

James Bond 007 in...Agent Under Fire FAQ/Walkthrough (French)

by Tijo221

Updated to vFinal on Sep 10, 2005

This walkthrough was originally written for James Bond 007 in...Agent Under Fire on the GC, but the walkthrough is still applicable to the PS2 version of the game.

007 Agent Under Fire US Version
GameCube (C) Copyright Nintendo
007 Agent Under fire (C) Copyright 2002 Nintendo
FAQ Copyright 2003 Jonathan "Tijo221" Laurin
jlaurin@videotron.ca

Note de l'auteur: Chaque mission est décrit pour la finir et non pour avoir tout. Mais après la soluce du niveau, vous pouvez voir comment le compléter entièrement. Des fautes peuvent s'être glissé dans ma soluce, veuillez me contactez à jlaurin@videotron.ca . MERCI!!

Mission #1 - Trouble in paradise

Utilisez le Q-decryptor pour déverrouiller la porte et utilisez le Q-claw pour vous aggripez et arrivez sur le toit. Rentrez par le trou et tuez le garde. Prenez sa carte d'accès et continuez au bout du corridor. En sortant de l'ascenceur, faites attention au garde et utilisez le Q-laser sur le cadenas de la grille. Allez au bout du couloir et tirez sur la bonbonne de gaz pour faire exploser tous les gars. Tirez sur la câble qui tient la caisse dans les airs et prenez le gilet pare-balle. Continuez jusqu'à la pièce qui est plongé dans le noir. Traversez-la en tuant tout le monde et prenez l'ascenseur. En entrant dans la salle de sous-marin, allez tuer le tireur d'élite. Descendez en bas et continuez tout en tirant les barils pour les faire exploser et rendez-vous au sous-marin. Pour arriver à délivrer Zoé, utilisez le Q-laser.

-Médaille d'or-

--Golden Gun--

7 objectifs pour 20000 points

- Utilisez le Q-claw pour atteindre l'entrée du haut (2000)
- Utilisez le Q-decryptor sur la première porte (3000)
- Utilisez le Q-decryptor sur la deuxième porte (2000)
- Ouvrez la porte de la réserve d'armes (5000)
- Utilisez le Q-laser pour ouvrir la grille (2000)

- Détruisez le chariot élévateur (4000)
- Faites tomber la caisse sur les gardes (2000)

-Médaille Platine-

--Niveau multijoueurs: Rocket Manor--

---Nombre d'icônes: 4---

- Utilisez le Q-claw pour monter sur le toit au début, l'icône est au bout de la rampe
- En sortant du 1er ascenseur, l'icône se trouve sur une pile de caisses
- Dans la salle sombre, l'icône se trouve au fond de la salle à gauche
- L'icône se trouve à gauche de la rampe qui mène à l'enclos du sous-marin

Mission #2 - Precious Cargo

Je ne peux pas vraiment expliquer sauf les endroits stratégiques. Arrivé dans le carré avec 3 sorties plein d'ennemis, faites sauter tous les barils. Aussi, vers la fin, faites sauter la station d'essence. Une fois dans l'usine, tirez sur l'interrupteur pour déplacer le gros conteneur puis sur le conteneur lui-même pour détruire la machine.

-Médaille d'or-

--Golden CH-6--

8 objectifs pour 12500 points

- Détruisez la station service (2000)
- Éliminez les soldats du plaza avec les barils (1500)
- Éliminez les soldats de l'usine avec les barils (1500)
- Éliminez le tireur du premier hélicoptère (1000)
- Éliminez le tireur du deuxième hélicoptère (2000)
- Détruisez les pneus des six voitures qui vous poursuivent (1500)
- Éliminez les soldats du corridor de l'usine en utilisant des missiles (1500)
- Éliminez les soldats du portique en détruisant les bombes (1500)

-Médaille Platine-

--Arme multijoueurs: Golden Gun--

---Nombre d'icône: 6---

- Détruisez les deux limousines
- Détruisez l'hélicoptère en sortant de l'usine
- Éliminez l'ennemi au bout de la rue, à gauche
- Éliminez les trois gardes à l'entrée de l'usine
- En entrant dans l'usine, détruisez la colonne sans tuer les soldats pour autant
- Détruisez la dernière hélice après la colonne

Mission #3 - Dangerous Pursuit

Tirez des missiles pour détruire les voitures au début. Arrangez-vous pour prendre une Q-pulse et ensuite, poursuivez le camion. Vous devez utiliser le Q-pulse quand vous êtes à côté. La mission sera alors fini.

-Médaille d'or-

--Unlimited missiles--

5 objectifs pour 20000

- Utilisez le Q-smoke sur un ennemi (4000)
- Atteignez la fourgonnette avec le Q-pulse du premier coup (4000)
- Détruisez le barrage routier avec les barils (4000)
- Éliminez les soldats du quai avec les barils (4000)

Faites sauter la station-service et les soldats (4000)

-Médaille Platine-

--Personnage multijoueurs: Stealth Bond--

---Nombres d'icônes: 5---

- Au départ, faites demi-tour et allez à gauche
- Détruisez les caisses au milieu de la rue après le barrage
- En sortant de la zone industrielle, prenez sur la gauche vers le centre de convention, à l'intérieur

- à l'intérieur de la station service en sortant du centre de convention

- un peu plus loin, en quittant la ville, l'icône se trouvera à gauche

Mission #4 - Bad Diplomacy

Entrez dans la porte et prenez l'ascenseur. Allez à droite et entrez dans la cuisine. Sortez par la seule autre porte, sautez par-dessus le laser rouge et sortez par la fenêtre. Montez l'escalier et entrez dans la première porte à droite. Entrez dans la troisième porte, tuez le clone et prenez la carte sur lui. Retournez à l'ordinateur et accédez l'ordinateur. Sortez du bâtiment par la porte dans le bureau de griffin.

-Médaille d'or-

--Golden Accuracy--

7 objectifs pour 20000 points

- Détruisez le premier laser (3000)

- Détruisez le deuxième laser (3000)

- Accédez à la salle secrète du deuxième étage (2000)

- Utilisez le Q-claw pour atteindre le 2e étage (2000)

- Obtenez la carte d'accès (2000)

- Obtenez la carte de griffin (2000)

- Détruisez le troisième laser (3000)

-Médaille platine-

--Item Special: Gravity Boots--

---Nombres d'icône:4---

- Dans la salle près de l'ascenseur où il y a des dards

- En sortant de l'ascenseur, à gauche au bout de la rotonde

- Au deuxième étage dans la salle secrète

- Au troisième étage dans la salle à côté de celle de Griffin

Mission #5 - Cold Reception

Pesez sur le bouton vert sur le bureau à droite de la peinture. Enlevez le verrou à l'aide du laser et rampez dans l'ouverture (dans le couloir). Regardez dans l'autre ouverture, tuez le garde et prenez une photo des plans. Photographiez le 2e plan dans l'autre pièce et enchaînez en prenant la carte d'accès dans une bibliothèque. Dans la salle des ordinateurs, éliminez le garde puis utilisez votre carte pour désactiver les alarmes. Utilisez le Q-decryptor sur les trois ports et photographiez la plate-forme pétrolière dans le coin. Ouvrez la porte et descendez en empruntant l'ascenseur. Éliminez les gardes et utilisez le Q-claw sur les conduits d'aération. Une fois à l'extérieur, allez à gauche. Éliminez le garde et utilisez le Q-remote pour enregistrer le code et le reste est très facile.

-Médaille d'or-

--Golden Clip--

8 objectifs pour 20000 points

- Obtenez la carte d'accès (3000)
- Entrez dans le premier conduit de ventilation (2000)
- Prenez une photo de la plate-forme pétrolière (3000)
- Désactivez les alarmes avec la carte d'accès (4000)
- Dans la grotte, utilisez le Q-claw pour atteindre le conduit (2000)
- Frappez un ennemi avec la citerne de vapeur (2000)
- Obtenez le programme Q-remote #1 (2000)
- Ouvrir la porte avec le programme (2000)

-Médaille platine-

--Personnage multijoueurs: New Thug--

---Nombres d'icône: 7---

- La salle qu'on accède avec le bouton vert
- Dans le conduit entre la salle principale et la salle du premier plan
- dans la salle des ordinateurs
- au milieu du deuxième conduit de ventilation de la grotte
- au bout du 2e conduit de ventilation dans une ouverture
- au fond de la grotte, au-dessus la ventilation de vapeur
- au fond de la grotte, au pied de l'échelle

Mission #6 - Night of the Jackal

Attaquez les terroristes dès le début car ils sont nombreux et faites attention au sniper. Passez dans l'arche et utilisez le Q-claw pour atteindre la bordure près de la fenêtre. Rentrez dans le bâtiment, prenez la Q-card et utilisez une fois de plus le Q-claw pour rentrer dans l'ambassade. Quand vous tuez les terroristes, ne blessez pas les otages et faites pareils jusqu'à la rotonde. Votre Q-spec peut détecter une porte secrète, derrière le drapeau anglais. Parlez à Damescu et entrez dans l'ascenseur. Tirez sur les barils pour tuer les gardes facilement. Prenez le gilet par-balle et entrez pour un boss. Le chacal va vous tirer dessus. Cachez-vous derrière la caisse et tirez dessus le chacal. Quand elle est au-dessus du bain d'acide, actionnez le levier à votre droite et elle tombera. Montez et tuez le pilote de l'hélicoptère.

-Médaille d'or-

--Gold Grenades--

8 objectifs pour 20000 points

- Obtenez l'arme du tireur d'élite (2000)
- Utilisez le Q-claw pour rentrer dans le bâtiment du M16 (2000)
- Utilisez le Q-claw pour rentrer dans l'ambassade (2000)
- Libérer les otages (4000)
- Ouvrez la porte secrète derrière le drapeau (2000)
- Sauvez Damescu (2000)
- Poussez Carla dans l'hélice (2000)
- Détruisez l'hélicoptère avec l'arme du tireur d'élite (4000)

-Médaille platine-

--Arme multijoueurs: Viper--

---Nombre d'icônes: 4---

- Dans une vitrine, près du Frinesi et du gilet pare-balles
- Où se trouve le deuxième tireur d'élite
- Dans le coin où se cache Damescu, à droite de la porte
- Pendant le combat contre l'hélicoptère, au fond derrière les caisses

Mission #7 - Streets of Bucharest

Suivez la flèche tout le long et utilisez un booster à la fin pour sauter assez haut. Après vous serez dans un tank qui se conduit tout seul. Pour détruire le dernier obstacle, vous devez tirer sur les wagons citerne qui passe en haut.

-Médaille d'or-

--Lotus Esprit--

8 objectifs pour 20000

- Utilisez le Q-slick sur un ennemi (2000)
- Réussissez la manoeuvre sur deux roues après le locator ship (2000)
- Sautez par-dessus le pont détruit (2000)
- Utilisez la rampe pour sauter sur le premier toit (2000)
- Détruisez les deux hélicoptères de la station de train (2000)
- Détruisez les barils d'essence en chaîne dans la section de la cour (2500)
- Détruisez l'hélicoptère après avoir franchi la section de la cour (2500)
- Détruisez les barils près de la limousine (2500)
- Détruisez le dernier hélicoptère par-dessus le pont (2500)

-Médaille platine-

--Personnage multijoueurs: Alpine Guard--

---Nombre d'icône: 6---

- Derrière un pilier du premier pont
- Entrez dans la station de train, tournez à droite
- Après avoir obtenu le Locator Ship, dans la même ouverture que les missiles
- Flotte dans les airs dans la section après le locator
- Détruire le camion citerne qui est protégé par deux fourgons
- Détruire les deux hélicoptères avant l'hôtel

Mission #8 - Fire and water

Éliminez les gardes sur chacune des plate-formes, mais soyez prudent en montant sur la dernière échelle. Éliminez le garde et occupez-vous de Bloch. Utilisez votre Q-remote sur l'ordinateur et sortez par la porte non-verrouillée. Servez-vous de votre Q-remote sur les grues avant de détruire le cadenas avec le laser. Enlevez le cadenas puis libérez l'accès au deux grilles. Prenez le chemin de droite et montez l'échelle. Tuez le tireur d'élite et entrez dans la porte. Éliminez les gardes et rechargez votre Q-jet. Activez les pompes et grâce au Q-jet, montez sur les affaires qui montent et descendent pour monter à la prochaine section. Détruisez le chariot élévateur et tuez les tireurs d'élite. Le Q-claw vous permettra de monter, mais faites gaffe aux nombreux gardes pendant votre ascension. Tuez le pilote de l'hélicoptère. Utilisez votre laser sur le dernier cadenas.

-Médaille d'or-

--Rapid fire for P2K--

13 objectifs pour 19000

- Obtenez le programme de grue Q-remote (1000)
- Utilisez le Q-remote sur la première grue (2000)
- Utilisez le Q-laser sur le verrou (1000)
- Utilisez le Q-laser sur le conduit #1 (2000)
- Utilisez le Q-laser sur le conduit #2 (2000)
- Utilisez le Q-remote sur la grue du bas #1 (1000)
- Utilisez le Q-remote sur la grue du bas #2 (1000)
- Détruisez le premier hélicoptère avec l'arme du tireur d'élite (2000)
- Utilisez le Q-claw sur la passerelle dans la salle des pompes (1000)
- Utilisez le Q-claw sur la deuxième citerne (1000)
- Utilisez le Q-remote sur la grue à l'étage du bas (2000)
- Détruisez le deuxième hélicoptère avec l'arme du tireur d'élite (2000)
- Utilisez le Q-claw sur la cage de la tour du haut (1000)

-Médaille platine-

--Arme multijoueurs: Calypso--

---Nombre d'icônes: 8---

- En sortant de la salle où vous avez obtenu le programme, tirez sur le baril
- Après avoir franchi la clôture, passez dans le conduit de gauche. Dans la salle où vous aboutirez, l'icône se trouve derrière les barils, au-dessus des caisses

- Juste avant la section des pompes, sous une grue qui tient des caisses de métal
- Dans la même section, sous le pont qui relie l'hélicoptère à la salle des pompes
- Au fond de la salle des pompes, à l'étage du bas, au-dessus des caisses
- En sortant par une porte dans le haut de la salle des pompes, allez à droite derrière les barils
- Dans la même section que le 6e, sous la tour du tireur d'élite
- à l'endroit où se trouve le troisième hélicoptère, derrière les barils que vous devrez faire exploser.

 Mission #9 - Forbidden Depths (Mon niveau préféré)

Vous aurez de la musique techno tout le long du niveau. Suivez le chemin et quand la voiture arrête, vous devrez tuez tout le monde. Dans la dernière section, tuez les gars et Bloch et quand il partira, prenez le lance-missile pour détruire les trois affaires rouge au plafond.

-Médaille d'or-

--Golden Armor--

4 objectifs pour 20000 points

- Tirez sur l'interrupteur rouge de la première station (3000)
- Désactivez les deux valves de vapeur (6000)
- Désactivez les trois hélices verticales (6000)
- Dans l'entrepôt. détruisez le baril rouge (5000)

-Médaille platine-

--Modificateur multijoueurs: Full arsenal--

---Nombre d'icônes: 4---

- Éliminez les deux gardes dans la 1ère tour
- Éliminez les deux gardes dans la 2e tour
- Détruisez toutes les mines de Bloch
- Détruisez toutes les mitrailleuses, l'icône apparait avant les hélices

Mission #10 - Poseidon

Système de verrouillage, prenez les armes et continuez dans l'autre où vous devez prendre l'ascenseur. Éliminez les ennemis dans la salle des requins. Utilisez le Q-remote sur les trois terminaux. Un ascenseur vous amène à un niveau inférieur. Descendez les escaliers et éliminez le garde. Détruisez la mitrailleuse automatique et prenez la carte d'accès. Tuez les autres gardes. Éliminez les chercheurs et utilisez le Q-remote sur les terminaux. Tuez tous les gardes si vous avez le fusil du tireur d'élite. Poussez le bouton vert pour abaisser les escaliers. Descendez et foncez vers le sous-marin.

-Médaille d'or-

--Golden Bullets--

10 objectifs pour 16000 points

- Utilisez le Q-laser pour accéder au premier conduit (2000)

- Obtenez le premier, deuxième et troisième programme avec le Q-remote
(2000 chaque = 6000)

- Dans le deuxième labo, désactivez les lasers avant l'alerte (2000)

- Utilisez le premier, deuxième et troisième programme sur les cibles avec le Q-remote
(2000 chaque = 6000)

- Poussez le bouton vert pour baisser l'escalier (2000)

-Médaille platine-

--Personnage multijoueurs: Cyclops oil gard--

---Nombres d'icône: 5---

- Dès le début, utilisez le Q-laser sur le gros conduit à gauche

- Dans la 2e section, tirez sur la barils directement à droite

- Dans le bas de la 2e section, à l'escalier près de l'ascenseur

- Tout juste à droite du début de la 3e section dans la petite salle avec les grenades

- Descendez l'escalier et tournez à droite, contournez les caisses et entrez dans le conduit. Au bout se trouve l'icône

Mission #11 - Mediterranean crisis

Montez dans le conduit et éliminez les gardes avec des grenades. Ramassez les armes et les items puis allez à l'étage supérieur. Éliminez les gardes et enlevez le cadenas qui mène au conduit. Prenez le Q-claw pour monter et prenez le programme avec votre Q-remote. Sortez de la salle, descendez et enlevez le cadenas de la porte métallique. Utilisez le Q-claw sur la grille pour monter et prenez les escaliers au bout de la passerelle. Utilisez le Q-remote pour tuez les ennemis près de l'avion. Utilisez le Q-claw pour vous rendre sur le balcon et prenez l'escalier en évitant les grenades et en tuant les gardes. Brisez le verrou en haut de l'échelle et en haut, tirez sur les barils pour tuez les gardes. Coupez les menottes (Q-laser) et obtenez le programme des missiles avec le Q-remote. Tuez les ravisseurs de Zoé. Descendez l'échelle et tuez les gardes. Détruisez l'hélicoptère.

-Médaille d'or-

--Regenerative armor--

14 objectifs pour 19500 points

- Utilisez le Q-claw sur les clés (500)
- Entrez dans le conduit d'aération dans la cellule de Zoé (1000)
- Utilisez le Q-laser sur le portail (1000)
- Utilisez le Q-claw pour atteindre le 2e étage (1000)
- Obtenez le premier programme avec le Q-remote (1000)
- Activez la l'avion avec le Q-remote (2000)
- Rendez-vous à la salle de conférence avec le Q-claw (1000)
- Utilisez l'arme du tireur d'élite pour détruire l'hélicoptère (3000)
- Utilisez le Q-laser sur le missile (2000)
- Obtenez le programme du missile sur le Q-remote (1000)
- Exécutez un Q-slide (1000)
- Activez la grue avant que Zoé soit libérer (2000)
- Utilisez le Q-remote sur le missile (2000)

-Médaille platine-

--Personnage multijoueurs: Poseidon Guard--

---Nombres d'icônes: 9---

- Étages inférieurs, à l'extrémité de la première section

- Cellule de gauche de la prison du bateau
- Dans le conduit de la cellule de droite
- De la salle de conférence, montez l'escalier et entrez dans le conduit sur le mur de droite de la 1ère salle de contrôle
- Où vous avez obtenu le 1er programme, sortez par la porte du côté du vaisseau. Allez à droite et descendez. Il y a une cible pour le Q-claw sur le côté du vaisseau que vous utiliserez pour vous rendre sur la bordure où se trouve l'icône.
- Derrière des caisses un peu avant la passerelle où se trouve le tireur d'élite
- À gauche au bas de l'escalier qui mène à la deuxième section, derrière des caisses
- Tombez dans le trou au lieu d'utilisez le crochet pour rejoindre Zoé
- Dans le coin droit, là où les gardes retiennent Zoé

 Mission #12- Evil Summit

Tuez tous les tireurs d'élites et montez sur une des plate-formes. Servez-vous du télésiège pour aller de plate-forme en plate-forme. L'une d'elle a un programme. Prenez le avec le Q-remote et utilisez le sur la trappe en bas près du début. Allez au fond de la chambre principal. Montez l'échelle et utilisez le laser sur les fils électriques au milieu de la passerelle pour libérer les premiers otages. Obtenez les 4 programmes sur la Q-remote et vous pourrez rentrer dans chaque silo. Sauvez tous les otages et le président puis rendez-vous au fond du silo pour entrer dans la salle principale, Bloch et Malprave vous y attendent. Évitez les attaques de Bloch et utilisez le Q-jet pour atteindre la passerelle. Le Q-claw vous permettra d'atteindre la sortie au sommet. Lorsque Bloc sera près de la fenêtre, tirez un missile pour finir le jeu.

-Médaille d'or-

--Munitions illimitées pour le P2K--

10 objectifs pour 21000 points

- Utilisez le Q-laser sur la caisse plein d'armes (2000)
- Sur la plate-forme, obtenez le programme du Q-remote (2000)
- Utilisez le Q-remote sur la porte (1000)
- Utilisez le Q-slide de la deuxième à la première tour (2000)
- Utilisez le Q-slide de la première tour à la salle de contrôle (2000)
- Coupez les fils à l'aide du Q-laser (4000)

- Sauvez l'otage du silo 1,2,3,4 (2000 chaque = 8000)

-Médaille platine-

--Personnage multijoueurs: Carrier Guard--

---Nombre d'icônes: 6---

- Au sommet de la tour de gauche

- Au sommet de la tour de droite

- Par-dessus un projecteur, dans la même section que les munitions et le gilet pare-balles

- Au fond du silo où se trouve le premier ministre français

- En dehors de la porte qui mène au premier ministre allemand

- Au fond du silo où se trouve le président américain

****Copyright****

Agent Under Fire appartient à Mgm Interactive

GameCube appartient à Nintendo

Copyright 2003 à Jonathan Laurin pour cette FAQ.

Cette soluce a le droit d'être sur les sites suivants:

www.gamefaqs.com

www.neoseeker.com

Pour des commentaires ou questions, écrivez-moi à jlaurin@videotron.ca

TOUS DROITS RÉSERVÉS À JONATHAN LAURIN!!

This document is copyright Tijo221 and hosted by VGM with permission.