

Metroid Prime FAQ/Walkthrough (French)

by Tijo221

Updated to v1.1 on Jan 24, 2005

Metroid Prime US Version
GameCube (C) Copyright Nintendo
FAQ Copyright 2003 Jonathan "Tijo221" Laurin
jlaurin@videotron.ca

Si vous avez des problèmes ou que certains points ne sont pas claires, écrivez-moi à jlaurin@videotron.ca

Solution Complète

Prologue - Above Tallon IV

Après une petite scène vidéo, vous pouvez contrôler Samus. Visez les points rouges pour enlever la barrière. Scannez le signe pour activer les autres points. Vous allez devoir utiliser une nouvelle technique pour tirer ceux du haut.

La technique du bouton L! Suivez le chemin et ouvrez la porte (tirez dessus finalement). Vous entrez dans cette station!

Pour apprendre et avoir des bonus, scannez tout ce que vous pouvez dans le jeu. Alors, suivez le chemin mais essayez de

tout scanner surtout les scan rouges. Vous allez arriver à une porte qui ne s'ouvre pas. Scannez le signe pour dépressurisez la pièce. Suivez le chemin et tuez les parasites. Contournez le morceau en flamme et tuez le pirate.

Ouvrez la porte et tenez enfoncer le bouton de tir pour avoir plus de puissance. Lancez votre boule d'énergie sur les débris. C'est très linéaire donc scannez, tuez jusqu'à une scène montrant des parasites se rendent dans un trou.

Mettez-vous en boule et allez-y. Allez pour downloader la map de la station. Après, continuez votre chemin et scannez

le signe pour pouvoir faire fonctionner l'ascenseur. Mettez vous en boule pour passer en dessous des débris. Détruisez

les Turrets et prenez le télésiège plus loin. Suivez le chemin jusqu'à un point de scan qui faire apparaître une boule

en illusion. Mettez-vous en boule dans le signe pour ouvrir la porte. Continuez et vous arrivez à

Boss: Parasite Queen

Difficulté: Très facile

Stratégie: Vous devez tirer où il n'y a pas de barrière d'énergie. Tirez des missiles (Y) pour le tuer plus vite. Si vous la scanner, vous allez la tirer dans la bouche (Weak point).

Après l'avoir tué, foncez dans le chemin en face de vous. Suivez jusqu'à l'endroit où il y a l'explosion où vous devez

monter sur les débris à gauche. Suivez le chemin jusqu'à voir Meta Ridley. Utilisez votre Grapple pour traverser les

débris à terre. Finalement, allez à la sortie et sauvez-vous de cette station.

Tallon Overworld

*Quête du "Missile launcher"

Vous pouvez sauvegarder en rentrant dans votre vaisseau. Allez dans la porte à droite et vous allez voir des Beetles.
Vous allez aussi voir des Zoomers. Suivez toujours le chemin en bas sans monter et vous allez finalement arriver à un ascenseur. Scannez le signe et allez sur le signe pour changer de place.

Chozo Ruins

Suivez le chemin et vous allez vous faire présenter Chozo Ruins. Montez les escaliers et allez dans la porte à la gauche.
Dans le tunnel, il y a plein de Scarabs qui cause beaucoup de dommage en groupe, faites attention! Dans l'autre tunnel, vous allez voir des Eyons qui ne peuvent se tuer seulement avec le Charge Beam. Dans la grande pièce, il y a des War Wasp et la porte en face de vous en rentrant est une station de sauvegarde. Dans l'autre tunnel après cette pièce, vous allez voir des Plazmites et des Tangle Weed. Continuez votre chemin et vous allez arriver sur une plateforme entourée d'acide avec un gros robot qui lance des Ram War Wasps.

Boss: Hive Mecha

Difficulté: Très facile

Stratégie: Vous devez tuer tous les insectes et le tirer quand il devient rouge.

Missile expansion et Energy Tank

Prenez le Missile Launcher et tirez un missile sur la porte. Allez prendre l'Energy Tank!

Quête de la "Morph Ball"

Missile expansion

Allez dans la "Ruined Gallery" et descendez le plus bas possible. Il y a une porte que vous pouvez ouvrir avec un missile.

C'est la map station. Dans la "Ruined Gallery", scannez pour trouver un point faible.

Tirez un missile pour trouver un

missile expansion. Retournez dans le Main Plaza. Tirez un missile sur la porte qui ne s'ouvre qu'avec des missiles près

de l'ascenseur menant à Tallon Overworld. Suivez les couloirs et vous allez arriver au

"Ruined Shrine". Sautez dans le

milieu pour affronter plusieurs beetles. Après, vous allez affronter

Boss: Plated Beetle

Difficulté: Très facile

Stratégie: Lockez dessus et évitez ses attaques pour qu'elle soit dos à vous. Tirez sur sa queue rouge. Faites ceci

jusqu'à sa mort.

Allez chercher la "Morph Ball" pour enfin pouvoir vous mettre en boule.

Si on prenait des power-ups

Energy Tank

Retournez où vous avez eu le premier energy tank car il y avait un petit tunnel en boule derrière. Allez dedans et suivez

le chemin parmi plusieurs pièces dont certaines ayant des ennemis et d'autres ayant des énigmes qu'on ne peut résoudre

maintenant. Dans la dernière porte, vous allez revenir à "Main plaza" et trouvez un energy tank.

Tallon Overworld

Missile expansion

Retournez à votre vaisseau car en arrière, il y a une fente avec des Tangle Weeds qui cache un missile expansion.

Missile expansion

Allez à Tallon Canyon et allez dans la seule porte où vous n'êtes pas encore aller près d'une chute. Vous allez voir des Geemers très ressemblant aux Zoomers. Dans le tunnel, vous allez voir une BloodFlower que vous pouvez tuer en tirant dans la plante pendant qu'elle lance son poison. Vous allez donc arriver à Root Cave où vous allez devoir vous lancer en bas. Plusieurs Beetles sortiront du sol mais dépêchez-vous d'aller dans la porte. Dans le Transport Tunnel B, il y a un genre de petit pont de roche avec de la fumée blanche. Tombez dans le trou pour trouver un missile expansion en-dessous du pont.

Artefact of Truth

Vous avez besoin de 12 artefacts pour ouvrir le portail menant au boss final. Pour avoir le premier, revenez au Landing Site où il y a votre vaisseau. Regardez la chute d'eau et essayez de trouver un chemin qui monte et vous emmène dans un passage derrière la chute d'eau. Suivez le chemin pour arriver à une porte. Suivez les couloirs et vous arriverez à un intersection. Trouvez le côté qui vous permet de passer et descendez. Allez dans le milieu du rond pour avoir votre premier artefact. Allez à Chozo Ruins dans le Main Plaza.

Chozo Ruins

Quête du Charge Beam

Allez dans le fond pour voir une place où vous pouvez monter qui va vers la gauche et qui retourne sur vos pas mais en étant aux 2e étage. Suivez le chemin pour trouver une porte. Dans le couloir, la morph ball vous permet de passer. Dans la Ruined Fountain, prenez la porte à gauche sans tomber dans l'acide. Suivez le couloir jusqu'à l'Arboretum. Allez dans l'autre porte qui se trouve au premier étage. Dans l'autre grosse pièce, il y a une Save Station dans la porte de droite.

Missile expansion

Allez dans la pièce en face de la Save Station pour arriver dans le Watery Hall Access. Dans la section la plus basse, tirez un missile sur le mur à votre gauche pour un missile expansion. Dans le Watery Hall, vous devez scanner 4 signes. Il y en a un à droite de la porte que vous pouvez avoir en grimpant sur la plateforme. Il y en a un en-dessous des champignons. Le 3e est au bout de la pièce en bas. Le 4e est à côté de la grosse porte au bout de la pièce en haut. Après avoir scanné les 4, scannez le signe au milieu de la grosse porte. Allez chercher le Charge Beam. Il y avait un petit piège comme vous pouvez remarquer à présent. Une charge beam les tue tandit qu'un tir ne fait que les désactiver environ 10 secondes.

Quête des Morph Ball Bomb

Retournez au Gathering Hall. Vous devez réussir à monter donc, allez à la porte où vous êtes rentré la première fois pour voir une plateforme. Suivez la série de plateforme jusqu'à un trou dans le mur qui mène en face d'une porte. Prenez un élan et sautez au dernier moment pour ne pas retomber en bas. Dans Energy Core, prenez le chemin de droite et dans le fond complètement, il y a un trou dans le mur. Suivez le chemin jusqu'à un autre boss.

****Boss: Incinerator Drone****

Difficulté: facile

Stratégie: Tournez en rond autour en vous déplaçant dans le sens du feu et en évitant le feu. Vous devez lancer une

Charge Beam sur le bouton rouge qui apparaît après quelques temps.

Si on prenait des power-ups

*****Missile Expansion*****

Dans la même pièce, roulez-vous en boule et faites exploser le petit mur plus pâle dans le chemin de l'acide. Prenez le missile.

*****Energy Tank*****

Quand vous revenez à Energy Core, il y a un monstre dans un petit passage qui va vous aspirer si vous êtes en boule.

Lâchez une bombe pour le tuer et trouvez un passage. Activez la machine en mettant une bombe dans la place approprié.

Allez ensuite en bas pour faire pareille. Ensuite, allez dans le passage de plateforme pour trouver le dernier. Allez

dans la nouvelle porte accessible et dans le chemin en boule, suivez le chemin du bas puisque le haut n'est pas accessible

et vous arriverez à votre récompense.

*****Missile Expansion*****

Allez dans le Watery Hall et allez où vous avez trouvé le Charge Beam pour voir une partie de mur plus pâle. Lâchez une

bombe et suivez le chemin jusqu'à Dynamo. Faites exploser le genre de cercle à droite avec un missile pour réclamer votre

récompense.

*****Missile Expansion*****

Allez dans la Ruined Nursery et regardez pour un petit chemin en boule sur un des murs. En étant en bas, il y a un bloc

que vous devez faire exploser avant de vous engager dans le chemin par le haut. Faites le sauter pour faire descendre le

noir. Allez au début de la piste et suivez le chemin jusqu'au missile.

*****Missile Expansion*****

Allez dans la Ruined Gallery et descendez en bas, regardez pour un petit trou dans le mur et allez dedans grâce à vos bombes.

*****Missile Expansion*****

Allez à Vault et regardez pour une grosse cage avec 3 trous pour la morph ball. Faites exploser le premier et lâchez une

bombe dedans. Pareil pour le deuxième mais le troisième se complique! Pour l'atteindre, vous devez lâcher une bombe et

juste avant quelle explose, lâchez-en une autre. Dans les airs, lâchez-en une autre et vous allez rebondir sur les deux

dernières jusque dans la cage. Quand les trois sont activés, allez chercher votre gain!

*****Missile Expansion*****

Allez au Ruined Shrine et trouvez une partie plus pâle dans le mur que vous pouvez faire sauter avec une bombe. Suivez le

chemin et prenez le missile.

Quête du Varia Suit

Retournez à l'Arboretum et montez sur les plateformes en regardant vers le bas et à un moment donné, vous allez voir des herbes rouges bougées. Tirez dessus et scannez le signe. Sur le petit pont de bois, scannez le point qui est sur l'arbre. Continuez à monter et sur le mur à gauche, il va y avoir un signe pendant votre chemin. Montez au sommet et regardez l'arbre pour le 4e et dernier signe. Faites exploser le mur pâle et roulez jusque dans l'autre pièce. Suivez le chemin (avec beaucoup de Venom Weed et de Reaper Vines) pour arriver au boss.

****Boss: Flaahgra****

Difficulté: Moyen

Tactique: Vous devez tirer sur tous les panneaux solaires qui sont activés et quand le monstre tombe à terre, vous devez vous mettre en boule pour rentrer dans le petit couloir et mettre une bombe à la bonne place.

Quête de la Boost Ball

Allez dans la salle qui mène aux Magmoor Cavern.

Magmoor Cavern

Suivez le chemin des cavernes pour voir un Magmoor sortir de la lave. L'autre côté de cette salle se trouve une partie de mur plus foncé caché par des boîtes que vous pouvez franchir avec les bombes en étant en boule. Suivez le chemin jusqu'à la salle nommé Pit Tunnel.

*****Missile Expansion*****

Descendez au plus bas et trouvez une genre de crypte et où il y a un tunnel que vous pouvez franchir en boule. Suivez le chemin jusqu'à un autre petit tunnel qui mène à la Storage Cavern où se trouve un missile.

*****Energy Tank*****

Continuez et dans la Monitor Station, allez dans le milieu en détruisant les Auto Turret. Sautez sur les plateformes qui sont dans le vide pour atteindre le rebord du mur. Continuez et vous allez voir un pont suspendu. Placez-vous pour réussir à tomber dessus. Suivez le long pont après la pièce et ouvrez la porte bleue. Vous allez devoir vous mettre en boule mais en arrivant, placez-vous où il y a pas de sol mais un bloc. Faites la technique du double saut comme dans Vault pour monter. Faites ça jusqu'en haut pour arriver à un Energy Tank. Sortez par l'autre côté et allez prendre l'ascenseur jusqu'à Pendrana Drifts!

Pendrana Drifts

Suivez le chemin (pour défoncer les plaques de glace, votre Charge Beam fait la job) jusqu'à une grande place qui s'appelle "Pendrana Shorelines". Vous pouvez sauvegarder en allant tout droit où il y a un petit passage où se trouve des Crystallites. À la gauche de quand vous êtes arrivés se trouve une genre de grille dans l'eau. Un missile l'enlèvera et mettez-vous en boule pour passer dans la neige. Scannez le panneau et ressortez.

Regardez le mur où il y a le passage de la Save room. Il y a une série de plateforme. Pour atteindre la porte que vous avez débarrer (celle au-dessus du signe), vous devez sauter de plateforme en plateforme. Suivez les couloirs et pour éviter les Scatter Bombu, vous devez être en boule. Dans Ice Ruin East, vous allez rencontrer les Baby Sheegoth et pour les tuer, vous devez tirer sur leur dos. Cherchez une série de plateforme et essayer de vous rendre à la porte pour vous rendre à Ice Ruin West. Servez-vous de la map si vous chercher la porte. Trouvez un moyen de vous rendre à la seule porte que vous pouvez accéder maintenant pour vous rendre à Pendrana Canyon. Sautez en bas et trouvez un signe scannez. Des plateformes vont se mettre en ligne, dépêchez-vous de vous rendre à votre gain... la boost ball!

Quête des Space jump Boots

Pour ressortir du canyon, allez vous placez en boule dans la fente et roulez en vous donnant des élans avec votre boost ball. Retournez à Magmoor Cavern.

Magmoor Cavern

Retournez à la Monitor Station. Allez dans la seule porte que vous n'êtes pas aller pour arriver aux Fiery Shores. Allez où il y a le trou dans le mur et roulez jusqu'au bout. Suivez le chemin en faisant attention aux lances-flamme au plafond.

Dans l'autre pièce, vous devez rouler sur le rebord à gauche jusqu'à l'autre côté. Dans l'autre pièce se trouve un ascenseur menant à Tallon Overworld.

Tallon Overworld

Retournez à Tallon Canyon. Allez à la place où les beetles sortent et exercez votre boost ball pour atteindre le haut où il y a un passage menant au Landing Site que vous pouvez atteindre en vous frayant un chemin avec les bombes. Suivez le chemin en sautant par-dessus les trous et en ouvrant la porte bleue pour avoir votre récompense.

Si on prenait des power-ups!

Allez au Gathering Hall dans Chozo Ruins.

Chozo Ruins

Missile Expansion

Allez où il y a les 2 affaires rouges (en haut) et montez dessus. Grâce à votre double-saut, vous pouvez monter sur la plateforme plus haute et grâce à vos bombes, obtenir l'expansion.

Missile Expansion

Allez au Main plaza et près de où sort le Plated Beetle, il y a un endroit pour la boost ball et où il y a un missile.

Missile Expansion

Allez au Ruined Shrine. Sautez sur la bande qui est en fait une place pour boost ball et un missile se trouve en haut à

droite.

Quête du Wave Beam

Retournez aux Magmoor Caverns

Magmoor Cavern

Missile Expansion

Allez à Fiery Shores. Allez du côté où se trouve les lances-flammes et détruisez les boîtes. Roulez jusqu'au bout du chemin en vous aidant de vos bombes pour monter. Prenez l'expansion au bout!

Artefact of Strength

Allez à la Monitor Station. Allez en face de la porte menant à Pendrana Drifts. Regardez en haut à gauche et servez-vous de ce pont pour monter au sommet de la tour. Allez dans le Spinner et utilisez la boost ball pour monter le pont. La pression que vous faites fera monter le pont. Suivez le pont et sautez sur la falaise en face. Suivez ensuite le chemin jusqu'à une porte où vous trouverez le 2e artefact. Allez à Pendrana Drifts.

Pendrana Drifts

Dans Pendrana Shorelines, regardez à votre droite pour voir une porte très haute. Trouvez le moyen de sauter de plateforme en plateforme avec les space jump boots. Vous devriez vous retrouver dans le Chozo Ice Temple après le tunnel. Grimpez en haut complètement et scannez le grillage qui bloque la porte. Vous aurez le nom d'une personne (shaman, sorcery, etc...). Scannez les signes le long du mur et tirez un missile sur celui ayant le même nom. Placez une bombe dans le trou la porte sera dégagée. Dans le chemin en boule, vous devez vous faire un chemin mais puisque c'est très facile, je vous laisse le faire. Allez essayer de prendre le Wave Beam pour affronter des Baby Sheegoth. Après, le boss arrive!

Boss: Sheegoth

Difficulté: Moyen (facile avec le plasma beam)

Stratégie: Vous devez juste tirer des missiles car il absorbe l'énergie des autres attaques. Quand il attaque avec du feu

bleu, vous devez lui tirer dans le cou. Répétez jusqu'à sa mort et prenez votre gain.

Quête des super missiles

Retournez aux Ice ruins West. Tournez à gauche et sautez une coupe de records. Quand vous êtes au top, tournez-vous et sautez sur le rebord. Montez à droite et montez un niveau de plus. Si tout est correct, vous êtes devant un Stalactite.

Un missile le fera tomber et vous servira de pont. Vous allez pouvoir atteindre la seule porte mauve de cet endroit où que vous devez aller. Dans la Ruined Courtyard, vous devez activer 2 spinner situés à chaque extrémité de la pièce. Allez ensuite placez une bombe dans le mécanisme qui s'est enclenché.

Energy Tank

Avec l'eau qui viens de monter, allez sur la plateforme en haut du spinner le plus loin de la place où vous avez mis la

bombe. Il y a un trou en boule où se cache un Energy Tank.
Après, sautez de plateforme en plateforme jusqu'en haut. Il y a une porte menant à une save station, une désactivée et l'autre où que vous devez aller. Suivez le chemin linéaire et vous devriez après avoir passé le Research Lab Hydra, arriver au tunnel Observatory Access. La l'observatory, scannez le signe rouge pour activer 2 bomb slots. Placez des bombes dans ces deux places pour activer des spinners. Activez-les pour partir les hologrammes. Vous devez maintenant monter en haut complètement au-dessus des hologrammes où vous attendent les supers missiles.

Quête du Thermal Visor

Allez à la Control Tower qui se situe d'un des deux bords. Le mauvais sens vous mène à une save station. Vous allez voir des Flyings Pirates. Un endroit vaste, le Research Lab Aether.

Missile Expansion

Vous devez simplement suivre le chemin même si c'est vaste. Portez attention pour voir une petite rampe qui mène à un trou dans un mur. Vous devez aller dessus et suivre le chemin en boule pour obtenir votre missile.

Energy Tank

Un des cylindres contient un energy tank. Un missile cassera le cylindre et vous pourrez prendre votre récompense. Vous devriez arriver au Research Core. Sur chaque étage se trouve un point à scanner pour désactiver le pouvoir qui retient le thermal visor. Il y en a 3 alors vous avez seulement à les trouver ce qui n'est pas difficile. Allez chercher le thermal visor après les avoir désactivés.

Quête de la Spider Ball

Remontez en haut de la pièce et utilisez votre Thermal Visor pour voir un point dans le mur. Tirez une charge de Wave Beam pour réactiver la porte. Retournez au Research Lab Hydra.

Missile Expansion

Un des tanks sur le plancher du haut renferme un missile. Un super missile va le défoncer. Utilisez votre scan et votre thermal visor pour le trouver. Retournez au Ruined Courtyard. Allez en face de la porte sans énergie et tirez un super missile sur la face au-dessus de la porte. Utilisez le thermal visor pour voir le point et le Wave Beam pour réactiver la porte. Vous allez arriver dans le North Quarantine Tunnel où vous devez rouler longtemps. Dans la prochaine pièce se trouve le boss.

Boss: Thardus

Difficulté: Moyen
Stratégie: Allumez votre Thermal Visor pour voir une roche être de couleur différente des autres. Prenez votre Wave Beam et tirez dessus jusqu'à vous ne voyez plus rien. Enlevez la thermal visor pour voir la roche en crystal. Tirez dessus pour la détruire. Pour éviter le rayon glace, vous devez sauter sur le côté. Pour l'éviter quand il se met en boule, vous devez rouler vous aussi. Pour éviter ses mini-roches, vous devez les détruire en tirant dessus simplement. Continuez

jusqu'à sa mort pour votre SpiderBall.

Si on prenait des power-ups

Energy Tank

Vous avez 2 sorties possible. Prenez celle où vous n'êtes jamais allé et vous allez accéder aux Magmoor Caverns.

Magmoor Caverns

Dans Magmoor WorkStation, prenez votre Thermal Visor et repérez trois points à activer avec votre Wave Beam. Vous allez enlever la lave à un endroit. Mettez-vous en boule et suivez le chemin jusqu'à un point scannable. Vous venez d'assécher un autre place. Continuez jusqu'à votre Energy Tank. Retournez au Pendrana Shorelines dans Pendrana Drifts.

Pendrana Drifts

Missile Expansion

Allez en face de la porte qui mène à la Chapel of the Elders et détruisez la face près de celle-ci avec un super missile. Scannez le restant de la figure pour ouvrir une spider track. Suivez celle-ci jusqu'à votre missile.

Missile Expansion

Retournez au Ice Ruins East. Cherchez car près d'une des porte se trouve une spider track qui mène à devinez quoi! Retournez à la Sun Tower dans Chozo Ruins.

Chozo Ruins

Artefact of Wild

Détruisez les 2 statues avec des super missiles et scannez les deux points. Il y a 2 derrières de poteaux qui contiennent également 2 points que vous devez scanner. La spider track se complète! Vous devez réussir à monter. Dans les parties où la spider track est cassée, vous devez utiliser vos bombes pour continuer. Une fois en haut, suivez le chemin jusqu'à la SunChamber. Tuez les Chozo Ghost avec votre fusil normal et allez chercher votre gain!

Quête du WaveBuster

Missile Expansion

Retournez à Dynamo! Il y a une Spider Track. Suivez-la jusqu'au missile.

Missile Expansion

Allez maintenant dans la Ruined Fountain. Placez vous dans le jet d'eau en boule pour être propulsé sur une Spider Track. Suivez-la jusqu'au missile.

Missile Expansion

Retournez au Main Plaza. Montez au 2e niveau et détruisez l'arbre près de la porte menant à Tallon Overworld. Sautez dans l'arbre pour réclamer votre prix. Allez maintenant au Ruined Shrine. Balancez-vous avec la boost ball pour rebondir à gauche. Suivez le chemin et suivez la spider track. Vous allez arriver à la Tower of light après le tunnel. Sautez sur la plate-forme dans le milieu et

détruisez les 4 points faibles des structures. Quand ça tombe, montez d'un niveau.
Continuez jusqu'au WaveBuster!

Quête du Ice Beam

Allez à Furnace. Montez en haut de la spider track. Les blocs qui sont là disparaissent.
Allez au bout et déposez une bombe le plus vite possible pour rebondir. Continuez et vous allez arriver à CrossWay.
Sautez dans le trou et balancez-vous avec la boost ball pour ressortir vers la gauche. Tirez un super missile sur la face et scannez le reste pour faire sortir une spider track. Balancez-vous en boost ball pour atteindre une des 2 tracks et allez déposer une bombe dans le bomb slot. Faites pareil pour l'autre côté.

Missile Expansion

Allez au piston près de la porte où vous êtes arrivé et suivez le chemin en boule pour un missile. Prenez un peu de temps pour relaxer et allez au Hall of the elders que vous avez débarrer. Tuez tous les Chozo Ghosts. Il y a une pièce accessible en boule qui vous permet de reprendre tous vos missiles. Votre radar va sûrement le détecter. Mettez-vous en boule dans les mains de la statue pour être propulser sur une spider track qui mène à une bomb slot où vous devez déposer une bombe. Allez vers les trois slots de couleurs différentes et tirez dans la mauve avec votre Wave Beam. Déposez une bombe et retournez dans les mains de la statue pour être propulser dans un petit chemin que vous devrez suivre pour atteindre une porte. Rendu dans le Reflecting Pool, sautez dans l'eau et mettez une bombe sur le rond noir dans le milieu pour vider la piscine. Utilisez la boost ball pour aller sauvegarder à droite. Rentrez dans la porte de gauche pour enfin avoir le Ice Beam.

Quête du Gravity Suit

Retournez dans la Save room et suivez le chemin en boule derrière. Prenez l'elevator pour Tallon Overworld.

Tallon Overworld

Missile Expansion

Suivez le chemin pour avoir le missile. Vous devez maintenant retourner à Pendrana Drifts mais par l'ascenseur de Magmoor Cavern qui se situe dans le Magmoor Workstation.

Pendrana Drifts

Regardez derrière l'ascenseur pour voir une spider ball qui mène à une porte blanche. Ouvrez-là avec votre Ice Beam et continuez. Dans la Frost Cave, détruisez les 2 stalactites pour ouvrir 2 chemins. Un mène à une Save Station et l'autre dans un tunnel menant à Pendrana's Edge. Allez à Pendrana Edge et sautez dans l'eau. Sortez et montez jusqu'à une porte mauve. Dans la hunter cave, détruisez les trois stalactites et allez à la porte mauve qui est accessible. Dans la gravity room qui se trouve sous l'eau, suivez le chemin en évitant les monstres pour

trouver le gravity suit! Retournez
au Chozo Ruins!

Chozo Ruins

Si on prenait des power-ups!

Missile Expansion

Dans le Watery Hall, marchez sur l'eau pour tomber dans un trou à un certain endroit.
Suivez le chemin en dessous de l'eau
pour arriver à un missile.

Artefact of Lifegiver

Allez dans la Tower of light et allez en dessous de l'eau. Suivez le petit chemin pour
arriver à l'artefact auparavant
inaccessible à cause de l'eau.

Quête des powers bombs

Allez à Tallon Overworld.

Tallon Overworld

Allez au Landing Site et rendez-vous au frigate crash site qui est accessible par un petit
tunnel.

Missile Expansion

Traversez de l'autre côté et en restant en-dessous de l'eau, activez votre Thermal Visor
pour trouver un missile caché.

Entrez dans la porte blanche. Vous revenez dans le vaisseau du début du jeu. Suivez le
chemin pour arriver à une porte

sans courant. Activez votre Thermal et tirez avec le Wave Beam sur les points pour
activer la porte. Dans le couloir

suivant, se trouve des Tallon Crabs. Suivez le couloir jusqu'au Reactor Core. Trouvez
encore les points avec votre

Thermal Visor pour activer la porte. Dans le Reactor Access, la même situation se
présente mais je vous conseille de
sauvegarder dans la petite porte.

Energy Tank

Suivez le chemin jusqu'au Cargo Freight Lift To Deck Gamma. Détruisez la porte avec le
Charge Beam pour récupérer le gain.

Vous devez encore trouver trois points pour activer la porte qui se trouve en haut.

Montez en haut tout en activant ces
même points.

Missile Expansion

Dans la salle Biohazard Containment se trouve un missile dans une des genre de cellules.
Scannez pour trouver celle où se

trouve le missile et défoncez avec un Super Missile.

Energy Tank

Suivez le chemin très facile jusqu'à la salle Hydro access tunnel. Vous devez utiliser la
technique de la morph ball pour

réussir à atteindre en haut complètement où se trouve un energy tank.

Vous arriverez alors au Great Tree Hall. Sortez de l'eau et allez dans la porte blanche.

Suivez le chemin en ignorant les

radiations du Phazon. Prenez l'ascenseur pour le niveau le plus difficile du jeu.

Phazon Mines

Missile Expansion

Allez jusqu'au Main Carry. Allez sur la plus haute plateforme et regardez les fenêtres bleues. Sortez votre Thermal Visor et tirez sur une slot non-loin avec le Wave Beam bien sûr. Allez dans la salle de la fenêtre bleue et scannez le panneau de contrôle. Montez avec la Spider Ball sur la grue pour atteindre le missile. Allez à la grosse porte en bas et scannez les deux panneaux de contrôles pour éteindre le rayon de sécurité et rentrez dans la porte blanche. Pour tuer les ennemis de couleur, utilisez le fusil de la même couleur. Rendez-vous dans la pièce Elite Research. Scannez l'ordinateur le plus proche pour faire descendre trois plate-formes. Montez au milieu, scannez l'ordi et répétez le processus jusqu'en haut.

Missile Expansion

Pour utiliser la machine, allez dans le spinner et placez le fusil où vous voulez et scannez ensuite l'ordinateur. Défoncez tous les murs pour trouver une porte et un missile! Dans le Ore Processing, il y a trois mécanismes qui font tourner les spider tracks. Voici l'ordre qu'il vous faut pour continuer: 1 en bas, 2 dans le milieu et enfin, 3 en bas. Ceci va vous permettre de vous rendre au Elite Control Access.

Missile Expansion

Prenez l'ascenseur et regardez pour une boîte près d'où vous avez rentrer que vous devez faire exploser pour le missile. Continuez dans le Elite Control pour affronter un Elite Pirate. Activez le Thermal Visor et détruisez son canon sur son dos avec plusieurs super missiles. Ensuite, tuez le avec un super missile normalement. Pour désactiver la barrière, vous devez scanner un ordinateur. Continuez jusqu'au Ventilation Shaft. Dépêchez-vous d'aller tout droit et de tourner à droite où une porte blanche vous attend. Rendez-vous dans le Central Dynamo. Sautez en bas et activez votre Thermal Visor. Pour détruire le Cloaked Drones, utilisez le WaveBuster. Mettez-vous en Morph Ball et allez dans le trou dans le milieu de la pièce. Suivez le chemin et notez que si vous placez une bombe dans l'eau, cela désactivera une barrière. Prenez enfin les Power Bombs à la fin!

Quête du Grapple Beam

Vous pouvez sauvegarder où retournez tout de suite à Omega Research où un autre Elite Pirate vous attend. Retournez au Ventilation Shaft et déposez une power bomb sur une grille par terre. Suivez le chemin en morph ball et scannez le panneau pour activer la ventilation.

Energy Tank

Revenez par le chemin en morph ball pour trouver un beau missile! Retournez au Ore Processing et détruisez les pierres (power bomb) bloquant l'accès à la machine du haut. Déposez ensuite deux bombes dedans. Allez mettre trois bombes dans celui du milieu et une dans celle du bas. Prenez la spider track jaune pour arriver devant une porte qui mène à un entrepôt où se trouve votre Grapple Beam!

Quête du X-Ray Visor

Artefact of Warrior

Retournez au Elite Research et détruisez le Tank du bas avec une power bomb. Affrontez le Phazon Elite avec vos super missiles quand il ne bloque pas avec sa main. Prenez ensuite l'artefact. Allez en haut de Ore processing et regardez un Grapple Point qui mène à une porte bleue. Roulez le chemin jusqu'en bas et après le tunnel, tournez à droite et scannez pour bouger la grue et avoir un nouveau Grapple Point.

Missile Expansion

Allez au Security Access A et tuez les pirates et ensuite, faites sautez le mur/grille pour trouver un missile.

Retournez au Great Tree Hall dans Tallon Overworld.

Tallon Overworld

Montez jusqu'à ce que vous voyez une spider track assez "twisté". Montez et rendez-vous à la porte. Vous allez avoir besoin d'une power bomb pour continuer.

Missile Expansion

Quand tu vas avoir franchi Life Grove Tunnel, tu devoir utilisez ta boost ball pour sortir du half-pipe. Si tu vas en haut et dépose une bombe dans le milieu, tu auras un missile.

Dans Life Grove, prenez le X-Ray!

Si on prenait des power-ups!

Dans Life grove, scannez les murs pour en trouver un moins solide à détruire avec une power-bomb.

Artefact of Chozo

Roulez en Morph Ball dans l'eau et place une bombe sur la section noir pour élever un pilier. Allez dans le spinner à sa base dans l'eau et tournez-le jusqu'à ce qu'il s'arrête automatiquement. Sortez de l'eau, sautez sur le pilier et prenez l'artefact!

Missile Expansion

Retournez au Great Tree Chamber où il y a une BloodFlower. Activez le X-ray et regardez pour une plate-forme invisible qui mène à une porte qui elle mène à un missile.

Energy Tank

Allez au Chozo ruins.

Chozo Ruins

Allez au Hall of the Elders. Utilisez le Ice Beam sur la slot blanche. Placez une bombe et allez dans les mains de la statue pour votre energy tank.

Missile Expansion

Allez à Furnace et regardez un bout de plancher craquelé. Posez une power bomb pour former un half-pipe. Donnez-vous un élan avec la Boost ball pour atteindre la spider track. Suivez le chemin (assez difficile) jusqu'au missile.

Power Bomb Expansion

Allez dans le Magma Pool qu'on peut rejoindre par la Ruined Fountain. Utilisez le Grapple Beam et posez une power bomb sur le mur pour votre expansion.

Missile Expansion

Continuez par la porte la plus proche. Dans le Training Chamber Access, près de la porte de sortie, se trouve des arbres rouges. Roulez en boule dans un passage secret dans les petits arbres pour votre

expansion!

Tuez les Chozo Ghosts dans la training chamber. Utilisez le X-ray pour les voir facilement.

Energy Tank

Dans la Half-pipe, rejoignez les deux morph ball slot de chaque côté et placez-y une bombe chaque. Une spider track sera ouverte. Suivez-là pour atteindre l'energy tank.

Sortez de la pièce par la bouche de la statue. Suivez le chemin en faisant attention au piston.

Missile Expansion

De retour au Main plaza, utilisez votre Grapple Beam pour atteindre le rebord de l'autre côté et prendre le missile.

Missile Expansion

Allez à Root Cave dans Tallon Overworld

Tallon Overworld

En entrant, repérez un Grapple Point et sautez de l'autre côté. Activez le X-ray visor et montez le plus haut pour trouver un missile expansion derrière plein de plantes.

Quête du Ice Spreader

Allez dans le Shore Tunnel de Magmoor Caverns.

Magmoor Caverns

Scannez le pont pour trouver une faille. Placez une power bomb pour pouvoir descendre en bas du pont et prenez le Ice spreader.

Si on prenait des power-ups!

Power Bomb expansion

Allez dans le Warrior Shrine et allez en face de la statue. Déposez une power bomb pour faire un trou qui mène à l'expansion.

Artefact of Nature

Allez dans la partie de Lava Lake la plus loin de Monitor Station. Activez le X-ray pour trouver une colonne contenant l'artefact. Tirez un super missile et allez réclamer votre gain.

Quête du Plasma Beam

Missile Expansion

Allez au Triclops pit dans la partie la plus basse où plutôt, d'où vous êtes arrivé la première fois. Regardez à droite avec le X-ray pour voir une plateforme. Suivez le chemin de plateforme et quand vous voyez le missile, tirez un super missile pour aller le prendre.

Rendez-vous dans le Geothermal Core. Regardez dans la pièce des petites plateformes sur le côté droit. Montez les et servez-vous du Grapple Beam pour arriver sur un rond. Rentrez dans le spinner et tournez le plus haut possible le rond.

Faisez cela pour les deux autres plateformes. Montez grâce à la spider track et déposez une bombe dans la morph ball slot.

Ne laissez pas la bouche ouverte car vous devez suivre tout le chemin de la spider track sur le mur. Entrez dans la porte finalement et prenez le Plasma Beam!

Quête du Flamethrower

Missile Expansion

Retournez dans la Root Cave de Tallon Overworld.

Tallon Overworld

Montez en haut complèment et ouvrez la porte rouge avec le Plasma Beam pour avoir votre missile.

Artefact of World

Retournez dans la Elder Chamber de Chozo Ruins.

Chozo Ruins

Utilisez le plasma beam sur la slot rouge et placez une bombe. Descendez dans la porte en-dessous de la statue. Prenez l'artefact.

Retournez à la Mine Security Station dans Phazon Mines.

Phazon Mines

Allez au 2e level et détruisez la grille avec une lueur verte avec une power bomb. Scannez l'ordinateur. Ouvrez la porte maintenant accessible et prenez votre gain.

Quête du Phazon Suit

Retournez au main quarry et tournez la grue pour pouvoir rejoindre la porte la plus haute. Faites votre chemin jusqu'à un ascenseur et suivez le chemin jusqu'au Dynamo Access. Tuez l'elite pirate. Rendez-vous au central dynamo et allez dans la pièce en face de la salle de sauvegarde. Allez au Metroid Quarantine A et scannez une des ordinateurs pour désactiver le champ de force. Laissez les metroid manger les pirates. Passez dans le champ de force et grimpez sur le champignon de gauche. Activez le X-ray visor pour pouvoir traverser le trou.

Missile Expansion

Rendu de l'autre côté, regardez pour une plateforme invisible et montez sur une roche près d'une spider track. Regardez à gauche pour une autre spider track en arrière une partie d'un mur. Explotez-le avec des power-bombs. Suivez la spider track et rendez-vous jusqu'au missile.

Prenez maintenant l'autre spider track pour rejoindre la porte. Prenez l'ascenseur pour atteindre le Fungal Hall A.

Servez-vous du Glider pour vous rendre à la porte du Phazon Mining Tunnel. Posez une power-bomb et suivez le chemin en morph ball en utilisant la boost ball.

Missile Expansion

Dans le Fungal Hall B, mettez votre Thermal Visor à On et cherchez un rond de petits champignons. Dépose une bombe dans

le milieu pour avoir un missile.
Ensuite, utilisez le Glider dans la pièce pour atteindre la porte de droite qui mène à Quarantine Access B. Utilisez le X-ray visor pour voir les bombes et traversez la pièce jusqu'au Metroid Quarantine B. Montez la spider track et sautez l'autre bord du trou avec le Grapple Beam.

Missile Expansion

Scannez pour enlever le champ de force. Détruisez le Tank avec un super missile pour avoir votre missile.

Il y a une save station dans la porte rouge. Montez en haut et vous arriverez dans le Elite Quarter Access. Tuez le monstre et déglacez l'entrée avec votre Plasma Beam.

Boss: Omega Pirate

Difficulté: moyen

Stratégie: Détruisez son armure de Phazon avec le Plasma Beam. Après avoir détruit les quatre parties de son armure, tuez les pirates qui lancent sur vous et activez le X-ray visor. Tirez dans son coeur un super missile. Recommencez jusqu'à sa mort pour le Phazon Suit.

Si on prenait des power-ups!

Artefact of Newborn

Allez dans le Phazon Mining Tunnel et détruisez les roches qui vous bloquent l'accès vers le Phazon avec des bombes.

Roulez dans le Phazon jusqu'à l'artefact.

Missile Expansion

Allez dans le Fungal Access et sautez en bas complètement. Mettez-vous en Morph Ball pour prendre le missile.

Energy Tank

Allez dans le Processing center access sur le plancher du haut après avoir battu le omega pirate pour trouver un energy tank.

Missile Expansion

Allez dans le Phazon processing center et regardez à droite avec le x-ray ou le thermal visor pour trouver un expansion derrière un mur. Rendez-vous là et déposez une power bomb.

Pendrana Drifts

Artefact of Elder

Allez dans la control tower et montez au-dessus des portes. Une des deux cachent des caisses et une vitre pleine de glace.

Détruisez les caisses et faites fondre la glace avec le Plasma Beam. Tirez un missile sur la tour. Descendez dans le trou et prenez l'artefact.

Energy Tank

Allez dans le Transport Access, déglacez pour prendre l'energy tank.

Missile Expansion

Allez dans la frost cave, utilisez le glider pour atteindre un coin l'autre côté. Tirez sur le stalactite pour le faire tomber et brisez la glace où se trouve le missile.

Artefact of Spirit

Allez au Pendrana's Edge et rendez-vous en haut complètement. Utilisez le X-ray pour trouver une porte derrière un mur.

Déposez une power-bombs pour aller chercher votre gain.

Power Bomb Expansion

Toujours en haut de Pendrana's Edge, utilisez le Glider pour atteindre un petit trou qui

mène à la security cave où se trouve l'expansion.

Missile Expansion

Allez dans la Gravity chamber, tirez le stalactite bleu avec le plasma beam. Utilisez le Grapple Beam pour atteindre le missile.

Missile Expansion

Allez dans la Quarantine Cave et montez sur un rebord où se trouve un Grapple Point. Utilisez-le pour atteindre un autre rebord qui sert à aller prendre le missile.

Power Bomb Expansion

Allez dans les Ice Ruins West et trouvez un rebord avec des trous chaque bord. Une plateforme d'un des côtés contient des boîtes. Faites les exploser pour trouver l'expansion.

Missile Expansion

Allez dans Pendrana Shorelines, il y a un missile qu'on avait laissé là à cause de la glace. Tirez un coup de plasma pour le prendre.

Artefact of world

Allez dans le Chozo Ice temple et déglacez la statue et allez dans le trou pour prendre l'artefact.

Missile Expansion

Allez dans les Ice ruins east et allez à droite. Avancez et montez sur un gros rebord en roche. Suis le rebord et tournez à droite pour voir l'expansion dans de la glace. Le plasma fait le travail.

Final Rush

Tallon Overworld

Allez dans le milieu de l'artefact temple pour activer les artefacts. Meta Ridley arrive et détruit le temple!

Boss: Meta Ridley

Difficulté: très difficile

Stratégie: Tirez lui avec le Plasma Beam quand il a la bouche ouverte. Quand il atterit et vous attaque, sautez sur le côté pour l'éviter. Il perdra ses ailes après un certain nombres de coups. Tirez dans sa bouche et il va vous montrer son ventre. Tirez dessus et continuez jusqu'à sa mort. Entrez dans le portail pour vous rendre à l'impact Crater.

Impact Crater

Sauvegardez et suivez le chemin jusqu'à la salle principale. Pour tuer ses metroids, tuez les normalement et il va se séparer en deux. Tuez le selon sa couleur. Montez jusqu'à la prochaine porte qui se révèle à être un missile station. Continuez à monter jusqu'à la prochaine salle. Prenez les spider track jusqu'au combat final!

Boss: Metroid Prime

Difficulté: très difficile

Stratégie: Pour le réussir, vous devez savoir tous ces techniques et vous habituer à les éviter. Pour éviter son rayon jaune dans le premier plancher, cachez-vous derrière une colonne. Vous devez tirer sur metroid prime avec le fusil de la même couleur. Quand il est mauve et blanc, je vous conseille le wavebuster et le ice spreader. Quand il vous charge, vous devez vous mettre en boule et roulez dans le plancher plus creux. Pour éviter ses

rayons normaux de toutes les couleurs, faites un double saut au bon moment. Quand il vous attire avec son rayon vert, profitez-en pour le blesser! Quand il lance des petites boules, détruisez-les avec le fusil approprié et prenez ce qu'ils donnent car certains redonnent un energy tank au complet! Continuez jusqu'à sa mort. Vous pensez avoir fini? Non, metroid prime a peut-être perdu son corps mais son esprit vous attaque. Prêt pour le 2e combat!

****Boss: Essence of Metroid Prime****

Difficulté: difficile

Stratégie: Évitez ses attaques en sautant. Il va créer une flaque de Phazon pour se régénérer et vous aller pouvoir en profiter pour upgrader votre fusil avec le Hyper-mode! Allez dans la flaque et tirez du phazon sur metroid prime. Quand il disparaît, utilisez le thermal ou le x-ray visor. Si vous le voyez pas avec le thermal ou le x-ray, reprenez le combat visor. Continuez jusqu'à sa mort.
VOUS AVEZ FINI METROID À 100%, BRAVO!

******Copyright******

Metroid Prime appartient à Nintendo

GameCube appartient à Nintendo

Copyright 2003 à Jonathan Laurin pour cette FAQ.

Cette soluce a le droit d'être sur les sites suivants:

www.gamefaqs.com

www.neoseeker.com

Pour des commentaires ou questions, écrivez-moi à jlaurin@videotron.ca