

Sheep FAQ/Walkthrough (Dutch)

by Joni

Updated to v2.0 on May 11, 2003

=====

Sheep for GBA (Dutch FAQ) (Version 2.0)

=====

```

    @@@@@@@@@@      @@@
 @@@@      @@@@  @@@
 @@      @@@  @@@
 @@@      @@@ @@@@@@      @@@@@@@@@@      @@@@@@@@@@      @@@ @@@@@@
 @@@@@@@@@@@@@@  @@@@      @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@@@@  @@
      @@@@@@@@@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@  @@@
          @@@  @@@  @@  @@@@@@@@@@@@@@@@@@  @@@@@@@@@@@@@@@@@@  @@@  @@@
 @@@      @@@  @@@  @@  @@@      @@@  @@@      @@@  @@@  @@@
 @@      @@@  @@@  @@  @@@@      @@@@  @@@@      @@@@  @@@@  @@@@
 @@@@@@@@@@@@@@@@@@  @@@  @@@  @@@@@@@@@@@@@@  @@@@@@@@@@@@@@  @@@@@@@@@@@@@@
 @ ++++++      @@@  @@      @@@@@@      @@@@@@      @@@  @@@@@@
                                     @@@
                                     @@@

```

=====

Inhoudstafel

=====

- 1 Introductie
- 2 FAQ
- 3 Basics
 - Besturing
 - Modes
 - Opties
 - Schapen
 - Honden
- 4 Walkthrough
 - Normale Mode
 - Arrange Mode
 - Training Mode
 - Mappen + Walkthrough

=====

1 Introductie

=====

Iedereen die wil mag me tips en vragen sturen.

Een tip voor de gebruikers van deze FAQ, gebruik Ctrl + F om snel bij de juiste sectie te raken. Dit werkt wel alleen in Word en niet in Kladblok. In Kladblok kan je dit niet openen en om je printer te sparen druk je het beter niet af.

Ik zal de FAQ sectie afmaken wanneer ik vragen krijg als dit niet voor 1 september 2004 gebeurt mag je deze FAQ als finaal beschouwen. Ik zal wel vragen blijven beantwoorden.

=====

2 FAQ:

=====

1. Wat is een Gouden Schaaap?

De beker in elk niveau die ervoor zorgt dat het bonus niveau langer is.

2. Waarom gebruik je E, N en D voor makkelijk, normaal en moeilijk?

Dat zijn de eerste letters van die woorden vertaald in het Engels en het is een kleine flauwe woordgrap.

=====

3 Basics:

=====

Besturing:

Knop	Informatie
A Knop	Bijt het schaaap om het mee te dragen. Bevestig in menu's.
B Knop	Annuleer in menu's, laat snoepjes achter. Blaf.
L Knop	Zoom in of uit. Ga naar links in menu's.
R Knop	Ga naar rechts in menu's. Kruip.
Select	Open Map.
Start	Open het spelmenu.

Modes:

Mode	Uitleg
Normale Mode	Dit is de mode waarin je zoveel mogelijk schaaapen moet verzamelen en zo een hoog mogelijke score moet halen.
Arrange Mode	In deze mode moet je jouw schaaapen en herdershond hun niveau laten stijgen. Hier is het niveau het belangrijkste.
Training Mode	Deze mode speel je vrij na het uitspelen van een andere mode. In deze mode kan je elk niveau opnieuw uitspelen.
Optie Mode	In deze mode kan je gewoon de opties veranderen. Ga naar

| het volgende deel van deze sectie voor meer informatie.

Opties:

Optiemenu	Uitleg
Ranking	Deze optie is vanaf het begin beschikbaar. Je kunt er de topscores van alle spelers bekijken.
Catch The Sheep	Dit is het mini spel dat je te spelen kreeg elke keer als je naar een andere locatie ging. Na het uitspelen, krijg je dit in het optiemenu.
Language	In dit vak kun je tussen de verschillende talen kiezen. Deze talen zijn Engels, Duits, Frans, Spaans en Italiaans.
Settings	Hier kan je ten eerste de "Button Settings" veranderen. Dit zijn de besturingstoetsen. Met de "Display Settings" kan je kiezen tussen Icon en Value. Bij het eerste wordt een klein symbool getoond en bij het ander een cijfer.

Schapen:

Type Schaaap	Beschrijving
Witte, normale Schapen	Deze schapen zijn zeer lief, tam en niet nieuwsgierig. Ze zijn zeer goed voor moeilijke missies maar ze geven niet veel geld.
Roze, lieve Schapen	Deze schapen lijken veel op de vorige wat betreft hun emoties maar je krijgt er net iets meer geld voor.
Gele, wilde Schapen	Ze zijn zeer wild en nogal nieuwsgierig. Dit wordt wel goed gemaakt door het bedrag dat je ervoor krijgt.
Zwarte, koele Schapen	Deze schapen zijn de beste wat betreft de prijs die je krijgt maar ze zijn zeer nieuwsgierig en luisteren niet.

Honden:

Honden	Beschrijving
Collie	Zowel zijn snelheid en zijn kracht zijn matig. Hij kan twee schapen dragen en redelijk snel lopen.
Border	Dit is een vrouwelijke hond. Ze heeft niet veel kracht en kan maar 1 schaap dragen. Ze heeft wel een hogere snelheid
Piglet	Dit varkentje, zoals uit de film Big, is zeer snel en is nog zo krachtig dat hij tot 4 schapen tegelijk kan dragen. Je moet hiervoor de Normale Mode uitspelen.
Collie 2	Deze tweede Collie heeft een hoge snelheid. Alleen het varken is sneller. Zijn kracht is even hoog als dat van het varken. Speel voor hem de Arrange Mode uit.

=====
4 Walkthrough:
=====

Normale Mode:

In deze mode leg je alle velden af om zo snel mogelijk met zoveel mogelijk schapen terug thuis te raken. Ook de score die je haalt is belangrijk. Het is zeer belangrijk om binnen de tijd te eindigen bij de truck. Als je dit uitspeelt, krijg je een nieuw personage om mee te spelen, het varkentje. Wanneer er staat dat je een nieuw schaap krijgt, geldt dit meestal alleen voor deze mode.

Arrange Mode:

Zorg dat het niveau van het schaap met de vlag, de leider nooit hoger wordt dan dat van je hond want dan luisteren de schapen niet meer naar je. Verander dus regelmatig van leider zodat je ze altijd onder controle hebt. Hoe hoger je score, hoe meer niveaus je wint. Het zijn identiek hetzelfde parkoers die je moet afleggen maar er is maar 1 moeilijkheidsgraad. De tijd is altijd hoger of gelijk aan de tijd van de makkelijkste bij Normale Mode maar zorg dat je alle schapen meebrengt voor een zo hoog mogelijke score. Je kunt er maximaal tien binnenbrengen. Door het winnen van niveaus, verandert je kracht en snelheid in positieve zin. Je moet ook niet binnen de tijd eindigen als niet al je schapen binnen zijn. Het niveau van je herdershond verhoogt dan wel niet maar dat is beter dan een lagere score te halen door het ontbreken van enkele schapen. Neem dus rustig de tijd als de tijd voorbij is om alle schapen binnen te brengen. Je speelt hiermee een gewone Collie vrij met zeer goede statistieken.

Training Mode:

In de Training Mode moet je eigenlijk niets speciaal doen buiten binnen de

tijd aan het einde van het veld bij de truck zijn met het juiste aantal schapen of meer. Je krijgt hier niets voor. Het is gewoon handig om op elke moeilijkheidsgraad te proberen.

Mappen + Walkthrough:

Afkorting	Uitleg
E	Gemakkelijk
N	Medium
D	Moeilijk
B	Schat
S	Start
T	Truck
M	Schaap, dat nieuw is
R	Radio
P	Platform
K	Knop
X	Dodelijk wapen
#	Ondoordringbaar
@	Verandering van ondeggrond

! Deze kaarten zijn zo goed mogelijk gemaakt maar op sommige plaatsen kunnen er stukken ontbreken of de schaal niet al te goed zijn door de hoeveelheid voorwerpen onderweg en de beperkingen van een gewoon toetsenbord. Dingen die niet echt belangrijk zijn worden niet aangeduid. !

=====
Jan Ranch:
=====

Follow the sheep:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	4.00	2
N	3.00	
D	2.00	

Deze missie is de makkelijkste van deze set van
velden. Je moet gewoon je schapen rechtdoor naar
T # B # de truck leiden. Blaf gewoon als ze niet willen
vooruitgaan. Breng er desnoods zelf een naar de
truck als het vastzit bij een obstakel. Gebruik
de wildere soort van schapen want ze kunnen je
hier veel opleveren. Het extra schaap kom je
direct na de eerste slagboom tegen. Je kunt het
dus niet missen. Ga dan de beker pakken die zich
achter het hek naast de truck bevindt. Ga die
halen wanneer alle schapen binnenzijn zodat je

```

#                               # geen schapen vergeet.
#           M                   #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#           S                   #
#                               #
#####

```

The Great Escape:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	4.00	2
N	3.00	
D	2.00	

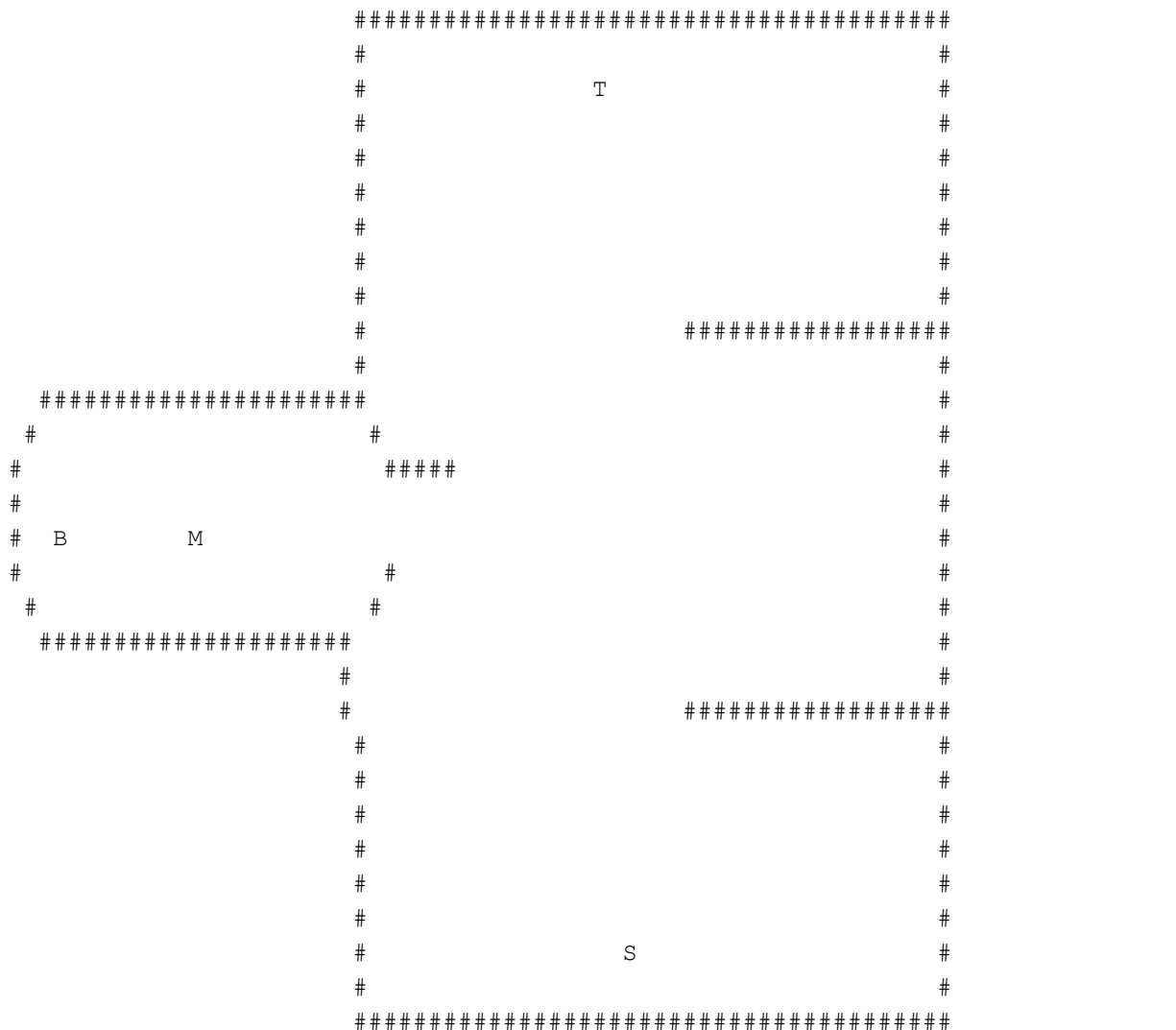
```

##### Dit is eveneens
#                               #           #           # nog een makkelijke
#                               #           # B         # missie. Dus ook
#                               #           #           # hier zijn wilde
#                               #           #           # schapen aangeraden
#                               #           #           # voor het gebruik.
#                               #           T         # Vergeet de beker
#                               #           #           # op het einde niet.
#                               #           #           # Deze geeft je
#                               #           #           # extra punten en je
#                               #           #           # hebt tijd genoeg
#                               #           #           # om de beker te
#                               #           #           # vinden. Als je
#                               ##### schapen vastzitten
#                               # moet je ze bijten met de B knop om ze uit die
#                               # hoek weg te krijgen.
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#           M                   #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#           S                   #
#                               #
#####

```

Retrieve Them all:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	2
N	4.00	
D	3.00	



Jaag gewoon de schapen richting de truck. Als ze domweg komen vast te zitten, moet je ze bijten en dan naar de truck brengen. Daarna moet je de beker gaan halen die in de hoek van het veld ligt. Pak daarna de twee schapen op en breng ze over de rooster waarover ze zelf niet kunnen lopen. Als deze twee binnen zijn, kan je zelf de truck binnengaan en de stage be?ndigen.

You bark, they run:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	2
N	4.00	
D	3.00	

```
#####
#                                     #
#   #   #                               #
#                                     #
```

```

#           M           #           #           P           P           #
#           P # #           #           ###           T           #
#           P # #           #           #           #           #
#           P # #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
##          #           #           #           #           #
#           #           #           #           #           #
#           #####           #           #           #           #
#           # P #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           #####           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           # P #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           # M #           ##          #           #           #
##          #####           #           #           P P P           #
# #         # #           #           #           B           #
#           # S #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#           # #           #           #           #           #
#####

```

In dit niveau kan je twee nieuwe schapen krijgen. Je gaat best eerst het tweede nieuwe schaap halen. Je moet daarvoor naar het enige platform (P) waar je aankan. Ga erop en je komt bij het schaap en de beker. Duw het schaap dan op het middelste platform en breng het naar de truck. Als het schaap daar niet is, dat verandert wel eens, moet je naar de truck lopen en op het platform achter het grote scherm springen, het daar pakken en naar de truck brengen. Ga dan de andere schapen halen. Het andere nieuwe schaap zit in drie kooien. Als je de eerste keer, blaft dat hij de platformen in zijn kooi oploopt, dan moet je voor de tweede en de derde keer hem gewoon naar je toe lokken door de radio te gebruiken die aangeduid is met een R. Ga zo staan dat hij de platformen in de tweede en de derde kooi opmoet om over te steken. Breng hem dan naar de truck. Nu moet je gewoon de rest van de schapen die nog rondlopen, binnenbrengen.

There's something about Sheep:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	4
N	4.00	
D	3.00	

E	6.00	4
N	5.00	
D	4.00	

```
#####
#               # # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
#   S           P # # P   # # P @ @           P# PB #P   #
#           P #   #           # # # #           P#   #P   K   #
#           P #   #           # # # #           P#   #           #
#           P #   #           ###           # # ### ### #   #
#           P #   #           # M #           P#   #   M   #   #
#           #   #           ###           P#   #   #   #           #
#           #   #           #           P#   ##   #           #
#   #   #           PPP           P#   #           T   #
##   #           PPP           #   #           #           #
#####
```

Op dit veld moet je gestructureerd te werk gaan. Eerst moet je alle schapen van het eerste deel over de rivier jagen. Pak dan 1n van je schapen vast, breng het schaap naar de rode steen en gooi het ertegen. De stenen vallen omver en je kunt aan de twee nieuwe schapen. Nu moet je alle schapen die je nu hebt over het tweede deel van de rivier jagen. Je komt op een klein stuk waar je schapen alleen het platform kunnen oplopen. Breng alle schapen over de eerste rooster en laat ze daar. Kijk nu of je geen schapen hebt achtergelaten in eerdere delen van de stage. Pak dan weer 1n schaap en bevrijd het tweede paar schapen op dezelfde wijze als het eerste. Breng deze drie schapen nu naar de overkant en gooi een schaap op de rode knop die je daar vindt. Die knop doet de poort van de truck opengaan. Jaag de drie schapen binnen en ga dan naar de platformen om naar je andere schapen terug te gaan. Gebruik het bovenste platform om op het eiland in het midden van de rivier te brengen. Daar vind je een platform en de beker. Ga op het platform en breng dan de andere schapen over naar de truck. Kijk of je geen schapen vergeten hebt en be?ndig de stage.

```
=====
Neighbor Farm:
=====

-----
Mushroom Party:
-----
```

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	6
N	4.00	
D	3.00	

```
#####
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
#   S # # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
# # # # # # # # # # # # # # # # # # # # #
```

```

# # #
# # #
# M M # #
# # # # #
# # #
#####

```

Dit parkoers zou je geen problemen mogen opleveren. Het enige kleine probleem zijn de 'botsballen' die je een klein stuk terugzenden op het parkoers. Er zijn drie extra schapen op de baan, vergeet ze niet. Achter de hekken, achter de truck ligt de beker. Ga die halen wanneer je je eerste schapen binnenbrengt. Let wel op de tijd want je zal snel moeten zijn door het aantal schapen dat je moet binnenbrengen.

Find Switches:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	6
N	4.00	
D	3.00	

```

#####
# # @ @# # #
# P#@ @# P P P P P # T #
# S P#@ @# P P P P P # #
# P#@ @# # # #
# #@ @# K # X #
# @ @# # #
# @ @ ##### #
# @ @ @ X #
# M @ @ #
# @ @ #
# @ B @ M #
# @ @ #
#####

```

Om veilig te zijn moet je hier even vooruitlopen. Spring de platformen op en druk dan op de A knop wanneer je voor de K op de kaart staat. De K is een schakelaar waarmee je de dodelijk schaapvernietigers afzet. Loop dan de loopband op die je de lucht in doet zweven. Ga dan terug naar je schapen. Loop gewoon naar de truck. De schaapvernietigers zijn nu onschadelijk, je kunt er rustig doorlopen. Dit zou mooi binnen de offici?e tijd kunnen. Al bij al was dit niet al te moeilijk.

Puffy and Fluffy:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	6
N	4.00	

D	3.00	
---	------	--

```

#####
#                                     #
#                                     #
#           M                           #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#####
#                                     #
#           #####                       #
#           # P                         P #           T #
#           # P                         P #           #
# B         # P           S               P #           #
#           # P                         P #           #
#           # P                         P #           #
#           #####                       #           #
#####
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#           M                           #
#                                     #
#                                     #
#####

```

Deze stage is niet te moeilijk want er zijn geen vijanden voor de schapen hier. Je moet wel oppassen want het zit hier vol met platformen. Jaag eerst alle schapen een platform op. Ze zullen automatisch in de buurt van de truck landen. Ga nu dus vlug de beker halen en breng daarna de nieuwe schapen naar de truck. Kijk na of er geen meer ergens ronddwalen en dan kan je de truck in.

 Sheep Run:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	6.00	6
N	5.00	
D	4.00	

 Barn Dance:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	6.00	6
N	5.00	
D	1.00	

Road Track:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	5.00	6
N	4.00	
D	3.00	

=====
Countryside Festival:
=====

Castle Tour:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	8.00	6
N	7.00	
D	6.00	

Dining Room Panic:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	6.00	6
N	5.00	
D	4.00	

No fun fair:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	7.00	6
N	6.00	
D	5.00	

Ram Parts:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	8.00	6
N	7.00	
D	6.00	

Storm the Castle:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	10.00	6
N	9.00	
D	8.00	

Dungeon Sweeper:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	8.00	6
N	7.00	
D	6.00	

=====
Dinosaur Village:
=====

Wonder Sheep:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	6.00	6
N	5.00	
D	4.00	

Sheep the future:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
------	------	-------------------

E	6.00	6
N	5.00	
D	4.00	

Fields of Yore:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
------	------	-------------------

E	12.00	6
N	11.00	
D	10.00	

1,000,000 Ewes BC:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
------	------	-------------------

E	14.00	6
N	13.00	
D	12.00	

Mincing Dinosaurs:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
------	------	-------------------

E	14.00	6
N	13.00	
D	12.00	

Dino Vices:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
------	------	-------------------

E	12.00	6
N	11.00	
D	10.00	

=====
Sheepdog Contest:

Puppy Class:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	10.00	6
N	8.00	
D	6.00	

Professional Class:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	10.00	6
N	8.00	
D	6.00	

Jan Ranch:

Welcome Back:

Tijd	Tijd	Te redden schapen
E	10.00	1
N	10.00	
D	10.00	

```
##### Deze stage is zeker de meest  
# # makkelijke in het hele spel. Ten  
# # eerste heb je 10 minuten om hier  
# T ##### het einde te bereiken. Als je al  
# # # veel schapen verzameld hebt in de  
##### # categorie van schapen die je  
# # gebruikt kan je dit misschien  
# # nodig hebben maar anders niet. Je  
# # vindt in deze stage niets dat je  
# # schapen kan doden of tegenhouden.  
# # Je moet ook geen beker of nieuwe  
# # schapen gaan zoeken. Je moet zelfs  
# # maar 1 schaap redden. Doe het dus  
# # rustig aan. Proficiat, je hebt nu  
# # het spel "Sheep" uitgespeeld. Je
```



```
#
#####
```

```
-----
Level Up Sheep:
-----
```

Dit bonus niveau kan je spelen tussen elke stage van de Arrange Mode. Hier verschijnen plotseling schapen. Je moet ze redden voor ze in de put in het midden lopen. In elke hoek zijn er een soort trucks. De blauwe hartjes verlagen het geluk van het schaap en de rode verhogen het. Er zijn ook zo'n dingen om de niveau van de schapen te verhogen.

```
#####
#           #                               #           #
#  LV UP   #                               #  LUCK   #
#           #                               #  DOWN   #
#           #                               #           #
#           #                               #           #
#####                                     #####
#                                           #
#                                           #
#                                           #
#                                           #
#           #####                           #
#           #           #                   #
#           #           #                   #
#           #   PIT   #                   #
#           #           #                   #
#           #           #                   #
#           #####                           #
#                                           #
#                                           #
#                                           #
#####                                     #####
#           #                               #           #
#  LV DOWN #                               #  LUCK UP #
#           #                               #           #
#           #                               #           #
#           #                               #           #
#####                                     #####
```