

Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by BoxCarRacer182

Updated to vFinal on Sep 14, 2006

```

\##\ /##/
\##\ /#/% %\####|##| |##|##|/####| |++|/++++|++| /+\ |+\ |+|+++\
\##\#/% % \#/ |##| |##|##|##|/ |++|+|/ |++| /+++\ |++\ |+|++++\
\###| % |##\ |##|_ |##|##|\##\ |++| \+\ |++|/++/\+\|+++\|+|+|\++|
|##| %%% |##|#####|##| |##| |++| |++|++|+++++++|+++++|+|/++|
|##\% % //##/|##|_ |##|##|_##| |++|_ /+++|++|++|/+\+|+|\++|+++/
|##\% % /###/ |##| |##|##|####/ |++|++++/ |+++++| |++| \++|+++/

```

*****-----SUPER MARIO ADVANCE 3-----*****

INFORMACION GENERAL \

Plataforma : GameBoy Advance	Guía para Yoshi's Island
Compañía : Nintendo	- - -Super Mario Advance 3- - -
Desarrollador: Nintendo	Versión Actual: Final (2.3.2)
Lanzamiento : AMR Sep/02 - EUR Oct/02	Actualizada el: 14/09/2006
Género : Acción/Aventura	Autor: GregoR
Clasificación: Everyone (+6 años)	
Jugadores : 1-4	IMPORTANTE \
Memoria : 3 Archivos	Prohibida la reproducción de
Buen Control : 30 min aprox.	este documento o algún ASCII
Dificultad : Media (3/5)	Art sin autorización previa.

=====

= INDICE =

=====

1. Introducción
 - 1.1 Leyenda y Simbología
2. Historia y Revisión
 - 2.1 Historia
 - 2.2 Jugabilidad
3. Yoshi's Island
 - 3.1 Control y Movimientos Generales
 - 3.2 Personajes
 - 3.3 Items
 - 3.4 Items Especiales
 - 3.5 Transformaciones
 - 3.6 MiniJuegos
 - 3.7 Bonus Challenges
 - 3.8 Enemigos
4. Mundos
 - 4.1 Mundo 1
 - 4.2 Mundo 2
 - 4.3 Mundo 3
 - 4.4 Mundo 4
 - 4.5 Mundo 5
 - 4.6 Mundo 6
 - 4.7 Niveles Secretos
5. Aspectos Generales

- 5.1 Preguntas Frecuentes
- 5.2 Consejos y Tips
- 5.3 Jefes & SubJefes
- 5.4 Comparaciones
- 5.5 Trucos & Secretos
- 5.6 Misceláneas
- 5.7 Bugs
- 6. Cosas que seguro no Leerás
 - 6.1 Contactando al Autor
 - 6.2 Agradecimientos
 - 6.3 Versiones de la Guía
 - 6.4 Notas Legales

=====

1. = INTRODUCCION =

=====

Bienvenidos a esta súper-mega-completa Guía de Yoshi's Island para GameBoy Advance. Aquí encontrarán todo lo referente a este grandioso juego, cómo terminar los niveles paso-a-paso y como conseguir los 100 puntos en todos y cada uno de ellos (incluyendo los difíciles niveles Extras y Secretos), encontrarán también trucos, montones de secretos, bugs, comparaciones entre el juego de SNES y GBA, tips y sugerencias, análisis y explicaciones de cada uno de los ítems del juego y muchísimas cosas más. En fin, todo lo referente a este juego está aquí, en una sola guía.

Te recomiendo que trates de terminar el juego por ti mismo y trates de buscar las Flores, Monedas Rojas, etc. que puedas por niveles, éste es el gran reto de este juego. Te recomiendo que utilices esta Guía sólo como consulta (en caso de que verdad no puedas conseguir una Flor), pero bueno, si insistes, puedes leer la Guía para pasarte todo el juego sin mucho problema. También te recomiendo que no uses los Items Especiales ya que éstos le quitan mucho reto al juego (por ejemplo, el ítem de +20 estrellas...). Lo mejor es tratar de conseguir las estrellas sin usar estos Items... bueno, es un consejo para que disfrutes más de este excelente juego.

Bien, sin más nada que decir comencemos con la Guía de Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 para GameBoy Advance. ¡Diviértanse!

1.1 Leyenda y Simbología

Para resumir un poco he creado algunas simbologías que representan los objetos más comunes presentes en Yoshi's Island. Para más información sobre estos Items consulta la sección "3.3 Items".

SIMBOLO	DESCRIPCION
~~~~~	~~~~~
<(?)>	Son los signos de interrogación (?) con alas que flotan, también conocidos como Nubes "?".
<((?))>	Los mismos signos pero éstos son invisibles y sólo aparecen cuando pasas o disparas un huevo por donde están ocultos.
[up]	Son unas flechas que cuando saltas en ellas te impulsan, conocidas en esta Guía como Flechas Rebotadoras.
[UP]	Igual que las anteriores pero estas son más grandes y te

impulsan más alto.

=PR= Plataformas Rotatorias. Como su nombre lo indica son esas plataformas que rotan solas y que por lo general son cuatro unidas una a la otra por cadenas.

=PRM= Plataformas Rotatorias Manuales. Igual que las anteriores pero éstas las haces rotar tú al pararte en una de ellas.

[h] Es un bloque verde que al golpearlo por debajo te da huevos.

(B*) Son las burbujas que te transforman en vehículos. El * indica una letra que representa la transformación. Una letra H es en Helicóptero, una M es en Tractor Cavador, una S en Submarino, una T en Tren y una A en un Auto.

(M) Este símbolo representa a los Middle Rings (Media-Metas) que hay en los niveles.

(F) Y este es el Bonus Ring, pasa por él y termina el nivel.

1-UP Y por último, esto es lo que se conoce como Una Vida.

*****

=====  
2. = HISTORIA Y REVISION =  
=====

En esta sección están ubicadas la Historia del juego y una explicación de la jugabilidad para que sepas qué se trae Yoshi's Island.

-----  
2.1 Historia  
-----

(Traducida de la introducción del juego)

"Esta es una historia acerca de Yoshi y el bebé Mario...  
una historia que ocurrió hace mucho mucho tiempo.  
Una cigüeña volaba rápidamente por el oscuro y amaneciente cielo.  
En su pico llevaba un par de hermanos.  
De repente una sombra salió de unabrecha entre las nubes  
y voló hacia la cigüeña con velocidad cegante.  
¡¡SCREEEEECH!!!  
¡LOS BEBES SON MIOS!  
¡¡WHOA!!!  
Atrapando sólo a un bebé, la criatura desapareció  
en la oscuridad de donde vino.  
El segundo bebé calló sin ser detectado hacia  
el mar abierto...  
¡OH NO...!  
Mientras tanto, abajo, en la Isla de los Yoshis, el hogar de todos los  
Yoshis, es un lindo día y Yoshi está tomando una caminata.  
¿¡¿HUH?!?  
De repente, de la nada, un bebé calló en su espalda.  
Afortunadamente el bebé parece estar bien.  
¿Qué...? otra cosa cayó después del bebé...  
echemos un vistazo..  
Parece como un mapa, ¿tal vez la cigüeña lo estaba usando...?  
Yoshi todavía no puede entender esta extraña situación.

Así que decide hablar con sus amigos acerca de todo esto...

¡¡AAAAAAAAAAAAAKK!!

Kamek, el maligno MagiKoopas que raptó al bebé,  
rápidamente envió a su tropa de malévolos Toadies  
¡cuando de dio cuenta que había perdido al otro bebé!

Yoshi regresaba hacia los otros Yoshis,  
ignorando completamente el peligro que se acercaba.

Las fuerzas de Kamek están activamente inspeccionando toda la Isla

¿Podrán los dos hermanos a salvo encontrar sus padres?"

-----  
2.2 Jugabilidad  
-----

Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 es un juego de plataformas en 2-D, y como debes de saber, la mayoría de estos juegos consisten en pasar ciertos niveles hasta llegar al final de tu aventura. Yoshi's Island cuenta con ¡60 extensos niveles! que deberás ir pasando uno por uno hasta llegar al final y llevar a los hermanos Mario hasta sus padres. Pero no solamente debes ir pasando los niveles y ya, en cada uno de ellos deberás coleccionar ciertos Items que se encuentran escondidos para conseguir el 100% de los niveles; este aspecto hace que el juego se extienda mucho más y se torne más entretenido. El juego cuenta con un total de 6 Mundos, cada uno de ellos cuenta con 8 Niveles "normales", 1 Nivel Extra y 1 Nivel Secreto. Además de eso, cada Mundo cuenta con un subjefe y un jefe, el primero se encuentra en el 4to nivel del Mundo y el segundo está en el 8vo nivel, estos jefes son enemigos impresionantes y difíciles de derrotar. Cada vez que termines un nivel con 100 pts se agregará a la puntuación total del Mundo para al final, conseguir 1000 pts y obtener un "Perfect" en ese Mundo. Si consigues los 1000 pts en cada Mundo (es decir, consigues 6000 pts en total) se activará una sorpresa exclusiva del juego de GBA (¿qué será?).

Para conseguir el Nivel Extra de cada Mundo, deberás terminar el resto de los 8 Niveles normales con el 100%, sólo al conseguir 800 Puntos se abrirá el nivel Extra que, por lo general, son niveles muchísimo más difíciles que los niveles normales. Para activar los niveles Secretos debes terminar el juego normalmente (pasando los 8 niveles normales de cada Mundo) y después que veas el final del juego (venciendo a Bowser en el nivel 6-8) se activará un nivel Secreto en cada mundo, estos niveles son difíciles pero no tanto como los Extras y son exclusivos del juego de GBA.

Los Items que debes conseguir en cada nivel para terminarlo con 100 puntos son los siguientes:

- Flor Especial: En cada nivel hay 5 Flores Especiales que deberás tomar para obtener puntos para el nivel. Algunas se encuentran muy bien escondidas y a medida que aumenta la dificultad en los niveles, se hacen mucho más difíciles de conseguir. Se identifican porque son flores de gran tamaño con pétalos blancos y cara feliz, la mayoría flota pero algunas se consiguen escondidas dentro de las nubes con signo "?". Cada Flor Especial adhiere 10 puntos a la puntuación total del nivel, si consigues las 5 obtienes un total de 50 pts.
- Monedas Rojas: En cada uno de los niveles puedes encontrar un total de 20 Monedas Rojas. Estas monedas son más difíciles de conseguir que las Flores Especiales debido a que se encuentran escondidas entre las monedas normales, la única manera de saber si es una Moneda Roja es cuando la tomas. Algunas de estas monedas son llevadas por enemigos. Cada Moneda Roja adhiere 1 punto a la puntuación total del nivel, si tomas las 20 Monedas Rojas obtienes un total de 20 puntos.
- Estrellas: Las Estrellas son las protectoras del Bebé Mario y se consiguen a lo largo de los niveles dentro de nubes "?", en enemigos, tulipanes, etc.

Debes llegar con un total de 30 Estrellas hasta el Bonus Ring al final del nivel para conseguir los 30 puntos restantes. Al principio del nivel comenzarás con 10 Estrellas y las demás deberás obtenerlas a lo largo del nivel. En la mayoría de los niveles encontrarás algunos Middle Rings, cuando pases por ellos te darán 10 Estrellas más. Cada Estrella te da 1 pto y si consigues las 30 Estrellas obtienes un total de 30 puntos.

Yoshi puede atacar a sus enemigos de varias formas. La forma principal es con huevos, que los obtienes al comerte los enemigos. Con los huevos puedes destruir enemigos, tomar Flores o Monedas, activar las nubes "?" entre muchas cosas más. Otras formas como puedes derrotar a tus enemigos es pisándolos, comiéndotelos u otras maneras más.

Para terminar los niveles deberás pasar por una ruleta llamada Bonus Ring que por lo general se encuentra al final del nivel. Al pasar por ella pasarás al Bebé Mario al próximo Yoshi y podrás ir a un Bonus Game si tienes suerte en la ruleta. Puedes ir a un Bonus Game si al pasar por el Bonus Ring la ruleta cae en una Flor, con cada Flor que tomes en el nivel se adhiere una a la ruleta, dándote una probabilidad de 50% de ir al Bonus Game si consigues las 5 Flores.

*****

=====

### 3. = YOSHI'S ISLAND =

=====

En este apartado se encuentra todo lo referente al juego y a la "Isla de los Yoshis". Control, Items, Personajes...

-----

#### 3.1 Control y Movimientos Generales

-----

~~~\* GENERAL \*~~~

- | | |
|------------|------------------------------------------------------------|
| PAD + | Te desplazas por los Menús y los Niveles. |
| BOTON A | Seleccionas el nivel o la opción. |
| BOTON B | Regresas a la pantalla anterior. Cancelas una opción. |
| START | Activas el menú de Pausa. |
| SELECT | Ves la pantalla de "Status" del nivel donde te encuentras. |
| L+R+SELECT | Activas/Desactivas el "Modo Sueño" (Sleep Mode). |

~~~\* YOSHI \*~~~

- |                   |                                                                                                                                       |
|-------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| PAD +             |                                                                                                                                       |
| IZQUIERDA/DERECHA | Mueves a Yoshi.                                                                                                                       |
| ARRIBA            | Entras a las Puertas.                                                                                                                 |
| ARRIBA+A          | Entras a los Tubos que están arriba.                                                                                                  |
| ABAJO             | Te agachas. Entrás a los tubos que están debajo.                                                                                      |
| ARRIBA/ABAJO      | Déjalo presionado para mover la pantalla hacia arriba o hacia abajo.                                                                  |
| BOTON A           |                                                                                                                                       |
| A                 | Saltas. Si presionas A de nuevo mientras estás en el aire, flotarás por corto tiempo.                                                 |
| A, ABAJO          | Mientras estás en el aire presionas ABAJO para hacer Ground Pound, que sirve para romper cajas, undir postes, eliminar enemigos, etc. |
| BOTON B           |                                                                                                                                       |
| B                 | Sacas tu lengua para tragar enemigos u objetos. Si tienes algo en la boca, lo escúpes. Disparas las semillas de las Sandias.          |

|                                   |                                                                                                                                                  |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| B, ABAJO                          | Haces un Huevo. Debes tragar un enemigo primero y luego presiona ABAJO para hacer el huevo.                                                      |
| BOTON R                           |                                                                                                                                                  |
| R                                 | Si tienes huevos activas la Mira para lanzar uno. Disparas el huevo (dependiendo del tipo de Control que tengas será la forma en que lo lances). |
| R, ABAJO ó R, B                   | Desactivas la Mira y pasas al segundo huevo de primero.                                                                                          |
| BOTON L                           | Presiónalo una vez para detener la Mira y tener más precisión al lanzar el huevo. Presiónalo otra vez para desactivarlo.                         |
| ~~~~* BEBE MARIO *~~~~            |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             |                                                                                                                                                  |
| IZQUIERDA/DERECHA                 | Mueves al Bebé Mario. Subes por paredes y techos.                                                                                                |
| ABAJO                             | Te agachas.                                                                                                                                      |
| BOTON A                           | Saltas. Si lo dejas presionado en el aire flotarás.                                                                                              |
| BOTON B                           | Déjalo presionado para correr más rápido.                                                                                                        |
| ~~~~* YOSHI HELICOPTERO *~~~~     |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             | Te mueves hacia cualquier dirección.                                                                                                             |
| ~~~~* YOSHI TRACTOR CAVADOR *~~~~ |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             | Te mueves. Escalas paredes y techos. Cavas.                                                                                                      |
| ~~~~* YOSHI TREN *~~~~            |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             |                                                                                                                                                  |
| ARRIBA/ABAJO                      | Te montas en los rieles dibujados en la pared.                                                                                                   |
| DERECHA/IZQUIERDA                 | Te mueves.                                                                                                                                       |
| BOTON A ó BOTON B                 | Aceleras.                                                                                                                                        |
| ~~~~* YOSHI SUBMARINO *~~~~       |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             | Te mueves hacia cualquier dirección.                                                                                                             |
| BOTON A ó BOTON B                 | Disparas un torpedo teledirigido.                                                                                                                |
| ~~~~* YOSHI AUTO *~~~~            |                                                                                                                                                  |
| PAD +                             |                                                                                                                                                  |
| IZQUIERDA/DERECHA                 | Te mueves.                                                                                                                                       |
| BOTON A ó BOTON B                 | Te alzas con zancos.                                                                                                                             |

-----

### 3.2 Personajes

-----

Aquí están todos los personajes relevantes de la Isla de los Yoshis:

- Yoshi: Es el Yoshi principal del juego y es el que decide ayudar al Bebé Mario a encontrar a sus padres. Será el futuro compañero de Mario en sus próximas aventuras y su color es Verde.
- Yoshis: Son los habitantes de la Isla y son pequeños "dinosaurios" amistosos. Varían en colores y todos son amigos de Yoshi (el principal) los cuales deciden también ayudarlo a llevar al bebé Mario hasta sus padres y hermano.
- Bebé Mario: Por algo de suerte Kamek no pudo capturarlo y cayó en la Isla de los Yoshis y con más suerte aún cae sobre la espalda de Yoshi sin hacerse ningún tipo de daño. Ahora quiere llegar a casa y de paso rescatar a su hermano Luigi que está en el castillo de Baby Bowser, en manos de Kamek. Los Yoshis deciden ayudarlo a llegar hasta sus padres.

- Bebé Luigi: Como siempre, Luigi es el que menos suerte tiene y es raptado por Kamek y llevado hasta el castillo del Rey Bebé Bowser. Mientras llora espera poder encontrarse con su hermano y llegar a salvo hasta sus padres.

- Kamek: Debido a que es un MagiKoopas (algo así como un hechicero), descubre que los hermanos Mario traerán desgracia en el futuro para Bowser y el Reino Koopa, por eso decide raptar a los bebés para prevenir los hechos futuros. Tutor del Bebé Bowser, decide enviar a sus fuerzas a encontrar al Bebé Mario y tratará por todos sus medios de evitar que los Yoshis lleven a los hermanos hasta sus padres.

- Bebé Bowser: Rey de los Koopas y el futuro enemigo de los hermanos Mario. Como todavía es un bebé está bajo el cuidado de su tutor Kamek, quien para tratar de hacerle las cosas más fáciles en el futuro decide raptar a los hnos.

- La Cigüeña: Ella era la encargada de llevar a los bebés Mario hasta sus papás, pero en el camino fue interceptada por Kamek quien pudo llevarse sólo a Luigi. Luego será capturada también y llevada hasta el castillo del Bebé Bowser.

- Poochy: Un lindo perrito algo idiota que ayudará a los Yoshis en su aventura.

- Los Padres de los hermanos Mario: Encargaron a los hermanos Mario pero ahora se preguntan por qué no han llegado todavía.

-----

-----  
3.3 Items  
-----

Estos son todos los Items y Objetos que encuentras en el juego y que te pueden ser muy útiles o pueden darte ciertas cosas:

~~~ ITEMS ESENCIALES ~~~

- Huevos: Es el arma principal de los Yoshis. Los puedes obtener comiéndote a los enemigos o de Bloques. Son muy útiles porque puedes usarlos para eliminar enemigos, tomar Items o Monedas o activar los Signos "?". Los huevos vienen en tres colores diferentes y uno especial. Verde: El verde es el color Estandar y es el más común, al romperse no te dará ningún premio. Amarillo: Se obtienen de los huevos verdes al rebotar una vez contra una pared, al romperse te darán una Moneda. Rojo: Se obtienen después que un huevo verde rebota dos veces contra una pared, al romperse te dará 2 Estrellas como premio. El huevo especial destella de colores y al romperse te dará una Moneda Roja, estos huevos no los puedes obtener de huevos verdes, sólo se encuentran en unos pocos niveles del juego.

- Estrellas: Son las encargadas de darle protección al Bebé Mario. Cada vez que Yoshi es golpeado el Bebé Mario cae de su espalda y queda vulnerable, en ese momento las estrellas entran en acción y forman una burbuja protectora alrededor del Bebé Mario, mientras la burbuja proteja al Bebé los enemigos no podrán hacerle daño y mucho menos podrán llevárselo los Toadies. Pero este poder es limitado y después de cierto tiempo el Bebé quedará vulnerable de nuevo. Las estrellas pueden encontrarse a lo largo de los niveles y puedes coleccionar un máximo de 30 (cada estrella vale a un segundo de protección). Al principio de cada nivel tendrás 10 Estrellas, además de que son necesarias para conseguir los 100 puntos en cada nivel.

- Monedas: Las clásicas monedas de todos los juegos de Mario. Aparecen en todos los niveles y cada vez que coleccionas 100 te darán una Vida.

- Monedas Rojas: Son monedas especiales y se encuentran escondidas entre las monedas normales. En total hay 20 Monedas Rojas en cada nivel y además de que sirven para darte vidas también te dan 1 Punto cada una para el nivel.

- Flores Especiales: Hay 5 de estas Flores en cada nivel y cuando las tomas todas te darán una Vida. Con cada Flor que consigas se activa una en el Bonus Ring al final del nivel que te dará más oportunidad de ir a un Bonus Challenge. Además de eso cada Flor adhiere 10 Puntos al nivel.

- Nubes "?": Son pequeñas nubes con alas que se encuentran en todos los niveles y son muy útiles. Tienen diferentes funciones, pueden darte estrellas, monedas, flores, activar escaleras, etc., etc. Se activan al dispararles con un huevo. Algunos los llevan Flying ShyGuys y puedes activarlas con un huevo o comiéndote al ShyGuy.

- Middle Rings: Conocidos en esta Guía como Media-Metas son muy útiles y pueden encontrarse a lo largo de los niveles. Cada vez que pases por ellas te darán 10 Estrellas y si mueres más adelante no tendrás que comenzar desde el inicio del nivel sino desde la Media-Meta. Además actúa como POW y convertirá a todos los enemigos que están en pantalla en Estrellas.

- Bonus Ring: Es la Meta Final de cada nivel, para terminar el nivel deberás pasar por ella, se encuentran al final de cada nivel y cuando pases por ella tendrás la oportunidad de ir a un Bonus Challenge. Con cada Flor Especial que tomes se adhiere una al Bonus Ring dándote más oportunidad de ir a un Bonus Challenge, con un máximo de 5 Flores. Además convierte a todos los enemigos en pantalla en Monedas que son adheridas a tu contador automáticamente.

~~~ OTROS ITEMS Y OBJETOS ~~~

- Bloques: Vienen en diferentes colores y si los golpeas por debajo cumplirán su función. Los Verdes son los más comunes y cuando los golpees te darán huevos, con un máximo de 6 (dependiendo de la cantidad de huevos que tengas). Los amarillos te darán un solo huevo amarillo. Los rojos, al igual que los amarillos, te darán un solo huevo rojo. Los bloques púrpuras no te darán nada, sólo que al golpearlos aumentarán de tamaño y podrás alcanzar zonas antes inaccesibles. En algunos niveles existen unos bloques azul claro o crema que al tocarlos por cualquier lado (no sólo desde abajo) se convertirán en plataformas móviles.

- Bloque Mensajero: Si los golpeas por debajo o con un huevo, te dirán algo que tal vez sea muy útil para ti, sobre todo si eres nuevo en el juego.

- Bloque Monedero: Es un pequeño bloque con manchas rojas que sólo aparece cuando tocas una Super Star y te conviertes en Super Baby Mario. Puedes usarlo para subir a él y alcanzar otras áreas o si lo golpeas por debajo te dará monedas hasta que se termine el efecto de la Super Star.

- Flecha Rebotadora: Son Flechas encerradas entre una bola pequeña que al saltar en ellas te impulsarán alto. Hay Flechas Rebotadoras pequeñas y grandes, las grandes te impulsarán más alto que las pequeñas.

- Flecha Flotadora: Estas Flechas, como su nombre lo indica, flotan y a su vez rotan. Cuando te subes a una ésta flotará hacia el lugar donde apunta la flecha. Son muy útiles para llegar a lugares muy altos y la puedes llevar en tu boca (err... en la de Yoshi) para usarla en otro lugar.

- Nube Flecha: Son pequeñas nubes de colores que tienen una flecha dentro y si le disparas un huevo éste saldrá disparado hacia donde apunta la flecha.



- Planta Escupe Huevos: Es una especie de planta extraña localizada en algunos niveles que escupe máximo 6 huevos, dependiendo de la cantidad de huevos que lleve Yoshi. Existe otra versión de esta planta que escupe Mini-Cactus en vez de huevos, ésta planta sólo aparece en un par de escenas.
- Tulipán: Esta Flor grande te dará Estrellas o Monedas (con un máximo de 8) si le das cualquier cosa (enemigos, semillas, huevos...).
- Chomp Rock: Una roca circular con un Chomp grabado en ella. Pueden ser muy útiles para eliminar enemigos, alcanzar áreas altas o hacer aparecer una Nube "?". Puedes empujarla o pararte en un borde para hacerla girar.
- Plataformas: Se encuentran en todos los niveles y generalmente son de colores. Algunas rotan sobre un eje y otras deberás hacerlas rotar tú al pararte sobre una de ellas. Otras simplemente se mueven en una dirección (arriba, abajo; izquierda, derecha) y otras siguen un patrón indicado por líneas. En algunos niveles existen alguna especie de plataforma circular que cumple las mismas funciones que una plataforma delineada pero para hacerla mover debes pararte en uno de los bordes (como una Chomp Rock). Algunas incluso son llevadas por fantasmas gigantes.
- Plataformas con Puntas: Son plataformas como cualquier otra pero uno de los lados tiene puntas y el otro no. Existen Switches que controlan que lado está arriba.
- Burbuja Transformadora: Al tocarlas transformarán a Yoshi en el vehículo que tiene dentro.
- Bloque Yoshi: Aparece después de tomar una burbuja transformadora y tiene la cara de Yoshi en él. Si lo tocas te transformarás de nuevo en Yoshi y te traerá al Bebé Mario hasta ti.
- Tubos: Simplemente son tubos. Algunos te llevarán a otras áreas o a lugares secretos. En algunos de ellos salen enemigos (generalmente ShyGuys) que pueden servirte para hacer huevos. Estos tubos pueden estar en el piso o en el techo, incluso en las paredes.
- Puertas: Que puedo decir... simplemente son puertas que te llevarán a otros sectores del nivel. Algunas están cerradas y necesitan una Llave.
- Llave: Sirven para abrir las puertas que tienen cerradura.
- Switch Rojo: Son Switches que al pisarlos pueden activar diferentes cosas, como una entrada a un área secreta (aparece una flecha en el piso por donde debes entrar pulsando ABAJO), monedas, puentes, entre muchas cosas. Algunos están escondidos en Nubes "?".
- Super Star: Una estrella más grande que las normales que convertirán al Bebé Mario en Super Bebé Mario, que te volverá invulnerable por corto tiempo.
- Flor Gigante: Es una Flor Gigante que nace de una pequeña semilla y puedes usar sus grandes hojas para alcanzar lugares altos.
- Bloqueadores: Son algo así como aletas de Pinball pero cumplen una función diferente. Puedes pasar por un lado pero por el otro no.
- Caja: Puede tener dentro Llaves o Estrellas. La rompes con Ground Pound.
- Florero: Un lindo decorado. Algunos tienen cosas dentro como llaves o estrellas.

- Globo: Un pequeño globo muy feliz que puede llevar monedas, vidas, llaves...
- Balde: Algunos flotan y si les disparas un huevo girarán y te darán lo que tengan dentro (generalmente monedas). Otros sirven como transporte para pasar por agua o lava.
- Madero: Algunos se encuentran sobre lava y pueden servirte como transporte. Otros flotan y giran rápidamente y si los tocas mientras giran saldrás disparado.
- Donut: Es una plataforma pequeña, pero al pararte en ella caerá después de cierto tiempo.
- Gummy: Este es el nombre que se me ocurrió para esta cosa. Es una especie de goma pequeña con ojos y patas que se encuentra en un par de niveles y lo puedes usar como transporte para pasar sobre puntas o picos sin acerte daño. Para usarlo sólo salta sobre él y para bajarte presiona ABAJO. Saltas con A.
- Escombros: Son paredes frágiles que puedes romper con huevos o con Ground Pound. Generalmente son de colores amarillo o gris y pueden tener Items dentro de ellos. Además pueden ser destruidos por el Tractor Cavador (Mole Tank).
- Madero Balanceante: Este madero es una especie de plataforma pero se balancea sobre un poste puntiagudo. Al pararte en una punta el madero se inclinará y caerá.
- Plataforma Balanceante: Es una gran plataforma horizontal que se balancea sobre un poste. Si te paras sobre una punta la plataforma se inclinará.
- Goma: Es un cuadro grande de goma moldeable, generalmente de color amarillo, lo puedes poner plano si lo aplastas con Ground Pound. Aparece sólo en unos pocos niveles.
- Plataformas Temporales: Son plataformas que desaparecen después de pisarlas cierta cantidad de veces. Tienen un número que indica la cantidad de pisadas necesarias para que desaparezca, un número es restado cada vez que la pisas.
- Postes: Son postes enterrados en el piso, los puedes undir con Ground Pound y puedes encontrar varias cosas dentro de ellos... como monedas rojas.
- Mama Duck: Es un Pato grande inofensivo que la siguen sus bebés. Si la pisas perderá control de sus patitos y los podrás tomar para usarlos como huevos "boomerangs". Los patitos te seguirán como si fueran huevos.
- Globo-UP: Este es el mejor nombre que se me ha ocurrido para estos globos. Son unos pequeños globos de varios colores y sólo aparecen en unas cuantas escenas. Si te los comes pondrás un huevo y tendrás 1-UP pero si los tocas te dañarán. Estos globos se van inflando rápidamente en cuanto te ven y si no te los comes a tiempo explotarán y saldrá un Flying ShyGuy de él.
- Globos Grandes: Son Globos Grandes de varios colores y con cara feliz que se encuentran en algunos niveles y te puedes servir como transporte para llevarte a lugares más altos.
- Globos Gigantes: Son globos gigantes de color rojo que sólo se encuentran en un par de niveles. Debes inflarlos con una bomba a donde están pegadas y cuando estén inflados puedes subirte a ellos y te llevarán a otra área.
- POW: Es un bloque Pow que si lo golpeas por debajo transformará a todos los enemigos que están en pantalla en Estrellas.

-----  
3.4 Items Especiales  
-----

Estos Items son los que ganas en los MiniJuegos y en los Bonus Challenges, se encuentran en la pantalla de Estatus (presiona SELECT cuando estás en un nivel). Son Items de ayuda que te pueden servir para darte Estrellas o eliminar enemigos, etc., puedes llevar contigo un máximo de 27 Items. Te recomiendo "no usar" ninguno de estos Items porque le quitan MUCHO reto y diversión al juego pero de todas formas aquí estan:

| ITEM               | DESCRIPCION                                                                                                                                       |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ~~~~~              | ~~~~~                                                                                                                                             |
| + 20 ESTRELLAS     | Este te dará 20 Estrellas y podrás muy fácilmente obtener las 30 Estrellas necesarias                                                             |
| + 10 ESTRELLAS     | Igual que el anterior sólo que este te da 10 Estrellas                                                                                            |
| HUEVO VERDE (FULL) | Este Item recarga tu suplemento de huevos con 6 huevos verdes                                                                                     |
| SANDIA VERDE       | Pone una Super Sandía Verde en tu boca (bueno, en la de Yoshi) con la cual puedes escupir semillas                                                |
| SANDIA ROJA        | Te da una Super Sandía Roja y puedes escupir Fuego                                                                                                |
| SANDIA AZUL        | Te da una Super Sandía Azul y puedes escupir Hielo                                                                                                |
| SIGNO ?            | Convierte a todos los enemigos que están en pantalla en una Nube "?" que te da 1 moneda                                                           |
| LUPA               | Este otro item te muestra la ubicación de las Monedas Rojas en todo el nivel donde lo activaste, además de mostrarte todos las Nubes "?" secretas |
| POW                | Elimina a todos los enemigos que se encuentren en pantalla y los convierte es Estrellas                                                           |

-----  
3.5 Transformaciones  
-----

Uno de los aspectos más originales de este juego es el poder transformar a Yoshi en algún vehículo, aparte de que puede serte muy útil es muy divertido conducir uno de estos grandiosos Yoshi-vehículos. Yoshi es transformado en un vehículo al tocar una de las Burbujas Transformadoras que se encuentran en algunos niveles. Cada vehículo tiene una habilidad específica y además puedes tomar items normalmente, una gran ventaja es que no llevas al bebé Mario contigo y si eres golpeado no perderás Estrellas. Debido a que la transformación es limitada debes tocar más Burbujas para prolongar por más tiempo la transformación. Para volver a ser Yoshi y llevar de nuevo al Bebé Mario debes tocar un Bloque con la Cara de Yoshi que aparece en algún lugar después de transformarte en Vehículo. Estos son los vehículos en los que te transformas:

- Helicóptero: Es el primer vehículo en el que te transformas y además es el único que tiene la habilidad de volar. Es muy simple y su única función es la de volar y alcanzar áreas altas o lejanas. Tiene un difícil control pero una rápida aceleración y velocidad.

* Control: 2/5 - Malo  
* Aceleración: 3/5 - Regular  
* Velocidad: 5/5 - Excelente  
* Habilidad: Volar  
Niveles: 1-2 | 2-7 | 3-3 | S-3 | 4-3 | 4-7 | E-4 | 5-1 | 5-3 | 5-5 | E-5 |  
6-8

- Tractor Cavador: Otra de las transformaciones sencillas, aunque una de las más útiles. Su función principal es la de cavar escombros para tomar Items o llegar a otras áreas, pero además de eso puedes subir por techos y paredes. Tiene una movilidad muy lenta y un pésimo control, además que es el vehículo más lento de todos.

* Control: 1/5 - Pésimo  
* Aceleración: 4/5 - Buena  
* Velocidad: 1/5 - Pésima  
* Habilidad: Cavar, escalar paredes y techos.  
Niveles: 1-6 | 2-2 | 2-3 | 3-6 | S-3 | E-4

- Tren: Un vehículo muy útil para tomar Items, además de ser algo rápido. Cuando te transformas en tren puedes moverte por tierra con velocidad media, pero su función principal es la de correr por rieles dibujados en la pared donde puedes alcanzar una mayor velocidad (mantén presionado B o A). Existen enemigos exclusivos para esta transformación que son los Traced ShyGuys que atacan sólo cuando te subes a los rieles. El control general es muy bueno, además de que el tren es necesario para tomar Items en algunos niveles.

* Control: 4/5 - Bueno  
* Aceleración: 3/5 - Regular  
* Velocidad: 4/5 - Buena  
* Habilidad: Escalar paredes (rieles).  
Niveles: 2-5 | 2-8 | S-3 | 5-8

- Submarino: Es el único transporte acuático y tan sólo se usa en unas pocas escenas. También es el único vehículo que tiene un arma: un torpedo que además es teledirigido y destruirá al enemigo que se encuentre más cerca. Es algo lento y posee un buen control pero una mala movilidad, pero todo esto se compensa con el Torpedo que puedes disparar.

* Control: 4/5 - Bueno  
* Aceleración: 3/5 - Regular  
* Velocidad: 3/5 - Regular  
* Habilidad: Nadar, disparar Torpedos  
Niveles: 3-3 | 3-4 | 3-7 | S-3

- Auto: Es el segundo vehículo más rápido de todos además de ser el más "cool". Aparece tan sólo en un par de niveles y es útil más que todo para tomar Items. Posee una característica muy graciosa y es la de levantarse en zancos para tomar Items que se encuentren arriba o para esquivar enemigos que estén debajo. Tiene una excelente velocidad y un buen control al igual que la aceleración.

* Control: 4/5 - Bueno  
* Aceleración: 4/5 - Buena  
* Velocidad: 4/5 - Buena  
* Habilidad: Alzarse en zancos.  
Niveles: 2-7 | S-3

-----

### 3.6 MiniJuegos

-----

En algunos niveles encontrarás una pequeña cabaña con una gran puerta, si entras a ella podrás ir a un MiniJuego contra un Bandit para ganar Items Especiales o

1-UPs. Recuerda que para poder entrar a la cabaña necesitas encontrar una llave primero, una vez que abras la puerta ya puedes entrar y jugar las veces que quieras. Los MiniJuegos encontrados a lo largo del juego son los siguientes:

- Gather Coins -

* Dificultad: Medio

* Ganas: Item Especial

Niveles: 1-7 | 2-7 | 4-6

Este es un MiniJuego muy sencillo. Arriba de ti hay un cañón que dispara monedas cada cierto tiempo, te darán 30 segundos para que tomes la mayor cantidad de monedas que puedas, recuerda que Bandit también tratará de tomar monedas. Al terminar los 30 segundos, el que tenga la mayor cantidad de monedas es quien gana, en caso de un empate, Yoshi gana. Puedes pisar a Bandit para atontarlo por unos segundos, pero recuerda que él también te puede pisar y hacerte perder tiempo.

TIP: Mantente saltando para tomar las monedas y si puedes trata de pisar a Bandit para atontarlo. Además puedes usar tu lengua para tomar las monedas más fácilmente.

- Popping Ballons -

* Dificultad: Fácil

* Ganas: Item de +10 o +20 Estrellas

Niveles: 2-1 | 3-7 | 4-7

Otro de los juegos sencillos. Al comenzar, el cuarto estará lleno de grandes balones rojos que deberás reventar con Ground Pound más rápido que Bandit. En total hay 10 balones y en alguno de ellos hay una Estrella escondida. Bandit también reventará los balones y el primero que consiga la estrella, gana el juego. Puedes pisar a Bandit para atontarlo por un par de segundos y tomar ventaja, pero al igual, Bandit puede pisarte a ti y hacerte perder tiempo.

TIP: Simplemente revienta los balones lo más rápido posible y no pierdas tiempo golpeando a Bandit, pierdes más tiempo en pisarlo que el que obtienes cuando está atontado. Ten mucho cuidado no ponerte debajo de Bandit cuando salte porque podrá atontarte y de paso reventar el balón.

- Throwing Balloons -

* Dificultad: Difícil

* Ganas: 1-UPs (vidas)

Niveles: 1-3 | 3-2 | 5-1 | 6-7

Este es uno de los MiniJuegos más complicados, al inicio comenzarás con un pequeño balón que se va inflando poco a poco y lo único que deberás hacer es presionar una secuencia de botones que se muestra para pasar el balón al Bandit, el Bandit hará lo mismo y te pasará el balón a ti y así se van pasando el balón hasta que éste explote. Si explota el balón mientras Yoshi lo tiene perderás pero si explota cuando lo tiene Bandit ganarás Vidas. Si te equivocas al presionar los botones deberás comenzar de nuevo, al igual si se termina el pequeño tiempo que te dan para que presiones los botones. Este juego tiene varias dificultades que consisten en la cantidad de botones que debes presionar, en el más fácil debes presionar sólo 4 botones, en el medio-difícil debes presionar 5 y en el más difícil debes presionar 6. Los botones que debes presionar puede ser cualquier dirección del +PAD y/o los botones A, B, L y R.

TIP: Aunque no lo creas, la manera más fácil de ganar en este juego es presionar los botones sin equivocarte y de la manera más rápida posible. Si esperas a que el balón esté a punto de reventar para presionar los botones, Bandit será más pila y presionará los botones muchísimo más rápido, y por lo general el balón se reventará cuando lo tengas tú.

- Watermelon Seed Spitting Contest -

* Dificultad: Medio

* Ganas: Super Sandía Verde, Roja o Azul

Niveles: 2-6 | 4-2 | 6-1

En este MiniJuego deberás dispararle a Bandit con las Super Sandías que consigues. En el cuarto hay algunos jarrones de donde salen Super Sandías al azar, pueden ser verdes, rojas o azules. Cada personajes tiene un medidor de energía y por cada disparo acertado la barra bajará un poco. Gana quien logre bajarle la barra al contrario, si ganas, obtendrás una Super Sandía que puede ser verde, roja o azul. Bandit se ocultará detrás de la pared y mientras esté allí no podrás darle, sólo saldrá para dispararte, como debes de imaginarte debes de aprovechar ese momento para dispararle.

TIP: Para eliminar a Bandit fácilmente, sólo párate en las primeras plataformas de la derecha o izquierda y sin moverte espera que él se pare en la plataforma del centro para dispararte, inmediatamente agáchate para que no te dé y enseguida dispárale tú a él. Si ves una sandía roja no dudes ni un segundo y tómala porque un sólo disparo le baja la mitad de la energía a Bandit, ten mucho cuidado si él toma una de estas porque podría eliminarte de una vez.

-----  
-----  
3.7 Bonus Challenges  
-----

Los Bonus Challenges son los pequeños juegos que se activan al terminar un nivel y pasar por el Bonus Ring. Sólo se activan si el Bonus Ring cae en una Flor. En estos juegos puedes ganar vidas e items. Estos Bonus Challenges también se activan al conseguir 700 puntos en un Mundo, cada Mundo cuenta con un Bonus Challenge diferente, haciendo un total de 6. A diferencia de los MiniJuegos, los Bonus Challenges se inclinan más a la suerte y al azar que a la habilidad en el control.

- Flip Cards -

* Dificultad: Medio

* Ganas: Items Especiales / 10-UPs

* Mundo: Mundo 1 (Bonus 1)

Este juego es uno de los más sencillos. Aparecen 9 cuadros en la pantalla, los 8 que rodean al del centro pueden ser descubiertos al dispararle huevos para ver que item consigues en él. Si disparas un huevo al cuadro del centro, podrás decidir si te retiras y te llevas los items que haz conseguido o si continúas jugando. Dentro de los cuadros puedes encontrar Items, el Item mostrado es el ítem que te ganas; Toadies, no ganas nada si te sale un toadie; Kamek, si te sale Kamek perderás automáticamente y también perderás los Items que hayas ganado. Puedes ganar un total de 4 Items en este juego, pero siempre en tres de los cuadros hay toadies y en uno está Kamek. Si logras descubrir los 7 cuadros donde no está Kamek ganarás 10-UPs además de los Items.

TIP: Debes de tener mucha suerte para conseguir los cuatro items y más para descubrir los 7 cuadros donde no está Kamek. Te recomiendo que en cuanto tengas los 4 items te retires del juego y así te los ganas, pero si quieres arriesgarte por las 10 vidas, te recomiendo que descubras de último los cuadros superiores ya que la mayoría de las veces Kamek se encuentra en uno de los cuadros de arriba.

- Scratch and Match -

* Dificultad: Medio

* Ganas: Vidas

* Mundo: Mundo 2 (Bonus 2)

Un juego muy sencillo, en la pantalla aparecen 7 cuadros y tienes oportunidad para descubrir 3 cuadros. En cada cuadro puede haber una cara de Baby Mario o

un Toadie. Si consigues un Baby Mario y 2 Toadies ganas 1-UP, si consigues 2 Baby Mario y un Toadie ganas 2-UPs, si consigues 3 Baby Mario ganas 5-UPs pero si no consigues ningún Baby Mario no ganas nada.

TIP: En realidad no hay ningún truco para ganar en este juego, es sólo suerte. Por lo general la mayoría de las veces ganarás 1-UP.

- Drawing Lots -

* Dificultad: Fácil

* Ganas: Items Especiales

* Mundo: Mundo 3 (Bonus 3)

Otro de los juegos muy sencillos. Aparecen 6 cuadros y podrás seleccionar sólo uno. En 5 de los cuadros hay Items y en el sexto está Kamek, si descubres un Item te ganas ese Item pero si descubres a Kamek perderás. Después de tu selección te mostrarán los demás cuadros para que veas que otros items tenían o para que veas donde estaba Kamek.

TIP: Tampoco hay un truco en específico, el chance de ganar un Item en este juego es alto, lo más seguro es que la mayoría de las veces ganes un Item. Algunas veces y si tienes suerte, en los 6 cuadros habrán Items y no aparecerá Kamek (sólo pasa algunas veces).

- Match Cards -

* Dificultad: Medio

* Ganas: Items Especiales / 10-UPs

* Mundo: Mundo 4 (Bonus 4)

Este es un juego parecido a los típicos juego de memoria, aparecerán 14 fichas y en todos hay items, deberás descubrir los pares de items que hay en las cartas para ganarte ese Item. Al principio del juego te mostrarán las 14 cartas y luego se voltearán, deberás memorizarlas para descubrir los pares y ganarte los items, sólo tienes 2 oportunidades. Podrás ganar un máximo de 6 Items y si descubres 12 cartas, las últimas 2 te darán 10-UPs.

TIP: Trata de memorizar todas las cartas para descubrir los pares, recuerda que apenas tienes un par de segundos para memorizarlas todas. Recuerda también que tienes 2 oportunidades y que las dos últimas cartas te darán 10-UP.

- Roulette -

* Dificultad: Difícil

* Ganas: Vidas

* Mundo: Mundo 5 (Bonus 5)

Este es un simple juego de apuestas. Aparecerán dos ruletas, al inicio deberás indicar la cantidad de vidas que vas a apostar entre 1 y 99 (presiona abajo y arriba) y luego que selecciones la cantidad de vidas presiona A para que comience la apuesta. Una vez que presiones A las dos ruletas comenzarán a girar, la derecha gira mucho más rápido que la izquierda. En la ruleta izquierda tienes dos tipos de símbolos: + y x; y en la derecha tendrás varios números entre 0 y 3. Cuando creas necesario presiona A para detener las dos ruletas y probar tu suerte. Dependiendo del símbolo y el número que caiga será la cantidad de vidas que ganes o pierdas siguiendo la siguiente fórmula:

[vidas apostadas] [símbolo (+ ó x)] [número] = [total vidas obtenidas]

[total vidas ganadas o perdidas] = [total vidas obtenidas] - [vidas apostadas]

Por ejemplo: Tienes un total de 248 vidas y apostaste 70 vidas y obtuviste como símbolo el "x" y como número el "3"; al seguir el esquema:  $70 \times 3 = 210$ ; el total de vidas que obtuviste fue 210, pero en realidad el total de vidas que ganaste fue el siguiente:  $210 - 70 = 140$ ; el total de vidas ganadas es 140; ahora en total tendrás 388 vidas. La única manera de perder vidas es que obtengas el símbolo "x" y el número "0" ya que como sabes, cualquier número multiplicado por cero es cero. Otro Ejemplo: Tienes 145 vidas y apuestas 15; el símbolo obtenido es "x" y el número es "0"; siguiendo el esquema:  $15 \times 0 = 0$ ;

el total de vidas obtenidas es 0; ahora  $0 - 15 = -15$ ; quiere decir que pierdes 15 vidas, por lo cual ahora el total de vidas que tendrás es 130. Si obtienes el símbolo "+" y número "0" ó el símbolo "x" y número "1" no ganas ni pierdes nada.

TIP: Hay un pequeño truco para ganar 297 Vidas, lee la sección de Trucos & Secretos de esta Guía para más información.

- Slot Machine -

* Dificultad: Difícil

* Ganas: Vidas

* Mundo: Mundo 6 (Bonus 6)

El Slot Machine o Máquina Tragaperras es sólo eso, una Máquina Tragaperras. Deberás acertar tres figuras iguales para ganar vidas. Este juego es el más difícil de todos porque pegar 3 figuras iguales es super difícil. Debes presionar A para detener cada una de las ruletas y obtener la figura. Si pegas los típicos tres "7" ganarás 5 Vidas, si pegas tres huevos ganas 3 Vidas, si pegas tres cerezas ganas 2 Vidas y si pegas un ShyGuy una Estrella y una Super Sandía (en ese orden) ganarás 1 Vida. Si pegas otra combinación que no es de las arriba mencionadas, entonces no ganarás nada.

TIP: Simplemente debes tener suerte y trata de pegar los tres "7" para ganar apenas 5 Vidas. En realidad no vale la pena...

-----

### 3.8 Enemigos

Como saben en todos los juegos de Mario existen cientos de enemigos y Yoshi's Island no es la excepción. Aquí está toda la lista completa de los chicos malos en este grandioso juego.

--Nota--

Muchos de los nombres de los enemigos en esta lista son inventados por mí, a excepción de los más comunes en el mundo de Mario como los ShyGuys o las Piranha Plants, etc.

-----

- ShyGuy -

Los ShyGuys son los enemigos básicos y comunes en todo el juego. Son muy fáciles de derrotar y no presentan mucho reto. Vienen en diferentes colores pero esto no afecta en nada su status. Su tipo de ataque es normal y no hacen mucha cosa sino sólo caminar por allí y algunas veces estorbar. Si los escupes saldrán rodando hasta estrellarse con un enemigo o con una pared.

- Singing Flower -

Las Singing Flower son, como su nombre lo indica, pequeñas flores felices que sólo andan por allí cantando. Actúan de la misma forma de los ShyGuys y la única diferencia notable aparte de su apariencia es que cuando las escupes no saldrán rodando, sólo caerán de pie y seguirán caminando.

- Flying ShyGuy -

Los Flying ShyGuys son ShyGuys comunes pero con la única diferencia de que poseen unas pequeñas aspas de helicópteros en la cabeza que les sirve para volar. Su único color es rojo y algunos tienen la habilidad de llevar Items. Si los escupes harán lo mismo que los ShyGuys.

- Piranha Plant -

Estas son plantas carnívoras que permanecen pequeñas hasta que su enemigo se acerca, creciendo casi el cuádruple de tamaño. Su tipo de ataque es el de poder comerte y hacerte perder algo de tiempo además de tus huevos. Son



enemigos de media dificultad debido a su habilidad de permanecer pequeñas lo cual las hacen casi difíciles de ver.

- Jumping ShyGuy -

Esta clase de ShyGuys cumplen exactamente la misma función que sus amigos los ShyGuys, con la única diferencia de que dan pequeños saltos en vez de caminar. También vienen en diferentes colores y al escupirlos hacen lo mismo que los ShyGuys comunes.

- Chomp -

Estos son grandes Chomp y se encuentran en el fondo del escenario. Cuando te ven se lanzan desde lejos y dejan un gran agujero en el piso por donde podrás caer. No los puedes eliminar de ninguna forma.

- Wind Flame -

Son las hermanas de las Fire Flame, con la única diferencia de que son de viento, pero cumple las mismas funciones. Su tipo de ataque es normal y su única habilidad es la de flotar felizmente en sentido horizontal o vertical por cortos segmentos.

- Lantern Ghost -

Son seres exactamente igual a los ShyGuys, tienen las mismas habilidades y formas de ataque. La única diferencia radica en que los Lanterns Ghost tienen una manta encima y poseen una pequeña lámpara que ilumina los alrededores. Se encuentran generalmente dentro de cuevas.

- Baby Plant -

Son pequeñas plantas carnívoras de color blanco y no hacen nada más que caminar por allí. Algunas caen de esporas y una vez que tocan el suelo se convierten rápidamente en Baby Plants. Si te comes las esporas no obtendrás huevos. Generalmente las Baby Plants se encuentran en las cuevas.

- Chains -

Las Chains son cadenas con bolas con puntas en las esquinas y giran generalmente impulsada por ShyGuys. Tanto la cadena como las bolas poseen puntas que si las tocas te herirán además de que no las puedes destruir de ninguna forma. Algunas de estas cadenas son dobles, con una bola en cada punta.

- Bashful -

Los Bashfuls simplemente saltan y son difíciles de esquivar. La única manera de destruirlos es con huevos o con Ground Pound, ya que si saltas sobre ellos no los eliminarás y sólo se quedarán quietos. Al eliminarlos te darán tres Estrellas. Por lo general los Bashfuls van en parejas.

- Hopping Flame -

Estas pequeñas flamas lo único que hacen es saltar de la lava y pueden hacerlo de dos formas, simplemente saltan de forma vertical o pueden ir rebotando de un lado a otro. La única manera de eliminarlos es comiéndotelos y al hacerlo te darán tres disparos de fuego como si fuera una Super Sandía Roja.

- Lava-enut -

Un monstruo gigantesco que vive en lava y su única habilidad es la de salir de la lava para asustarte y estorbarte. No lo puedes eliminar pero lo puedes atontar por unos pocos segundos si le disparas un huevo, así se sumergirá de nuevo en la lava y ya podrás pasar. Es el hermano gemelo del Nep-enut y siempre que salga de la lava te seguirá hasta que te vayas de sus dominios.

- Baby Lava-enut -

Es una pequeña versión del Lava-enut. Al igual que sus padres estos viven en lava y su único ataque es el de salir de la lava a comerse a sus enemigos.

No se pueden derrotar de ninguna forma y debido a que son pequeños no son mucho problema a la hora de atacarte.

- Fire Ball -

Estas son pequeñas bolas de fuego con cara de malos cuya única habilidad es la de girar y rodear paredes y pisos, siguiendo siempre el mismo patrón. Son indestructibles y no son mucho problema a la hora de esquivarlos debido a que son muy lentos.

- Cammo-ShyGuy -

Estos ShyGuys son un poco más listos (sólo un poco) que los ShyGuys comunes y han aprendido los beneficios del camuflaje. Permanecen escondidos con flores que hacen que sean difíciles de ver y se confunden con el ambiente. Si te les acercas saldrán de su escondite para comenzar a caminar. Para eliminarlos debes pisarlo una vez para quitarle su camuflaje y se convertirán en ShyGuy comunes.

- Stilt ShyGuy -

Debido a que andan en zancos es un poco más difícil esquivarlos pero aún así no son muy complicados. Para eliminarlos debes pisarlos primero para bajarlos de los zancos y así se convertirá en un ShyGuy común; para eliminarlo con huevos o enemigos debes dispararle por detrás.

- Bat -

Por lo general se encuentran en cuevas y en cuanto te ven saldrán volando asustados. Pisarlos es algo difícil debido a que se mueven mucho, así que la mejor forma de eliminarlos es comiéndotelos. Si los escupes huirán más asustados aún.

- Tap-Tap -

Los Tap-Tap son pequeñas bolitas de metal con puntas, patas y ojos. Son prácticamente invencibles (los eliminas si le lanzas otro Tap-Tap) y no te los puedes comer ni pisar; si le disparas un huevo sólo quedará atontado por un par de segundo. Existen tres tipos de Tap-Taps: Los Red-Nose-Tap-Tap son Tap-Taps con la nariz roja, estos cuando lleguen a un borde se volterán y seguirán caminando. Los Green-Nose-Tap-Tap con nariz verde al llegar a un borde se dejarán caer y siempre caminan en una misma dirección y los Jumpin-Red-Nose-Tap-Tap tan sólo saltan verticalmente sin moverse.

- Roller Bug -

Los Roller Bugs no te hacen daño alguno, simplemente saltan por allí muy felices y en cuanto te ven se enrollan para protegerse. Mientras están enrollados podrás patearlos y rodarán destruyendo todo tipo de enemigos (incluso Tap-Taps). Al escupirlos saldrán rodando enrollados.

- Fuzzy -

Si tocas a una de estas cosas automáticamente te envenenarán y quedarás muy mareado por algunos segundos, al igual si te los comes. Al estar mareado el escenario se moverá y tendrás un difícil control y podrás caer fácilmente por voladeros o tocar enemigos. Debido a que aparecen varios la dificultad aumenta ya que evitar tocar un Fuzzy es muy difícil.

- Marching Milde -

Los Marching Mildes son iguales que sus amiguitos ShyGuys y Singing Flower pero la única diferencia es que al pisarlos explotarán y todos los enemigos que estén cerca saldrán disparados. Si los escupes quedarán de pie.

- Mama Flower -

Estas son Flores gigantes y muy felices que tienen varios pétalos amarillos y los disparan para atacarte. No hay forma de eliminarlas y sólo puedes comerte sus pétalos para que se atonten por un momento, pero después de

unos cuantos segundos se regenerarán y te atacarán de nuevo. Para atontarlas puedes hacer Ground Pound cerca de ellas o dispararle un huevo.

#### - Spitter Fish -

La única habilidad de estos grandes peces es la de escupir agua y bloquear el camino para que Yoshi no pueda pasar por cierto tiempo. No los puedes eliminar pero los puedes atontar por varios segundos si les disparas un huevo.

#### - Bandit -

Los Bandits son los enemigos más fastidiosos de todo el juego. En cuanto te ven correrán hacia ti con la única intención de robarte al Bebé Mario, si los tocas también te robarán al Bebé. La única manera de eliminarlos es pisándolos 3 veces o disparándoles 6 huevos. Si les disparas huevos los tres últimos disparos te darán 1-Up cada uno. Existen tres tipos de Bandits: los normales que te roban al Bebé; los Red-Bandit que llevan una Moneda Roja con ellos y en cuanto te ven huirán con la moneda, pero si le quitas la moneda o los tocas actuarán como un Bandit común y los Hidden-Bandit que permanecen escondidos detrás de paredes y atacan sólo cuando pierdes al Bebé. Los Bandits también se enfrentan con Yoshi en los MiniJuegos encontrados en algunos niveles.

#### - Fire Flame -

Estas pequeñas flamas flotan felizmente en sentido vertical u horizontal. No se pueden eliminar de ninguna forma y con cualquier contacto te harán daño. Son las hermanas más fuertes de las Wind Flames.

#### - Bullet Bill -

Las clásicas Bullet Bills de los clásicos juegos de Mario (aparecieron por primera vez en Super Mario Bros.). Son balas grandes que se disparan automáticamente de los cañones donde están metidos. El cañón es indestructible (sólo con una Super Sandía Azul lo puedes eliminar) pero la bala la puedes pisar o comértela. Existen tres tipos de Bullets Bills: los normales son de color verde y se disparan horizontalmente; los Golden-Bullet Bill tienen un cañón que se apunta automáticamente y disparará cuando te tenga en la mira y los Red-Bullet Bill (aparecen sólo en la versión de Yoshi's Island de GBA) son balas teledirigidas y no pararán de seguirte hasta que los elimines (o ellas te eliminen a ti).

#### - Koopa -

Las típicas tortugas de todos los juegos de Mario. Cuando están en sus conchas son prácticamente indestructibles a menos que le dispares otra concha, pero si le pisas la concha saldrá disparado el Koopa (¡oh! en calcetines) y ya será mucho más vulnerable. Las conchas de los Koopas eliminan todo tipo de enemigos menos los Tap-Tap, si te comes un Koopa con concha se esconderá en su concha y no saldrá más y al escupir la concha ésta saldrá rodando y no se detendrá hasta que la pises o se destruya. Si sacas a un Koopa de su concha éste comenzará a buscarla tranquilamente hasta que se meta de nuevo (claro, al menos que ya le hayas quitado su concha).

#### - Para-Koopa -

Los Para-Koopas son Koopas pero con alas que les permiten volar o hacer saltos grandes. Al pisarlos les quitarás las alas y se convertirán en Koopas normales y al escupirlos saldrá la concha rodando. Algunos Para-Koopas no usan sus alas para volar sino para impulsarse y dar grandes saltos.

#### - Bomber Ballon -

Estos son pequeños globos felices que flotan por allí pero al pasar por debajo de ellos soltarán una bomba con gran precisión que si no reaccionas a tiempo te dan. Son muy débiles y una vez que sueltan su carga se van flotando.

#### - Carrier Ballon -

Son los hermanos de los Bomber ballons con la única diferencia de que los Carrier ballons no llevan bombas sino un enemigo (por lo general ShyGuys) y actúan de la misma forma que los Bomber ballons.

- Baseball Boys -

A estos chicos les gusta el Béisbol y por eso andan con sus bates y guantes. Hay dos tipos de Baseball Boys, los Pitcher Boys tienen guantes y si les disparas un huevo lo atajarán, te apuntarán y te lo lanzarán; y los Bat Boys tienen un bate y batean todo lo que tengan cerca (Yoshis, huevos, enemigos...). A ambos los puedes eliminar con Ground Pound o con tres pisadas.

- Cactus -

Primero te siguen con la mirada apuntándote y luego disparan un Mini-cactus rápido y certero. No los puedes eliminar pero los puedes atontar por unos segundos si le lanzas un enemigo o haces Ground Pound cerca de ellos.

- Rat -

Los Rats son enemigos muy molestos que viven en cuevas y zonas oscuras. Son muy rápidos y su única habilidad es la de robar huevos y luego salir corriendo a sus madrigueras. Al escupirlos quedarán de pie y vendrán de nuevo hacia ti a robarte tus huevos.

- Skull Rat -

Estos son Rats pero tienen un cráneo en la cabeza como un casco para más protección. Los Skull Rats no roban huevos pero están saltando de un lado a otro lo cual los hace molestos y difíciles de esquivar. Si los pisas o los escupes contra una pared se romperá el cráneo que llevan como casco y se convertirán en Rats comunes y corrientes que vendrán a robarte tus huevos.

- Gusty -

Los Gustys son molestos enemigos que viajan en grupo volando de un lado a otro con mucha rapidez, lo que los hace difíciles de esquivar o de vencer. A pesar de esto los Gustys son muy débiles y los puedes vencer si los pisas, comes o le disparas un huevo... claro, si le aciertas a la velocidad que van.

- Nep-enut -

Estos gigantes viven sumergidos en grandes lagos debido a su gran tamaño y cuando sienten la presencia de un enemigo emergen para hacerlos huir de sus dominios. No los puedes eliminar de ningún modo pero puedes hacer que se sumerjan en el agua de nuevo si le disparas un huevo. Son los hermanos de los Lava-enuts.

- Boo -

Los Boos son clásicos en los juegos de Mario. Son fantasmitas regordetes muy penosos que si los miras de frente se ocultarán tímidos, pero en cuanto le das la espalda te perseguirán hasta hacerte daño. Cuando están escondidos no los puedes eliminar, para hacerlo debes darle la espalda y cuando se destape dispara un huevo que rebote en una pared cercana y la dé al Boo, como recompensa te dará un estrella.

- Big Boo -

Estos son más grandes que los Boos, pero se comportan de la misma forma. Al ser más grandes es más fácil acertarles un huevazo.

- Ghost-ShyGuy -

Los ShyGuys eliminados no aprenden la lección y siguen por allí convertidos ya en fantasmas para que Yoshi los termine de enviar al más allá. Se comportan exactamente igual a un ShyGuy pero con la diferencia de que ahora son fantasma.

- Scary-Gummy -

Aparecen tan sólo en un nivel (2-4) y pueden estar en el piso o en el techo. Como su nombre indica son una especie de goma y no hacen nada más sino dar pequeños saltos para asustar a Yoshi. No los puedes eliminar pero si te paras sobre uno que esté en el piso no podrá saltar.

- Fire Chain -

Otro enemigo clásico de Mario. Estas son cadenas de fuego que van girando y si las tocas, obviamente te hieren. No las puedes eliminar de ninguna forma y esquivarlas es algo complicado debido a su giro.

- Ballon Boo -

Estos extraños enemigos son globos con forma y cara de Boos y están siempre flotando de un lado a otro. Aparecen sólo en unos pocos niveles y para eliminarlos debes dispararle tres huevos, con cada huevazo se hirá hinchando hasta explotar y por lo general te darán un Switch Rojo.

- Blindfold Boo -

Este extraño Boo tiene los ojos tapados con una cinta y no puede ver lo que lo rodea, pero si siente u oye a alguien cerca se lanzará en esa dirección para atacar. No lo puedes eliminar de ninguna forma.

- Daddy Boo -

Otro Boo pero a éste lo siguen sus pequeños hijos Boos a donde quiera que vaya asustando. Lo eliminas de la misma forma que un Boo regular pero si le aciertas al Boo papá, sus hijos morirán con él dándote cada uno una estrella.

- Lakitu -

Los clásicos Lakitus aparecen en este juego igual de latosos como siempre. Montados en una pequeña nube flotarán por todo el nivel lanzándote Spinys desde las alturas para atacarte. Los puedes eliminar de todas las formas, pero si los pisas podrás usar su nube por unos segundos como transporte. Después de eliminar un Lakitu aparecerá otro después de varios segundos.

- Happy Cactus -

Los Happy Cactus son pequeños catus muy felices que están estáticos jugando con un mini-cactus lanzándolo hacia arriba y atajándolos. La verdad no son mucho problema pero no los puedes eliminar de ninguna forma, lo único que puedes hacer es comerte el mini-catus... oh! ¡ahora está triste!

- Toadie -

Los Toadies son los encargados de raptar al bebé Mario cuando no esté protegido por Yoshi. Estos tipos se la pasan volando cerca de Yoshi y cuando éste pierde al bebé no lo piensan dos veces y lo agarran para llevarse lo. Puedes eliminarlos de cualquier manera y así recuperar de nuevo al bebé.

- Traced ShyGuy -

Estos ShyGuys están pintados en la pared y cobran vida cuando Yoshi, en su forma de tren, se monta a los rieles de la pared y no esperan en atacarlo para tumbarlo de los rieles. La verdad estos ShyGuys son muy latosos ya que te seguirán y no pararán hasta darte y lo peor de todo es que no los puedes eliminar de ninguna forma, simplemente huye de ellos lo más rápido que puedas.

- Round Cactus -

No son mucho problema, simplemente se atraviesan en el camino cuando vas pasando pero los puedes esquivar muy fácilmente. Estas cosas redondas son muy resistentes y no los puedes eliminar, para quitarlos de tu camino dispárales un huevos para que se vayan rodando y ya no estorben más.

- Trade Bandit -

Esta clase de Bandits se esconden detrás de las paredes o de lo que encuentren

y cuando Yoshi pase frente a ellos harán un pequeño intercambio, ellos tomarán al bebé Mario y a Yoshi le dejarán un ShyGuy en su lomo. En cuanto tienen al bebé se convertirán en Bandits comunes y saldrán corriendo. Para quitarte al ShyGuy de encima debes recuperar al bebé Mario de nuevo.

- Walking Cannons -

¿Cañones que caminan? si, estos cañones tienen un par de patas y andan por allí caminando y cuando ven a un supuesto enemigo no dudan un segundo en abrir fuego. A estos cañones sólo los puedes destruir con huevos, pero eso si, ten mucho cuidado porque si te les acercas mucho, te volverán polvo con sus cañonazos.

- Wall Lakitu -

Otra variedad de los molestos Lakitus. Estos, a diferencia de sus hermanos, están detrás de una pared ocultos y cuando su enemigo se acerca se asoman por un pequeño agujero en la pared y comienzan a lanzar sus Spinys. Pero al igual que sus hermanitos, los puedes eliminar de cualquier forma menos con otro enemigo.

- Fat ShyGuy -

¡Vaya!, estos ShyGuys o practican sumo o no se controlaron al comer. Ellos simplemente están por allí caminando felices al igual que sus primos los ShyGuys, pero si los pisas se asustarán y comenzarán a correr de un lado a otro. Debido a que son muy gordos no los puedes eliminar pisándolos, si los pisas te impulsarán muy alto, sólo los eliminas con huevos y comiéndotelos... ¡Woa! ¡Mira el tamaño de ese huevo!

- Flashing ShyGuy -

Estos extraños ShyGuys están por allí tranquilos y brillan en varios colores, cuando te les acercas huyen volando. No los puedes pisar debido a las aspas que tienen en la cabeza, la única manera de eliminarlos es comiéndotelos o disparándoles 5 huevos seguidos, los últimos 2 huevos que le pegues te darán una vida.

- Bomber ShyGuy -

Estos otros ShyGuys están sobre el techo de un nivel y cuando Yoshi pasa por debajo de ellos comienzan a pasarse una bomba en fila hasta dejarla caer sobre el pobre Yoshi. Debido a que están en el techo no los puedes eliminar de ninguna forma, pero si haces Ground Pound cerca de ellos quedarán un poco atontados y podrás ver al pobre y triste ShyGuy que se le resbaló la bomba.

- Fake Flower -

Estas cosas son idénticas a una Flor Especial de las que se encuentran en los niveles y te pueden engañar muy fácilmente, la única diferencia es que las Fake Flower tienen cara de molestas. Cuando te les acercas se lanzarán al piso y comenzarán a rodar hasta que choquen con algo y se destruyan, estilo Kamikaze. Son prácticamente indestructibles, y si les disparas un huevo... ¡se reirán de ti!

- Spiked Log -

Los Spiked Logs se encuentran en un sólo nivel y son maderos con muchas puntas que bloquean el camino. Para quitarlos del medio debes dispararle huevos a un ? que tienen en la parte de arriba para que suban, ¡pero cuidado!, después de un tiempo el madero volverá a caer y bloqueará el camino de nuevo.

- Monkey -

Son los enemigos comunes del Mundo 3. Son muy fastidiosos y algunos huyen cuando te les acercas y otros correrán hacia ti para robarte el bebé. Debido a que son muy débiles los puedes eliminar de cualquier forma.

- Bomber Monkey -

Esta variedad de Monkey están montados en árboles o paredes o lo que sea y se encargan de lanzar bombas o mini-cactus cuando pasas cerca de ellos, su objetivo es darte a tí. Al igual que sus hermanos monkeys los puedes eliminar de cualquier forma.

- Infantry Monkey -

Estos pertenecen a la infantería de los Monkeys. Su único objetivo es abrir fuego contra sus enemigos, sus municiones son semillas de sandía. Los Infantry Monkeys son muy fastidiosos y no pararán de disparar hasta cumplir su misión, o hasta que le robes su armamento (la sandía). Morirán cumpliendo su objetivo... ¡Son cadetes muy fieles!

- Monkey Chain -

Estos pequeños monitos van en grupos de tres o cuatro y están balanceándose tomados de las manos y de un árbol. Permanecen así hasta que su víctima pase y los toque y en ese momento aprovechan de robar todo bebé que lleve su víctima. Una vez con el bebé en su poder, éstos monos romperán la cadena y se convertirán en Monkeys normales, corriendo por allí con el bebé.

- Native ShyGuy -

Estos ShyGuys son nativos de la selva y están muy bien equipados con escudos, lanzas, cara pintada, y pampanillas. No los puedes eliminar de ninguna forma por delante porque están altamente protegidos con su escudo, tampoco los puedes pisar porque te pinchas con su lanza, sólo te los puedes comer o eliminar si los atacas por la espalda.

- Cannibal ShyGuy -

Existen ShyGuys caníbales, y son éstos. Ellos están por allí danzando con su gran lanza esperando a algún misionero para darse un banquete. No los puedes pisar porque te pinchan con su lanza y además de eso se mueven mucho de un lado para otro con lo que te pueden golpear. Los reconocerás de inmediato por su canto... o más bien por su baile.

- Tall ShyGuy -

¡Vaya! estos ShyGuys se alimentaron muy bien con Sustagen (¿todavía existe el Sustagen?) porque de verdad son muy altos. Sólo aparecen en un par de niveles y los puedes eliminar de cualquier forma menos pisándolos, si los pisas se encogerán y escupirán unas cuantas semillas, que por supuesto, pueden eliminar otros enemigos o tomar Flores, monedas, etc.

- Cheep-Cheep -

Estos lindos pecesitos sólo están en el agua por allí nadando muy felices. Aparecen sólo en los niveles donde te transformas en Submarino, y con un simple torpedo los puedes eliminar muy fácilmente. Existe otra variedad llamada Golden Cheep-Cheep que son dorados y en cuanto te ven te seguirán hasta golpearte.

- Jellyfish -

Los clásicos calamares de los juegos de Mario. Estos pequeños simplemente están por allí nadando en sentido vertical muy felices y sin intenciones de hacerle daño a alguien. Pero tú eres un submarino y los puedes eliminar con un lindo torpedo... jejeje.

- Ballon Fish -

Estos pecesirijillos (creo que estoy viendo mucho Los Simpsons.. Doh!) son los que se conocen popularmente como Peces Globo. Ellos andan por allí nadando tranquilamente y cuando le disparas un torpedo se molestarán mucho y se inflarán y comenzarán a seguirte muy rápido hasta que pagues lo que le hiciste, es mejor no meterse con estos chicos, si le disparas te meterás en un problema.

Para eliminarlos deberás dispararle tres torpedos seguidos.

- Froggy -

Estos sapos andan por allí saltando y viviendo su vida de sapos hasta que ven a alguien con un bebé, enseguida lanzan su larga lengua para robarse al bebé y en cuanto lo tienen huyen. Los puedes eliminar de cualquier forma.

- Piranha -

Estas son pirañas muy peligrosas y andan nadando en la superficie del agua y de vez en cuando saltan para... no se, simplemente saltan. Los puedes eliminar de cualquier forma, incluso pisándolos cuando están fuera del agua.

- Big Crab -

¡Vaya! estos si que son grandes cangrejos con mucha baba. En cuanto te ven te seguirán para pincharte con sus grandes tenazas hasta que salgas de sus dominios. La única manera de eliminarlos es dispararles tres huevos seguidos. Si quieres molestarlo puedes pararte sobre sus ojos, enseguida te pincharán con sus tenazas.

- Slime -

Los Slimes son pequeñas cosas babosas que sólo andan por allí caminando y cualquier ser que los toque perderán instantáneamente cualquier bebé que lleve. Son muy débiles y los puedes eliminar de cualquier forma, cuando los pisas todos los enemigos cercanos saldrán disparados.

- Walking Mini-Cactus / Potted Mini-Cactus -

Estos son pequeños cactus que pueden andar metidos en una maceta o sueltos. No hacen mucha cosa sino sólo saltar por allí. Si le quitas la maceta a los que andan en macetas éstos harán todo lo posible por recuperarla: siguiéndote. Los puedes eliminar de cualquier forma menos pisándolos.

- Artillery Plant -

Estas plantas son como las Piranha Plants sólo que éstas no te comen y son más fuertes. Las Artillery Plants escupen Mini-Cactus a sus enemigos y la única forma de ser eliminadas es que alguien les pegue tres huevos seguidos.

- Harry Hedgehog -

Este chico sólo aparece en un nivel y es una especie de puercoespín (creo que se llaman así) que anda por allí corriendo muy felizmente y son muy pequeñitos, pero cuando alguien se les acerca aumentarán tanto su tamaño que asustarían a cualquiera, además de sacar unas puntas de su cuerpo más grande que él. Sólo te los puedes comer o eliminar con huevos mientras son pequeños.

- Purple Guy -

Los Purple Guys son unas extrañas cosas moradas que corren por allí sin intenciones de hacerle daño a nadie. Son prácticamente indestructibles y si los pisas botarán muchas burbujas por la boca.

- Bigger Piranha -

¡Wow! Esta si que es una verdadera piraña gigante. Aparecen tan sólo en un nivel y están sumergidos en lagos grandes, cuando alguien se acerca se hunden por completo esperando la más mínima oportunidad para salir del agua y comerse entero a su desafortunada víctima.

- Linear Ghost -

Los Linear Ghost son extraños fantasmas que se encuentran en unos pocos niveles y cubren todo un pasillo completo por donde no dejarán pasar a nadie. Además de eso estos grandes fantasmas escupen Jumping ShyGuys de vez en cuando. No los puedes eliminar pero los puedes quitar del medio si le disparas varios huevos seguidos.



- Square Ghost -

Estos fantasmas son los primos de los Linear Ghost y al igual que ellos éstos están atravesados pero de forma vertical y también escupen ShyGuys. No los puedes eliminar pero puedes reducir su tamaño si les disparas varios huevos.

- Goomba -

Los típicos hongos malos del mundo de Mario, pero esta vez vienen un poco más fuertes, si los pisas no morirán sino que se encongerán y después de un tiempo volverán a ser normales.

- Happy Butterflies -

Estas extrañas mariposas andan por allí volando muy felizmente hasta que Yoshi las pisa, en ese momento se enfadarán tanto que cambiarán de color y se lanzarán hacia Yoshi para hacerlo pagar lo que hizo. Siempre andan en enjambres y es difícil esquivarlas sin pisar siquiera a una de ellas.

- Private Guy -

Estos cadetes andan por allí caminando tranquilamente hasta que ven su objetivo, en seguida se ponen en guardia y comienzan a disparar pequeñas balas por la boca de algo que parece una máscara. Pero a pesar de todo son muy débiles y los puedes eliminar de cualquier forma.

- Giant Chomp -

Los Giant Chomps son Chomps muy grandes que se encargan de perseguir a sus enemigos y se comen todo lo que encuentren en su camino intentando derribar a su oponente, pero al final se hace justicia y se rompe unos cuantos dientes.

- Spiked-Helmet Guy -

Estos tipos andan equipados con un casco que tiene puntas y por esa razón no los puedes pisar, pero si le disparas un huevazo perderán el casco y comenzarán a correr todos asustados y quedarán muy vulnerables.

- Scary -

Los Scarys son pequeños y extraños fantasmillas que andan por allí muy tranquilos hasta que te les acercas, en ese momento muy lentamente te perseguirán y si te tocan se montarán en tu lomo y tumbarán al Bebé Mario y, además de eso causará un efecto muy extraño en Yoshi e invertirá los controles. Para quitártelo de encima sólo recupera al Bebé Mario.

- Skull Fish -

Estos peces ya están muertos (bueno, eso parece) y sólo quedan sus esqueletos. Ellos andan por allí nadando y saltando de vez en cuando fuera del agua para golpear a sus enemigos. Debido a que son puro huesos no los puedes eliminar de ninguna forma.

- Goonie -

Los Goonies son unos pajarracos muy fastidiosos que están por allí volando en manadas. Algunos no tienen alas y andan por el piso corriendo como locos e incluso hay unos cuantos de estos pajarracos muy gordos que no pueden volar sino que rebotan, y si están en el piso rodarán en vez de caminar. Los puedes eliminar de cualquier forma (a excepción de los gordos que no te los puedes comer) y si te subes sobre los que vuelan te llevarán con ellos.

- Penguin -

Estos pequeñines pingüinos son totalmente inofensivos, pero debido a que son gorditos cualquier cosa que los toque rebotará a otro lugar. Su función principal es la de estorbar, nada más; por dicha razón no los puedes pisar porque saldrás volando. Si los eliminas con una Sandía Verde te darán una Estrella.

- Raven -

Estos extraños cuervos están montados sobre pequeñas esferas y no hacen nada más sino caminar alrededor de la esfera, simplemente girando. Son muy resistentes y sólo se pueden eliminar con huevos.

- On-Fire ShyGuy -

¡Vaya! estos pobres ShyGuys si que se echaron una buena quemada. Los pobres andan por allí corriendo mientras se queman... bueno, debido a que se andan quemando no los puedes pisar. Los puedes eliminar con huevos y si te los comes podrás escupir fuego como si te comieras una Sandía Roja.

- Karate Guy -

¡Cuidado! no te les acerques mucho a estos tipos porque te darán unos buenos puñetazos. Estos Karate Guys son unos cinta negra en Karate y no dudan en ningún momento en golpear al que se meta con ellos, además de eso pueden lanzar una especie de Ha-Do-Ken, Kame-Hame-Ha, Bola de Energía, como se llame, el caso es que es muy peligroso. Y por si fuera poco, son muy resistentes, no los puedes eliminar de ninguna forma... son todos unos Sensei.

- Kamek -

El villano MagiKooopa y culpable de todo lo que le pasa a los pobres Yoshis. Es muy fuerte y cuando está montado en su escoba voladora es imparable e indestructible y muy fastidioso. Cuando no tiene su escoba, es mucho peor, disparará hechizos con su varita transformando todo lo que toque en ShyGuys y por si fuera poco tiene la habilidad de teletransportarse si siente peligro cerca. Verdaderamente Kamek es un buen MagiKooopa, y muy difícil.

*****

=====  
4. = MUNDOS =  
=====

Bien, continuemos con lo más importante: Los Mundos, cada uno explicado en detalle, incluidos la localización de Items y los Secretos de cada uno.  
NOTA: Si ves un * al lado del tipo de escenario significa que la cámara es automática.

=====  
INTRODUCCION : WELCOME TO YOSHI'S ISLAND  
=====

|                                      |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| ---DESCRIPCION---                    | * DIFICULTAD: Muy Fácil |
| Este ¿nivel? no es para nada difícil | * ESCENARIO: Normal     |
| es sólo un nivel de introducción y   | * ESTRELLAS: Ninguna    |
| es para que vayas aprendiendo los    | * MEDIA-METAS: Ninguna  |
| movimientos más básicos de Yoshi     | * MINIJUEGO: Ninguno    |

-----  
ENEMIGOS: ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

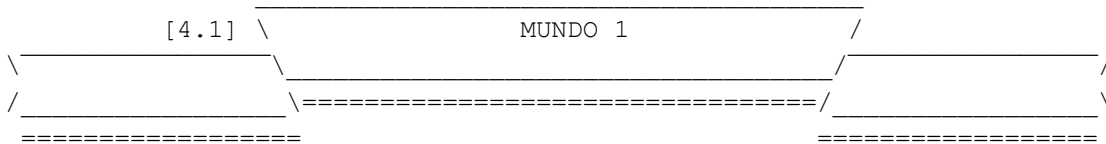
Simplemente llega hasta el final del nivel y pasa por la pantalla para terminarlo. No hay mucho reto, unos cuantos ShyGuys custodian la zona, puedes hacer huevos con ellos y listo. Sólo hay unas cuantas monedas y un par de [up]s. Al terminarlo irás directo al Mundo 1.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

No hay Items en este nivel. Bueno, en realidad si hay una Flor pero todavía no la puedes tomar (¿qué..?).

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos.



- DIFICULTAD: Fácil
- TIPO : Normal/Cueva
- SUBENEMIGO: Burt the Bashful
- ENEMIGO : Salvo the Slime
- BONUS 1 : Flip Cards
- EXTRA 1 : Poochy Ain't Stupid
- SECRET 1: Exercise in the Skies

El primer Mundo en la Isla de Los Yoshis. Es algo simple y no muy difícil, tiene niveles fáciles de terminar y los enemigos también son MUY fáciles de vencer. Generalmente se lleva a cabo en escenarios normales (al aire libre), y un par de escenarios bajo tierra. Los jefes son fáciles, pero no creas que así son todos los demás (;gulp!)...

=====\  
 NIVEL 1-1 : MAKE EGGS, THROW EGGS \

|                                      |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                  | * DIFICULTAD: Muy Fácil |
| Un nivel muy fácil para que vayas    | * ESCENARIO: Normal     |
| entrando en tema. Los items son muy  | * ESTRELLAS: 23         |
| fáciles de tomar y no presenta mucho | * MEDIA-METAS: Ninguna  |
| reto en cuanto a enemigos            | * MINIJUEGO: Ninguno    |

ENEMIGOS: ShyGuy, Singing Flower, Flying ShyGuy, Piranha Plant, Jumping ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Comenzando el nivel, un poco más adelante conseguirás una Singing Flower y un ShyGuy sobre una plataforma, súbete a la plataforma donde esta el ShyGuy y verás la PRIMERA FLOR, simplemente salta y tómalala o lánzale un huevo. Continúa tu camino, esquiva la Piranha Plant y llegarás a otra plataforma donde hay otro ShyGuy y una Singing Flower en el piso súbete a la plataforma donde encontrarás <(?)>, lánzale un huevo al <(?)> y aparecerán unas escaleras que te llevarán a una plataforma superior donde encontrarás 6 MONEDAS ROJAS, la SEGUNDA FLOR y un Flying ShyGuy con (?), lánzale un huevo o cómetelo para que te de 5 ESTRELLAS. Justo más adelante encontrarás 2 Piranha Plants, lánzale un huevo a la que esta en el piso y entra por el tubo que está allí. Dentro encontrarás 1-UP y 8 MONEDAS ROJAS, 6 están en la parte de arriba y 2 las llevan unos Flying ShyGuys. Para tomar las monedas que están arriba debes utilizar la Chomp Rock. También encontrarás un TULIPAN puedes lanzarle un huevo de forma que rebote en el techo y caiga dentro o puedes comerte un ShyGuy y lanzarlo hacia arriba (presiona ARRIBA+B) para que caiga dentro del TULIPAN. Utiliza la Chomp Rock para alcanzar el tubo de la salida. Justo saliendo del tubo, a tu izquierda encontrarás la TERCERA FLOR. Cógela, sigue avanzando y encontrarás varias Piranha Plant, lánzale huevos y coge la CUARTA FLOR y 4 MONEDAS ROJAS que están debajo de las =PR= (justo a la derecha saliendo del tubo). Continúa tu camino y encontrarás un tubo de donde salen ShyGuys. Haz huevos con ellos y dispárale a la <(?)> que está justo arriba del tubo y te dará 5 ESTRELLAS. Continúa y encontrarás 2 Singing Flowers, cómetelas y dispárale al <(?)> que está al final, así saldrá una Flor Gigante por donde podrás subir usando sus hojas. Arriba hay otras =PR=, súbete en ellas para tomar las 2 MONEDAS ROJAS que faltan. Bájate de las =PR= y ve hacia la izquierda y encontrarás otro <(?)>, lánzale un huevo para tomar la QUINTA FLOR. Justo debajo donde esta la Flor (entre las dos piedras grandes) hay un <(?)> que te dará 5 ESTRELLAS. Continúa tu camino usando la Chomp Rock y cuando llegues a unos Jumping ShyGuys, arriba, encontrarás otra <(?)> con 5

ESTRELLAS. Llega hasta (F) y habrás terminado este nivel con 100 Pts.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

Ninguna.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la izquierda subiendo las primeras escaleras, aparece un Flying ShyGuy con (?) que tiene las 5 Estrellas.
- Tulipán ~ Entrando por el primer tubo.
- 5 Estrellas ~ Arriba del segundo tubo de donde salen ShyGuys.
- 5 Estrellas ~ Arriba de los Jumping ShyGuys en un <(?)> casi al final.

:: Monedas Rojas

- 6 Monedas Rojas ~ Subiendo las primeras escaleras.
- 8 Monedas Rojas ~ Dentro del primer tubo.
- 4 Monedas Rojas ~ Debajo de la primera =PR= que veas.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de las Segundas =PR= subiendo por la Flor Gigante.

:: Flores

- Primera Flor ~ A la izquierda de la primera Piranha Plant.
- Segunda Flor ~ Subiendo las primeras escaleras a la izquierda.
- Tercera Flor ~ A la izquierda saliendo de la cueva.
- Cuarta Flor ~ Debajo de la primera =PR= que veas.
- Quinta Flor ~ A la izquierda de las segundas =PR= en un <(?)>.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Dentro de la cueva que te lleva el primer tubo, la lleva un Globo Portador

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Debajo de la Quinta Flor entre las piedras, hay un <((?))> con las estrellas.

=====  
NIVEL 1-2 : WATCH OUT BELOW!  
=====

|                                      |                         |
|--------------------------------------|-------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                  | * DIFICULTAD: Muy Fácil |
| En este nivel ya se van complicando  | * ESCENARIO: Normal     |
| las cosas, ya que encontrarás muchos | * ESTRELLAS: 10         |
| Chomp Gigantes que harán agujeros en | * MEDIA-METAS: 2        |
| el piso por donde podrás caer        | * MINIJUEGO: Ninguno    |

ENEMIGOS: ShyGuy, Singing Flower, Flying ShyGuy, Piranha Plant, Chomp, Wind Flame

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

En este nivel hay BowWows Gigantes que se lanzan del fondo para dejar un hueco en el camino donde, por supuesto, puedes caerte, debes tener mucho cuidado, una sombra en el piso te indica que un Chomp está por caer allí. Un poco más adelante del principio del nivel, encontrarás la PRIMERA FLOR que podrás coger sin mucho problema. Más adelante verás unas monedas, donde encontrarás 2 MONEDAS ROJAS, tómalas cuidando de no caer por los huecos que dejan los Chomp Justo delante de estas monedas encontrarás un <(?)> Lánzale un huevo para que aparezca la SEGUNDA FLOR. Adelante verás más monedas donde se encuentran 4 MONEDAS ROJAS. Luego encontrarás un <(?)>, lánzale un huevo para que te de 5 ESTRELLAS sigue y encontrarás la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 51

- 25/30 ESTRELLAS
- 06/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Adelante de la (M) encontrarás un tubo de donde salen ShyGuys, con los que puedes hacer huevos para luego lanzarlos hacia arriba donde hay 6 monedas,

allí hay 4 MONEDAS ROJAS (recuerda que si no alcanzas una moneda o Flor, puedes lanzarle un huevo para tomarla). Lanza un huevo hacia arriba para dejar caer la [UP] para ir a la parte superior de la escena. Allí ve hacia la derecha y cuando subas dos plataformas, ve hacia la izquierda, sube dos plataformas más y pasa por la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60
    * 30/30 ESTRELLAS
    - 10/20 MONEDAS ROJAS
    - 20/50 FLORES
```

Ahora baja todo y sal del túnel y ve hacia la derecha, justo al final encontrarás un <(?)> que te dará una vida, ahora vuelve a subir hacia la Segunda (M), pero esta vez vete ahora hacia la derecha, coge todas las monedas y verás una (BH), tócala para convertirte en helicóptero y sigue el camino de las monedas, pero justo debajo del primer túnel, encontrarás la TERCERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS. Sigue (por arriba) y verás una parte donde hay Wind Flames y un túnel con tres compartimientos, entra por el compartimiento de abajo y encontrarás la CUARTA FLOR, sigue derecho y casi llegando al final, ve por la parte de arriba y encontrarás otro túnel que casi no se distingue, pero dos flechas rojas en la pared te lo señalan, entra por allí y encontrarás 3 MONEDAS ROJAS. Toca el bloque con la cara de Yoshi para que vuelvas a ser Yoshi y camina hasta llegar a un tubo, pero aún no entres en él, arriba hay otro túnel secreto con 2 MONEDAS ROJAS, ahora sí, entra en el tubo. Saliendo del tubo encontrarás un <(?)> con la QUINTA FLOR. Sigue y un poco más adelante encontrarás una Piranha Plant y arriba de ella las últimas 3 MONEDAS ROJAS. Sigue y encontrarás un <(?)> arriba que te dará 5 ESTRELLAS. Continúa esquivando al último Chomp y pasa por (F) para terminar el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte de los BowWows.
- Segunda ~ A la izquierda antes de transformarte en Helicóptero.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Antes de la Primera (M) en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Casi al final después de pasar a la primera Piranha Plant, en un <(?)> que está arriba.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Un poco más adelante de la Primera Flor.
- 4 Monedas Rojas ~ Delante de la Segunda Flor.
- 4 Monedas Rojas ~ Arriba del primer tubo por donde salen ShyGuys.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo del primer túnel después que te conviertes en Helicóptero, donde está la Tercera Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ Dentro del Tercer Túnel en la parte superior después que te conviertes en Helicóptero.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba del tubo que te lleva a la última parte del nivel.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba de la única Piranha Plant llegando al final.

:: Flores

- Primera Flor ~ Empezando el nivel un poco a la derecha.
- Segunda Flor ~ Un poco más adelante de la Primera Flor, arriba en un <(?)>.
- Tercera Flor ~ Debajo del primer túnel en la parte del Helicóptero.
- Cuarta Flor ~ Dentro y por debajo del segundo túnel (arriba) después que te conviertes en Helicóptero.
- Quinta Flor ~ Antes de la Piranha Plant que está al final, en un <(?)>.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- A la derecha y por debajo antes de tocar la (BH) en un <(?)> al final.
- En la última parte del nivel, la lleva un Flying ShyGuy.

=====\\

```

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Fácil
| Un nivel bajo tierra no muy fácil, | * ESCENARIO: Cueva
| donde la presencia de Baby Plants y | * ESTRELLAS: 17
| su estilo laberinto lo hacen uno de | * MEDIA-METAS: 1
| los niveles más difíciles | * MINIJUEGO: Throwing Ballons
-----

```

ENEMIGOS: ShyGuy, Flying ShyGuy, Piranha Plant, Lantern Ghost, Baby Plant

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando el nivel verás 2 Piranha Plant, si tienes huevos, dispárale a la de la derecha y móntate donde estaba para encontrar <((?))> que te dará 1-UP. Entra al tubo y ve hacia la derecha. Cuando encuentres una caja en el piso, utiliza Pound The Ground (salta y presiona abajo) para romperla y obtener 6 ESTRELLAS, haz también un Pound Ground en el segundo poste después de la caja, úndelo todo y encontraras 1 MONEDA ROJA. Más adelante verás unas monedas justo arriba de 3 Baby Piranha Plants, cógelas todas porque allí hay 4 MONEDAS ROJAS. Continúa y ve hacia abajo para al final, encontrar la PRIMERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS. Vuelve a subir y esta vez ve hacia la derecha, verás una plataforma azul con un ShyGuy montado en ella súbete a la plataforma y desde allí salta a la derecha y Flota para pasar por la PRIMERA (M):

```

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 42
- 26/30 ESTRELLAS
- 07/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES

```

Ahora ve hacia abajo de donde esta la (M), baja todo y camina hacia la izquierda, al final encontrarás la SEGUNDA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS, devuélvete y sigue por abajo, pero esta vez hacia la derecha para encontrar 4 MONEDAS ROJAS y un <((?))> que te dará 5 ESTRELLAS. Ahora sube y ve hacia la derecha de la (M) (¡cuidado con los Baby Plants que caen de arriba!), súbete a las plataformas que están allí (son 3) y mira hacia arriba, allí encontrarás la TERCERA FLOR, salta y tómalala o lánzale un huevo. Espera un poco allí y verás pasar por arriba una caja flotando por 3 globos, rompe los globos con huevos y cuando la caja caiga rómpela con un Pound the Ground para obtener 5 ESTRELLAS. Luego verás tres postes en el piso, úndelos todos con Pound The Ground para obtener 2 MONEDAS ROJAS. Justo arriba de donde estaban los postes verás un globo que lleva la LLAVE DE MINIJUEGO, rómpelo con un huevo y toma la llave. Ahora devuélvete hacia la izquierda (justo debajo del PRIMER (M)) para encontrar la PUERTA DE MINIJUEGO. Después del minijuego ve hacia la derecha y llega hasta el final, sube todo y verás unos escombros y podrás romperlas con huevos, dispara un huevo hacia la esquina superiorizquierda de las paredes para encontrar <((?))>, continúa hacia la derecha y encontrarás la CUARTA FLOR atrapada entre más escombros, tómalala con un huevo. Delante de Cuarta Flor, encontrarás un poste que deberás enterrar todo, para encontrar <((?))> que te dará un Switch Rojo, písalo y adelante verás la entrada entre dos poste. Sigue y verás una Chomp Rock, empújala un poco hacia la derecha de forma que te puedas subir en ella para poder llegar a una parte superior, donde encontrarás las últimas 3 MONEDAS ROJAS y la QUINTA FLOR. Luego sal de la cueva y pasa por (F) para terminar el nivel con 100 puntos.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después de la segunda Chomp Rock, arriba.

:: Estrellas

- 6 Estrellas ~ Empezando la cueva en un caja que está en el piso.

- 5 Estrellas ~ Debajo y hacia la derecha de la Primera (M).

- 6 Estrellas ~ Delante de la Tercera Flor en una caja que llevan 3 Globos.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En el segundo poste dentro de la cueva.

- 4 Monedas Rojas ~ Sobre un foso lleno de Baby Plants al inicio de la cueva.

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la segunda Chomp Rock por la izquierda.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo y hacia la izquierda de la Primera (M).
- 4 Monedas Rojas ~ Debajo y hacia la derecha de la Primera (M).
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de 3 postes que están juntos, un poco más adelante de la Tercera Flor (donde caen Baby Plants en Esporas).
- 2 Monedas Rojas ~ En el área donde caen Baby Plants en Esporas.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba de donde encuentras la sexta Chomp Rock, antes del final de la cueva.

:: Flores

- Primera Flor ~ Bajando antes de llegar a la segunda Chomp Rock.
- Segunda Flor ~ Debajo y hacia la izquierda de la Primera (M).
- Tercera Flor ~ Arriba y un poco hacia la derecha de la Cuarta Chomp Rock.
- Cuarta Flor ~ Entre los escombros azules casi terminando la cueva.
- Quinta Flor ~ Arriba antes de la salida de la cueva.

:: MiniJuego

- Llave ~ Delante de la Tercera Flor, arriba la lleva un Globo.
- Puerta ~ Debajo y hacia la izquierda de la Primera (M).

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- A la derecha del inicio donde hay una Planta Carnívora, en un <((?))>.
- En la parte de las piedras que puedes reventar con huevos, en la pared izquierda hay un <(?)> oculto entre las piedras.
- Después de salir de la cueva, llegando al final aparece un ShyGuy Volador con (?) que tiene 1-UP.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Empuja la segunda Chomp Rock hacia la izquierda y baja todo hasta el final (donde esta la Primera Flor) para encontrar un <((?))>.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Delante de la Cuarta Flor, dentro de un poste largo, aparece un <((?))> con el Switch.
- Entrada ~ Delante de donde pisas el Switch, entre dos postes pequeños.

```
=====\  
NIVEL 1-4 : BURT THE BASHFUL'S FORT                                     \  
=====\  
-----\
```

|                                    |                                |
|------------------------------------|--------------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                | * DIFICULTAD: Fácil            |
| La primera fortaleza de la Isla de | * ESCENARIO: Fortaleza         |
| los Yoshis. Nada difícil y con un  | * ESTRELLAS: 10                |
| jefe que tampoco lo es, pero que   | * MEDIA-METAS: 2               |
| puede tornarse muy fastidioso al   | * MINIJUEGO: Ninguno           |
| intentar sacar los 100 puntos      | > SUBENEMIGO: Burt the Bashful |

ENEMIGOS: Chains, Bashful, Hooping Flame, Lava-enut, Baby Lava-enut, Fire Ball

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Debes tener cuidado en este nivel porque las paredes de madera que hay al fondo pueden caerse y aplastarte, haciéndote perder mas de 5 segundos. Al empezar el nivel verás varios baldes que podrás voltear con huevos para que te den monedas. Llegarás a una parte donde podrás ver la PRIMERA FLOR y dos Burts, eliminalos a huevazos y te darán 3 ESTRELLAS cada uno, toma la PRIMERA FLOR y continúa (Si te fijas bien, justo arriba de los Bashfuls, hay una losa del techo que está quebrada, la puedes romper con un huevo y subir y ver que hay arriba... esta bien te lo diré, monedas. Hay varias piedras en el techo rotas). Después de los Bashfuls verás la SEGUNDA FLOR que podrás tomar sin mucho problema (;cuidado con la pared de madera!). Después de eso verás 2 Bashfuls más, eliminalos para obtener 6 ESTRELLAS. Recarga tus huevos con el [h] y continúa. Pasando el primer charco de lava encontrarás 6 MONEDAS ROJAS, fáciles de tomar; antes de la Primera (M) verás 3 monedas, la última de ella

es 1 MONEDA ROJA. Ahora pasa por la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 57
* 30/30 ESTRELLAS
- 07/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES
```

Ahora entra al tubo sigue tu camino y verás un <(?)> que te dará 5 ESTRELLAS si te hacen falta. Dispárale a un <(?)> que hay allí, para que aparezcan unas escaleras donde encontrarás unas monedas y 3 MONEDAS ROJAS, prosigue y verás una plataforma grande que se balancea, justo en la punta derecha está la TERCERA FLOR, tómala con mucho cuidado de no caer a la lava, o si prefieres no arriesgarte lánzale un huevo. Al pararte en la punta derecha de la plataforma la punta izquierda se elevará, rápidamente sube por allí para tomar 3 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR antes de que la plataforma se estabilice. Sigue y verás unas =PR=, móntate y espera a que gire completamente para tomar 2 MONEDAS ROJAS. Luego verás una puerta con cerradura pero aún no tienes la LLAVE, deberás continuar hacia la derecha. Al Lava-enut le puedes dar un huevazo para que se esconda en la lava otra vez, tomas las 6 MONEDAS ROJAS que faltan y sigue hacia la derecha y al final verás un Florero, montate en la plataforma y empújalo hasta romperlo contra el piso para obtener la LLAVE, ahora devuélvete hacia la izquierda para entrar por la puerta con Cerradura. Al salir de la puerta camina hacia la derecha y encontrarás dos Bashfuls, elimínalos y cada uno te dara 3 ESTRELLAS si te hacen falta. Justo a la derecha por donde entraste verás otra puerta azul, entra en ella para encontrarte con 4 Piranha Plants, elimínalas y obtendrás la QUINTA FLOR. Sal de ese cuarto para volver donde estan los 2 Bashfuls ve hacia la derecha y pasa por la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Justo delante de la SEGUNDA (M) encontrarás una <(?)> que te dará 5 ESTRELLAS si te hacen falta. Ahora si, entra en la puerta roja para enfrentarte con el SubEnemigo del MUNDO 1:

-----  
:: SUBENEMIGO: Burt The Bashful

- DIFICULTAD: Fácil            - LO ELIMINAS CON: Huevos            - GOLPES: 6

Este enemigo es simple, sólomente debes darle huevazos hasta que se le bajen los pantalones pero por cada huevazo que le des, dará saltos más altos y más rápidos, asi que debes tener mucho cuidado. Para que no te toque y pierdas segundos (estrellas), agáchate entre los pequeños huecos que hay en las esquinas del cuarto, espera a que pase, y le das un huevazo. Si se te acaban los huevos no te preocupes, puedes tomar más con la "Planta Escupe Huevos" que está allí.

-----  
~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después de la primera parte, antes de entrar al primer tubo.
- Segunda ~ Justo antes de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Justo después de bajar por el tubo, en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Justo antes de la Puerta Roja.

:: Monedas Rojas

- 6 Monedas Rojas ~ Justo después de la primera picina de lava.
- 1 Moneda Roja ~ Antes de la Primera (M).
- 3 Monedas Rojas ~ Donde aparece el piso sobre la lava en la segunda parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba y a la izquierda de la plataforma que se balancea.
- 2 Monedas Rojas ~ En la primera =PR= después de la plataforma que se balancea.
- 6 Monedas Rojas ~ Sobre la lava donde aparece el Lava-enut.

:: Flores



- Primera Flor ~ A la izquierda de los primeros 2 Basfuls.
  - Segunda Flor ~ A la derecha de donde encuentras los 2 Primeros Basfuls.
  - Tercera Flor ~ Abajo en la punta derecha de la plataforma que se balancea.
  - Cuarta Flor ~ Subiendo por la izquierda de la Plataforma que se balancea.
  - Quinta Flor ~ En la segunda puerta azul en el cuarto donde está la Puerta Roja. Debes eliminar a las Piranha Plants.
- :: Puerta con Cerradura 1
- Llave ~ A la derecha del Lava-enut en un florero, rómpelo contra el piso.
  - Puerta ~ A la izquierda del Lava-enut.

~~ SECRETOS ~~

:: Area Secreta

- Al inicio del nivel verás en el techo algunos bloques quebrados, rómpelos con huevos y sube por ellos.
- Entra por el tubo que está al lado de la puerta con cerradura.

```
=====\  
NIVEL 1-5 : HOP! HOP! DONUT LIFTS  
=====\  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Fácil  
| Definitivamente uno de los niveles | * ESCENARIO: Cielo*  
| más difíciles del primer mundo, no | * ESTRELLAS: 15  
| sólo por la localización de los Items | * MEDIA-METAS: 1  
| además la cámara es automática (!) | * MINIJUEGO: Ninguno
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Flying ShyGuy, Singing Flower, Cammo-ShyGuy

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

En este nivel la pantalla se mueve sola, así que debes tener mucho cuidado de no quedar muy atrás, porque después la pantalla te empuja y puedes caer en un precipicio... hay unas plataformas (Donuts) que caerán poco después que te subes en ellas, ten eso en cuenta, ya que están en todo el nivel. Al comenzar verás unas =PR=, súbete en ella y espera a que vayan rotando para coger 2 MONEDAS ROJAS, justo delante de las =PR= está la PRIMERA FLOR, si tienes huevos, le puedes lanzar uno para tomarla sin mucho peligro, si no, tienes que saltar a la plataforma y esperar a que baje para coger la flor. Después de la Primera Flor hay otra =PR= y debes hacer lo mismo que en la anterior para coger 2 MONEDAS ROJAS ahora súbete en una =PRM= y ve girándola cuidando de no caerte hasta coger 2 MONEDAS ROJAS que están debajo de una plataforma, y también coger la SEGUNDA FLOR que está delante de las monedas. Arriba de las monedas está un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA. Continúa y llegarás a una parte hecha de Donuts, recuerda que no puedes permanecer más de 2 segundos sobre una Donut porque se caerá, así que lo mejor es mantenerte saltando sin moverte, mientras esperas que vaya pasando la cámara. En la primera plataforma de Donuts, está una Singing Flower y un <(?)>, mientras saltas dispárale un huevo al <(?)> para tomar 5 ESTRELLAS. Más adelante encontrarás otra Singing Flower, y a la derecha está la TERCERA FLOR sobre una plataforma de Donuts, simplemente salta y tómala. Móntate en la plataforma que sube y baja y golpea otro bloque rojo para que se agrande y puedas subir a una =PRM=. A la izquierda está la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 62  
- 25/30 ESTRELLAS  
- 07/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Ahora haz girar las =PRM= para tomar 5 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR. Sigue subiendo y verás una cruz echa de monedas, la moneda del medio es 1 MONEDA ROJA, en la plataforma de arriba aparecerá un Flying ShyGuy con (?) con 5 ESTRELLAS. Coge la plataforma que sube y baja y a la izquierda de ella verás otra cruz de monedas y la del medio que es 1 MONEDA ROJA. Después verás un ShyGuy y una Singing Flower, dale al <(?)> que está arriba y te dará 5

ESTRELLAS. Después verás 3 ShyGuys, uno vuelay tiene 1 MONEDA ROJA. Después de los ShyGuys, verás arriba la QUINTA FLOR, que no hay otra forma de tomarla sino lanzarle un huevo. Adelante de estan varias Donuts con 5 MONEDAS ROJAS debajo, lo que tienes que hacer es pararte en la primera Donut, esperar que se caiga y cuando toques la moneda, saltas hacia la siguiente, repite para coger las 5 Monedas Rojas . Ahora sólo salta hasta el piso firme (¡al fin!) y pasa por el (F) para terminar el nivel. (Detrás del (F) salta y encontrarás un <((?))> que te dará 5 ESTRELLAS).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la izquierda de la segunda =PRM=, a la mitad del ascenso.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Arriba en la plataforma de Donuts después de la Segunda Flor.

- 5 Estrellas ~ Las lleva un Flying ShyGuy al final de la mitad del ascenso.

- 5 Estrellas ~ En un <((?))> arriba al final del ascenso.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ En la Primera =PR= del nivel.

- 2 Monedas Rojas ~ En la Segunda =PR=.

- 2 Monedas Rojas ~ Casi al final del trayecto de la Primera =PRM=.

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy al final de la Primera =PRM=.

- 5 Monedas Rojas ~ Girando la Segunda =PRM= a la derecha de la Primera (M).

- 1 Moneda Roja ~ Al final de la mitad del ascenso, en una cruz de monedas.

- 1 Moneda Roja ~ Arriba y a la derecha de las que se explica arriba.

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy terminando el ascenso.

- 5 Monedas Rojas ~ Casi llegando al final, justo debajo de unas Donuts.

:: Flores

- Primera Flor ~ Delante y abajo de la primera =PR= del nivel.

- Segunda Flor ~ Al final del trayecto de la primera =PRM=.

- Tercera Flor ~ A la mitad del ascenso sobre unas Donuts.

- Cuarta Flor ~ Girando la Segunda =PRM= a la derecha de la Primera (M).

- Quinta Flor ~ Casi al final, arriba atrapada entre escombros.

~~ SECRETOS ~~

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al final, detrás de (F) hay un <((?))> con estas estrellas.

```
=====\  
NIVEL 1-6 : SHY-GUYS ON STILTS  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Muy Fácil  
| Otro nivel de cueva algo fácil, con la | * ESCENARIO: Normal/Cueva  
| presencia de los Stilt ShyGuys: chicos | * ESTRELLAS: 21  
| malos sobre zancos. Se desarrolla bajo | * MEDIA-METAS: 1  
| tierra y es un nivel muy entretenido | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Stilt ShyGuy, Lantern Ghost, Piranha Plant, Bat

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Salta cuando llegues al [UP] y alcanza la punta de la pared para encontrar un <((?))> que te dará 1-UP. Entra en la puerta que está sobre la nube para coger 3 clases de huevos, uno de ellos es 1 HUEVO MONEDA ROJA. Regresa y entra en el tubo, continúa y verás un globo que tiene un [UP], revienta el globo con un huevo, arriba a la derecha verás una plataforma con un [up], úsalo para que llegues más arriba y tomes la PRIMERA FLOR. Ahora salta en el [UP] y coge todas las monedas de allí, porque hay 3 MONEDAS ROJAS. Ahora móntate en la Plataforma amarilla que está más adelante para salir de la cueva y ¡aún no te bajes!, sigue subiendo para tomar 3 MONEDAS ROJAS más. Sigue y verás 3 Stilt ShyGuys y sobre ellos hay un <((?))> con 5 ESTRELLAS, adelante encontrarás la PRIMERA (M):

- >> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 44
- 27/30 ESTRELLAS
- 07/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES

Más adelante de la Primera (M) está un TULIPAN. Justo debajo del Tulipán verás un poste que deberás enterrar para tomar 1 MONEDA ROJA y la SEGUNDA FLOR. Continúa y encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR, para tomarla sólo unde los poste que la rodean. Ahora dale al <(?)> que esta arriba para sacar un Switch Rojo, písalo y a la derecha aparecerá la entrada. Ahora dale al <(?)> que está allí y toma la (BM) debes cavar lo más rápido que puedas para coger 2 MONEDAS ROJAS. Sal por el tubo y verás 3 Stilt ShyGuys y sobre ellos la CUARTA FLOR. Entra a la segunda cueva y sigue hasta que veas una plataforma roja, súbete y llega hasta el final y justo cuando estés arriba, salta para alcanzar otra plataforma donde puedes ver la QUINTA FLOR; para tomarla lanza un huevo justo donde las monedas tocan la pared derecha, de esta forma el huevo rebota y tomas la Flor y 6 MONEDAS ROJAS. Ahora sigue y dale al <(?)> que está más adelante para sacar una Flor Gigante y subir por sus hojas, toma las 2 MONEDAS ROJAS que están arriba de la Flor Gigante y sal de la cueva. Arriba encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS y la salida del nivel. Detrás del (F) hay 1-UP, debes comerte el globo antes de que se infle.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

- :: Media-Metas
- Primera ~ A la derecha saliendo de la primera cueva.
- :: Estrellas
- 5 Estrellas ~ Saliendo de la primera cueva a la derecha en un <(?)>.
- Tulipán ~ A la derecha de la Primera (M).
- 5 Estrellas ~ Al final saliendo de la segunda cueva.
- :: Monedas Rojas
- 1 Huevo Moneda Roja ~ Dentro de la puerta arriba del tubo empezando el nivel.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba saltando por el primer [UP] en la cueva.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba subiendo por la plataforma amarilla que sale de la primera cueva.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo del Tulipán que está saliendo de la primera cueva.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha del Tulipán en la parte de abajo.
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de los escombros que debes cavar después de usar el Switch Rojo a la salida de la primera cueva.
- 6 Monedas Rojas ~ En la segunda cueva arriba usando la primera plataforma roja.
- 2 Monedas Rojas ~ Subiendo por la Flor Gigante al final de la segunda cueva.
- :: Flores
- Primera Flor ~ En la primera cueva, arriba a la derecha del primer [up].
- Segunda Flor ~ Debajo del Tulipán que está saliendo de la primera cueva.
- Tercera Flor ~ A la derecha del Tulipán, bajo una plataforma.
- Cuarta Flor ~ A la derecha del Switch Rojo arriba de los Stilt ShyGuys.
- Quinta Flor ~ En la segunda cueva arriba usando la primera plataforma roja.

~~ SECRETOS ~~

- :: 1-UPS
- En la cima de la pared derecha empezando el nivel. Usa el [UP] para llegar.
- Justo detrás del (F) en un globo.

```
=====\  

NIVEL 1-7 : TOUCH FUZZY GET DIZZY                               \  

=====\  


```

|                                         |                           |
|-----------------------------------------|---------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                     | * DIFICULTAD: Fácil       |
| Otro de los niveles más entretenidos    | * ESCENARIO: Bosque       |
| del Mundo 1. Aquí aparecen los Fuzzys,  | * ESTRELLAS: 15           |
| que si los tocas te marearás y perderás | * MEDIA-METAS: 1          |
| el control. Algo difícil evitar ser     | * MINIJUEGO: Gather Coins |
| tocado por estas cosas                  |                           |

-----  
ENEMIGOS: ShyGuy, Tap-Tap, Roller Bug, Fuzzy, Piranha Plant, Flying ShyGuy,  
Marching Milde, Cammo-ShyGuy, Singing Flower, Mama Flower

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Iniciando el nivel verás la PRIMERA FLOR atrapada entre dos troncos, tómala con un Roller. Al lado de la Primera Flor verás una Piranha Plant, elimínala y párate donde estaba para que aparezca un <((?))> que te dará 5 ESTRELLAS. Continúa y verás la PUERTA DE MINIJUEGO y justo arriba, atrapada entre escombros, está la SEGUNDA FLOR y 2 HUEVOS "MONEDAS ROJAS". Arriba de la Segunda Flor, entre los escombros hay un <(?)> escondido que tiene la LLAVE DE MINIJUEGO. Sigue y verás 2 MONEDAS ROJAS atrapadas entre escombros tómalas y recarga tus huevos con los ShyGuys que salen del tubo y adelante verás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 49
- 25/30 ESTRELLAS
- 04/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES
```

Continúa y verás la TERCERA FLOR que podrás tomar sin mucho problema, delante verás 3 MONEDAS ROJAS y empezarán a salir Fuzzys. Continúa y verás una Piranha Plant y sobre ella 2 MONEDAS ROJAS, un poco más adelante verás la CUARTA FLOR abajo, puedes tomarla tranquilamente, esquivando los Fuzzys. Sigue y encontrarás un <(?)> que te dará 5 ESTRELLAS, cuando llegues casi al final de esta parte (ya no salen mas Fuzzys) verás arriba varias monedas y la QUINTA FLOR. Luego aparecerá un Flying ShyGuy con 1-UP, aplasta a los Marching Mildes que estan allí para tomar 2 MONEDAS ROJAS. Justo delante verás arriba un <(?)> con 5 ESTRELLAS si te faltan. Continúa y más adelante verás unas gomas rojas que si te paras en ellas se doblan, debes hacer Pound The Ground para tomar 5 MONEDAS ROJAS que están debajo de las gomas. En el centro de esta parte verás un tronco clavado en el piso, párate en la punta y salta verticalmente para descubrir un [up], salta y llegarás a una parte secreta, ve a tu izquierda y mueve la Chomp Rock que esta allí hacia la derecha (para moverla debes pararte en el borde derecho), para descubrir un <((?))> que tiene una Planta Gigante para subir por sus hojas y tomar 4 MONEDAS ROJAS y un <(?)> con 5 ESTRELLAS que están arriba; ahora baja por el tubo que esta allí. Ahora pasa por (F) para terminar.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después del primer tubo, antes de los Fuzzys.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la mitad del camino donde salen los Fuzzys.
- 5 Estrellas ~ Al final de la primera parte, arriba en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ En la parte superior de nubes, en el área escondida.

:: Monedas Rojas

- 2 Huevos Monedas Rojas ~ Arriba de la Puerta de MiniJuego.
- 2 Monedas Rojas ~ Pasando la segunda horda de Tap-Taps entre escombros.
- 3 Monedas Rojas ~ Justo cuando empiezas la parte de los Fuzzys.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la Segunda Piranha Plant en el área de los Fuzzy
- 2 Monedas Rojas ~ Al final de los Fuzzys, sobre unos Marching Mildes.
- 5 Moneda Roja ~ En la segunda parte del nivel, debajo de unas gomas rojas.
- 4 Monedas Rojas ~ En la parte superior de nubes, en el área escondida.

:: Flores

- Primera Flor ~ Empezando el nivel entre dos troncos en un <(?)>.
- Segunda Flor ~ Arriba de la Puerta de MiniJuego.
- Tercera Flor ~ A la derecha de la Primera (M).
- Cuarta Flor ~ A la mitad del área de los Fuzzys.
- Quinta Flor ~ Casi al final de los Fuzzys, arriba rodeada de monedas.

:: MiniJuego

- Llave ~ Arriba de la Segunda Flor, entre las escombros en un <(?)>.
- Puerta ~ Un poco a la derecha de la primera Piranha Plant.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- Terminando la parte de los Fuzzys, aparece un Flying ShyGuy con 1-UP.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la primera Piranha Plant, debes eliminarla y pararte donde estaba para que aparezca un <(?)> con las Estrellas.

:: Area Secreta

- En la última parte del nivel, en el centro hay un tronco clavado en el piso, párate en la punta y salta o lanza un huevo hacia arriba para descubrir un [up] que te llevará a un área secreta.

:: Flor Gigante

- En el área secreta, a la izquierda, debes arrastrar la Chomp Rock hacia la derecha para que aparezca un <(?)> con la Flor Gigante.

```
=====\  
NIVEL 1-8 : SALVO THE SLIME'S CASTLE  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Fácil  
| A pesar de ser el castillo del Enemigo | * ESCENARIO: Castillo  
| de este Mundo, no es nada complicado | * ESTRELLAS: 15  
| obtener los 100 ptos, es un nivel muy | * MEDIA-METAS: 2  
| fácil y el Enemigo también lo es | * MINIJUEGO: Ninguno  
----- > ENEMIGO: Salvo the Slime  
ENEMIGOS: Hooping Flame, Spitter Fish, ShyGuy, Bandit
```

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando verás una Plataforma Circular y arriba de ella hay 2 MONEDAS ROJAS y más adelante verás una =PRM=, móntate para tomar 2 MONEDAS ROJAS, continúa y hay otra Plataforma Circular donde hay 2 MONEDAS ROJAS arriba de ella. Sigue y encontrarás una tercera plataforma circular y arriba de ella hay varias monedas, tómalas todas para encontrar 6 MONEDAS ROJAS, de allí salta a una plataforma de madera que hay a la derecha para subir y tomar 1 MONEDA ROJA y la PRIMERA FLOR. Ahora entra en el tubo que está debajo y espera que pase el Fastasma que lleva una plataforma en la cabeza, como ya te haz imaginado, debes montarte en él y cuando llegues arriba debes coger rápido la SEGUNDA FLOR y saltar hacia la izquierda, flota y llega hasta una plataforma que hay al final, entra por allí y podrás tomar la TERCERA FLOR. Vuelve a montarte en el Fantasma pero esta vez ve hacia la derecha, entra por allí y podrás tomar 2 MONEDAS ROJAS, un <(?)> con 5 ESTRELLAS y la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 49  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 15/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Devuélvete y entra por debajo a la derecha y recarga tus huevos con los ShyGuys que salen del tubo, prosigue y llegarás a una parte donde debes golpear un cuadro verde que esta arriba para hacer rotar una plataforma verde de manera que las puntas queden hacia abajo. Ahora sube por allí y ve hacia la izquierda y arriba hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora sube todo y ve hacia la derecha y dale al cuadro rojo con un huevo para voltear las plataformas rojas, Baja todo y ve hacia la derecha y verás una plataforma roja con 3 MONEDAS ROJAS sobre ella, sube por ella hacia las =PR= para llegar arriba donde hay un Florero, empújalo para reventarlo contra el piso y tomar la LLAVE. Sube por allí mismo y ve hacia la derecha para tomar la CUARTA FLOR, ahora baja todo por para ver la QUINTA FLOR, que deberás dejarte caer para poderla tomar ahora deberás devolverte y volver a subir y ve de nuevo hacia la derecha, pero ahora baja hasta donde veas 2 plataformas rojas y toma las monedas que estan sobre ellas porque hay 2 MONEDAS ROJAS. Ahora entra por la puerta con cerradura que está allí y sube todo usando la Flecha Flotadora. A la derecha verás la Puerta Roja y debajo de ella la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 49

* 30/30 ESTRELLAS

* 20/20 MONEDAS ROJAS

* 50/50 FLORES

Now, entra en la puerta roja para vencer al Enemigo del Mundo 1:

-----  
:: ENEMIGO: Salvo the Slime

- DIFICULTAD: Fácil - LO ELIMINAS CON: Huevos/Slimes - GOLPES: 10

Este enemigo es fácil, no hay problema si te toca, ya que no te hará daño; sólo debes procurar que no te lance a la lava que hay a la derecha. Para eliminarlo debes darle huevazos hasta que se vuelva pequeño y listo. Cada vez que le des un huevazo soltará Slimes que si te harán daño; cómete a esos Slimes para hacer más huevos y así podrás eliminar a Salvo the Slime y conseguir la llave del Mundo 2. Puedes eliminarlo escupiendo los Slimes para que le peguen o pisando uno de ellos, así los otros salen disparados y le dan al Slime Gigante. Si te quedas sin huevos, caerá un Slime del techo con el que puedes hacer uno.

-----  
~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Entrando por la derecha superior usando al Fantasma de Agua.
- Segunda ~ Justo debajo de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Entrando por la derecha superior usando al Fantasma de agua.
- 5 Estrellas ~ Arriba de la entrada de la tercera parte del nivel.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la primera Plataforma Circular.
- 2 Monedas Rojas ~ En la primera =PRM= al inicio del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la segunda Plataforma Circular.
- 6 Monedas Rojas ~ Arriba de la tercera Plataforma Circular.
- 1 Moneda Roja ~ Subiendo por la derecha de la tercera plataforma circular.
- 2 Monedas Rojas ~ Entrando por la derecha superior usando al Fantasma de agua.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre la primera plataforma roja con espinas (que tienes que girar con el Switch que está más arriba) en la tercera parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ Antes de la Puerta con Cerradura, sobre las plataformas rojas.

:: Flores

- Primera Flor ~ Subiendo por la derecha de la tercera plataforma circular.
- Segunda Flor ~ Arriba del Fantasma de Agua en la segunda parte del nivel.
- Tercera Flor ~ Entrando por la izquierda superior usando al Fantasma de agua.
- Cuarta Flor ~ Arriba y a la derecha al final de la tercera parte del nivel.
- Quinta Flor ~ Abajo y a la derecha de la tercera parte del nivel.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ En el florero que se encuentra en la tercera parte del nivel, subiendo por la segunda =PR= de esa parte.
- Puerta ~ Al final de la tercera parte del nivel, en la parte superior.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- A la izquierda de la Puerta Roja, en toda la esquina superior izquierda, usa la Flecha Flotadora para llegar hasta allá y hacer aparecer un <((?))>.
- En el área secreta a donde te lleva el Switch Rojo que se explica debajo, dispara un huevo en la esquina superior derecha para hacer aparecer un <((?))> con 1-UP (el bloque que habla te lo dice).

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Justo arriba de la Puerta Roja. Salta para hacer aparecer un <((?))>.
- Entrada ~ Debajo de la Puerta Roja, donde está la Segunda (M).

=====\  
EXTRA 1 : POOCHY AIN'T STUPID  
=====\  
-----\

|                                         |                             |
|-----------------------------------------|-----------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                     | * DIFICULTAD: Extra Difícil |
| Uno de los niveles más frustrantes de   | * ESCENARIO: Cueva*         |
| todo el juego, debido a su gran difi-   | * ESTRELLAS: 40             |
| cultad, Bats, mucha lava y el difícil   | * MEDIA-METAS: Ninguna      |
| control de Poochy; obtener los 100 ptos | * MINIJUEGO: Ninguno        |
| te costará mucho, mucho, mucho trabajo  |                             |

-----  
ENEMIGOS: Bat, Fire Flame, Bullet Bill, Tap-Tap, Chains

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Un consejo, para disminuir el riesgo de caerte en este nivel, toma todas las monedas y Flores con huevos, así disminuirás el riesgo... en un 5% (...)
Comenzando el nivel, detrás tuyo hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, debes comerte a los Bats que pasan para hacer huevos, una vez que estés full, camina para darte cuenta que... ¡oh! la cámara se mueve sola, lo cual triplica la dificultad de este nivel. Cuando llegues a la punta vendrá Poochy ... que según no es estúpido, pero de seguro te dejará caer más de una vez. Bueno, ahora móntate sobre Poochy y él correrá hacia donde tu veas, ve hacia la derecha y pasa la lava y sobre la primera loma verás un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS, tómalas lo más rápido y móntate otra vez sobre Poochy sigue y justo delante habrá una pared que tienes que saltar porque si no caerás a la lava. Sobre esta pared hay otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más y justo debajo está la PRIMERA FLOR, que para tomarla puedes lanzar un huevo. Ahora sigue y hay otra <(?)> con 5 ESTRELLAS y más adelante verás la SEGUNDA FLOR para tomarla lanza un huevo o móntate sobre Poochy y baja. Ahora Poochy saltará y cuando llegue lo más arriba que pueda salta para llegar hasta arriba o puedes impulsarte con los Bullet Bills, si llegas arriba entonces toma las 6 MONEDAS ROJAS y el <(?)> que te da 5 ESTRELLAS. Sigue y toma la TERCERA FLOR que está debajo pero debes de caer exactamente sobre Poochy, ahora el perro estúpido correrá hacia la derecha como loco, no lo dejes porque si no la pantalla te arrastrará y caerás a la lava, así que debes de saltar sin moverte (sobre el perro) mientras espera que pase la pantalla. Ahora (si es que llegaste) verás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más y móntate sobre Poochy para pisar a los Tap-Tap y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay en un hueco (con lava...) después de los Tap-Tap. Sigue y verás la CUARTA FLOR fácil de tomar, espera un poco que pase la pantalla y verás unos condenados ShyGuys que hacen girar unas Puntas, para tomar 3 MONEDAS ROJAS que están allí usa huevos y espera que pasen las Chains para seguir y conseguir un par de <(?)> arriba que te dan 5 ESTRELLAS cada uno, allí mismo hay 4 MONEDAS ROJAS y la QUINTA FLOR, los cuales debes tomar lo más rápido que puedas, y por último, están las 5 MONEDAS ROJAS que faltan, pero no te montes sobre Poochy porque abajo hay lava muy profunda en la cual se undirán los dos, simplemente salta y flota tomando las monedas y llega hasta el final y pasa por (F) para terminar este FRUSTRANTE nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

Ninguna (;ops!)

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Detrás de ti al inicio del nivel, en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Después del primer charco de lava, arriba en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Arriba y a la izquierda de la Primera Flor en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Un poco más adelante de la Primera Flor en otro <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Arriba de los Bullet Bills, en la mitad del recorrido.
- 5 Estrellas ~ Antes de los Tap-Taps... en otro <(?)>.
- 10 Estrellas ~ Casi al final, donde está la Quinta Flor.

:: Monedas Rojas

- 6 Monedas Rojas ~ Arriba de los Bullet Bills.
- 2 Monedas Rojas ~ Después de los Tap-Taps, en un pequeño agujero en el piso.

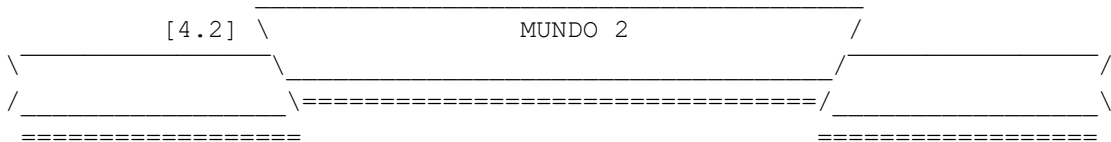
- 3 Monedas Rojas ~ Debajo de los Chains casi al final del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ Después de los Chains, donde está la Quinta Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ Justo antes del (F) del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ En el segundo charco de lava, abajo.
- Segunda Flor ~ A la izquierda de los Bullet Bills, abajo en un hueco.
- Tercera Flor ~ A la derecha de los Bullet Bills, abajo.
- Cuarta Flor ~ Antes de los Chains, después de los Tap-Taps.
- Quinta Flor ~ En un <(?)> después de los Chains, casi al final.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos en este nivel.



- DIFICULTAD: Fácil
- TIPO : Bosque/Montañas
- SUBENEMIGO: Bigger Boo
- ENEMIGO : The Potted Ghost
- BONUS 2 : Scratch and Match
- EXTRA 2 : Hit That Switch!!
- SECRET 2: Mystery of the Castle?

Un mundo con más niveles y castillos impresionantes, lleno de enemigos hasta el último rincón que hacen que no sea nada fácil obtener los 1000... err 900 puntos. Los jefes cada vez se hacen más complicados y los que custodian este mundo harán todo lo posible por raptar al Bebé Mario, tarea que no les costará mucho debido a que los niveles se hacen cada vez más difíciles. Castillos repletos de fantasmas en todos los cuartos, además de que el jefe final es un inmenso Fantasma de Florero... pero no será tan difícil vencerlo.

```

===== \
NIVEL 2-1 : VISIT KOOPA AND PARA-KOOPA \
===== \
  
```

```

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Fácil
| Un nivel muy fácil parecido a los del | * ESCENARIO: Montañas
| Mundo 1, con unos cuantos "voladeros" | * ESTRELLAS: 12
| donde el peligro asecha... tomar los | * MEDIA-METAS: 1
| Items no es muy complicado, por ahora | * MINIJUEGO: Popping Ballons
-----
  
```

ENEMIGOS: Koopa, Para-Koopa, Tap-Tap, Flying ShyGuy, Mama Flower, Bomber Ballon, Carrier Ballon

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Cuando llegues al primer tubo que veas, entra allí. Dentro encontrarás una SUPER STAR que te convertirá en SUPER BABY MARIO, en cuanto la tomes corre a toda velocidad y sube por las paredes, recorre hasta el final cogiendo más SUPER STAR para coger la PRIMERA FLOR. Ahora sal por el tubo y una vez fuera, ve hacia la derecha y en el segundo piso mira hacia arriba y allí esta la SEGUNDA FLOR, debes saltar y tomarla rápido porque el piso se cae, luego verás un Koopa abajo, písalo y lanza la concha hacia la derecha para darle a un <(?)> y tomar 1-UP, prosigue y toma 2 MONEDAS ROJAS y salta a un piso donde hay 4 MONEDAS ROJAS, 2 arriba y 2 abajo, toma las 2 de arriba y espera que el piso caiga para tomar las 2 que están debajo, en cuanto las toques salta a la derecha y ahora entra al tubo que está más adelante. Dentro recarga huevos con el [h] y vendrá Poochy (¡tan tierno!), sube en él y ve hacia la derecha y cuando llegues al final debes saltar la pared porque si no caerás a las puntas; del otro lado



hay 4 MONEDAS ROJAS y una caja con la LLAVE DE MINIJUEGO, devuélvete y sube por el tubo para encontrar la PRIMERA (M):

- >> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 50
- 20/30 ESTRELLAS
- 10/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Sube usando la [UP] y llegarás a una parte donde el piso va cayendo. Debes ir subiendo (¡cuidado! cuando llegues arriba no tomes la flor todavía porque aún falta piso por caer). Después que caigan todos los pisos, toma la SEGUNDA FLOR y salta cerca de la pared izquierda para encontrar un <((?))> con 5 ESTRELLAS. Continúa y cuando llegues a la primera Mama Flower, párate en el piso izquierdo o derecho para que caiga, quédate en él y ve comiéndote a los Flying ShyGuys para soltar las monedas rojas que tienen; en total hay 4 MONEDAS ROJAS. Ahora continúa y ve esquivando los Bomber Ballons, luego verás un par de cajas llevadas por Carrier Ballons que deberás darle huevazos para tumbarlas, aplasta las cajas y cada una te dará 6 ESTRELLAS. Más adelante caerán más pisos, rápidamente ve hacia la derecha y verás la CUARTA FLOR, tómala rápido y más adelante debes subir por otros pisos rápidamente para tomar la QUINTA FLOR, si se te escapan las paredes, puedes devolverte hacia la izquierda y saltar desde la primera pared e ir flotando hasta llegar donde esta la Flor; justo donde está la Quinta Flor hay un <((?))> que te dará 5 ESTRELLAS. Sigue y deberás coger 6 MONEDAS ROJAS que hay sobre unos pisos que se caen en cuanto los tocas, debes hacerlo rápido. A la izquierda del (F) está la PUERTA DE MINIJUEGO.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después de subir por el tubo del área donde está Poochy.

:: Estrellas

- 12 Estrellas ~ En el área de los Bomber Ballons, en dos cajas que llevan dos Carrier Ballons, cada caja te da 6 Estrellas.

:: Monedas Rojas

- 6 Monedas Rojas ~ En la primera parte del nivel después de la Segunda Flor.
- 4 Monedas Rojas ~ Al final de donde está Poochy.
- 4 Monedas Rojas ~ Las llevan 4 Flying ShyGuys justo después de subir por los pisos que van cayendo, debajo de la primera Mama Flower.
- 6 Monedas Rojas ~ Antes del (F) sobre unas plataformas que caen cuando las pisas.

:: Flores

- Primera Flor ~ Dentro del primer tubo a la izquierda de la Segunda Flor.
- Segunda Flor ~ Después del primer tubo en el área donde están los Para-Koopas al inicio del nivel.
- Tercera Flor ~ Arriba del ascenso por los pisos que caen después del (M).
- Cuarta Flor ~ Después de la parte de los Bomber Ballons, a la derecha.
- Quinta Flor ~ Arriba, antes de las últimas plataformas que caen cuando las pisas.

:: MiniJuego

- Llave ~ En la parte donde aparece Poochy hacia la derecha en una caja.
- Puerta ~ A la izquierda del (F).

~~ SECRETOS ~~

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Arriba del ascenso por los pisos que caen, en la pared izquierda hay un <((?))>.
- 5 Estrellas ~ Justo donde está la Quinta Flor.

:: Switch Rojo

- Switch ~ Sobre la pared izquierda arriba del tubo que está después de los 4 Flying ShyGuys con las Monedas Rojas, salta para que aparezca un <((?))>.
- Entrada ~ A la derecha justo donde está la segunda Mama Flower, debes hacer Pound the Ground para atontarla y poder entrar.

=====\  
NIVEL 2-2 : THE BASEBALL BOYS \  
=====\  
-----\

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Fácil  
| Un nivel largo, pero todavía es fácil | * ESCENARIO: Montañas  
| obtener los Items, con la excepción | * ESTRELLAS: 22  
| de un par de Flores. Si eres ágil no | * MEDIA-METAS: 2  
| tendrás ningún problema en tomarlas | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----

ENEMIGOS: Pitcher Boy, Bat Boy, ShyGuy, Cactus, Marching Milde, Flying ShyGuy,  
Piranha Plant, Rat, Skull Rat, Tap-Tap

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Comenzando verás una pared que no te deja pasar, dale al <(?)> que está allí para bajar la pared y allí mismo está la PRIMERA FLOR, más adelante verás un par de Cactus y sobre ellos hay 4 MONEDAS ROJAS sigue y verás un <(?)> con 1-UP y otro <(?)> un poco más adelante que tiene una Flor Gigante. Sube todo usando la Flor Gigante y arriba encontrarás 2 Flying ShyGuys que tienen 2 MONEDAS ROJAS. Sigue tu camino y baja las escaleras y sobre ella hay 2 MONEDAS ROJAS, ahora dispara un huevo a la Nube-Flecha para tomar la SUPER STAR. Ahora corre rápido subiendo las paredes hasta llegar arriba de nuevo y cruzar por el pequeño agujero que está a la derecha y pasar por la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 38
- 20/30 ESTRELLAS
- 08/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES

Después verás un Bat Boy y delante de él un <(?)> que tiene la SEGUNDA FLOR, simplemente dispárale un huevo al <(?)> para tomar la Segunda Flor, sobre el Segundo Pitcher Boy hay 1 MONEDA ROJA, ahora pasa usando las plataformas y llega hasta otro Pitcer Boy que está parado sobre unas puntas y delante de él hay 1 MONEDA ROJA y un <(?)> con 1-UP, para tomarlas debes lanzar un huevo de forma que rebote por el agujero y la atrape el Pitcher Boy, ahora él te lanzará el huevo y simplemente debes bajar y colocarte en la pared mirando hacia la izquierda para que el huevo que lance el Pitcher Boy le dé a las monedas y al <(?)>. Sigue y sube por el [UP] y justo hacia la izquierda hay un túnel donde está la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60
\* 30/30 ESTRELLAS
- 10/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Ahora sube cruzando por los túneles y en el segundo encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, sigue y arriba de ese tunel hacia la izquierda, hay otro tunel con 1 MONEDA ROJA ahora salta en el [UP] y en el último túnel (donde está la flecha roja) está un <(?)> con la TERCERA FLOR. Sigue y cuando llegues a un Cactus que está en el techo hay dos caminos, toma el de arriba para tomar 1 MONEDA ROJA, ahora devuélvete y toma el de abajo y sigue tu camino y llegarás a otra bifurcación, ve por la izquierda primero y toma la CUARTA FLOR. Luego verás un <(?)> que tiene una (BM), cava lo más rápido que puedas para tomar 3 MONEDAS ROJAS que hay allí, continúa y te encontrarás con 2 caminos más, ve por la izquierda y verás una caja con 6 ESTRELLAS; ahora ve todo hacia la derecha para encontrar un Bat Boy y delante de él 1 MONEDA ROJA ahora devuélvete y ve hacia abajo y hacia la derecha (justo debajo donde estaba el Baseball Boy) para tomar 1 MONEDA ROJA, ahora ve todo hacia la izquierda y llega hasta la pared final para encontrar un <((?))> con 5 ESTRELLAS, baja y ve de nuevo hacia la izquierda para encontrar un Tap-Tap y detrás de él 1 MONEDA ROJA. Ahora ve todo hacia la derecha y verás un par de Tap-Tap que podrás eliminar usando la Sandía Azul, entre los Tap-Tap hay 1 MONEDA ROJA, justo en el agujero donde esta el segundo Tap-Tap hay un <((?))> con 5 ESTRELLAS, continúa hacia la derecha y encontrarás un <(?)> con 1-UP. Ahora baja y ve hacia la izquierda donde hay

otro Tap-Tap y detrás de él un <(?)> con 3 ESTRELLAS. Más adelante hay un TULIPAN, lánzale al ShyGuy para tomar 8 ESTRELLAS. Debajo de allí está un Pitcher Boy y varias monedas, trata de rebotar un huevo entre las puntas que estan en el piso para que rebote y tomes la última MONEDA ROJA, vuelve a subir pero esta vez ve hacia la derecha y baja por el primer agujero que veas (justo debajo de una Piranha Plant). Allí está la QUINTA FLOR y para tomarla debes lanzar un huevo y que rebote en el techo, luego en la pared derecha y luego en la Flor, es algo difícil, pero es la única formada para tomarla. Vuelve a subir y llega hasta el (F) para terminar el nivel con 100 puntos.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después de las puntas por donde debes pasar como Baby Mario.
- Segunda ~ En la segunda parte del nivel en un túnel arriba a la izquierda.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En el segundo túnel subiendo desde la Segunda (M).
- 6 Estrellas ~ En una caja debajo de donde entras al segundo gran túnel.
- 3 Estrellas ~ A la izquierda al final del descenso en el segundo gran túnel, detrás de un Tap-Tap y en un <(?)>.
- Tulipán ~ A la derecha al final del descenso.

:: Monedas Rojas

- 4 Monedas Rojas ~ Sobre los dos primeros Cactus.
- 2 Monedas Rojas ~ Las llevan 2 Flying ShyGuys subiendo todo usando la Flor Gigante que está al final.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre las escaleras antes de tomar la Primera Super Star.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre el segundo Pitcher Boy a la derecha de la Primera (M).
- 1 Moneda Roja ~ Al final sobre unas puntas donde está el último Pitcher Boy.
- 1 Moneda Roja ~ En un túnel arriba y a la derecha de la Segunda (M).
- 1 Moneda Roja ~ En el primer túnel grande subiendo por donde está el primer Cactus.
- 3 Monedas Rojas ~ En los escombros que debes cavar después del primer túnel.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha del segundo túnel grande, detrás de un Bat Boy.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo de la moneda que se explica arriba.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda en la mitad del descenso del segundo gran túnel, detrás de un Tap-Tap.
- 1 Moneda Roja ~ En el centro del segundo gran túnel.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo del Tulipán detrás de un Pitcher Boy.

:: Flores

- Primera Flor ~ Empezando el nivel hacia la derecha.
- Segunda Flor ~ A la derecha de un Bat Boy después de la Primera (M).
- Tercera Flor ~ En el último túnel arriba y a la derecha de la Segunda (M).
- Cuarta Flor ~ Dentro del túnel grande después de la Segunda (M), abajo y a la izquierda detrás de una Piranha Plant.
- Quinta Flor ~ Casi al final del gran túnel en un agujero debajo de una Piranha Plant.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Sobre el tercer Cactus en un <(?)>.
- Al final sobre unas puntas donde está el último Pitcher Boy, en un <(?)>.
- A la derecha del segundo gran túnel en la mitad del descenso.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En un <((?))> en el medio del descenso y hacia la izquierda del segundo gran túnel.
- 5 Estrellas ~ En el centro del segundo gran túnel, en el agujero derecho donde está un Tap-Tap.

=====\
NIVEL 2-3 : WHAT'S GUSTY TASTE LIKE? \

```
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: F3cil  
| El bosque del inicio es algo molesto | * ESCENARIO: Bosque/Cueva  
| por la cantidad de Gustys que hay que | * ESTRELLAS: 28  
| de seguro te har3n perder al beb3 Mario| * MEDIA-METAS: 1  
| m3s de una vez... y la cueva est3 llena| * MINIJUEGO: Trowing Ballons  
| de enemigos hasta el 3ltimo rinc3n... |  
-----
```

ENEMIGOS: Gusty, ShyGuy, Flying ShyGuy, Lantern Ghost, Bat, Marching Milde
Tap-Tap, Nep-enut

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando el nivel ver3s tres escombros, el tercero tiene un <((?))> con el Switch Rojo que activa las monedas que est3n a la derecha. Luego ver3s un par de monedas en las cuales hay 1 MONEDA ROJA y un poco m3s adelante hay un <(?)> que tiene la PRIMERA FLOR. Contin3a y mira hacia arriba para ver varias monedas y un <(?)> con 5 ESTRELLAS, sigue y ver3s varias monedas, la 3ltima de ellas es 1 MONEDA ROJA y justo adelante ver3s un <(?)> entre 2 troncos con la SEGUNDA FLOR. Sigue y ver3s varias monedas y la 3ltima de ellas es 1 MONEDA ROJA tambi3n ver3s un <(?)> que tiene... s3, lo adivinaste, 5 ESTRELLAS. Ahora entra por el tubo y encontrar3s la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 53  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 03/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Una vez en la cueva para pasar deber3s reventar los escombros con huevos, despu3s de la primera pared de escombros hay 2 MONEDAS ROJAS, sigue y toma 2 MONEDAS ROJAS m3s y varios huevos y ver3s una gran pared de escombros, arriba hay escondido un <(?)> que te dar3 3 ESTRELLAS sigue y ver3s un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA y debajo de 3l hay varias monedas donde hay otra MONEDA ROJA. Sigue y ver3s un par de <(?)>, el primero te dar3 5 ESTRELLAS y el otro tiene la TERCERA FLOR, ahora toma 1 MONEDA ROJA que est3 m3s abajo y sigue y empuja la Chomp Rock que cae (justo arriba est3 la PUERTA DE MINIJUEGO) y emp3jala hasta el final para sacar un <((?))> con 5 ESTRELLAS, ahora 3brete camino por la pared de escombros para ir subiendo y tomar la CUARTA FLOR. Arriba de donde aparece el <((?))> con las 5 Estrellas, hay un cuadro hecho de piedra que no puedes destruir, a la derecha de ese cuadro hay un <(?)> que te dar3 5 ESTRELLAS y a la izquierda hay un <((?))> que tiene un Switch Rojo, p3salo y a la izquierda aparece la entrada. Dentro toma todas las monedas que veas para conseguir 10 MONEDAS ROJAS. Sal por el tubo y a la derecha ver3s otro cuadro que no puedes destruir y debajo hay un <(?)> que tiene 1-UP. Ahora ve hacia la derecha y arriba entre los escombros hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Sigue y ver3s otro <(?)> que tiene un (BM), cava y ve por arriba para tomar la LLAVE DE MINIJUEGO, sigue y dale al escombros que est3 al final para tumbar el [UP] y 3salo para llegar arriba y tomar la QUINTA FLOR que est3 a la izquierda. Ahora usa la Chomp Rock para llegar al final.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la derecha comenzando la cueva.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la mitad del bosque, arriba en un <(?)>.

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> a la izquierda del tubo en el bosque.

- 3 Estrellas ~ En la parte superior derecha de la gran pared de escombros.

- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la Tercera Flor en un <(?)>.

- 5 Estrellas ~ Arriba en el centro de los escombros que est3n en la parte inferior izquierda de la cueva.

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> entre unos escombros a la izquierda de la (BM).

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Empezando el nivel entre un par de monedas.

- 1 Moneda Roja ~ En el centro del bosque al final de una ilera de monedas.
- 1 Moneda Roja ~ Al final del bosque entre varias monedas, antes del tubo.
- 2 Monedas Rojas ~ Después de los primeros escombros al inicio de la cueva.
- 2 Monedas Rojas ~ Antes de la gran pared de escombros.
- 1 Moneda Roja ~ Entre varias monedas después de la gran pared de escombros.
- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy al lado de la moneda de arriba.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la Super Star.
- 10 Monedas Rojas ~ En el área secreta a donde te lleva el Switch Rojo.

:: Flores

- Primera Flor ~ Un poco a la derecha empezando el nivel, en el primer <(?)>.
- Segunda Flor ~ En el bosque entre dos troncos un poco antes del tubo.
- Tercera Flor ~ En un <(?)> después de la gran pared de escombros.
- Cuarta Flor ~ Arriba de los escombros abajo y a la izquierda de la cueva.
- Quinta Flor ~ Arriba y a la izquierda después de saltar por el [UP].

:: MiniJuego

- Llave ~ Arriba de la parte donde debes cavar.
- Puerta ~ Arriba de donde cae la Chomp Rock en la mitad de la cueva.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Abajo y a la izquierda de la cueva, entre los escombros arriba del tubo.
- A la derecha de la (BM), debes transformarte en Tractor Cavador y bajar por el hueco de la izquierda y seguir hacia la derecha hasta coger el 1-UP.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la cueva arrastra la Chomp Rock hacia la izquierda del tubo donde salen Lantern Ghost.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Abajo y a la izquierda de la cueva, en un <(?)> entre los escombros que están en la pared izquierda.
- Entrada ~ Abajo y a la izquierda donde aparece el Switch.

```
=====\  
NIVEL 2-4 : BIGGER BOO'S FORT  
=====\  
=====
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Una fortaleza muy tenebrosa llena de | * ESCENARIO: Fortaleza  
| Boos, lava y espantos por todas partes| * ESTRELLAS: 11  
| y con un jefe muy tímido pero que de | * MEDIA-METAS: 2  
| seguro te sorprenderá su gran tamaño | * MINIJUEGO: Ninguno  
----- > SUBENEMIGO: Bigger Boo  
ENEMIGOS: Boo, Big Boo, Gusty, Ghost-ShyGuy, Scary-Gummy, Fire Chain, Ballon  
Boo, Blindfold Boo, Daddy Boo
```

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando el nivel verás un Switch Rojo písallo para que aparezca el piso y arriba está la PRIMERA FLOR. Toma las 4 MONEDAS ROJAS que están más adelante y entra por la puerta, ahora sigue y encontrarás una segunda puerta, dentro elimina a los Boos (dale la espalda y dispara un huevo para que rebote en la pared y le pegue al Boo) para tomar la SEGUNDA FLOR. Sal y lanza un huevo al <(?)> que está arriba para que aparezcan unas escaleras y dispara otro huevo para tomar 3 MONEDAS ROJAS que están debajo de las escaleras, sube a la plataforma amarilla que está arriba para tomar 2 MONEDAS ROJAS y ve hacia la derecha para encontrar un <(?)> con 5 ESTRELLAS, baja y pisa el Switch Rojo para que aparezca un piso y ya podrás darle al <(?)> que está a la derecha y tomar la LLAVE. Regresa para ahora entrar a la puerta con cerradura, arriba de la puerta por donde sales hay 2 MONEDAS ROJAS, sube por la izquierda para encontrar 2 MONEDAS ROJAS más arriba de la segunda plataforma de madera, ahora llega hacia la derecha (arriba) para tomar la TERCERA FLOR y justo a la izquierda hay 3 MONEDAS ROJAS, ahora entra en el tubo y empuja la caja y aplástala para coger 6 ESTRELLAS, ahora no

le disparas al <(?)> que está allí para que no aparezcan las escaleras, debes de montarte en la plataforma amarilla para llegar del otro lado y encontrar la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 76
  * 30/30 ESTRELLAS
  - 16/20 MONEDAS ROJAS
  - 30/50 FLORES
```

Sigue por allí y toma la CUARTA FLOR, pisa el Switch Rojo para que aparezca el piso y puedas cruzar, entra en el tubo y a la izquierda hay un <(?)> con 1-UP. Móntate en una plataforma que hay en la gran piscina de lava para poder pasar al otro lado y entra en el tubo y llegarás a una parte donde hay varias monedas y Boos, coge las dos primeras monedas que veas porque son 2 MONEDAS ROJAS, luego verás otro par y el tercer par de monedas que veas tómalas porque son las últimas 2 MONEDAS ROJAS ahora camina un poco y sube por las plataformas de madera para que veas una parte del techo que está quebrada, dispárale un huevo para romperla y subir por allí, camina hacia la izquierda y entra por la puerta para coger la QUINTA FLOR. Para cogerla debes de darle 3 huevazos seguidos a un Ballon Boo de los que flotan por allí (si no tienes huevos cómete a los Ghost-ShyGuys que salen del tubo) y te dará un Switch Rojo para activar unas plataformas para poder subir y tomar la Quinta Flor. Ahora devuélvete y entra por la puerta que está a la derecha para encontrar la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
  * 30/30 ESTRELLAS
  * 20/20 MONEDAS ROJAS
  * 50/50 FLORES
```

Salta por las plataformas que giran y entra a la Puerta Roja para enfrentarte al SubEnemigo del Mundo 2:

:: SUBENEMIGO: Bigger Boo

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Huevos - GOLPES: 6

Este Boo es uno gigante, pero con cada huevazo que le das irá creciendo hasta casi ocupar el tamaño de la pantalla. Si lo miras de frente le dará pena y se ocultará y así no le harán daño los huevos, así que para eliminarlo debes darle la espalda y lanzar un huevo para que rebote en la pared y le pegue al Boo, irá creciendo y se hace más difícil intentar que no te toque. Si te quedas sin huevos cómete a los Bats que pasan. Tip: Si te llega a tocar y pierdes Estrellas, cada vez que le pegues un huevo te dará 2 Estrellas.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la parte superior de la segunda parte del castillo.
- Segunda ~ Antes de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Antes de activar el segundo Switch Rojo en un <(?)>.
- 6 Estrellas ~ En la caja después de salir por el tubo en la segunda parte.

:: Monedas Rojas

- 4 Monedas Rojas ~ Antes de entrar por la puerta al inicio del castillo.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba de la primera puerta en la segunda parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la puerta con cerradura en la segunda parte.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba después de entrar por la puerta con cerradura.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba y a la izquierda dentro de la puerta con cerradura.
- 3 Monedas Rojas ~ Más arriba de las anteriores.
- 4 Monedas Rojas ~ En la cuarta parte del castillo en la sala llena de Boos.

:: Flores

- Primera Flor ~ Arriba después de activar el Switch Rojo al inicio.
- Segunda Flor ~ Elimina a los Boos en la primera puerta de la segunda parte.
- Tercera Flor ~ Arriiiiiba y a la derecha dentro de la puerta con cerradura.
- Cuarta Flor ~ Justo después de la Primera (M).

- Quinta Flor ~ En la puerta de la izquierda en la cuarta parte del castillo.
- :: Puerta con Cerradura 1
- Llave ~ A la derecha después de activar el segundo Switch Rojo.
- Puerta ~ A la derecha de la plataforma amarilla en la segunda parte del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- Arriba y a la izquierda saliendo del tubo en la tercera parte del nivel.

```
=====\  
NIVEL 2-5 : WATCH OUT FOR LAKITU                               \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Aparecen los infaltables Lakitus que | * ESCENARIO: Normal  
| son los enemigos más fastidiosos en | * ESTRELLAS: 43  
| el universo de Mario Bros. No pararán | * MEDIA-METAS: 1  
| de atacarte con sus Spinys y cada 30 | * MINIJUEGO: Ninguno  
| segundos aparece otro Lakitu... |
```

ENEMIGOS: Lakitu, ShyGuy, Jumping ShyGuy, Flying ShyGuy, Happy Cactus,
Singing Flower, Toadie, Traced ShyGuy, Round Cactus, Trade Bandit

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando verás un poste enterrado en el piso, úndelo todo para tomar la primera MONEDA ROJA, ahora verás un poste balanceándose sobre otro donde hay otra MONEDA ROJA. Luego en el tercer poste que se balancea hay 1 MONEDA ROJA. Luego verás un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA y un <(?)> arriba con la PRIMERA FLOR. Utiliza uno de los ShyGuys para dárselos al TULIPAN y tomar 8 ESTRELLAS. Más adelante verás un cuadro de escombros, lanza un huevo que pase por el centro para descubrir un <((?))> con 5 ESTRELLAS. Llegarás a un túnel, salta hacia arriba antes de la primera concha para encontrar un <((?))> con 5 ESTRELLAS, ahora lanza un huevo del otro lado para encontrar un <((?))> con un Switch Rojo que activará varias monedas, sigue tu camino y verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS y arriba verás otra Planta-Escupe-Huevos, varias monedas y un <(?)> que te dará 5 ESTRELLAS, coge todas las monedas de arriba para tomar 2 MONEDAS ROJAS y verás una caja que deberás empujar hasta una plataforma segura que está a la derecha y aplastarla para tomar la LLAVE 1 (para mover la caja destruye los escombros que la rodean con huevos). Arriba hay 2 MONEDAS ROJAS y adelante la SEGUNDA FLOR y un poco más adelante y arriba un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Allí también veras un Happy Cactus y arriba de él hay 1 MONEDA ROJA y adelante está la Puerta con Cerradura 1, entra y usa la (BT) y sube por los rieles de la pared para coger la TERCERA FLOR, ahora llega hasta el final y sal por la puerta. Baja y empuja la Chomp Rock para poder alcanzar otra puerta y llegar a la segunda parte del nivel. Allí mismo encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 69  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 09/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Arriba verás una piedra que podrás romper con un huevo, allí hay un <(?)> que tiene una Flor Gigante para poder subir usando sus hojas y arriba encontrar un <((?))> que te dará 5 ESTRELLAS. Si undes el poste que está allí podrás pasar al agujero y encontrar un <((?))> que tiene un Switch Rojo pero la entrada aparece arriba y debes subir con una nube de Lakitu. Más adelante verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más y luego un par de Flying ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS, cuidado porque uno de ellos se va rápido; justo allí hay varias monedas y entre ellas 2 MONEDAS ROJAS. Más adelante verás 3 cuadros hechos de escombros, dispara un huevo al segundo para descubrir un <((?))> con otro Switch Rojo, la entrada aparece en el piso a tu lado; en el tercer cuadro hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Hacia la drecha aparecerán otro par de Flying ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS que

deberás tomar rápido porque se van. Ahora verás una pared de escombros y en el centro hay otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Un poco más adelante hay otro Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA más y arriba de la Singing Flower de la derecha hay un <(?)> que tiene la CUARTA FLOR y más adelante otro <(?)> con 5 ESTRELLAS, luego hay 3 poste, si los hundes encontrarás un <((?))> y 1 MONEDA ROJA, el <((?))> te da 1-UP. Sigue tu camino y arriba verás una vez más otro <(?)> que tiene la QUINTA FLOR. Más adelante hay OTRO <(?)> con 5 ESTRELLAS y varias monedas donde hay 1 MONEDA ROJA y un poste enterrado que si lo undes encuentras 1 MONEDA ROJA. Continúa y encontrarás otro Flying ShyGuy con la última MONEDA ROJA, sigue (entre las hierbas hay un Trade Bandit) y llega al final.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- Tulipán ~ Está antes de la quinta plataforma que se balancea.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la segunda Planta-Escape-Huevos en un <(?)>
- 5 Estrellas ~ Arriba a la derecha de la segunda Planta-Escape-Huevos.
- 5 Estrellas ~ Un poco antes de la primera Happy Cactus, arriba en un <(?)>
- 5 Estrellas ~ Empezando la segunda parte del nivel, arriba en otro <(?)>
- 5 Estrellas ~ En una pared vertical de escombros, en el centro hay un <(?)> escondido con las estrellas.
- 5 Estrellas ~ En el centro del tercer cuadro de escombros que están arriba del primer tubo de donde salen ShyGuys. En un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda del único Round Cactus del nivel.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En el poste justo al inicio del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Hay otra en el primer poste que se balancea.
- 1 Moneda Roja ~ En el cuarto poste que se balancea.
- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy después del cuarto palo que se balancea.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre las monedas de arriba donde está la segunda Planta-Escape-Huevos
- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Segunda Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba del primer Happy Cactus.
- 4 Monedas Rojas ~ Comenzando la segunda parte del nivel, verás varias monedas, entre ellas hay 2 Monedas Rojas. Las otras 2 las llevan dos Flying ShyGuys que están justo aarriba. ¡Cuidado! porque uno de ellos huye rápido.
- 2 Monedas Rojas ~ Justo arriba de la primera [up] en la segunda parte del nivel. La llevan 2 Flying ShyGuys que escapan rápido.
- 1 Moneda Roja ~ Después de los 2 ShyGuys anteriores, en otro Flying ShyGuy.
- 1 Moneda Roja ~ En el tercer poste debajo del único Round Cactus.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco a la derecha de la Quinta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En un poste debajo de la moneda anterior.
- 1 Moneda Roja ~ La última la lleva un Flying ShyGuy un poco antes del (F).

:: Flores

- Primera Flor ~ A la izquierda del Tulipán, en un <(?)>.
- Segunda Flor ~ A la izquierda de la Primera Happy Cactus.
- Tercera Flor ~ Dentro de la primera Puerta con Cerradura, usa la (BT).
- Cuarta Flor ~ Arriba y a la derecha del segundo tubo de donde salen ShyGuys. En un <(?)>.
- Quinta Flor ~ A la derecha y arriba del Round Cactus. En un <(?)>.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ En una caja a la izquierda de la Segunda Flor.
- Puerta ~ Justo después de la primera Happy Cactus.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Arrastra la primera Chomp Rock hacia el Happy Cactus de la izquierda.
- En el poste del medio justo debajo del único Round Cactus del nivel.
- Justo a la derecha de la Primera Flor Superior del (F) en un <((?))>.



:: Estrellas

- 5 Esterllas ~ Al final del piso de piedra antes de empezar el camino de escombros justo al inicio del nivel.
- 5 Estrellas ~ En un <((?))> que está dentro de un recuadro de escombros sobre el quinto poste que se balancea en la primera parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ En otro <((?))> que está en el primer hueco de arriba en el túnel antes de la segunda Planta-Escape-Huevos
- 5 Estrellas ~ En la punta superior de la pared al inicio de la segunda parte del nivel usa la Flor Gigante secreta para llegar, está en un <((?))>.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ En el segundo hueco de arriba en el túnel antes de la segunda Planta-Escape-Huevos
- Entrada ~ No hay entrada, sólo activa unos [!] y varias monedas a la derecha.

:: Switch Rojo 2

- Switch ~ En la parte superior de la gran pared al inicio de la segunda parte del nivel, dentro de un hueco bloqueado por un poste. Está en un <((?))>.
- Entrada ~ Aparece arriba del Switch, para llegar usa una nube de Lakitu. También activa la entrada del Switch Rojo 3.

:: Switch Rojo 3

- Switch ~ En el centro del segundo cuadro de escombros que están arriba del primer tubo de donde salen ShyGuys. En un <((?))>
- Entrada ~ A la izquierda de donde lo pisas.

:: Flor Gigante

- Empezando la segunda parte del nivel, arriba verás una pequeña piedra flotando, lánzale un huevo para aparecer un <(?)> con la Flor Gigante.

=====\  
 NIVEL 2-6 : THE CAVE OF THE MYSTERY MAZE \  
 =====\  
 =====\

|                                         |                                 |
|-----------------------------------------|---------------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                     | * DIFICULTAD: Media             |
| Al comenzar a jugar esta escena de      | * ESCENARIO: Normal/Cueva       |
| inmediato te darás cuenta que comienza  | * ESTRELLAS: 25                 |
| a subir la dificultad, los items ya no  | * MEDIA-METAS: 2                |
| son tan fáciles de encontrar y los      | * MINIJUEGO: Watermelon Contest |
| enemigos poblan todo el nivel. ¡Oh-oh!! |                                 |

ENEMIGOS: Flying ShyGuy, Cammo-ShyGuy, Lantern Ghost, Chains, Bats, Walking Cannons, Wind Flame, Round Cactus

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Antes de comenzar a bajar verás un Flying ShyGuy con (?) que tiene 5 ESTRELLAS, ahora ve bajando con Pound The Ground y llega hasta el primer "hueco" de la izquierda, para encontrar un par de Cammo-ShyGuys y 2 MONEDAS ROJAS, sigue y verás otro hueco en la izquierda donde encontrarás la PRIMERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS (y unos Cammo-ShyGuys también). Continúa bajando y ahora ve hacia el hueco de la derecha y encontrarás una Nube-Flecha, ya sabes que hacer con estas Nubes. Ahora sube por el [UP] que está allí mismo para tomar arriba 3 MONEDAS ROJAS y un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Sigue descendiendo y a la izquierda hay unos Lantern Ghost y un [h] por si necesitas huevos. Ahora desciende hasta el final para tomar 3 MONEDAS ROJAS más, un <(?)> con 5 ESTRELLAS y la LLAVE DE MINIJUEGO. Vuelve a subir usando los [UP]s y ve hacia el primer hueco de la derecha y dale al <(?)> para sacar una puerta y entrar a la cueva. Una vez dentro verás un Lantern Ghost adelante, arriba de él hay escombros, dale con huevos para sacar un [UP], salta en él y toma la SEGUNDA FLOR, vuelve a saltar y llega hasta arriba y ve por la izquierda para encontrar la PUERTA DE MINIJUEGO. Baja por allí y dispárale a la Nube-Flecha de la derecha para tomar la TERCERA FLOR. Sigue por la derecha hasta el final y baja para encontrar un [UP], salta en él para tomar arriba 3 MONEDAS ROJAS. Baja y regresa por la izquierda de los Chains para encontrar la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 73

- \* 30/30 ESTRELLAS
- 13/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Sigue por la izquierda por allí mismo para encontrar 3 MONEDAS ROJAS, justo a la derecha de estas monedas, abajo, hay un piso de escombros, rompe los de la pared izquierda para encontrar un <(?)> con una Puerta. Entra en la puerta y verás un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS, ahora elimina a los Lantern Ghost para obtener 4 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR. Sal por la puerta y ve hacia la izquierda para encontrar de nuevo al primer Lantern Ghost, lanza un huevo hacia arriba para dejar caer otra vez la primera [UP], salta en él y llega hasta el final arriba, pero esta vez ve hacia la derecha y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más, sigue y entra por la puerta de la derecha. Llegarás a la segunda parte del nivel y allí está la SEGUNDA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 90

- \* 30/30 ESTRELLAS
- \* 20/20 MONEDAS ROJAS
- 40/50 FLORES

Pasa por las plataformas y al final usa el [UP] para llegar a la última parte del nivel. Arriba salta por las Plataformas Explosivas y llega hasta arriba y rompe los escombros para tomar la QUINTA FLOR. Ahora baja y sigue tu camino y cuando caiga la Chomp Rock empújala lo más pronto posible hacia la derecha para descubrir un <((?))> co 1-UP. Sigue y verás una Mama Flower y justo donde está ella hay un <((?))> con otra 1-UP. Ahora ve hasta el final y listo.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Arriba del primer tubo donde salen Lantern Ghost, en la cueva.
- Segunda ~ Empezando la segunda parte de la cueva.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al inicio del nivel aparece un Flying ShyGuy con las Estrellas.
- 5 Estrellas ~ En el primer hueco derecho en el descenso. Usa el [UP].
- 5 Estrellas ~ Al final del descenso de los escombros en un <(?)>.
- 5 Estrellas ~ En el área secreta de la cueva (ve "Secretos/Area Secreta").
- 5 Estrellas ~ Un poco antes de la puerta que te lleva a la segunda parte de la cueva.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Empezando el descenso por los escombros, a la izquierda.
- 2 Monedas Rojas ~ Un poco más abajo de las anteriores, a la izquierda too.
- 3 Monedas Rojas ~ En el primer hueco derecho en el descenso. Usa el [UP].
- 3 Monedas Rojas ~ Al final del descenso de los escombros.
- 4 Monedas Rojas ~ En el área secreta de la cueva ("Secretos/Area Secreta").
- 3 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Primera (M).
- 3 Monedas Rojas ~ Llega hasta el final derecho de la cueva y usa el [UP] para llegar arriba y tomar estas monedas.

:: Flores

- Primera Flor ~ En el segundo hueco a la izquierda comenzando el descenso.
- Segunda Flor ~ Subiendo por el primer [UP] dentro de la cueva.
- Tercera Flor ~ En la parte superior izquierda de la cueva, usando el primer [UP] que está arriba al inicio del nivel, entre los escombros.
- Cuarta Flor ~ En el área secreta de la cueva (ve "Secretos/Area Secreta").
- Quinta Flor ~ En la parte superior fuera de la cueva, usa las plataformas.

:: MiniJuego

- Llave ~ Al final del descenso en el <(?)> de la izquierda.
- Puerta ~ En la parte superior izquierda de la cueva, usando el primer [UP].

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- En el primer hueco a la derecha en el descenso al inicio del nivel, verás una Nube-Flecha, dale un huevazo para tomar 1-UP que está más arriba.

- Empuja la Chomp Rock que cae al final del nivel hacia la derecha para que aparezca un <((?))> con 1-UP.
 - Casi al final del nivel verás una Mama Flower, donde está hay un <((?))>.
- :: Area Secreta
- En la cueva, a la izquierda del primer tubo donde salen Lantern Ghost, arriba, verás una pequeña pared de escombros, destruye esa pared con huevos para encontrar un <(?)> con una Puerta que te lleva al área secreta.

```
=====\  
NIVEL 2-7 : LAKITU'S WALL                                     \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| En este nivel aparecen los Wall Lakitu | * ESCENARIO: Normal  
| que son menos latosos que los que andan| * ESTRELLAS: 23  
| en nubes. Es algo difícil conseguir las| * MEDIA-METAS: 2  
| Monedas Rojas debido que muchas están | * MINIJUEGO: Gather Coins  
| muy bien escondidas entre los postes. |
```

ENEMIGOS: Wall Lakitu, Fat ShyGuy, Flying ShyGuy, ShyGuy, Marching Milde,
Flashing ShyGuy, Bullet Bills, Tap-Tap

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Al inicio del nivel pisa al Fat ShyGuy para tomar impulso y flota hasta llegar arriba donde se encuentra la PRIMERA FLOR. Sigue por allí arriba y verás dos postes juntos, aplástalos para tomar 1 MONEDA ROJA. Ahora dale al <(?)> que está a la izquierda para hacer aparecer un piso, justo arriba del piso vendrán tres Flying ShyGuys con 3 MONEDAS ROJAS, estos ShyGuys huyen rápido así que debes eliminarlos pronto. Sigue por la izquierda y verás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS y a la izquierda está la PUERTA DE MINIJUEGO. Continúa y arriba del Fat ShyGuy de allí hay un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA. Continúa y toma 1 MONEDA ROJA y sube por los =PR= para tomar 5 ESTRELLAS que hay en un <(?)> arriba y tomar la LLAVE DE MINIJUEGO. Ahora regresa hasta el principio y ve por abajo y la izquierda y cuando llegues a los primeros escombros amarillos sube por la derecha para tomar la SEGUNDA FLOR y aplasta los postes de allí para conseguir 1 MONEDA ROJA, sigue y cuando llegues a los segundo escombros lanza un huevo arriba y en el centro del hueco que forman para encontrar un <((?))> con 5 ESTRELLAS. Continúa y utiliza uno de los Bullet Bills para tomar impulso y llegar arriba a la derecha para encontrar un <(?)> con 1-UP, ahora unde los postes para conseguir 2 MONEDAS ROJAS y la SEGUNDA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 59  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 09/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Entra por la puerta y ve todo hacia la izquierda, pero cómete a un Fat ShyGuy y hazlo un huevo gigante, continúa y antes de salir por la puerta, a la izquierda dispara el huevo gigante para eliminar al Tap-Tap y poder pasar a tomar la TERCERA FLOR. Ahora sal y entra por el tubo y utiliza los pisos para pasar pero al final debes impulsarte en el último piso que cae para alcanzar 2 MONEDAS ROJAS, justo en el agujero que hacen el tubo de la salida y la pared izquierda hay un <((?))> con 1-UP. Sube por el tubo y unde todos los postes de allí para conseguir 1 MONEDA ROJA, sigue y verás 5 postes, unde el del medio para tomar otra MONEDA ROJA y usa el [UP] de la izquierda para llegar hasta arriba, salta y flota entre las nubes para llegar a la izquierda y en la punta derecha de la pared encontrar un <((?))> con un Switch Rojo, la entrada está en el hueco de la izquierda, entra y baja por el segundo escombros (de izquierda a derecha) con Pound the Ground para encontrar la CUARTA FLOR. Saliendo del tubo a la derecha están 2 MONEDAS ROJAS, sigue por la derecha (aún no bajas) y cómete a un Flying ShyGuy que está allí mismo porque tiene 1 MONEDA ROJA, sube las escaleras y arriba encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora unde el poste

en la esquina derecha de las escaleras para hallar 1 MONEDA ROJA, baja por allí y unde todo el poste largo que está debajo porque al final te espera otra MONEDA ROJA y dentro de la cueva están las últimas 2 MONEDAS ROJAS y arriba un TULIPAN con 8 ESTRELLAS (si undes el poste largo de la derecha al final encontrarás 1-UP). Regrésate hasta donde saliste del tubo y baja, encontrarás un par de <(?)>, el de la derecha es un Pow que convertirá a los Wall Lakitus en Estrellas, sigue bajando y cuando veas un [h] arriba y a la derecha hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Baja todo y al final, arriba verás un cuadro rojo, golpéalo por debajo para que crezca y sube por él para tomar la QUINTA FLOR que está arriba. Ahora sigue para encontrar la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Ahora usa la (BA) para continuar y sube por las =PR= alzándote (presiona B) y antes del final, álzate para cruzar un hueco y tomar 1-UP que lleva un Carrier Ballon, ahora toca el cuadro con la cara de Yoshi y pasa por (F).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la derecha de los Bullet Bills.
- Segunda ~ En la última parte del nivel, antes de la (BA).

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Hacia la izquierda de la Primera Flor, al final, arriba de la Primera =PR=.
- 5 Estrellas ~ Arriba de las escaleras rojas en la segunda parte del nivel.
- Tulipán ~ Te espera en medio de la segunda parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda bajando por la última pared de Lakitus.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En los dos primeros postes a la izquierda de la Primera Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la anterior, la llevan 3 Flying ShyGuys.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba y a la izquierda de la Puerta de MiniJuego, la lleva un Flying ShyGuy.
- 1 Moneda Roja ~ Antes de las primeras =PR= a la izquierda de la Primera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Dentro de los postes justo debajo de la Segunda Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ En los postes justo a la izquierda de la Primera (M).
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro del primer tubo, arriba a la izquierda.
- 1 Moneda Roja ~ En los postes de la izquierda saliendo del tubo en la segunda parte del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la anterior, en el poste del centro.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de donde sales por el tubo del área secreta.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba de las anteriores en un Flying ShyGuy.
- 1 Moneda Roja ~ En el poste de la esquina derecha de las escaleras rojas.
- 1 Moneda Roja ~ Otra está en el poste largo a la izquierda del Tulipán.
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de la cueva donde está el Tulipán.

:: Flores

- Primera Flor ~ En el piso superior arriba de donde empiezas.
- Segunda Flor ~ Arriba a la derecha de la pared de escombros amarillos.
- Tercera Flor ~ Dentro de la puerta que está debajo de la Primera (M).
- Cuarta Flor ~ En el área secreta donde te lleva el Switch Rojo 2, en la segunda ilera de escombros amarillos.
- Quinta Flor ~ Arriba al final de la segunda parte del nivel.

:: MiniJuego

- Llave ~ Hacia la izquierda de la Puerta de MiniJuego, al final, donde están las primeras =PR= del nivel.
- Puerta ~ Un poco a la izquierda de la Primera Flor.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- Arriba y a la derecha del tubo, usa un Bullet Bill para tomar impulso.

- A la izquierda del tubo de salida hacia la segunda parte del nivel.
- En el poste largo a la derecha del Tulipán, en la segunda parte del nivel.
- Antes del (F), llegas como Auto.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la parte interior/superior al final de los escombros.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Exactamente debajo del Primer [up], entre los escombros amarillos.
- Entrada ~ No hay entrada, sólo activa unas monedas a la izquierda.

:: Switch Rojo 2

- Switch ~ En la parte superior izquierda en la segunda parte del nivel. Aparece un <((?))> en la punta derecha de la isla, llega usando las nubes que están arriba del tubo por donde sales al inicio de esta parte.
- Entrada ~ A la izquierda del Switch.

```
=====\  
NIVEL 2-8 : THE POTTED GHOST'S CASTLE      \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Un nivel no tan difícil como para ser | * ESCENARIO: Castillo  
| el castillo del jefe de este Mundo.  | * ESTRELLAS: 20  
| El Enemigo es también muy sencillo y | * MEDIA-METAS: 4  
| seguro te sorprenderá cuando lo veas | * MINIJUEGO: Ninguno  
----- > ENEMIGO: The Potted Ghost  
ENEMIGOS: Hooping Flame, ShyGuy, Traced ShyGuy, Bomber ShyGuy, Bandit, Bashful,  
Fake Flower, Spiked Log
```

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Sobre la primera picina de lava verás 2 postes flotando y sobre ellos están las 2 primeras MONEDAS ROJAS, sigue y en la siguiente picina, sobre los postes están otras 2 MONEDAS ROJAS. Sube en la plataforma verde y cuando vayas terminando el camino no te muevas para tomar la PRIMERA FLOR. Continúa y sobre la plataforma amarilla hay 1 MONEDA ROJA sigue y verás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 36  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Entra en el tubo y sube a la Flecha Flotadora y llega hasta la esquina superior izquierda y entra por el tubo de allí, ahora dale al <(?)> y toma la (BT) y sube a los rieles para tomar la SEGUNDA FLOR. Sal por el tubo y toma la segunda Flecha Flotadora y ve hacia la derecha y en la mitad del camino toma 3 MONEDAS ROJAS, baja y entra por el tubo horizontal. Ahora baja todo y entra por la izquierda para llegar al área de los Bomber ShyGuys. Sobre el primer tubo verás un <(?)> con 3 ESTRELLAS sigue y en la mitad del camino verás la TERCERA FLOR, espera que un Bomber ShyGuys lance una bomba sobre las piedras para poder bajar y tomar la Flor. Continúa y verás un piso de escombros, y sobre él hay 1 MONEDA ROJA y justo a la izquierda un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora rompe el florero contra el Piso para tomar la LLAVE 1. Devuélvete y cuando llegues al cuarto oscuro baja por la derecha para tomar 1 MONEDA ROJA, ahora sube por la derecha y dispara un huevo al signo "?" en la parte superior del Spiked Log para pasar, entra por la Puerta con Cerradura 1 y sube todo por la izquierda para encontrar la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 71  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 11/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Baja todo por la derecha y entra por la puerta, elimina los Bashfuls y toma la CUARTA FLOR, devuélvete y sube por la derecha y toma las monedas de allí porque hay 2 MONEDAS ROJAS, sigue y ábrete paso por los Spiked Logs y bajo el segundo está la QUINTA FLOR ahora sube todo usando la Flecha Flotadora y coge todas las

monedas para tomar 3 MONEDAS ROJAS, una vez que llegues arriba dispárale a las puntas azules sobre el tubo para hacer aparecer un <(?)> con una puerta. Entra para llegar al área de los Bandits, toma todas las monedas de allí para encontrar las últimas 4 MONEDAS ROJAS, ahora rompe el florero que está en la parte superior izquierda para tomar la LLAVE 2. Arriba a la derecha del florero está la TERCERA (M):

```
>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Ahora entra por la Puerta con Cerradura 2 que está abajo a la derecha para encontrar la última parte y la CUARTA (M):

```
>> CUARTA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

En los floreros de esa parte hay 12 ESTRELLAS por si te faltan, ahora sólo entra en la Puerta Roja para enfrentarte con el Enemigo de este Mundo:

:: ENEMIGO: The Potted Ghost

- DIFICULTAD: Fácil - LO ELIMINAS CON: Debes empujarlo - GOLPES: x
Este enemigo es sumamente sencillo, simplemente debes empujar el florero con todo y fantasma hacia el hueco de la derecha, pero hay 2 ShyGuys que empujan el florero hacia la izquierda, así que debes ser persistente y empujar hacia la derecha hasta que lances el Florero. Cada cierto tiempo el fantasma te dispara flamas azules, para que no te toquen vete hasta la punta izquierda y espera a que se desaparezcan para regresar y volver a empujar. Nunca dejes de empujar porque el fantasma a veces te golpeará y te lanzará hacia la izquierda, si en ese momento no estas empujando hacia la derecha, lo más probable es que caigas por el hueco y pierdas una vida. Una vez que hayas lanzado a los ShyGuys ya considérate victorioso, sólo empuja el florero una vez más y listo.
TIP: si te tocan las flamas y pierdes estrellas, simplemente lanza un huevo hacia la derecha, de forma que pegue primero en el piso, luego rebote en la pared derecha y de allí rebote hacia el fantasma, así caerán 2 Estrellas y tómalas con tu lengua rápidamente.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ AL final de la primera parte del castillo.
- Segunda ~ Arriba y a la izquierda dentro de la Puerta con Cerradura 1.
- Tercera ~ En la parte superior central del área de los Bandits.
- Cuarta ~ En la última área, antes de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- 3 Estrellas ~ Sobre el primer tubo en el área de los Bomber ShyGuys.
- 5 Estrellas ~ A la derecha del florero que te da la LLave.
- 12 Estrellas ~ En los floreros del área de la Puerta Roja.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre los primeros postes que flotan en la primera picina de lava.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre los postes que flotan en la segunda picina de lava.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre la Plataforma amarilla antes de la Primera (M).
- 3 Monedas Rojas ~ En el centro superior del área de las Flechas Flotadoras.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha antes de entrar al área de los Bomber ShyGuys.
- 1 Moneda Roja ~ En el 2do piso de escombros donde están los Bomber ShyGuys.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba y a la derecha dentro de la Puerta con Cerradura 1.
- 3 Monedas Rojas ~ Te esperan subiendo con la Flecha Flotadora al final de la segunda parte del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ En el área de los Bandits.

:: Flores

- Primera Flor ~ Casi al final de la trayectoria de la tercera plataforma verde.
- Segunda Flor ~ Dentro del tubo superior izquierdo que está en el área de las Flechas Flotadoras.
- Tercera Flor ~ En el centro del área de los Bomber ShyGuys.
- Cuarta Flor ~ En la puerta de la derecha después de la Puerta con Cerradura 1.
- Quinta Flor ~ En la segunda área del nivel, debajo del segundo Spiked Log.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ En el florero al final del área de los Bomber ShyGuys.
- Puerta ~ Después de pasar el primer Spiked Log.

:: Puerta con Cerradura 2

- Llave ~ En el florero superior izquierdo en el área de los Bandits.
- Puerta ~ A la derecha en el área de los Bandits.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Sobre la primera picina de lava aparece un Flying ShyGuy con (?).

```
=====\  
EXTRA 2 : HIT THAT SWITCH!! \  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| Sin duda, el nivel más emocionante de | * ESCENARIO: Cielo  
| todo el juego. Muy original y super | * ESTRELLAS: 22  
| entretenido que te hará saltar a tí | * MEDIA-METAS: Ninguna  
| con cada salto que dé Yoshi... ¡YOSHI! | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: Piranha Plant

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Para poder pasar este nivel lo más seguro es que tengas que jugarlo más de un par de veces para poder memorizar todos los saltos que tienes que dar, ya que tienen que ser precisos, un pequeño fallo y perderás una vida... Comenzando el nivel baja por el tubo de la izquierda para tomar de una vez las 20 ESTRELLAS necesarias para completar las 30. Como podrás imaginarte no conseguirás ninguna otra Estrella ni una Media-Meta en el resto del nivel. Regresa y pisa el Switch Rojo y camina por los [!] y sube a la plataforma, te llevará arriba y salta para pisar el segundo Switch y rápidamente vuelve a subir en la plataforma. Toma 4 MONEDAS ROJAS y en cuanto toques la última salta a los [!] de la derecha, continua (no saltes en el primer [UP]) y sube por el segundo [UP] para tomar la PRIMERA FLOR y rápidamente ve hacia la izquierda para pisar el Tercer Switch, devuélvete por la derecha y toma 4 MONEDAS ROJAS y salta a la siguiente plataforma. -PAUSA- Por lo general el tiempo no te alcanza, pero existen un par de métodos más para tomar la Primera Flor de forma más fácil: 1) Este método es más trabajoso pero más seguro. Cuando llegues al Primer [UP], salta por él y pisa el Tercer Switch a la izquierda y ve a la derecha y toma las 4 Monedas Rojas y lánzate por el hueco para tomar la Primera Flor, vuelve a subir pero debes regresarte todo hasta el inicio del nivel Flotando como loco (debido que al lanzarte para tomar la flor perdiste mucho tiempo y ya no llegarás al Cuarto Switch). Cuando llegues al inicio pisa el Primer Switch y repite todo de nuevo. 2) Otra opción es que si tienes un huevo y tienes MUY buena precisión, puedes lanzar uno que le de a la Primera Flor sin dejar de correr hacia la derecha y tomar las 4 Monedas Rojas. Bien, ya que elegiste tu opción cuando llegues donde nos quedamos sigue hacia la derecha y móntate en la plataforma, agáchate y cuando pases la pared de [!] salta la Piranha Plant y toma 3 MONEDAS ROJAS y la SEGUNDA FLOR, debes ser preciso en el salto porque si Flotas perderás mucho tiempo, cuando toques la otra plataforma agáchate de nuevo y vuelve a saltar a la Piranha Plant y toma otras 3 MONEDAS ROJAS más y la TERCERA FLOR. Cuando toques la otra plataforma párate en la punta derecha para

tomar 2 MONEDAS ROJAS y rápidamente salta y pisa el Cuarto Switch. Ahora llega arriba con el [UP] y toma 2 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR, ahora lánzate PEGADO DE LOS BLOQUES DERECHOS y cuando toques la plataforma de abajo salta rápidamente para pasar la pared. Salta en el [UP] y llega arriba para tomar las últimas 2 MONEDAS ROJAS y la QUINTA FLOR, ahora debes esperar que se acabe el Switch y justo cuando termine salta a la última plataforma.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

Ninguna.

:: Estrellas

- 20 Estrellas ~ Dentro del tubo a la izquierda del inicio.

:: Monedas Rojas

- 4 Monedas Rojas ~ Después de pisar el Segundo Switch y montarte de nuevo en la plataforma roja.

- 4 Monedas Rojas ~ A la derecha del Tercer Switch.

- 3 Monedas Rojas ~ Sobre la primera Piranha Plant.

- 3 Monedas Rojas ~ Sobre la segunda Piranha Plant.

- 2 Monedas Rojas ~ Después de saltar a la Tercera Plataforma a la derecha de la segunda Piranha Plant.

- 2 Monedas Rojas ~ Arriba del Cuarto Switch, subiendo por el Tercer [UP].

- 2 Monedas Rojas ~ Saltando en el Cuarto [UP] antes de la última plataforma.

:: Flores

- Primera Flor ~ Arriba del Segundo [UP], a la derecha del Segundo Switch.

- Segunda Flor ~ Sobre la primera Piranha Plant.

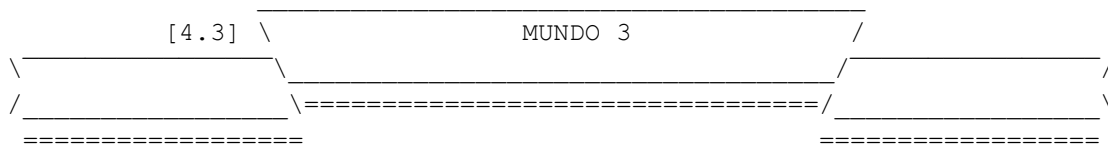
- Tercera Flor ~ Sobre la segunda Piranha Plant.

- Cuarta Flor ~ Arriba del Cuarto Switch, subiendo por el Tercer [UP].

- Quinta Flor ~ Saltando en el Cuarto [UP] antes de la última plataforma.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos en este nivel.



- DIFICULTAD: Media
- TIPO : Jungla/Bosque/Lago
- SUBENEMIGO: Prince Froggy
- ENEMIGO : Naval Piranha Plant
- BONUS 3 : Drawing Lots
- EXTRA 3 : More Monkey Madness
- SECRET 3: Go! Go! Morphing!

Un Mundo super entretenido y de dificultad media. Yoshi se adentrará a la jungla de la Isla donde encontrará todo tipo de Monos, que aunque son muy miedosos, harán todo lo posible por quitarte al Bebé Mario. Un Mundo único lleno de árboles, fango, muchos monos y Nep-enuts con los que deberás sortear para pasar a través de toda la jungla; una tarea nada fácil debido que algunos de los monos vienen equipados con Super Sandías y te dificultarán llegar con las 30 Estrellas. Este Mundo posee los Jefes más sorprendentes y creativos de todo el juego, desde el estómago de un príncipe sapo (??) hasta la más sorprendente y gigantesca Piranha Plant. ¡Jungla!

```

===== \
NIVEL 3-1 : WELCOME TO MONKEY WORLD!          \
===== \
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Fácil
| La primera aventura de Yoshi en la   | * ESCENARIO:  Jungla

```



| Jungla. Un nivel donde los Monkeys | * ESTRELLAS: 10  
| pondrán el toque divertido y gracioso| * MEDIA-METAS: 1  
| que caracteriza a este Mundo | * MINIJUEGO: Ninguno

-----  
ENEMIGOS: Monkey, Bomber Monkey, Infantry Monkey, Piranha Plant, Flying ShyGuy,  
Monkey Chain

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando el nivel verás un poste que si lo terminas de enterrar encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS y justo adelante está la Primera MONEDA ROJA y otro poco más adelante está la PRIMERA FLOR en un <(?)>, además de tu primer encuentro con un Monkey. Luego verás otro poste, úndelo para que tomes 1 MONEDA ROJA y al lado del poste hay otra MONEDA ROJA, arriba encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Continúa y podrás tomar la SEGUNDA FLOR sin problemas y debajo de ella hay 1 MONEDA ROJA y cuando llegues al final de esta parte encontrarás varias monedas, entre ellas 1 MONEDA ROJA. Sigue y a la izquierda del primer Bomber Monkey de esta parte hay 1 MONEDA ROJA y más adelante la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 56  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES

Continúa y cuando llegues a la parte inferior de la montaña de fango úndete con Ground Pound en el agua y ve por la izquierda inferior para encontrar un [UP] que te llevará a una área secreta donde hay 6-UPs (por cierto, aquí algunas veces puede ocurrir un extraño BUG que te llevará al nivel 1-1... ¿qué?). Sigue y sobre las dos pequeñas islas rosadas encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR, más adelante hay varios postes y sobre el segundo hay 1 MONEDA ROJA y si undes el tercero hay otra MONEDA ROJA; sobre el [h] hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Ahora sube y a la mitad del ascenso verás a la derecha un <(?)> que tiene la CUARTA FLOR y al final en la izquierda 1 MONEDA ROJA. Cuando llegues casi al final de esta parte verás varios Bomber Monkeys y varias monedas, cógelas todas para encontrar 3 MONEDAS ROJAS. Unde el primer poste que veas en esta parte para encontrar 1 MONEDA ROJA y debajo de los Monkeys que se columpean está 1 MONEDA ROJA más. Sigue y encontrarás otra MONEDA ROJA y bajo el primer poste que se balancea encontrarás la MONEDA ROJA número 19, y sobre él está la QUINTA FLOR, ahora llega hasta el (F) pero antes verás otros Monkeys y bajo ellos la última MONEDA ROJA.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la mitad del trayecto en la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Sobre el segundo poste en la primera parte del nivel.

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> arriba del [h] a la derecha del lago.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ A la derecha del primer poste.

- 1 Moneda Roja ~ Te espera a la derecha del segundo poste.

- 1 Moneda Roja ~ En el segundo poste al inicio del nivel.

- 1 Moneda Roja ~ Debajo de la Segunda Flor.

- 1 Moneda Roja ~ En unas monedas al final de la primera parte del nivel.

- 1 Moneda Roja ~ Al principio de la segunda parte.

- 3 Monedas Rojas ~ Sobre el primer lago a la derecha de la Primera (M).

- 1 Moneda Roja ~ Sobre el segundo poste a la derecha del lago.

- 1 Moneda Roja ~ Dentro el tercer poste a la derecha del lago.

- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda al final del ascenso de la segunda parte.

- 3 Monedas Rojas ~ Casi al final de la segunda parte, en el área de los Bomber Monkeys.

- 1 Moneda Roja ~ En el primer poste en la última parte del nivel.

- 1 Moneda Roja ~ Debajo de los primeros Monkeys que se balancean.

- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la anterior.

- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la plataforma morada.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo de los segundos Monkeys que se balancean.

:: Flores

- Primera Flor ~ En el primer <(?)> al inicio del nivel.
- Segunda Flor ~ Arriba y hacia la derecha del segundo poste.
- Tercera Flor ~ Sobre el primer lago a la derecha de la Primera (M).
- Cuarta Flor ~ En la mitad del ascenso de la segunda parte, en un <(?)>.
- Quinta Flor ~ Sobre la platafoma morada en la última parte del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- En el área secreta encontrarás varios Flying ShyGuys y 6-UPs.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En el primer poste al inicio del nivel. En un <((?))>.

:: Area Secreta

- Justo debajo de la Primera (M) hay un [UP] que te llevará a una área secreta. Para llegar al [UP] debes bajar toda la montaña de lodo y undirte en el agua con Ground Pound y mientras estás sumergido ir hacia la izquierda para pasar por debajo del lodo y al final subir las plataformas.

```
=====\  
NIVEL 3-2 : JUNGLE RHYTHM... \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Un nivel algo complicado para pasar | * ESCENARIO: Jungla  
| pero todos los Items son fáciles de | * ESTRELLAS: 13  
| coger. Aparecen los Cannibal ShyGuys | * MEDIA-METAS: 1  
| cuyos cantos graciosos te indicarán | * MINIJUEGO: Throwing Ballons  
| que están cerca, además de su baile |  
-----
```

ENEMIGOS: Marching Milde, Native ShyGuy, Piranha Plant, Cannibal ShyGuy, Tap-Tap, Flying ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Después de avanzar un poco verás a un par de Native ShyGuys y delante de ellos están 3 MONEDAS ROJAS y la PRIMERA FLOR. Sigue y cuando veas a los primeros Cannibal ShyGuys sobre ellos aparece un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA y en las monedas de allí mismo hay otra MONEDA ROJA y arriba hay un <(?)> con la LLAVE DE MINIJUEGO. Un poco más adelante verás a un par de Tap-Taps y la SEGUNDA FLOR y un TULIPAN que te dará 8 MONEDAS ROJAS, ahora continúa y sobre el tubo de la derecha encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 55  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 05/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Sube por la =PR= verde que está allí mismo y llega hasta la plataforma morada más arriba y a la izquierda, sube por allí usando el Bloque Comprimido y toma 4 MONEDAS ROJAS que están arriba. Ahora toca el otro Bloque Comprimido azul que está a la derecha para hacer aparecer una plataforma y sube para encontrar la TERCERA FLOR, sigue subiendo y sobre las primeras =PR= moradas que veas hay dos <(?)>, uno activa unas escaleras y el otro tiene la CUARTA FLOR. Sigue subiendo y al final verás a la izquierda una Planta-Escape-Huevos y más a la izquierda hay 2 MONEDAS ROJAS. Ahora sube a las =PR= moradas que están arriba y salta hacia los árboles de la izquierda para entrar a un área secreta donde encontrarás 4 MONEDAS ROJAS escondidas entre las ramas de los árboles y la PUERTA DE MINIJUEGO. Sal por el tubo y sigue hacia la derecha para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y sobre los Cannibal ShyGuys que están allí mismo está la QUINTA FLOR, ahora debes ser rápido porque sobre la Piranha Plant de la derecha aparece un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, el ShyGuy se escapa pronto.

Sigue y sobre los últimos Cannibal ShyGuys están las últimas 2 MONEDAS ROJAS, ahora simplemente continúa y pasa por el (F) para terminar el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Sobre el tubo a la derecha antes de comenzar a subir.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la derecha de los primeros Cannibal ShyGuys, en un <(?)>.

- Tulipán ~ A la derecha de la Segunda Flor.

:: Monedas Rojas

- 3 Monedas Rojas ~ Delante de un par de Native ShyGuys al inicio del nivel.

- 1 Moneda Roja ~ Sobre los primeros Cannibal ShyGuys, en un Flying ShyGuy.

- 1 Moneda Roja ~ Entre las monedas sobre los primeros Cannibal ShyGuys.

- 4 Monedas Rojas ~ A la izquierda superior de la única =PR= verde.

- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la segunda Planta-Escape-Huevos que está al final del ascenso.

- 4 Monedas Rojas ~ En el área secreta.

- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de las =PR= moradas al final del ascenso.

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy a la derecha de las anteriores.

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre los últimos Cannibal ShyGuys antes del (F).

:: Flores

- Primera Flor ~ Delante de un par de Native ShyGuys al inicio del nivel.

- Segunda Flor ~ Sobre las dos primeras plataformas moradas.

- Tercera Flor ~ Comenzando el ascenso sobre la cuarta plataforma morada.

- Cuarta Flor ~ Sobre las =PR= moradas comenzando el ascenso, en un <(?)>.

- Quinta Flor ~ Sobre los Cannibal ShyGuys que están a la derecha de las =PR= moradas al final del ascenso.

:: MiniJuego

- Llave ~ En un <(?)> sobre los primeros Cannibal ShyGuys.

- Puerta ~ En el área secreta.

~~ SECRETOS ~~

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ En un pequeño agujero a la izquierda de la Segunda Flor en un <((?))>

- Entrada ~ A la izquierda del Switch.

:: Area Secreta

- Al final del ascenso sube a las =PR= moradas que hay arriba y salta hacia la izquierda. No verás nada porque las hojas de los árboles esconden la entrada, pero si saltas desde las =PR= oirás un sonido como cuando entras a los tubos y llegarás al área secreta.

=====\n  
NIVEL 3-3 : NEP-ENUTS' DOMAIN \n  
=====\n

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Como te podrás dar cuenta este nivel | * ESCENARIO: Jungla/Lago  
| está "full" de enemigos de todo tipo | * ESTRELLAS: 25  
| hasta el último árbol de la jungla, | * MEDIA-METAS: 3  
| incluyendo a los Gigantes Nep-enuts | * MINIJUEGO: Ninguno

-----  
ENEMIGOS: Monkey, Bomber Monkey, Nep-enut, Infantry Monkey, ShyGuy, Tall ShyGuy,  
Native ShyGuy, Bloober, Golden Bloober, JellyFish, Ballon Fish, Bomber  
ShyGuy, Chains, Froggy, Piranha, Carrien Ballon, Bomber Ballon, Big  
Crab, Jumping ShyGuy, Flashing ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Este nivel esta lleno de Nep-enuts por todas partes, para que no te estorben  
dispárale un huevo y así se esconderá en el agua de nuevo, pero no por mucho  
tiempo... Cuando llegues al primer Nep-enut verás un <(?)> que tiene la PRIMERA

FLOR y más a la derecha verás otro <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS. Ahora sigue y cuando llegues al segundo Nep-enut toma todas las monedas de allí para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y llega hasta el tercer Nep-enut y coge 1 MONEDA ROJA que hay debajo de los árboles que están allí. Sube y a la izquierda y arriba del poste verás un <(?)> que tiene la SEGUNDA FLOR; ahora llegarás al cuarto Nep-enut en un lago grande, sólo te digo que tomes todas las monedas que veas sobre el lago para conseguir 6 MONEDAS ROJAS, sobre el segundo árbol hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Cuando llegues al final del lago arriba verás otro <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS más, pasa al quinto Nep-enut y llegarás a la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 59

- * 30/30 ESTRELLAS
- 09/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Pasa a la segunda parte del nivel y arriba después del primer Bomber Monkey hay un <(?)> bien escondido entre las ramas que tiene 5 ESTRELLAS. Cuando llegues a los primeros ShyGuys dispárale a un <(?)> que está más a la derecha para hacer aparecer un piso por donde podrás pasar y al final tomar 1 MONEDA ROJA que hay debajo y arriba está un <(?)> que tiene una puerta. No tengo que decirte que entres a la puerta porque dentro encontrarás unos cuantos Native ShyGuys, elimínalos para tomar la TERCERA FLOR. Sal por la puerta y toma la (BH) y vuela un poco hacia la izquierda donde está un tubo de donde salen ShyGuys, entra por un pequeño espacio que hay en la pared izquierda, toca el bloque con la cara de Yoshi y entra por la puerta que está allí. Saliendo de la puerta encontrarás la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 70

- * 30/30 ESTRELLAS
- 10/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Toca la (BS) y ve avanzando y cuando llegues a las primeras Chains toma las monedas que las rodean para tomar 1 MONEDA ROJA, llega hasta el final y sal por la puerta para llegar a la tercera parte del nivel. Encontrarás la TERCERA (M):

>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 71

- * 30/30 ESTRELLAS
- 11/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Toma las monedas que están adelante de la Tercera (M) porque allí hay 1 MONEDA ROJA y continúa tu camino y debajo de los primeros Carrier Ballons hay varias monedas y entre ellas 1 MONEDA ROJA, arriba hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Continúa y debajo del piso rojo verás un <(?)> que tiene la CUARTA FLOR. Ahora sube a las plataformas y toma la moneda de la izquierda para encontrar otra MONEDA ROJA, baja por los primeros pisos rojos y debajo verás un Big Crab y sobre él hay 1 MONEDA ROJA y a la izquierda hay otra MONEDA ROJA. Vuelve a subir y baja por las últimas escaleras para encontrar 1 MONEDA ROJA y entrar en la puerta que está debajo. Sigue y toma todas las monedas sobre el puente rojo donde hay 2 MONEDAS ROJAS y también verás un par de <(?)>, el primero tiene la QUINTA FLOR y el otro tiene 5 ESTRELLAS. Ahora continúa y toma todas las monedas debajo de las escaleras rojas para encontrar la última MONEDA ROJA y sigue hasta el (F) para... ¡ya sabes que sucede!

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después del quinto Nep-enut.
- Segunda ~ Antes de tomar la (BS).
- Tercera ~ Después de la puerta al final de la parte del Submarino.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la derecha del primer Nep-enut.
- 5 Estrellas ~ En un <(?)> sobre el segundo árbol del lago donde está el cuarto Nep-enut.
- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel, arriba de los primeros Bomber Monkeys y entre las hojas de los árboles.

- 5 Estrellas ~ A la derecha del [h] en la tercera parte del nivel.
  - 5 Estrellas ~ En un <(?)> a la derecha de la Quinta Flor.
- :: Monedas Rojas
- 2 Monedas Rojas ~ Entre las monedas sobre el segundo Nep-enut.
  - 1 Moneda Roja ~ Está sobre el lago del tercer Nep-enut.
  - 6 Monedas Rojas ~ Sobre el gran lago donde está el cuarto Nep-enut.
  - 1 Moneda Roja ~ Debajo de la puerta secreta a la derecha de la segunda parte.
  - 1 Moneda Roja ~ Entre las monedas que rodean a las primeras Chains después que te transformas en Submarino.
  - 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Tercera (M).
  - 1 Moneda Roja ~ Debajo de los Carrier Ballons en la tercera parte del nivel.
  - 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de las Plataformas moradas.
  - 2 Monedas Rojas ~ A la derecha y debajo de las plataformas moradas.
  - 1 Moneda Roja ~ Bajando las escaleras a la derecha de las anteriores.
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre el puente rojo en la última parte del nivel.
  - 1 Moneda Roja ~ Debajo de las escaleras rojas antes del (F).

:: Flores

- Primera Flor ~ En el lago del primer Nep-enut, en un <(?)>.
- Segunda Flor ~ A la derecha y arriba del tercer Nep-enut.
- Tercera Flor ~ Dentro de la puerta secreta a la derecha de la segunda parte.
- Cuarta Flor ~ En un <(?)> a la derecha del [h] en la tercera parte del nivel.
- Quinta Flor ~ Al inicio de la última parte del nivel, arriba en un <(?)>.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos en este nivel.

```

=====
NIVEL 3-4 : PRINCE FROGGY'S FORT
=====

```

```

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media
| En esta fortaleza ya comienzan a      | * ESCENARIO: Fortaleza/Lago
| complicarse las cosas ya que algunos  | * ESTRELLAS: 15
| Items están muy bien escondidos además| * MEDIA-METAS: 2
| no hay duda de que quedarás sorpren- | * MINIJUEGO: Ninguno
| dido siendo el almuerzo de Froggy... | > SUBENEMIGO: Prince Froggy
-----

```

ENEMIGOS: ShyGuy, Native ShyGuy, Piranha, Monkey, Fake Flower, Chains, Big Crab, Bomber Monkey, Spitter Fish, Infantry Monkey, Bomber ShyGuy, Slime, Froggy, Fake Flower

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando el nivel verás unos picos azules que puedes destruir con huevos, destrúye el que está pegado en la pared para descubrir un <(?)> que tiene una puerta... ¿sabes que tienes que hacer con ella? ;correcto, entrar!. Dentro toma la (BS) para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y regresa al inicio y continúa por la derecha, entra por la puerta que está al final y camina hasta que lleges a la primera puerta azul, en tu recorrido toma todas las monedas para conseguir 2 MONEDAS ROJAS. Dentro la primera puerta coge 3 MONEDAS ROJAS y entra en la puerta que hay a la derecha y elimina a los Big Crabs (3 huevos cada uno) para tomar la PRIMERA FLOR. Sal y salta hacia las escaleras de la derecha y arriba encontrarás un Bomber Monkey y un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Ahora regrésate al inicio del castillo y continúa a la derecha, destruye los escombros con huevos y arriba toma 1 MONEDA ROJA, sigue y encontrarás otros Chains y la SEGUNDA FLOR y un poco más adelante otras Chains y arriba 2 MONEDAS ROJAS, ahora llega hasta la segunda puerta y... entra en ella. Dentro tumba el balde con un huevo y pasa el lago, tomas las 3 MONEDAS ROJAS que hay allí y llega hasta las escaleras, arriba de ellas hay otro Bomber Monkey y un <(?)> con 1-UP. Regrésate y continúa por la derecha y súbete a las =PRM= y llévalas hasta el final, toma 2 MONEDAS ROJAS y en la mitad del camino, arriba hay dos <(?)>, el de la

derecha te da 5 ESTRELLAS y el de la izquierda tiene la TERCERA FLOR, continúa con las =PRM= y toma 2 MONEDAS ROJAS más y llega hasta la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 77
* 30/30 ESTRELLAS
- 17/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Entra en la puerta y en la mitad del camino encontrarás las últimas 3 MONEDAS ROJAS, ahora llega hasta arriba y entra en otra puerta y justo arriba de la salida hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Ahora ábrete paso disparándoles a los <(?)> para crear puentes, después del segundo <(?)> debajo está la CUARTA FLOR, para tomarla dispárale un huevo (antes de darle al tercer <(?)>) o lánzale un Slime de los que caen. Continúa y toma 1-UP que está en el camino y súbete a las =PRM= y en la mitad del camino encontrarás la QUINTA FLOR, fácil de tomar (cuidado con los Slimes que caen del techo) ahora llega al final del recorrido y entra por la puerta para encontrar la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 77
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Simplemente llega hasta la Puerta Roja que está a la derecha y...

-----  
:: SUBENEMIGO: Prince Froggy

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Huevos - GOLPES: 12

Uno de los jefes más originales del juego, no hay duda de eso... bueno, en realidad la lucha es contra el estómago del príncipe Froggy. Es el único jefe que no aumenta de tamaño, ya que Kamek reduce a Yoshi para convertirlo en el almuerzo de Froggy; OK, ya basta de introducciones y vayamos al grano. Una vez que estés en el estómago de Froggy, no te muevas, ya que caerás exactamente sobre el... err... tunel de salida, y en este punto las gotas de ácido gástrico no caen y así no te tocarán. A veces el príncipe se comerá un ShyGuy, ya sabes que hacer con él; si no sabes, debes comértelo (sin moverte de donde estás) y convertirlo en un huevo gigante; ahora sólo apunta hacia arriba y dispárale el huevo a la Úvula (¿úvula en el estómago? tal vez por eso sea un príncipe). Con cada huevo certero caerán más gotas de ácido gástrico y verás como su estómago cambia de color. Después de unos 10-12 golpes el príncipe sufrirá un intenso dolor de estómago y... te excretará (;¡...Yaw!! hasta Yoshi queda sorprendido) y así lo habrás vencido. Tal vez esto le sirva de lección al Príncipe Froggy de que los ShyGuys son más nutritivos que los Yoshis...

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final del área de los Bomber ShyGuys.
- Segunda ~ A la izquierda de la Puerta Roja, en la última parte.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Dentro de la primera puerta al inicio del castillo, a la derecha y arriba.
- 5 Estrellas ~ En un <(?)> en la mitad del área de los Bomber ShyGuys.
- 5 Estrellas ~ Al principio del área de los Slimes.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ En la primera parte del Submarino.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha después de la puerta que te lleva al castillo.
- 3 Monedas Rojas ~ Dentro de la primera puerta en la 1era parte del castillo.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba de la primera Chains dentro del castillo.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la tercera Chains dentro del castillo.
- 3 Monedas Rojas ~ Dentro de la segunda puerta en la 1era parte del castillo.
- 4 Monedas Rojas ~ En el recorrido de las primeras =PRM= dentro del castillo.
- 3 Monedas Rojas ~ En el pasillo rojo dentro de la tercera puerta del castillo.

:: Flores

- Primera Flor ~ Entra en la primera puerta al inicio del castillo, dentro y a la derecha encontrarás otra puerta, dentro de ésta última está la Flor.
- Segunda Flor ~ Arriba de las segundas Chains dentro del castillo.
- Tercera Flor ~ En un <(?)> en la mitad del área de los Bomber ShyGuys.
- Cuarta Flor ~ Después del segundo <(?)> en el área de los Slimes.
- Quinta Flor ~ En la mitad del camino de las =PRM= en el área de los Slimes.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- Dentro de la segunda puerta al inicio del castillo, a la izquierda y arriba.
- Antes de las =PRM= en el área de los Slimes, en un <(?)>.

```
=====\  
NIVEL 3-5 : JAMMIN' THROUGH THE TREES  
=====\  
=====
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Uno de los niveles más difíciles de | * ESCENARIO: Jungla  
| este Mundo. Al principio sólo habrá | * ESTRELLAS: 28  
| escombros por donde podrás caer si no | * MEDIA-METAS: 1  
| tienes control de tus huevos además de | * MINIJUEGO: Ninguno  
| una parte donde sólo hay =PR= y puntas |  
-----
```

ENEMIGOS: Monkey, Bomber Monkey, Infantry Monkey, Walking Mini-Cactus, Poted Mini-Cactus, Gusty, ShyGuy, Artillery Plant, Jumping ShyGuy, Flying ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Después del segundo [h] del nivel encontrarás un TULIPAN, utiliza a un Monkey para obtener 8 ESTRELLAS. Un poco más adelante, arriba encontrarás un <(?)> que tiene la PRIMERA FLOR y a los lados están 2 MONEDAS ROJAS, después verás el tercer [h] y a la derecha de él hay una pared de escombros, en la parte superior hay un <((?))> con 5 ESTRELLAS más. Sigue y verás la SEGUNDA FLOR en la parte superior que podrás tomar sin mucho problema, justo debajo de esta flor hay 1 MONEDA ROJA que deberás tomar con huevos y a la derecha de la Flor está otra MONEDA ROJA; rompe los escombros que rodean esta última moneda y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS; ahora sólo prosigue a la segunda parte del nivel. Entre las dos primeras =PR= en la parte superior hallarás 2 MONEDAS ROJAS, continúa y encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 56  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Luego verás otras dos =PR= y entre ellas hay varias monedas, tómalas todas para tomar 4 MONEDAS ROJAS y sigue y encontrarás un tubo de donde salen ShyGuys, a la derecha del tubo hay un pequeño agujero donde hay un <((?))> con 5 ESTRELLAS, podrás usar un ShyGuy para tomarlas. Sigue y un poco más adelante verás la TERCERA FLOR, pero para tomarla deberás comerte la sandía que lleva un Infantry Monkey que está un poco más adelante, ahora unde el poste hasta que puedas acertarle un semillazo a la Flor, justo debajo del Infantry Monkey al que le quitaste su sandía hay 4 MONEDAS ROJAS. A la derecha verás la CUARTA FLOR para tomarla deberás disparar un huevo de forma que rebote en la pared derecha y luego en la Flor. Ahora sigue a la última parte del nivel y a la izquierda de la Primera Artillery Plant encontrarás 2 MONEDAS ROJAS, continúa y verás otra Artillery Plant y sobre ella hay 2 MONEDAS ROJAS más y además aparece un Flying ShyGuy con 1-UP, justo debajo de la Artillery Plant encontrarás las últimas 2 MONEDAS ROJAS, si vas por la izquierda después de aquí podrás llegar a una área secreta donde podrás tomar 6-UPS. Sigue y llegarás a un área donde hay varios Bomber Monkeys, allí hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y más a la derecha un Switch Rojo que activa varias monedas. Sube por los árboles y antes

del último árbol, baja y mira hacia la izquierda para ver la QUINTA FLOR, que podrás tomar con un huevo, ahora sólo sigue por la derecha para llegar al (F).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la segunda parte del nivel, después de las primeras =PR=.

:: Estrellas

- Tulipán ~ En la primera parte del nivel, después del segundo [h].

- 5 Estrellas ~ A la derecha de la Segunda Flor, entre los escombros.

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> en el área de los Bomber Monkeys al final de la última parte del nivel.

- 10 Estrellas ~ En el área secreta, al final del mini tour que te da la plataforma verde, en unos Flying ShyGuys.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Justo a los lados de la Primera Flor.

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo y a la derecha de la Segunda Flor.

- 2 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel, entre las dos primeras =PR=.

- 4 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Primera (M).

- 4 Monedas Rojas ~ Entre la Tercera y Cuarta Flor, en la parte de abajo.

- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la primera Artillery Plant.

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre la segunda Artillery Plant.

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la segunda Artillery Plant.

:: Flores

- Primera Flor ~ Al inicio del nivel, después del Tulipán en un <(?)>.

- Segunda Flor ~ Antes del final de la primera parte del nivel, arriba.

- Tercera Flor ~ A la derecha del primer tubo de donde salen ShyGuys.

- Cuarta Flor ~ Un poco más a la derecha de la Tercera Flor.

- Quinta Flor ~ Casi al final del nivel, debajo de los árboles donde están los Bomber Monkeys.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Sobre la segunda Artillery Plant aparece un Flying ShyGuy con 1-Up.

- En el área secreta, encontrarás 6-UPs que llevan varios Flying ShyGuys.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la derecha del tercer [h] al inicio del nivel hay una pared de escombros, dentro en la parte superior hay un <((?))> con estas estrellas.

- 5 Estrellas ~ A la derecha del primer tubo después de la primera (M), en un pequeño agujero que hay allí.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ En el área secreta en la entrada verás una flecha arriba, salta justo donde indica la flecha para encontrar un <((?))> con el Switch.

- Entrada ~ No activa entrada, sólo unos bloques por los que podrás subir.

:: Area Secreta

- Debajo del inicio de la última parte del nivel, encontrarás una entrada que te llevará a un área secreta, pisa el Swith Rojo que está allí y sube por los bloques que aparecen para llegar a una plataforma que te llevará por un mini tour.

=====  
NIVEL 3-6 : THE CAVE OF HARRY HEDGEHOG  
=====

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Este es el único nivel donde se puede | * ESCENARIO: Jungla/Cueva  
| encontrar Harry Hedgehog, un enemigo | * ESTRELLAS: 23  
| muy original. Por lo demás en este | * MEDIA-METAS: 1  
| nivel es fácil de encontrar los Items | * MINIJUEGO: Ninguno

ENEMIGOS: Bomber Monkey, Rat, Harry Hedgehog, Lantern Ghost



~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando el nivel verás varios Bomber Monkeys montados sobre árboles, deberás usar esos árboles para ir por arriba y a la derecha encontrar 4 MONEDAS ROJAS y la entrada superior a la cueva, entra y encontrarás la PRIMERA FLOR, ahora baja y toma la LLAVE 1 que está allí, ahora sube por el [UP] y arriba encontrarás un TULIPAN. Ahora baja por la derecha y sube hacia la derecha y verás varios hongos-plataformas y una Chomp Rock, arriba hay un <(?)> que hace aparecer unas escaleras, sube por ellas y a la izquierda encontrarás un par de Harry Hedgehog, 4 MONEDAS ROJAS, la SEGUNDA FLOR y 5 ESTRELLAS en un <(?)>. Ahora regrésate y empuja la Chomp Rock hacia la derecha y llévala hasta abajo y úsala para subir y alcanzar la plataforma, sigue subiendo y cuando llegues arriba ve por la izquierda y encontrarás un <(?)>, dispárale para sacar una Flor Gigante, sube por ella y arriba a la izquierda está una (BM), pero antes de tomarla coge las monedas que están de primeras a los lados de la (BM) porque son 2 MONEDAS ROJAS ahora sí, toma la burbuja y cuando llegues abajo cava como loco y toma la TERCERA FLOR que está allí y debajo de ella hay 4 MONEDAS ROJAS; ahora sigue tu camino y toca el Bloque Yoshi, usa el [UP] para llegar hasta arriba. Una vez arriba, a la derecha verás un Lantern Ghost debes ir por las plataformas de la derecha hasta llegar a un [h], arriba de él hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y un poco más a la derecha está la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 74

- * 30/30 ESTRELLAS
- 14/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Sigue por la derecha y verás la CUARTA FLOR y varias monedas, para tomarlas deberás flotar y tomar la Flor y 3 MONEDAS ROJAS que están debajo de ella, llega hasta la siguiente plataforma y verás más monedas, ahora salta y sigue el camino de las monedas (entre las primeras monedas están las últimas 3 MONEDAS ROJAS) para llegar hasta abajo y encontrarás la Puerta con Cerradura 1, pero no entres aún, baja y ve hacia la derecha y encontrarás un Tubo que te llevará a un área secreta, dentro verás un <(?)> que tiene un Switch Rojo, písallo y aparecerán varias monedas, sigue hacia la derecha y encontrarás otro Switch, písallo y sube por los bloques [!] y ve hacia la izquierda para tomar la QUINTA FLOR. Sal por el tubo y devuélvete hasta donde estaba la Primera (M) y vuelve a saltar por las plataformas para llegar hasta la puerta de salida (o pisa una Rat para tomar impulso y llegar hasta la puerta), en el camino te encontrarás con un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS. Una vez afuera salta justamente arriba de la puerta y encontrarás un <((?))> con un Switch Rojo que activa varias monedas, para tomarlas llega hasta donde está la Planta-Escape-Huevos y mira hacia arriba, verás un <(?)> que hace aparecer unas escaleras y podrás alcanzar las monedas. Ahora sólomente llega hasta el final y listo.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la mitad de la cueva, arriba y a la derecha del primer tubo de donde salen ShyGuys.

:: Estrellas

- Tulipán ~ Entrando por la cueva usando la entrada superior, arriba.
- 5 Estrellas ~ Subiendo las escaleras que aparecen al dispararle a un <(?)> que está arriba de la primera Chomp Rock, dentro de la cueva.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la Primera (M).
- 5 Estrellas ~ Debajo de la Primera (M).

:: Monedas Rojas

- 4 Monedas Rojas ~ En la entrada superior de la cueva, al inicio del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ Subiendo las escaleras que aparecen al dispararle a un <(?)> que está arriba de la primera Chomp Rock, dentro de la cueva.
- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la (BM) en la cueva.
- 4 Monedas Rojas ~ En la parte donde debes cavar como Tractor Cavador.
- 3 Monedas Rojas ~ Bajo la Cuarta Flor.

- 3 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Cuarta Flor.
- :: Flores
- Primera Flor ~ Dentro de la cueva, llegando desde la entrada superior.
  - Segunda Flor ~ Subiendo las escaleras que aparecen al dispararle a un <(?)> que está arriba de la primera Chomp Rock, dentro de la cueva.
  - Tercera Flor ~ En la parte donde debes cavar como Tractor Cavador.
  - Cuarta Flor ~ A la derecha de la Primera (M).
  - Quinta Flor ~ En el área secreta.
- :: Puerta con Cerradura 1
- Llave ~ Llegando a la cueva desde la entrada superior, baja y encontrarás la llave sobre una plataforma.
  - Puerta ~ Al final de la cueva sobre una plataforma.

~~ SECRETOS ~~

- :: Switch Rojo 1
- Switch ~ Después de salir de la cueva, arriba de la puerta de la salida hay un <((?))> con el Switch.
  - Entrada ~ Activa varias monedas que están arriba y a la derecha.
- :: Area Secreta
- Al final de la cueva encontrarás un tubo a la derecha de la puerta de salida, entra en él para llegar a un área secreta donde encontrarás un par de Switch Rojos, varias monedas y la Quinta Flor.

```

===== \
NIVEL 3-7 : MONKEYS' FAVORITE LAKE           \
===== \
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Media
| Un nivel con mucha agua, lodo, Monkeys | * ESCENARIO:  Bosque/Lago
| y Bigger Piranhas que son peces muy,  | * ESTRELLAS:   25
| muy peligrosos. Los Items ya comienzan | * MEDIA-METAS: 1
| a estar muy bien escondidos... (¿huh?) | * MINIJUEGO:   Popping Ballons
-----

```

ENEMIGOS: Monkey, Stilt ShyGuy, Piranha, Monkey Chain, Jellyfish, Bloober, Ballon Fish, ShyGuy, Flying ShyGuy, Big Crab, Bomber Monkey, Fake Flower, Native ShyGuy, Purple Guy, Infantry Monkey, Bigger Piranha

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Antes de las primeras =PRM= del nivel verás un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS, tómalas y utiliza las =PRM= para avanzar, cuando llegues al primer Monkey Chain verás arriba la PRIMERA FLOR. Cuando llegues al final del trayecto salta entre el agujero que hay en el piso y encontrarás un <((?))> con un Switch Rojo, písallo y a la izquierda aparece la flecha entra y toma la (BS); sigue tu camino y toma todas las monedas que encuentres para tomar 5 MONEDAS ROJAS, ahora sal usando el [UP] y sigue por la derecha y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS y a la derecha aparece un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, pero debes ser rápido porque huye al poco tiempo; un poco más adelante hay un <(?)> con una Flor Gigante, sube por ella para tomar la SEGUNDA FLOR. Continúa y verás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más, sigue tu camino y llegarás a un par de Bomber Monkeys y entre ellos hay un <(?)> con otra Flor Gigante que te llevará a la segunda área secreta del nivel. Allí toma todas las monedas que veas y en total conseguirás 5 MONEDAS ROJAS (cuando veas una flecha grande hecha de monedas, la primera de la punta es una moneda roja) y además conseguirás la TERCERA FLOR, sigue y salta el gran abismo para llegar al otro lado y encontrar arriba dos <(?)>, el primero tiene 5 ESTRELLAS y el otro tiene 1-UP. Ahora lánzate por la derecha y continúa tu camino y cuando llegues a las primeras Fake Flowers, arriba de ellas hay varias monedas, tómalas todas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y luego verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Sube por el [UP] y unde el gran poste y toma 2 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR que están allí mismo, ahora sube por los puentes y pasa por la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 85

- * 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 40/50 FLORES

Sigue tu camino y bajando la montaña de lodo encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y varios ShyGuys, continúa y cuando llegues a la segunda Bigger Piranha sumérgete en el agua (¡cuidado con la piraña!) y ve por debajo y hacia la derecha para encontrar 1 MONEDA ROJA, la QUINTA FLOR y un <(?)> con la LLAVE DE MINIJUEGO y allí mismo está la PUERTA DE MINIJUEGO. Sigue tu camino y llegarás a las últimas Bigger Piranhas, toma todas las monedas que flotan sobre el agua con huevos y encontrarás las últimas 2 MONEDAS ROJAS. Al final encontrarás un <(?)> que hace aparecer un puente, por el que te puedes devolver y sobre la quinta Bigger Piranha hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y sobre la cuarta hay un <(?)> con 1-UP. Simplemente regrésate por la derecha y termina el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Justo antes de terminar la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la izquierda de las primeras =PRM= verdes.
- 5 Estrellas ~ Empezando la segunda parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ A la derecha de la Segunda Flor.
- 5 Estrellas ~ Al final de la segunda área secreta del nivel.
- 5 Estrellas ~ Sobre la quinta Bigger Piranha en la última parte del nivel.

:: Monedas Rojas

- 5 Monedas Rojas ~ En la primera área secreta del nivel.
- 1 Moneda Rojas ~ La lleva un Flying ShyGuy al principio de la segunda parte del nivel.
- 5 Monedas Rojas ~ En la segunda área secreta.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre las primeras Fake Flowers en la segunda parte.
- 2 Monedas Rojas ~ Justo a la izquierda de la Primera (M).
- 2 Monedas Rojas ~ Empezando la tercera parte del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la segunda Bigger Piranha.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre los últimos lagos donde se encuentran las Bigger Piranhas, justo antes del final.

:: Flores

- Primera Flor ~ Arriba en la mitad del trayecto de la primera =PRM= verde.
- Segunda Flor ~ Sobre el primer Big Crab en la segunda parte del nivel.
- Tercera Flor ~ En la segunda área secreta del nivel.
- Cuarta Flor ~ Justo a la izquierda de la Primera (M).
- Quinta Flor ~ A la derecha de la segunda Bigger Piranha.

:: MiniJuego

- Llave ~ A la derecha de la Quinta Flor, en un <(?)>.
- Puerta ~ Allí mismo.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Al final de la segunda área secreta del nivel.
- En un <((?))> arriba y a la izquierda de la Primera (M).
- Sobre la cuarta Bigger Piranha en la última parte del nivel.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Al final del trayecto de las primeras =PRM= verdes del nivel, verás un pequeño agujero entre los muros del piso, dentro del agujero hay un <((?))> con el Switch Rojo.
- Entrada ~ A la izquierda del Switch.

:: Area Secreta

- A donde te lleva el Switch Rojo 1.
- En la segunda parte del nivel, después de la Segunda Flor, encontrarás arriba entre dos Bomber Monkeys un <(?)> que tiene una Flor Gigante, sube por sus hojas para llegar a la segunda área secreta del nivel.

=====\  
NIVEL 3-8 : NAVAL PIRANHA'S CASTLE  
=====\  
-----

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Este castillo lo resguarda uno de los | * ESCENARIO: Castillo  
| jefes más sorprendentes y originales | * ESTRELLAS: 13  
| de todo el juego. Los Items están muy | * MEDIA-METAS: 1  
| fáciles de tomar y no tendrás mucho | * MINIJUEGO: Ninguno  
| problema en conseguir los 100 pts | > ENEMIGO: Naval Piranha Plant  
-----

ENEMIGOS: Linear Ghost, Flying Piranha Plant, Baby Raven, Piranha Plant, Square Ghost, Baby Plant, Diver Lakitu, Artillery Plant

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

En cuanto te adentres en el castillo te encontrarás con un Linear Ghost, para vencerlo simplemente cómete los Jumping ShyGuys que va soltando y dispárale huevos hasta que vaya retrocediendo y cuando llegues a la primera Flying Piranha Plant sigue por la derecha para tomar 1 MONEDA ROJA que está arriba, ahora baja todo por la izquierda y cuando llegues abajo ve por la izquierda para tomar 2 MONEDAS ROJAS que hay allí. Vuelve a subir pero esta vez baja por la derecha, esquiva a las Piranha Plant y procede a la segunda parte del castillo. En esta parte simplemente toma todas las monedas que veas con huevos para al final obtener 12 MONEDAS ROJAS, además de que en la mitad de esta parte se encuentra la PRIMERA FLOR en un <(?)> y al final está la SEGUNDA FLOR también, todos los items puedes tomarlos con huevos de forma que reboten en la pared de enfrente y vayan rebotando por el agua de abajo hasta tomarlos. Sigue a la último parte del nivel y después que bajes verás unas plataformas por las que puedes subir y tomar la TERCERA FLOR, continúa y llegarás a dos Artillery Plants y entre ellas está la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 65  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 15/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES

Sube por la derecha y elimina a la Artillery Plant que está allí para tomar la CUARTA FLOR, devuélvete pero esta vez baja todo y lánzate al agua y nada hacia la izquierda, sigue por allí y al final sube y sobre la Piranha Plant que está arriba hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y a la izquierda hay 3 MONEDAS ROJAS. Regrésate a donde estaba la Primera (M) y ve por la derecha, elimina a todos los enemigos (para eliminar las Piranha Plants que se encuentran debajo debes lanzar un huevo que rebote en la pared izquierda y luego le dé a la planta) para abrirte paso; después de la primera Artillery Plant de esa parte encontrarás las últimas 2 MONEDAS ROJAS y la QUINTA FLOR. Sigue y verás un TULIPAN, puedes darle una de las Baby Plants que caen o un huevo, ahora sólo continúa hasta la Puerta Roja que está un poco más adelante.

-----  
:: ENEMIGO: Naval Piranha Plant

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Huevos - GOLPES: 3

Este es uno de los jefes más impresionantes del juego debido a su gran tamaño, además de ser algo fácil de vencer. Puedes vencer este enemigo de dos formas: la forma "legal" y la "tramposa", aquí te voy a explicar la legal, si quieres ver la otra visita la sección de Trucos de esta Guía :). Si te haz dado cuenta podrás ver que debajo de su cabeza tiene una herida, que es su punto débil; para eliminarlo debes disparar huevos de forma que reboten en la pared y vayan rebotando por el agua y le den en el punto débil, eso es todo. Si te quedas sin huevos de vez en cuando la planta escupirá unas Baby Plants en esporas, sólomente espera que toquen el piso para que se transformen en plantas y ya te las puedas comer para hacer huevos. Las formas de ataque de esta Piranha Plant

gigante es escupir Baby Plants y lanzarce contra tí, lo cual podrás esquivarla muy fácilmente si tan sólo saltas. Trata de no caer al agua porque lo más seguro es que la planta te pegue con sus largos tentáculos. That's all Floks!!

-----  
~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la mitad del camino en la última parte del castillo.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Bajando y por la izquierda de la Primera (M).

- Tulipán ~ A la izquierda de la Puerta Roja.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En el último cuarto a la derecha del primer Linear Ghost.

- 2 Monedas Rojas ~ En el cuarto debajo del primer Linear Ghost.

- 12 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel, sobre el agua.

- 3 Monedas Rojas ~ Bajando y por la izquierda de la Primera (M).

- 2 Monedas Rojas ~ Más a la izquierda del Tulipán.

:: Flores

- Primera Flor ~ En la mitad de la segunda parte del nivel, en un <(?)> que está sobre el agua.

- Segunda Flor ~ Al final de la segunda parte del nivel, sobre el agua.

- Tercera Flor ~ Empezando la última parte del nivel, en la parte superior.

- Cuarta Flor ~ Subiendo por la derecha de la Primera (M).

- Quinta Flor ~ Más a la izquierda del Tulipán.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos en este nivel.

```
=====\  
EXTRA 3 : MORE MONKEY MADNESS  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Extra Difícil  
| El nivel más difícil de todo el juego. | * ESCENARIO: Bosque  
| Infantry Monkeys te dispararán sin com-| * ESTRELLAS: 27  
| pación, Flying ShyGuys se llevarán tus | * MEDIA-METAS: Ninguna  
| monedas rojas, difíciles plataformas | * MINIJUEGO: Ninguno  
| harán que caigas una y otra vez... |  
-----
```

ENEMIGOS: Monkey, Infantry Monkey, Tap-Tap, Toadie, Flying ShyGuy, ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

La descripción lo dice todo, deberás tener mucha paciencia para conseguir los 100 puntos en este super-duper-ultra difícil nivel; es muy corto, pero muuuuy difícil. Bien, supongamos que ya estás preparado psicológicamente para pasar el nivel, así que comencemos. Empezando aparecerá sobre ti un Flying ShyGuy con la primera MONEDA ROJA, no lo dejes escapar. Allí mismo hay dos <(?)> con 5 ESTRELLAS cada uno, además no te olvides de tomar las monedas que están allí porque hay 2 MONEDAS ROJAS. Un poco más adelante verás dos postes, el segundo tiene 1 MONEDA ROJA y sobre él hay otra MONEDA ROJA. Prosigue y verás unas pequeñas =PR= moradas, toma todas las monedas que están a ambos lados de ella para encontrar 3 MONEDAS ROJAS en total. Ahora llegarás a otra =PR= morada más grande, esta parte es una de las más difíciles del nivel, para poder pasar deberás dispararle un huevo al Infantry Monkey que está del otro lado desde la parte inferior de las =PR=, así tendrás menos riesgos; ahora ve pasando con pequeños saltos y del otro lado toma la PRIMERA FLOR y 1 MONEDA ROJA. Ahora salta arriba de donde estaba la Flor para llegar a una área secreta donde podrás encontrar 17 ESTRELLAS en total, baja por la derecha y justo a la izquierda de donde caes está la SEGUNDA FLOR que deberás tomar con un huevo. Continúa usando la =PRM= comiéndote a todos los Infantry Monkeys que veas y toma todas las monedas

superiores (generalmente escondidas detrás de las ramas de los árboles) para conseguir 3 MONEDAS ROJAS. Al final del trayecto verás la TERCERA FLOR que como ves, tienes que tomar con un huevo. Ahora deberás ser rápido; a la derecha están otras =PR=, dispárale un huevo al Tap-Tap que está allí y salta hacia ellas y justo a la derecha aparece un condenado Flying ShyGuy con una MONEDA ROJA que se escapa rápido, deberás comerte la moneda o al ShyGuy y saltar para tomar la moneda, porque abajo no hay piso y si se cae tu moneda no la podrás tomar más, además alrededor de la =PR= hay otra MONEDA ROJA y arriba está la CUARTA FLOR. Continúa y debajo de la primera plataforma roja están varias monedas y entre ellas hay 2 MONEDAS ROJAS y arriba verás otra plataforma con una Planta-Escupe-Huevos, toma todas las monedas que están allí arriba con huevos para conseguir 2 MONEDAS ROJAS más. Sigue usando la última =PR= llena de ShyGuys y llegarás hasta el (F) del nivel, pero aún no pases por él, porque arriba a la derecha llegan dos Flying ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS, dispárale huevos antes de que se vayan, ahora toma la QUINTA FLOR que está a la derecha del Bonus Ring y listo, termina este difícil nivel. (¡¡uff, 100 puntos!!).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

Ninguna (¡errr..!)

:: Estrellas

- 10 Estrellas ~ En dos <(?)> arriba al inicio del nivel.
- 17 Estrellas ~ En el área secreta.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy arriba del inicio del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ Empezando el nivel en unas monedas que hay al inicio.
- 1 Moneda Roja ~ En el segundo poste que está al inicio del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre el poste anterior.
- 3 Monedas Rojas ~ A ambos lados de la primera =PR= pequeña y morada.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Primera Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ En las monedas que están sobre la primera =PRM=.
- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy a la derecha de la Cuarta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo de la Cuarta Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la primera plataforma roja.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre la plataforma donde está la Planta-Escupe-Huevo.
- 2 Monedas Rojas ~ Las traen dos Flying ShyGuys a la derecha del (F).

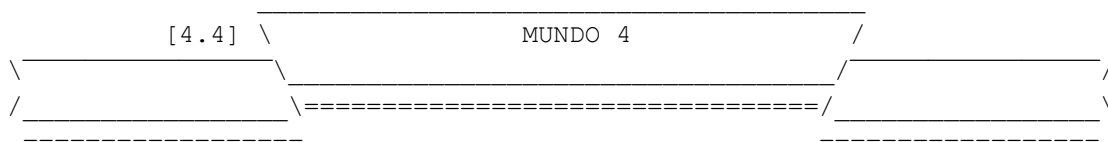
:: Flores

- Primera Flor ~ Arriba de la segunda =PR= morada.
- Segunda Flor ~ A la derecha del primer Tap-Tap.
- Tercera Flor ~ Abajo al final del trayecto de la única =PRM=.
- Cuarta Flor ~ Arriba de la penúltima =PR= morada, escondida entre las ramas.
- Quinta Flor ~ Detrás del (F) del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: Area Secreta

- Cuando llegues a la Primera Flor, salta justamente sobre ella para encontrar una entrada escondida que te llevará al área secreta donde podrás conseguir varias Estrellas.



- DIFICULTAD: Media
- TIPO : Bosque/Montañas
- SUBENEMIGO: Marching Milde
- ENEMIGO : Hookbill the Koopa
- BONUS 4 : Match Cards
- EXTRA 4 : The Impossible? Maze
- SECRET 4: Fight Toadies w/ Toadies

Un Mundo donde la dificultad comienza a hacer aparición. Olvidate de los niveles fáciles de los Mundos anteriores y de los Items fáciles de tomar, ahora los niveles son aún mucho más complicados y los Items están ahora muy bien escondidos entre los niveles... y apenas es el cuarto Mundo. Los jefes que custodian este Mundo aún no son muy complicados, con unas cuantas técnicas podrás derrotarlos. Un Marching Milde gigante custodia la fortaleza del nivel 4, aunque parezca intimidante no es muy difícil derrotarlo; y el castillo del nivel 8 es custodiado por un Koopa gigante que es difícil derrotarlo sin que te toque y te haga perder estrellas. Prepárate que lo bueno comienza ahora.

```
=====\  
NIVEL 4-1 : GO! GO! MARIO!! \  
=====\  
|
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Uno de los niveles más complicados con | * ESCENARIO: Montañas  
| dificultad media. Posee un área muy | * ESTRELLAS: 19  
| peligrosa con muchos Fuzzys y voladeros| * MEDIA-METAS: 2  
| pero a pesar de todo los Items aún son | * MINIJUEGO: Ninguno  
| muy fáciles de tomar... |  
-----|
```

ENEMIGOS: Koopa, Goomba, Piranha Plant, Para-Koopa, ShyGuy, Artillery Plant, Trade Bandit, Flashing ShyGuy, Bullet Bill, Flying ShyGuy, Fuzzy, Happy Butterflies

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Cuando te encuentres con los primeros Para-Koopas mira hacia arriba para encontrar la PRIMERA FLOR que podrás tomar sin mucho problema continúa y verás una ilera de monedas, la primera y la última son 2 MONEDAS ROJAS. Sigue tu camino y cuando llegues al área de los tubos verás arriba entre dos tubos un <(> y un par de Koopas, dispárale al <(> para tomar 5 ESTRELLAS y sigue y verás un Artillery Plant, entra en el tubo que está a la izquierda de ella. Una vez en la cueva ten cuidado porque detrás de los cuarzos hay Trade Bandits, así que ve pasando con cuidado y en el camino toma todas las monedas que veas para tomar 6 MONEDAS ROJAS y cuando llegues al final no entres al tubo, sigue a la izquierda para encontrar una caja con 6 ESTRELLAS. Sal por el tubo y una vez afuera verás a la izquierda un TULIPAN, continúa por la derecha y cuando llegues a los Bullet Bills sigue por debajo y baja, ve hacia la izquierda para encontrar 3 MONEDAS ROJAS y al final la SEGUNDA FLOR. Ahora sube y ve por la derecha y encontrarás un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, continúa y llegarás a una segunda área con Bullet Bills y Para-Koopas, toma todas las monedas que están debajo para encontrar 2 MONEDAS ROJAS más, ahora sólo continúa y llegarás al área de los Fuzzys y de paso encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 64  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 14/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Cuando aparezcan los primeros Fuzzys abajo entre un agujero encontrarás la TERCERA FLOR, ahora sólo continúa con cuidado y llegarás a la última parte del nivel. Ve por la derecha, baja y recárgate tus huevos con los ShyGuys y también encontrarás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 74  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 14/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Baja y destruye la pequeña pared de escombros que está arriba para poder tomar la SUPER STAR. Una vez que seas Super Baby Mario ahora sólo corre por la izquierda y no sueltes el botón hasta el final, en el camino encontrarás 1 MONEDA ROJA y la CUARTA FLOR. Continúa tomando todas las Super Star y cuando

llegues a la QUINTA FLOR tómala, salta y flota para tomar las últimas 5 MONEDAS ROJAS que están en el aire, trata de llegar al final flotando, pero si se te acaba el efecto de la Super Star, toma las monedas rojas que te faltaron con huevos. Una vez en el piso si te vas por la izquierda verás una goma roja que podrás romper con Ground Pound y abajo verás un [UP], a la izquierda hay un <(?)> con 1-UP. Ahora sube y sigue por la derecha para llegar al final.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al inicio del área de los Fuzzys.
- Segunda ~ En la última parte del nivel, antes de tomar la Super Star.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> arriba y a la derecha del primer tubo donde salen ShyGuys, en el área de los tubos.
- 6 Estrellas ~ En una caja al final de la cueva a donde te lleva el tubo.
- Tulipán ~ A la derecha de la primera Artillery Plant.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Primera Flor, en una ilera de monedas.
- 6 Monedas Rojas ~ En la cueva a donde te lleva el tubo.
- 3 Monedas Rojas ~ Abajo y a la izquierda en la primera área de Bullet Bills.
- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy arriba de la primera área de Bullet Bills.
- 2 Monedas Rojas ~ Están en la segunda área de Bullet Bills, entre los cañones.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda después de tomar la Super Star.
- 5 Monedas Rojas ~ Flotan sobre el área de los Happy Butterflies.

:: Flores

- Primera Flor ~ Arriba de los primeros Para-Koopas del nivel.
- Segunda Flor ~ Abajo y a la izquierda en la primera área de los Bullet Bills.
- Tercera Flor ~ Al principio del área de los Fuzzys.
- Cuarta Flor ~ En la mitad del camino después de tomar la Super Star.
- Quinta Flor ~ Al final del camino de la Super Star.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Al final del nivel, en el área de los Happy Butterflies, ve por la izquierda y verás una goma roja, rómpela con Ground Pound y abajo verás un [UP] un poco arriba y a la izquierda hay un <(?)> con 1-UP.

=====
NIVEL 4-2 : THE CAVE OF THE LAKITUS
=====

---DESCRIPCION----- \* DIFICULTAD: Media
| Otro nivel no tan complicado pero los | \* ESCENARIO: Cueva
| Items si están muy difíciles de tomar | \* ESTRELLAS: 16
| No están escondidos pero para tomarlos| \* MEDIA-METAS: 1
| deberás ser muy ágil en el control | \* MINIJUEGO: Watermelon Contest

ENEMIGOS: ShyGuy, Piranha Plant, Koopa, Wall Lakitu, Tap-Tap, Lantern Ghost,
Bat

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Comenzando el nivel elimina a la Piranha Plant de la izquierda y entra por el tubo, una vez abajo arriba verás una Nube Flecha, espera a que apunte a la derecha y dispárale un huevo para que la concha salga disparada y te dé 1-UP. Sigue por la derecha y toma todas las monedas que veas para encontrar 5 MONEDAS ROJAS, ahora llegarás a un área donde hay varios Wall Lakitus y sigue y en el centro verás un POW, golpéalo y todos los Wall Lakitus se convertirán en Estrellas; arriba del Pow hay un <(?)> con 5 Estrellas más. Sigue por la derecha y para pasar dispárale un huevo al Tap-Tap, usa el [UP] y llega a un pequeño agujero que hay arriba a la izquierda, arrastra la caja y encontrarás un <(?)>



con la PRIMERA FLOR, la caja tiene 6 ESTRELLAS más. Ahora vuelve a subir con el [UP] pero esta vez llega hasta arriba y a la izquierda, encontrarás otros Wall Lakitus y en el centro verás un [up] salta en él para pegarle a un POW Secreto y convertir a todos los enemigos en Estrellas; sigue hacia la izquierda y sube por los tubos y toma todas las monedas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS. Ahora regrésate por la derecha y sigue por arriba y después de la segunda Piranha Plant arriba verás un Switch Rojo que te llevará a un área secreta. Dentro deberás flotar y flotar para tomar todas las monedas que veas donde hay ocultas 5 MONEDAS ROJAS, cuando llegues abajo sal por el tubo y a la derecha arriba verás la SEGUNDA FLOR y un <(?)> con 1-UP, para tomarlas debes darle al Koopa que está arriba con un huevo y así la concha saldrá disparada y tomará uno de los dos Items, te recomiendo que tomes la Flor. Ahora continúa a la segunda parte de la cueva y pateas a la primera concha que veas, síguela y no detengas su curso, al final podrás tomar la TERCERA FLOR con ayuda de la concha y a la izquierda verás un tubo y sobre él hay 1 MONEDA ROJA, entra en el tubo y dentro encontrarás la LLAVE DE MINIJUEGO y un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, ahora regrésate y sigue por la derecha y encontrarás la PUERTA DE MINIJUEGO y un poco más a la derecha está la PRIMERA (M) :

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 74
* 30/30 ESTRELLAS
- 14/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Continúa y toma todas las monedas que veas para conseguir 5 MONEDAS ROJAS. Una vez abajo a la izquierda verás una <(?)> con 5 ESTRELLAS y a la derecha verás un pequeño agujero con una plataforma roja y muchas puntas debajo, deberás saltar y flotar sobre las puntas para poder tomar la CUARTA FLOR que está allí, ahora sigue y llegarás a una parte donde podrás ver la última MONEDA ROJA y la QUINTA FLOR, para tomarlas debes dispararle huevos a las Nubes Flechas justo cuando la Nube Flecha que está debajo del Item apunte hacia la esquina superior izquierda. Ahora simplemente ve hacia la derecha y termina el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la derecha de la Puerta de MiniJuego.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> arriba del primer Pow dentro de la cueva.

- 6 Estrellas ~ En una caja a la derecha de la Primera Flor.

- 5 Estrellas ~ Al fondo y a la izquierda de la última área de Wall Lakitus.

:: Monedas Rojas

- 5 Monedas Rojas ~ Dentro de la cueva al inicio, antes de la primera parte de Wall Lakitus.

- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la segunda área de Wall Lakitus.

- 5 Monedas Rojas ~ En el área secreta.

- 1 Moneda Roja ~ Sobre un tubo a la izquierda de la Tercera Flor.

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy en la segunda área secreta.

- 5 Monedas Rojas ~ En la tercera área de los Wall Lakitus, donde debes bajar.

- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la Quinta Flor.

:: Flores

- Primera Flor ~ En un pequeño agujero que está arriba del primer Pow.

- Segunda Flor ~ Arriba y la derecha del Switch Rojo de la cueva.

- Tercera Flor ~ Un poco a la derecha al inicio de la segunda parte de la cueva.

- Cuarta Flor ~ En un pequeño agujero con puntas al final de la tercera pared de Wall Lakitus.

- Quinta Flor ~ Justo antes del final del nivel.

:: MiniJuego

- Llave ~ La lleva un Globo en la segunda área secreta de la cueva.

- Puerta ~ Sobre la Tercera Flor.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPs

- Al inicio baja por el primer tubo de la izquierda y luego verás una Nube Flecha, dispárale un huevo justo cuando apunte a la derecha para que éste rebote y le dé a la concha que te dará 1-UP después de eliminar los globos.
- En un <(?)> a la izquierda de la Segunda Flor.

:: Area Secreta

- A la izquierda de la Segunda Flor encontrarás varias Piranha Plants y sobre ellas hay un Switch Rojo, písalo y la entrada aparecerá debajo que te llevará a un área secreta donde podrás encontrar 5 Monedas Rojas.
- La segunda área secreta está dentro de un tubo a la izquierda de la Tercera Flor.

```
=====\  
NIVEL 4-3 : DON'T LOOK BACK!                               \  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Difícil  
| Sin duda este es uno de los niveles más | * ESCENARIO:  Montañas/Cielo  
| difíciles del Mundo 4. Hallarás muchos | * ESTRELLAS:  19  
| voladeros por donde caer y tomar todos | * MEDIA-METAS: 2  
| los Items te costará bastante trabajo | * MINIJUEGO:  Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: Koopa, Flying ShyGuy, Artillery Plant, Bullet Bill, Fire Flame,  
Para-Koopa, Toadie, ShyGuy, Carrier Ballon, Bomber Ballon, Ballon Boo

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando el nivel verás a la derecha muchas Plataformas Temporales que si las pisas una vez desaparecerán, sólo llegas hasta al final a la derecha y sube a uno de los globos y al subir un poco verás la PRIMERA FLOR, tómala con cuidado de no caer. Ahora regrésate al inicio y sube por uno de los globos, al llegar arriba a la izquierda verás una pequeña plataforma pegada a la pared y sobre ella aparecerá un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, el ShyGuy se escapa rápido. Sigue a la derecha y verás dos pares de monedas, tómalas usando los globos porque son 4 MONEDAS ROJAS y llega hasta la plataforma, sigue y toma todas las monedas que veas sobre las plataformas balanceantes porque encontrarás 3 MONEDAS ROJAS. Ahora arriba verás un tubo entra en él y toma la (BH) que está en un <(?)> a la izquierda, vuela y toma 3 MONEDAS ROJAS que están exactamente sobre la Primera (M), ahora pasa por la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 41  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 11/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Regrésate y sube usando las Plataformas Temporales y a la izquierda de la cuarta verás 3 monedas, una de las cuales es 1 MONEDA ROJA. Continúa tu ascenso y al final verás un par de Plataformas Temporales con número "1" sobre ellas está la SEGUNDA FLOR. A la derecha hay una pequeña plataforma donde aparece un Flying ShyGuy con otra MONEDA ROJA, no lo dejes escapar. Sigue y encontrarás varios globos y más a la derecha una Artillery Plant, justo detrás de ella aparece otro Flying ShyGuy con otra MONEDA ROJA, elimínalo rápidamente antes de que escape. Sube y encontrarás un Switch Rojo, písalo y continúa subiendo y sobre los últimos bloques rojos verás un [h] y sobre él un <(?)> con la TERCERA FLOR. Sigue y toma las monedas que están a la derecha donde hay 1 MONEDA ROJA y un poco más a la derecha encontrarás un TULIPAN, usa el Koopa que está más adelante. Luego encontrarás varias plataformas y otra Artillery Plant, elimínala para poder pasar y verás un par de ShyGuys, pisa uno de ellos y toma impulso para poder coger la CUARTA FLOR que está arriba, o bien puedes usar un huevo. Continúa a la segunda parte del nivel y verás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 85  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 15/20 MONEDAS ROJAS  
- 40/50 FLORES
```

Exactamente arriba verás un [UP], rompe el piso de escombros para dejarla caer y subir por ella. Arriba encontrarás un Globo Gigante que deberás inflar pisando la bomba de aire a donde está unida. Súbete al Globo y a la mitad del camino apunta hacia arriba porque verás la QUINTA FLOR y sólo la podrás tomar con un huevo, un poco más adelante verás un Globo con 1-UP, dispárale un huevo para tomarlo y así llegar hasta el final del camino donde encontrarás las últimas 5 MONEDAS ROJAS y allí mismo aparecerán 3 Flying ShyGuys con 1-UP cada uno. Un poco más a la derecha está el Segundo (F).

Bien, pero hay otro camino con otro (F) al que he llamado Primer (F), pero si tomas este camino no podrás obtener las últimas 5 Monedas Rojas ni la Quinta Flor. Cuando llegues a la Segunda (M) no subas usando el [UP] que está allí, simplemente continúa por la derecha y te encontrarás varios Carrier Ballons y Bomber Ballons. Luego verás 3 Ballon Boos y uno de ellos Tiene un Switch Rojo que activa unas monedas que están allí y más a la derecha verás unos Globos que cargan una caja que tiene 6 ESTRELLAS. Sigue y encontrarás algunos Globos-UP cómetelos para obtener 3-UPS en total. Ahora sólo llega hasta el final y encontrarás el Primer (F).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Entrando al primer tubo en la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Comenzando la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- Tulipán ~ Más a la derecha de la Tercera Flor.
- 6 Estrellas ~ En una caja que llevan unos globos por el camino alternativo.
- 5 Estrellas ~ En un <(?)> en el camino alternativo, después del tubo de donde salen ShyGuys.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy subiendo por los globos justo al inicio del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ Más a la derecha del ShyGuy anterior.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre las plataformas balanceantes que están a la derecha de las monedas anteriores.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre la Primera (M).
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la cuarta Plataforma Temporal que está un poco más arriba del primer Bullet Bill.
- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy a la derecha de la Segunda Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En otro Flying ShyGuy que aparece detrás de la segunda Artillery Plant del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Tercera Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ Al final del camino del Globo Gigante.

:: Flores

- Primera Flor ~ A la derecha del inicio del nivel sobre las Plataformas Temporales, debes usar un globo para llegar a ella.
- Segunda Flor ~ Al final del ascenso por las Plataformas Temporales.
- Tercera Flor ~ En un <(?)> sobre los últimos bloques rojos que aparecen al pisar el primer Switch Rojo del nivel.
- Cuarta Flor ~ Sobre un par de ShyGuys al final de la primera parte del nivel.
- Quinta Flor ~ En la mitad del camino del Globo Gigante.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UPS

- Casi al final del camino del Globo Gigante arriba hay un globo con 1-UP.
- A la izquierda del Segundo (F) aparecen 3 Flying ShyGuys con 1-UP cada uno.
- En el camino alternativo encontrarás 3 Globos-UP con 1-UP cada uno.

```
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| En este nivel deberás ser muy ágil | * ESCENARIO: Fortaleza  
| para terminarlo al 100%. Al final te | * ESTRELLAS: 44  
| enfrentarás con un Marching Milde | * MEDIA-METAS: 4  
| gigante... pero muy fácil de vencer | * MINIJUEGO: Ninguno  
----- > SUBENEMIGO: Marching Milde  
ENEMIGOS: Chomp, Marching Milde, Giant Chomp, Private Guy, Bandit, Bullet  
Bill, Spiked-Helmet Guy, Walking Mini-Cactus, Poted Mini-Cactus,  
Piranha Plant, Hopping Flame, Spitter Blargg, Cactus, Artillery Plant
```

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Bien, una vez que llegues a los escombros amarillos deberás correr sin parar y de paso tomar todas las monedas que veas para encontrar un total de 4 MONEDAS ROJAS y casi al final del camino encontrarás la PRIMERA FLOR. Una vez en piso firme dale al <(?)> que está allí para hacer aparecer unas escaleras, haz lo mismo arriba y encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 34  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 04/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Entra en el tubo y una vez dentro del castillo tendrás cuatro cuartos a los que entrar, los explicaré empezando por el cuarto superior derecho tomando siempre como referencia la puerta con cerradura del centro; abajo de la puerta central está la Segunda (M), pero te recomiendo que no la uses todavía. Entra en la puerta superior derecha y una vez dentro ábrete camino por los bloques con huevos y entre los bloques hallarás 2 MONEDAS ROJAS y un <(?)> con 3 ESTRELLAS, luego te encontrarás con escombros grises y un Bandit, entre los escombros hay 2 <(?)> con 5 ESTRELLAS cada uno, un poco más a la derecha verás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Ahora baja y sigue tu camino y cuando llegues al tercer Bullet Bill a la izquierda encontrarás un <(?)> con la SEGUNDA FLOR. Cuando llegues abajo, a la derecha verás varias puntas azules, destrúyelas con huevos y encontrarás un Bandit con 1 MONEDA ROJA y un par de <(?)>, uno tiene 5 ESTRELLAS y el otro tiene la LLAVE 1. Ahora ve por la izquierda y sube y justo antes de llegar a la puerta de salida encontrarás debajo 3 Monedas, una de ellas es 1 MONEDA ROJA. Sal por la puerta y ahora entra en la puerta inferior derecha. Sube con cuidado por los pisos de madera y luego baja por la izquierda, debajo encontrarás una plataforma rosada, súbete a ella y a la izquierda verás la TERCERA FLOR, para tomarla debes disparar un huevo que pase justo por el pequeño agujero, desde esa misma plataforma dispara hacia la derecha para tomar 2 MONEDAS ROJAS. Ahora sube y ve hacia la derecha y utiliza la Flecha Flotadora para llegar arriba, recuerda que es temporal. Una vez arriba toma 2 MONEDAS ROJAS que hay en un pequeño agujero con un Spiked-Helmet Guy, baja y entra por una de las puertas que encontrarás y en el centro del cuarto verás un <(?)> con la LLAVE 2. Justo arriba del <(?)> con la Llave 2 está la puerta de salida. Una vez en el cuarto central ahora sí pasa por la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 71  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 12/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Ahora entra en la puerta inferior izquierda. Tumba el balde con un huevo y úsalo para pasar la lava y toma todas las monedas que veas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS, luego usa la Flecha Flotadora para subir y en la mitad del lago de lava en la parte inferior encontrarás la CUARTA FLOR y entre las dos últimas monedas hay 1 MONEDA ROJA. Ahora dispárale un huevo al <(?)> que está sobre la puerta para conseguir la LLAVE 3, sal por la puerta y estarás de nuevo en el cuarto principal, te falta el último cuarto, el superior izquierdo. Una vez dentro sube por la Flecha Flotadora y ve hacia la izquierda, elimina la Piranha Plant y detrás de ella encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y una caja con 6 ESTRELLAS, ahora ve hacia la derecha y sube con cuidado, una vez arriba ve

hacia la derecha y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más y 1 MONEDA ROJA, si destruyes los escombros que están en el centro del techo encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Ve hacia la izquierda y entre las primeras monedas está 1 MONEDA ROJA, ábrete camino con huevos y al final encontrarás una Artillery Plant, detrás de ella está la LLAVE 4 y sobre ella está la QUINTA FLOR. Ahora sal por la puerta y entra por la puerta con Cerradura del centro y encontrarás la TERCERA (M):

```
>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 99
* 30/30 ESTRELLAS
- 19/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Sobre la Media-Meta hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Continúa entrando a las puertas con cerradura y dentro de la tercera hallarás la última MONEDA ROJA sobre una tabla que se balancea, tómala con un huevo. Entra en la última puerta con cerradura y encontrarás el CUARTO (M):

```
>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
* 30/30 ESTRELLAS
* 20/20 MONEDAS ROJAS
* 50/50 FLORES
```

Entra en la Puerta Roja y... ya sabes lo que te espera.

-----  
:: SUBENEMIGO: Marching Milde

- DIFICULTAD: Fácil - LO ELIMINAS CON: Ground Pound - GOLPES: 23

Este Marching Milde parece intimidante al principio, pero no lo es, resulta mucho más fácil de lo que parece. Simplemente debes hacer Ground Pound sobre él y lo partirás en dos y así sucesivamente hasta que los conviertas en pequeños Marching Mildes, después de eliminar cada uno de los pequeños Marching Mildes lo habrás vencido, o mejor dicho, los habrás vencido. Ten mucho cuidado de no dispararle huevos cuando sean medio pequeños porque rebotarán por toda la pantalla y te podrán herir, simplemente haz Ground Pound con ellos y listo. Recuerda que a los pequeños Marching Mildes ya los puedes eliminar con huevos o si lo pisas normalmente. Muy fácil ¿no?.

-----

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Debajo de la primera Puerta con Cerradura.
- Tercera ~ Dentro de la primera Puerta con Cerradura.
- Cuarta ~ A la izquierda de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- * Cuarto superior derecho del castillo:
  - 13 Estrellas ~ Entre los bloques que debes reventar con huevos del inicio.
  - 5 Estrellas ~ Más a la derecha de las anteriores.
  - 5 Estrellas ~ A la izquierda de donde encuentras la Llave 1, en un <(?)>.
- * Cuarto superior izquierdo del castillo:
  - 6 Estrellas ~ En una caja detrás de la primera Piranha Plant.
  - 5 Estrellas ~ En la parte superior derecha subiendo por la segunda Flecha Flotadora.
  - 5 Estrellas ~ Entre unos escombros que están en el techo más a la izquierda de las Estrellas anteriores.
- * Dentro de la Puerta con Cerradura:
  - 5 Estrellas ~ Sobre la Tercera (M).

:: Monedas Rojas

- 4 Monedas Rojas ~ En la primera parte del nivel sobre los escombros.
- * Cuarto superior derecho del castillo:
  - 2 Monedas Rojas ~ Entre los bloques que debes reventar con huevos del inicio.
  - 1 Moneda Roja ~ La lleva un Bandit al final donde encuentras la Llave 1.
  - 1 Moneda Roja ~ Al final debajo de la puerta de salida.

- * Cuarto inferior derecho del castillo:
  - 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la tercera flor, entre varias monedas.
  - 2 Monedas Rojas ~ En la parte superior después de usar la Flecha Flotadora, en un pequeño agujero donde hay varias monedas y un Spiked-Helmet Guy.
- * Cuarto inferior izquierdo del castillo:
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre la lava del inicio.
  - 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la puerta de salida.
- * Cuarto superior izquierdo del castillo:
  - 2 Monedas Rojas ~ Detrás de la primera Piranha Plant.
  - 1 Moneda Roja ~ En la parte superior derecha subiendo por la segunda Flecha Flotadora.
  - 1 Moneda Roja ~ Más a la izquierda de la anterior, entre varias monedas.
- * Dentro de la Puerta con Cerradura:
  - 1 Moneda Roja ~ Sobre una tabla que se balancea dentro de la tercera Puerta con Cerradura.
- :: Flores
  - Primera Flor ~ Al inicio del nivel sobre los escombros, casi al final.
- * Cuarto superior derecho del castillo:
  - Segunda Flor ~ En la mitad del camino a la izquierda de un Bullet Bill, en un <(?)>.
- * Cuarto inferior derecho del castillo:
  - Tercera Flor ~ En un pequeño agujero a la izquierda de la plataforma rosa.
- * Cuarto inferior izquierdo del castillo:
  - Cuarta Flor ~ En la mita de la piscina superior de lava.
- * Cuarto superior izquierdo del castillo:
  - Quinta Flor ~ Al final del cuarto, sobre la Puerta de salida.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos.

```
=====\  
NIVEL 4-5 : CHOMP ROCK ZONE  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| "Esta es una Chomp Rock. Ruédala | * ESCENARIO: Montañas  
| tan lejos como puedas y ve lo que | * ESTRELLAS: 1  
| pasa" - Bloque mensajero del inicio | * MEDIA-METAS: 8  
----- * MINIJUEGO: Ninguno
```

ENEMIGOS: Koopa, Tap-Tap, ShyGuy, Marching Milde, Para-Koopa, Bomber Ballon, Flying ShyGuy, Roller Bug, Mama Flower, Pitcher Boy

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Este nivel es algo fácil. Al inicio te encontrarás con una Chomp Rock que deberás rodar tooodo el camino hasta casi el final del nivel. Cuando bajes por el primer camino te encontrarás la PRIMERA FLOR que podrás tomar sin mucho problema, continúa rodando la Chomp Rock hasta que se atasque entre unos postes, arriba podrás ver un <(?)> con 3 ESTRELLAS. Sigue por la derecha y baja y encontrarás una concha, patéala para que entre por el pequeño agujero de la derecha y síguela por arriba de forma que golpee a los Koopas de abajo y así obtendrás 1-UP, de paso toma todas las monedas que están allí para encontrar 2 MONEDAS ROJAS. Vuelve a subir y llega hasta donde dejaste la Chomp Rock y unde todos los postes para abrirte camino, allí mismo y donde estaban los postes encontrarás un <((?))> con 5 ESTRELLAS, sigue con la Chomp Rock y se atascará en otros postes, únde al primero y no muevas la roca, dispárale al <(?)> que está allí para que aparezca un puente y ahora si empuja la roca y continúa, toma las monedas que están allí para encontrar 1 MONEDA ROJA. Ahora arrastra la Chomp Rock un poco y úsala para llegar hasta arriba en la primera entrada superior y encontrar la SEGUNDA FLOR, empuja la Chomp Rock y haz que caiga por entre los escombros amarillos, abajo toma otra MONEDA ROJA. Continúa

y encontrarás varios Bomber Ballons y unos escombros, arriba de los escombros hay un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA y más a la derecha está la PRIMERA (M):

- >> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 53
- 28/30 ESTRELLAS
- 05/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Sigue y encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más, unde el palo para continuar y llegarás a una parte donde deberás usar la Chomp Rock para subir y tomar 3 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR. Luego verás un Switch Rojo, pero aún no lo pises, deja la Chomp Rock allí sin moverla y unde todos los postes que estan allí de forma que queden nivelados con los bloques punteados, ahora pisa el Switch Rojo y rápidamente arrastra la Chomp Rock hasta el final por los [!] y al final toma 2 MONEDAS ROJAS y rápidamente usa la Chomp Rock para subir y entrar por la puerta. Una vez dentro encontrarás otra Chomp Rock, úsala para romper los escombros amarillos y encontrar un <(?)> entre los escombros que tiene la CUARTA FLOR. Continúa con la roca y úsala para tomar todas las monedas que veas al principio para encontrar 3 MONEDAS ROJAS, sigue y casi al final del trayecto con la Chomp Rock verás varias monedas entre las que están 2 MONEDAS ROJAS y más adelante verás un <(?)>, pero no le dispares, simplemente arrastra la Chomp Rock hasta el final y úsala para subir por la pared y haz un Ground Pound sobre la Goma gigante para aplastarla toda y empújala hacia la izquierda y toma las últimas 5 MONEDAS ROJAS y luego ve por la derecha y entra en el tubo que está allí. Dentro verás un [up] arriba, dispárale un huevo a la pequeña piedra que la sostiene y luego dispárale un huevo al Pitcher Boy que esta en la derecha, cuando esté a punto de lanzarte el huevo salta con el [up] para llegar arriba y mantente flotando de forma que el huevo que dispare el Pitcher Boy le de a la QUINTA FLOR que está arriba. Sal por el tubo y a la derecha encontrarás un <(?)> con 1-UP, ahora sólo sigue por la derecha y llega hasta el final del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Después de los primeros Bomber Ballons, a la mitad del camino.

:: Estrellas

- 3 Estrellas ~ En un <(?)> arriba de los primeros postes.
- 5 Estrellas ~ Más a la derecha de la Primera (M).

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de los primeros postes, bajando por el agujero.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la Segunda Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo de los primeros escombros amarillos.
- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy a la izquierda de la Primera (M).
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba y a la izquierda del primer Switch Rojo.
- 2 Monedas Rojas ~ Más a la derecha del primer Switch Rojo.
- 3 Monedas Rojas ~ Arriba y adelante de la puerta de salida principal.
- 2 Monedas Rojas ~ Más adelante de las anteriores, entre 5 monedas.
- 5 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Goma Gigante, en la última parte.

:: Flores

- Primera Flor ~ Bajando por el primer camino del inicio.
- Segunda Flor ~ Después de hacer aparecer el primer puente rojo, arriba.
- Tercera Flor ~ Arriba y a la izquierda del primer Switch Rojo.
- Cuarta Flor ~ En un <(?)> entre los escombros amarillos dentro de la entrada extra a la última parte del nivel.
- Quinta Flor ~ Dentro del tubo a la derecha de la Goma Gigante.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-UP

- A la derecha de la Goma Gigante, en un <(?)>.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En un <(?)> entre los primeros postes.

=====\
NIVEL 4-6 : LAKE SHORE PARADISE \
=====\
-----\

---DESCRIPCION----- \* DIFICULTAD: Difícil
| Este nivel tiene los Items muy bien | \* ESCENARIO: Montañas/Lago/Cueva
| escondidos, y no sólo con eso está | \* ESTRELLAS: 23
| lleno de enemigos hasta el último | \* MEDIA-METAS: 1
| rincón. Sin duda uno de los niveles | \* MINIJUEGO: Gather Coins
| más difíciles del cuarto Mundo |

ENEMIGOS: Para-Koopa, Koopa, Piranha, ShyGuy, Flying ShyGuy, Jumping ShyGuy,
Big Crab, Tap-Tap, Stilt ShyGuy, Artillery Plant

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Cuando llegues al final de las escaleras rojas úndete dentro del agua y pasa por debajo la pequeña pared de la izquierda para encontrar 1 MONEDA ROJA y sigue por la izquierda para encontrar un TULIPAN. Regresa a las escaleras y continúa por la derecha y cuando llegues al primer tubo encontrarás un <(?)> más a la derecha que hará aparecer un puente y también encontraras 1 MONEDA ROJA y otro poco más adelante encontrarás un par de MONEDAS ROJAS, una la lleva un Flying ShyGuy y otra está debajo de él, para tomar la del Flying ShyGuy dispárale al <(?)> que está sobre el tercer tubo y así hacer aparecer un puente para que la moneda no caiga al agua y la pierdas. Sigue y verás la PRIMERA FLOR, para tomarla pateas la concha que está arriba y así te habrá paso por entre los escombros. Continúa y cuando llegues al segundo [up] úsalo para llegar arriba y tomar 2 MONEDAS ROJAS y cuando llegues al tercero salta en él para alcanzar la SEGUNDA FLOR; llega hasta el cuarto [up] y debajo de él veras un [UP], a la derecha de éste hay 2 MONEDAS ROJAS más; ahora salta a las pequeñas escaleras rojas sobre el [UP] y ve por la derecha para encontrar una caja donde está la LLAVE DE MINIJUEGO (usa la concha del Koopa que está allí para romper los escombros), para llegar a la entrada necesitas usar el [UP]. Un poco más arriba del [UP] verás un <(?)>, dispárale un huevo para que aparezca un puente, ahora usa el cuarto [up] para llegar hasta arriba y encontrar un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, ahora entre el tercer y cuarto [up] hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Ahora vuelve a usar el [UP] para llegar a una pequeña entrada que hay en la pared derecha (debajo de la Puerta de Minijuego) y entra en la puerta que está allí. Ahora baja y encontrarás 1 MONEDA ROJA y más adelante la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 10/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES

Justo allí verás una Planta-Escupe-Cactus y a los lados de ella hay 2 MONEDAS ROJAS, continúa y verás otra Planta-Escupe-Cactus y sobre ella está la TERCERA FLOR. Cuando estés en la segunda cueva encontrarás un par de Big Crab y entre ellas está la CUARTA FLOR, luego verás una Planta-Escupe-Huevos y a la derecha una gran pared, debes undirte en el agua y pasar por debajo de la pared. En esta área encontrarás unas Flechas Flotadoras a las que deberás dispararle un huevo para cambiar su curso, debes usarlas para recorrer toda esta área y toma todas las monedas que veas para encontrar en total 5 MONEDAS ROJAS, una vez que las tengas todas regrésate a donde estaba la Planta-Escupe-Huevos y sube; verás varios escombros, si destruyes los escombros del techo encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora entra en la puerta para ir a la última área del nivel. Al inicio verás un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, sigue y verás un par de Tap-Taps y sobre ellos 3 <(?)>, dispárale al primero y luego al tercero (en este orden) para que aparezcan un par de puentes, el <(?)> del medio tiene 5 ESTRELLAS. Sube al puente largo y ve por la izquierda para encontrar otro Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA y la QUINTA FLOR. Ahora sube por allí mismo y ve más hacia la izquierda y baja por donde están los Koopas porque abajo (sobre el agua) está la última MONEDA ROJA. Ahora sólo sigue hacia la derecha y llega hasta el final.





Koopas y saltar para tocarla y a la vez pisar un Para-Koopa para que te impulse y flotes hasta el suelo firme de nuevo... ehh, hay maneras mas fáciles de tomar esa flor, claro, con un huevo o con una concha de Koopa. Cuando llegues al [UP] deberás usarlo para llegar hasta arriba y pasar sobre la Piranha Plant que está arriba y entrar a un pequeño agujero que está en la derecha, sube por allí y encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y una Plataforma roja, sube a ella y cuando pases de nuevo sobre la Piranha Plant prepárate para saltar a otro pequeño agujero con varias monedas, ahora encontrarás otra plataforma que te llevará más arriba. A la izquierda hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, sigue por la derecha y comienza a subir, cuando llegues a la segunda Mama Duck sobre ella hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS más; una vez que llegues arriba verás tres monedas alineadas verticalmente, párate debajo de ellas y dispara un huevo exactamente hacia arriba siguiendo las monedas y caerá un [UP], úsalo para subir a un área secreta. Una vez allí infla el Globo Gigante saltando sobre la bomba y móntate en él para que te lleve a un camino con muchas monedas, al principio aparece un Flying ShyGuy con 1-UP. Ahora baja por el pequeño agujero entre las nubes y ¡pilas! porque apenas salgas verás un (BH) a la derecha, flota un poco y toca la burbuja y comienza a volar siguiendo el camino de monedas, al final toca el Bloque Yoshi y verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Baja y no entres en la puerta que está allí, ve por la izquierda y en el camino encontrarás la SEGUNDA FLOR y 5 MONEDAS ROJAS y sobre las monedas un Flying ShyGuy con 1-UP, ahora sí regrésate y entra en la puerta. Justo abajo de la puerta de salida está la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 52
    - 25/30 ESTRELLAS
    - 07/20 MONEDAS ROJAS
    - 20/50 FLORES
```

Abajo de la Primera (M) hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y una caja con la LLAVE DE MINIJUEGO, ahora sube y colócate a la izquierda del cañon de Bullet Bill que está allí mismo y espera a que dispare, utiliza al Bullet Bill para tomar impulso y llegar hasta arriba y tomar la TERCERA FLOR y entrar a la PUERTA DE MINIJUEGO. Ahora baja por la derecha de la Puerta de MiniJuego y sube al =PRM= y comienza a rodarla hacia la derecha, toma todas las monedas que están en la trayectoria de la =PRM= porque todas son MONEDAS ROJAS (8 en total). Cuando llegues al final del camino de la =PRM= sube a la plataforma roja que está allí y rápidamente salta a una plataforma amarilla que está un poco más arriba para encontrar a la izquierda la CUARTA FLOR, baja por la derecha y al final del camino de la plataforma tomarás 3 MONEDAS ROJAS y ponte pilas porque deberás saltar a otra plataforma roja rápidamente porque si no caerás al vacío. Debes saltar a otra plataforma roja de nuevo y ésta te llevará hasta al final donde podrás tomar las últimas 2 MONEDAS ROJAS y la QUINTA FLOR.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Debajo de la puerta de entrada a la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Después de subir por la tercera plataforma roja, a la izquierda.

- 5 Estrellas ~ Sobre la segunda Mama Duck en la primera parte del nivel.

- 5 Estrellas ~ A la izquierda del Yoshi Block después que tomas la (BH).

- 5 Estrellas ~ Debajo de la Primera (M).

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la segunda plataforma roja.

- 5 Monedas Rojas ~ Más a la izquierda de la Segunda Flor.

- 8 Monedas Rojas ~ En la trayectoria de la =PRM= en la segunda parte del nivel.

- 3 Monedas Rojas ~ Al final del camino de la segunda plataforma roja.

- 2 Monedas Rojas ~ Un poco a la izquierda del (F).

:: Flores

- Primera Flor ~ Al inicio del nivel, sobre los primeros Para-Koopas.

- Segunda Flor ~ Más a la izquierda de la Puerta de entrada a la segunda parte del nivel.

- Tercera Flor ~ Más arriba y a la derecha de la Primera (M).

- Cuarta Flor ~ Sobre una plataforma amarilla que está al final del camino de la =PRM= en la segunda parte del nivel.
  - Quinta Flor ~ Un poco a la izquierda del (F).
- :: MiniJuego
- Llave ~ Debajo de la Primera (M), en una caja.
  - Puerta ~ Justo a la derecha de la Tercera Flor.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- La lleva un Flying ShyGuy en el área secreta, al subirte al globo gigante.
- En otro Flying ShyGuy justo antes de la Segunda Flor.

:: Area Secreta

- En la primera parte del nivel, después de subir por el área con las Mama Duck y los Koopas, verás tres monedas alineadas verticalmente al lado de la pared izquierda, párate debajo de ellas y dispara un huevo exactamente hacia arriba y caerá un [UP], úsalo para subir a un área secreta.

```
=====\  
NIVEL 4-8 : HOOKBILL THE KOOPA'S CASTLE      \  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| El jefe del quinto mundo se esconde | * ESCENARIO: Castillo  
| en este castillo... ¿quién es? nada | * ESTRELLAS: 15  
| más y nada menos que un Koopa Gigante| * MEDIA-METAS: 2  
| que te costará mucho eliminarlo (!) | * MINIJUEGO: Ninguno  
----- > ENEMIGO: Hookbill the Koopa  
ENEMIGOS: Ghost-ShyGuy, Koopa, Spitter Blargg, Chains, Spiked-Ball, Bigger  
Marching Milde, Fishing Lakitu
```

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Empezando el nivel verás la PRIMERA FLOR, para tomarla pateas una concha de Koopa hacia la izquierda, luego verás la SEGUNDA FLOR y deberás tomarla de la misma forma que la Primera. Continúa y ábrete camino reventando las grandes piedras con huevos y cuando llegues al tercer Spiked-Ball rompe el piso que está debajo para bajar y tomar 2 MONEDAS ROJAS y entra en la puerta que está allí. Adentro verás dos <(?)> dispáralos para hacer aparecer escaleras, sube y ve disparándoles a todos los <(?)> que veas para que aparezcan más escaleras; cuando llegues arriba toma las monedas que están debajo del Spiked-Ball y encontrarás 2 MONEDAS ROJAS. Una vez que hallas sacado las cuatro escaleras verás más arriba y a la derecha de la Spiked-Ball otro <(?)>, dispárale (pero primero asegúrate de que hay una escalera roja debajo del <(?)>) para hacer aparecer otra escalera más pequeña por donde podrás subir y coger la TERCERA FLOR. Pasa por los bloqueadores y encontrarás más a la izquierda un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora sal por la puerta que está allí y cómete a uno de los Koopas que hay a la izquierda y lleva la concha, salta el pequeño agujero a la derecha de la puerta de salida (no bajes por allí) y escupe la concha hacia la derecha de forma que pase por un pequeño espacio y le de a un <(?)> que tiene 1-UP. Regrésate y coge otro Koopa y baja por donde te indica las flechas y escupe la concha hacia la derecha de forma que también entre en un pequeño agujero y le de a un <(?)> que está allí y aparecerán unas escaleras, sube por ellas y entra en la puerta. Dentro hallarás un par de MONEDAS ROJAS, una caja con la LLAVE 1 y la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 61  
- 25/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Sal por la puerta y justo un poco a la derecha de la puerta de salida y arriba verás una Flecha Flotadora, sube a esa parte y dispara un huevo hacia el techo que está exactamente sobre la Flecha Flotadora ahora usa la Flecha Flotadora para subir y entrar por allí. En ese cuarto secreto vence a los dos Bigger

Marching Mildes (con Ground Pound) para que aparezca 1 MONEDA ROJA. Sal por el tubo y sube a la Flecha Flotadora y ve por la derecha, toma todas las monedas de allí para encontrar 4 MONEDAS ROJAS, ahora baja por el agujero de la izquierda de la Puerta con Cerradura para encontrar 2 MONEDAS ROJAS más. Una vez abajo ve por la izquierda y entra en la puerta que está al fondo, dentro encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS, sube y sal de nuevo por la puerta. Vuelve a usar la Flecha Flotadora para alcanzar la Puerta con Cerradura y ahora sí entra en ella. Ahora ve subiendo y toma todas las monedas que veas para encontrar las últimas 8 MONEDAS ROJAS y también verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Entra en el tubo y destruye los "Bloques Pong" con huevos y toma la CUARTA FLOR y la QUINTA FLOR que están allí mismo, fáciles de tomar. Ahora sube usando el [UP] y entra en la Puerta Roja. Sigue tu camino y verás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
    * 30/30 ESTRELLAS
    * 20/20 MONEDAS ROJAS
    * 50/50 FLORES
```

Ahora prepárate para enfrentarte al temible Hookbill the Koopa.

:: ENEMIGO: Hookbill the Koopa

- DIFICULTAD: Difícil - LO ELIMINAS CON: Ground Pound - GOLPES: 3

Este Koopa de verdad si es difícil, para eliminarlo debes de dispararle cuatro huevos en la cabeza y una vez que se voltee boca-arriba debes hacerle Ground Pound sobre su barriga. Con tres veces que sigas este procedimiento lo habrás vencido. Eso si, ten mucho cuidado porque una vez que le hagas Ground Pound se meterá en su concha y comenzará a rebotar, trata de alejarte lo más posible de él antes de que comience a rebotar. Si te quedas sin huevos debes esperar a que esté en cuatro patas y le debes pisar su cabeza varias veces para que suelte huevos. Ten cuidado cuando se ponga en dos patas porque saldrá corriendo y no lo podrás esquivar, para detenerlo lánzale un huevazo certero en la cabeza.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Dentro de la segunda puerta al inicio del castillo.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Pasando el bloqueador que está a la izquierda de la Primera (M).

- 5 Estrellas ~ Dentro de la tercera puerta, justo debajo de la Primera (M).

- 5 Estrellas ~ Dentro de la Puerta con Cerradura, donde está Fishing Lakitu.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la tercera Spiked-Ball, en la primera parte.

- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de la primera puerta, debajo del Spiked-Ball.

- 2 Monedas Rojas ~ Justo a la derecha de la Primera (M).

- 1 Moneda Roja ~ En el área secreta.

- 5 Monedas Rojas ~ Sobre las puntas donde debes pasar con la Flecha Flotadora.

- 8 Monedas Rojas ~ Dentro de la Puerta con Cerradura, donde está Fishing Lakitu.

:: Flores

- Primera Flor ~ Comenzando el nivel, a la derecha del primer Spitter Blargg.

- Segunda Flor ~ A la derecha del segundo Spitter Blargg.

- Tercera Flor ~ Dentro de la primera puerta, más a la derecha de la Spiked-Ball.

- Cuarta Flor ~ En el área final con los Bloques Pong.

- Quinta Flor ~ En el área final con los Bloques Pong.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ En una caja a la derecha de la Primera (M).

- Puerta ~ En la parte final-superior de la primera parte del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: Area Secreta

- En la primera parte del castillo en la mitad del camino hallarás una puerta

de salida, justo arriba de esta puerta verás una Flecha Flotadora. Dispara un huevo exactamente en el techo que está arriba de la Flecha Flotadora y sube por allí usando la Flecha. Dentro encontrarás dos Bigger Marching Mildes, elimínalos para obtener una Moneda Roja.

```
=====\  
EXTRA 4 : THE IMPOSSIBLE? MAZE  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Muy Difícil  
| Practicamente este nivel es un gran | * ESCENARIO: Cañerías  
| laberinto dentro de muchas tuberías. | * ESTRELLAS: 28  
| Tendrás que dar muchas vueltas si | * MEDIA-METAS: Ninguna  
| quieres terminarlo con los 100 ptos | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: Scary, Skull Fish, Piranha Plant

~~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~~

Bien, antes de comenzar te digo que este nivel es muy enredado y lo más probable es que te pierdas, pero si sigues la guía paso a paso no te perderás mucho. Entra por el túnel y baja todo por la derecha y continúa por la derecha y verás tu primer Scary, entra en el túnel que está cerca de él. Ahora sube y encontrarás la PRIMERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS, sigue por la izquierda esquivando los Skull Fish y usa los [UP]s para llegar hasta arriba y tomar 4 MONEDAS ROJAS más y la SEGUNDA FLOR, sal por el túnel y baja usando la corriente del agua, pero no toques ningún botón porque si no seguirás bajando. Caerás en una pequeña plataforma y arriba a la derecha está la TERCERA FLOR salta para tomarla y cae en la plataforma que está debajo de ella, baja por la derecha y caerás al inicio, continúa bajando pero esta vez trata de ir por la izquierda y verás al segundo Scary, todavía no podrás entrar a ese túnel, sigue bajando y verás dos bloques rojos, toma los huevos que tiene porque los necesitas para estrellas, entra al túnel que está allí mismo y dispárale al <(?)> que verás con un huevo rojo para obtener 7 ESTRELLAS en total. Sube usando los [UP] y sal por el túnel que está arriba. Verás que una caja bloquea el camino, empújala y cae sobre ella con Ground Pound y toma las Estrellas que puedas pero no te bajes de la plataforma porque tendrás que repetir todo lo anterior de nuevo, supongamos que pudiste tomar sólo 5 ESTRELLAS, ahora vuelve a entrar al túnel de allí mismo y vuelve a salir para que aparezca la caja de nuevo, pero esta vez no la rompas, empújala hacia abajo hasta que llegues al final donde estaba el primer Scary, trata de ir siempre cerca de la caja porque si la empujas y te quedas muy lejos la caja desaparecerá y tendrás que empezar todo de nuevo. Cuando llegues abajo sigue empujando la caja hasta ponerla cerca del túnel que está al lado del primer Scary, arriba verás unas plataformas con una flecha dibujada en la pared, usa la caja para alcanzarlas y seguir subiendo y verás 2 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR, para tomarlas debes lanzar un huevo de forma que rebote en la pared izquierda y le de a las monedas y a la flor, es difícil y debes tener muy buena precisión. Ahora entra en el túnel y a la izquierda verás una (BM), tómala y comienza a subir por la derecha y en el camino toma todas las monedas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS en total; al final del camino toca el Bloque Yoshi y si tienes huevos dispárale al <(?)> que está allí para tomar 5 ESTRELLAS. Entra al túnel y verás otros dos bloques rojos y la segunda caja, rompe la caja y toma las 6 ESTRELLAS que te da para así tener las 30, ahora no empujes la caja, lánzate por la izquierda y luego por la derecha para tomar 4 MONEDAS ROJAS que están allí escondidas. Sigue bajando y llegarás al primer Scary, debes entrar al túnel que está mucho más a la izquierda y repetir tooodo el proceso hasta llegar de nuevo a la segunda caja. Ahora sí empújala siempre hacia la izquierda hasta que lleges de nuevo abajo, ahora empújala un poco hacia la derecha y colócala exactamente bajo el túnel que está allí y puedas subir a la caja y entrar a ese túnel (antes no podías entrar a él). Dentro toma la (BH) y comienza a subir y casi al final verás a la derecha un pequeño agujero con 4 MONEDAS ROJAS,

sube y toca el Bloque Yoshi y elimina a la Piranha Plant de allí para poder pasar al túnel. Golpea los bloque que flashean para tomar 2 HUEVOS MONEDAS ROJAS y camina un poco a la izquierda y espera otro poco y verás que de la corriente de agua de arriba viene una Piranha Plant, usa un Huevo Moneda Roja en ella para tomar la moneda que te dá y más atras de la Piranha Plant viene la tercera caja. Déjate llevar por la corriente (con la caja al lado tuyo) y llegará otra Piranha Plant dispárale el otro huevo para tomar la última Moneda Roja, ahora quedarás parado con la caja en una pequeña plataforma, empújala hacia la izquierda y cuando llegues al túnel apuntado por muchas flechas centra la caja exactamente debajo del túnel para poder entrar en él; Advertencia: antes de entrar al túnel debes tener las 30 Estrellas, las 20 Monedas Rojas y 4 Flores con un total de 90 puntos, si tu puntuación no es así, no entres al túnel y revisa este paso-a-paso de nuevo para ver donde están los Items que te faltan y donde tomarlos, porque una vez que entres al túnel no podrás regresar más. Entra al túnel y déjate llevar por la corriente y en el camino verás la QUINTA FLOR, ahora agáchate y pasa los muros y al final salta porque si caes al voladero tendrás que pasar el nivel de nuevo. Después verás al tercer y último Scary y más a la derecha de él está la salida del nivel. (Woa! lo terminaste con 100pts).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

No hay Media Metas (¡Oh! ¿no hay media-metas?.. tengo miedo...).

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Entrando al túnel más abajo el segundo Scary.
- 6 Estrellas ~ Saliendo del túnel anterior, en una caja.
- 5 Estrellas ~ Al final del camino subiendo cuando tocas la (BM).
- 6 Estrellas ~ En una caja después de salir del área donde usas la (BM).
- 6 Estrellas ~ En la tercera caja que está saliendo del túnel después de ascender usando la (BH).

:: Monedas Rojas

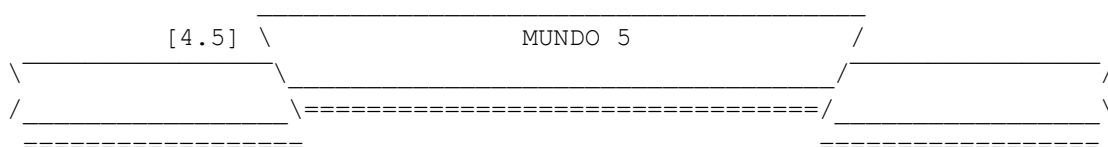
- 2 Monedas Rojas ~ En el túnel a la izquierda del primer Scary, arriba.
- 4 Monedas Rojas ~ Siguiendo el camino izquierdo de la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Subiendo por las plataformas que están a la arriba y a la izquierda del primer Scary, usando la primera caja.
- 2 Monedas Rojas ~ Subiendo por la derecha en el área de la (BM).
- 4 Monedas Rojas ~ Llega a donde está la segunda caja y lánzate por la izquierda, luego por la derecha y encontrarás éstas monedas.
- 4 Monedas Rojas ~ Llegando al final del ascenso después de tomar la (BH).
- 2 Huevos Monedas Rojas ~ Entra al túnel al final del ascenso después de tomar la (BH).

:: Flores

- Primera Flor ~ En el túnel a la izquierda del primer Scary, arriba.
- Segunda Flor ~ Siguiendo el camino izquierdo de la Primera Flor.
- Tercera Flor ~ Saliendo del túnel donde está la Primera y Segunda Flor, baja usando la corriente de agua y caerás en una pequeña plataforma, arriba y un poco a la derecha está esta Flor.
- Cuarta Flor ~ Subiendo por las plataformas que están a la arriba y a la izquierda del primer Scary, usando la primera caja.
- Quinta Flor ~ Después de entrar al último túnel apuntado por muchas flechas.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos.



- DIFICULTAD: Dificil
- TIPO : Nieve/Hielo/Cielo
- SUBENEMIGO: Sluggy the Unshaven
- ENEMIGO : Raphael the Raven
- BONUS 5 : Roulette
- EXTRA 5 : Kamek's Revenge
- SECRET 5: Items are Fun!

El quinto mundo... sí, han llegado tan lejos y ya falta poco para que los Yoshis cumplan con su cometido de entregar a los Bebés Mario. Como podrán imaginarse este mundo es Dificil con D mayúscula. Ahora sí podrán olvidarse de esos niveles del primer mundo donde conseguías todas las monedas rojas en tres minutos, aparte de eso todos los niveles están repletos de voladeros y enemigos hasta el último rincón que será muy difícil que puedas moverte sin ser golpeado o terminar en el fondo de uno de esos voladeros. A estas alturas ya deberán ser todos unos expertos en el control porque un pequeño error en un salto y lo más seguro es que termines, como ya te dije, en el fondo de un voladero. Bueno, después de haberte asustado un poco (je, je) es hora que comencemos con los niveles de este Mundo muy Dificil.

```
=====\  
NIVEL 5-1 : BLIZZARD!!! \  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Tu primer nivel de nieve, pero no tan| * ESCENARIO: Nieve/Cueva  
| complicado. Los Items no están muy | * ESTRELLAS: 46  
| difíciles, pero la última parte del | * MEDIA-METAS: 1  
| nivel está repleta de enemigos donde | * MINIJUEGO: Throwing Balloons  
| apenas podrás moverte sin que te den |  
-----
```

ENEMIGOS: Lightning-Lakitu, Flying ShyGuy, Wierdo, Jumping ShyGuy, ShyGuy, Toadie, Artillery Plant, Wall Lakitu, Penguin, Lanter Ghost, Flashing ShyGuy, Happy Cactus, Fake Flower, Piranha Plant

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Un poco más adelante del principio verás la PRIMERA FLOR, para tomarla sólo usa el bloque fucsia que está un poco más adelante, también puedes usar una nube de los Lightning-Lakitus. Un poco más adelante arriba está un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, continúa y cuando llegues a un par de ShyGuys, debes lanzarte por el voladero de la derecha y debes ir flotando poco a poco hasta llegar a un agujero en la pared izquierda y tomar la LLAVE DE MINIJUEGO. Sigue y llegarás a un par de Artillery Plants y a la izquierda de ellos hay 1 MONEDA ROJA y un poco más arriba está un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Cuando llegues a la subida donde caen Chomp Rocks, toma todas las monedas que veas para tomar 2 MONEDAS ROJAS; sigue y verás a un ShyGuy solitario y un Wall Lakitu, a la derecha del ShyGuy está la SEGUNDA FLOR, para tomarla utiliza un huevo. Cuando hayas subido todo ve por la izquierda y encontrarás la PUERTA DE MINIJUEGO y más a la izquierda y arriba está un tubo donde debes entrar. Toma la (BH) y coge todas las monedas que están arriba para encontrar 5 MONEDAS ROJAS, no te preocupes por las otras monedas. Cuando salgas sigue por la derecha y para entrar a la cueva y justo arriba de los primeros Lantern Ghost hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, sigue y verás otro <(?)>, dispárale para hacer aparecer unas escaleras, sube por ellas y podrás tomar 1 MONEDA ROJA y la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 10/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Toma 1 MONEDA ROJA que está a la derecha de la Flor-Escupe-Huevo y para abrirte paso debes destruir las estalagmitas con huevos, cuando llegues al final de esta parte encontrarás varias monedas y un par de <(?)>, en el primero está la TERCERA FLOR y justo debajo de ella está 1 MONEDA ROJA; y en el segundo hay 5 ESTRELLAS. Sal de la cueva y al caminar un poco hacia la derecha aparecerá

un Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, pero pilas porque huye rápido, y debajo de él hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS más y un poco más adelante aparecerá otro Flying ShyGuy con otra MONEDA ROJA. Sigue y arriba del primer poste verás la CUARTA FLOR y si undes el poste obtendrás 1 MONEDA ROJA; continúa y un poco más adelante hay otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más y otro poco más adelante aparece otro Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA, pilas porque este también huye; sigue y verás la QUINTA FLOR que podrás tomar sin mucho problema y justo debajo de ella está un <(?)> con 5 ESTRELLAS más y justo a la derecha de la Flor está ootro Flying ShyGuy con otra MONEDA ROJA, pero éste no huye. Justo arriba de la Flor hay un tubo que te llevará a un área secreta donde hay dos TULIPANES y 1 MONEDA ROJA, pero para llegar necesitas pisar un Lightning-Lakitu y usar su nube. Más adelante verás una Piranha Plant y justo arriba de ella hay un Switch Rojo, elimina la plata y aparecerá un [up] úsalo para alcanzar el Switch y tumbalo, písalo y rápidamente ve por la derecha y coge las monedas que están en el cuarto agujero antes de que desaparezcan los bloques rojos para encontrar la última MONEDA ROJA, ahora sigue hasta el (F) para terminar el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la izquierda de la primera Flor-Escape-Huevos de la cueva.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Arriba de las primeras Artillery Plants.
- 5 Estrellas ~ Al inicio de la cueva.
- 5 Estrellas ~ Al final de la cueva, en uno de los <(?)>.
- 5 Estrellas ~ Al inicio de la última parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ Un poco más a la derecha de la Cuarta Flor.
- 5 Estrellas ~ Debajo de la Quinta Flor.
- 2 Tulipanes ~ En el área secreta.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Primera Flor, la lleva un Flying ShyGuy.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de las primeras Artillery Plants.
- 2 Monedas Rojas ~ En la subida donde caen Chomp Rocks.
- 5 Monedas Rojas ~ En el área donde tomas la (BH), entre las primeras monedas.
- 1 Moneda Roja ~ Justo a la derecha de la Primera (M).
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Flor-Escape-Huevos de la cueva.
- 1 Moneda Roja ~ Justo debajo del <(?)> donde está la Tercera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Las llevan dos Flying ShyGuys al inicio de la última parte del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ En el poste justo debajo de la Cuarta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En un Flying ShyGuy más a la derecha de la Cuarta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En otro Flying ShyGuy, a la derecha de la Quinta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En el área secreta.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco antes del (F), en el cuarto agujero del piso.

:: Flores

- Primera Flor ~ Un poco a la derecha comenzando el nivel.
- Segunda Flor ~ A la derecha del único Wall Lakitu, después de la parte donde caen Chomp Rocks.
- Tercera Flor ~ En un <(?)> al final de la cueva.
- Cuarta Flor ~ Arriba del primer poste, en la última parte del nivel.
- Quinta Flor ~ Un poco a la izquierda de la única Piranha Plant.

:: MiniJuego

- Llave ~ En un agujero de la pared debajo de los dos primeros ShyGuys.
- Puerta ~ A la izquierda al final del ascenso donde caen Chomp Rocks.

~~ SECRETOS ~~

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ Arriba de la única Piranha Plant de la última parte del nivel.
- Entrada ~ No hay entrada. Activa unos bloques a la derecha.

:: Area Secreta

- En la última parte del nivel, justo arriba de la Quinta Flor hay un tubo



que te lleva a un área secreta donde hay dos Tulipanes, para alcanzarlo debes pisar un Lightning-Lakitu y usar su nube.

=====\  
NIVEL 5-2 : RIDE THE SKI LIFT  
=====\  
-----\

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil  
| Lo difícil empieza con los elevadores, | * ESCENARIO: Nieve/Montañas  
| deberás ser muy ágil en cada salto y | * ESTRELLAS: 33  
| esquivar a los fastidiosos Penguin si | * MEDIA-METAS: 3  
| no quieres terminar como puré en el | * MINIJUEGO: Ninguno  
| fondo de un voladero (¿tendrán fondo?) |  
-----

ENEMIGOS: Penguin, Tap-Tap, Lakitu, Flying ShyGuy, SnowMan

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Desde el principio debes arrastrar la bola de nieve para que vaya creciendo, en el camino coge todas las monedas que veas para en total conseguir 6 MONEDAS ROJAS, al final en la parte inferior encontrarás la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 26  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 00/50 FLORES

Sube para llegar a la segunda parte del nivel y justo arriba verás la PRIMERA FLOR que podrás tomar fácilmente, ahora súbete a los elevadores de Ski y no le dispaes a ningún <(?)> que veas, entre el primer <(?)> y segundo <(?)> encontrarás 1 MONEDA ROJA, y justo arriba del segundo aparece un Flying ShyGuy con 1-UP. Continúa y entre el segundo <(?)> y el tercero también encontrarás 1 MONEDA ROJA; ahora verás un Switch Rojo, písallo y regrésate y ahora sí dale a los tres <(?)>, en el primero encontrarás 5 ESTRELLAS; en el segundo está la SEGUNDA FLOR y en el tercero hay 3 ESTRELLAS; recuerda que si no te alcanza el efecto del Switch, podrás regresarte y éste aparecerá de nuevo. Continúa y llegarás a una parte igual con tres <(?)> más, no les dispaes todavía, coge un elevador y llega hasta la primera isla, a la derecha verás varias monedas alineadas, deberás lanzar un huevo para tomarlas todas y conseguir 2 MONEDAS ROJAS, ahora regrésate de nuevo al Switch Rojo y písallo para poder dispararle a los <(?)> que te faltan, en el primero hay 3 ESTRELLAS, en el segundo hay 1-UP y en el tercero hay 5 ESTRELLAS. Un poco más adelante está la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 10/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES

Sigue y llegarás a la tercera parte, continúa por debajo y encontrarás 2 MONEDAS ROJAS y caerá un SnowMan, si lo pisas te dará 6 ESTRELLAS; y subes a la isla que flota justo arriba de las monedas, hay un pino y justo arriba de él hay un <(?)> con un Switch Rojo, písallo y más a la derecha aparecerá la entrada que te llevará a una área secreta donde encontrarás un bloque monedero. Sal por el tubo y continúa tu camino, cuando llegues a la segunda isla flotante, debajo de ella están 2 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR. Súbete al elevador y toma las 2 MONEDAS ROJAS que están allí y golpea el bloque púrpura para poder subir, sigue y encontrarás la TERCERA (M):

>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 76  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 16/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES

Ahora viene la parte difícil, para pasar esta parte ya necesitarás ser muy hábil con tus saltos; sube por el primer elevador y enseguida verás un SnowMan inmóvil, si lo pisas te dará 6 ESTRELLAS más, sigue y cuando vayas en bajada aparecen un par de Flying ShyGuys con 1-UP cada uno. Después de los ShyGuys

verás varias monedas, tomalas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y enseguida encontrarás la CUARTA FLOR, tómalala rápidamente y vuelve a subir al elevador; continúa bajando y verás la QUINTA FLOR, tómalala con un huevo y más abajo llegarás a una isla y sobre ella hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Espera otro elevador y continúa bajando, te recomiendo que elimines a los Penguins con huevos para que no te anzen del elevador; toma todas las monedas que veas para encontrar las 2 MONEDAS ROJAS que te faltan y al final del recorrido llegarás al (F) del nivel. (¡woa!... llegaste).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Al final de la segunda parte del nivel.
- Tercera ~ Más a la derecha de la Tercera Flor, antes de la parte de los elevadores.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel, en el primer <(?)>.
- 3 Estrellas ~ En el tercer <(?)>, un poco más a la derecha del anterior.
- 3 Estrellas ~ En un <(?)> más a la derecha del anterior.
- 5 Estrellas ~ En otro <(?)> a la derecha del anterior.
- 6 Estrellas ~ Pisa el primer SnowMan de la tercera parte del nivel.
- 6 Estrellas ~ En otro SnowMan, un poco más adelante de la Tercera (M).
- 5 Estrellas ~ Más abajo de la Quinta Flor, sobre una pequeña isla.

:: Monedas Rojas

- 6 Monedas Rojas ~ En la primera parte del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel, antes de la Segunda (M).
- 2 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel, bajo la primera isla flotante.
- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Tercera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre el primere elevador de la tercera parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ En el área de los elevadores, después de bajar la primera montaña montado en el elevador hay varias monedas, entre ellas están estas monedas.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre las monedas después de la Quinta Flor.

:: Flores

- Primera Flor ~ Empezando la segunda parte del nivel.
- Segunda Flor ~ En el segundo <(?)> que está a la derecha de la Flor anterior.
- Tercera Flor ~ En la tercera parte del nivel, bajo la segunda isla de nieve que flota.
- Cuarta Flor ~ En el área de los elevadores, después de bajar la primera montaña montado en el elevador hay varias monedas, a la derecha de estas monedas te espera esta Flor.
- Quinta Flor ~ Más abajo de la Flor anterior, debes ir montado en un elevador.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En la primera parte del nivel, arrastra un poco la bola de nieve hacia la derecha hasta que crezca un poco, ahora regrésala toda hasta la pared izquierda justo donde empiezas y aparecerá un <((?))> con 1-Up.
- En la segunda parte del nivel, aparece un Flying ShyGuy justo arriba del segundo <(?)>.
- En la segunda parte del nivel, en un <(?)> que está un poco antes de la Segunda (M).
- En la tercera parte del nivel, después de la Tercera (M) sube a los elevadores y cuando comience la bajada aparecerán un par de Flying ShyGuys con 1-Up c/u.

:: Area Secreta

- En la tercera parte del nivel, al principio verás un par de islas que flotan, sube a la primera y verás un pino, justo arriba del pino hay un <(?)> con un Switch Rojo, písalo y un poco más a la derecha aparecerá la entrada que te llevará al área secreta donde encontrarás un bloque monedero y algunas Super Stars, ésto es sólo para tomar todas las monedas que puedas de los

bloques mientras te dura el efecto de las Super Stars.

```
=====\  
NIVEL 5-3 : DANGER - ICY CONDITIONS AHEAD \  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| "Esta es una escena de hielo, ¡Ten | * ESCENARIO: Nieve/Hielo  
| cuidado! es resbaladizo y difícil de | * ESTRELLAS: 14  
| caminar" - Bloque Mensajero del inicio| * MEDIA-METAS: 2  
----- * MINIJUEGO: Ninguno  
ENEMIGOS: Penguin, Spitter Fish, Piranha, Piranha Plant, ShyGuy, Carrier  
Ballon, Bomber Ballon, Goonies
```

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Comenzando toma la sandía roja y derrite el hielo donde está atrapada la PRIMERA FLOR para tomarla; ahora párate en la esquina derecha y salta verticalmente y derrite el hielo de arriba, ya puedes dispararle al <(?)> que está arriba y así aparecerá un puente; sobre el puente hay un TULIPAN, continúa hasta que veas arriba un balde, tumbalo con un huevo o un Penguin y úsalo para tomar 4 MONEDAS ROJAS que hay arriba del lago. Toma otra sandía roja que está en el piso y sube a las =PRM=, llévalas hasta el final y derrite los hielos de arriba para tomar 2 MONEDAS ROJAS; continúa hacia la segunda parte y antes de dispararle al <(?)> que está arriba toma las monedas que están a la derecha de él para encontrar 2 MONEDAS ROJAS, ahora sí dale al <(?)> y toma la Sandía Roja y derrite el hielo de la izquierda para encontrar la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 26  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 06/20 MONEDAS ROJAS  
- 00/50 FLORES
```

Ahora derrite el hielo de la derecha y toma la SEGUNDA FLOR y la Super Star, enseguida comienza a correr y no te detengas mientras tomas más Super Stars, cuando comiences a subir una pequeña montaña con varias monedas, toma la moneda del centro superior porque es 1 MONEDA ROJA; continúa y llegarás a una puerta, no entres en ella y toma la Super Star que está arriba de la puerta y sigue por la derecha, cuando llegues a una parte con varias columnas de hielo y monedas, toma la última moneda porque es otra MONEDA ROJA y sigue y rompe la caja que llevan los globos para coger 6 ESTRELLAS; ahora sal por el tubo de la derecha y llegarás a un área con una (BH) y varias monedas. Sal hacia la tercera parte del nivel y toma la moneda que está sobre el segundo pino porque es 1 MONEDA ROJA; ahora vienen más elevadores, toma todas las monedas sobre estos elevadores para conseguir en total 2 MONEDAS ROJAS; cuando llegues al final de los elevadores recárgate con huevos y destruye los picos azules que no te dejan pasar; verás varias monedas y entre ellas hay 1 MONEDA ROJA. Continúa y te encontrarás con la TERCERA FLOR que podrás tomar sin mucho problema. Sigue y llegarás al área de los Esquí y encontrarás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 74  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 14/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Ahora comienza lo divertido, entra a la puerta y saldrás con Esquí, aquí no puedo ayudarte mucho ya que necesitas ser hábil en el control, sólo podré decirte que trates de tomar todas las monedas que puedas y que en la primera parte de los Esquí encontrarás las restantes 6 MONEDAS ROJAS y la CUARTA y QUINTA FLOR, recuerda que sobre cada piedra hay una Moneda Roja. Sólo llega hasta el final del recorrido y terminarás el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Un poco más adelante del inicio de la segunda parte del nivel.

- Segunda ~ Empezando el área de los Esquíis.
  - :: Estrellas
  - Tulipán ~ Más a la derecha de la Primera Flor.
  - 6 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel, en una caja a la izquierda de la segunda puerta de salida.
  - :: Monedas Rojas
  - 4 Monedas Rojas ~ Arriba del lago donde usas el balde.
  - 2 Monedas Rojas ~ Al final del camino de las primeras =PRM=.
  - 2 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel, arriba de la Segunda Flor.
  - 1 Moneda Roja ~ En la parte superior/central de una pequeña montaña a la izquierda de la primera puerta de salida.
  - 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la primera puerta de salida, entre varias columnas de hielo y monedas, sólo llegas como Super Baby Mario.
  - 1 Moneda Roja ~ En la tercera parte del nivel, sobre el segundo pino.
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre los elevadores.
  - 1 Moneda Roja ~ Más a la izquierda de la Tercera Flor.
  - 6 Monedas Rojas ~ En la primera área de los Esquíis.
  - :: Flores
  - Primera Flor ~ Al inicio del nivel, atrapada en un cubo de hielo.
  - Segunda Flor ~ A la derecha de la Primera (M).
  - Tercera Flor ~ Al final de la tercera parte del nivel.
  - Cuarta Flor ~ En la primera área de los Esquíis.
  - Quinta Flor ~ En la primera área de los Esquíis.
- ~~ SECRETOS ~~
- :: 1-Up
  - En la segunda parte del nivel, más a la derecha de la Segunda Flor hay varios Carrier Ballons, uno de ellos lleva 1-Up.

```

=====
NIVEL 5-4 : SLUGGY THE UNSHAVEN'S FORT
=====
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil
| Bien, el enemigo de este nivel es algo| * ESCENARIO: Fortaleza
| fácil, los Items están fáciles, lo | * ESTRELLAS: 18
| único difícil es la última parte donde| * MEDIA-METAS: 3
| te lleva el fantasma, creo que es todo| * MINIJUEGO: Ninguno
----- > SUBENEMIGO: Sluggy the Unshaven
ENEMIGOS: Bat, Chained Chomp, Hanged Ghost, ShyGuy, Gel Gummy, Sluggy,
          Flying ShyGuy, Flashing ShyGuy, Bullet Bill, Ball-Chained ShyGuy

```

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Si quieres saber que hacer con la puerta de la izquierda, lee los secretos de éste nivel un poco más abajo. Sigue por la derecha y no le dispaes al <(?)> que está allí, continúa hasta que veas un par de Bats, salta hacia donde estaban y encontrarás un <((?))> con 5 ESTRELLAS, ahora sí regresate y dispárale al <(?)> para que aparezcan unas escaleras, sube y cuando llegues arriba salta hacia la izquierda y flota hasta llegar a un piso que está allí, sube hasta la goma amarilla y toma unas monedas que están a la izquierda para tomar 1 MONEDA ROJA, sigue por la izquierda esquivando los picos con cuidado y verás la PRIMERA FLOR, dispárale huevos a los picos y luego a la Flor para poder tomarla. Continúa por la derecha hasta que llegues a un Hanged Ghost, dispárale huevos a todas las monedas que están arriba y alrededor de él para encontrar 2 MONEDAS ROJAS; sigue hasta que llegues a un tubo, entra en él y elimina a los tres Sluggys para coger la SEGUNDA FLOR. Sal y dispárale al <(?)> a la derecha del tubo para hacer aparecer el puente, sigue y cuando veas una plataforma amarilla sube a ella pero rápidamente salta y dispara un huevo de forma que rompas una pared quebrada que está arriba y a la izquierda y puedas tomar 1 MONEDA ROJA; ahora sube a la pltaforma amarilla y no le dispaes a

ningún <(?)>, sube a la plataforma circular y comienza a rodarla hacia la izquierda y toma todas las monedas para conseguir 1 MONEDA ROJA, regrésate y ahora sí dispárale SOLO al <(?)> de la izquierda, sube por las escaleras y te encontrarás con una Flor-Escape-Huevos y arriba de ella un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Continúa por la izquierda abriéndote paso entre los bloques con huevos y entra en el tubo del final; verás un par de ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS, si saltas justo en el lado izquierdo del tubo por donde saliste aparecerá un <((?))> con 1-Up. Aquí puedes irte por la izquierda o por la derecha, al final llegarás al mismo lugar, pero si quieres tomar más monedas, vete por el lado izquierda y usa al Gummy que está más abajo para pasar por los picos (súbete a él y múevete con el PAD +). Cuando salgas de allí disparale al <(?)> que está un poco más a la derecha para poder pasar y encontrar la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 57

- * 30/30 ESTRELLAS
- 07/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Sigue y te encontrarás con un Hanged Ghost, toma todas las monedas que están arriba alrededor de él porque entre ellas hay 1 MONEDA ROJA. Sube las escaleras y lánzate por la izquierda y mantente siempre flotando hacia la derecha y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay allí, continúa subiendo y después de la segunda escalera hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora sigue por la derecha y flota (cuidado con el Hanged Ghost) más hacia la derecha y te encontrarás con otro Hanged Ghost y muchas puntas debajo de él, aquí deberás flotar siguiendo el recorrido de las monedas (te recomiendo que paralices el Hanged Ghost con un huevo) y asegúrate de tomar la última moneda porque es 1 MONEDA ROJA, ahora entra a la puerta para llegar a la tercera parte del castillo y pasa por la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 61

- * 30/30 ESTRELLAS
- 11/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES

Toma la primera moneda que rodea a la Plataforma Balanceante porque es 1 MONEDA ROJA y lánzate por el lado derecho de la plataforma y mantente flotando hasta que pases por unos bloqueadores en la pared derecha, sigue por allí y toma la TERCERA FLOR y empuja la goma grande hacia la derecha para poder subir; entra por el tubo para llegar a la cuarta parte del castillo con el gran fantasma. Verás en la parte de abajo una plataforma sostenida por un fantasma gigante, sube a ella y él te guiará por toda esta parte, contemos las paradas que hace para guiarnos. En la segunda parada encontrarás un <(?)> con 3 ESTRELLAS, en la tercera parada encontrarás la CUARTA FLOR, en la sexta parada encontrarás 1 MONEDA ROJA a la izquierda, para pasar entre la séptima y la octava debes agacharte, en la octava hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS; para pasar hacia la novena debes agacharte y en la novena parada encontrarás 2 MONEDAS ROJAS entre las que están arriba. Agáchate para cruzar y en la décima encontrarás un par de Flying ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS; súbete de nuevo en la onceava parada y en la número doce debes estar pilas, en cuanto el fantasma suba, dispara rápidamente hacia la derecha para tomar la QUINTA FLOR y luego hacia las monedas de la izquierda para tomar 1 MONEDA ROJA más. En la parada 14 dispara un huevo hacia arriba al <(?)> para conseguir 1-Up, enseguida prepárate para saltar y después que se alce agáchate para pasar y vuelve a saltar para esquivar las puntas y toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS que están sobre ellas. Ahora sólo llega hasta la parada 18 y cuando el fantasma suba cómete rápidamente al Ball-Chained ShyGuy y súbete a la plataforma donde estaba y salta verticalmente para hacer aparecer un <((?))> con 1-Up, ahora entra a la puerta de la derecha y llega hasta el final para encontrar la TERCERA (M):

>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100

- * 30/30 ESTRELLAS
- * 20/20 MONEDAS ROJAS
- * 50/50 FLORES

Sólo entra a la Gran Puerta Roja para enfrentarte al Sluggy gigante.

-----  
:: ENEMIGO: Sluggy the Unshaven

- DIFICULTAD: Media      - LO ELIMINAS CON: Huevos      - GOLPES: 4

Este Sluggy no es muy complicado si sabes el truco, lo único que debes hacer es golpearle el corazón cuatro veces con huevos; pero lo difícil es que para darle al corazón tendrás que dispararle varios huevos en un mismo punto hasta que vayas hundiendo su ¿carne? gelatinosa y le des al corazón. Debes hacerlo lo más pronto posible porque el Sluggy continuará arrastrándose hasta que te lance por el voladero de la izquierda. Debes disparar los huevos seguidos porque el Sluggy se va regenerando los hoyos que le haces cada vez más rápido. Recuerda que el Sluggy no te hace daño, sólo dispáralo huevos en un mismo punto con dirección hacia el corazón hasta que le des, si te quedas sin huevos toma los que escupe la Planta-Escupe-Huevos de la izquierda.

-----

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ A la derecha del tercer Hanged Ghost, en la segunda parte.
- Segunda ~ Comenzando la tercera parte del castillo.
- Tercera ~ Justo antes de la Puerta Roja.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Sobre la primera Flor-Escupe-Huevos del nivel.
- 5 Estrellas ~ Arriba de la segunda escalera a la izquierda de la Primera (M).
- 3 Estrellas ~ En el área con el gran fastasma, en la segunda parada que hace.
- 5 Estrellas ~ En la octava parada del fantasma.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Un poco más a la derecha de la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Alrededor del segundo Hanged Ghost.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba y a la izquierda de la primera plataforma amarilla.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo y a la derecha de la primera plataforma amarilla.
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro del segundo tubo de la primera parte del castillo, las tienen dos Flying ShyGuys.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la Primera (M), alrededor del Haunged Ghost.
- 2 Monedas Rojas ~ Bajo de las escaleras rojas a la izquierda de la Primera (M).
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la puerta que te lleva a la tercera parte del castillo.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más a la derecha de la Segunda (M).
- 1 Moneda Roja ~ En el área con el gran fastasma, en la sexta parada que hace.
- 2 Monedas Rojas ~ En la novena parada que hace.
- 2 Monedas Rojas ~ En la décima parada, en dos Flying ShyGuys.
- 1 Moneda Roja ~ En la doceava parada, a la izquierda.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre la parada 15 y 16, sobre las puntas que debes saltar.

:: Flores

- Primera Flor ~ Subiendo las primeras escaleras, hacia la izquierda y más arriba.
- Segunda Flor ~ Dentro del primer tubo, en la primera parte del nivel.
- Tercera Flor ~ En la tercera parte del nivel, baja por el lado derecho de la plataforma balanceante y entra por un agujero en la pared derecha.
- Cuarta Flor ~ En el área con el gran fastasma, en la tercera parada que hace.
- Quinta Flor ~ En la doceava parada, a la derecha.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Entra al segundo tubo de la primera parte del nivel (donde hay dos Flying ShyGuys con 2 Monedas Rojas) y salta justo en el lado izquierdo del tubo por donde saliste para hacer aparecer un <((?))> con 1-Up.
- En el área con el gran fastasma, en la parada número 14 que hace.
- En la parada 18, cómete al Ball-Chained ShyGuy sobre la plataforma y salta a ella para hacer aparecer un <((?))> con 1-Up.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al inicio del nivel, llega hasta el final de la derecha y salta

en el piso donde está la flecha roja para hacer aparecer un <(?)>.

:: Area Secreta

- Al principio verás una puerta a tu izquierda, si entras allí te encontrarás con un Chained Chomp y la única manera de eliminarlo es usando un Item Especial como un POW o el Item "?", al eliminarlo aparecerá una puerta que te llevará a un cuarto secreto con un Bloque Mensajero que te dice un truco... si quieres saber cuál es lee la sección de Trucos & Secretos de esta Guía.

```
=====\  
NIVEL 5-5 : GOONIE RIDES!                               \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Esta escena sería algo fácil si no es-| * ESCENARIO: Normal  
| tuviera repleta de enemigos y Goonies | * ESTRELLAS: 25  
| por todas partes que harán que segura-| * MEDIA-METAS: 2  
| mente pierdas al Bebé Mario (y tu pa- | * MINIJUEGO: Ninguno  
| ciencia también) más de una vez      |  
-----
```

ENEMIGOS: Goonie, ShyGuy, Singing Flower, Cammo-ShyGuy, Fat Goonie, Flying ShyGuy, Penguin, Piranha Plant, Artillery Plant, Toadie

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando la parte de los Goonies vendrá un Flying ShyGuy con 5 ESTRELLAS, sigue hasta que llegues a una parte donde hay varias monedas arriba y un tubo, para tomar las monedas de arriba debes esperar a un Goonie y súbete a él para que te eleve y encuentres 1 MONEDA ROJA, justo a la derecha de las monedas hay un tubo arriba, para entrar a él utiliza otro Goonie. Dentro elimina a todos los Penguins (los puedes lanzar por la izquierda) y toma la PRIMERA FLOR, continua y cuando llegues a una Piranha Plant debajo de ella hay 2 MONEDAS ROJAS, utiliza huevos para tomarlas y elimina a la planta para poder pasar, cuando llegues arriba verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Ya en la segunda parte del nivel encontrarás al inicio la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 43  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 03/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Toma la (BH) y rápidamente comienza a tomar todas las monedas que estén solas porque todas son Monedas Rojas, en total hay 15 MONEDAS ROJAS en esta parte. Casi al final de esta parte está la SEGUNDA FLOR, recuerda que debes hacerlo lo más rápido posible y toma las (BH) cuando creas que va a terminar el efecto. Después que tomes todas las 13 Monedas Rojas y la Segunda Flor, rápidamente sube todo y comienza a volar hacia la derecha hasta que llegues al final y encontrarás las TERCERA FLOR, ahora el Bloque Yoshi que está un poco más abajo, justo a la derecha hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS más. Continúa hacia la tercera parte del nivel y encontrarás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 76  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 16/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Sigue y te encontrarás con un Flying ShyGuy con 5 ESTRELLAS más, pasa la Artillery Plant y baja, elimina la Piranha Plant y toma la CUARTA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS que hay allí. Sigue y pisa el Switch Rojo para comenzar a subir y cuando llegues al final de los Bloques Rojos toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS que están justo arriba y quédate allí y espera a la izquierda que pase un Goonie y rápidamente sube a él y deja que te lleve hasta arriba y toma la QUINTA FLOR, baja por la derecha y encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora sólo continúa hasta llegar al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del nivel.
- Segunda ~ Comenzando la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al inicio del nivel, las trae un Flying ShyGuy.
- 5 Estrellas ~ Al final de la primera parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ Al final de la segunda parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ A la derecha de la Segunda (M) en un Flying ShyGuy.
- 5 Estrellas ~ Justo a la izquierda del (F).

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda del tubo donde encuentras la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la primera Piranha Plant.
- 13 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Cuarta Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Después de subir usando los Switch Rojo en la última parte.

:: Flores

- Primera Flor ~ Dentro del primer tubo de arriba en la primera parte del nivel.
- Segunda Flor ~ Justo antes de las Artillery Plants en la segunda parte del nivel.
- Tercera Flor ~ Después de tomar la Flor anterior sube todo y comienza a volar hacia la derecha hasta el final.
- Cuarta Flor ~ Más a la derecha de la Segunda (M), detrás de una Piranha Plant.
- Quinta Flor ~ A la izquierda y más arriba del (F).

~~ SECRETOS ~~

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Donde encuentras la Quinta Flor justo a la derecha de la flor hay una moneda normal, salta hacia la moneda y justo a la derecha de ella aparece un <((?))> con 5 Estrellas.

```
=====\  
NIVEL 5-6 : WELCOME TO CLOUD WORLD  
=====\  
=====
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Media  
| Una escena con nubes y muchos vacios | * ESCENARIO: Cielo*  
| por donde caer será más fácil que ca- | * ESTRELLAS: 28  
| minar, además de eso en la primera | * MEDIA-METAS: 1  
| parte la cámara es automática lo que | * MINIJUEGO: Ninguno  
| te hará las cosas aún más difíciles |
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Gusty, Lakitu, Piranha Plant, Jumpin ShyGuy, Pitcher Boy, Bat Boy, Carrier Ballons, Goonie

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Justo comenzando el nivel encontrarás un TULIPAN y un poco más adelante te espera la PRIMERA FLOR que podrás tomar sin mucho problema, más a la derecha está un <(?)> con 3 ESTRELLAS y abajo del <(?)> hay 2 MONEDAS ROJAS. Continúa y encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS y a los lados hay varias monedas entre ellas 1 MONEDA ROJA, sigue y verás la SEGUNDA FLOR y varios Baseball Boys, justo debajo de la Flor hay un par de MONEDAS ROJAS y a la derecha hay otras 2 MONEDAS ROJAS más; luego llegarás a otros Baseball Boys y arriba de ellos hay un <(?)> con la TERCERA FLOR, sigue y arriba del primer Pitcher Boy a la derecha hay 1 MONEDA ROJA; sigue y cuando llegues a los primers Carrier Ballons toma 2 MONEDAS ROJAS que están allí y justo a la derecha está la CUARTA FLOR y... un poco más a la derecha hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS; continúa y llegarás a la segunda parte del nivel, justo al inicio encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 80  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 10/20 MONEDAS ROJAS
```



Sigue y toma 1 MONEDA ROJA que hay allí y espera a que pasen algunos Globos Grandes y sube a ellos para que te lleven hasta arriba, sigue y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay allí, sigue y toma otras 2 MONEDAS ROJAS más que están exactamente debajo de la plataforma con puntas, párate al lado del tubo y espera que el Pitcher Boy de la derecha te dispare un huevo y le dé al switch para que cambien las plataformas, sube y en la mitad del ascenso a la izquierda hay una nube y sobre ella está un <(?)> con 5 ESTRELLAS más, continúa subiendo y haz que el Pitcher Boy golpee el switch para cambiar las plataformas rojas y continuar subiendo, sobre la segunda plataforma roja hay 1 MONEDA ROJA; sigue por la derecha y ve por la parte de abajo y dispara huevos a las monedas que están sobre las puntas para encontrar 1 MONEDA ROJA ahora sube y continúa por la derecha, elimina a las Piranha Plants y para pasar por debajo de los tubos debes saltar y flotar hasta que llegues al otro lado, bajo el primer tubo encontrarás 1 MONEDA ROJA, sigue y toma un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS y flota por debajo del segundo tubo y toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS y para pasar debajo del tercer tubo elimina a la Piranha Plant y toma la QUINTA FLOR, ahora sólo llega hasta el final y pasa por el (F) para terminar el nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte dle nivel.

:: Estrellas

- Tulipán ~ Justo al inicio del nivel.
- 5 Estrellas ~ A la derecha de la Primera Flor.
- 5 Estrellas ~ Más a la derecha de la anterior.
- 5 Estrellas ~ A la derecha de la Cuarta Flor.
- 5 Estrellas ~ Subiendo por las plataformas con puntas verdes en la segunda parte del nivel.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Primera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Más a la derecha de las anteriores.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la Segunda Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Segunda Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Arriba del primer Pitcher Boy a la derecha de la Tercera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Cuarta Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Subiendo usando los Globos en la segunda parte del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Justo antes de subir a los Globos.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de las plataformas con puntas verdes.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre la segunda plataforma roja con puntas que rota.
- 1 Moneda Rojas~ Más arriba y a la derecha de la moneda anterior, sobre puntas.
- 3 Monedas Rojas ~ Casi al final del nivel, donde debes flotar para pasar por los tubos.

:: Flores

- Primera Flor ~ Al inicio del nivel.
- Segunda Flor ~ Arriba de los primeros Baseball Boys.
- Tercera Flor ~ A la derecha de la Flor anterior, arriba de unos Baseball Boys.
- Cuarta Flor ~ Comenzando la parte de los Carrier Ballons.
- Quinta Flor ~ Bajo el tercer tubo con la Piranha Plant, casi al final del nivel, donde debes flotar para pasar por debajo del tubo.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Comenzando la segunda parte del nivel sube a los Globos Grandes para que te lleven arriba, cuando estés en el tope justo a la izquierda aparecerá un Flying ShyGuy con 1-Up.

:: Area Secreta

- En la segunda parte del nivel, sube usando los Globos Grandes y verás varios tubos, entra en el segundo y una vez abajo salta justo a la derecha del último tubo de arriba para hacer aparecer un <(??)> que tiene un Switch Rojo,

písalo y la entrada aparecerá a la derecha que te llevará a un área secreta donde podrás tomar varias monedas.

=====\  
NIVEL 5-7 : SHIFTING PLATFORMS AHEAD \  
=====\  
-----

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil  
| Aqui encontrarás muchas, muchas plata- | * ESCENARIO: Montañas  
| formas y caerás al vacío muchas muchas | * ESTRELLAS: 21  
| veces, este nivel es algo desesperante | * MEDIA-METAS: 2  
| porque debes tener un muy buen control | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----

ENEMIGOS: Penguin, Goonie, Raven, Tap-Tap, Carrier Ballon, ShyGuy, Artillery Plant, Bullet Bill

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Sobre la segunda plataforma amarilla encontrarás tus primeras 5 ESTRELLAS, tómalas y sigue y cuando subas a la tercera plataforma amarilla debes saltar sobre el gran bloque gris para que caiga y luego puedas pasar, una vez que llegues arriba pasando los Tap-Taps encontrarás la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 25  
- 25/30 ESTRELLAS  
- 00/20 MONEDAS ROJAS  
- 00/50 FLORES

Justo arriba de la Primera (M) hay un tubo, para llegar necesitas caminar un poco hacia la derecha y móntate en un Goonie para llegar hasta el tubo, una vez arriba pasa usando los bloques que caen y al final llegarás a la PRIMERA FLOR; baja y pisa el Switch Rojo y rápidamente dispárale un huevo al <(?)> que está allí para tomar 5 ESTRELLAS ahora regrésate hasta la Primera (M). Sube a la =PRM= y llévala hasta que encuentres otra plataforma amarilla, sube a ella y cuando avance un poco a la derecha inmediatamente salta hacia la derecha y alcanzarás una plataforma roja que te llevará a la SEGUNDA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS, vuelve a subir a la plataforma amarilla y continúa tu camino y cuando llegues a unos Tap-Taps toma todas las monedas que hay sobre ellos para encontrar 4 MONEDAS ROJAS, rápidamente salta a la nube y luego verás unos globos que llevan una caja con 6 ESTRELLAS, ahora sube a la plataforma roja y llega hasta el final y sobre el tubo verás un <(?)> con 5 ESTRELLAS ahora entra el tubo. Caerás en una plataforma verde y cuando baje elimina a la Artillery Plant (si necesitas huevos cómete los mini-cactus que escupe la planta) pero asegúrate de que te sobre al menos un huevo, pasa a donde estaba la planta y a la derecha hay escombros rómpelos con huevos y toma 3 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR que están allí. Entra al tubo y encontrarás la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 69  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 09/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES

Continúa y cuando llegues a los primeros Penguin rápidamente acelera y comienza a correr hacia la derecha y antes de que caiga el piso gris debes llegar al final y salta para alcanzar la CUARTA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS. Ahora debes ir subiendo usando los bloques que caen pero debes ser rápido porque si estás mucho tiempo sobre alguno se caerá y ya no alcanzarás la otra plataforma, de paso debes tomar todas las monedas que veas ya que en total hay 4 MONEDAS ROJAS, al final del ascenso encontrarás la QUINTA FLOR y 3 MONEDAS ROJAS. Déjate caer y para que los Bullets Bill no te peguen ponte pilas y cómetelos en cuanto los veas y así no pierdas Estrellas, caerás sobre una plataforma que cae, espera a que baje un poco y toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS y rápidamente salta hacia la plataforma de la derecha y ahora sólo continúa rápidamente hasta llegar al final.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

- :: Media-Metas
  - Primera ~ Después de subir por las plataformas y antes de las primeras =PRM=.
  - Segunda ~ Comenzando la tercera parte del nivel.
- :: Estrellas
  - 5 Estrellas ~ Sobre la segunda plataforma amarilla.
  - 5 Estrellas ~ En el área secreta.
  - 6 Estrellas ~ En una caja antes de la segunda plataforma roja.
  - 5 Estrellas ~ Sobre el tubo de salida de la primera parte del nivel.
- :: Monedas Rojas
  - 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Segunda Flor.
  - 4 Monedas Rojas ~ Sobre el segundo grupo de Tap-Taps antes de terminar la primera parte del nivel.
  - 3 Monedas Rojas ~ A los lados de la Tercera Flor.
  - 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Cuarta Flor.
  - 4 Monedas Rojas ~ En la parte donde caen los bloques y debes subir, justo después de la Cuarta Flor.
  - 3 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Quinta Flor.
  - 2 Monedas Rojas ~ Más abajo del segundo Bullet Bill, justo antes del (F).
- :: Flores
  - Primera Flor ~ En el área secreta.
  - Segunda Flor ~ Usando la plataforma roja a la derecha de la tercera plataforma amarilla.
  - Tercera Flor ~ Detrás de la Artillery Plant en la segunda parte del nivel.
  - Cuarta Flor ~ En la tercera parte del nivel más a la derecha de la Segunda (M).
  - Quinta Flor ~ Al final del ascenso por los bloques que caen justo después de la Cuarta Flor.

~~ SECRETOS ~~

- :: Area Secreta
  - Justo arriba de la Primera (M) hay un tubo, para alcanzarlo deberás subir a uno de los Goonies que pasan por allí cerca. Dentro encontrarás varias monedas, una Flor y un <(?)> con 5 Estrellas.

```

=====
NIVEL 5-8 : RAPHAEL THE RAVEN'S CASTLE
=====
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Media
| En este nivel te enfrentas a un Cuervo | * ESCENARIO:  Castillo
| gigante pero en la luna, el efecto de | * ESTRELLAS:  15
| la cámara en la luna es grandioso y ha-| * MEDIA-METAS:  2
| ce que el jefe sea muy original. Apar- | * MINIJUEGO:  Ninguno
| te de eso los Items están muy fáciles | > ENEMIGO:    Raphael the Raven
-----
ENEMIGOS: Goonie, Cactus, ShyGuy, Ball-Chained ShyGuy, Bullet Bill, Walking Cannon, Traced ShyGuy, Wind Flame, Fat Goonie

```

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

En la primera parte sólo debes llegar hasta arriba usando las plataformas para entrar al castillo. Una vez dentro sigue tu camino y te encontrarás un <(?)> que tiene 5 ESTRELLAS, sigue hasta que llegues a un Golde-Bullet Bill, allí párate en la plataforma a la izquierda de él y espera a que se dispare y rápidamente salta sobre él y no sueltes el botón para que tomes impulso y llegues a la parte de arriba donde podrás tomar la PRIMERA FLOR; una vez arriba párate justo debajo de las flechas rojas que están pintada en la pared y allí espera a que se dispare otro Golden-Bullet Bill desde abajo y salta sobre él de forma que tomes impulso y alcances una plataforma que hay más arriba y allí encontrarás la SEGUNDA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS; sigue subiendo hasta que llegues al primer Bullet Bill de arriba, allí espera a que se dispare hacia la izquierda y síguelo por arriba cuando llegues al otro lado rápidamente salta sobre él y

toma impulso para alcanzar la parte de arriba de los Walking Cannons y encontrarás la TERCERA FLOR, 3 MONEDAS ROJAS y la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60

- 25/30 ESTRELLAS
- 05/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Coge con tu lengua la Flecha Flotadora que está un poco más adelante y con huevos destruye todos los bloques del techo (cuidado con los Walking Cannons que están allí) para abrirte paso y poder subir usando la Flecha Flotadora, arriba hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora sólo entra al tubo. En esta parte sólo sube a la Flecha Flotadora y toma todas las monedas para encontrar 3 MONEDAS ROJAS y justo debajo del tubo de salida está la CUARTA FLOR. Entra al tubo y sobre las plataformas giratorias encontrarás 5 MONEDAS ROJAS, ahora lánzate justo por la derecha de la segunda plataforma giratoria pero mantente flotando, de forma que entres por un agujero en la pared derecha, sigue por allí y entra a la puerta. Dentro toma la (BT) y sube a los rieles, aquí debes tomar todas las monedas que veas para en total conseguir 7 MONEDAS ROJAS, pero sólo tomas las monedas que están entre el camino que te indico a continuación; ve por la derecha en el primer cruce y lánzate por la derecha de la plataforma donde están las monedas, allí rápidamente toma la (BT) y 1 Moneda Roja que está justo arriba de la (BT), continúa subiendo y toma las otras 6 Monedas Rojas que están en el camino y al final del riel déjate caer y toma la QUINTA FLOR, sal por la puerta y usa el [UP] de la derecha, una vez arriba encontrarás la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100

- * 30/30 ESTRELLAS
- * 20/20 MONEDAS ROJAS
- * 50/50 FLORES

Ahora sólo sube con cuidado y al final encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS y la Puerta Roja.

-----  
:: ENEMIGO: Raphael the Raven

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Ground Pound - GOLPES: 3

Este Raven es muy sencillo de eliminar, no te dejes intimidar con el escenario donde se lleva a cabo la lucha (¡Woa! que buen escenario, muy original). Para eliminarlo debes golpearlo tres veces con los postes que están en la luna, párate en el lado contrario de un poste (donde está hundido) y espera a que Raphael se acerque, cuando esté llegando donde estás simplemente salta y písalo para que quede paralizado justo encima de donde está el poste hundido, ahora rápidamente corre al otro lado de la luna, donde está el poste y húndelo con Ground Pound para golpear a Raphael, haz esto dos veces más y listo, lo habrás eliminado. Debes tener cuidado porque con cada golpe Raphael se pondrá más furioso y correrá más rápido, además de eso algunas veces saltará y al caer soltará unos rayos que correrán por toda la luna, simplemente salta y mantente flotando hasta que desaparezcan los rayos. ¡Gracias Yoshi! Gracias a tí ahora el cielo tiene una nueva constelación.

-----  
~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Sobre los primeros Walking Cannons en la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Antes de subir por las plataformas giratorias en la última parte del castillo.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la izquierda del primer Golden-Bullet Bill.
- 5 Estrellas ~ Al lado del tubo que te lleva a la segunda parte del castillo.
- 5 Estrellas ~ Debajo de la Puerta Roja.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Tercera Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ Justo a la izquierda de la Primera (M).

- 3 Monedas Rojas ~ Un poco más abajo de la Cuarta Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ Sobre las primeras plataformas giratorias en la tercera
- 7 Monedas Rojas ~ En el área donde usas la (BT).  
parte del castillo.

:: Flores

- Primera Flor ~ Sobre el primer Golden-Bullet Bill en el castillo.
- Segunda Flor ~ Un poco más arriba de la Primera Flor.
- Tercera Flor ~ Justo a la izquierda de la Primera (M).
- Cuarta Flor ~ Al lado de los primeros Ravens, donde usas la Flecha Flotadora.
- Quinta Flor ~ En el área donde usas la (BT).

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- A la izquierda de la Primera (M) hay una parte donde debes destruir varios bloques que están en el techo con huevos y usar una Flecha Flotadora para subir, en uno de los bloques de la parte superior izquierda hay un <(?)> escondido que tiene 1-Up.

```
=====\  
EXTRA 5 : KAMEK'S REVENGE                               \  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Muy Dificil  
| Kamek te molestará a lo largo de todo | * ESCENARIO:  Nieve  
| el nivel. Para pasarlo al 100% deberás | * ESTRELLAS:  20  
| practicarlo una y otra vez, sobre todo | * MEDIA-METAS: 1  
| la parte de los Skies y el helicóptero| * MINIJUEGO:  Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: Goonie, Kamek, Pitcher Boy, Flying ShyGuy, Penguin

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Como tip adicional te digo que te mantengas siempre esquivando a Kamek, sólo préstale atención a los sonidos y oirás un sonido extraño cuando Kamek está a punto de atacarte (¿serán grocerías?) en ese momento salta y lo esquivarás. Comenzando el nivel verás una plataforma balanceante, sobre ella hay 1 MONEDA ROJA, a la derecha te encontrarás con una Chomp Rock que tiene una llave dentro de ella, para tomarla párate sobre la roca y haz Ground Pound, no necesitas mover la roca (al menos que seas valiente y quieras riesgos). Un poco más adelante te encontrarás unos cuantos Pitcher Boys que no dejarán de lanzarte huevos, simplemente mantente saltando y flotando hasta que hayan lanzado todos los huevos (si puedes haz Ground Pound sobre ellos para eliminarlos). Toma las monedas de esta parte para encontrar 2 MONEDAS ROJAS. Sigue y recarga tu suplemento de huevos con el [h] y dale al <(?)> que está justamente arriba para tomar 5 ESTRELLAS, ahora pisa el Switch Rojo que está allí y rápidamente sube a los bloques [!], cuando camines un poco verás arriba la PRIMERA FLOR, dispárale un huevo lo más rápido que puedas y avanza un poco, quédate sobre los bloques rojos y vendrán dos Flying ShyGuys con 2 MONEDAS ROJAS, elimínalos y toma las monedas rápido y enseguida pisa el Switch Rojo que está un poco más a la derecha, ahora sí dale a los tres <(?)> que están allí y cada uno te dará 5 ESTRELLAS, ahora sólo continúa hacia la segunda parte del nivel donde te encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 45  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 05/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Aqui viene lo difícil: Skies. Aqui no puedo ayudarte mucho ya que todo depende de tu habilidad. Entra a la puerta y saldrás con Skies, en la primera parte te puedo decir que saltes justamente cuando pases sobre una flecha roja de las que hay en el camino, cada vez que veas una flecha roja enterrada en el piso espera a que estés sobre ella y salta, eso si, olvida esta regla con la primera

flecha (la que está justo después de la puerta). Con éste método podrás tomar las 5 MONEDAS ROJAS y la SEGUNDA FLOR que hay en esta parte. En la segunda parte no te muevas hasta que llegues a la última plataforma que tiene monedas, justo cuando llegues al borde derecho salta y en cuanto caigas a las plataformas salta hasta tomar la TERCERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS que hay sobre ellas, sigue y cuando llegues a la nube grande salta justo antes de llegar al borde derecho para caer en el borde izquierdo de la plataforma de madera que tiene varias monedas, esto es porque las tres primeras monedas de la plataforma son 3 MONEDAS ROJAS. Llega hasta la última parte y no toques ningún botón hasta tocar la (BH). Una vez que seas helicóptero un Pitcher Boy que está un poco más arriba de la (BH) intentará lanzarte un huevo, éste rebotará y tomará 1 MONEDA ROJA que está entre las monedas que forman un flecha hacia arriba, colócate debajo del Pitcher Boy que tomó la moneda por tí y rápidamente sube sin soltar el botón, verás que hay un par más de Pitcher Boys y sobre cada uno de ellos hay 1 Moneda Roja, debes tomar las 2 MONEDAS ROJAS mientras subes sin parar, si no lo haces a la primera olvídate de esas monedas porque los Pitcher Boys no te dejarán tomarlas y si bajas para volver a subir se te acabará la transformación y morirás. Supongamos que pudiste tomar las 2 MONEDAS ROJAS de esa forma, vuela hacia la izquierda del último Pitcher Boy de arriba y toma la CUARTA FLOR y la (BH) que está abajo de ella, enseguida baja un poco y vuela hacia la izquierda y te encontrarás con otros Pitcher Boys más y sobre cada uno de ellos hay 1 Moneda Roja, debes hacer exáctamente lo mismo que los anteriores Pitcher Boys y toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS. Una vez que llegues arriba del último Pitcher Boy toma otra (BH) que está allí y sube todo y comienza a volar hacia la derecha (esquivando a Kamek), cuando llegues sobre la primera pared de nieve (tiene muchas flechas rojas sobre ella), no pares de volar hacia la derecha pero esta vez baja y pasa todas las paredes de nieve por debajo, fuera de la pantalla (tampoco bajes mucho porque puedes morir). Llega así hasta el final y sube y verás el Bloque Yoshi, pero más arriba y más a la izquierda está la QUINTA FLOR, tómala esquivando al Penguin y rápidamente toca el Bloque Yoshi. Si hiciste todo rápido entonces ya date por victorioso, sólo camina más a la derecha y llegarás al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Sobre el primer Switch Rojo.
- 15 Estrellas ~ En 3 <(?)> que hay un poco a la izquierda del segundo Switch.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Comenzando el nivel sobre la primera plataforma balanceante.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre las monedas que rodean los primeros Pitcher Boys.
- 2 Monedas Rojas ~ Las traen dos Flying ShyGuys justo a la derecha de la Primera Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ En la primera parte de los Skies.
- 5 Monedas Rojas ~ En la segunda parte de los Skies.
- 5 Monedas Rojas ~ En la última parte, donde usas las (BH).

:: Flores

- Primera Flor ~ Un poco más a la derecha del primer Switch Rojo, arriba.
- Segunda Flor ~ En la primera parte de los Skies, después de la Chomp Rock.
- Tercera Flor ~ En la segunda parte de los Skies.
- Cuarta Flor ~ Justo arriba de una (BH), en el área donde usas las (BH).
- Quinta Flor ~ Justo a la izquierda y un poco más arriba del Bloque Yoshi.

~~ SECRETOS ~~

No hay secretos (Mamma Mia!).

```

/ _____ \===== / _____ \
=====
- DIFICULTAD: Muy Difícil          - BONUS 6 : Slot Machine
- TIPO      : Volcán/Desierto/Cuevas - EXTRA 6 : Ultimate Castle Challenge
- SUBENEMIGO: Tap-Tap the Red Nose  - SECRET 6: Endless World of Yoshis
- ENEMIGO   : King Bowser

```

¡Al fin! el sexto y último Mundo. Te encuentras en los oscuros y desolados dominios del Rey Bowser, un largo y tenebroso desierto que deberás cruzar para llegar hasta el castillo de Bowser, donde se encuentran Luigi y la cigüeña atrapados. El Jefe de estos dominios es el propio Bowser, que con la ayuda de su tutor Kamek harán todo lo posible para que no reunas a los hermanos y lleguen a salvo hasta sus padres (aunque el autor intelectual de todo ésto es el propio Kamek, Bowser no está al tanto de lo que pasa ¡tan sólo es un bebé!). Bien Yoshi, amárrate muy bien las agujetas de esos zapatos y tú Bebé Mario agárrate muy bien de Yoshi, porque les costará mucho trabajo llegar hasta el castillo de Bowser. ¡Tu puedes Yoshi! ¡Te falta poco!

```

===== \
NIVEL 6-1 : SCARY SKELETON GOONIES!          \
===== \
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil
| Bienvenido al primer nivel superdifícil| * ESCENARIO: Volcán/Desierto
| del sexto Mundo. Los Items están muy  | * ESTRELLAS: 16
| complicados de tomar y hay demasiados | * MEDIA-METAS: 2
| enemigos... mejor vete acostumbrando | * MINIJUEGO: Watermelon Contest
-----

```

ENEMIGOS: Skeleton Goonie, Native ShyGuy, Cannibal ShyGuy, On-Fire ShyGuy, Bomber Skeleton Goonie, ShyGuy, Karate Guy, Chomp, Toadie, Piranha Plant, Cactus, Tap-Tap

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~  
Al inicio te encontrarás varios Native ShyGuys, sobre ellos hay 2 MONEDAS ROJAS, más adelante está la PRIMERA FLOR y más a la derecha de la Primera Flor hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS. Un poco más adelante te encontrarás un Native ShyGuy sobre una plataforma y varios Cannibal ShyGuys abajo, sobre ellos hay 2 MONEDAS ROJAS y si saltas arriba del Native ShyGuy aparecerá un <(?)> con un Switch Rojo que te llevará a un área secreta. Continúa y dispárale al primer <(?)> para hacer aparecer un puente y te encontrarás otro <(?)>, aún no le dispares, elimina al Cannibal ShyGuy que está sobre la plataforma y salta hacia allí para hacer aparecer un <(?)> con 1-Up. Ahora si dale al <(?)>, continúa hasta que llegues al tubo de donde salen ShyGuys y toma todas las monedas que hay abajo con huevos, encontrarás 2 MONEDAS ROJAS, luego dale al <(?)> de la derecha para que aparezca un puente y luego al <(?)> del centro para tomar 5 ESTRELLAS. Ahora continúa hasta la segunda parte del nivel y te encontrarás la PRIMERA (M):

```

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 46
* 30/30 ESTRELLAS
- 06/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES

```

En esta parte encontrarás muchos Chomps que dejarán muchos agujeros en el piso, así que estate pilas. Encontrarás al inicio cuatro monedas, entre ellas 2 MONEDAS ROJAS, más adelante encontrarás otras 2 MONEDAS ROJAS más, continúa con cuidado y espera a que un Chomp abra un agujero en el piso para poder tomar la SEGUNDA FLOR con un huevo. Sigue hata que llegues a un Karate Guy y camina despacio de forma que la cámara avance lentamente y párate en el borde derecho sobre el Karate Boy y espera a que los dos Chomps del fondo se lancen, ahora si bájate y toma 1 MONEDA ROJA que está sobre el Karate Boy y empuja la caja que está más adelante y rómpela para tomar 6 ESTRELLAS (si no hubieras esperado a que se lanzaran los Chomps entonces éstos habrían abierto un agujero a la izquierda de

la caja y no la pudieras empujar). Sigue por arriba y pasando los bloqueadores encontrarás 1 MONEDA ROJA y un poco más adelante está la TERCERA FLOR que como te imaginas debes tomar con un huevo. Llega hasta la tercera parte del nivel donde está la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 74
* 30/30 ESTRELLAS
- 14/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Recárgate con la Plata-Escape-Huevos que está al inicio y justo debajo de ella está la CUARTA FLOR, tomar esta Flor es muy difícil, debes pararte en el borde y disparar un huevo hacia la izquierda de forma que rebote en las puntas luego en el techo y de allí le de a la Flor, necesitas mucha práctica, recuerda que tienes la Flor-Escape-Huevos cerca para recargarte. Una vez con tu cuarta Flor continúa y toma 2 MONEDAS ROJAS que están un poco más adelante, luego verás un [h] sube a él y arriba hay un <(?)> que tiene la LLAVE DE MINIJUEGO; para alcanzar la PUERTA DE MINIJUEGO camina un poco y te encontrarás con un par de <(?)>, no le des a ninguno, sólo unde todo el hueso que está parcialmente enterrado y ahora sí dale al <(?)> de la derecha y luego al de la izquierda para hacer que aparezca una Flor Gigante y subir por sus hojas hasta la Puerta de MiniJuego. Salta en el [UP] y toma todas las monedas que están arriba para conseguir 3 MONEDAS ROJAS, elimina la Piranha Plant y colócate donde estaba y salta alto hacia la derecha y quédate flotando hasta que llegues a una pequeña plataforma y puedas alcanzar la QUINTA FLOR. Continúa y salta los picos y atonta al Cacuts con Ground Pound para que deje de fastidiar y ábrete paso tumbando a los Tap-Taps con huevos. Al final deberás dar un gran salto y flotar para llegar al (F) del nivel, no olvides tomar la entepenúltima moneda porque es la última MONEDA ROJA.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del nivel.
- Segunda ~ Comenzando la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Más a la derecha de la Primera Flor.
- 5 Estrellas ~ Sobre el primer tubo de donde salen ShyGuys.
- 6 Estrellas ~ En una caja a la derecha de la Segunda Flor.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre los primeros Native ShyGuys.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre el segundo grupo de Cannibal ShyGuys.
- 2 Monedas Rojas ~ Justo a la derecha del primer tubo de donde salen ShyGuys.
- 2 Monedas Rojas ~ Más a la derecha de la Primera (M).
- 2 Monedas Rojas ~ Un poco más adelante de las anteriores.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre el primer Karate Guy de la segunda parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la caja que te da 6 Estrellas.
- 1 Moneda Roja ~ Pasando los primeros bloqueadores de la segunda parte.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Cuarta Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ Un poco a la izquierda de la única Piranha Plant del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Justo a la izquierda del (F) del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ Sobre los primeros Cannibal ShyGuys.
- Segunda Flor ~ En el piso justo debajo del primer Toadie, en la segunda parte.
- Tercera Flor ~ Un poco antes del final de la segunda parte.
- Cuarta Flor ~ Bajo la Planta-Escape-Huevos de la tercera parte del nivel.
- Quinta Flor ~ A la derecha de la única Piranha Plant del nivel.

:: MiniJuego

- Llave ~ Sobre el [h] que está a la derecha de la Cuarta Flor, en un <(?)>.
- Puerta ~ Más arriba y a la derecha del <(?)> que tiene la Llave.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En el área secreta llega hasta el centro del cuarto donde hay varios Cannibal



ShyGuys que rodean a un Spiked-Helmet Guy que está sobre una plataforma, llega hasta allí y elimina al Spiked-Helmet Guy y sube a la plataforma donde estaba para hacer aparecer un <((?))> con esta vida.

- En la primera parte del nivel debes dispararle a unos <(?)>
- En un agujero un poco más abajo de la única Piranha Plant del nivel.

:: Switch Rojo 1

- Switch ~ En la primera parte del nivel, después de la Primera Flor, verás un Native ShyGuy sobre una plataforma y debajo de él hay varios Cannibal ShyGuys. Arriba del Native ShyGuy hay un <((?))> que tiene un Switch Rojo, salta para hacerlo aparecer y dispárale un huevo para sacar el Switch.
- Entrada ~ Un poco a la izquierda.

:: Area Secreta

- El Switch Rojo de arriba te lleva al área secreta donde puedes conseguir varias monedas y 1-Up.

```
=====\  
NIVEL 6-2 : THE CAVE OF THE BANDITS  
=====\  
=====
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil  
| Creo que el nombre describe a la per- | * ESCENARIO: Cueva/Volcán  
| fección este nivel: una cueva repleta | * ESTRELLAS: 25  
| de Bandits hasta el último rincón. Tal| * MEDIA-METAS: 2  
| vez los Bandits te quiten algo más que| * MINIJUEGO: Ninguno  
| el Bebé Mario: tu paciencia          |
```

ENEMIGOS: Bandit, Ghost-ShyGuy, Fire Flame, Skull Rat, Bat Boy, Carrier Ballon, Cactus, Toadie

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Un poco más adelante del inicio encontrarás el primer <(?)> con 5 ESTRELLAS y un poco más a la derecha está un Bandit con 1 MONEDA ROJA. Pasando el primer balde con el signo ? hay 1 MONEDA ROJA, sigue y toma todas las monedas que veas hasta llegar al primer [h] para encontrar 2 MONEDAS ROJAS en total, a la derecha del [h] hay otra MONEDA ROJA. Continúa y un poco más adelante encontrarás un <(?)> que tiene la PRIMERA FLOR y justo debajo hay un Bandit con 1 MONEDA ROJA y un poco más a la derecha hay otro <(?)> con 5 ESTRELLAS. Sigue y encontrarás 1 MONEDA ROJA un poco más a la izquierda del segundo [h], luego verás un poco de escombros gris y entre el escombros está la SEGUNDA FLOR y más adelante hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, sigue y encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 57  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 07/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Te conseguirás un Bandit con 1 MONEDA ROJA y un poco más a la izquierda y abajo hay otra MONEDA ROJA más, sigue y encontrarás 2 MONEDAS ROJAS un poco más a la derecha y luego verás unos escombros, destrúyelos y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, justo debajo de estas Estrellas está la TERCERA FLOR, para tomarla debes lanzar un huevo que entre "liso" por el pequeño agujero y le de a la Flor. Continúa y encontrarás un [h] y en las monedas de la derecha hay 1 MONEDA ROJA y más a la derecha hay otra MONEDA ROJA debajo del primer Cactus y, sobre el segundo Cactus hay un <(?)> con la CUARTA FLOR; justo a la derecha de la Cuarta Flor hay 1 MONEDA ROJA. Sigue y cuando llegues al fastidioso Pitcher Boy arriba de él hay un pequeño agujero, si entras allí aparecerá un <((?))> con 5 ESTRELLAS, continúa y después del cuarto Cactus hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS más, sigue y toma 2 MONEDAS ROJAS y continúa hasta la tercera parte del nivel y encontrarás... ¿no te imaginas? ¡correcto! la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 86  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 16/20 MONEDAS ROJAS
```

Toma la Super Star y comienza a correr como loco sobre las puntas, en el camino toma todas las monedas porque entre ellas están las últimas 4 MONEDAS ROJAS y justo al final de esta parte encontrarás la QUINTA FLOR y el (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del nivel.
- Segunda ~ Comenzando la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al inicio del nivel.
- 5 Estrellas ~ Un poco más a la derecha de la Primera Flor.
- 5 Estrellas ~ Al final de la primera parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ Dentro de unos escombros arriba de la Tercera Flor.
- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel después del cuarto Cactus.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Bandit al inicio del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Justo después del primer balde.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre las monedas que están después de la anterior y
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha del primer [h].
- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Bandit justo debajo de la Primera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más a la izquierda del segundo [h].
- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Bandit un poco a la derecha de la Primera (M).
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más abajo y a la izquierda del Bandit anterior.
- 2 Monedas Rojas ~ Un poco más adelante de la moneda anterior.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo y un poco a la izquierda del primer Cactus.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco a la derecha de la Cuarta Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Al final de la segunda parte del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ En la última parte del nivel, donde usas la Super Star.

:: Flores

- Primera Flor ~ En un <(?)> arriba justo después del segundo balde.
- Segunda Flor ~ Entre varios escombros más a la derecha del segundo [h].
- Tercera Flor ~ En la segunda parte del nivel, debajo de los primeros escombros.
- Cuarta Flor ~ Arriba del segundo Cactus, en un <(?)>.
- Quinta Flor ~ Justo a la izquierda del (F) del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Esta Vida la lleva un Flying ShyGuy que aparece un poco a la derecha de la Segunda Flor.
- En la segunda parte del nivel verás un par de Bat Boys bateándose una Chomp Rock, elimina al Bat Boy de la derecha con Ground POUND y empuja la Chomp Rock hacia la derecha hasta donde llegue y aparecerá un <((?))> con 1-Up.
- Casi al final de la segunda parte del nivel hay tres paredes con agujeros y unos cuantos Bat Boys, en el agujero de la pared del centro hay un <(?)> con 1-Up.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel llega hasta el tercer Cactus, un poco a la izquierda de él hay un pequeño agujero en la pared izquierda, entra allí para hacer aparecer un <((?))> con estas Estrellas.
- 5 Estrellas ~ Más a la derecha de las Estrellas anteriores hay otras paredes con agujeros, en el agujero superior de la primera pared hay un <((?))> con 5 Estrellas más.

```

=====\
NIVEL 6-3 : BEWARE THE SPINNING LOGS          \
=====\/
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Difícil
| En ete nivel aparece un nuevo obstáculo| * ESCENARIO:  Volcán/Desierto

```

```
| los Spinning Logs que son maderos que | * ESTRELLAS: 44
| cada cierto tiempo girarán y si los to-| * MEDIA-METAS: 1
| cas saldrás disparado, haciendote las | * MINIJUEGO: Ninguno
| cosas mucho más complicadas |
```

-----  
ENEMIGOS: Fire Flame, Baby Raven, Para-Koopa, Ghost-ShyGuy, Fuzzy, Bat Boy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Al inicio del nivel encontrarás arriba dos <(?)> con 5 ESTRELLAS cada uno, sólo las puedes tomar si tienes huevos al inicio, supongamos que empezaste sin huevos y no las pudiste tomar. Continúa hasta que veas un pequeño Fire Flame y entre las monedas que están debajo de él hay 1 MONEDA ROJA y un poco más adelante hay otra MONEDA ROJA más. Cuando llegues al segundo Spinning Log encontrarás arriba la PRIMERA FLOR muy fácil de tomar y justo a la derecha de la Flor hay 1 MONEDA ROJA, continúa con cuidado y toma todas las monedas que veas cerca de los Para-Koopas y sobre las plataformas rojas para conseguir 5 MONEDAS ROJAS en total y prepárate porque comienza un área con puros Fuzzys, al inicio de ésta área (donde está el Ghost-ShyGuy) hay 1 MONEDA ROJA. Cuando llegues al final de la parte de los Fuzzys verás un poste marrón que no tiene metal arriba como los demás, debes undirlo para conseguir 1 MONEDA ROJA que está escondida, al final de ésta parte está la SEGUNDA FLOR que debes tomar con un huevo y una caja con 6 ESTRELLAS. Pasa hacia la segunda parte del nivel donde hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 60
    * 30/30 ESTRELLAS
    - 10/20 MONEDAS ROJAS
    - 20/50 FLORES
```

Justo a la derecha de la Primera (M) y sobre el primer Spinning Log hay 1 MONEDA ROJA, y un poco más a la derecha hay 2 MONEDAS ROJAS más y debajo del cuarto Spinning Log está la TERCERA FLOR; continúa y a la derecha del único Bat Boy está la CUARTA FLOR y debajo de la Flor hay 1 MONEDA ROJA, un poco más a la derecha hay otra MONEDA ROJA, te encontrarás con una Chomp Rock y dentro de ella hay 1 MONEDA ROJA, para tomarla sólo haz Ground Pound sobre la roca y no tendrás la necesidad de moverla (es menos riesgoso); justo a la derecha está la QUINTA FLOR, 5 ESTRELLAS y 1 MONEDA ROJA más. Ahora sólo toma todas las monedas que veas (incluida la que está dentro de la cuarta Chomp Rock) para encontrar las últimas 3 MONEDAS ROJAS y llega hasta el (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al inicio de la segunda parte del nivel.

:: Estrellas

- 10 Estrellas ~ En dos <(?)> al inicio del nivel.
- 6 Estrellas ~ En una caja justo arriba de la Segunda Flor.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la Primera (M).
- 18 Estrellas ~ En tres cajas en el quinto cuarto del área secreta.
- 5 Estrellas ~ Debajo de la Quinta Flor.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo y a la derecha del primer Fire Flame.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Primera Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ Entre los primeros Para-Koopas.
- 1 Moneda Roja ~ Al inicio del área de los Fuzzys.
- 1 Moneda Roja ~ Al final del área de los Fuzzys, en un poste.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Primera (M).
- 2 monedas Rojas ~ A la izquierda de la Tercera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo y a la derecha de la Cuarta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Dentro de la tercera Chomp Rock.
- 1 Moneda Roja ~ Debajo de la Quinta Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ Entre la Quinta Flor y el (F) del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ En la primera parte del nivel, sobe el segundo Spinning Log.

- Segunda Flor ~ Al final de la primera parte del nivel.
- Tercera Flor ~ En la segunda parte del nivel debajo del cuarto Spinning Log.
- Cuarta Flor ~ Un poco más a la derecha del único Bat Boy del nivel.
- Quinta Flor ~ A la derecha de la tercera Chomp Rock, en la última parte.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Podrás encontrar 7-Ups en el cuarto cuarto del área secreta, todas son llavadas por Flying ShyGuys.

:: Area Secreta

- En la segunda parte del nivel, justo a la derecha de la Primera (M) hay un par de Spinning Logs, debes saltar sobre el que está más arriba mientras está girando para que te impulse alto y con ese impulso trata de llegar hasta una pared que flota que está más a la derecha justo arriba de la Tercera Flor, debes llegar a la parte de arriba de dicha pared. Ya en la parte de arriba (fuera de la pantalla) camina un poco hacia la derecha y llegarás a ún área secreta. Esta área se divide por cuartos y cada cuarto tiene dos puertas, una puerta te llevará al siguiente cuarto y la otra te sacará del área secreta, éste es el orden de las puertas para llegar hasta el último cuarto:

Primer cuarto: puerta izquierda

Segundo cuarto: puerta derecha

Tercer cuarto: puerta derecha

Cuarto cuarto: puerta izquierda

Quinto cuarto (último): puerta derecha (salida).

```
=====\  
NIVEL 6-4 : TAP-TAP THE RED NOSE'S FORT  
=====\  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| En esta fortaleza se encuentra el últi-| * ESCENARIO: Fortaleza  
| mo subjefe del juego. Es un Tap-Tap gi-| * ESTRELLAS: 25  
| gante que no dudo te constará eliminar.| * MEDIA-METAS: 3  
| Además la fortaleza tiene los Items muy| * MINIJUEGO: Ninguno  
| bien escondidos, necesitarás ser hábil | > SUBENEMIGO: Tap-Tap the Red Nose  
-----
```

ENEMIGOS: Ghost-ShyGuy, Daddy Boo, Hopping Flame, Fire Flame, Fire Chain,  
Piranha Plant, Bigger Slime, Tap-Tap, Rat, Skull Fish

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Simplemente llega hasta que veas la PRIMERA FLOR que está abajo y puedes tomar muy fácilmente con un huevo, justo a la derecha de la Flor hay 2 MONEDAS ROJAS, cuando llegues al segundo Fire Chain encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS arriba de ella y debajo hay 2 MONEDAS ROJAS sigue y verás un [up] y la tercera Fire Chain y sobre ella hay 4 MONEDAS ROJAS, continúa y encontrarás 5 ESTRELLAS arriba de la Piranha Plant, lánzate por la derecha y camina hasta la derecha y pisa el último bloque gris para que se convierta en un Bigger Slime, destrúyelo con huevazos y toma la LLAVE 1, arriba de donde estaba el Bigger Slime hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora abre la PUERTA CON CERRADURA 1 que está a la izquierda y encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 48  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 08/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Llegarás a la segunda parte de la fortaleza que es una área totalmente oscura, sólo llega hasta el final y entra al tubo de la pared derecha y encontrarás 4 MONEDAS ROJAS, sal de allí y entra al tubo que está en el piso para ir al cuarto piso (empiezas en el tercero) y ve todo hacia la izquierda cuidándote de no caer y entra en el tubo dle piso para ir al quinto piso, entra en el tubo de la pared izquierda y toma todos los huevos que están allí y un <(?)> con 5 ESTRELLAS.

Ahora sube de nuevo al cuarto piso y entra en el tubo de la pared izquierda para enfrentarte al segundo Bigger Slime, para eliminarlo debes disparar tus huevos verticalmente hacia arriba de forma que le peguen al Bigger Slime cuando salte y cuando el huevo regrese tómalolo con tu lengua, recuerda que tienes los huevos contados, si se te terminan y no eliminaste al Bigger Slime deberás bajar al quinto piso, tomar todos los huevos de nuevo y volver a enfrentarte al Slime. Una vez que lo elimines te dará la LLAVE 2, regrésate al tercer piso y entra al antepenúltimo tubo (el que está justo a la izquierda del tubo que te lleva al cuarto piso) para subir al segundo piso y camina todo hacia la izquierda y entra al tubo de la pared izquierda, te encontrarás con varios Tap-Taps y la SEGUNDA FLOR en la parte superior-izquierda. Sal de allí y entra en el tubo del piso que está justo saliendo del tubo de la pared izquierda, llegarás al primer piso y entra al tubo de la pared izquierda para encontrar la TERCERA FLOR. Sal de allí y camina todo hacia la derecha para encontrar un <(?)> con 5 ESTRELLAS ahora regresa al segundo piso y entra en el tubo horizontal de la pared derecha para tomar 4 MONEDAS ROJAS que deberás tomar con un huevo de forma que rebote en la pared derecha y luego a las monedas. Ahora si vuela el tapón que tapa el penúltimo tubo del segundo piso con la Llave 2 (empújalo hacia la izquierda o derecha) y sube al primer piso donde está la SEGUNDA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 76
  * 30/30 ESTRELLAS
  - 16/20 MONEDAS ROJAS
  - 30/50 FLORES
```

Entra al tubo de la derecha para llegar a la última parte del nivel y usa la =PRM= y toma las 4 MONEDAS ROJAS restantes y la CUARTA FLOR. Sube al madero sobre la lava y espera que te lleve al final donde podrás tomar la QUINTA FLOR y la TERCERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
  * 30/30 ESTRELLAS
  * 20/20 MONEDAS ROJAS
  * 50/50 FLORES
```

Ahora sólo entra al último tubo para enfrentarte con el jefe de la fortaleza.

-----  
:: SUBENEMIGO: Tap-Tap the Red Nose

- DIFICULTAD: Difícil - LO ELIMINAS CON: Debes lanzarlo a la lava

Este Tap-Tap no sería tan complicado si no fuera porque saltara mucho, sólo ponte pilas y mantente esquivándolo, recuerda que puedes hacer que se quede quieto un rato si le lanzas un huevo. Primero te recomiendo que destruyas los rectángulos verdes que flotan para que el Tap-Tap no se pueda subir allí y saltar aún más alto, luego comienza a destruir los rectángulos del piso con mucho cuidado no te vayas a caer tú a la lava. Los rectángulos verdes se destruyen con un huevazo, los amarillos con dos y los rojos con tres. Sólo haz un agujero lo suficientemente grande por donde pueda caer el Tap-Tap, lo puedes empujar con huevos hacia la lava si se pone terco. Entre los últimos rectángulos verdes de abajo hay dos <(??)> escondidos que tienen 5 ESTRELLAS cada uno. Por los huevos no te preocupes, ya que arriba hay dos Plantas-Escupe-Huevos por donde puedes llenarte. ¡Woa, Felicitaciones! ya sólo te queda un enemigo gigante y habrás cumplido tu misión...

-----  
~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Comenzando la segunda parte del castillo (la área oscura).
- Segunda ~ En la parte derecha del primer piso de la área oscura (entrando por el tubo que tiene el tapón).
- Tercera ~ Al final de la última parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Arriba de la segunda Fire Chain.
- 5 Estrellas ~ Arriba de la primera Piranha Plant.

- 5 Estrellas ~ Sobre el primer Bigger Slime.
- 5 Estrellas ~ En el área oscura del castillo, en el quinto piso entrando en el tubo de la pared izquierda.
- 5 Estrellas ~ En el primer piso del área oscura, hacia la derecha.
- :: Monedas Rojas
  - 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Primer Flor.
  - 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la segunda Fire Chain.
  - 4 Monedas Rojas ~ Arriba de la tercera Fire Chain.
  - 4 Monedas Rojas ~ En el tercer piso de la parte oscura de la fortaleza, en el último tubo horizontal de la derecha.
  - 4 Monedas Rojas ~ En el segundo piso del área oscura, en el tubo horizontal de la derecha.
  - 4 Monedas Rojas ~ En la última parte del nivel.
- :: Flores
  - Primera Flor ~ Un poco a la derecha del inicio del nivel.
  - Segunda Flor ~ En el segundo piso del área oscura en el tubo horizontal de la pared izquierda.
  - Tercera Flor ~ En el primer piso del área oscura en el tubo horizontal de la pared izquierda.
  - Cuarta Flor ~ En la última parte del nivel, sobre la primera piscina de lava.
  - Quinta Flor ~ En la última parte del nivel, sobre la segunda piscina de lava.
- :: Puerta con Cerradura
  - Llave ~ Debes destruir el primer Bigger Slime para que te de la llave.
  - Puerta ~ En el mismo cuarto donde está el primer Bigger Slime.
- :: Tapón con Cerradura
  - Llave ~ En el cuarto piso del área oscura, camina todo hacia la izquierda y entra al tubo de la pared izquierda para enfrentarte al segundo Bigger Slime y al eliminarlo te dará la llave.
  - Tapón ~ En el segundo piso del área oscura.

~~ SECRETOS ~~

- :: Estrellas
  - 10 Estrellas ~ En el cuarto donde te enfrentas al Tap-Tap gigante, entre los los rectángulos "Pong" hay dos <((?))> escondidos.

```
=====\  
NIVEL 6-5 : THE VERY LOOOOONG CAVE  
=====\  
=====
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Muy Difícil  
| ¡Vaya! ésta si que es una verdadera y | * ESCENARIO:  Cueva*  
| gigante cueva. Además de ser larga tie-| * ESTRELLAS:  10  
| ne partes muy difíciles cómo la última | * MEDIA-METAS: 2  
| donde debes tener reflejos casi sobre- | * MINIJUEGO:  Ninguno  
| naturales para poder tomar los Items  |  
-----
```

ENEMIGOS: Fire Flame, Ghost-ShyGuy, On-Fire ShyGuy, Flying ShyGuy, Hopping Flame, Skelenton Goonie

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Comenzando toma 2 MONEDAS ROJAS y justo allí caerá una Chomp Rock y a la derecha está la PRIMERA FLOR y un poco más a la derecha está 1 MONEDA ROJA. Luego te encontrarás un <((?))> con 5 ESTRELLAS, sigue bajando y vendrá un pequeño Flying ShyGuy con 1 MONEDA ROJA justo donde cae la segunda Chomp Rock. Continúa y a la izquierda de las plataformas rojas aparece otro Flying ShyGuy y otra MONEDA ROJA, comienza a subir y te encontrarás la SEGUNDA FLOR y un poco más arriba caerá la tercera Chomp Rock, a la izquierda de la Chomp Rock hay 1 MONEDA ROJA y arriba aparece un Flying ShyGuy y otra MONEDA ROJA. Continúa y ve por debajo para tomar 2 MONEDAS ROJAS más y ábrete paso rompiendo las estalactitas con huevos, debajo del segundo grupo de estalactitas está 1 MONEDA ROJA. Llega

hasta donde cae la quinta Chomp Rock y aqui ponte las pilas, necesitarás mucha habilidad en el control y muchos reflejos, párate en la parte derecha de la pared que flota y espera que caiga la Chomp Rock y comience a rodar por la lava que está debajo y justo cuando pase debajo de tí salta sobre ella y mantente sobre ella para llegar al otro lado de la lava y entrar a la puerta que está entre las plataformas de madera. Es algo difícil hacerlo a la primera, pero ten paciencia y repite el nivel de nuevo. Ya que entraste estás en la segunda parte del nivel y encontrarás la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 55
- 25/30 ESTRELLAS
- 10/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES
```

Recarga todos tus huevos en el [h] y comienza a abrirte camino rompiendo los escombros, no malgastes los huevos porque ya no te podrás devolver a tomar más del [h]. Cuando llegues a los escombros que tienen forma de "llave" rompe los de la parte superior y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, al llegar al final de esta parte podrás tomar 5 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR. Sal por la puerta y hallarás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 75
* 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Sube y encontrarás la CUARTA FLOR muy fácil de tomar y en cuanto camines un poco la cámara comenzará a correr sola. Ponte pilas porque después que pases la parte donde llueve Chomp Rocks deberás ser lo más rápido posible y undir todos los cuatro postes que veas para conseguir 4 MONEDAS ROJAS una dentro de cada poste, pero debes hacerlo rápido porque la cámara en ningún momento se detiene, justo después del cuarto poste está arriba la QUINTA FLOR que debes tomar lo más rápido posible con un huevo y coge las monedas debajo de la Flor para encontrar la última MONEDA ROJA y listo, llegarás al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la segunda parte del nivel.
- Segunda ~ Comenzando la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Un poco después de la Primera Flor.
- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel entre los escombros que tienen forma de llave gigante, en la parte de arriba.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Primera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de la Primera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ La trae un Flying ShyGuy justo donde cae la segunda Chomp Rock.
- 1 Moneda Roja ~ Otro Flying ShyGuy la trae a la izquierda de las plataformas rojas.
- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Segunda Flor y arriba de la misma, en un Flying ShyGuy.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la primera Hopping Flame.
- 1 Moneda Roja ~ Más adelante de las anteriores, debajo de unas estalactitas.
- 5 Monedas Rojas ~ Al final de la segunda parte del nivel.
- 4 Monedas Rojas ~ Dentro de cuatro postes al final de la tercera parte.
- 1 Moneda Roja ~ Justo debajo de la Quinta Flor.

:: Flores

- Primera Flor ~ A la derecha de donde cae la primera Chomp Rock.
- Segunda Flor ~ A la derecha de donde cae la tercera Chomp Rock.
- Tercera Flor ~ Al final de la segunda parte del nivel.
- Cuarta Flor ~ Más adelante de la Segunda (M).
- Quinta Flor ~ A la izquierda del (F) del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En la segunda parte del nivel justo arriba de la primera [h] salta y aparecerá un <((?))> con esta Vida.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel destruye los primeros escombros y salta hacia la parte de arriba en el agujero que hay en el techo y en uno de los bordes hay un <((?))> con 5 Estrellas.

```
=====\  
NIVEL 6-6 : THE DEEP, UNDERGROUND MAZE  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| Otra cueva más, con la única diferencia | * ESCENARIO: Cueva  
| que ésta es muy, muy profunda. Es prác- | * ESTRELLAS: 19  
| ticamente como un laberinto en una cue- | * MEDIA-METAS: 1  
| va y repleta de enemigos hasta el final | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: Fire Flame, Tap-Tap, Piranha Plant, Scary Cloak, Ghost-ShyGuy, On-Fire ShyGuy, Toadie, Karate Guy, Private Guy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empuja una de las Chomp Rocks hacia la derecha para que se encaje en el pequeño agujero del piso y puedas usarla para subir y tomar 2 MONEDAS ROJAS y 6 ESTRELLAS que hay en la caja, haz Ground Pound en los escombros amarillos para bajar y camina un poco hacia la derecha y verás una Chomp Rock en el techo atrapada, salta y rompe el pequeño escombros amarillo para liberarla y comienza a empujarla hacia la derecha hasta que bajes y lleges al final y la puedas usar para tomar la LLAVE 1 que está un poco más arriba. Ve por debajo y salta usando el [UP] y llega hasta arriba donde podrás tomar PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 28  
- 26/30 ESTRELLAS  
- 02/20 MONEDAS ROJAS  
- 00/50 FLORES
```

Ahora entra en la Puerta con Cerradura que está debajo y haz sólo dos veces Ground Pound sobre los primeros escombros amarillos y ve por la izquierda donde hay un TULIPAN y 4 MONEDAS ROJAS, ahora baja tooodo con Ground Pound hasta el fondo de la cueva y ve hacia la derecha, dispara un huevo hacia arriba de forma que rebote en el techo y luego hacia la izquierda y tomes la PRIMERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS que hay arriba de la puerta, entra a la puerta y verás la SEGUNDA FLOR arriba, sólo dispara un huevo verticalmente para tomarla. Sube y ve por la derecha y juego baja para tomar 2 MONEDAS ROJAS más, rompe el escombros con Ground Pound y sal por la puerta, justo en la salida arriba de la puerta hay tres <((?))> el primero tiene 5 ESTRELLAS, el segundo tiene la TERCERA FLOR y el tercero tiene 1-Up, después que tomes la Tercera Flor dispara un huevo hacia arriba en sentido vertical justo donde estaba la Flor para que caiga la LLAVE 2. Entra de nuevo por la puerta izquierda, sube, luego ve hacia la derecha y vuelve a subir para tomar la CUARTA FLOR y un <((?))> que tiene 5 ESTRELLAS, sal por la puerta que está allí y salta muy despacio con el [UP] porque un poco más arriba y a la izquierda hay 2 MONEDAS ROJAS, si saltas muy alto te pasarás de largo y tendrás que repetir todo para tomar esas monedas. Termina de subir y toma 2 MONEDAS ROJAS más que hay allí y luego baja todo de nuevo hasta el fondo de la cueva y vuelve a entrar en la puerta izquierda. Sube sólo hasta que lleges al primer Scary Cloak y allí lanza un huevo hacia arriba para dejar caer un [UP] toma mucho impulso y salta alto para llegar hasta arriba y tomar la QUINTA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS más, sigue por la izquierda y baja por los escombros con Ground Pound hasta el final y toma las últimas 4 MONEDAS ROJAS, sal por la puerta y a la derecha verás un par de flechas rojas dispara un huevo de forma que siga las flechas, es decir, hacia arriba y que rebote en la pared y salga disparado hacia la derecha y le de a un <((?))> que está allí para hacer aparecer un puente.



Sube por el [UP] y cae en ese puente y sigue por la derecha, entra a la Puerta con Cerradura y llega hasta el (F) del nivel para terminarlo.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la primera parte del nivel sobre la tercera Chomp Rock.

:: Estrellas

- 6 Estrellas ~ En una caja al inicio del nivel.
- Tulipán ~ Dentro de la cueva en la primera parte, bajando por los primeros escombros amarillos, en un agujero en la pared izquierda.
- 5 Estrellas ~ Sobre la Cuarta Flor.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la primera caja que tiene 6 Estrellas.
- 4 Monedas Rojas ~ A los lados del Tulipán.
- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Entrando por la puerta a la derecha del fondo de la cueva, arriba de la misma.
- 2 Monedas Rojas ~ A la izquierda subiendo por el [UP] que está saliendo por la puerta que está arriba de la Cuarta Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Un poco más arriba de las anteriores.
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Quinta Flor.
- 4 Monedas Rojas ~ Llega hasta la Quinta Flor y baja por los escombros de la izquierda y al final encontrarás estas monedas.

:: Flores

- Primera Flor ~ En un <(?)> sobre la puerta a la izquierda del fondo de la cueva.
- Segunda Flor ~ Dentro de la puerta izquierda del fondo de la cueva, arriba.
- Tercera Flor ~ Sobre la puerta a la derecha del fondo de la cueva.
- Cuarta Flor ~ Entra por la puerta a la izquierda del fondo de la cueva y ve por la derecha luego sube luego ve por la derecha y luego vuelve a subir para encontrar la Cuarta Flor entre dos plataformas.
- Quinta Flor ~ Entra por la puerta a la izquierda del fondo de la cueva y ve por la derecha luego sube y dispara un huevo hacia arriba para dejar caer un [UP], salta sobre el y gana mucha altura para llegar hasta la Flor.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ En la primera parte del nivel debes arrastrar la tercera Chomp Rock que veas hasta la derecha y llevarla hasta el final y usarla para alcanzar la llave.
- Puerta ~ En la primera parte del nivel debajo de las =PRM=.

:: Puerta con Cerradura 2

- Llave ~ Justo arriba de la Tercera Flor, lanza un huevo desde abajo verticalmente y caerá la llave.
- Puerta ~ En la parte superior derecha de la cueva.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En el tercer <(?)> a la derecha del fondo de la cueva, sobre la puerta.

=====\  
NIVEL 6-7 : KEEP MOVING!!!! \

-----\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Muy Difícil  
| Un nivel repleto de acción hasta el fi-| * ESCENARIO: Normal  
| nal. Muchas puntas y plataformas de | * ESTRELLAS: 10  
| tiempo además de Giants Chomps harán | * MEDIA-METAS: 2  
| que pierdas muchas vidas... así es... | * MINIJUEGO: Throwing Ballons

ENEMIGOS: Giant Chomp, Flying ShyGuy, Fire Flame, Wind Flame, Private Guy,  
Cactus, Tap-Tap, Bandit, Poted Mini-Cactus, Walking Mini-Cactus, Rats

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Llega hasta que te siga el segundo Giant Chomp y toma todas las monedas que veas sobre las plataformas de tiempo porque entre ellas hay 2 MONEDA ROJAS, sigue y sube a la plataforma verde que gira y en la parte de arriba hay tres Flying ShyGuys con 3 MONEDAS ROJAS, sigue por la derecha y sube por todas las plataformas verdes y sube a la última plataforma de la izquierda para tomar la PRIMERA FLOR que está más arriba, continúa y cuando llegues a donde te sigue el tercer Giant Chomp toma todas las monedas que veas para conseguir 3 MONEDAS ROJAS. Pasa por la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 38
- 20/30 ESTRELLAS
- 08/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES
```

Y sigue hasta la segunda parte del nivel. Toma todas las monedas que están dentro de la trayectoria de la plataforma amarilla para conseguir 2 MONEDAS ROJAS y sube a la plataforma roja de abajo y no te muevas para conseguir otras 2 MONEDAS ROJAS más. Sube a la plataforma circular y llévala hasta el final y toma 2 MONEDAS ROJAS más, sigue hasta que la plataforma roja se quede dando vueltas y allí sube, allí sube a la otra plataforma que tiene la Flor-Escape-Huevos y cuando llegues arriba verás una moneda atrapada entre el escombros, tómala con un huevo porque es 1 MONEDA ROJA y un poco más arriba de esa moneda está la SEGUNDA FLOR que puedes tomar con otro huevo; sigue hasta que pases los Wind Flames y la última de las monedas sobre los Wind Flames es 1 MONEDA ROJA, justo debajo de la moneda hay una plataforma roja, sube a ella y te llevará a la TERCERA FLOR (si no está allí entonces ya lo tomaste con el huevo que lanzaste antes para tomar la Moneda Roja). Vuelve a subir a la plataforma con la Planta-Escape-Huevos y esta vez deja que te lleve hasta el final del camino pero antes de llegar toma la última moneda sobre el último Fire Flame porque es 1 MONEDA ROJA, a la izquierda está la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 77
* 30/30 ESTRELLAS
- 17/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Sigue y te encontrarás con unos escombros que forman la imagen de un "cráneo" (¡uh! que terrorífico), rompe los escombros que forman "la boca" para hallar un <(?)> con la LLAVE DE MINIJUEGO y un <((?))> con 5 ESTRELLAS. Sube un poco y te encontrarás un [h], a la izquierda está la PUERTA DE MINIJUEGO. Continúa y cuando llegues a la Flor-Escape-Huevos hay un <(?)> con la CUARTA FLOR, sube las primeras escaleras rojas y te encontrarás varias monedas y entre ellas 1 MONEDA ROJA; sigue todo hacia la derecha y cuando llegues al final baja y comienza a ir hacia la izquierda y te encontrarás dos <(?)> el primero es un POW y el segundo tiene 5 ESTRELLAS, ignora el tubo por ahora, sobre el <(?)> que tenía las Estrellas están 2 MONEDAS ROJAS. Sigue hacia la izquierda y te encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más y al final a la izquierda está la QUINTA FLOR, para tomarla espera a que se abran los bloqueadores y dispárale un huevo, debes ser rápido. Ahora sólo regrésate todo hasta donde estaba el tubo y entra en él para ir al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte del nivel.
- Segunda ~ A la izquierda de los escombros con forma de "cráneo".

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Sobre el tubo que te lleva al (F) del nivel.
- 5 Estrellas ~ Un poco más a la izquierda de las Estrellas anteriores.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre las plataformas de tiempo donde te sigue el segundo Giant Chomp.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre la segunda plataforma verde, las llevan tres Flying

- ShyGuys.
- 3 Monedas Rojas ~ Sobre las plataformas de tiempo donde te sigue el tercer Giant Chomp.
  - 2 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel arriba de la primera plataforma amarilla.
  - 2 Monedas Rojas ~ Más a la izquierda de las anteriores.
  - 2 Monedas Rojas ~ Al final de la trayectoria de la primera plataforma circular.
  - 1 Moneda Roja ~ Debajo de la Segunda Flor.
  - 1 Moneda Roja ~ Sobre la plataforma roja que te lleva hacia la Tercera Flor.
  - 1 Moneda Roja ~ Más abajo de la Segunda (M).
  - 1 Moneda Roja ~ En la última parte del nivel, a final de las primeras escaleras rojas.
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre el tubo que te lleva al (F) del nivel.
- :: Flores
- Primera Flor ~ En la esquina superior izquierda de la primera parte del nivel, sobre la cuarta plataforma verde.
  - Segunda Flor ~ En la segunda parte del nivel llega hasta la plataforma que tiene la Flor-Escape-Huevos y deja que te lleve hasta arriba y verás a Flor.
  - Tercera Flor ~ Un poco más a la izquierda de la Segunda Flor hay una plataforma roja, sube a ella y te llevará hasta la Tercera Flor.
  - Cuarta Flor ~ Debajo de la Flor-Escape-Huevos, en la última parte del nivel.
  - Quinta Flor ~ En la última parte del nivel, más a la izquierda del tubo que te lleva al (F) del nivel.
- :: MiniJuego
- Llave ~ En la segunda parte del nivel después de la Segunda (M) te encontrarás con unos escombros que forman la imagen de un "cráneo", destruye los escombros que forman "la boca" para encontrar un <(?)> con la llave.
  - Puerta ~ Un poco más arriba y hacia la izquierda de donde está el <(?)> con la llave.
- ~~ SECRETOS ~~
- :: Estrellas
- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel después de la Segunda (M) te encontrarás con unos escombros que forman la imagen de un "cráneo", destruye los escombros que forman "la boca" para encontrar un <(??)> con 5 Estrellas.
- :: Area Secreta
- En la última parte del nivel camina todo hasta la derecha hasta que llegues al final, baja y camina hacia la izquierda y verás una Planta-Escape-Catus sobre una plataforma verde que sube y baja, sube a esa plataforma y deja que baje para que te lleve a un área secreta donde hay varios escombros, algunos de ellos tienen <(?)> dentro con Switches Rojos que te pueden servir para tomar las monedas de allí.

```

===== \
NIVEL 6-8 : KING BOWSER'S CASTLE
===== \

---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil
| ¡Al fin! el castillo de Bowser, la úl- | * ESCENARIO: Castillo
| tima escena. ¡Vamos Yoshi! sólo un poco | * ESTRELLAS: Ninguna
| más y rescatarás al Bebé Luigi, ¡vence | * MEDIA-METAS: 2
| a Kamek y a Bowser y lo habrás logrado! | * MINIJUEGO: Hmmm... ninguno
----- > ENEMIGO: King Bowser

ENEMIGOS: Kamek, Skeleton Goonie, ShyGuy, Chains, Bat, Marching Milde, Giant
Tap-Tap, Stilt ShyGuy, Cannibal ShyGuy, Linear Ghost, Bomber ShyGuy,
On-Fire ShyGuy, Tall ShyGuy, Native ShyGuy, Bandit, Gusty, Marching
Milde, Bat, Bigger Slime, Flying ShyGuy

```

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

En cuanto comiences toca la (BH) y comienza a volar hacia la derecha sin parar,

toma todas las monedas que veas en el camino porque hay 3 MONEDAS ROJAS en total, toma también todas las (BH)s, en el camino encontrarás la PRIMERA FLOR. Estate pendiente de esquivar a Kamek y los Skeleton Goonies, si Kamek o un Skeleton Goonie te toca entonces date por muerto ya que caerás al vacío sin salvación alguna (que dramático sonó eso). Al final de esta parte encontrarás la SEGUNDA FLOR y la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 43
- 20/30 ESTRELLAS
- 03/20 MONEDAS ROJAS
- 20/50 FLORES
```

Entra a la puerta y conseguirás una Flor-Escape-Huevos y unas puertas girando, estas puertas te llevarán a distintos lugares del castillo, sólo dispárale un huevo a las puertas y la que este toque será la puerta a la que entrarás. Sólo lee lo que sigue dependiendo de la puerta que te salga:

-- Puerta 1 --

Dificultad: Muy Difícil

Camina con cuidado esquivando todas las Chains y llegarás a la TERCERA FLOR que puedes tomar fácilmente (claro, esquivando los Chains), luego verás una piscina de lava con varias plataformas y sobre la lava hay 2 MONEDAS ROJAS, para seguir en esta parte debes mantenerte saltando y flotando mientras disparas huevos a los rectángulos "Pong" de la derecha hasta que los destruyas y puedas pasar, mantente flotando mientras las plataformas se unden en la lava y recárgate de huevos con la Flor-Escape-Huevos. Pisa el Switch Rojo y comienza a correr como loco, toma 4 MONEDAS ROJAS que hay allí, al llegar a la plataforma balanceante toma todas las monedas que están sobre ella para encontrar 6 MONEDAS ROJAS, en la parte de superior izquierda de la plataforma balanceante está la CUARTA FLOR. A la derecha encontrarás la puerta de salida.

-- Puerta 2 --

Dificultad: Difícil

Justo arriba de donde empiezas hay 2 MONEDAS ROJAS y un poco más a la derecha hay 2 MONEDAS ROJAS más, luego te encontrarás a un Linear Ghost, para que se quite del medio lánzale huevos mientras te mantienes saltando para que no te pinchen los Cannibal ShyGuys de abajo, sobre el Linear Ghosy hay 2 MONEDAS ROJAS más; entra a la puerta y ve hacia la izquierda para tomar la TERCERA FLOR, ahora ve hacia la derecha y toma la CUARTA FLOR, regrésate por arriba y toma 2 MONEDAS ROJAS más que están debajo del tubo. Una vez afuera toma las monedas de la izquierda porque allí hay 2 MONEDAS ROJAS, sigue y toma 2 MONEDAS ROJAS más y haz Ground Pound sobre la Goma Gigante para aplastarla toda y poder pasar, entra a la puerta de arriba y elimina al Bigger Slime para que te de la LLAVE 1, recuerda tomar los huevos con tu lengua cuando reboten de la pared y le peguen al Bigger Slime porque si se te acaban tendrás que regresar por huevos y volver a enfrentarte al Slime. Una vez con la Llave regrésate y sal de ese cuarto por la Puerta con Cerradura para enfrentarte a Kamek.

-- Puerta 3 --

Dificultad: Media

Al comenzar esta parte encontrarás 6 MONEDAS ROJAS muy fáciles de tomar... hmmm... extraño ¿no?, bueno, si lees lo que te dice el Bloque Mensajero que está allí te darás cuenta que todo era muy hermoso para ser verdad, te dice lo siguiente: ¡¡HUYE!! ¡¡APRESURATE!!... Ejem.. Ok entra al tubo y te seguirá un inmenso Tap-Tap, no te dejes intimidar por su tamaño y no dejes que se te acerque, sólo mantente disparándole huevos para atontarlo por varios segundos. La cámara es automática así que deberás ir a su paso sin dejar de dispararle al Tap-Tap. No es muy difícil esta parte sólo unos cuantos precipicios y uno que otro Bat que te servirán para hacer huevos; realmente el único reto aquí es el Tap-Tap Gigante. La TERCERA Y CUARTA FLOR están muy fáciles de ver y de tomar (con huevos). Sólo llega sano y salvo hasta el final y sal por el tubo y te encontrarás un par de ShyGuys y la puerta de salida, elimina a los ShyGuys para que aparezcan 6 MONEDAS ROJAS y... sal por la puerta (obvio ¿no?... ¿¿no??).

-- Puerta 4 --

Dificultad: Muy Fácil

Aqui no hay mucho que decir, esta es la mejor puerta de todas porque es muy fácil. Al inicio conseguirás 6 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR, luego sólo sigue hacia la derecha tomando muchas, muchas monedas que te darán unas cuantas vidas. Al final encontrarás otras 6 MONEDAS ROJAS y la CUARTA FLOR y por si fuera poco justo arriba de la Cuarta Flor vendrán dos lindos y tiernos Flying ShyGuys con 1-Up cada uno, ahora sólo sigue un poco y llegarás a la última parte. El único ¿reto? aqui son algunos Gustys... eso es todo.

-----  
En la última parte del castillo deberás enfrentarte al maligno MagiKoopas Kamek, aqui la cámara es automática y además de eso Kamek aparecerá en todas partes disparándote hechizos. Deberás estar muy pilas porque Kamek es muy certero, recuerda que cada vez que un hechizo de Kamek toque uno de los bloques del cuarto éstos se convertirán en enemigos (generalmente ShyGuys, Marching Mildes o Bats) o también en Estrellas. A Kamek no lo puedes destruir pero si le lanzas un huevo o te le acercas lo suficiente el cobarde huirá pero aparecerá de nuevo en otro lugar, para que no te ataque mantente muy cerca de él, recuerda que no importa que lo toques porque no te hará daño sólo procura acercártele en cuanto aparezca en cualquier lugar. Mantente tomando todas las monedas que veas porque son las 5 MONEDAS ROJAS restantes, las que estén muy altas tómalas con huevos recuerda que si necesitas huevos deja que un hechizo de Kamek toque algún bloque para que se convierta en un enemigo y luego lo transformes en huevos. Al final de esta parte encontrarás la QUINTA FLOR y la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 100
    * 30/30 ESTRELLAS
    * 20/20 MONEDAS ROJAS
    * 50/50 FLORES
```

Justo a la derecha de la Segunda (M) está La Gran, Fea y Tenebrosa Puerta Roja...

-----  
:: ENEMIGO: King Bowser

- DIFICULTAD: Difícil - LO ELIMINAS CON: Ground Pound/Huevos - GOLPES: 3/8  
Primera Fase

Después que Baby Bowser le de su merecido a Kamek se lanzará contra tí, lo único que tienes que hacer es quitarte y enseguida saltar para que la onda que sale del piso no te de. Enseguida justo cuando Bowser toque el piso salta y haz Ground Pound cerca de él para que saques una onda también y le pegues, no dejes que Bowser se monte sobre tí porque perderás al bebé Mario y perderás mucho tiempo en recuperarlo. Si crees que Bowser es muy rápido para tí, puedes dispararle un huevo (si tienes) y éste quedará en el piso atontado y rápidamente salta y haz Ground Pound para sacar una onda. Con tres veces que le pegues las ondas Baby Bowser caerá vencido y vendrá el terco de Kamek (terco y estúpido) a ayudar a su maestro.

Segunda Fase

¡Woa! Kamek si que hizo un buen trabajo esta vez. Bueno, no te dejes intimidar al ver a este GRAN Bowser (creo que es difícil...). Al principio ten cuidado porque lanzará rocas y romperá el piso dejando agujeros muy grandes por donde podrás caer, sólo párate en todo el centro del ¿cuarto? y quitate cuando veas una flecha en el piso porque allí caerá una gran roca. Luego Bowser comenzará a acercarse lentamente escupiendo fuego, cuando veas una mira que te apunta sólo quédate quieto y espera a que escupa el fuego y cuando veas que se acerca salta y así lo esquivarás fácilmente; Bowser escupirá tres bolas de fuego y se acercará cada vez más. A los lados de la pantalla aparece un globo flotando con un GRAN huevo, cógelo con tu lengua, apunta y trata de ser certero y pégale el huevo a Bowser en la cabeza, con cada huevo que le pegues retrocederá un poco. Recuerda que tienes que tener mucha puntería y ten en cuenta también que la gravedad existe en este juego, así que toma todo eso en cuenta mientras disparas el huevo, recuerda que la gravedad afecta la trayectoria del huevo y trata de no caer por los agujeros del piso. Cuando disparas el huevo, le aciertes o no, vendrá otro globo con otro huevo, así que no te preocupes por los huevos sólo preocúpate de no caer al vacío y de esquivar el fuego de Bowser. Después de tres

o cuatro huevazos que le rompas en la cabeza Bowser se pondrá realmente furioso y lanzará más rocas para romper el piso, sólo quédate en TODO EL CENTRO del cuarto que allí no caerán rocas, de todas formas estate pilas con las flechas que aparecen en el piso. Enseguida lánzale huevos uno tras otro y no te detengas hasta vencerlo, recuerda que con cada huevazo que le des se pondrá más furioso y correrá más rápido hacia ti, no dejes que se te acerque porque será mucho más difícil esquivar el fuego que te dispara y de paso te tumbará del piso. Recuerda que mientras más cerca esté de ti más arriba debes apuntar para lanzar el huevo, pero tampoco subas tanto la mira porque el huevo saldrá muy arriba y no le darás a Bowser. Con cuatro o cinco huevazos más lo habrás vencido y Kamek vendrá a rescatarlo y jurará venganza y que pronto regresará y blah blah blah...  
¡Felicitaciones! has rescatado a Luigi y a la Cigüeña. Eres un buen Yoshi... pero... ¿crees que has terminado el juego?

-----

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte del castillo.
- Segunda ~ Justo a la izquierda de La Gran Puerta Roja.

:: Estrellas

;;Ninguna!!!

:: Monedas Rojas

- 3 Monedas Rojas ~ En la primera parte del castillo.
- Puerta 1 --
- 2 Monedas Rojas ~ A la derecha de la Segunda Flor, sobre la lava.
  - 4 Monedas Rojas ~ A la derecha del primer Switch Rojo.
  - 6 Monedas Rojas ~ Sobre la plataforma balanceante a la derecha del Switch Rojo.
- Puerta 2 --
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre el primer par Stilt ShyGuys.
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre el segundo par de Stilt ShyGuys.
  - 2 Monedas Rojas ~ Sobre el primer Linear Ghost.
  - 2 Monedas Rojas ~ Debajo del tubo entre la Tercera y Cuarta Flor.
  - 4 Monedas Rojas ~ Debajo y a la derecha de la Flor-Escape-Huevos.
- Puerta 3 --
- 6 Monedas Rojas ~ Al inicio.
  - 6 Monedas Rojas ~ Al final.
- Puerta 4 --
- 6 Monedas Rojas ~ Al inicio de esta área.
  - 6 Monedas Rojas ~ Al final de esta área.

- 
- 5 Monedas Rojas ~ En la última parte donde te enfrentas con Kamek.

:: Flores

- Primera Flor ~ Comezando la primera parte del castillo.
  - Segunda Flor ~ Casi al final de la primera parte del castillo, a la izquierda de la Primera (M).
- Puerta 1 --
- Tercera Flor ~ Un poco más adelante del inicio, entre varias Chains.
  - Cuarta Flor ~ Sobre la plataforma balanceante a la derecha del Switch Rojo.
- Puerta 2 --
- Tercera Flor ~ Dentro de la puerta que está a la derecha del Linear Ghost, en la parte izquierda.
  - Cuarta Flor ~ Dentro de la puerta que está a la derecha del Linear Ghost, en la parte derecha.
- Puerta 3 --
- Tercera Flor ~ A la mitad de esta área. Fácil de ubicar y tomar.
  - Cuarta Flor ~ Casi al final de esta área. Fácil de ubicar y tomar.
- Puerta 4 --
- Tercera Flor ~ Al inicio de esta área.
  - Cuarta For ~ Al final de esta área.
-

- Quinta Flor ~ En la última parte del castillo, donde te enfrentas con Kamek.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Al principio de la Puerta 1 en un <(?)>.

- Dentro de la Puerta 4 al final aparecen un par de Flying ShyGuys con 1-Up c/u.

* ~ * ~ * ~ * ~ *

Así, debido al maravilloso trabajo en equipo del clan de los Yoshis,  
los hermanos se han reunido.

Yoshi libera a la capturada cigüeña, ¡quien se fija en su trabajo y  
finalmente hace la tan-esperada entrega!

¡Gracias Yoshi!

¡Los hermanos se encontrarán con sus padres muy pronto!

* ~ * ~ * ~ * ~ *

```
=====\  
EXTRA 6 : ULTIMATE CASTLE CHALLENGE          \  
=====\  
-----
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Difícil  
| Otro castillo, pero este no tiene jefe | * ESCENARIO:  Castillo  
| que resguarde por él. No es tan difícil | * ESTRELLAS:  20  
| para ser el último nivel Extra. Sólo   | * MEDIA-METAS: 2  
| tiene una parte con muchas puntas y pla-| * MINIJUEGO:  Ninguno  
| taformas... es la única parte difícil  |
```

ENEMIGOS: Spiked-Ball ShyGuy, Linear Ghost, Square Ghost, ShyGuy, Cannibal  
ShyGuy, Hanged Ghost, Pitcher Boy, Spiked-Helmet Guy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Al inicio te encontrarás un Linear Ghost, hazlo retroceder con huevos para poder tomar la PRIMERA FLOR y sobre le Flor hay 2 MONEDAS ROJAS, cuando llegues al Square Ghost reduce su tamaño con huevos y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay sobre él. Entra a la puerta para ir a la segunda parte del nivel, allí debes subir a la plataforma giratoria y deja que ruede un poco para tomar las 2 MONEDAS ROJAS que hay en el centro de ella y en seguida salta, si dejas que ruede mucho caerás, un poco más adelante encontrarás arriba un <(?)> con 5 ESTRELLAS ahora sigue y verás otra plataforma giratoria más y deberás hacer lo mismo que la anterior para tomar 2 MONEDAS ROJAS más. Sigue y verás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS más, ahora debes pararte en la plataforma giratoria y dejarte caer, pero en seguida flota hacia la izquierda y toma 3 MONEDAS ROJAS que hay allí, vuelve a hacer lo mismo pero esta vez flota hacia la derecha para tomar la SEGUNDA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS más. Sube y encontrarás la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 63

* 30/30 ESTRELLAS

- 13/20 MONEDAS ROJAS

- 20/50 FLORES

Entra a la puerta para llegar a la tercera parte del castillo. Aquí deberás ir con mucho cuidado no te confíes de las plataformas porque algunas tocan las puntas del techo, entre la primera y segunda plataforma amarilla encontrarás 2 MONEDAS ROJAS más, sube a la plataforma roja para que te lleve hasata arriba

y sigue con cuidado (si tienes huevos trata de destruir los picos que más te estorben), un poco más adelante te encontrarás la TERCERA FLOR. Después que pases los picos recarga tus huevos con el [h] y sube a la plataforma roja para que te lleven hacia arriba, continúa subiendo y al final en la esquina superior izquierda hay un <(?)> con 5 ESTRELLAS y más abajo está la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 75
* 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES
```

Sube con la plataforma hacia la cuarta parte del nivel y nunca te bajes de ella hasta que llegues a lo más alto, para que los huevazos de los Pitcher Boys no te tumben de la plataforma mantente sacando tu lengua para que detengas los huevos y así no te den. Cuando llegues arriba encontrarás la CUARTA FLOR ahora entra al tubo de la derecha y llegarás a la quinta parte del nivel. Aquí caerás desde muy alto y hay varios Pitcher Boys lanzándote huevos intentando empujarte hacia los picos de los lados, para que eso no pase simplemente haz Ground Pound para bajar más rápido, abajo entra al tubo y llegarás otra parte igual haz Ground Pound sobre los escombros y en el fondo encontrarás la QUINTA FLOR y un <(?)> con 5 ESTRELLAS; sólo entra al tubo y llegarás a la última parte del nivel. Rompe los escombros con Ground Pound y caerás sobre una plataforma, no te bajes nunca de ella sólo quédate en la parte de adelante y toma 3 MONEDAS ROJAS en el camino, al final llegarás al (F) pero justo a la izquierda están las últimas 2 MONEDAS ROJAS.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Terminando la segunda parte del nivel.
- Segunda ~ Terminando la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel, un poco más adelante de la primera plataforma giratoria.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la tercera plataforma giratoria.
- 5 Estrellas ~ Sobre la Segunda (M).
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la Quinta Flor.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Sobre el primer Square Ghost.
- 2 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del castillo, entre la primera plataforma giratoria.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre la segunda plataforma giratoria.
- 3 Monedas Rojas ~ En la parte inferior izquierda de la tercera plataforma giratoria.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la Segunda Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel, entre la primera y segunda plataforma amarilla.
- 5 Estrellas ~ En la última parte del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ Al inicio dle nivel sobre el primer Linear Ghost.
- Segunda Flor ~ En la parte inferior derecha de la tercera plataforma giratoria.
- Tercera Flor ~ En la tercera parte del nivel a la izquierda de la cuarta plataforma amarilla.
- Cuarta Flor ~ Al final de la cuarta parte del nivel.
- Quinta Flor ~ En la sexta parte del nivel, al fondo.

~~ SECRETOS ~~

Ninguno descubierto por ahora.

-----



#### 4.7 Niveles Secretos

-----

Una vez que hayas vencido a Bowser en el juego de GBA se activará un nivel secreto por cada Mundo dando un total de seis nuevos niveles. Aquí están los paso-a-paso de todos los niveles secretos.

```
=====\  
NIVEL SECRETO 1 : EXERCISE IN THE SKIES \  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| El primer nivel secreto está repleto de | * ESCENARIO: Normal/Cielo  
| acción y emociones porque hay muchas | * ESTRELLAS: 15  
| plataformas y vacios donde debes ser muy| * MEDIA-METAS: 2  
| hábil porque un pequeño error y termi- | * MINIJUEGO: Ninguno  
| narás en el fondo de uno de esos vacios |  
-----
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Cactus, Round Cactus

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Sube a la primera plataforma roja y salta para llegar hasta arriba y subir a otra plataforma roja, ésta te llevará más arriba donde deberás volver a saltar para tomar otras plataformas rojas que están allí, sube a la segunda de esas plataformas y espera que llega hasta arriba y salta aprovechando el impulso para llegar aún más arriba donde encontrarás 1 MONEDAS ROJA y arriba un <(?)> con la PRIMERA FLOR, para tomarla debes disparar un huevo que rebote en los bloques de la derecha y luego le de al <(?)>. Continúa tu camino sobre las plataformas rojas y cuando vayas llegando al final de la trayectoria de la última plataforma salta la pequeña pared que flota y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay sobre la pared y enseguida vuelve a montarte a la plataforma roja que sigue andando y cuando llegue a lo más alto de su camino salta y con el impulso llega hasta arriba donde están las nubes (una flecha roja te indica hasta donde debes llegar) para llegar hasta una área secreta. Aquí pisa el Switch Rojo y comienza a correr hacia la derecha pisando sólo los bloques [!] no pises las plataformas grises porque se caerán y ya no podrás devolverte, toma todas las monedas que veas para encontrar 4 MONEDAS ROJAS y al final toma la SEGUNDA FLOR, ahora regrésate y pasa por la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 47  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 07/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Entra a la puerta y toma todos los huevos de la izquierda y sube a la plataforma circular y toma todas las monedas que veas para encontrar 3 MONEDAS ROJAS, en el camino encontrarás un <(?)> con 1-Up, luego sube a la segunda plataforma circular y aquí ponte pilas porque a la mitad del camino te encontrarás con un <(?)> que tiene la TERCERA FLOR, debes ser rápida y dispararle un huevo al <(?)> antes de llegar a él para poder tomar la Flor. Llega hasta el final con más de un huevo y destruye la pequeña pared de escombros que hay a la derecha de la puerta de salida, pasa por la pantalla y llegarás a una segunda área secreta. Allí usa el impulso que te da la plataforma roja para alcanzar una plataforma circular que hay más arriba y comienza a bajar montado en ella, toma todas las monedas en el camino para encontrar en total 3 MONEDAS ROJAS, ahora pasa por la pantalla izquierda y regresarás a la segunda parte, sólo entra a la puerta para llegar hasta la tercera parte del nivel. Sube a la plataforma circular y verás dos <(?)> con 5 ESTRELLAS cada uno muy difíciles de tomar, pilas porque al final de la trayectoria de la plataforma circular debes saltar a otro que está un poco a la derecha, sigue el camino y toma todas las monedas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS más. Cuando llegues al final sube a la plataforma roja y usa el impulso que te da para saltar alto y llegar a otra plataforma roja que está más arriba y más a la derecha (justo arriba de la Segunda (M)) deja que te lleve y ponte pilas porque antes de que baje por segunda vez debes saltar

hacia arriba para subir a una plataforma de madera y conseguir la CUARTA FLOR, ahora sí pasa por la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 85

- * 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 40/50 FLORES

Sigue y encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, ahora pisa uno de los bloques grises para hacerlo caer y sube a la plataforma roja que está más abajo y mantente agachado hasta que llegues al final, en el camino tomarás 2 MONEDAS ROJAS y al final de la primera plataforma roja conseguirás 2 MONEDAS ROJAS más, estate atento porque los bloques que caen pueden aplastarte, rápidamente salta a la siguiente plataforma roja y en el camino tomarás la última MONEDA ROJA. Justo cuando caigas sobre los bloques grises camina rápido hacia la derecha y toma la QUINTA FLOR, ahora sólo sube con mucho cuidado y llega hasta el (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Al final de la tercera parte del nivel.

:: Estrellas

- 10 Estrellas ~ Al principio de la tercera parte del nivel.
- 5 Estrellas ~ Al inicio de la última parte del nivel.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Debajo de la Primera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Más abajo de la Primera (M).
- 4 Monedas Rojas ~ En el área secreta.
- 3 Monedas Rojas ~ Más a la izquierda de la Tercera Flor.
- 3 Monedas Rojas ~ En la segunda área secreta.
- 2 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel sobre la segunda plataforma circular.
- 4 Monedas Rojas ~ En la última parte del nivel, en la trayectoria de la primera plataforma roja.
- 1 Moneda Roja ~ Al final de la trayectoria de la segunda plataforma roja.

:: Flores

- Primera Flor ~ En la esquina superior izquierda de la primera parte del nivel.
- Segunda Flor ~ En la primera área secreta.
- Tercera Flor ~ En la segunda parte del nivel, debajo del segundo Cactus.
- Cuarta Flor ~ Abajo de la Segunda (M).
- Quinta Flor ~ En la última parte del nivel, al final de la trayectoria de la segunda plataforma roja, sobre unos bloques grises que caen cuando los tocas.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En la segunda parte del nivel sobre la primera plataforma circular.

:: Area Secreta

- En la primera parte del nivel sube a todas las plataformas rojas y llega hasta el final y usa el impulso de la última plataforma roja para llegar hasta arriba donde hay unas nubes (una flecha roja te indica hasta donde debes llegar), está más arriba y a la derecha de la Primera (M). Dentro de esta área secreta encontrarás la Segunda Flor y 4 Monedas Rojas.
- En la segunda parte del nivel hay otra área secreta, llega hasta el final de esta parte y asegúrate de llevar varios huevos y destruye una pequeña pared de escombros que hay a la derecha de la Puerta de salida, entra por allí para llegar a la segunda área secreta donde hay 6 Monedas Rojas.

```
=====\  
NIVEL SECRETO 2 : MYSTERY OF THE CASTLE? \  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Difícil
```

| Este es otro nivel tipo castillo. Es muy| * ESCENARIO: Castillo  
| difícil y es prácticamente un laberinto,| * ESTRELLAS: Ninguna...  
| tendrás que dar muchas, muchas vueltas | * MEDIA-METAS: 3  
| si quieres terminarlo al 100%, es un ni-| * MINIJUEGO: Ninguno  
| vel algo agotador... |

-----  
ENEMIGOS: Bat, Toadie, Fire Flame, Pitcher Boy, Scary, Karate Guy, Koopa,  
Bandit, Spiked-Helmet Guy, Flying ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Tomas las últimas monedas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS, entra al tubo para ir a la segunda parte del nivel y comienza a subir, aún no vayas sobre la lava de la derecha, sólo sube por el camino arriba del tubo y toma todas las monedas que veas para encontrar 2 MONEDAS ROJAS y entra a la puerta de arriba. Aquí ve con cuidado hasta el final y justo arriba de la última plataforma rosada está la PRIMERA FLOR, sal por la puerta y ahora si ve hacia la derecha y en la mitad del ascenso está la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 34  
- 20/30 ESTRELLAS  
- 04/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES

Sigue subiendo y entra al tubo de la izquierda para llegar a la tercera parte del nivel. Al inicio verás arriba unos Karate Guys, deberás tumbarlos de allí con huevos y hazlos que caminen hacia la derecha y pisa a uno de ellos para que te de impulso y puedas llegar a la parte de arriba donde hay 2 MONEDAS ROJAS y una puerta, entra a la puerta (¡wow que difícil!) y arriba verás una losa del techo que está quebrada, rómpela con un huevo y caerá un [up] úsalo para subir y ve hacia la DERECHA (dije derecha, no izquierda) y llegarás a un lugar donde hay dos Fake Flower, después que se destruyan aparecerá la SEGUNDA FLOR. Sal por el tubo y entra a la puerta donde encontrarás muchas monedas, toma las monedas superiores porque son 2 MONEDAS ROJAS, usa los [up]s para saltar hacia cada esquina superior del cuarto y encontrar dos <(?)> con 5 ESTRELLAS y 1-Up. Rerésate y entra a la puerta de la derecha y luego al tubo de la derecha y llegarás hasta la SEGUNDA (M):

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 58  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 08/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES

Sube y te encontrarás un piso de escombros grises que debes destruir (sólo destrúyelo) ahora sube a la plataforma roja y deja que te lleve y cuando suba úsalo para impulsarte y llegar más arriba, sigue subiendo usando las plataformas amarillas y te encontrarás un <(?)> con 1-Up, sigue y cómete a un Koopa y llévalo un poco más adelante, sube y ve hacia la izquierda y escupe al Koopa hacia la izquierda de forma que entre por un pequeño pasadizo y tomes la TERCERA FLOR. Continúa por la derecha y sube para encontrar 1 MONEDA ROJA, ahora baja un poco y en la parte derecha verás un Bandit rojo que lleva otra MONEDA ROJA, ahora baja toodo y ve hacia la izquierda y usa el [up] para llegar arriba, destruye los bloques quebrados con huevos para dejar libre a un pequeño Gummy, sube a él y úsalo para poder pasar las puntas de la izquierda, cuando las pases encontrarás la LLAVE 1, bájate del Gummy (presiona ABAJO) y ve denuevo hacia la derecha y destruye los Bloques quebrados del piso para encontrar una Flecha Flotadora, sube a ella y ve un poco más arriba y pegado de la pared derecha para encontrar 2 MONEDAS ROJAS que están entre dos plataformas, cómete la Flecha Flotadora y sube todo y ve por la izquierda donde hay más puntas, usa allí la Flecha Flotadora para pasar todas las puntas y entra a la Puerta con Cerradura que está al final del camino de puntas y arriba. A la izquierda encontrarás la TERCERA (M):

>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 71  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 12/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES

Usa las Flechas Flotadoras Blancas para pasar las puntas, baja y a la izquierda está la CUARTA FLOR, sigue bajando todo y luego hacia la izquierda. Sube sólo un poco y verás una puerta, arriba de la puerta hay 2 MONEDAS ROJAS, ahora destruye todas las puntas de la izquierda y usa una Flecha Flotadora Blanca para subir todo y luego hacia la derecha, destruye los escombros grises con Ground Pound y verás una puerta, entra a ella y pisa el Switch Rojo y no pares de correr y toma todas las monedas que veas para encontrar 5 MONEDAS ROJAS, casi al final de esta parte está la QUINTA FLOR. Sal por la puerta para regresar a la quinta parte del nivel y baja todo de nuevo y luego a la izquierda y entra a la primera puerta (la que tenía dos Monedas Rojas arriba) y regresarás a la cuarta parte del nivel. Baja todo y destruye los bloque quebrados que están en el piso y entra al tubo para ir a la parte final del castillo. Justo sobre el tubo por donde llegaste hay un <((?))> con 5 ESTRELLAS, sigue y un poco más adelante vendrá un Flying ShyGuy con la última MONEDA ROJA, deberás ser muy cuidadoso al tomar esta moneda porque podría caer al vacío y ya no la podrás recuperar más. Una vez con la última Moneda Roja en tu poder sólo camina un poco más y llegarás al (F) del nivel (¡Wow! lo terminaste con 100 puntos).

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la segunda parte del nivel sobre la gran piscina de lava.
- Segunda ~ Empezando la cuarta parte del nivel.
- Tercera ~ A la izquierda empezando la quinta parte del castillo.

:: Estrellas

Ninguna... hmmm...

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Sobre las últimas puntas en la primera parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ En la segunda parte del nivel yendo por la parte de arriba del tubo de llegada.
- 2 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel, a la derecha de la primera puerta.
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de la puerta que está a la izquierda de la primera área secreta.
- 1 Moneda Roja ~ Más a la derecha de la Tercera Flor.
- 1 Moneda Roja ~ Más abajo de la Moneda Roja anterior, la lleva un Bandit que está pegado a la pared derecha.
- 2 Monedas Rojas ~ Más abajo de la Moneda Roja anterior, pegado de la pared derecha
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la primera puerta en la quinta parte del castilla.
- 5 Monedas Rojas ~ A la izquierda de la Quinta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ La lleva un Flying ShyGuy en la última parte del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ Dentro de la puerta que está arriba del tubo de llegada a la segunda parte del nivel.
- Segunda Flor ~ En la primera área secreta.
- Tercera Flor ~ En la cuarta parte del nivel, sobre los primeros Koopas.
- Cuarta Flor ~ Bajando por el primer agujero a la derecha de la Tercera (M).
- Quinta Flor ~ En la sexta parte del castillo, casi al final.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En la esquina superior derecha del cuarto donde consigues las monedas 7 y 8 (ve más arriba) hay un <((?))> con 1-Up, usa el [up] que está allí para llegar.
- En la cuarta parte del nivel, en la parte superior izquierda, en un <(?)>.
- Debajo de la Tercera Flor.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la primera parte del nivel sobre las últimas puntas, arriba y en el centro de las puntas hay un <((?))> con 5 Estrellas.
- 5 Estrellas ~ En la esquina superior izquierda del cuarto donde consigues

las monedas 7 y 8 (ve más arriba) hay un <(?)>, usa el [up] que está allí para llegar.

- 5 Estrellas ~ En la última parte del nivel, arriba del tubo por el que llegas.

:: Area Secreta

- Llega hasta la tercera parte del nivel y tumba a uno de los Karate Guys de arriba y llévalo hacia la derecha y úsalo para tomar impulso y alcanzar una puerta que hay arriba. Entra a la puerta y fíjate en el techo porque verás una losa que está quebrada y debes romper con un huevo, caerá un [up], úsalo para subir y ve hacia la derecha y pasa la pantalla y llegarás a una área secreta donde hay dos Fake Flowers, deja que se destruyan y aparecerá la Segunda Flor.

```
=====\  
NIVEL SECRETO 3 : GO! GO! MORPHING! \  
=====\  
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Dificil  
| Otro nivel emocionante y difícil. Debe- | * ESCENARIO: Jungla/Nrml/Montaña  
| rás transformarte en todos los vehículos| * ESTRELLAS: 10  
| para poder pasarlo, y si piensas termi- | * MEDIA-METAS: 4  
| narlo al 100% deberás ser muy, muy ágil | * MINIJUEGO: Ninguno  
-----
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Froggy, Big Crab, Piranha Plant, Chain, Traced ShyGuy,  
Marching Milde, Harry Hedgehog, Jumping ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Al principio lánzate al agua y nada un poco para tomar 1 MONEDA ROJA, sigue y te encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, luego antes de los primeros bloqueadores encontrarás otra MONEDA ROJA y un poco más arriba está otra MONEDA ROJA. Sigue y encontrarás otro <(?)> con 5 ESTRELLAS y a la derecha de las Piranha Plants hay 1 MONEDA ROJA; bajo las escaleras está la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 29  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 04/20 MONEDAS ROJAS  
- 00/50 FLORES
```

Sigue y toma la (BS) y toma todas las monedas de esta parte para conseguir en total 6 MONEDAS ROJAS y toma también la PRIMERA FLOR, al final y en la parte de arriba está la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 50  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 10/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Sube y toma la primera (BT) que veas y sube a los rieles de la derecha, sigue el camino de los primeros rieles que suben y toca el Bloque Yoshi que está un poco más arriba, ahora golpea el POW para destruir lo más que puedas de Traced ShyGuys y lánzate por la izquierda, dispárale al <(?)> y toma la (BT), rápidamente sube todo hasta el último riel que está incompleto y déjate caer para tocar el Bloque Yoshi ahora sube por las plataformas de la izquierda y toma la SEGUNDA FLOR que está allí. Baja todo y toma la primera (BT) de nuevo, sube a los rieles y sigue por los rieles de la derecha y toma todas las monedas que están cerca del centro del espiral de rieles para conseguir 2 MONEDAS ROJAS, toma la última (BT) y entra por el pequeño agujero de la pared derecha, rápidamente ve hacia la derecha y toca el Bloque Yoshi. Sube y pasa por la TERCERA (M):

```
>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 62  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 12/20 MONEDAS ROJAS  
- 20/50 FLORES
```

Entra a la puerta y toma la (BM), baja por el lado derecho y sigue el camino de escombros hasta alcanzar la TERCERA FLOR, rápidamente regresa y toca el Bloque Yoshi, automáticamente caerás y tomarás una (BH) y antes de que te des

cuenta ya debes estar volando hacia la derecha, sigue el camino de las monedas y al final toca una (BM) que está allí, sin pensarlo baja por el lado izquierdo y comienza a cavar y toma todas las monedas de allí para encontrar 3 MONEDAS ROJAS, toca el Bloque Yoshi y encontrarás la CUARTA (M):

>> CUARTA (M) --- PUNTOS TOTALES: 75

- * 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Baja por la izquierda y entra al primer agujero de la pared izquierda y toma dos monedas que hay un poco más arriba porque hay 1 MONEDA ROJA, baja todo y camina todo hacia la derecha para encontrar otra MONEDA ROJA, un poco más a la izquierda hay arriba varios escombros y un <(?)>, destruye todos los escombros con huevos y no le disparas todavía al <(?)>, sube todo y justo debajo de donde estaba la Cuarta (M) hay un <(?)> con una (BM) tómala y baja por la pared izquierda y comienza a cavar, lo más importante que debes cavar es una pequeña hilera de escombros que están en sentido horizontal, justo a la izquierda de las monedas que están allí, cava todo lo que puedas y cuando se te acabe el efecto de la burbuja baja todo de nuevo y dispárale al <(?)> de la derecha que te dije que no le dispararas hace rato (el que está a la izquierda de la Quinta Flor), toma la (BH) que contiene y sube por el agujero de arriba (donde estaban los escombros amarillos que destruiste con huevos), sigue subiendo y destruye los escombros con tu hélice (deben estar arriba de tí) y al final toma la CUARTA FLOR. Cuando se te acabe el efecto de la burbuja sube un poco y ve por la izquierda y dale a un <(?)> que está allí (justo al lado de la (BH)) para que aparezca una (BM), tómala y rápidamente baja por la pared izquierda y toma esa (BH), en cuanto seas helicóptero vuela un poco a la izquierda y baja para que quedes fuera de la pantalla (pero no bajes tanto porque podrías morir) y comienza a volar hacia la derecha y al final toma la QUINTA FLOR. Ahora regresa y sube todo de nuevo y toma la (BA) que está a la derecha de donde estaba la Cuarta (M). Aquí deberás ser muy hábil, entra por el pequeño agujero y deberás subir por las =PR= (usa los zancos para hacerlo más fácil). Toma todas las monedas que veas para encontrar 1 MONEDA ROJA, sigue y cuando llegues a un pequeño globo deberás ponerte en zancos y pasa el pequeño agujero del piso, de esta forma podrás tomar las últimas 2 MONEDAS ROJAS y llegar al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Debajo de las escaleras rojas terminando la primera parte.
- Segunda ~ Terminando la segunda parte del nivel.
- Tercera ~ Terminando la tercera parte del nivel.
- Cuarta ~ Después de tomar la segunda (BM), en la última parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la izquierda de los primeros Big Crabs.
- 5 Estrellas ~ A la izquierda de la primera Piranha Plant.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Sobre el lago al inicio.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de los primeros bloqueadores.
- 1 Moneda Roja ~ Más arriba de la anterior.
- 1 Moneda Roja ~ A la derecha de las primeras Piranha Plants.
- 6 Monedas Rojas ~ En la parte donde usas la (BS).
- 2 Monedas Rojas ~ En donde usas la (BT), cerca del centro de la espiral de rieles.
- 3 Monedas Rojas ~ Entre los escombros debajo de la segunda (BM), en la última parte del nivel.
- 1 Moneda Roja ~ Bajando un poco por la izquierda de la Cuarta (M).
- 1 Moneda Roja ~ Justo a la izquierda de la Quinta Flor.
- 5 Monedas Rojas ~ En la última parte del nivel donde usas las (BA).

:: Flores

- Primera Flor ~ En la parte donde usas la (BS).
- Segunda Flor ~ En la parte donde usas la (BT).

- Tercera Flor ~ Debajo de donde empiezas en la cuarta parte del nivel.
- Cuarta Flor ~ Entre los escombros que están debajo de la Cuarta (M).
- Quinta Flor ~ En la parte inferior derecha de la última parte del nivel, bajando por la izquierda de donde está la Cuarta (M).

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- Justo en la madera arriba de donde comienzas.
- Bajando a la izquierda de la primera (BA).

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Al inicio del nivel sobre la primera [h].

```
=====\  
NIVEL SECRETO 4 : FIGHT TOADIES W/ TOADIES      \  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD:  Muy Dificil  
| Un nivel muy emocionante y original. La | * ESCENARIO:   Normal/Cueva  
| emoción está presente en todo momento y | * ESTRELLAS:   20  
| deberás ser muy ágil si deseas obtener | * MEDIA-METAS: 3  
| los 100 puntos. Durante todo el nivel  | * MINIJUEGO:  Ninguno  
| deberás usar a tus propios enemigos pa- |  
| ra poder pasar los peligrosos riscos   |
```

ENEMIGOS: Para-Koopa, Bullet Bill, Stilt ShyGuy, Fuzzy, Koopa, Golden-Bullet Bill

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

En este nivel deberás pisar a todos los enemigos que veas (al menos la mayoría) para tomar impulso para poder pasar. Empezando pisa el primer Para-Koopa y sube para tomar 5 ESTRELLAS que tiene un <(?)>, sigue y encontrarás la PRIMERA FLOR, sube usando los Bullets Bills y sigue hacia la derecha y toma 2 MONEDAS ROJAS que está debajo de la cuarta Bullet Bill. Vuelve y sube por el camino que está arriba del tercer Bullet Bill sube todo usando los Bullets Bills y toma 1 MONEDA ROJA que está justo arriba, a la derecha está la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 38  
- 25/30 ESTRELLAS  
- 03/20 MONEDAS ROJAS  
- 10/50 FLORES
```

Pasa los picos usando los Stilt ShyGuys y cuando lleges a los primeros Para-Koopas sigue por la derecha pero asegúrate de llevar la concha de un Koopa en tu boca, al final verás un Para-Koopa que deberás usar para llegar más arriba y cuando llegues a los escombros grises escupe la concha hacia la izquierda para que le de a un <(?)> que está allí y aparezca una puerta, como sabes entra allí, coge la concha verde y baja y escúpela hacia la izquierda para tomar la SEGUNDA FLOR, sal de allí y sube usando los globos grandes de la derecha y cuando llegues arriba empuja a los Stilt ShyGuys que están a la derecha con tu lengua y lléalos sobre las puntas de la derecha (no los bajes de los zancos, empújalos usando tu lengua con todo y zancos) no te olvides de tomar 5 ESTRELLAS que hay en un <(?)> que está allí; ahora usa esos Stilt ShyGuys para saltar sobre ellos y tomar impulso para llegar más arriba y allí toma 2 MONEDAS ROJAS y la TERCERA FLOR (usando un huevo). Ahora baja pasando los bloqueadores y pasa hacia la tercera parte del nivel, encontrarás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 65  
* 30/30 ESTRELLAS  
- 05/20 MONEDAS ROJAS  
- 30/50 FLORES
```

Sigue esquivando a los Fuzzys y cuando llegues al primer Bullet Bill úsalo para tomar mucho impulso y salta hacia la derecha para alcanzar otra paltatforma, sigue y usa los Para-Koopas que está más adelante para llegar al final de esta parte, toma todas las monedas que veas para encontrar 10 MONEDAS ROJAS en total.

En la última parte del nivel encontrarás la TERCERA (M):

- >> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 75
- * 30/30 ESTRELLAS
- 15/20 MONEDAS ROJAS
- 30/50 FLORES

Sigue un poco y verás la CUARTA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS, tómalas mientras saltas y flotas y la cámara se pondrá automática, pasa toda esta parte con mucho cuidado y toma todas las monedas que veas para tomar 1 MONEDA ROJA que hay por allí, al final salta con mucho cuidado (esquivando el Para-Koopa) y toma la QUINTA FLOR y las últimas 2 MONEDAS ROJAS que están allí y llegarás al (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Terminando la primera parte del nivel.
- Segunda ~ Empezando la tercera parte del nivel.
- Tercera ~ Empezando la última parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ A la derecha del primer Para-Koopa.
- 5 Estrellas ~ En la segunda parte del nivel sobre el segundo grupo de Stilt ShyGuys.

:: Monedas Rojas

- 2 Monedas Rojas ~ Debajo del cuarto Bullet Bill.
- 1 Moneda Roja ~ A la izquierda de la Primera (M).
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la Tercera Flor.
- 10 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel, donde están los Fuzzys.
- 2 Monedas Rojas ~ En la última parte del nivel a los lados de la Cuarta Flor.
- 1 Moneda Roja ~ En la mitad del camino donde la cámara es automática.
- 2 Monedas Rojas ~ A los lados de la Quinta Flor.

:: Flores

- Primera Flor ~ A la izquierda del primer Bullet Bill.
- Segunda Flor ~ Dentro de la puerta secreta en la primera cueva.
- Tercera Flor ~ En la primera cueva subiendo por las puntas donde están el segundo grupo de Stilt ShyGuys.
- Cuarta Flor ~ Un poco más a la derecha de la Tercera (M).
- Quinta Flor ~ A la izquierda del (F) del nivel.

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- A la izquierda de la tercera Moneda Roja, en un <(?)>.
- Debajo de la salida de la primera cueva, donde hay un Para-Koopa, dispara un huevo desde el hongo más cercano y le darás a un <(?)> que no se ve y que tiene 1-Up.

=====\

NIVEL SECRETO 5 : ITEMS ARE FUN! \

=====\

|                                         |                              |
|-----------------------------------------|------------------------------|
| ---DESCRIPCION-----                     | * DIFICULTAD: Difícil        |
| Un nivel muy emocionante y original. La | * ESCENARIO: Normal/Castillo |
| emoción está presente en todo momento y | * ESTRELLAS: 20              |
| deberás ser muy ágil si deseas obtener  | * MEDIA-METAS: 2             |
| los 100 puntos en este nivel (hmm, este | * MINIJUEGO: Ninguno         |
| nivel tiene la misma descripción del    |                              |
| nivel anterior... extraño ¿no? :P)      |                              |
| -----                                   |                              |

ENEMIGOS: Marching Milde, Tap-Tap, Penguin, Flying ShyGuy, Stilt ShyGuy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando encontrarás un <(?)> con 5 ESTRELLAS, pasa a la segunda parte del nivel y encontrarás ;;;el (F) del nivel!!!, si quieres terminar el nivel pues...



ya lo terminaste pero si quieres conseguir los 100 puntos deberás entrar al tubo que está allí. Una vez dentro ve por la izquierda y verás una Mama Duck, un poco más a la izquierda de ella hay unas monedas arriba entre ellas 1 MONEDA ROJA, toma un bebé Duck y ve hacia la derecha y sobre el Switch Rojo hay 1 MONEDA ROJA, pasando el Switch Rojo verás la PRIMERA FLOR, para tomarla párate en el borde derecho del tubo y dispara al bebé Duck hacia la derecha de forma que de la vuelta, pase por arriba y toma la Primera Flor. Pisa el Switch Rojo y párate sobre los primeros bloques [!] y quédate allí y justo cuando se vaya a terminar el efecto del Switch salta y mantente flotando y salta hacia el otro Switch Rojo, písalo y sube por las escaleras de [!] y toma 1 MONEDA ROJA que está un poco más arriba, ahora entra al tubo y sube usando el [UP], arriba no destruyas ningún escombros, sólo dispárale al <(?)> que está allí y la puerta que tiene deberá caer sobre los escombros grises, entra a la puerta (obvio... ¿no?). Llegarás a un cuarto extraño, éste será denominado "el cuarto rojo", entra a la puerta que está allí y llega hasta la derecha donde encontrarás un <(?)> que tiene una Sandía Roja tómala y sube y ve hacia la izquierda y derrite los hielos que tapan el tubo para que puedas entrar en él. Allí ve hacia la derecha y sobre la Sandía Roja hay 2 MONEDAS ROJAS, toma la Sandía Roja y derrite los hielos de forma que puedas tomar la SEGUNDA FLOR que está allí, sal por el tubo (o lánzate...) y ve hacia la derecha y entra al tubo que está al final entra de nuevo al tubo y pasando los bloqueadores encontrarás un tubo en el piso, entra a él y encontrarás una Sandía Verde que podrás usar para romper los picos y tomar la LLAVE 1, 3-Ups y 5 ESTRELLAS que hay en los <(?)> de allí. Regresa y pasa por la PRIMERA (M):

```
>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 55
    * 30/30 ESTRELLAS
    - 05/20 MONEDAS ROJAS
    - 20/50 FLORES
```

Entra al tubo de la derecha y baja usando Ground Pound por entre los escombros y toma todas las monedas que veas para encontrar en total 2 MONEDAS ROJAS, trata de bajar pegado a la pared derecha para encontrar un <(?)> y un [h], dispárale al <(?)> para hacer aparecer una puerta a la que deberás entrar, allí elimina a todos los Bandits y aparecerá la TERCERA FLOR y 2 MONEDAS ROJAS. Sigue bajando y llegarás al inicio del nivel simplemente sigue y vuelve a entrar al tubo. Aquí vuelve a hacer lo mismo con los Switch Rojos y entra al tubo, esta vez antes de dispararle al <(?)> que está allí debes romper todos los escombros que estén debajo del <(?)>, pisa el Switch Rojo de la derecha y rápidamente dispárale al <(?)> para que caiga la puerta y ésta caerá sobre algunos bloques [!], entra en la puerta rápido antes de que se termine el efecto del Switch Rojo, llegarás al "cuarto amarillo". Empezando hay una Sandía Roja a la izquierda, tómala y derrite el hielo que tiene la Sandía Azul, toma la Sandía Azul y elimina a los Tap-Taps que están al final (Importante: NO elimines al Stilt ShyGuy que está allí), sube y toma 2 MONEDAS ROJAS que hay arriba, ahora baja y pisa al Stilt ShyGuy para que lo bajes de los zancos y cómetelo pero no lo conviertas en huevo, llévalo hasta la derecha y párate sobre el tubo verde, allí escúpelo hacia arriba de forma que caiga justo donde estaban los Tap-Taps que eliminaste, písalo y toma suficiente impulso y no dejes de flotar hasta pasar la pared de nieve de la derecha, una vez que la pases camina todo hacia la derecha y no subas a los Skies, baja y sigue a pie y en el camino te encontrarás una bola de nieve, arrástrala hasta el final y lánzala por el agujero al final de la derecha, pero antes de lanzarte tú toma 2 MONEDAS ROJAS que hay arriba, ahora sí lánzate y pisa el Switch Rojo que está allí y espera a que se termine el efecto. Al terminar el efecto los Tap-Taps de arriba deberán caer y tendrás que pisarlos con la bola de nieve para que aparezca la CUARTA FLOR; sal por el tubo y entra al tubo de la derecha de donde caes. Allí entra a la Puerta con Cerradura y sube y verás la SEGUNDA (M):

```
>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 83
    * 30/30 ESTRELLAS
    - 13/20 MONEDAS ROJAS
    - 40/50 FLORES
```

Entra al tubo y baja usando Ground Pound y toma todas las monedas que veas para

encontrar 4 MONEDAS ROJAS en total, al final llegarás a la segunda parte del nivel, vuueeeelve a entrar al tubo de allí y haz lo miiiismo con los Switch Rojos hasta llegar al lugar donde está el <(?)> con la puerta. Allí destruye todos los escombros que están debajo del <(?)>, dispárale al <(?)> para que caiga la puerta y baja todo y entra a la puerta (que debería estar en el piso). Llegarás al "cuarto verde", entra a la puerta y sube y toma 1 MONEDA ROJA que hay allí, baja y entra al PRIMER TUBO DE LA IZQUIERDA (he dicho primer tubo de la izquierda, no el tubo de salida); toma la Sandía Roja y sube con el [up] y derrite el primer cubo de hielo para poder llegar, en esta parte deberás ir derritiendo los hielos de forma que queden como escalones para que puedas ir subiendo y también derrite los hielos que encierran a las otras Sandías Rojas para que las puedas ir tomando, en el camino toma las últimas 2 MONEDAS ROJAS y en la parte de arriba encontrarás la QUINTA FLOR; lánzate y entra al tubo de la derecha, sal de allí y entra al tubo de la derecha, entra a la puerta y sube todo, entra al tubo y baja todo usando Ground Pound y llegarás a la segunda parte del nivel, sólo camina hacia la derecha donde está el (F) del nivel.

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ En la quinta parte del nivel.
- Segunda ~ Dentro de la Puerta con Cerradura.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ Empezando el nivel.
- 5 Estrellas ~ Dentro del tubo del piso a la izquierda de la Primera (M).

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ En la tercera parte del nivel a la izquierda de la primera Mama Duck.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre el primer Switch Rojo.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más arriba de la anterior.
- 2 Monedas Rojas ~ Arriba de la Segunda Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Entre los escombros de arriba de la primera parte del nivel.
- 2 Monedas Rojas ~ En el mismo cuarto donde está la Tercera Flor.
- 2 Monedas Rojas ~ Dentro de la "puerta amarilla" en la parte de arriba.
- 2 Monedas Rojas ~ Más a la derecha de las anteriores, pasando la pared de nieve de la derecha.
- 1 Moneda Roja ~ Dentro de la "puerta verde" en la parte de arriba.
- 2 Monedas Rojas ~ Debajo de la Quinta Flor.

:: Flores

- Primera Flor ~ En la tercera parte del nivel, a la derecha del primer Switch Rojo.
- Segunda Flor ~ Entrando en la "puerta roja" en el tubo de arriba del inicio, encerrado en un hielo.
- Tercera Flor ~ Dentro de la puerta que está en un <(?)> entre los escombros de arriba de la primera parte del nivel.
- Cuarta Flor ~ Dentro de la "puerta amarilla" pasando la pared de nieve de la derecha, al final lánzate por el agujero del piso y elimina a los Tap-Taps de arriba para que aparezca la Flor.
- Quinta Flor ~ Dentro de la "puerta verde" entra al primer tubo del piso que veas, allí toma la Sandía Roja y ve subiendo derritiendo los hielos, al final encontrarás la For.

:: Puerta con Cerradura 1

- Llave ~ Dentro del tubo del piso a la izquierda de la Primera (M).
- Puerta ~ Entrando al tubo al final de las "puertas de colores".

~~ SECRETOS ~~

:: 1-Up

- En la primera área secreta encontrarás la nada despreciable cantidad de 8-Ups... ¡Wow!
- 3-Ups dentro del tubo del piso a la izquierda de la Primera (M).
- En la aprte superior de la primera parte del nivel, a la derecha aparece

un Flying ShyGuy con 1-Up.

:: Estrellas

- 10 Estrellas ~ Empezando el nivel sobre las pequeñas plataformas de madera de arriba.

:: Area Secreta

- En la tercera parte del nivel sube hasta el segundo Switch Rojo y písallo para que aparezca una escalera de bloques [!]. Sube hasta el último tubo y párate sobre él, toma impulso y salta hacia la izquierda de forma que pases los bloques grises que hay a la izquierda, sigue hacia la izquierda y al final entra al tubo y dentro encontrarás unos cuantos Bandits y muchos <(?)> con muchas Vidas.

```
=====\  
NIVEL SECRETO 6 : ENDLESS WORLD OF YOSHIS  
=====\  
=====\  
-----\
```

```
---DESCRIPCION----- * DIFICULTAD: Muy Dificil  
| Nada que decir aquí. Es el último nivel | * ESCENARIO: Nrml/Cstll/Cueva  
| de todo el juego, térmalo con 100pts | * ESTRELLAS: 20  
| y si ya obtuviste los anteriores 5900pts| * MEDIA-METAS: 4  
| entonces tendrás tu segundo final. Sólo | * MINIJUEGO: Ninguno  
| te puedo decir que es muy, muy difícil |  
-----
```

ENEMIGOS: ShyGuy, Jumping ShyGuy, Wierdo, Carrier Ballon, Happy Butterflies, Tap-Tap, Native ShyGuy, Skull Fish, Hopping Flame, Fire Ball, Blargg, Red-Bullet Bill, Blindfoold Boo, Purple Guy, Bat Boy, Infantry Monkey, Tall ShyGuy, Pitcher Boy

~~ NIVEL PASO-A-PASO ~~

Empezando el nivel unde el primer poste que veas para conseguir 1 MONEDA ROJA y un poco más adelante y arriba está otra MONEDA ROJA, en el camino encontrarás otra MONEDA ROJA más, llega hasta el final y encontrarás la PRIMERA (M):

>> PRIMERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 23

- 20/30 ESTRELLAS
- 02/20 MONEDAS ROJAS
- 00/50 FLORES

Entra al tubo y para pasar las puntas deberás bajar lentamente flotando, pero te doy un pequeño truco (siempre yo... ^_^) para pasar estas puntas fácilmente debes ser muy preciso, salta y colócate justo en el centro del cuarto (debajo de la plataforma de madera del centro) y haz Ground Pound, si lo hiciste bien pasarás liso por entre las puntas. Al llegar abajo no tomes la Media-Meta, ve hacia la derecha y toma 1 MONEDA ROJA que hay allí y entra a la puerta del final, llegarás al "primer cuarto" entra a la puerta de arriba y toma 5 ESTRELLAS que hay en un <(?)>, sigue y toma 1 MONEDA ROJA que está muy solitaria allí, a la izquierda sube hacia la plataforma de madera del final y vuelve a bajar las puntas, al llegar abajo ve a la izquierda y toma otra MONEDA ROJA que hay allí y entra en la puerta que está al final, llegarás al "quinto cuarto", entra a la puerta de arriba y toma otras 5 ESTRELLAS más del <(?)> que está arriba, toma otra MONEDA ROJA que hay allí y vuelve a bajar por los picos, ahora sí pasa por la SEGUNDA (M) que está abajo:

>> SEGUNDA (M) --- PUNTOS TOTALES: 33

- * 30/30 ESTRELLAS
- 07/20 MONEDAS ROJAS
- 00/50 FLORES

Ve de nuevo hacia la izquierda y entra en la puerta que está allí para llegar al "quinto cuarto" de nuevo pero esta vez entra en la puerta de la derecha y llegarás al "cuarto cuarto" entra en la puerta de arriba para llegar a la tercera parte del nivel, allí ve hacia la derecha y usa los Jumping ShyGuys para tomar impulso y llegar más arriba donde está la PRIMERA FLOR, ahora ve hacia la izquierda y dispárale al <(?)> que está arriba para que aparezca una Flor Gigante

sube y arriba pisa a un Purple Guy para que escupa burbujas y rápidamente pisa las burbujas para que salgas impulsado y tomes 1 MONEDA ROJA que hay en el techo de arriba, ahora ve hacia la derecha y sube y empuja la Chomp Rock hacia la izquierda, luego hacia la derecha y luego hacia la izquierda otra vez de forma que el Bat Boy que está allí la batee hacia la derecha y la Chomp Rock haga aparecer un <(?)> que tiene otra Flor Gigante, sube por la flor y toma la LLAVE 1 y la TERCERA (M):

>> TERCERA (M) --- PUNTOS TOTALES: 48

- * 30/30 ESTRELLAS
- 08/20 MONEDAS ROJAS
- 10/50 FLORES

Baja y entra a la puerta, llegarás a la segunda parte del nivel de nuevo, ahora ve hacia la derecha y entra a la puerta para llegar al "primer cuarto" y entra a la puerta de la izquierda para llegar al "segundo cuarto" y entra a la puerta de arriba. Allí ve hacia la izquierda y empuja la Goma Grande hasta llegar al borde de las puntas, allí aplástala toda con Ground Pound y dale al <(?)> que está allí para que caiga un Switch Rojo justo sobre la Goma Grande, pisa el Switch Rojo y apresúrate a empujar la Goma Grande hacia la izquierda todo hasta aplastarla contra la pared y la puedas usar para subir y tomar la SEGUNDA FLOR, regrésate a la derecha y dispárale al <(?)> de allí para hacer aparecer otra Flor Gigante, sube y ve hacia la derecha y toma 1 MONEDA ROJA, ahora sube usando el [UP] y ve a la derecha para toma otra MONEDA ROJA, ahora baja y pasa por los bloqueadores de la izquierda y entra a la puerta para llegar de nuevo a la segunda parte del nivel, allí ve hacia la derecha o izquierda y entra a las puertas y lelga ahsta el "tercer cuarto" donde hay un par de Red-Bullet Bills y la Puerta con Cerradura, entra a la puerta usando tu llave. Sube a la Chomp Rock para poder pasar las puntas y dispárale un huevo a 1 MONEDA ROJA que hay debajo a la derecha de las puntas y entra al tubo para llegar a la cuarta parte del nivel, sigue un poco y no toques la Cuarta (M) que está allí, sigue un poco y coge con tu lengua al primer Tall ShyGuy que veas y llevalo hacia la izquierda y escúpelos que quede exáctamente a la derecha de la TERCERA FLOR que está allí y para tomarla pisa al Tall ShyGuy cuando voltee hacia la Flor de forma que escupa las semillas y puedas tomar la Flor. Sigue hacia la derecha y empuja la Chomp Rock hacia la derecha hasta que llegues a los primeros bloqueadores, allí deberas empujar poco a poco la Chomp Rock hasta que la dejes en el medio de los bloqueadores de forma que éstos queden abiertos por la Chomp Rock, pasa hacia la derecha pero no muevas la Chomp Rock para que los bloqueadores no se cierren y dispárale un huevo al <(?)> que está arriba cuando se abran los bloqueadores y toma la LLAVE 2, sigue hacia la derecha y toma 5 ESTRELLAS de un <(?)> que hay allí, toma la Sandaía Verde que hay por allí y sube por los hongos hacia arriba de donde estaba la Llave 2 y verás un Bat Boy a la izquierda, desde la pequeña plataforma escúpele las semillas al bat Boy para que las batee y tome 1 MONEDA ROJA que hay más arriba sobre las puntas. Ahora baja y ve hacia la derecha y verás la CUARTA FLOR, para tomarla debes dispararle un huevo al Bat Boy que está allí de forma que cuando éste batee el huevo tumbé al Pitcher Boy que hay arriba, rápidamente baja y colócate a la izquierda de la Flor y el Pitcher Boy lanzará el huevo y podrás tomar la Flor, ahora regrésate todo hacia la izquierda y pasa por la CUARTA (M) que está al princio de esta parte:

>> CUARTA (M) --- PUNTOS TOTALES: 82

- * 30/30 ESTRELLAS
- 12/20 MONEDAS ROJAS
- 40/50 FLORES

Justo a la derecha de la Cuarta (M) arriba está la Puerta con Cerradura 2, entra en ella y toma la Super Star. En esta parte deberás saltar hacia cada "círculo" de piedra y tomar todas las monedas que hay en cada una de ellas, deberás ser muy rápido y cuando llegues al final deberás ser Super Bebé Mario todavía, salta hacia las puntas de la derecha y arriba toma 1 Moneda Roja que hay allí, baja por el agujero de la izquierda (el que tiene un par de flechas apuntando hacia abajo) y toma otra Moneda Roja que hay sobre las puntas, sigue y vendrá Poochy para ayudarte a psar las últimas puntas, debiste tomar en total 7 MONEDAS ROJAS,

sal de allí y ve todo hacia la derecha, sube por los hongos y salta hacia la derecha para alcanzar otro hongo más, justo arriba de donde estaba la Cuarta Flor hay una plataforma roja, sube a ella y sigue hacia la derecha y sube a la otra plataforma roja que está allí, llega hasta el final pero no saltes en el [UP], baja un poco pegado de la pared derecha y encontrarás un agujero por donde deberás entrar; allí te encontrarás un par de Pitcher Boys, no los elimines, sólo sube hasta el último hongo (hasta donde llgues normalmente) y espera a que el Pitcher Boy de abajo te dispare un huevo, salta y el huevo del Pitcher Boy deberá darte por debajo de forma que te impulse y tú flotes y llegues más arriba y tomes la última MONEDA ROJA, ahora salta hacia la pared derecha y mantente flotando sobre el Pitcher Boy de arriba y espera a que te dispare un huevo de forma que te pegue por debjo y puedas impulsarte y flotar y llegar más arriba, camina un poco y encontrarás un [UP] que te llevará a la segunda salida del nivel que es nada más y nada menos que ;;;;;;El nivel de Introducción!!!!!!

así es, llegarás al primer nivel de todo el juego, pero esta vez es un poco diferente porque está Kamek por allí volando. Sólo llega hasta el final de esta parte y verás un par de <(?)> el del centro tiene la QUINTA FLOR, ahora sólo camina un poco y llegarás al segundo (F) del nivel y lo habrás terminado al 100%... ;Wow!... que nivel más difícil, merece ser el último porque es muy difícil ¿no?, para mí es el segundo nivel más difícil de todos (el primero es More Monkey Madness). Bien, es el final de la Guía para los niveles, ya están cubiertos los 60 niveles de todo el juego... espero que te haya sido muy útil y te hayas divertido leyendo esta guía así como yo me divertí haciéndola.

¡Nos vemos!

~~ LOCALIZACION DE ITEMS ~~

:: Media-Metas

- Primera ~ Al final de la primera parte.
- Segunda ~ En la parte inferior de la segunda parte.
- Tercera ~ En la parte superior-central de la tercera parte del nivel.
- Cuarta ~ Empezando la cuarta parte del nivel.

:: Estrellas

- 5 Estrellas ~ En la puerta de arriba del "primer cuarto".
- 5 Estrellas ~ Arriba, un poco más a la izquierda de la Cuarta Flor.

:: Monedas Rojas

- 1 Moneda Roja ~ Al inicio del nivel dentro del primer poste.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más adelante de la moneda anterior.
- 1 Moneda Roja ~ Más a la derecha de la anterior.
- 1 Moneda Roja ~ En la segunda parte del nivel a la derecha de la Segunda (M).
- 1 Moneda Roja ~ En la segunda parte del nivel a la izquierda de la Segunda (M).
- 1 Moneda Roja ~ En la puerta de arriba del "primer cuarto".
- 1 Moneda Roja ~ En la puerta de arriba del "quinto cuarto".
- 1 Moneda Roja ~ Sobre los primeros Purple Guys.
- 2 Monedas Rojas ~ En la tercera parte del nivel entrando por la puerta de arriba del "segundo cuarto", sube usando la Flor Gigante y sobre los dos grupos de Bat Boys están estas monedas.
- 1 Moneda Roja ~ Entrando por la Puerta con Cerradura a la derecha de las puntas.
- 1 Moneda Roja ~ Sobre el lugar donde está la Llave 2, sobre las puntas.
- 7 Monedas Rojas ~ Dentro de la Puerta con Cerradura 2.
- 1 Moneda Roja ~ Un poco más abajo y a la izquierda del [UP] que te lleva a la segunda salida del nivel.

:: Flores

- Primera Flor ~ En la tercera parte del nivel, entrando por la puerta de arriba del "cuarto cuarto", hacia la derecha.
- Segunda Flor ~ En la tercera parte del nivel, entrando por la puerta de arriba del "segundo cuarto", hacia la izquierda.
- Tercera Flor ~ En la cuarta parte del nivel, debajo de la Cuarta (M).
- Cuarta Flor ~ Más a la derecha de los primeros bloqueadores, en la cuarta parte del nivel.
- Quinta Flor ~ Al final de la segunda salida del nivel, en un <(?)>.

- :: Puerta con Cerradura 1
- Llave ~ Justo a la derecha de la Tercera (M).
- Puerta ~ Dentro del "tercer cuarto".
- :: Puerta con Cerradura 2
- Llave ~ Un poco más a la izquierda de la Cuarta Flor, en un <(?)>.
- Puerta ~ A la derecha de la Cuarta (M).

~~ SECRETOS ~~

- :: Estrellas
- 5 Estrellas ~ Arriba a la derecha de la Primera (M).

*****

=====

## 5. ASPECTOS GENERALES

=====

En esta sección encontrarás todo los aspectos interesantes del juego, como trucos, secretos, BUGs, etc. etc. además de unos cuantos Tips y Consejos y las Preguntas Frecuentes...

-----

### 5.1 Preguntas Frecuentes

-----

En este espacio se encuentran todas las preguntas que pueden surgir para este juego y sus respectivas respuestas. Puedes enviar tus preguntas escribiéndome un e-Mail, si considero tu pregunta interesante me reservo el derecho de colocarla en esta sección para responderla.

P: ¿Es este juego una adaptación exacta del juego de SNES?

R: Sí, es exactamente el mismo juego con apenas unos pequeños agregados como algunos sonidos, cambios mínimos en algunas gráficas, entre otras cosas. Lo más notable es la incursión de 6 niveles nuevos y un segundo final.

P: ¿Cuántos niveles hay en este juego?

R: Encontrarás la nada despreciable cantidad de ¡60 extensos niveles! (6 de los cuales son nuevos y exclusivos de la versión de GBA).

P: No consigo la tercera flor del nivel 3-5 ¿cómo la obtengo?

R: Lee el paso-a-paso del nivel 3-5 en esta guía, allí se incluye como tomar todos los ítems de ese nivel.

P: ¿Para que sirve el "Modo Sueño" (Sleep Mode)?

R: Simplemente para pausar tu juego por cortos períodos de tiempo mientras haces algo, así no tienes que apagar el GBA y el juego continuará exactamente en donde lo dejaste (al estar en este modo el juego aún consume baterías, pero no tanto). Presiona los botones L+R+SELECT simultáneamente para activar/desactivar el Modo Sueño.

P: ¿Qué pasa cuando consigo los 1000 puntos en un Mundo?

R: Simplemente obtienes un "Perfect" y se colocará una Estrella en la pantalla de título del juego y en la pantalla de selección de Juego. Obtienes una Estrella por cada Mundo.

P: ¿Y qué pasa cuando obtienes las 6 Estrellas, es decir, los 1000 pts en cada Mundo?

R: Activas el segundo final exclusivo de este juego para GBA.

P: Bien, ya terminé el juego y activé los dos finales, pero... ¿Hay alguna manera de ver el segundo final otra vez?

R: Nop. Tendrás que comenzar un nuevo juego y conseguir los 6.000 pts otra vez para poder ver de nuevo el segundo final.

P: ¿Qué es ese número que te muestran en el segundo final?

R: Son la cantidad de veces que moriste en todo el juego mientras conseguías los 6.000 puntos.

P: ¿Y sirve para algo?

R: Ehh... no, hasta ahora no tiene ninguna función más que indicarte la cantidad de vidas que perdiste.

P: ¿Qué pasa si consigues el número 1, es decir, no mueres nunca en el juego?

R: Bien, es una tarea SUPER difícil conseguir el número 1, pero una vez que lo consigues... no pasa nada, así es, no pasa nada no se activa nada, ¡nada!. Sólo demostrará que eres un Pro en el juego y que nunca moriste... ¡eso es más que suficiente para presumirle a tus amigos! (claro, si es que este juego te dejó algo de vida social.....)

P: ¿Cuántas Estrellas puedes obtener en el juego de Mario Bros. Classic que se incluye en este cartucho cuando juega 1 sólo jugador?

R: Puedes obtener un total de 5, y para conseguirlas todas debes obtener 999.990 pts.

P: ¿Y sirven para algo estas Estrellas?

R: Nop, conseguir las cinco Estrellas al igual que las seis de Yoshi's Island sólo demostrará que has terminado el juego al 100% y que eres un Pro, nada más.

P: ¿Es cierto ese rumor que ronda por allí de que existe el Mundo 9?

R: ¡Je je! Es tan sólo un rumor, y nada más. De hecho ¿crees que existiría el Mundo 9 cuando no hay ni Mundo 7 ni Mundo 8?.

P: Estoy intentando obtener el Nro 1 en el segundo final siguiendo el truco que tú dices -ver la sección de Trucos y Secretos de esta Guía- pero fui al Bonus Challenge de Roulette, aposté unas cuantas vidas pero obtuve el signo "x" y el número "0" perdiendo todas las vidas que había apostado, al perder estas vidas ¿ya no puedo obtener el número 1?

R: Tranquilo amigo, el juego no cuenta las vidas perdidas en el Bonus Challenge de Roulette, sólo cuenta las vidas que pierdes al caer por un precipicio, caer en lava, tocar puntas o perder al bebé Mario. Para más información sobre esto lee la sección de Trucos y Secretos de esta Guía.

>> Pregunta enviada por: Malibumanya <malibumanya@hotmail.com>

P: "En lo que se refiere a no perder ninguna vida para conseguir el número 1 -ver la sección de Trucos y Secretos de esta Guía-, no cuenta como vida perdida si yo termino cualquier fase (tanto con los 100 puntos como si no) y la vuelvo a intentar la misma fase claro está ¿verdad?"

R: No tienes de que preocuparte, puedes jugar los niveles que quieras las veces que quieras que el contador de vidas no aumentará. Recuerda que sólo se agregará una vida al contador si después de morir o perder al bebé Mario aparece la pantalla negra que te dice para repetir el nivel.

>> Pregunta enviada por: Malibumanya <malibumanya@hotmail.com>

P: "Te quería comentar de que no dijiste nada sobre el modo difícil, que si sacas 5 estrellas sacas el modo difícil y con 6 el final alternativo, y si sacas el modo difícil, ¿hay que jugar todo de nuevo?"

R: Bien amigo, creo que te han engañado. El modo del que hablas no existe en Yoshi's Island, te lo puedo asegurar porque he terminado este juego muchas veces obteniendo los 6000pts y he hecho de todo para ver si existe dicho modo pero no he podido conseguir nada. Así que no sigas buscando que no existe el "modo difícil".

-----  
5.2 Consejos y Tips  
-----

Aqui hay algunos tips y consejos que te podrían ser muy útiles en el juego.

- Siempre lleva huevos contigo: Así es, los huevos son fundamentales para todo en el juego. Siempre que veas un enemigo y no tengas huevos, no dudes en convertirlo en un huevo. Trata en lo posible de tener huevos contigo.
  
- Utiliza tus huevos: Recuerda que si no alcanzas alguna Moneda o Flor o se encuentran en un lugar muy arriesgado, no lo pienses dos veces y utiliza tus huevos para tomarlos, te facilitará mucho las cosas.
  
- Si necesitas Estrellas, usa huevos: Trata de no hacer trampa (para mi es trampa) y no uses el Item Especial de +10 ó +20 Estrellas para conseguir las Estrellas que te faltan, en vez de eso convierte tus huevos en huevos rojos rebotándolos contra una pared, y al disparárselos a enemigos como ShyGuys o Tap-Taps éstos te darán 2 Estrellas.
  
- Usa enemigos como huevos: Si no lo sabes aún, los enemigos cumplen las mismas funciones que un huevo, es decir, puedes tomar items y destruir otros enemigos con ellos. La única diferencia es que no puedes tomar las monedas con los enemigos.
  
- Flotar tiene ventajas: Aunque no se note, al flotar alcanzarás un poco más de altura que con un salto normal, si no consigues un Item (por lo general una Flor) con un salto normal, salta y flota y de seguro lo alcanzarás. Además, flotar puede darte más precisión al caer o salvarte de caer en un voladero.
  
- Acerca al Bebé Mario: Si no alcanzas al Bebé Mario cuando te golpean, puedes dispararle un huevo, de esta forma la burbuja bajará y lo podrás alcanzar. Además podrás usar tu lengua (la de Yoshi) para recuperarlo.
  
- Carga tus suplementos en los bloques: Cada vez que veas un bloque que te da huevos no dudes en llenar tus suplementos de huevos, si ese bloque está allí entonces fue puesto por que lo necesitas... ¿no crees?
  
- Una última oportunidad: Si se te acaba el tiempo y llegan los Toadies a llevarse al Bebé Mario, tienes una última oportunidad de recuperarlo y es usando tu lengua contra los Toadies, es decir, en el momento que los Toadies tomen al Bebé Mario, lanza tu lengua contra ellos y recupéralo antes de que se lo lleven.
  
- Chomp Rock... ¡no me vencerás!: Esto podría considerarse como un pequeño truco, pero decidí colocarlo en esta sección. Hay un par de niveles (el Extra 5 y el nivel 6-2) donde hay una Chomp Rock sobre un pequeño poste y dentro de la roca hay una llave. Se supone que para tomar la llave debes pararte en un borde de la roca y esperar que tu peso la haga mover y se caiga y dejar la llave libre, pero esto es muy peligroso debido a que te puedes caer tú junto con la roca. Bien, el pequeño truco es simplemente pararte sobre la Chomp Rock y hacer Ground Pound justo sobre ella y mágicamente tomarás la llave sin necesidad de mover la roca de su lugar. ¡Ejem! muy ingenioso ¿no? bien, lo descubrí yo... je je... gracias, gracias, sé que soy un Genio.



### 5.3 Jefes & SubJefes

-----

En esta sección se encuentra cómo derrotar los Jefes y SubJefes de todos los mundos del juego. Esta sección ha sido creada para las personas que quieren saber cómo derrotar un Jefe pero no quieren leerse la Guía entera para ubicarlo (todo sea por la comodidad de ustedes... ¡Oh! lectores de esta Guía).

--- Mundo 1 ---

Nivel 1-4

SubJefe: Burt The Bashful

- DIFICULTAD: Fácil            - LO ELIMINAS CON: Huevos            - GOLPES: 6

Este enemigo es simple, sólomente debes darle huevazos hasta que se le bajen los pantalones pero por cada huevazo que le des, dará saltos más altos y más rápidos, así que debes tener mucho cuidado. Para que no te toque y pierdas segundos (estrellas), agáchate entre los pequeños huecos que hay en las esquinas del cuarto, espera a que pase, y le das un huevazo. Si se te acaban los huevos no te preocupes, puedes tomar más con la "Planta Escupe Huevos" que está allí.

Nivel 1-8

Jefe: Salvo the Slime

- DIFICULTAD: Fácil            - LO ELIMINAS CON: Huevos/Slimes    - GOLPES: 10

Este enemigo es fácil, no hay problema si te toca, ya que no te hará daño; sólo debes procurar que no te lance a la lava que hay a la derecha. Para eliminarlo debes darle huevazos hasta que se vuelva pequeño y listo. Cada vez que le des un huevazo soltará Slimes que si te harán daño; cómete a esos Slimes para hacer más huevos y así podrás eliminar a Salvo the Slime y conseguir la llave del Mundo 2. Puedes eliminarlo escupiendo los Slimes para que le peguen o pisando uno de ellos, así los otros salen disparados y le dan al Slime Gigante. Si te quedas sin huevos, caerá un Slime del techo con el que puedes hacer uno.

--- Mundo 2 ---

Nivel 2-4

SubJefe: Bigger Boo

- DIFICULTAD: Media            - LO ELIMINAS CON: Huevos            - GOLPES: 6

Este Boo es uno gigante, pero con cada huevazo que le das irá creciendo hasta casi ocupar el tamaño de la pantalla. Si lo miras de frente le dará pena y se ocultará y así no le harán daño los huevos, así que para eliminarlo debes darle la espalda y lanzar un huevo para que rebote en la pared y le pegue al Boo, irá creciendo y se hace más difícil intentar que no te toque. Si te quedas sin huevos cómete a los Bats que pasan. Tip: Si te llega a tocar y pierdes Estrellas, cada vez que le pegues un huevo te dará 2 Estrellas.

Nivel 2-8

Jefe: The Potted Ghost

- DIFICULTAD: Fácil            - LO ELIMINAS CON: Debes empujarlo   - GOLPES: ---

Este enemigo es sumamente sencillo, simplemente debes empujar el florero con todo y fantasma hacia el hueco de la derecha, pero hay 2 ShyGuys que empujan el florero hacia la izquierda, así que debes ser persistente y empujar hacia la derecha hasta que lances el Florero. Cada cierto tiempo el fantasma te dispara flamas azules, para que no te toquen vete hasta la punta izquierda y espera a que se desaparezcan para regresar y volver a empujar. Nunca dejes de empujar porque el fantasma a veces te golpeará y te lanzará hacia la izquierda, si en ese momento no estas empujando hacia la derecha, lo más probable es que caigas por el hueco y pierdas una vida. Una vez que hayas lanzado a los ShyGuys ya considérate victorioso, sólo empuja el florero una vez más y listo.

TIP: si te tocan las flamas y pierdes estrellas, simplemente lanza un huevo hacia la derecha, de forma que pegue primero en el piso, luego rebote en la pared derecha y de allí rebote hacia el fantasma, así caerán 2 Estrellas y tómalas con tu lengua rápidamente.

--- Mundo 3 ---

Nivel 3-4

SubJefe: Prince Froggy

- DIFICULTAD: Media      - LO ELIMINAS CON: Huevos      - GOLPES: 12

Uno de los jefes más originales del juego, no hay duda de eso... bueno, en realidad la lucha es contra el estómago del príncipe Froggy. Es el único jefe que no aumenta de tamaño, ya que Kamek reduce a Yoshi para convertirlo en el almuerzo de Froggy; OK, ya basta de introducciones y vayamos al grano. Una vez que estés en el estómago de Froggy, no te muevas, ya que caerás exactamente sobre el... err... tunel de salida, y en este punto las gotas de ácido gástrico no caen y así no te tocarán. A veces el príncipe se comerá un ShyGuy, ya sabes que hacer con él; si no sabes, debes comértelo (sin moverte de donde estás) y convertirlo en un huevo gigante; ahora sólo apunta hacia arriba y dispárale el huevo a la Úvula (¿úvula en el estómago? tal vez por eso sea un príncipe). Con cada huevo certero caerán más gotas de ácido gástrico y verás como su estómago cambia de color. Después de unos 10-12 golpes el príncipe sufrirá un intenso dolor de estómago y... te excretará (¡¡...Yaw!! hasta Yoshi queda sorprendido) y así lo habrás vencido. Tal vez esto le sirva de lección al Príncipe Froggy de que los ShyGuys son más nutritivos que los Yoshis...

Nivel 3-8

Jefe: Naval Piranha Plant

- DIFICULTAD: Media      - LO ELIMINAS CON: Huevos      - GOLPES: 3

Este es uno de los jefes más impresionantes del juego debido a su gran tamaño, además de ser algo fácil de vencer. Puedes vencer este enemigo de dos formas: la forma "legal" y la "tramposa", aquí te voy a explicar la legal, si quieres ver la otra visita la sección de Trucos de esta Guía :). Si te haz dado cuenta podrás ver que debajo de su cabeza tiene una herida, que es su punto débil; para eliminarlo debes disparar huevos de forma que reboten en la pared y vayan rebotando por el agua y le den en el punto débil, eso es todo. Si te quedas sin huevos de vez en cuando la planta escupirá unas Baby Plants en esporas, sóloamente espera que toquen el piso para que se transformen en plantas y ya te las puedas comer para hacer huevos. Las formas de ataque de esta Piranha Plant gigante es escupir Baby Plants y lanzarce contra tí, lo cual podrás esquivarla muy fácilmente si tan sólo saltas. Trata de no caer al agua porque lo más seguro es que la planta te pegue son sus largos tentáculos.

--- Mundo 4 ---

Nivel 4-4

SubJefe: Marching Milde

- DIFICULTAD: Fácil      - LO ELIMINAS CON: Ground Pound      - GOLPES: 23

Este Marching Milde parece intimidante al principio, pero no lo es, resulta mucho más fácil de lo que parece. Simplemente debes hacer Ground Pound sobre él y lo partirás en dos y así sucesivamente hasta que los conviertas en pequeños Marching Mildes, después de eliminar cada uno de los pequeños Marching Mildes lo habrás vencido, o mejor dicho, los habrás vencido. Ten mucho cuidado de no dispararle huevos cuando sean medio pequeños porque rebotarán por toda la pantalla y te podrán herir, simplemente haz Ground Pound con ellos y listo. Recuerda que a los pequeños Marching Mildes ya los puedes eliminar con huevos o si lo pisas normalmente. Muy fácil ¿no?.

Nivel 4-8

Jefe: Hookbill the Koopa

- DIFICULTAD: Difícil      - LO ELIMINAS CON: Ground Pound      - GOLPES: 3

Este Koopa de verdad si es difícil, para eliminarlo debes de dispararle cuatro huevos en la cabeza y una vez que se voltee boca-arriba debes hacerle Ground Pound sobre su barriga. Con tres veces que sigas este procedimiento lo habrás vencido. Eso si, ten mucho cuidado porque una vez que le hagas Ground Pound se meterá en su concha y comenzará a rebotar, trata de alejarte lo más posible de él antes de que comience a rebotar. Si te quedas sin huevos debes esperar a que

esté en cuatro patas y le debes pisar su cabeza varias veces para que suelte huevos. Ten cuidado cuando se ponga en dos patas porque saldrá corriendo y no lo podrás esquivar, para detenerlo lánzale un huevazo certero en la cabeza.

--- Mundo 5 ---

Nivel 5-4

SubJefe: Sluggy the Unshaven

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Huevos - GOLPES: 4

Este Sluggy no es muy complicado si sabes el truco, lo único que debes hacer es golpearle el corazón cuatro veces con huevos; pero lo difícil es que para darle al corazón tendrás que dispararle varios huevos en un mismo punto hasta que vayas hundiendo su ¿carne? gelatinosa y le des al corazón. Debes hacerlo lo más pronto posible porque el Sluggy continuará arrastrándose hasta que te lance por el voladero de la izquierda. Debes disparar los huevos seguidos porque el Sluggy se va regenerando los hoyos que le haces cada vez más rápido. Recuerda que el Sluggy no te hace daño, sólo dispára huevos en un mismo punto con dirección hacia el corazón hasta que le des, si te quedas sin huevos toma los que escupe la Planta-Escupe-Huevos de la izquierda.

Nivel 5-8

Jefe: Raphael the Raven

- DIFICULTAD: Media - LO ELIMINAS CON: Ground Pound - GOLPES: 3

Este Raven es muy sencillo de eliminar, no te dejes intimidar con el escenario donde se lleva a cabo la lucha (¡Vaya! que buen escenario, muy original). Para eliminarlo debes golpearlo tres veces con los postes que están en la luna, párate en el lado contrario de un poste (donde está hundido) y espera a que Raphael se acerque, cuando esté llegando donde estás simplemente salta y písalo para que quede paralizado justo encima de donde está el poste hundido, ahora rápidamente corre al otro lado de la luna, donde está el poste y húndelo con Ground Pound para golpear a Raphael, haz esto dos veces más y listo, lo habrás eliminado. Debes tener cuidado porque con cada golpe Raphael se pondrá más furioso y correrá más rapido, además de eso algunas veces saltará y al caer soltará unos rayos que correrán por toda la luna, simplemente salta y mantente flotando hasta que desaparezcan los rayos. ¡Gracias Yoshi! Gracias a tí ahora el cielo tiene una nueva constelación.

--- Mundo 6 ---

Nivel 6-4

SubJefe: Tap-Tap the Red Nose

- DIFICULTAD: Difícil - LO ELIMINAS CON: Debes lanzarlo a la lava

Este Tap-Tap no sería tan complicado si no fuera porque saltara mucho, sólo ponte pilas y mantente esquivándolo, recuerda que puedes hacer que se quede quieto un rato si le lanzas un huevo. Primero te recomiendo que destruyas los rectángulos verdes que flotan para que el Tap-Tap no se pueda subir allí y saltar aún más alto, luego comienza a destruir los rectángulos del piso con mucho cuidado no te vayas a caer tú a la lava. Los rectángulos verdes se destruyen con un huevazo, los amarillos con dos y los rojos con tres. Sólo haz un agujero lo suficientemente grande por donde pueda caer el Tap-Tap, lo puedes empujar con huevos hacia la lava si se pone terco. Entre los últimos rectángulos verdes de abajo hay dos <((?))> escondidos que tienen 5 ESTRELLAS cada uno. Por los huevos no te preocupes, ya que arriba hay dos Plantas-Escupe-Huevos por donde puedes llenarte. ¡Woa, Felicitaciones! ya sólo te queda un enemigo gigante y habrás cumplido tu misión...

Nivel 6-8

Jefe: Baby King Bowser

- DIFICULTAD: Difícil - LO ELIMINAS CON: Ground Pound/Huevos - GOLPES: 3/8

Primera Fase

Después que Baby Bowser le de su merecido a Kamek se lanzará contra tí, lo único que tienes que hacer es quitarte y enseguida saltar para que la onda

que sale del piso no te de. Enseguida justo cuando Bowser toque el piso salta y haz Ground Pound cerca de él para que saques una onda también y le pegues, no dejes que Bowser se monte sobre tí porque perderás al bebé Mario y perderás mucho tiempo en recuperarlo. Si crees que Bowser es muy rápido para tí, puedes dispararle un huevo (si tienes) y éste quedará en el piso atontado y rápidamente salta y haz Ground Pound para sacar una onda. Con tres veces que le pegues las ondas Baby Bowser caerá vencido y vendrá el terco de Kamek (terco y estúpido) a ayudar a su maestro.

#### Segunda Fase

¡Woa! Kamek si que hizo un buen trabajo esta vez. Bueno, no te dejes intimidar al ver a este GRAN Bowser (creo que es difícil...). Al principio ten cuidado porque lanzará rocas y romperá el piso dejando agujeros muy grandes por donde podrás caer, sólo párate en todo el centro del ¿cuarto? y quitate cuando veas una flecha en el piso porque allí caerá una gran roca. Luego Bowser comenzará a acercarse lentamente escupiendo fuego, cuando veas una mira que te apunta sólo quédate quieto y espera a que escupa el fuego y cuando veas que se acerca salta y así lo es quivará fácilmente; Bowser escupirá tres bolas de fuego y se acercará cada vez más. A los lados de la pantalla aparece un globo flotando con un GRAN huevo, cógelo con tu lengua, apunta y trata de ser certero y pégale el huevo a Bowser en la cabeza, con cada huevo que le pegues retrocederá un poco. Recuerda que tienes que tener mucha puntería y ten en cuenta también que la gravedad existe en este juego, así que toma todo eso en cuenta mientras disparas el huevo, recuerda que la gravedad afecta la trayectoria del huevo y trata de no caer por los agujeros del piso. Cuando dispires el huevo, le aciertes o no, vendrá otro globo con otro huevo, así que no te preocupes por los huevos sólo preocúpate de no caer al vacío y de esquivar el fuego de Bowser. Después de tres o cuatro huevazos que le rompas en la cabeza Bowser se pondrá realmente furioso y lanzará más rocas para romper el piso, sólo quédate en TODO EL CENTRO del cuarto que allí no caerán rocas, de todas formas estate pilas con las flechas que aparecen en el piso. Enseguida lánzale huevos uno tras otro y no te detengas hasta vencerlo, recuerda que con cada huevazo que le des se pondrá más furioso y correrá más rápido hacia ti, no dejes que se te acerque porque será mucho más difícil esquivar el fuego que te dispara y de paso te tumbará del piso. Recuerda que mientras más cerca esté de ti, más arriba debes apuntar para lanzar el huevo, pero tampoco subas tanto la mira porque el huevo saldrá muy arriba y no le darás a Bowser. Con cuatro o cinco huevazos más lo habrás vencido y Kamek vendrá a rescatarlo y jurará venganza y que pronto regresará y blah blah blah... ¡Felicitaciones! haz rescatado a Luigi y a la Cigüeña. Eres un buen Yoshi... siéntate cómodo y disfruta del final... pero, ¿crees que has terminado el juego?

-----

#### 5.4 Comparaciones

-----

Aquí están todas las comparaciones/diferencias entre los juegos de Yoshi's Island para SNES y GBA. No se incluyen las diferencias entre la configuración del control, resolución, colores desplegados, etc. porque esos aspectos ya tienen que ver con el Hardware de las consolas, discutiremos sólo las diferencias y cambios que los programadores hayan hecho al juego en si.

- La diferencia más notoria entre las versiones es la incursión de 6 nuevos niveles exclusivos del juego de GBA.
- Debido a la presencia de los nuevos niveles, en el juego de GBA puedes conseguir un máximo de 1.000 pts por Mundo en vez de los 900 del juego de SNES.
- Un segundo final es incluido en el juego de GBA.

- Un contador de vidas perdidas es agregado y se muestra sólo en el segundo final.
- Ya no aparece el texto "Super Mario World 2" sobre el título de Yoshi's Island.
- La pantalla donde seleccionas archivo ahora es más grande y ocupa el tamaño de casi toda la pantalla del GBA.
- Cuando seleccionas Copiar (Copy) o Borrar (Erase) un archivo, ahora aparece en el recuadro el mensaje "Back" (Regresar) en vez de "Menu"; y justo debajo de este recuadro aparecía otro recuadro más, si estabas en la pantalla de Copiar aparecía el texto "Erase" (Borrar) en este recuadro para ir a la pantalla de borrar archivo; y si estabas en la pantalla de Borrar aparecía el texto "Copy" para ir a la pantalla de copiar archivos.
- Ahora se ha agregado una pantalla donde puedes seleccionar los mundos.
- En el juego de SNES, la pantalla donde seleccionas el nivel estaba mucho más detallada y tenía forma de un mapa antiguo. El recorrido de los Yoshis en esta pantalla variaba dependiendo de la forma del nivel, era sólo un aspecto estético. Ahora el recorrido en esta pantalla es simplemente recto hacia la derecha.
- Algunos Yoshis de los niveles cambiaron, aquí se presenta la lista de los Yoshis del juego de SNES y los de GBA, en el mismo orden:
 

|                | Yoshis SNES         | Yoshis GBA         |
|----------------|---------------------|--------------------|
| Primer nivel:  | Yoshi Verde         | Yoshi Verde        |
| Segundo nivel: | Yoshi Rojo          | Yoshi Rosado Claro |
| Tercer nivel:  | Yoshi Azul Claro    | Yoshi Azul Claro   |
| Cuarto nivel:  | Yoshi Naranja       | Yoshi Amarillo     |
| Quinto nivel:  | Yoshi Morado Oscuro | Yoshi Gris         |
| Sexto nivel:   | Yoshi Marrón Oscuro | Yoshi Marrón Claro |
| Séptimo nivel: | Yoshi Lila          | Yoshi Rojo         |
| Octavo nivel:  | Yoshi Azul Oscuro   | Yoshi Azul Oscuro  |
| Nivel Extra:   | Yoshi Verde         | Yoshi Verde        |
- Ahora para los niveles extra se muestra un camino en la pantalla de selección de nivel con el Yoshi Verde sobre el punto del nivel.
- Para ver la puntuación de los niveles ahora el recuadro "Score" se encuentra en la parte superior de la pantalla de selección de nivel; en el juego de SNES se encuentra al lado del recuadro de configuración de control.
- En el juego de GBA al ver tu Puntuación aparece en la parte de abajo un recuadro con la puntuación total del nivel y las vidas que haz obtenido al reunir ciertos puntos representado con caras del bebé Mario.
- Ahora hay un espacio más para el nuevo nivel, por eso el recuadro "Score" fue removido de donde estaba originalmente.
- El recuadro para configurar el control en la pantalla de selección de nivel ahora tiene una imagen de un GBA y no de un control de SNES (lógico, pero tenía que decirlo).
- Yoshi ahora emite unos sonidos como cuando salta o es golpeado. Todos estos sonidos fueron extraídos del juego de Yoshi de N64 (si no se han dado cuenta, Nintendo en todas las reediciones de sus juegos de NES y SNES para el GBA está incluyendo sonido de los juegos de N64, como las voces de Mario o los gritos de Link cuando era golpeado o cuando blandía su noble espada...).
- En el juego de GBA al presionar Start vas a un menú especial donde puedes retirarte del nivel, etc. En el juego de SNES al presionar Star ibas a la

pantalla de Status y no existía dicho menú.

- La pantalla de Status del nivel ha cambiado. La palabra "Pause" ha sido removida y ahora se incluye la puntuación total del Mundo y del nivel. El orden como estaban representados las Estrellas, Monedas Rojas y Flores antes era horizontal (justo debajo de la palabra Pause) ahora es vertical. Ahora hay cuatro recuadros para seleccionar los Items Especiales en vez de tres.
- Para retirarte de un nivel que ya hayas jugado, en el juego de SNES debías presionar Start para ir a la pantalla de Status y luego Select para salir. En el juego de GBA puedes retirarte desde el nuevo menú que sale cuando presionas START.
- Algunos textos desde la introducción hasta los que te dicen los bloques mensajeros han cambiado. No indicaré los textos cambiados porque son muchos y ocuparían demasiado espacio. Kamek también ha cambiado un poco las cosas que dice.
- Han sido agregados algunos sonidos como cuando sale un ShyGuy de un tubo.
- Algunos fondos musicales han sido un poco cambiados, como el que suena en la pantalla donde te muestran tu puntuación al terminar un Nivel.
- Ahora cuando Kamek hecha su hechizo sobre algún enemigo para volverlo gigante sólo echa pequeñas estrellas, en la versión de SNES echaba las estrellas y un arcoiris que daba un buen efecto. Lástima que fue removido.
- Cuando obtienes una vida (1-UP) en el juego de GBA aparece la palabra "1-UP" mucho más grande y de varios colores.
- En el juego de SNES cuando tocas un Fuzzy y te vuelves mareado el fondo se distorsiona al igual que el piso por donde caminas. La distorsión del fondo fue removido del juego de GBA, sólo se dejó la distorsión del piso.
- Al nivel 1-8 se le ha agregado un área más en el juego de GBA. El cuarto donde está un tubo de donde salen ShyGuys justo después del fantasma que lleva la plataforma no existe en el juego de SNES. No estoy muy seguro, pero creo que también se han agregado pequeñas áreas nuevas en otros niveles.
- Ahora al terminar un nivel aparece otra pantalla de puntuación donde se muestra la puntuación total del Mundo y la puntuación de cada nivel que has terminado. También te dan algunas vidas en esta pantalla si obtienes cierta puntuación.
- En el nivel E-3: More Monkey Madness podías conseguir un total de 21 Monedas Rojas en el juego de SNES. La moneda roja extra fue removida de la versión de GBA. Por si tienes el juego de SNES y quieres obtener la moneda extra, ésta se encuentra dentro de un poste que está entre la Primera y Segunda Flor, sobre el poste hay un Tap-Tap, tumbalo con un huevo y hunde el poste para obtenerla. El resto de las monedas se han conservado en el mismo lugar, para saber cómo tomarlas lee el paso-a-paso del nivel E-3 de ésta Guía.

-----

-----  
5.5 Trucos & Secretos  
-----

Hmmm... he aquí algunos trucos de este grandioso juego. Si sabes de algún otro truco no dudes en enviarlo, para más información lee la secc... Ok, ya sabes donde.

- ¡Mini Juegos!

Así es, puedes jugar los Mini Juegos contra Bandit cuando quieras en la pantalla de selección de nivel. Sólo mantén presionado SELECT y no lo sueltes mientras presionas la siguiente secuencia: L, L, B, A y R. Con ésto aparecerá un menú donde podrás jugar todos los Mini Juegos encontrados en los niveles. Este truco te lo dice un Bloque Mensajero escondido en el nivel 5-4, si quieres saber cómo llegar a él lee los secretos del nivel 5-4. Lo más interesante de este truco era que al hacerlo en el juego de SNES podías jugar estos Mini Juegos con un amigo, pero ésto fue removido de la versión de GBA.

- Vidas Extras en el nivel 1-7

Esto no es realmente un truco, pero allí va. Puedes obtener todas las vidas que quieras de una manera muy sencilla. En el nivel 1-7 Touch Fuzzy Get Dizzy coge un Roller Bug pero no te lo comas, mantenlo en tu boca y llévalo hasta el primer tubo del nivel de donde salen ShyGuys (justo a la izquierda de la Primera Media-meta), asegúrate de llevar menos de seis huevos contigo; ahora escupe el Roller Bug a la derecha del tubo de forma que quede en el pequeño agujero entre el tubo y la pared derecha, ahora párate a la derecha del Roller Bug y espera a que comiencen a salir ShyGuys del tubo y éstos caerán justo sobre el Roller Bug y se destruirán, después de siete ShyGuys que sean eliminados de esta forma, cada ShyGuy extra te dará una Vida. Sólo quédate allí parado hasta que tomes todas las vidas que quieras.

- Vidas Extras en el nivel 4-2

De la misma forma del truco anterior puedes obtener vidas en el nivel 4-2 Go! Go! Mario!!. Coge un Koopa y llévalo en tu boca hasta el primer tubo de donde salen ShyGuys, asegúrate de llevar menos de seis huevos contigo. Escupe al Koopa a la derecha del tubo de forma que se quede rebotando entre el tubo de donde salen ShyGuys y otro tubo que está allí. Párate sobre el otro tubo (elimina a las Piranha Plants primero) y mueve la cámara hacia la izquierda y espera allí a que salgan ShyGuys y la concha del Koopa los elimine, después de siete ShyGuys eliminados cada ShyGuy extra te dará una Vida. Sólo quédate allí hasta que tomes todas las Vidas que quieras, recuerda que si te vas de allí la concha desaparecerá y tendrás que ir por otra.

- 1 Vida Extra

Gánate 1 vida extra si consigues 11 puntos exactos en un Mundo.

- 7 Vidas Estras... ehh... perdón, Extras

Gánate 7 vidas extras si consigues 777 puntos exactos en un Mundo.

- ¡Gánate Muchas vidas en la Ruleta!

Para el Bonus Challenge "Roulette" (Ruleta... ¡Oh!) Hay un pequeño truco para pegar el símbolo "x" y el número "3" y si apuestas las 99 Vidas ganarás un total de 297 Vidas (es lo máximo que puedes obtener), pero es algo riesgoso y si fallas lo más seguro es que pierdas las 99 vidas que apostaste (debido que es posible que obtengas un "x" y un "0"). Debes tomar en cuenta sólomente la ruleta izquierda, encontrarás los siguientes símbolos, comienza a contar hacia la derecha desde la x que está seleccionada al principio: x (la seleccionada), +, +, x, +, x ---> esta x es la que debes tomar en cuenta, es una x verde, llamémosla "La X de la Suerte" (jeje... buen nombre para una X). Ahora apuesta las 99 vidas y presiona A pero comienza a contar las veces que la ruleta izquierda pase por La X de la Suerte. Debes presionar A exactamente cuando la ruleta pase por séptima vez sobre La X de la Suerte. Si lo hiciste todo bien obtendrás una x amarilla (que está dos puestos más arriba de La X de la Suerte) y el número 3. Debes tener mucho cuidado y presionar el botón justo cuando la ruleta pase por séptima vez sobre La X de la Suerte, porque si fallas obtendrás la x amarilla y uno de los 0 que rodean al único 3 de la ruleta derecha, perdiendo todo lo que apostaste. Te recomiendo que antes de hacerlo practiques

apostando tan sólo 1 vida.

- ¿Piranha Plant custodiando un castillo? ¡Qué fácil!  
¡Se me había olvidado colocar este truco antes! pero aquí está. Hay una manera muy fácil de vencer al enemigo del nivel 3-8: la Naval Piranha Plant. Llega hasta la Puerta Roja y procura llevar al menos un huevo, entra a la puerta y cuando caigas al agua nada muy despacio hacia la derecha hasta que llegues al borde de la plataforma blanca donde esta la Naval Piranha Plant pequeña. Llega de forma que apenas se vea la Piranha Plant y salta y párate en todo el borde izquierdo de la plataforma, no te acerques a la planta porque si no llegará Kamek y la agrandará. Una vez parado en la plataforma y con la pequeña planta a la vista, dispárale un huevo y ¡listo!, la habrás vencido MUY fácilmente... incluso Kamek se sorprende de tu destreza...

- ¡Sé el Nro 1 en la Isla!

Este no es un truco que digamos, pero es un método muy eficaz descubierto por mí para obtener el Nro 1 en el segundo final del juego. Recuerda que este número que te dan en el segundo final es la cantidad de veces que haz muerto en el juego al intentar obtener los 6000pts, ahora, para obtener el Nro 1 no deberás morir NI UNA SOLA VEZ en todo el juego, ahora te preguntarán ¿y cómo hago para no morir ni una vez? bueno, obtener el Nro 1 "legalmente" es una tarea SUPER difícil, yo diría que imposible, pero el truco es que al morir en un nivel (caigas por un agujero, te roben al bebé, toques algunas puntas o lava, etc.) apagues el GBA justo en el momento que mueras, así el contador de vidas no contará la muerte. Debes hacerlo antes de que aparezca la pantalla negra donde te dice si quieres repetir el nivel de nuevo, si dejas que esta pantalla aparezca entonces el contador sumará uno al total de vidas usadas y tendrás que empezar TODO el juego de nuevo. Sólo debes tener paciencia y empezar el nivel de nuevo y pasarlo todo sin morir ni una vez, recuerda que cada vez que mueras debes apagar el GBA antes de que aparezca la pantalla negra. Te recomiendo que intentes este truco sólo si eres un profesional y sobre todo si tienes MUCHA paciencia. Eso si, te doy una recomendación, cuando te desesperes trata de no lanzar tu GBA por la ventana porque le podrías pegar a alguien y meterte en problemas, mejor estréllalo contra la pared... ¡Y buena suerte en niveles cómo E-1, E-3, 6-5... je je...!

Son todos los trucos por ahora. Recuerda que si conoces algún otro truco puedes enviarlo para ser publicado en esta Guía por supuesto dándote full Crédito por tu colaboración.

-----

-----  
5.6 Misceláneas  
-----

Aquí sólo se encuentras cosas divertidas y curiosas que hay en la Isla de los Yoshis. No son trucos ni nada de eso, son tan sólo algunas cosas divertidas que tampoco son tan difíciles de hacer o sacar.

- ¡Toadie Curioso!

Cuando te enfrentes contra Bowser en su segunda fase (cuando es gigante) en el nivel 6-8, coge un huevo de los que traen los globos y dispáralo exáctamente hacia arriba en sentido vertical, si lo hiciste bien entonces oirás un pequeño golpe y caerá un Toadie... por curioso recibió un huevazo.

- ¿¿Nivel 0-0??

Hay muchos que no se han dado cuenta, pero existe el Nivel 0-0. ¿No me crees? entonces empieza un juego nuevo y en el nivel de introducción "Welcome to Yoshi's Island" presiona SELECT y mira el número del nivel... ¿ahora sí me crees?



- Nivel 0-0... entonces también existe el Mundo 0... ¿no?

Así es, este es un aspecto muy curioso que seguramente muchas personas desconocen, pero prueba la existencia del Mundo 0. Empieza un nuevo juego y en el nivel de introducción "Welcome to Yoshi's Island" déjate eliminar las tres vidas que tienes (si, sé que es difícil morir en este nivel) y espera a que salga la pantalla de Game Over, cuando te pregunte si deseas continuar selecciona NO y regresarás a la pantalla de título. Ahora presiona START o A para ir a la pantalla de selección de archivo y te llevarás una sorpresa al ver el archivo del juego nuevo que empezaste.

- ¡¡0 puntos en un Nivel!!

Es posible terminar un nivel con 0pts, lo he comprobado yo mismo, el único nivel que he terminado con 0pts es el nivel 1-1 Make Eggs Trow Eggs, puedes hacerlo tú también. En el nivel 1-1 sólo llega hasta el final sin tomar ni una sola Flor ni una sola Moneda Roja y justo a la izquierda del Bonus Ring hay varios ShyGuys, deja que uno te golpee y deja que el Bebé Mario comience a flotar hasta que lleguen los Toadies a llevárselo, trata de que el Bebé Mario flote muy cerca del Bonus Ring. Justo cuando los Toadies lo agarren, salta y lanza tu lengua contra ellos y así recuperarás al Bebé y rápidamente sin pensarlo salta hacia el Bonus Ring, si lo hiciste bien terminarás el nivel con 0pts. Es posible terminar varios niveles con 0pts siempre y cuando haya un enemigo cerca del Bonus Ring, he intentado en otros niveles pero me tardo mucho tiempo en saltar al Bonus Ring y ya lo termino con 1 o 2 pts. Recuerda que debes hacerlo rápido antes de que comiences a recuperar estrellas, tienes menos de un segundo para alcanzar el Bonus Ring.

- ¡No te divertirás, Bowser!

Cuando te enfrentes a Bowser en su primera fase (cuando aún es pequeño) en el nivel 6-8, deja que se te monte encima y él comenzará a reír pensando que eres alguna especie de caballo para montarse y que le darás un paseo. Por ser un niño malo no merece que se divierta sobre ti ¿verdad?, bueno, mientras lo tengas encima simplemente agáchate y mira la expresión de Bowser... ¡oh! pobrecito.

- ¡Uhh! Errata a la vista

Esto no es gran cosa, pero de todas formas aquí está. Cuando consigas 800 pts en el segundo Mundo y en la pantalla de puntuación salga que haz obtenido el nivel Extra 2 saldrá el mensaje "Extra 2 Opeed!" cuando debería decir "Extra 2 OpeNed!"... un pequeño error al tipear y no fue corregido, lo que se conoce como errata (además de decir cómo pasar el juego ésta Guía es muy educativa ^_-).

- ¿¿Mario no le teme a las alturas??

Miscelánea enviada por "david correa gutierrez":

"Acabo de encontrar un bug o un tip, yo no se, resulta que en el nivel Raphael The Reaven (creo que se llama así) cuando te vas a enfrentar al jefe, deja que ese jefe ataque a Yoshi, entonces mario se separara pero esta vez no comenzara a llorar sino que se quedara hay como si te fueras transformado".

Bien, es todo por ahora. Si conoces alguna otra cosa curiosa no dudes en enviarla.

- - - - -

----

## 5.7 BUGS

----

Como todos ustedes deben saber la mayoría de los juegos (si no todos) poseen errores de programación que se les han escapado a los programadores de los juegos sin saberlo o tal vez intencionalmente. Uno de los grandes ejemplos de esto son juegos como Mortal Kombat I, II y III que se les consiguieron una cantidad de errores de programación sorprendete (algunos dicen que fueron

dejados allí adrede) o juegos como Super Mario 64 que tenía más de 30 errores encontrados y la lista aumenta. Eso es un Bug, un error de programación. Los Bugs no son para nada dañinos, al sacarlos no dañarán ni el juego ni la consola aunque algunos de esos Bugs pueden causar que el juego se trabe o en el peor de los casos que se borren todos los archivos (no es muy común que ésto suceda). Los Bugs son un aspecto que a la final resultan divertido porque "sacarlos" cuesta algo de trabajo y sobre todo mucha imaginación y el resultado de sacar el Bug puede ser muy divertido y/o interesante, como en el caso de los Bugs de la serie de Mortal Kombat que para sacar algunos debías ser un Pro en los juegos. Bien, Yoshi's Island no ha sido la excepción y también posee unos cuantos Bugs, éstos son los únicos descubiertos por ahora.

-Nota-

Los siguientes Bugs (a excepción del Bug enviado por Pepe Corso) están comprobados y todos se pueden sacar en el juego de Yoshi's Island de GameBoy Advance. Está 100% asegurado que funcionan, los he comprobado yo mismo, así que tienen el "Sello de Calidad GregoR" :P

-----

- ¡Teletransportate del nivel 3-1 al 1-1!

Este es un Bug un tanto extraño y muy curioso y consiste en ser transportado desde el nivel 3-1 hasta el nivel 1-1, además este Bug también se podía sacar en el juego de SNES. En el nivel 3-1 "Welcome to Monkey World!" llega hasta el primer Middle-Ring (Media-Meta) y un poco más abajo verás una plataforma de madera y debajo de ella hay una Flecha Rebotadora Grande, llega hasta el final de esa montaña de lodo hasta que llegues al agua, una vez en el agua salta y úndete de forma que puedas pasar nadando por debajo de la montaña de lodo y nada hacia la izquierda hasta que llegues a unas plataformas de madera, sube por ellas y llegarás a la Flecha Rebotadora. Esta flecha "normalmente" sirve para llevarte a un área secreta donde puedes conseguir varias vidas si saltas sobre ella y llegas a la parte más alta entre las ramas de los árboles. Para sacar este Bug debes saltar usando la Flecha Rebotadora pero no saltes verticalmente, salta y justo cuando salgas impulsado muévete sólo un poco hacia la derecha y espera a que llegues a lo más alto del salto y en ese momento muévete hacia la izquierda y llegarás a un lugar extraño donde estás en el aire y no hay nada, justo cuando aparezcas allí comienza a "flotar" hacia la derecha, flota flota flota y no pares de flotar hasta que llegues al final de la derecha donde la pantalla ya no se mueve más, cuando llegues al final baja flotando lentamente pegado del lado derecho y si lo hiciste bien ¡aparecerás en el nivel 1-1!, justo a la derecha del Bonus Ring del nivel 1-1. Sacar este Bug requiere mucha, mucha práctica porque el truco está cuando saltas, debes moverte un poco a la derecha y cuando llegues al tope del salto muévete a la izquierda, en muchos de los intentos llegarás al área secreta sólo sal de allí por el tubo y vuelve a intentarlo (a mi me tomo MUCHOS intentos que me saliera, pero después de probar varias veces pude sacar este Bug, así que no te des por vencido que sí es posible sacarlo). Recuerda que en cuanto aparezcas en el aire debes flotar y flotar hacia la derecha, algunas veces cuando llegues al final de la derecha y comiences a bajar podrás perder una vida, sólo intenta el Bug de nuevo. Lo bueno de este Bug es que puedes obtener más de 5 Flores y más de 20 Monedas Rojas si tomas todas las del nivel 3-1 y las del nivel 1-1. Además de eso cuando llegues al nivel 1-1 la cámara estará muy extraña para solucionar ese problema sólo entra a uno de los tubos del nivel y al salir todo estará normal... además... ¡intenta hablar con uno de los Bloques Mensajeros para que veas!

- Otro Bug más en el nivel 3-1

Otro más ha sido encontrado en el nivel 3-1 "Welcome to Monkey World!". Llega hasta el AREA SECRETA del nivel (es el área secreta no el nivel 1-1, lee el Bug anterior para que sepas cómo llegar) y allí baja hasta el segundo Donut Gigante y salta hacia la derecha y trata de quedar justo debajo del tubo por donde llegaste al área secreta y en ese momento haz Ground Pound (presiona ABAJO) para que salgas disparado hacia abajo, si lo hiciste rápido y tienes algo de suerte

entonces durante tu caiga golpearás "algo" invisible que te dará una Vida. Necesitas algo de práctica y suerte para golpear ese "algo" y una vez que lo golpees y te de la Vida ya no aparecerá más a menos que salgas del nivel y lo vuelvas a jugar.

- Fake Flower y ShyGuys no se llevan bien...

Este Bug es muy interesante y muy fácil de sacar. Ve a un nivel donde hayan Fake Flowers y ShyGuys cerca (lee la lista de enemigos de esta Guía para saber qué es una Fake Flower o un ShyGuy... por si no sabes), un buen nivel puede ser el 3-4 "Prince Froggy's Fort". En la primera parte del nivel coge a uno de los ShyGuys (o Native ShyGuys, es lo mismo) con tu lengua pero no lo conviertas en huevo, llévalo hasta el final de esta parte donde hay un par de Fake Flowers pero no te les acerques mucho sólo que se vean, escupe al ShyGuy HACIA ARRIBA de forma que quede adelante de la Fake Flower y dispárale un huevo a la Fake Flower o acércate de forma que la Fake Flower te vea y se lance al piso a rodar. La Fake Flower debe chocar contra el ShyGuy y de pronto sucederá algo extraño, si hay otros enemigos en la pantalla éstos desaparecerán por un momento y el ShyGuy golpeado se desaparecerá también y soltará muchas estrellas como si fuera eliminado, pero después que la Fake Flower pase el ShyGuy volverá a aparecer al igual que los otros enemigos... como si la Fake Flower no lo hubiera golpeado.

- ¡Hey! ¿dónde está mi huevo?

Para sacar este Bug necesitas ir al nivel 2-1 "Visit Koopa and Para-Koopa" (aunque creo que puede funcionar en otros niveles, aún no lo he comprobado). Llega hasta el primer Middle-Ring (Media-Meta) y asegúrate de llevar huevos contigo y sube usando la Flecha Rebotadora para llegar al área donde caen paredes grises del cielo, presiona R para prepararte a lanzar un huevo y quédate así, ahora trata de que una de las paredes que caen toque sólomente al huevo que tienes en las manos y éste será destruido pero Yoshi aún seguirá en posición para lanzar el huevo como si aún lo tuviera en las manos. La pared debe golpear al huevo antes de que toque el piso porque si no no funcionará y para que la pared toque el huevo ésta tiene que estar detrás de tí mientras cae, sólo salta hacia atrás y deja que la pared toque el huevo.

- Otro huevo perdido...

No sé si considerar ésto como un Bug pero allí va. Es muy sencillo de sacar, sólo ve a cualquier nivel donde haya un tubo en el piso y puedas entra en él, colócate sobre el tubo y presiona R para prepararte a lanzar un huevo, quédate así y presiona ABAJO para entrar al tubo y verás cómo el huevo que ibas a lanzar se queda flotando y lo perderás.

- ¿Skis extraños?

Ve al nivel Extra 5 "Kamek's Revenge" y llega hasta la parte de los skis y móntate en ellos, comienza a bajar la pendiente y cuando vayas a terminar la primera parte de los skies presiona SELECT justo en el momento que vayas a pasar la pantalla para ir a la siguiente parte, si lo hiciste bien verás que un pequeño recuadro azul rodea a la Estrella la Flor y la Moneda Roja en la pantalla de Status. Presiona B para regresar al juego y verás las cosas un poco extrañas, si vuelves a presionar SELECT y regresas al juego todo se verá realmente extraño. Si tocas la (BH) que está en la última parte mientras todo se ve extraño el juego se trabará, no te preocupes, sólo apaga el GBA y todo regresará a la normalidad. Debes presionar SELECT mientras estás montado en los ski y justo cuando vayas a salir de la pantalla para ir a la siguiente parte. No estoy seguro que este Bug funcione en el otro nivel donde usas skies, no lo he comprobado aún.

- ¡Hey Chomp! olvidaste tus ojos

Para sacar este Bug debes ir a algún nivel donde te persiga un Giant Chomp, en este caso iremos al nivel 4-4 "Marching Milde's Fort". En la primera parte del nivel te seguirá un Giant Chomp, llega hasta el final cuando el Chomp se rompa los dientes contra el piso y comience a llorar, en ese momento sube de

forma que la cámara suba también y el Chomp mientras llora quede fuera de la cámara, rápidamente vuelve a bajar y si lo hiciste bien verás que el Chomp ha desaparecido pero sin embargo se ve el ojo y la lágrima de él, luego éstos caerán normalmente como si el Chomp estuviera allí.

- ¿¿Lava fría??

Bug enviado por: "Pepe Corso"

"Hola, escribía por que encontré un bug que no esta en tu guía, bueno, en el nivel secreto del segundo mundo "mystery of the castle" (creo que así se llama) puedes llegar a una parte donde hay un gran pozo de lava justo al lado de un switch si caes a la lava yoshi empezará a saltar y luego normalmente moriría pero en esta parte si pisa el switch vuelve a la vida como que nada hubiera pasado. Espero que este "truco" o bug te sirva."

Estos son todos los Bugs que conozco por ahora. Si descubres algún otro no dudes en enviarlo para que sea colocado en esta Guía (lee la sección 1.1 para que sepas a donde escribir) por supuesto dándote total crédito de tu Bug y además de eso serás colocado en los agradecimientos. ¡Que esperas! usa tu imaginación e intenta hacer cosas locas en el juego para descubrir más Bugs y envíalos para ser colocados aquí.

*****

=====  
6. COSAS QUE SEGURO NO LEERAS  
=====

En esta sección se incluyen las cosas que nadie nunca lee en las Guías.

-----  
6.1 Contactando al Autor  
-----

Antes de escribir un e-mail debes tener en cuenta los siguientes puntos.  
NO RESPONDERÉ CORREOS QUE NO ACATEN ESTOS PUNTOS

- Coloca en el Asunto (Subject) el texto "Yoshis Island".
- SI VAS A PREGUNTAR ALGO, ASEGÚRATE DE QUE TU PREGUNTA YA NO SE ENCUENTRA RESPONDIDA EN LA SECCIÓN DE PREGUNTAS FRECUENTES O EN ALGUNA OTRA SECCIÓN DE ESTA GUÍA. De la misma manera si vas a enviar una contribución (truco, secreto, corrección de errores, información extra, etc.) asegúrate de que ya no se encuentra en la guía antes de enviarlo. De resto todas tus dudas, sugerencias, comentarios y contribuciones son bienvenidos, y obtendrás el total crédito por todas tus contribuciones publicadas en esta guía.
- Si escribes alguna pregunta que yo considere interesante, me reservo el derecho de agregar esa pregunta junto con tu nombre/alias/apodo/nickname y dirección de e-mail a la sección de Preguntas Frecuentes de esta guía. Si no quieres que tu dirección de e-mail sea expuesta públicamente puedes indicarlo en el correo.
- Me reservo el derecho de editar total o parcialmente alguna contribución o pregunta que hayas enviado, para corregir "horrores" ortográficos y/o adaptarla al formato de la guía.
- Trata de escribir claro y que se entienda ;y cuida tu ortografía! Esto es porque siempre escriben cosas que no comprendo, y así no puedo ayudarte.
- Suelo contestar a todos los e-mails que me llegan, pero ten en cuenta que puedo demorar varios días en responderte. Considera también que recibo a diario decenas de correos y que mi tiempo libre para responderlos es muy escaso, por eso no te extrañes si mi respuesta es algo simple y escueta.
- Si envías correos insultantes o Spam bloquearé de inmediato tu dirección.
- Y por favor no insistan, NO ME AGREGEN al MSN Messenger, Yahoo! Messenger o a cualquier-otra-cosa Messenger, ya que NUNCA uso esos programas.

-----  
-----  
6.2 Agradecimientos  
-----

- A Nintendo por haber creado el GameBoy Advance y por haber reeditado este excelente juego del SNES al GBA.
- A GameFAQs.com por ser la página web más completa con miles de guías para videojuegos y eso me motivó mayormente a escribir ésta, mi primera guía.
- A la gente del Foro de Yoshi's Island de GameFAQs por haberme dicho algunas cosas sobre este juego.
- A mi vieja PC (Pentium, 200 Mhz) por estar conmigo desde hace muchos años.
- A mi hermana Jei por haberme ayudado en parte a comprar mi GBA.
- A Box Car Racer, Chevelle y Staind por mantenerme cuerdo mientras escribía todo esto.
- A Pepe Corso (pepecorso@manquehue.net) por contribuir con un Bug.
- A Miguel Mollejo Sánchez (mmollejo@hotmail.com) por notificarme de un pequeño error en la guía.
- A david correa gutierrez (chromanic@hotmail.com) por enviar una Misc.

-----  
-----  
6.3 Versiones  
-----

Versión 2.3.2 (Final) - 510 KB | 02/03/06 [VERSION ACTUAL]

Agregado un truco y pequeñas correcciones aquí y allá, más que todo en la sección de Preguntas Frecuentes. Cambio en el correo del autor.

Versión 2.3.1 (Final) - 510 KB | 09/07/05

¡Wow! Ya van casi TRES años desde que esta guía vio la luz por primera vez y aun la sigo actualizando... Agregada la miscelánea "¿Mario no le teme a las alturas?" y la sección de "Versiones" (esta misma que estás leyendo ahora) fue enviada al final de la guía porque ya está muy extensa como para ponerla al inicio.

Versión 2.3 (Final) - 510 KB | 20/08/04

Cambios en el formato del título de la guía. La sección de Revisión & Análisis fue removida y corregidos un par de errores encontrados a lo largo de la guía (sí, aún siguen apareciendo pequeños errores, ni modo...).

Versión 2.2.2 (Final) - 517 KB | 17/05/04

Tan sólo agregado un nuevo sitio autorizado para publicar esta guía.

Versión 2.2.1 (Final) - 517 KB | 12/04/04

Unos pequeños cambios en la estructura de las secciones "Contactando al Autor" y "Copyright" y algunos arreglos en varias secciones. Nada más fue agregado.

Versión 2.2 (Final) - 516 KB | 19/02/04

Cambio en el contenido de la Guía. La Guía fue revisada totalmente para corregir todos los posibles errores que se pudieran encontrar, además fue eliminada mucha información innecesaria y hubieron cambios en la estructura de la lista de enemigos y de otras secciones con el objetivo de reducir un poco el tamaño de la Guía. Además de eso la sección "Notas del Autor" fue removida.

Versión 2.1.1 (Final) - 537 KB | 09/10/03

Agregado un BUG a la sección de Bugs y arreglados algunos pequeños errores.

Versión 2.1 (Final) - 537 KB | 21/07/03

En esta versión ha sido corregida la guía por completo, además de agregada más información en algunos niveles y en algunas secciones como las Preguntas Frecuentes, Trucos & Secretos, Bugs y Comparaciones además de cambio de e-mail (una vez más). Después de esta versión no habrá más actualizaciones al menos que aparezca un nuevo truco, bug o nuevas preguntas para ser colocadas en la sección de Preguntas Frecuentes.

Versión 2.0.2 (Final) - 531 KB | 18/03/03

Corregidos unos pequeños errores nada más.

Versión 2.0.1 (Final) - 531 KB | 23/02/03

Nada es agregado o actualizado a la Guía, sólo fueron corregidos algunos errores encontrados.

Versión 2.0 (Final) - 531 KB | 15/02/03

Agregados los seis niveles secretos explicados en detalle y terminada la lista de Enemigos. Será actualizada esta Guía sólo si surge información muy importante o alguna otra cosa que falte por agregar.

Versión 1.9 - 480 KB | 05/02/03

Agregados los niveles desde 6-5 hasta E-6. Actualizada la lista de enemigos. Nueva sección: Bugs, con todos los errores de programación actualmente descubiertos en Yoshi's Island. Cambio de correo electrónico. ¡Wow! tan sólo resta una versión más para terminar esta Guía.

Versión 1.8 - 433 KB | 03/02/03

Niveles desde E-5 hasta 6-4 incluidos en esta versión. Nuevas secciones de Trucos & Secretos y Misceláneas. Como saben actualizada la lista de enemigos con muchos chicos malos más y actualizada también la sección de Comparaciones.

Versión 1.7 - 368 KB | 29/01/03

Nueva versión = nuevos niveles: desde 5-5 hasta 5-8. Nueva sección de Comparaciones. Fueron corregidas algunas pequeñas cosas de la Guía como la sección de Contactando al Autor.

Versión 1.6 - 340 KB | 13/01/03

No mucho en esta versión. Incluidos niveles desde 5-1 hasta 5-4 y actualizada la lista de Enemigos. En la sección de Notas del Autor fueron removidos los comentarios anteriores porque ocupaban mucho espacio innecesario.

Versión 1.5 - 308 KB | 26/12/02

Comenzada la lista de los Enemigos de la Isla de los Yoshis, esta lista es muy extensa y llevará tiempo completarla. Un nuevo nivel agregado: E-4. Corregidos algunos errores encontrados en la Guía (¿más?).

Versión 1.4 - 278 KB | 13/12/02

Niveles 4-5 hasta 4-8 incluidos. Removida la sección Ayuda e Información (ocupaba mucho espacio innecesario). Nueva sección: Preguntas Frecuentes. La sección "You're the (???)th Yoshi" fue removida y colocada en forma de preguntas en la sección de Preguntas Frecuentes. Corregidos pequeños errores encontrados.

Versión 1.3 - 258 KB | 28/11/02

Como saben 4 nuevos niveles agregados: 4-1 hasta 4-4. La sección "Ayuda e Información" fue movida nuevamente a la 1ra Parte de la Guía (¿por qué la cambio tanto?). Nuevas secciones: Revisión & Análisis, Jugabilidad, MiniJuegos y Bonus Challenges; todas llenas de información.

Versión 1.2 - 203 KB | 07/11/02

Se incluyen los niveles desde el 3-5 hasta el E-3. Se agregan nuevas secciones: Personajes, Items, Transformaciones, Consejos y Tips. En cuanto a lo de la encuesta... no consiguió popularidad y la tuve que remover (me lo suponía). La sección de Ayuda e Información fue cambiada a la parte 5 y las Notas de Autor recibieron su propia sección.

Versión 1.1 - 152 KB | 29/10/02

Se incluye el Mundo 3 desde el nivel 3-1 hasta el nivel 3-4, localización de Items y Secretos de estos niveles, además se corrigen algunos pequeños errores encontrados en la Guía. Inicio de la Encuesta para ver si funciona...

Versión 1.0 - 127 KB | 25/10/02

Primera versión de la Guía. Incluidas las secciones básicas de la Guía (como Introducción, Contactando al Autor, etc.). Mundos 1 y 2 Explicados en detalle, localización de Items y Secretos desde los niveles 1-1 hasta 2-8 además de incluidos los Extra 1 y Extra 2.

-----

-----  
6.4 Notas Legales  
-----

Copyright © 2002-2006 GregoR

No está permitida la reproducción total o parcial de este Documento sin el consentimiento del Autor. De la misma forma está prohibida la reproducción de algún ASCII Art encontrado en este Documento sin la previa autorización del Autor. Este Documento está realizado para uso privado o personal. Está permitido tener copias de este Documento en tu disco duro o impresas, pero nunca en otras páginas web u otros formatos de distribución pública que no estén autorizadas por el Autor. Si quieres publicar este Documento en tu página web, debes SOLICITAR PERMISO al Autor antes de hacerlo.

Sitios web donde únicamente debe encontrarse este Documento:

- GameFAQs <http://www.gamefaqs.com>
- NeoSeeker <https://www.neoseeker.com>
- Nación Arcade <http://www.nacionarcade.net>
- IGN <http://faqs.ign.com>

Si ves este mismo Documento en otro sitio web y no esté arriba mencionado, te agradecería mucho que me lo informaras vía E-Mail.

Acerca de las Direcciones de E-mail presentes en este Documento:

- Para proteger del horrible Spam a los colaboradores y a las personas que escribieron sus preguntas se han camuflado los símbolos "@" y "." de las direcciones de correo electrónico con "{@}" y "{.}" respectivamente.
- Algunas de las direcciones de e-mail presentes en este Documento podrían haber cambiado o no existir al momento en que leas este Documento.

Yoshi's Island: Super Mario Advance 3 Copyright © 1995, 2002 Nintendo.

---

~*~*~*~ VISITA EL SIGUIENTE ENLACE ~*~*~*~  
<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/26526.html>  
Allí siempre encontrarás la última versión de ésta y mis otras Guías.