.3.4.Mision 12:T Minus 15

No dejes que el enemigo dispare el misil gigante.

Dificultad:***

CO:Olaf

CO ayudante:Andy

CO enemigo:Flak

Olaf dia 1:Como el mapa es muy grande lo dividire en tres, las cuales seran zona sur, zona centro y zona norte.

-Zona Sur:Mueve los 2 mech 2E, mueve el rocket 2N, mueve el anti-aereo que esta 1S del rocket que acabas del mover 3S 3oeste, mueve el anti-aereo que mas al sur 1S 5oeste, mueve el anti-aereo restante 3oeste 2S.

-Zona Centro:Mueve los 2 tanques 6oeste,mueve los 4 Md Tanks 5oeste, mueve el rocket 2oeste y los misiles 2oeste.

-Zona Norte:Mueve la infanteria que esta mas al norte 2oeste 1N y empieza a capturar la ciudad,mueve la otra infanteria 3oeste, mueve los 2 mech 2oeste, mueve los 2 tanques 6oeste, mueve la artilleria 5oeste, mueve el rocket 2oeste, mueve el anti-aereo que esta mas al norte 5oeste, mueve el otro anti-aereo 6oeste y mueve los 2 APCs 2S 2oeste.

Andy dia 1:Mueve el Bomber 5oeste 2S y destruye el mech, hay 4 B Copters, el problema es que estan juntos y es muy dificil decir cual es cual, por eso puse este esquema, cada numero representa un B Copter, por ejemplo el 1 es el que mas al noroeste.Abajo del esquema pondre como mover esos B Copters.

1 3

2 4

Mueve el B Copter Numero 1. 5oeste y ataca el APC, mueve el B Copter Numero 2 6oeste y ataca el recon, mueve el B Copter numero 3 5oeste, mueve el B Copter numero 4 2oeste, por ultimo mueve el Fighter 9oeste.

Flak dia 1:El mueve todas sus unidades hacia Olaf.

Olaf dia 2:Grit te dice que debes capturar las 8 ciudades que rodean el misil.

-Zona sur:Mueve el Anti-aereo que esta en el aeropuerto neutral 1N, mueve el mech mas cercano al aeropuerto neutral 1S loeste y empieza a capturar ese aeropuerto, mueve el otro mech 2S, mueve los otros 2 anti-aereos 1N loeste.

-Zona centro:Mueve los 2 tanques 5 oeste y ataca los rockets, mueve los 4 Md Tanks 1 oeste, mueve el rocket loeste y mueve los missiles 2S.

-Zona Sur:Termina de capturar la ciudad con la infanteria, mueve la otra infanteria 2oeste 1N y empieza a capturar la ciudad, mueve el tanque que esta mas al sur 2oeste 1S y ataca la pipa, mueve el otro tanque 4S loeste, mueve la artilleria 3oeste 2S, mueve los 2 anti-aereos loeste 1S, mueve el rocket 1N 3oeste, mueve el mech que esta mas al sur 1S loeste y subelo al APC, mueve ese APC 4oeste y deja el mech al norte, mueve el otro mech 2oeste.

Andy dia 2:Mueve el Bomber 2oeste 2S y ataca la pipa, mueve el B Copter que esta mas al este 1N y destruye el APC, un B Copter tiene la unidad recon al norte asi que sin mover ese B Copter destruye el recon, mueve los otros 2 B Copters loeste 1S y mueve el fighter 4S.

Flak dia 2:Usa su CO Power-Brute Force, ataca 2 tanques tuyos con sus rockets y mueve las demas unidades hacia ti.

Olaf dia 3:

-Zona sur:Termina de capturar el aero-puerto con tu mech, mueve el anti-aereo que esta 1N del recién capturado aeropuerto 1N 3oeste y ataca el Bomber, mueve el otro anti-aereo que esta mas al este 3oeste 1S, mueve el otro anti-aereo 1S 3oeste y ataca el Bomber, mueve el rocket 1N.

-Zona centro:Mueve los 2 Md tanks que estan mas al oeste 5oeste y destruye los rockets, mueve el tanque que esta mas al sur loeste y ataca el tanque que esta al sur, mueve el otro tanque 6E, mueve los otros Md Tanks 5oeste, mueve los rockets 2oeste.

-Zona Norte:Termina de capturar la ciudad con tu infanteria, mueve la otra infanteria 2oeste y empieza a capturar la ciudad, hay un mech en una ciudad neutral con ese mech comienza a capturar esa ciudad, mueve el otro mech 2S, mueve los 2 anti-aereos loeste, mueve la artilleria 2oeste 2S, mueve el rocket 3oeste, mueve el tanque que esta 1N de la parte vulnerable de la pipa 4N 2E, mueve el otro tanque loeste y ataca la pipa.

Andy dia 3:Con tu Bomber destruye la pipa, mueve el B Copter que esta al norte del bomber 3S 2E, mueve el B Copter que esta mas al este 6oeste, mueve los otros 2 B Copters 2oeste 1S, mueve el fighter 2S loeste.

Flak dia 3:Ataca una de tus mech con dos Bombers dañados, destruye un anti-aereo con un Bomber.

Olaf dia 4: usa tu Super CO Power-Winter Fury.

-Zona sur:Mueve el anti-aereo que esta loeste del aeropuerto 1N loeste y ataca el Bomber, mueve el otro anti-aereo 1E y destruye el B Copter.

-Zona centro:Con tu rocket ataca el tanque, con el tanque que esta mas al oeste destruye el tanque que esta al sur, mueve el Md Tank que esta 1N del tanque que acabas de usar 2S y ataca los misiles, hay un Md tank que esta dañado con ese ataca el Md Tank que esta al norte, con el Md Tank que esta al oeste del tanque que acabas de usar ataca el tanque, mueve el otro Md Tank 2oeste 2S y ataca el Md Tank.

-Zona norte:Con tu artilleria ataca el Md Tank que esta menos dañado, con el rocket ataca la pipa, con el tanque que esta 1N de la pipa destruye la pipa, mueve el otro tanque 1E, Termina de capturar las 2 ciudades, mueve los 2 anti-aereos 1S, mueve la unica infanteria que falta de mover loeste 2S y empieza a capturar la ciudad, mueve el mech que falta 1S 1E y subelo al APC, mueve ese APC 2oeste.

Andy dia 4:Como los anti-aereos enemigos estan cerca no vamos a atacar mucho, mueve el unico B Copter que se metio a donde esta la pipa 1E y ataca el missil.

Flak dia 4:Hace su Super CO Power-Barbaric Blow, destruye 2 mech y un B Copter.

Olaf dia 5:

-Zona sur:Mueve el anti-aereo que esta loeste del aeropuerto 2N 2E y ataca el B Copter, mueve el otro anti-aereo 1E y destruye el B Copter.

-Zona centro:Mueve el tanque que esta mas al este 5oeste y destruye el tanque, con el rocket destruye el tanque, mueve el otro tanque loeste 2S y ataca el anti-aereo, con el Md Tank que esta 1N del tanque que acabas de mover destruye el tanque, mueve el Md Tank que falta de mover que esta en esa parte 5oeste, Para hacer esto mas rapido ve a la zona norte y con la artilleria ataca el Md Tank, ahora regresa a la zona centro, solo quedan doa Md Tanks por mover, uno de ellos esta dañado muevelo 1N loeste y destruye el Md Tank que acabas de dañar con la artilleria, mueve el Md Tank restante 2N 3oeste y ataca el rocket.

-Zona norte:Ya no captures mas ciudades ya que hay que capturar las que estan al rededor de el missil,mueve el APC que tiene el Mech 2S 4oeste y deja el mech al sur, mueve el otro mech 1S y subelo al APC, mueve ese APC 6S y deja el mech al oeste, mueve la infanteria que esta capturando la ciudad loeste 2S, mueve la otra infanteria 3S pero no captures la ciudad.

Andy dia 5:Mueve el Bomber 2S 3E y destruye el anti-aereo,quedan 3 B Copters, el que esta mas abajo muevelo 4S 1E y ataca el anti-aereo, mueve el que esta mas al norte 5S y ataca el anti-aereo, mueve el B Copter que falta loeste 5S y ataca el anti-aereo, usa tu CO Power-Hyper Repair.

Lash dia 5:Con sus rockets ataca uno de tus Md Tanks, con su Bomber ataca tu rocket de la zona sur, con sus missiles destruye un helicoptero, une 2 unidades anti-aereas dañadas y destruye un tanque con su Md Tank.

Olaf dia 6:IMPORTANTE:En este dia ya pasaron 2 mech a la zona centro, estos ya forman parte de la zona centro, entonces cada que una unidad pase 1 espacio al sur de la pipa rota formara parte de la zona centro , pero si esta en el espacio donde la tuberia esta rota esa unidad sera tomada en cuenta como de la

zona norte.

-Zona sur:Mueve el anti-aereo que esta mas al este 1N 1E y ataca el helicoptero, con el otro anti-aereo ataca el Bomber que esta abajo de el, crea un Bomber en el aeropuerto.

-Zona centro:Con los missiles ataca el Bomber que esta en la zona sur, mueve el mech que esta mas al sur 2E y empieza a capturar la ciudad,Con el Md Tank que esta al lado del rocket ataca ese rocket, con el Md Tank que esta 1S del anti-aereo ataca ese mismo anti-aereo, mueve los otros 2 Md Tank 1S, al mover 1S el Md Tank que esta mas al sur ataca el Md Tank, mueve el otro mech 1N loeste, mueve el APC que esta mas al norte 2E y mueve el otro APC 5oeste 1S.

-Zona norte:Mueve el tanque que esta mas al sur 3S y ataca el anti-aereo, mueve la infanteria que esta en el espacio de la tuberia rota 1S 2oeste, mueve la otra infanteria loeste 2S, mueve el tanque que falta de mover 1S 5oeste.

Andy dia 6:Con el Bomber ataca el missil anti-aereo, mueve el helicoptero que tenga mas HP 2S y ataca el anti-aereo, mueve el otro B Copter 2S y ataca el anti-aereo, el anti-aereo va a destruir tu B Copter pero no importa.

Flak dia 6:Destruye el ultimo B Copter de Andy y ataca tu APC del sur.

Olaf dia 7:Olaf dice que te apures por que solo faltan 9 dias

-Zona sur:Mueve el anti-aereo que esta mas al oeste 4N 2E, mueve el otro anti-aereo 2N 2E, mueve el Bomber 1N 2oeste y ataca el NeoTank.

-Zona centro:Termina de capturar las 2 ciudades con tus mechs, mueve la unica infanteria en esa zona 1N 2oeste pero no empieces a capturar la ciudad por que puede entorpecer todo,con el Md Tank que esta mas al sur ataca el otro Md tank, mueve el Md Tank que esta mas al oeste 2E 1S y destruye el Md Tank.

-Zona norte:Mueve la infanteria que esta en el espacio entre la tuberia rota 1S y subelo al APC, mueve ese APC 3S 2oeste pero no bajas la infanteria, mueve el unico tanque que esta en esa zona 2oeste.

Andy dia 7:Mueve el Bomber 4oeste 1S y destruye el anti-aereo.

Flak dia 7:Usa su Super CO Power-Barbaric Blow pero no causa ningun daño.

Olaf dia 8:

-Zona sur:Mueve el Bomber 2E 2N y ataca el NeoTank.

-Zona centro:Mueve la infanteria que esta en la ciudad que dije que no capturarán 3oeste y empieza a capturar la ciudad, mueve el mech que esta mas al norte 1N loeste y empieza a capturar la ciudad, mueve el otro mech 1S loeste y empieza a capturar la ciudad, mueve el APC que tiene la infanteria adentro 4oeste 1S y deja la infanteria al oeste.

-Zona norte:Mueve el unico tanque que esta en esa zona 4oeste.

Andy dia 8:Mueve el Bomber 6N loeste.

Flak dia 8:No hace ningun daño.

Olaf dia 9:

-Zona sur:Mueve el Bomber loeste y ataca el Md Tank.

-Zona centro:Termina de capturar las 3 ciudades y empieza a capturar la ciudad sobre la que esta la ultima infanteria.

-Zona norte:No muevas nada.

Andy dia 9:Mueve el Bomber 1N y ataca la artilleria.

Flak dia 9:No causa ningun daño.

Olaf dia 10:

-Zona sur:Mueve el Bomber 1S 4oeste y destruye la infanteria.

-Zona centro:Termina de capturar la ciudad con tu infanteria, mueve la otra infanteria loeste 1S y empieza a capturar la ciudad.

-Zona norte:No muevas nada

Andy dia 10:Mueve el Bomber 2oeste 3S y destruye la artilleria.

Flak dia 10:Ataca una de tus infanteria en el norte,

Olaf dia 11:

-Zona sur:Mueve el Bomber 1S 3oeste y ataca el rocket y crea un B Copter en el aeropuerto.

-Zona centro:Termina de capturar la ciudad con tu infanteria y mueve la infanteria que te dañaron en el turno pasado loeste 1N y empieza a capturar la ciudad.

-Zona norte:no muevas nada.

Andy dia 11:Mueve el Fighter 2E

Flak dia 11:No hace ningun daño.

Olaf dia 12:

-Zona sur:Con el B Copter ataca la infanteria que esta al oeste y mueve el B Copter 2E 1N y destruye el Md Tank

-Zona centro:Termina de capturar la ciudad del norte y continua capturando la ciudad del sur.

-Zona norte:No muevas nada.

Andy dia 12:No muevas nada.

Flak dia 12:Usa su CO Power-Brute Force pero no causa daño,

Olaf dia 13:

-Zona sur_Con tu Bomber ataca el tanque que esta a tu izquierda y con tu B Copter ataca la infanteria que esta a tu izquierda.

-Zona centro:Termina de capturar la ultima ciudad.

Vivtoria

Speed:100
Power:100
Technique:100

RANGO:S

Total:300Pts.

Despues de esta mision saldra la ultima mision de Blue Moon pero no vayas ahi ahora ve a la mision del laboratorio(la que esta en la isla del sureste).

+++++
4.3.5.mision 13:Neotanks!?

Captura el laboratorio enemigo antes de que lo destruyan.

Dificultad:***

CO:Tu lo escoges (yo recomiendo a colin)

CO enemigo:Lash

Colin dia 1:Crea 3 infanterias en tus tres bases.

Lash dia 1:Ella crea 2 infanterias.

Colin dia 2:Mueve la infanteria del norte 3E, mueve la infanteria del oeste 3N, mueve la infanteria del este 3E, crea un APC en la base este y crea una infanteria en la base norte.

Lash dia 2:Empieza a capturar 2 bases y crea 2 infanterias mas.

Colin dia 3:Mueve la infanteria que esta mas al este 3oeste y subela al APC, mueve el APC 3E 3N, mueve la infanteria que esta sobre la base norte 3N, mueve la infanteria que esta mas al oeste 2oeste y lanza el missile silo en la parte noreste donde hay 2 Md Tanks y un rocket, mueve la unica infanteria que no haz movido 3E, crea una infanteria en la base norte.

Lash dia 3:Termina de capturar 2 bases, empieza a capturar 1 ciudad, crea un tanque y una infanteria.

Colin dia 4:Mueve el APC que tiene la infanteria 2E 4N y deja la infanteria al norte, mueve la infanteria que esta mas al oeste 3N, mueve la infanteria que esta sobre la base norte 2N 1E, solo quedan dos infanterias por mover, de esas 2 mueve la que esta mas al norte 3N y lanza el missile silo al noreste donde estan los 2 Md Tanks y un rocket, mueve la otra infanteria 2S y empieza a capturar la ciudad.

Lash dia 4:Empieza a capturar 2 ciudades, captura una ciudad y crea una artilleria.

Colin dia 5:Termina de capturar la ciudad con la infanteria que esta mas al sur, mueve la infanteria que esta mas al oeste 2N y empieza a capturar el aeropuerto, mueve la infanteria que esta al norte de tu APC 1N y empieza a capturar la base, solo quedan 2 infanterias, mueve la que esta mas al sur 3E y lanza el missil silo a la parte noroeste donde hay 2 infanterias capturando ciudades y una artilleria, mueve la otra infanteria 1N 1oeste y lanza el missile silo en la parte noroeste donde esta un tanque, 1 infanteria, 1 artilleria y otra infanteria que dañaste con el otro missile silo.

Lash dia 5:Continua capturando 2 ciudades y empieza a capturar 2 ciudades, crea un recon.

Colin dia 6:Termina de capturar el aeropuerto y la base, mueve la infanteria que esta mas al sur 2E y empieza a capturar la ciudad, ya no muevas nada mas por este turno.

Lash dia 6:Termina de capturar 2 ciudades y ataca tu infanteria con su tanque.

Collin dia 7:La base que acabas de capturar se llamara base del noreste, termina de capturar la ciudad del sur, mueve la infanteria que esta sobre la base del noreste 1S loeste y empieza a capturar la ciudad, mueve todas las demas infanterias 2S exepto la que esta en el aeropuerto y crea en la base del noreste 1 Md Tank.

Lash dia 7:Empieza a capturar 1 ciudad.

Colin dia 8:Termina de capturar la ciudad con tu infanteria, mueve el Md Tank 4N, crea un Md Tank en la base noreste y mueve la infanteria que esta mas al sur 3N.

Lash dia 8:Termina de capturar una ciudad, Crea un tanque y una artilleria.

Colin dia 9:Mueve el Md Tank que esta mas al norte 3N 1E y ataca el Md Tank, Mueve el otro Md Tank 4N, mueve la infanteria que esta al sureste 3E y lanza el missile silo a la parte noroeste donde estan las bases con una artilleria y un tanque, mueve la infanteria que esta mas cerca de la base noreste 1E 1S y subela al APC, mueve el APC 5N, crea un tanque en la base noreste.

Lash dia 9:Ataca tu Md Tank con su rocket dañado y crea un anti-aereo.

Collin dia 10:Mueve el Md Tank que esta mas al norte 1E 1N y ataca el rocket, mueve el otro tanque 4N y destruye la infanteria, mueve el APC 6N pero no bajas la infanteria, mueve el tanque 5N.

Lash dia 10:Crea un mech una artilleria y un tanque.

Colin dia 11:Mueve el Md Tank dañado 2N loeste y ataca la infanteria, mueve el otro Md Tank 1E y ataca el otro Md Tank, mueve el APC 1E y baja la infanteria al este, mueve el tanque 4N y destruye la infanteria.

Lash dia 11:Destruye una de tus infanterias y empieza a capturar tu aeropuerto.

Colin dia 12:Empieza a capturar el laboratorio, con tu Md Tank que esta mas al sur ataca el recon, Mueve las 2 infanterias del suroeste 3E.

Lash dia 12:Ataca tu tanque y continua capturando el aeropuerto.

Colin dia 13:Mueve el Md Tank que esta mas al sur 2oeste y ataca el tanque, mueve el otro Md Tank 2oeste y destruye el tanque, termina de capturar el laboratorio.

Victoria

Speed:100

Rango:S

Power:90

Technique:100

Total:290Pts

Despues de esta mision podras usar los NeoTanks, dirigete ahora a la miison de Grit que esta al oeste.

+++++

4.3.6.mision 14:Nature Talk

3 cañones esperando, como puedo pasar por los bosques?

Dificultad:****

CO:Grit

CO enemigo:Lash

Grit dia 1:Con tus dos artilleras que estan al norte ataca el tanque y el recon, mueve el unico mech loeste 1S y subelo al APC, mueve ese APC 4N pero no dejes el mech hasta que yo te diga, mueve el Md Tank que esta mas al norte 3N 1E y destruye el recon, mueve el otro Md Tank 4N, hay 2 tanques al oeste, mueve el que estas abajo del otro 1N 3E y destruye el tanque, mueve el otro tanque del oeste 3N, con el rocket del oeste ataca la artilleria, hay 2 tanques en el este mueve el que esta mas abajo del otro 3N y mueve el otro tanque 3N, mueve el otro anti-aereo 3N, mueve el recon que esta mas al este 2E 4N, mueve el otro recon 4N loeste, en el sur hay dos artilleras mueve la que esta mas al oeste 2N loeste, mueve la otra artilleria 2N 1E, mueve el APC que falta de mover 3N loeste, quedan 2 infanterias por mover mueve la que esta mas al oeste 1N loeste y no muevas la otra.

Lash dia 1:Ataca tu Md Tank con su artilleria de 1HP, mueve unas unidades al sur y otras al norte.

Grit dia 2:Mueve el tanque que esta mas al noroeste 4N, hay 2 tanques en el este mueve el que esta mas arriba del otro tanque 3N, mueve el otro tanque del este 2N, mueve el tanque que falta por mover 5N, con el rocket que estan en el oeste ataca el tanque, mueve el otro rocket 2N 1E, mueve el recon del este 2N, mueve el otro recon 3N, mueve el anti-aereo 3N y destruye la artilleria, mueve el Md Tank que esta mas al norte 3N, mueve el otro Md Tank 2N 1E, hay 2 artilleras en el oeste, mueve la que esta mas arriba de la otra 2N loeste, mueve la otra artilleria del oeste 3N, mueve el APC que lleva en el un mech 1N, mueve el otro APC 2N, mueve la infanteria que esta al oeste loeste, mueve la otra infanteria 2N 1E, hay 2 artilleras en el este mueve la que esta mas arriba de la otra 2N 1E y mueve la otra artilleria 1N.

Lash dia 2:Mueve sus unidades pero no te ataca.

Grit dia 3:en el este hay 2 tanques, mueve el que esta mas arriba del otro 2N, mueve el otro tanque del este loeste 3N, mueve el tanque que esta mas al oeste 1E 3N, mueve el otro tanque 2N, mueve el APC que lleva en el un mech 5N, mueve el recon que esta mas al este 3N, mueve el otro recon 3N, mueve el Md Tank que esta mas al norte 2N 2oeste, mueve el otro Md Tank 3N, mueve el anti-aereo 1N, en el este hay 2 artilleras mueve la que esta mas arriba de la otra 2N 2oeste, mueve la otra artilleria del este 2N 1E, en el oeste hay 2 artilleras, mueve la que esta mas tu izquierda 2N, mueve la otra artilleria 3N, mueve el rocket que esta en el oeste 2E, mueve el otro rocket 1N, mueve el APC que falta de mover 3N, mueve la infanteria que esta mas al oeste 2oeste 1N, mueve la otra infanteria 2N 1E.

Lash dia 3:Empieza a capturar una ciudad tuya pero no te ataca.

Grit dia 4:En el este hay 2 tanques, mueve el que esta mas arriba del otro 2N, mueve el otro tanque del este 3oeste 2N, mueve el tanque que esta mas al noroeste 5N, mueve el tanque que falta 3N, mueve la infanteria del oeste 1E 1N, mueve la otra infanteria 2N, mueve el Md Tank que esta mas al norte 1N, mueve el otro Md Tank 3N 1E, mueve el anti-aereo 2N loeste, mueve la artilleria que esta mas al oeste 4N, mueve la artilleria que esta mas al este 1N, solo quedan dos artilleras por mover, mueve la que esta mas a la derecha 2N loeste, mueve la otra artilleria 1N, mueve el recon que esta al este 2N, mueve el otro recon 3N loeste, mueve el APC que lleva en el un mech 2N loeste, mueve el otro APC 2N loeste, mueve el rocket que esta mas al este 1N 1E y mueve el otro rocket 1N loeste.

Lash dia 4:Termina de capturar tu ciudad y empieza a capturar 2 ciudades mas, pero no te ataca

Grit dia 5:Mueve el tanque que esta mas al norte 1E 3N, mueve el tanque que esta mas al este 2N 1E, en el centro hay 2 tanques, mueve el que esta mas arriba 2N loeste, mueve el otro tanque 1N, mueve el rocket que esta mas al suroeste 2N loeste, mueve el otro rocket 3N, mueve el recon del este 3N, mueve el otro recon 5N, mueve el APC que lleva en el un mech loeste 3N, mueve la artilleria que esta mas al este 1E 2N, mueve la artilleria que esta mas al oeste 2N, solo quedaran 2 artilleria por mover, mueve la que esta a tu izquierda 3N, mueve la artilleria que falta 3oeste, mueve el anti-aereo 3N loeste, mueve el Md Tank que esta en el centro 2N, mueve el otro Md Tank 3oeste y mueve las 2 infanterias 2N

Lash dia 5:Termina de capturar 2 de tus ciudades y empieza a capturar otra, daña tu tanque con un mech.

Grit dia 6:Mueve el rocket que esta mas al sur 1N, mueve el otro rocket 1N loeste, mueve el APC que lleva en el un mech 4N loeste, mueve la artilleria que esta mas al oeste 1E 1N, mueve la artilleria del sureste 3N, quedan solo 2 artilleria mueve la que esta mas arriba 2N loeste, mueve la artilleria que falta 3N, mueve el tanque que esta dañado 3N, no muevas el tanque que esta mas al norte, mueve el recon que esta mas al norte loeste 3N, mueve el recon del sur 1N 2E, solo quedan 2 tanques por mover, mueve el tanque que esta en el centro 3E, mueve el otro tanque 2N, mueve el anti-aereo loeste, mueve las 2 infanterias 1N loeste, mueve el Md Tank del norte 1N y mueve el otro Md Tank 2M.

Lash dia 6:Termina de capturar tu ciudad pero no te ataca.

Grit dia 7:Con tus 2 artilleras del oeste ataca el mech, solo quedan 2 artilleras, mueve la que esta mas a la izquierda 2N, mueve la otra artilleria 3N loeste, mueve el rocket que esta mas al sur 2N, mueve el otro rocket 1N loeste, mueve el APC que lleva en el un mech 3N loeste, mueve el recon del norte 2N 1E, mueve el otro recon 2N, mueve el tanque que esta mas al sur 2N 1E, mueve el tanque que esta mas al norte este loeste 2N y mueve el tanque dañado 2N 1E, ya no muevas las otras unidades.

Lash dia 7:Empieza a capturar 2 de tus ciudades pero no te ataca.

Grit dia 8:Mueve el tanque que esta mas al norte 1N, mueve el APC que lleva en el un mech 2N 2E, mueve el tanque dañado 1N, con tus 2 artilleras del oeste, ataca la infanteria que esta capturando tu ciudad, mueve el anti-aereo loeste, mueve la otra artilleria del este loeste, mueve la artilleria que falta 2N 1E, mueve el rocket del oeste 1N 1E, mueve el otro rocket 1N loeste, mueve las 2 infanterias 2N, quedan 2 tanques por mover, mueve el que esta mas arriba 1S y mueve el otro 2N, mueve el tanque que esta mas al norte 2N loeste y mueve el otro Md Tank 1N

Lash dia 8:Termina de capturar tu ciudad y destruye uno de tus tanques.

Grit dia 9:Mueve la artilleria que esta mas al noroeste 3N, con las otras 2 artilleras del este destruye el mech, mueve la otra artilleria 2N, con el rocket del norte ataca el tanque, mueve el otro rocket 2N, mueve las 2 infanterias 1N 1E, mueve el Md Tank que esta mas al norte 3N, mueve el otro Md Tank 2N loeste, hay 2 tanques en el noreste mueve el que esta mas arriba 3N y el otro tanque 2N.

Lash dia 9:Usa su CO Power-Terrain Tactics y empieza a capturar una de tus ciudades.

Grit dia 10:Mueve el tanque que esta mas al noreste 1N loeste, mueve el tanque

que esta mas al noroeste 1N 2E, mueve el APC que lleva en el un mech 1E, mueve el Md Tank que esta mas al norte 3N y mueve el otro 3N, mueve el rocket del oeste 1E, con el otro rocket destruye el tanque, mueve la artilleria del oeste 4N y mueve la artilleria del este 2oeste 1N.

Lash dia 11:Termina de capturar tu ciudad pero no te ataca.

Grit dia 12:Con tus rockets del este ataca el Md Tank, mueve la artilleria que esta mas al noreste 3N, mueve el Md Tank que esta mas al sur 1N mueve el tanque que esta mas al sur del este 3N y mueve la artilleria del oeste 1N 1E, mueve el tanque que esta mas al norte 1N y ataca el anti-aereo.

Lash dia 12:Destruye tu tanque.

Grit dia 13:Con tus rockets del este ataca el Md Tank, con la artilleria del este ataca el anti-aereo, hay 2 tanques en el este mueve el que esta a tu derecha loeste 3N y ataca el recon, mueve el otro tanque 4N loeste y ataca los rockets, mueve el Md Tank del norte 4N y ataca el recon, mueve el recon del noroeste 2E 1N y ataca el recon, mueve el otro Md Tank 2N, mueve la artilleria del noroeste 1N.

Lash dia 13:Destruye tu recon y ataca tu tanque

Grit dia 14:Usa tu Super CO Power-Super Snipe y con tu artilleria del noreste destruye el anti-aereo, con la artilleria del noroeste ataca la artilleria y mueve el tanque que esta mas al norte loeste 1S y llega al Hq.

Victoria

Speed:100

Rango:S

Power:90

Technique:100

Total:290Pts

Ahora dirigete al mundo de collin.

+++++

4.3.7.mision 15:Two-Week Test

Los enemigos bombardean a Colin, puede aguantar hasta que lleguen los refurzos.

Dificultad:****

CO:Colin

CO enemigo:Lash

Colin dia 1:Tienes 2 bases la que esta al oeste se llamara base central izquierda y la otra se llamara base central derecha, crea 2 infanterias en esas 2 bases.

Lash dia 1:Ella crea 4 infanterias y un Transport Copter.

Colin dia 2:Mueve tus 2 infanterias 2N y empieza a capturar las bases, crea otras 2 infanterias.

Lash dia 2:Empieza a capturar una ciudad, crea una artilleria, un tanque y un APC.

Colin dia 3:Termina de capturar las bases, mueve la infanteria que esta en la base central izquierda 1E 1S y empieza a capturar la base, mueve la otra infanteria 1E 2S y empieza a capturar la ciudad, crea un tanque en la base central derecha.

Lash dia 3:Termina de capturar la ciudad y crea un Md Tank.

Collin dia 4:Termina de capturar la ciudad y la base, mueve las otras infanteria 2 infanterias 2E 1S, mueve el tanque 1E 3S y crea una artilleria en la base central derecha.

Lash dia 4:Empieza a capturar 2 ciudades, crea un B Copter y un anti-aereo.

Collin dia 5:Mueve la artilleria 2E 1S, mueve la infanteria que capturo la ciudad del sur en el turno pasado 1E 1S y empieza a capturar la ciudad, mueve 1S la infanteria que esta al norte de la artilleria y empieza a capturar la ciudad, mueve las otras infanterias 2E, mueve el tanque 1S, crea un rocket en la base central derecha.

Lash dia 5:Termina de capturar 2 ciudades y empieza a capturar otra y crea unos rockets.

Collin dia 6:Termina de capturar las 2 ciudades, mueve la artilleria 1S, mueve los rockets 2S, mueve las otras infanterias 2S y no crees nada en las bases.

Lash dia 6:Termina de capturar tu ciudad, destruye una infanteria con su Md Tank y su anti-aereo y crea Neotank.

Collin dia 7:Con tu rocket y artilleria ataca el Md Tank, mueve el tanque 1N 1E y ataca el anti-aereo y crea un Neotank en la base central derecha.

Lash dia 7:Empieza a capturar una ciudad, ataca tu artilleria con su B Copter, y ataca tu infanteria con su anti-aereo.

Collin dia 8:Con tu rocket destruye el anti-aereo, mueve la artilleria loeste, mueve el Neotank 2S 2E pero no ataques el B Copter, crea un anti-aereo en la base central derecha.

Lash dia 8:Termina de capturar 1 ciudad, ataca tus rockets con su B Copter y crea un tanque con un anti-aereo.

Collin dia 9:Mueve los rockets 1N loeste, mueve el anti-aereo 2S y destruye el B Copter, con tu artilleria ataca la infanteria, con el tanque destruye la infanteria que acabas de dañar, usa tu CO Power-Gold Rush y crea unos missiles en la base central derecha.

Lash dia 9:Usa su CO Power-TerrainTactics, empieza a capturar una ciudad, destruye una de tus infanterias con su Bomber, destruye tu artilleria con su tanque y ataca tu tanque con su Neotank.

Collin dia 10:Con tus missiles ataca el Bomber, con tus rockets ataca el tanque, mueve tu tanque 1N loeste y ataca su otro tanque, mueve el Neo Tank 1S y ataca su Neo Tank.

Lash dia 10:Destruye tu tanque y ataca tu Neo Tank con su artilleria y sus rockets, ataca tu anti-aereo artilleria y missiles y crea 2 artilleras.

Collin dia 11:Con tu rocket ataca el Neotank, mueve los missiles 2oeste, usa tu CO Power-Gold Rush y crea un Neotank en la base central derecha, mueve el Neotank 2N loeste y ataca el anti-aereo, por ultimo mueve tus infanterias 2N.

Lash dia 11:Destruye tu rocket con su Neotank y anti-aereo, destruye tu anti-aereo con su tanque y ataca tu Neotank con su B Copter.

Collin dia 12:Con tus Missiles destruye el B Copter, con tu Neotank dañado destruye el tanque, mueve el otro Neotank 1N loeste y destruye el Neotank, mueve la infanteria dañada 2E 1N, mueve la otra infanteria 1S y ataca el anti-aereo, usa tu CO Power-Gold Rush y crea un Neotank en la base norte derecha.

Lash dia 12:Destruye tu Neotank dañado con sus rockets, ataca tus missiles e infanterias y empieza a capturar tus ciudades

Collin dia 13:Mueve tus missiles 2N, mueve el Neotank que esta en el HQ loeste 1S y ataca el tanque, mueve el otro Neotank 2E y destruye el anti-aereo y crea unos rockets en la base norte derecha.

Lash dia 13:Captura 2 de tus ciudades y destruye una de tus infanterias con su B Copter.

Collin dia 14:Con tus rockets ataca el tanque dañado, mueve el Neotank que esta mas al este loeste y mueve el otro NeoTank 2E 1N y mueve la infanteria 3oeste

Lash dia 14:Empieza a capturar 2 bases tuyas y con su B Copter ataca tu infanteria.

Collin dia 15:Grit llega y Lash se retira

Victoria

Speed:100

Rango:A

Power:96

Technique:59

Total:255Pts

Ahora ve al ultimo mundo de Blue Moon

+++++

4.3.8.mision 16:Factory Blues

Aqui esta la batalla final, destruye la pipa.

Dificultad:****

CO:Grit

CO ayudante:Max

CO enemigo:Lash

En esta guia en vez de hacer un walkthrough es mejor hacer una estrategia general, por que es un poco complicado por que la fabrica de Black Hole crea muchas unidades al azar asi que les dire en general que deben de hacer y si siguen la estrategia es seguro que ganes.

Estrategia general:Para empezar te recomiendo que escojas a Grit y luego a Max, ya que grit distraera a Lash y Max atacara la pipa.

Bueno lo primero que debes hacer con Grit es crear infanterias, pero no captures las bases que neutrales que tienes al lado esas dejelas a Max, debes crear tanques en tus bases y tambien debes hacer artillerias o rockets y no dejes que usen los missile silos.

Con Max debes de subir la infanteria al APC y mandar ese APC al norte y dejar la infanteria cerca del aeropuerto neutral del oeste, tambien manda tu mech al este para que capture las 2 bases que estan por el Hq de Blue Moon, pero cuando tengas las bases no construyas nada exepcto una infanteria para seguir capturando ciudades ya que nescesaras el dinero mas adelante.

Despues de unos dias Max va a tener suficiente dinero para comprar un Bomber, compralo pero antes fijate que no este un anti-aereo cerca por que te lo destruye y tendras que esperar mas tiempo para construir otro, entonces ya que tengas el Bomber muevelo hacia el norte(pero cuidate de los anti-aereos y missiles), te recomiendo que lo dejes en la esquina del noroeste ya que ahi no te pueden atacar los anti-aereos y en el siguiente turno por ahi debe de haber un missile destruyelo y en el siguiente turno destruye la pipa para ganar.

Si quieres obtener mas puntos te recomiendo que despues de construir con Max el Bomber ya puedes construir tanques para atacar el enemigo y te den mas puntaje de Power.

Voy a poner los puntos que yo obtuve(tu debes de tener casi los mismos puntos).

Victoria

Speed:100

Rango:A

Power:90

Technique:70

Total:250Pts

+++++

4.4.Campaña Yellow Comet

-Sonja:(la abreviare como sj)papa, ven rapido.

-Kanbei:(lo abreviare como kb)ah sonja que bueno que te veo, no puedo encontrar mi otro calcetin.

-sj:cuantas veces tengo que decirte que estan en el fondo... oh no hay tiempo para calcetines, un boletin de emergencia acaba de llegar, tropas no identificadas se han isto en todo Wars World.

-kb:¿que?, pon a todas las fuerzas bajo alerta, deben de estar listas para atacar.

-soldado:si señor.

-kb:sonja hay algo mas.

-sj:bueno a este punto no sabemos quienes son esas tropas, pero cabe la posibilidad de que sean...

-sensei:(lo abreviare como sns)fuerzas hostiles, si debemos considerar eso

-kb:sensei, ¿cuando llegaste? ¿por que?

-sns:¿no puede un viejo observar a su aprendiz de vez en cuando?, no parece tiempo de tomar te.

-kb¿eso quiere decir que nos ayudaras?

-sj:papa controla lo terrestre, yo la inteligencia y sensei el aire, juntos podremos vencer al enemigo.

-soldado:ya estamos listos.

-kb:escuchen, vamos a la guerra y no debemos ser derrotados

Despues de la conversacion saldran 3 mundos ve al de Kanbei

+++++

4.4.1.mision 17:Silo Scramble

No pierdas los missile silos, aseguralos y lanzalos

Dificultad:**

CO:Kanbei

CO enemigo:Flak

Kanbei dia 1:Hay dos bases una de ellas esta mas a tu derecha, esa la llamaremos base de la derecha y a la otra la llamaremos base de la izquierda, crea 2 infanterias.

Flak dia 1:El crea 2 infanterias.

Kanbei dia 2:Mueve la infanteria que esta en la base de la derecha 2S loeste,

mueve la otra infanteria 2S loeste y empieza a capturar la ciudad, crea una infanteria en la base derecha.

Flak dia 2:Mueve sus infanterias y crea 2 infanterias mas.

Kanbei dia 3:Termina de capturar la ciudad, mueve loeste la infanteria que esta en la base izquierda, mueve la infanteria que falta 2S y empieza a capturar la ciudad, crea un APC en la base izquierda.

Flak dia 3:Empieza a capturar puerto y crea una infanteria y un APC.

Kanbei dia 4:Termina de capturar la ciudad, mueve 3 oeste la infanteria que capturo la ciudad en el turnno pasado, mueve la otra infanteria 1E y subela al APC, mueve ese APC 6oeste y crea un recon en la base izquierda.

Flak dia 4:Termina de capturar el puerto, lanza un missile silo a tu APC y crea un tanque.

Kanbei dia 5:Mueve el APC 3oeste 3S y deja la infanteria al sur, mueve el recon 1S 7oeste, mueve la infanteria que esta mas al oeste 2oeste 1S, mueve la otra infanteria 1S y empieza a capturar el puerto, crea un tanque en la base izquierda.

Flak dia 5:Lanza un missile silo a tu tanque y empieza a capturar 2 ciudades.

Kanbei dia 6:Termina de capturar el puerto, mueve la infanteria que esta al sur del APC 3S y lanza el missile silo al sur donde esta un tanque y una infanteria, mueve la otra infanteria 3S, mueve el recon 2oeste 5S, mueve el tanque 3oeste y mueve el APC 2N 4E.

Flak dia 6:Termina de capturar las 2 ciudades.

Kanbei dia 7:Mueve la infanteria que esta en la isla del centro 1S y lanza el missile silo a donde esta el tanque y la infanteria, mueve la infanteria que esta en el recien capturado puerto 2N loeste y subela al APC, mueve ese APC 3oeste y deja la infanteria al norte, mueve la otra infanteria loeste y lanza el missile silo donde esta el tanque y la infanteria, mueve el recon 1E 5S y destruye el tanque que haz estado atacando con el missile silo, mueve el tanque 3oeste 3S y crea un tanque en la base izquierda.

Flak dia 7:Empieza a capturar una ciudad y crea un tanque.

Kanbei dia 8:Mueve la infanteria que esta en la isla del centro loeste y empieza a capturar la base, con la infanteria que esta al norte empieza a capturar la ciudad, mueve la otra infanteria 2E 1S, mueve el recon 4S y ataca la infanteria, mueve el tanque que esta en la base de la izquierda 6oeste y mueve el otro tanque 5S 1E.

Flak dia 8:Termina de capturar la ciudad y crea una artilleria y un mech.

Kanbei dia 9:Termina de capturar la base y la ciudad, mueve la otra infanteria 3S, mueve el tanque que esta mas arriba 3oeste 3S, mueve el otro tanque 6S y mueve el recon 1S 2oeste.

Flak dia 9:Crea un tanque.

Kanbei dia 10:Mueve la infanteria en la isla del centro 2N 1E y lanza el missile silo donde hay 2 infanterias 1 APC 1 tanque y una artilleria, mueve la infanteria que esta mas arriba 1S y subela al APC, mueve ese APC loeste 4S, mueve la otra infanteria 1S y lanza el missile silo donde esta el tanque

en una base un APC una artilleria y una infanteria, mueve el recon loeste y ataca el mech, mueve el tanque que esta mas al sur 4oeste 1S y destruye el mech, mueve el otro tanque 5S 1E y crea un Md Tank en la base de la isla del centro.

Flak dia 10:Ataca tu recon y crea linfanteria y un tanque.

Kanbei dia 11:Mueve la infanteria que esta en la base del centro 1S loeste y lanza el missile silo donde esta el tanque en una base una infanteria un APC y otro tanque, mueve el APC 5S 1E, con el tanque que esta mas al sur ataca el tanque, mueve el otro tanque 6S, mueve el recon 2N loeste y ataca la infanteria, mueve el Md Tank 2E 3S y crea una artilleria en la base de la isla del centro.

Flak dia 11:Ataca tu recon y crea un mech.

Kanbei dia 12:Mueve la infanteria que esta en la isla del centro 1E y empieza a capturar la base, mueve el tanque que esta junto al recon loeste y destruye tanque del norte, mueve el otro tanque 2S 4oeste y ataca el tanque, mueve el Md Tank 3S 2oeste, mueve el recon 4E 2N, mueve la artilleria 2E 3S y mueve el APC 5S loeste.

Flak dia 12:Con su artilleria ataca tu tanque y crea unos rockets.

Kanbei dia 13:Termina de capturar la base en la isla del centro, mueve el tanque que no esta dañado loeste y ataca el rocket, mueve el otro tanque loeste y destruye el rocket, mueve el Md tank 1S 2oeste, mueve la artilleria 4S, mueve el APC 1S 3oeste y crea un anti-aereo en la base de la isla del centro.

Flak dia 13:Ataca tu tanque con su artilleria dañada, destruye ese mismo tanque con un mech y dos infanterias.

Kanbei dia 14:Con tu artilleria destruye la infanteria mas cercana, mueve el recon 1N, mueve el anti-aereo 2oeste 4S, mueve la infanteria de la isla del centro 1S loeste y lanza el missile silo donde hay 2 infanterias, 1 mech, 1 tanque, 1 artilleria y un APC pero ten cuidado de no dañarte a ti mismo ya que estas muy cerca, mueve el tanque 2N y destruye la infanteria, mueve el Md Tank 1S loeste y destruye el mech que esta en la base y mueve el APC 4oeste.

Flak dia 14:Con su infanteria ataca tu APC y crea una infanteria.

Kanbei dia 15:Mueve el tanque 5oeste 1S y destruye el tanque, mueve el APC loeste y deja la infanteria al oeste, mueve la artilleria 1S 4oeste, mueve el anti-aereo 4S loeste y ataca el APC y con tu Md Tank ataca la infanteria que esta en la base.

Flak dia 15:Con sus 2 infanteria ataca tu APC y la artilleria y crea 2 mech.

Kanbei dia 16:Empieza a capturar el Hq enemigo, con tu artilleria ataca el mech mas cercano, mueve el anti-aereo 4oeste 1N y ataca la infanteria, mueve el Md Tank 1N loeste y destruye la artilleria y con tu tanque destruye la infanteria que esta a tu derecha.

Flak dia 16:Con sus mech ataca tu APC y tu artilleria y crea 2 mech mas.

Kanbei dia 17:Con tu artilleria ataca el mech que esta en la base de la derecha, con tu anti-aereo ataca el mech que esta al sur, con tu Md Tank ataca el mech del sur y termina de capturar el Hq enemigo.

Victoria
Speed:100 Rango:S
Power:100
Technique:100

Total:300Pts.

Ahora dirigete al mundo de sensei.

++++
5.-Walkthrough Hard Mode:

PRONTO PONDRE MAS

++++
6.Unidades

En esta seccion veremos las caracterizticas detalladas de todas las unidades del juego estan ordenadas segun sus caracterizticas, el precio y el movimiento de algunas unidades puede cambiar segun el CO.

-Unidades Terrestres

Infanteria:Son las unidades mas baratas y debiles del juego, su funcion principal es capturar ciudades y pelar contra otras infanterias.

Arma principal:Machine Gun

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:3

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:3

Lugar de construccion:Base

Costo:1000G

Mech:Son igual que la infanteria exepcto que avanzan menos, pero tienen mas poder.

Arma principal:Bazoka

Arma Secundaria:Machine Gun

Movimiento:2

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:3

Lugar de construccion:base

Costo:3000G

Recon:Son utiles en Fog of War(cuando casi no puedes ver nada), son casi inutiles en batalla contra otras unidades.

Arma principal:Machine Gun

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:8

Rango de ataque:1

Gasolina:80

Vision:5

Lugar de construccion:Base

Costo:4000G

Tanque:Tienen mucho rango de movimiento y son baratos, asi que son muy eficientes.

Arma principal:Cañon

Arma Secundaria:Machine Gun

Movimiento:6

Rango de ataque:1
Gasolina:70
Vision:3
Lugar de construccion:Base
Costo:7000

Md Tank:Son mas fuertes que los Tanques normales, pero pueden avanzar menos que ellos, son muy eficientes en defensa y ataque.

Arma principal:Cañon
Arma Secundaria:Machine Gun
Movimiento:5
Rango de ataque:1
Gasolina:50
Vision:1
Lugar de construccion:Base
Costo:16000G

Neotank:Son creados por Black Hole pero si cumples las misiones los podras usar, son mas fuertes que los Md Tank, su poder se puede comparar con el de un Bomber.

Arma principal:Cañon
Arma Secundaria:Machine Gun
Movimiento:6
Rango de ataque:1
Gasolina:99
Vision:1
Lugar de construccion:Base
Costo:22000G

Artilleria:Es la unidad mas barata de combate indirecto, puede atacar hasta 3 espacios de distancia.

Arma principal:Cañon
Arma Secundaria:Ninguna
Movimiento:5
Rango de ataque:2-3
Gasolina:50
Vision:1
Lugar de construccion:Base
Costo:6000G

APC:Esta unidad se usa para transportar unidades de infanteria o mech mas rapido, a demas de que puede recargar de municiones y gasolina a la mayoria de unidades.

Arma principal:Ninguna
Arma Secundaria:Ninguna
Movimiento:6
Rango de ataque:Ninguno
Gasolina:70
Vision:1
Lugar de construccion:
Costo:5000G

Anti-aereo:Estas unidades son para combate con las unidades aereas, si con esta unidad atacas un helicoptero es casi seguro que lo destruiras, tambien son efectivos contra infanteria pero no contra tanques.

Arma principal:Vulcan
Arma Secundaria:Ninguna
Movimiento:6
Rango de ataque:1
Gasolina:2

Vision:60

Lugar de construccion:Base

Costo:8000G

Rockets:Es como la artilleria exepto que pueden atacar unidades mas lejanas y son mas poderosos que las artillerias

Arma principal:Rockets

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:5

Rango de ataque:3-5

Gasolina:50

Vision:1

Lugar de construccion:Base

Costo:15000G

Missiles:Son como los anti-aereos exepto que son mas efectivos y que son de ataque indirecto.

Arma principal:Misiles

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:5

Rango de ataque:3-5

Gasolina:50

Vision:5

Lugar de construccion:Base

Costo:12000G

-Unidades Aereas

B Copter:Un helicoptero con una metralleta y unos misiles abajo.

Arma principal:Rockets

Arma Secundaria:Machine Gun

Movimiento:6

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:3

Lugar de construccion:Aeropuerto

Costo:9000G

Transport Copter:Version aerea del APC, exepto que no reabastece las otras unidades.

Arma principal:Ninguna

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:6

Rango de ataque:No

Gasolina:99

Vision:2

Lugar de construccion:Aeropuerto

Costo:5000G

Fighter:son unidades de ataque aereo-aereo, es decir que solo sirven para atacar otras unidades aereas.

Arma principal:Misiles

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:9

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:2

Lugar de construccion:Aeropuerto

Costo:20000G

Bomber:Una de las unidades mas poderosas, tiene mucho movimiento y solo los anti-aereos, fighters o missiles lo pueden derribar

Arma principal:Bombas

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:7

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:2

Lugar de construccion:Aeropuerto

Costo:22000G

-Unidades Marinas

Cruiser:Siven para atacar submarinos y unidades aereas.

Arma principal:Rockets

Arma Secundaria:Misiles

Movimiento:6

Rango de ataque:1

Gasolina:99

Vision:3

Lugar de construccion:Puerto

Costo:18000G

Battle Ship:Son como los Rockets exepcto que son mas poderosos y estan en el mar.

Arma principal:Cañon

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:5

Rango de ataque:2-6

Gasolina:99

Vision:2

Lugar de construccion:Puerto

Costo:28000G

Submarino:Son efectivos contra todas las unidades maritmas exepcto el cruiser, si se sumergen no son detectados por el enemigo.

Arma principal:Torpedos

Arma Secundaria:Ninguno

Movimiento:5

Rango de ataque:

Gasolina:60

Vision:5

Lugar de construccion:Puerto

Costo:20000G

Lander:Es el APC del agua exepcto que puede transportar tanques y helicopteros.

Arma principal:Ninguna

Arma Secundaria:Ninguna

Movimiento:6

Rango de ataque:No

Gasolina:99

Vision:1

Lugar de construccion:Puerto

Costo:12000G

+++++

7.-Terrenos

Terreno:Plano

Descripcion del terreno:Es verde, generalmente es la mayoria del terreno en un mapa-

Defensa:*
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:2
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Camino (Road)
Descripcion del terreno:Es como una carretera.
Defensa:Ninguna
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Puentes
Descripcion del terreno:Es un camino arriba del agua.
Defensa:Ninguna
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Montaña
Descripcion del terreno:Son verdes abajo y cafe arriba.
Defensa:****
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:2
Mech:1
Vehiculos con llantas:No pueden pasar por las montañas
Tanques:No pueden pasar por las montañas
Unidades Aereas:1

Terreno:Bosque
Descripcion del terreno:Son 2 arboles juntos, si te escondes ahi en las batallas donde ahi Fog of War nadie te vera a menos que este a un espacio de ti.
Defensa:**
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:3
Tanques:2
Unidades Aereas:1

Terreno:Headquarter
Descripcion del terreno:Este terreno se puede describir como una ciudad grande ya que el diseño depende del pais que estes usando, pero se describe como una ciudad mas grande que las demas
Defensa:****

Dinero por dia:1000
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Ciudad
Descripcion del terreno:Son varios edificios
Defensa:***
Dinero por dia:1000
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Base
Descripcion del terreno:Es como una casa con chimeneas
Defensa:***
Dinero por dia:1000
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Puerto
Descripcion del terreno:Es un ancla al lado del mar
Defensa:***
Dinero por dia:1000
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Aeropuerto
Descripcion del terreno:Se ve en el mapa como una torre de control
Defensa:***
Dinero por dia:1000
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Rio
Descripcion del terreno:Es azul y tiene pasto a los lados
Defensa:Ninguna
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:2
Mech:1
Vehiculos con llantas:No pueden pasar por el rio

Tanques:No pueden pasar por el rio
Unidades Aereas:1

Terreno:Costa
Descripcion del terreno:Es un terreno arenoso al lado del mar
Defensa:Ninguna
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Infanteria:1
Mech:1
Vehiculos con llantas:1
Tanques:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Mar
Descripcion del terreno:Es igual a un rio exepto que en este no se observa una corriente
Defensa:Ninguna
Dinero por dia:No
Costo del Movimiento
Barcos:1
Barcos de transporte:1
Unidades Aereas:1

Terreno:Reef
Descripcion del terreno:Son rocas que estan en el mar
Defensa:*\nDinero por dia:No
Costo del Movimiento
Barcos:2
Barcos de transporte:2
Unidades aereas:1

+++++

8.-COs

8.1.Orange Star

Andy:

Un joven experto en mecanica, impulsivo ante una falta, protege a los amigos

Ama:lo mecanico

Odia:levantarse temprano

No tiene debilidad, bueno en el aire, mar y tierra.Listo para pelear, siempre.

CO Power-Hyper Repair:

Todas sus unidades reparan 2HP

Super CO Power-Hyper Upgrade:

Repara 5HP a todas las unidades, su potencia sube y sus unidades se pueden mover 1 espacio mas.

Max:

Un bravo y fiel amigo, odia la decepcion y la trampa

Ama:el entrenamiento pesado

Odia:estudiar

Sus unidades fuertes son las no-infanteria de combate directo, pero es muy limitado en combate indirecto

CO Power-Max Force:

La fuerza de sus unidades de combate directo aumenta y se pueden mover 1 espacio mas.

Super CO Power-Max Blast

El poder de las unidades de ataque directo aumenta aun mas, y su movimiento aumenta a 2.

Sami:

Una soldado fuerte, es graduada en el entrenamiento de fuerzas especiales.

Ama:el chocolate

Odia:a los cobardes

Es especialista en infanteria, sus soldados tienen mas movilidad, capturan mas rapido y atacan mas fuerte, pero son debiles contra los vehiculos

CO Power-Double Time:

Su infanteria y mech se mueven un espacio mas y su fuerza es mayor

Super CO Power-Victory march:

sus unidades de infanteria y mech se mueven 2 espacios mas y aunque no tengan lleno su HP puede capturar ciudades en un dia.

8.2.Blue Moon

Olaf

Un gran estratega que se a ganado el respeto de los demas con su esfuerzo.

Ama:las botas calientes

Odia:Nubes de lluvia

El clima del invierno no es problema para Olaf y sus tropas, la lluvia si.El es muy competitivo.

CO Power-Blizzard:

Hace que neve, esto le da ventaja a sus tropas pero a las contrarias no.

Super CO Power-Winter Fury

Cae una nevada muy fuerte, reduce 2HP a las tropas enemigas.

Grit

Trabaja bien con Olaaf y su estilo es de ataque indirecto.

Ama:Gatos

Odia:Ratas

Su rango de ataque indirecto es de uno mas de lo normal y ademas estas causan mas daño, pero es debil en ataques directos.

CO Power-Snipe Attack:

Incrementa el rango de las armas de distancia a 1 espacio mas, el atque de estas unidades aumenta tambien.

Super CO Power-Super Snipe:

Las armas a distancia pueden atacar a 2 espacios mas, tambien reciben un bonus de poder.

Colin

El niño rico de Blue Moon, ve a Grit y Olaf con gran admiracion.

Ama:A Olaf y Grit

Odia:Black Hole

Por su gran riqueza las unidades que el compra son mas baratas que lo normal, pero sus tropas tienen bajo poder por su poca experiencia.

CO Power-Gold Rush:

Se suma el dinero que tienes mas la mitad de tu dinero.

Super CO Power:Power of Money

Entre mas dinero tengas mas fuerte se vuelven sus unidades.

8.3.Kanbei

El emperador de Yellow Comet, un CO experimentado que su punto debil es su hija

Ama:Sonja

Odia:Las computadoras

Todas sus unidades tienen mucha defensa y ofensa pero estas son demasiado caras

CO Power-Morale Boost

Incrementa el ataque de sus unidades

Super CO Power-Samurai Spirit

Sube el nivel de ataque y defensa de sus unidades, el daño que causan sus unidades en el contraataque es multiplicado por 1.5.

Sonja

Hija de Kanbei, le gusta planear antes de hacer cualquier movimiento

Ama:Las computadoras

Odia:Los bichos

Todas sus unidades ven mas que las demas unidades en Fog of War y sus contraataques son un poco mas fuertes.

CO Power-Enhanced Vision

Incrementa la vision en Fog of War a 1 espacio mas y puede ver en los bosques y corales.

Super CO Power-Counter Break

Incrementa la vision en Fog of War a 1 espacio mas , puede ver en los bosques y corales y sus contrataques son mas fuertes.

Sensei

Se rumora que el era un gran CO cuando era joven

Ama:La flojera, dias lluviosos

Odia:Centros comerciales llenos

Su infanteria es poderosa y los tanques tienen mas rango de movimiento, sus B Copters son muy poderosos pero su debilidad son las unidades marinas.

CO Power-Copter Command

El ataque de los helicopteros aumenta, infanterias con 9HP aparecen en todas las ciudades aliadas.

Super CO Power-Airbone Assault

El ataque de los helicopteros aumenta, mech con con 9HP aparecen en todas las ciudades aliadas.

8.4.Black Hole

Flak

El es el hombre fuerte de Black hole promocionado por Hawke

Ama:la carne

Odia:los vegetales

Mucho poder, pero solo eso, ya que tiene muy mala estrategia.

CO Power-Brute Force:

Su fuerza y dispersion aumentan.

Super CO Power-Barbaric Blow:

Su fuerza de ataque aumenta dramaticamente.

Lash

La maravilla de Black Hole.Es la que inventa las nuevas armas

Ama:Que todo salga como ella quiera

Odia:Que no salga como ella quiera

Su caracteriztica es que puede avanzar mas espacios que los otros CO.

CO Power-Terrain Tactics

Sus tropas se pueden mover 1 espacio mas.

Super CO Power-Prime Tactics:

Su movimiento aumenta a dos espacios mas.

Adder

Un CO que cree mucho en el, es el segundo mejor de Black Hole

Ama:Su propia cara

Odia:Las cosas sucias

Toma decisiones rapidas, su CO Power es mas rapida de obtener.

CO Power-Sideslip

El movimiento de todas sus unidades aumenta 1 espacio.

Super CO Power-Sidewinder

El movimiento de todas sus unidades aumentan 2 espacios.

+++++

9.-Secretos:

+obten al CO Adder:

vence la campaña en modo normal y lo podras comprar en Battle maps

+obten al CO Hawke:

vence la campaña en modo normal y lo podras comprar en battle maps

+obten al CO Hachi:

vence la campaña en modo dificil y compra todo en battle maps y lo podras comprar

+obten a Nell:

vence la campaña en modo normal y lo podras comprar en Battle maps

+obten Hard Mode

vence la campaña y lo podras comprar en la tienda

+Obten a Sturm:

vence la campaña Normal o Hard y obten rango:S

+++++

10.-Agradecimientos

*A Game Faqs por que de ahi obtuve unos secretos.

*A Nintendo por hacer este juego.

*A Cjayc por hacer la mejor pagina de videojuegos de la red.

*A Paquito Patamocha (apodo de mi vecino) por darme algunos tips para el juego.

*A Advance Wars 2, por que de ahi saque mucha informacion.

+++++

11.-Copyrigths:

Esta guia pertenece a supershadow020427, el unico lugar en donde puede estar es en GameFaqs, esta guia no puede ser copiada total o parcialmente, la copia de este documento en otras partes puede llevar a problemas legales.