

Dragon Ball Z: The Legacy of Goku FAQ/Walkthrough (Dutch)

by D MAN

Updated on Nov 4, 2002

Dragonball Z: The legacy of Goku

Intro

Ik heb deze faq van de GBA game: Dragonball Z The Legacy of Goku gemaakt, omdat ik het een leuk spel vindt en het vaak heb gespeeld. Ik wilde verder mijn kennis met andere delen en dus heb ik een FAQ/Walkthrough gemaakt. IK hoop dat jullie er wat aan hebben. Veel plezier, D-MAN

Inhoud van de Faq

-
- 1 Besturing
 - 2 Aanvallen
 - 3 Walkthrough
 - 4 Gamesharkcodes
 - 5 Powerlevel data
 - 6 Taken van het spel
 - 7 Special characters
 - 8 Auteursrechten

Besturing

KNOP	Uitwerking
A-knop	Punch
B-knop	KI Blast
L-knop	Verander de geselecteerde KI Blast
R-knop	Vliegen
Start-knop	Pauze-toets
Select-knop	Status Goku

Aanvallen

Aanval	Kracht/hoe te krijgen
Energie bal	Krachtige energie bal, als je er veel achter elkaar schiet is het een energiebeam. Deze aanval krijg je in het begin van het spel.
Solar Flare	Tien's aanval, verblind de tegenstanders voor een bepaalde tijd waarin jij kunt aanvallen. Deze aanval krijg je van een oude man als je alle problemen in zijn naaste omgeving hebt verholpen.
Kamehameha	De Kamehameha is de sterkste aanval van het spel. Deze aanval leer je van King Kai als je zijn training door staat.

Walkthrough

KAME HOUSE

=====

Het spel begint bij het huis van Master Roshi. Hier zul je enkele bekende characters tegenkomen. Namelijk Gohan, Krillin, Master Roshi, Bulma en Turtle. Als je tegen Master Roshi praat zal hij je vertellen dat hij zijn boekjes is verloren, en vraagt jouw deze te vinden.

De boekjes liggen op de volgende plaatsen: 1 bij Gohan
2 boven het KAME HOUSE
3 in het KAME HOUSE

Als je alle boekjes hebt ingeleverd krijg je 2 Senzubeans en wat Herbs. En ook zal je 350 Experience krijgen en daardoor je powerlevel verhogen. Vervolgens zal je broer Raditz komen en ontvoerd Gohan. Hierna zal Goku Raditz achterna gaan om Gohan te redden.

GOKU'S PLACE

=====

Nadat Raditz Gohan heeft ontvoerd zal je bij Goku's huis aankomen. Hier kun je tegen Chi-Chi praten als je zou willen, maar dat hoeft niet. Het is de bedoeling in dit gebied dat je powerlevel omhoog gaat. Dat kun je op de volgende manier doen. Je zult zoveel mogelijk eekhoorns, slangen, krabben en wolven doden als je kunt. Als je ze allemaal gedood hebt moet je naar het volgende gebied lopen. Dit is ten Westen van Goku's huis. Je komt daar door eerst naar beneden te lopen en vervolgens naar links en dan met het pad mee omhoog. Je zal hier een wazig bos zien.

FORREST

=====

In het bos zul je enkele taken vinden. Namelijk de oude man redden, het dino-ei terug brengen en tegen Tien en Chao-Zu praten. Het laatste is niet echt een taak maar een bonus. Als eerste zul je tegen de dino in het nest moeten praten, en de steen pakken die naast het nest ligt. Om hier te komen moet je beneden naast het nest staan en dan een klein

beetje naar rechts vliegen en dan naar boven pak de steen en ga terug. Vervolgens moet je een beetje naar beneden lopen en vervolgens nog een steen pakken. Hierna moet je enkele wolven doden, om verder te gaan. Vervolgens moet je helemaal naar links om de reeds verzamelde stenen te plaatsen. Daarna moet je een stukje terug en omhoog lopen, hier zul je Tien en Chao-Zu zien. Als je tegen hen praat zul je 500 Experience punten krijgen per character. Na deze punten te hebben gehaald moet je twee rotsblokken kapotschieten en vervolgens de derde en laatste steen pakken. Daarna moet je bij de waterval omhoog vliegen en het dino-ei pakken. Hierna moet je de laatste steen gaan plaatsen en het dino-ei terug brengen. Hiervoor krijg je 350 Experience voor het plaatsen van de stenen en ook nog 350 voor het terug brengen van het dino-ei. Ga hierna weer helemaal naar het Westen en versla de reuze dinosaurus. Als je hem verslagen hebt zul je 600 Experience per keer krijgen. Ga nu verder naar het volgende screen.

FORREST VILLAGE

=====

In dit dorpje is het de bedoeling dat je alle problemen oplost, anders kun je namelijk niet verder met je avontuur. Als eerste zal je een jongentje tegenkomen en hij vraagt zich af waar Sue is, hierna moet je haar gaan zoeken. Om haar te vinden moet je eerst helemaal naar links lopen en daar het trappetje naar boven nemen, totdat je Yamcha en Fuar ziet praat tegen hen voor 500 Experience per character. Ga vervolgens weer de volgende trap omhoog tot het meertje en recht daarvan zal je Sue zien staan. Vervolgens moet je tegen haar praten om haar mee te nemen. Ga nu terug naar de jongen waar je eerder tegen praatte en ga het huis binnen. Praat vervolgens tegen haar vader en je zal 500 Experience krijgen. Vervolgens moet je weer helemaal terug naar waar je Sue vond. Maar deze keer om een andere reden, wat nogal logisch is Sue is ten slotte al terecht. Ga vanaf die plek naar beneden, waar je de stenen kapot moet schieten. Volg deze weg helemaal tot het einde en vlieg daar over de bomen heen om bloemen te plukken. Breng deze naar de jongen waar je als eerste tegen praatte om 400 Experience te krijgen. Vervolgens moet je weer helemaal terug naar het meertje maar deze keer moet je rechtsaf. Op die manier zul je een katje zien, praat tegen hem en hij zal je volgen. Ga nu weer terug naar het jongentje, maar ditmaal moet je helemaal omhoog lopen, en vervolgens een huisje binnen gaan. Praat tegen de oude man en hij zal je bedanken voor het terug brengen van zijn kat maar zal je pas belonen als je alle problemen hebt opgelost. Dus laten we dat dan maar gaan doen. Je moet nu vanaf het jongentje dat je als eerste sprak een klein stukje naar links. hier zal je nog een jongentje zien, en hij zal je vragen om zijn zeilbootje te pakken, vlieg naar het eilandje en pak de zeilboot en praat tegen het jongentje om nog eens 200 Experience te krijgen. Ga hierna terug naar de oude man en hij zal je vertellen dat de rust weergekeerd is. Vervolgens moet je naar het geraamte lopen, maar de oude man zal je terug roepen om je te belonen voor je eerdere daden. Hij zal je Solar Flare leren en vervolgens moet je weer naar het geraamte lopen.

RADITZ FIGHT

=====

Na het aankomen in het volgende screen zul je Piccolo zien praat tegen hem en hij zal beloven om je te helpen tegen Raditz. Praat vervolgens tegen Gohan, hij zal je vragen om hem te helpen te ontsnappen. Nu is het tijd om tegen Raditz te vechten. Praat tegen Raditz om het gevecht te beginnen. De beste tactiek tegen Raditz en alle andere baasjes is om eerst Solar Flare te gebruiken en ze vervolgens 3-4 te raken met je punch. Na een tijdje gevochten te hebben zal Goku Raditz beet pakken en zal Piccolo aan komen lopen om Raditz af te maken. Na deze scene zul je een afscheid krijgen tussen Gohan, Piccolo en Goku. Hierna zul je op Kami's Lookout komen.

KAMI'S LOOKOUT

=====

Eenmaal aangekomen op Kami's Lookout zal Kami meteen tegen je gaan praten. Hij zal vertellen dat Raditz niet de enige Saiyan was die de aarde wilde veroveren. Hij verteld je dat er sterkere krijgers onderweg zijn. Namelijk Nappa en Vegeta. Hij zal je daarom ook adviceren om bij King Kai te gaan trainen. Goku gaat vervolgens akkoord en wil naar King Kai gaan. Maar dan spreekt King Yenma je aan. Hij zal je vragen om hier niet zo'n zootje te maken als op de aarde. Goku zal hierop zeggen dat hij niet zo is als zijn broer. Vervolgens moet je rechts af de snakeway op.

SNAKEWAY

=====

Bij de snakeway aangekomen moet je de weg gewoon volgen, totdat je bij de Snake queen aankomt. Praat tegen haar en ze wil met je dansen, omdat Goku dat niet kan besluit ze maar om met je te gaan vechten. Als je haar hebt verslagen krijg je 3500 Experience. Vervolgens moet je de snakeway weer vervolgen totdat je naar beneden valt. Hierna ga je naar de Hell.

HOME FOR INFINITE LOSERS

=====

Eenmaal aangekomen in de hel zal je enkele wolkjes zien. Als je wilt kun je deze verslaan om je powerlevel omhoog te brengen. Maar dat is niet echt een opdracht. Je zult nu naar beneden moeten lopen naar de helse sportschool. Als je hier tegen het blauwe mannetje praat zal hij je vragen om enkele zielen te zoeken die zijn ontsnapt. Dit is wel een opdracht. Voor de eerste ziel zul je eerst omhoog moeten vliegen en daarna naar beneden lopen. Ga vervolgens naar rechts en daarna weer omhoog. Daar zul je de eerste ziel vinden. Een ziel ziet eruit als een wolkje, maar ze bewegen niet. Je zult nu terug moeten naar het blauwe mannetje van eerder om de ziel te bezorgen. Je

zult hier 500 Experience voor krijgen. Op naar de volgende ziel. Vanuit de sportschool moet je naar boven lopen, tot de kruising en daar moet je links af. En vervolgens bij de volgende kruising naar boven vliegen. Vanaf hier zul je de volgende ziel al zien. Praat vervolgens tegen hem om hem weer mee te nemen, naar het blauwe mannetje. Je zult nu weer 500 Experience krijgen. Op naar de laatste ziel. Loop nu weer naar boven naar de kruising en ga nu naar boven en gelijk weer naar rechts, totdat je een rood mannetje ziet. Praat tegen hem en hij zal je beloven te helpen als je hem te pakken krijgt. Je moet echter niet achter hem aan gaan, want je zal hem toch nooit te pakken krijgen. Vlieg vervolgens een beetje naar rechts om de laatste ziel te zien. Praat weer tegen hem en hij zal je weer volgen. Ga nu voor de laatste keer terug naar het blauwe mannetje. Je zult weer 500 Experience krijgen. Nu moet je weer naar boven vliegen, net zoals bij de eerste geest maar nu moet je naar de appelboom toe. Pak de appel en het rode mannetje van eerder zal te voorschijn komen. Goku zal hem nu vangen en zal hem herrineren aan zijn eerdere belofte. Hij zal je weer terug zetten op de snakeway.

SLAKEWAY

=====

Net zoals de vorige keer zul je gewoon heel de snakeway moeten aflopen om bij je volgende bestemming te komen. Je kunt deze keer echter wel veel vliegen want er liggen veel vlieg objecten op de snakeway. Eenmaal aangekomen bij de staart van de snakeway zul je nog een klein stukje moeten vliegen naar de planeet van King Kai.

KING KAI'S PLANET

=====

Eenmaal aangekomen bij King Kai zul je een beetje omhoog moeten lopen om King Kai te vinden praat tegen hem en zal je beloven een goede techniek te leren. Maar daarvoor moet je eerst zijn training door staan. Als eerste zul je Bubbles moet raken met een punch. Dit is erg moeilijk als je het mij vraagt, maar misschien denken sommige er anders over. Je kunt namelijk geen KI attacks gebruiken op zijn planeet, dus Solar Flare zit er niet in. Als je Bubbles geraakt hebt zal je Gregory moeten raken met een moker. Dit is gelukkig al heel wat makkelijker. Als je Gregory geraakt hebt zal King Kai verbaast reageren. Maar omdat je je training goed volbracht hebt zal King Kai je de Kamehameha leren. Dit is de sterkste aanval die er bestaat volgens King Kai, ook zal je 1500 Experience krijgen. Hierna is het tijd om terug te keren naar het aardse leven.

KAMI'S LOOKOUT

=====

Opnieuw zal je op Kami's Lookout zijn. Ditmaal zal je een endje omhoog moeten lopen om Kami te bereiken. Praat vervolgens tegen Kami, om te horen dat je vrienden dapper hebben gevochten maar niet sterk genoeg waren. Dus met andere woorden het lot van de aarde ligt in jouw handen. Ook zal je hierna wat herbs krijgen. Praat vervolgens tegen Mr. Popo hij zal vertellen dat je er erg sterk uitziet, maar dat hij zich toch zorgen maakt. Het is nu tijd om terug naar de aarde te gaan. Ga nu zo ver mogelijk naar links totdat Goku zegt dat hij vanaf daar naar de aarde kan vliegen, doe dit dan ook.

SNOW FORREST

=====

Eenmaal weer op aarde aangekomen kom je in het Snow Forrest. Hier zul je als eerste een endje naar links moeten lopen, hier zul je een jongentje zien die verdwaald is. Praat tegen hem om hem mee te nemen. Maar pas wel op want op het ijs staat weer zo'n reuze dinosaurus. Versla hem om verder te reizen, versla ook alle wolven in de omgeving. Ga nu helemaal naar beneden.

CITY

=====

In het volgende gebied zal je in de stad zijn. Dit is tevens de stad waar het jongentje dat je eerder hebt opgepikt woont. Je kan hem als eerste thuis gaan brengen. Omdat te doen moet je eerst naar beneden lopen en daarna bij de tweede kruising naar rechts. Het jongentje woont in het eerste huisje dat je dan ziet. Je zult als dank een capsule krijgen. Om de tweede capsule te vinden moet je bij de kruising weer omhoog en bij de volgende kruising naar links. Het is net iets achter de bank. Daar zul je allerlei struikjes zien, schiet deze kapot en je zult de tweede capsule zien liggen. Pak deze en ga vervolgens een beetje omhoog. Daar zal je een huisje zien met een open deur praten tegen de man en hij zal je in ruil voor de capsules 1500 Experience geven. Nu zul je terug moeten lopen naar de bank en daar moet je drie dieven uitschakelen. Hiervoor zul je ook 1500 Experience krijgen. Loop hierna helemaal naar beneden, want er zijn toch geen taken meer te doen in de stad.

ARMY CAMP

=====

In het Army Camp is eigenlijk helemaal niets te doen het enige dat je hoeft te doen is het pad volgen, als je health niet vol is dan zou je naar de zuster moeten gaan die tussen de houten huisjes staat zij zal je gratis herstellen voor het gevecht dat komen gaat.

NAPPA'S BATTLEFIELD

=====

Eenmaal aangekomen op een grote openvlakte zal je Krillin en Gohan zien. Als je tegen hen praat zullen ze je vertellen dat Yamcha, Tien, Chao-Zu en Piccolo allen zijn verslagen, ook zullen ze je vertellen dat zij het

ook geprobeerd hadden maar geen kans maakte. Dus aan jou de taak om als eerste Nappa uit te schakelen, dus praat tegen Nappa om het gevecht te beginnen. Gebruik op Nappa dezelfde tactiek als op Raditz, dus gebruik eerst je Solar Flare en geef hem daarna 3-4 je punch. Als je Nappa eenmaal verslagen hebt krijg je 20.000 Experience. Meteen achter dit gevecht aan zul je het tegen de Saiyan prins Vegeta op moeten nemen. Gebruik op hem dezelfde tactiek als op Raditz en op Nappa. Na een tijdje zal Vegeta zeggen dat je hem nooit zult verslaan, maar trek je hier niets van aan want het is mogelijk. Als je hem uiteindelijk hebt verslagen zul je 30.000 Experience krijgen. Hierna zal Vegeta in een Ozura aap veranderen en je aanvallen. Yagarobe zal je uit de brand helpen door Vegeta's staart af te hakken. Vervolgens zal Gohan in een Ozura aap veranderen en hij zal Vegeta definitief verslaan, hierna zal Krillin Vegeta proberen te doden maar Goku verteld Krillin dit niet te doen omdat hij dan net zo slecht is als Vegeta. Hierna zul je in een capsule stappen en op Namek uit komen.

NAMEK 1

=====

Eenmaal op Namek aangekomen zal Goku opmerken dat er iets verschrikkelijks gebeurd is op de planeet. Als eerste taak zul je drie boompjes moeten zoeken voor een oude Namek. De eerste boom is meteen rechts van de plek waar je dan staat. Pak de boom en plant hem op een van de drie gaten die om het huisje staan. Voor het volgende boompje moet je eerst een klein stukje omhoog en vervolgens een heel eind naar rechts, daar moet je een steen kapot schieten en verder naar boven lopen totdat je het boompje ziet. Pak het boompje op en plaats het wederom in een van de gaten. Voor het laatste boompje moet je terug naar de plek van boom2 en vervolgens verder naar links lopen en helemaal aan het eind zul je het boompje zien staan, pak ook deze weer op en plaats het in het laatste gat en je zult 7000 Experience krijgen. Loop nu helemaal weer terug naar waar je boom3 vond en neem nu het smalle paadje omhoog.

NAMEK 2

=====

Eenmaal aangekomen in het volgende gebied zal je een tempel zien. Ga hier nog niet gelijk naar binnen, maar ga eerst de blauwe en de rode artifacts pakken. Ze zijn erg moeilijk te vinden. Ga gewoon naar links en loop het pad op en vervolg daarna je weg naar rechts en aan het eind van de weg weer naar beneden. Als je wilt weten of je goed loopt zul je dit merken omdat King Kai je zal vertellen dat je vrienden goed zijn aangekomen. Ga na dit weer verder naar beneden tot je niet meer kan en vlieg daarna omhoog totdat je niet meer kan, daar zal je de blauwe vinden. Voor de rode moet je een verdieping lager zijn. Loop hier eerst een eindje omhoog en ga daarna helemaal naar links totdat je de rode ziet. Pak hem op en ga nu de tempel binnen.

NAMEK TEMPLE

=====

In de Tempel aangekomen zal je een witte vlek zien, dit is een warp gate als je erop gaat staan wordt je automatisch ergens anders heen geporteerd. Als eerste moet je dus de witte nemen. Als je dit gedaan hebt kom je in een nieuwe ruimte. Ga hier helemaal naar rechts totdat je tegen de muur aan loopt ga nu een klein stukje naar boven totdat je een wijzende vinger ziet. Hier kan je door de muur heen om de groene en laatste artifact te pakken. Neem daarna de volgende volgorde om goed uit te komen: 1 WIT (ingang dus)

- 2 GROEN
- 3 ORANJE
- 4 GEEL
- 5 WIT
- 6 WIT

Je kunt de artifacts nu gaan plaatsen op de plekken waar ze thuis horen. Je zult hiervoor 30.000 Experience krijgen, hierna moet je de laatste warp gate nemen namelijk de witte neem niet de oranje of je kunt helemaal overnieuw beginnen. Ga vervolgens door de gang omhoog om in het volgende veld aan te komen.

GINYU FORCE

=====

Eenmaal aangekomen in het nieuwe gebied zal je Krillin, Gohan en Vegeta zien. Als je tegen hen praat zullen ze vertellen dat ze het op moesten nemen tegen het meest elite vecht team van het universum, en dat ze daarin niet geslaagd zijn. Ze waren er alleen in geslaagd om Guldo uit te schakelen. Dus aan jou de taak om de overige vier leden voor je rekening te nemen. Praat dus als eerste tegen Captain Ginyu. Hij zal je vertellen dat hij je pas zal aanvallen als je in staat bent om zijn team uit te schakelen. Als eerste zul je Recoome voor je rekening moeten nemen. Maar praat pas tegen hem als je er echt klaar voor bent. Om Recoome te verslaan moet je dezelfde tactiek toe passen als bij alle andere baasjes. Gebruik eerst Solar Flare en gebruik daarna 3-4 je punch, het kan ook makkelijk zijn om je Kamehameha te gebruiken. Herhaal dit totdat Recoome het loodje legt. Als je Recoome verslagen hebt zul je 40.000 Experience krijgen. Het is daarna tijd om Burter te verslaan. Praat ook tegen hem om het gevecht te beginnen. Gebruik ook op Burter dezelfde tactiek als altijd. Als je hem verslagen hebt zul je 70.000 Experience krijgen. Het is daarna dan alweer tijd voor het volgende lid namelijk Jeice. Gebruik ook op hem de wel bekende tactiek. Ook voor het verslaan van Jeice krijg je 70.000 Experience, hierna zal Captain Ginyu je eindelijk uitdagen. Dit is de op een na sterkste tegenstander van het spel dus let goed op je health. Gebruik tevens weer dezelfde tactiek tegen Captain Ginyu, net zoals je deed tegen de andere Ginyu members. Als je hem dan uiteindelijk verslagen hebt zul je

90.000 Experience krijgen. Goku besluit dan dat hij een grotere uitdaging zoekt dan dit dus gaat hij opzoek naar Freeza.

LOST VILLAGE

=====

Onderweg naar Freeza's schip zal Goku ook nog langs een uitgestorven dorp lopen dat bestaat uit enkele eilanden. Om hier doorheen te komen zal je steeds over moeten vliegen, kijk op elk eiland wel uit voor Freeza's mannen. Je moet eerst helemaal naar rechts en daar een klein beetje omhoog, als het goed is zal je een smalle ingang zien ga daar in.

FREEZA'S SPACE SHIP

=====

Bij Freeza's ruimteschip moet je ervoor zorgen dat je powerlevel op 25 komt te staan. Dat is namelijk je ultieme powerlevel. Als je dit niet weet te bereiken maak je geen schijn van kans tegen Freeza. Dus versla net zoveel vijanden als je kunt vinden en doe desnoods sommige gebieden over. Als je powerlevel eenmaal op 25 zit is het tijd om Freeza's ruimteschip binnen te vliegen. Eenmaal binnen zul je Gohan, Krillin en Vegeta aantreffen. Praat vervolgens eerst tegen Vegeta om te horen dat Freeza er zeer binnenkort zal zijn en dat je daarom snel in de Rejuvenation Chamber moet. Ook Krillin en Gohan zijn het daarmee eens dus loop snel naar rechts en ga in de Rejuvenation Chamber. Na dit gedaan te hebben zal je klaar moeten zijn voor Freeza.

FREEZA'S BATTLEFIELD

=====

Eenmaal aangekomen in het nieuwe gebied zal je Krillin en Gohan zien. Praat tegen Gohan om te horen dat Freeza zojuist Vegeta heeft vernietigd en dat jij Freeza daarom een halt moet toe roepen. Als je tegen Krillin praat zal hij je vertellen dat niets Freeza tegen kan houden en hij vreest voor jouw(Goku's) leven. Verder zegt hij dat Freeza in de noordelijke heuvels zich verschuilt. Kort daarna zal King Kai contact met je zoeken. Hij zal je vertellen dat Piccolo is terug gewenst en dat Mr. Popo op zoek is naar de aardse Dragonballs. Verder wenst hij je heel veel sterkte. Als je denkt dat je klaar bent voor het gevecht ga dan op zoek naar Freeza. Bedenk wel dat Freeza vier stages heeft dus wees op je hoede. Als je het tegen Freeza opneemt denkt dan goed aan de oude vertrouwde tactiek. Gebruik eerst de Solar Flare en raak hem vervolgens met een grote Kamehameha of geef hem 3-4 je punch. Voor geen van alle stages van Freeza krijg je Experience points dus hou hier rekening mee, je powerlevel moet echt 25 zijn. Als je Freeza's eerste drie stages hebt overleefd zul je nog een keer het tegen hem moeten opnemen. Maar voordat je dat kan doen zal Krillin even kijken hoe het met je gaat en zal hij worden vernietigd door Freeza. Hierna zal Goku helemaal doorslaan en een Super Saiyan worden. Maar wees nog steeds op je hoede en blijf trouw aan de oude tactiek. Als je Freeza uiteindelijk verslagen hebt zal Freeza je zeggen dat hij sterft wetende dat jij ook ten onder zal gaan met de planeet Namek. Toch ziet Goku de zonnige kant en zegt Freeza blij te zijn wetende dat zijn terreur over is. Daarna zal het eind fragment van de Freeza saga volgen. Als laatst zal je te horen krijgen dat Freeza de tiran verslagen is door Goku de legendarische Super Saiyan. Terug op aarde zijn Goku's vrienden erin geslaagd om de Dragonballs te vinden en zij wensten alle slachtoffers van Freeza terug. De Nameks leven nu op aarde en zonder eigen planeet weten zij niet hoe de toekomst er voor hen uit ziet. Daarna volgen de credits.

Taken van het spel

Hier onder heb ik alle taken van het hele spel op een rijtje gezet, zodat je kan kijken of je niets vergeten bent.

- Roshi's Magazines
- Saved Lost Girl
- Found Dino Egg
- Saved Old Man
- Recovered Toy Boat
- Flowers for Sue
- Returned Kitty
- Defeated Raditz
- Defeated Snake Queen
- Gathered Spirits
- Ate Yemma's Fruit
- Caught Bubbles
- Konked Gregory
- Saved Lost Boy
- Found Capsules
- Stopped Robbers
- Defeated Nappa
- Defeated Vegeta
- Saved Saplings
- Namekian Artifacts
- Defeated Recoome
- Defeated Burter
- Defeated Jeice
- Defeated Captain Ginyu
- Defeated Freeza

Powerlevel data

Powerlevel	Experience Points		Health	Ki Blast	Flight Charges
	Nodig	Totaal			
1	350	0	105	100	6
2	150	350	200	150	7
3	400	500	325	200	8
4	700	900	435	300	9
5	1600	1600	600	350	10
6	3300	3200	900	1000	11
7	6300	6500	1100	1000	12
8	12800	12800	1300	1000	13
9	4800	25600	1500	2000	14
10	3600	30400	1700	5000	15
11	46000	44000	2000	6000	18
12	40200	100000	3000	7000	21
13	40600	140200	4000	8000	25
14	76880	180800	5000	9000	30
15	97680	410720	6000	10000	33
16	55360	355360	7000	18000	35
17	89280	410720	8000	25000	40
18	130000	500000	9000	45000	45
19	170000	630000	10000	60000	50
20	100000	800000	20000	65000	55
21	100000	900000	40000	75000	60
22	1200000	1000000	50000	95000	70
23	900000	2200000	80000	110000	80
24	500000	3100000	100000	120000	90
25	0	3600000	150000	150000	99

Gamesharkcodes

```

-----
Code:                               Uitwerking:
AD1A19D18D99BA8A                   Must be on (M)
68B9EE00BFA2A4E7

8E390905C50236DD                   Infinite HP

E33B91086F1DBFC8                   Infinite KI

0BB1F00CB226D22D                   All attacks

DBFA968D65313E1E                   Infinite Flight Charges

```

Special Characters

```

-----
Naam:      Goku
Waarom?:   hij is de held van het spel, en de enige character die je
            kunt besturen.
Verschijnt in welke saga(s)?: Saiyan saga, Freeza saga, Cell saga
                               Buu saga

```

```

Naam:      Raditz
Waarom?:   broer van Goku, hij is de eerste baas in het spel.
Verschijnt in welke saga(s)?: Saiyan saga
Experience:4000

```

```

Naam:      Nappa
Waarom?:   opvoeder van Vegeta, tweede baas uit het spel
Verschijnt in welke saga(s)?: Saiyan saga
Experience:20.000

```

```

Naam:      Vegeta
Waarom?:   later belangrijk character in de serie's, saian prince.
Verschijnt in welke saga(s)?: Saiyan saga, Freeza saga, Cell saga
                               Buu saga
Experience:30.000

```

```

Naam:      Recoome
Waarom?:   Op een na sterke Ginyu Member, eerste baas op Namek.
Verschijnt in welke saga(s)?: Freeza saga
Experience:40.000

```

```

Naam:      Burter
Waarom?:   Snelste Ginyu Member, tweede baas op Namek.
Verschijnt in welke saga(s)?: Freeza saga
Experience:70.000

```

```

Naam:      Jeice
Waarom?:   Slimste Ginyu Member, derde baas op Namek.
Verschijnt in welke saga(s)?: Freeza saga
Experience:70.000

```

```

Naam:      Captain Ginyu
Waarom?:   Baas van de Ginyu Force, vierde baas op Namek.
Verschijnt in welke saga(s)?: Freeza saga
Experience:90.000

```

```

Naam:      Freeza
Waarom?:   Sterkste wezen van het heelal, eind baas.
Verschijnt in welke saga(s)?: Freeza saga, Cell saga

```

Experience:-

Auteursrechten

Deze faq/walkthrough is gemaakt door Dennis van Gorkom of D-MAN.
Als er nog verdere vragen zijn over de game stuur ze dan naar
DVG_IS_GOD@Hotmail.com

©COPYRIGHT 29-10-2002 DennisvanGorkom
Geen van de data uit deze faq/walkthrough mag
worden gekopieerd zonder toestemming van mij.

This document is copyright D MAN and hosted by VGM with permission.