



-.Otros Modos	[J05]
05. Controles	[C00]
-.Combate	[C01]
-.Menus	[C02]
-.Selección de Personajes	[C03]
06. Handicaps	[H00]
07. Información de los Personajes	[P00]
-.Uzumaki Naruto	[NAR00]
-.Uchiha Sasuke	[SAS00]
-.Haruno Sakura	[SAK00]
-.Hatake Kakashi	[KAK00]
-.Hyuuga Neji	[NEJ00]
-.Rock Lee	[LEE00]
-.Tenten	[TEN00]
-.Maito · Gai	[GAI00]
-.Nara Shikamaru	[SHK00]
-.Akimichi Chouji	[CHO00]
-.Yamanaka Ino	[INO00]
-.Aburame Shino	[SHI00]
-.Inuzuka Kiba	[KIB00]
-.Hyuuga Hinata	[HIN00]
-.Akamaru	[AKA00]
-.Gaara	[GAA00]
-.Kankurou	[KAN00]
-.Temari	[TEM00]
-.Karasu	[KAR00]
-.Haku	[HAK00]
-.Momochi Zabuza	[ZAB00]
-.Umino Iruka	[IRU00]
-.Touji Mizuki	[MIZ00]
-.Mitarashi Anko	[ANK00]
-.Sandaime Hokage	[HOK00]
-.Jiraiya	[JIR00]
-.Tsunade	[TSU00]
-.Orochimaru	[ORO00]
-.Jiroubou	[JRB00]
-.Kidoumaru	[KID00]
-.Sakon & Ukon	[SKU00]
-.Tayuya	[TAY00]
-.Kaguya Kimimaro	[KIM00]
-.Yakushi Kabuto	[KAB00]
-.Uchiha Itachi	[ITA00]
-.Hoshigaki Kisame	[KIS00]
-.Sasuke Joutai 2	[SAJ00]
-.Ichibi-Kyuubi Naruto	[IKN00]
-.Katsukei Hinata	[KHI00]
08. Trucos y Secretos	[S00]
09. Preguntas y Respuestas	[F00]
10. Legal	[L00]
11. Agradecimientos	[A00]
12. Mis Guías	[G00]

```

===== / \ ===== / \ =====
      / \ \
     / / \
    / \ \ /
===== / \ \ / ===== / \ \ / =====

```

VERSIONES [V00]

Llega la Navidad y con ella la segunda versión de mi guía. Esta prácticamente acabada, ya que todo lo indispensable para jugar en condiciones (menús, misiones y los desbloqueables) lo tengo ya traducido. En las próximas actualizaciones profundizare en los personajes y comentaré otros apartados del juego.

¡Felices fiestas!

Añadido:

- Traducción del Menu Pausa en combate [M02].
- Traducción del Menu Pausa en entrenamiento [M03].
- Traducción de todos los Hadincaps [H00].
- Lista de Personajes [P00].
- Sección de Preguntas y Respuestas [F00].

Cambiado:

- Completada la Traducción del Menu Principal [M01].
- Traducción de todas las misiones del juego [J04].
- Sección de "Trucos y Secretos" ampliada con todo lo desbloqueable [S00].

Versión 0.5 (30 de Noviembre 2005):

¡Mi tercera guia publicada! He subido una versión en la que solo me he centrado en lo que posiblemente cause más problemas, la traducción del Menu Principal, explicación de todos los modos de juego y de 356 de las 360 misiones del juego. En la proxima actualización incluire mucha información de los personajes, ampliare la sección "Trucos y Secretos" e incluiré una sección de "Preguntas y Respuestas". ¡Estad atentos!

Añadido:

- Todo lo que hay en esta guía.

Cambiado:

- Nada, es la primera versión.

```
===== / ===== / =====
 / / \
 / / \
 / \ /
===== / \ / =====
 / \ /
 / \ /
===== / \ / =====
```

INTRODUCCIÓN [I00]

Bienvenidos a está guia de Naruto: Gekitou Ninja Taisen! 4 (NGNT4), para lo que no conozcan de que va, NGNT4 es el cuarta juego en la Nintendo GameCube basado en la exitosa obra de Masashi Kisimoto, Naruto.

En cuanto a mi guia, quiero proporcionar una ayuda para todos los que han adquirido el juego y que debido al idioma del juego (el japonés) tienen dificultades para comenzar a jugar y si es posible, proporcionar una comprensión de todas las opciones del juego. Eso si, si buscas una traducción de todos los textos del juego (conversaciones del modo historia y cosas parecidas), lo siento pero no lo encontraras aquí.

Además, he incluido información oficial de los personajes (edad, altura...) extraida de las 2 guías oficiales del manga. Además de una completa lista de movimientos de todos los personajes.

```
===== / ===== / =====
 / / \
 / / \
 / \ /
===== / \ / =====
 / \ /
 / \ /
===== / \ / =====
```

TRADUCCIÓN DE LOS MENU [M00]

-----  
- MENU PRINCIPAL: [M01] -  
-----

== Combate por Equipos ==

- | · Arcade
- | · Vs. CPU
- | · Contrareloj
- | · Supervivencia

== Juego Individual ==

- | · Arcade
- | · Vs. CPU
- | · Contrareloj
- | · Supervivencia
- | · Modo Sombras (Necesita ser desbloqueado)

== Modo Batalla ==

- | · Combate por Equipos
- | · Combate Individual
- | · Vs. 4 jugadores
- | · Arcade Cooperativo
- | · Supervivencia Cooperativo (Necesita ser desbloqueado)

== Modo Historia ==

- | · Nuevo Juego
- | · Escoger Capitulo (Necesita ser desbloqueado)
  - | - Capitulo 1
  - | - Capitulo 2
  - | - Capitulo 3
  - | - Capitulo 4
  - | - Salir
- | · Continuar (por la ultima misión pendiente)

== Entrenamiento ==

- | · Combate por Equipos
- | · Combate Individual

== CPU Vs. CPU == (Necesita ser desbloqueado)

- | · Combate por Equipos
- | · Combate Individual

== Omake == (Necesita ser desbloqueado)

- | · Musica y efectos (Necesita ser desbloqueado)
- | · Lista de elementos desbloqueados
- | · Perfil de Personajes (Necesita ser desbloqueado)
- | · Datos de Juego (Necesita ser desbloqueado)
- | · Galería de Imagenes (Necesita ser desbloqueado)

== Opciones ==

- | · Opciones de Juego
  - | - Dificultad [1][2][3][4\*] (\*Necesita ser desbloqueado)
  - | - Rondas [1][2][3][5]
  - | - Tiempo (1vs1) [30][60][90][00]
  - | - Tiempo (3vs3) [180][00]
  - | - Daño [1][2][3][4\*] (\*Necesita ser desbloqueado)
  - | - Vibración [On][Off]
  - | - Salir
- | · Configuración por Defecto
- | · Tarjeta de Memoria

- | - Guardar
- | - Cargar
- | - Guardado automatico [ON][OFF]
- | - Salir
- | · Sonido
- | - Audio [Stereo][Mono]
- | - Musica [ON][OFF]
- | - Efectos [ON][OFF]
- | - Salir
- | · Clasificaciones
- | - Combate por Equipos: Arcade
- | - Combate por Equipos: Contrareloj
- | - Combate por Equipos: Supervivencia
- | - Combate Individual: Arcade
- | - Combate Individual: Contrareloj
- | - Combate Individual: Supervivencia
- | - Contrareloj a 2 jugadores
- | - Supervivencia a 2 jugadores
- | - Uso de los Personajes
- | - Salir
- | · Cambiar fondo del Menu Principal (Necesita ser desbloqueado)
- |
- == Modo Misiones == (Necesita ser desbloqueado)
- | · Misiones de Rango C (Necesita ser desbloqueado)
- | · Misiones de Rango B (Necesita ser desbloqueado)
- | · Misiones de Rango A (Necesita ser desbloqueado)
- | · Misiones de Rango S (Necesita ser desbloqueado)

-----  
- MENU DE COMBATE: [M02] -  
-----

- Volver al Combate
- Lista de Combos
- Información (solo en el modo Misiones)
- Salir al Menu Principal

-----  
- MENU DE ENTRENAMIENTO: [M03] -  
-----

- IA de la CPU
  - Quieto
  - Saltar
  - Jugador 2
  - Agarre
  - Kawarimi no Jutsu
  - Rodar al caer
  - Rodar al levantarse
  - IA dificultad 1
  - IA dificultad 2
  - IA dificultad 3
  - IA dificultad 4 (cuando la tengas disponible)
- Contador de Golpes [ON / OFF]
- Recuperar vida [ON / OFF]
- Chackra infinito [ON / OFF]
- Bloqueo [ON / OFF]
- Mostrar barras de Vida y chackra [ON / OFF]
- Mostrar botones pulsados [ON / OFF]
  
- Lista de Combos
- Cambiar de Personajes



- Combate por Equipos -

-----  
Lucha contra un amigo. Puedes usar Handicaps.

- Combate Individual -

-----  
Lucha contra la maquina. Puedes usar Handicaps.

- Arcade Cooperativo -

-----  
Lucha con un compañero en cooperativo en 10 enfrentamientos contra 2 oponentes en cada uno.

- Vs. 4 jugadores -

-----  
En este modo participan 4 luchadores. Cuando eliges este modo, aparecerá una ventana que te pregunta el número de personas que van a jugar (de forma que si eliges 2 jugadores, la maquina controlara el resto y si escoges 4 jugadores, la maquina no participa) y luego ya podréis elegir personajes, primero vosotros y luego los de la maquina.

Tras elegir personajes, deberéis formar los equipos, de forma que se puede jugar 1vs1vs1vs1, 2vs2 o 3vs1 (en este modo, el que juega en solitario tiene más vida que los otros).

Tambien se puede jugar solo con 3 luchadores sin la maquina a 1vs1vs1 o 2vs1 (en este modo, el que juega en solitario tiene más vida que los otros), y es el siguiente. Cuando toque escoger el personaje a la maquina, que un jugador pulse START y directamente a formar los equipos sin tener que escoger a la maquina.

Se pueden usar Handicaps.

-----  
- MODO HISTORIA [J03] -

-----  
El modo historia consiste en una serie de combates continuados, agrupados en cuatro capitulos independientes.

Si dejas un capitulo a medias, luego puedes volver a continuarlo por donde lo dejaste, seleccionando la tercera opción del Menu Historia en la Pantalla Principal.

Además, podrás volver a jugar cualquier capitulo del modo Historia seleccionando la segunda opción del Menu Historia en la Pantalla Principal (siempre que lo hallas completado con anterioridad).

- CAPITULO 1 -

-----  
Combate 1: Naruto vs. Iruka (Entrenamiento)  
Combate 2: Sasuke vs. Ukon  
Combate 3: Naruto + Sasuke + Sakura vs. Shino + Kiba + Hinata  
Combate 4: Naruto + Sasuke + Sakura vs. Shikamaru + Ino + Chouji  
Combate 5: Naruto + Sasuke + Sakura vs. Neji + Lee + Tenten  
Combate 6: Naruto + Sasuke + Sakura vs. Sakon & Ukon + Kidoumaru + Jiroubou

- CAPITULO 2 -

-----  
Combate 1: Kankurou vs. Kidoumaru  
Combate 2: Temari vs. Tayuya

Combate 3: Gaara vs. Jiroubou

Combate 4: Gaara + Temari + Kankurou vs. Kidoumaru + Tayuya + Jiroubou

Combate 5: Gaara + Temari + Kankurou vs. Orochimaru

Combate 6: Gaara + Temari + Kankurou vs. Tsunade

- CAPITULO 3 -

Combate 1: Itachi vs. Sakon & Ukon + Kidoumaru

Combate 2: Kisame vs. Tayuya + Jiroubou

Combate 3: Itachi vs. Iruka

Combate 4: Itachi + Kisame vs. Jiraiya + Iruka

Combate 5: Itachi + Kisame vs. Jiraiya + Kakashi + Gai

Combate 6: Kisame vs. Gai

Combate 7: Itachi vs. Kakashi

- CAPITULO 4 -

Combate 1: Chouji vs. Jiroubou

Combate 2: Neji vs. Kidoumaru

Combate 3: Gaara + Temari + Kankurou vs. Kimimaro + Sakon & Ukon + Tayuya

Combate 4: Ichibi-Kyuubi Naruto vs. Sasuke Joutai 2 (Escoge a uno de los dos)

- MODO MISIONES [J04] -

El Modo Misiones te permite desbloquear la mayoría de los contenidos ocultos del juego, para ello debes cumplir unos requisitos que te exige cada una de las misiones que contiene el juego. Estas misiones estan clasificadas en cuatro grupos (C, B, A y S) de menor a mayor dificultad.

Para ir consiguiendo misiones, debes entrar y salir del menu principal, de forma que cada vez que entres Sakura te proporcionara una misión.

En total hay 360 misiones, divididas en:

- 151 Misiones de Rango C
- 158 Misiones de Rango B
- 29 Misiones de Rango A
- 22 Misiones de Rango S

En el juego, las misiones estan ordenadas de derecha a izquierda, de la siguiente manera:

```
-----  
| Misión 01 | Misión 02 |  
| Misión 03 | Misión 04 |  
| Misión 05 | Misión 06 |  
| Misión 07 | Misión 08 |  
| Misión 09 | Misión 10 |  
| Misión 11 | Misión 12 |  
-----
```

- MISIONES DE RANGO C -

001: Con Naruto. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.

002: Con Sasuke. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.

003: Con Sakura. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.

004: Con Neji. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.

005: Con Lee. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.

006: Con Tenten. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.

007: Con Shikamaru. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.

008: Con Chouji. Gana el Modo Arcade con 80.000 puntos o más.  
009: Con Ino. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
010: Con Shino. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
011: Con Kiba. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
012: Con Hinata. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
013: Con Gaara. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
014: Con Kankurou. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
015: Con Temari. Gana el Modo Arcade con 95.000 puntos o más.  
016: Con Kakashi. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
017: Con Iruka. Gana el Modo Arcade con 80.000 puntos o más.  
018: Con Gai. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
019: Con Mizuki. Gana el Modo Arcade con 80.000 puntos o más.  
020: Con Anko. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.  
021: Con Haku. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
022: Con Zabuza. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
023: Con Jiraiya. Gana el Modo Arcade con 80.000 puntos o más.  
024: Con Tsunade. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
025: Con Orochimaru. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.  
026: Con Sandaime. Gana el Modo Arcade con 110.000 puntos o más.  
027: Con Itachi. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.  
028: Con Kisame. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
029: Con Jiroubou. Gana el Modo Arcade con 80.000 puntos o más.  
030: Con Kidoumaru. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
031: Con Sakon. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
032: Con Tayuya. Gana el Modo Arcade con 85.000 puntos o más.  
033: Con Kimimaro. Gana el Modo Arcade con 100.000 puntos o más.  
034: Con Sasuke J.2. Gana el Modo Arcade con 110.000 puntos o más.  
035: Con I-K. Naruto. Gana el Modo Arcade con 110.000 puntos o más.  
036: Con Kabuto. Gana el Modo Arcade con 90.000 puntos o más.  
037: Con Naruto. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
038: Con Sasuke. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
039: Con Sakura. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
040: Con Neji. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
041: Con Lee. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
042: Con Tenten. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
043: Con Shikamaru. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
044: Con Chouji. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
045: Con Ino. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
046: Con Shino. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
047: Con Kiba. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
048: Con Hinata. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
049: Con Gaara. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
050: Con Kankurou. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
051: Con Temari. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
052: Con Kakashi. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
053: Con Iruka. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
054: Con Gai. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
055: Con Mizuki. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
056: Con Anko. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
057: Con Haku. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
058: Con Zabuza. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
059: Con Jiraiya. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
060: Con Tsunade. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
061: Con Orochimaru. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
062: Con Sandaime. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
063: Con Itachi. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
064: Con Kisame. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
065: Con Jiroubou. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
066: Con Kidoumaru. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
067: Con Sakon. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.

068: Con Tayuya. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
069: Con Kimimaro. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
070: Con Sasuke J.2. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
071: Con I-K. Naruto. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
072: Con Kabuto. Termina el Modo Contrareloj sin usar Especiales.  
073: Con Naruto. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
074: Con Sasuke. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
075: Con Sakura. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
076: Con Neji. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
077: Con Lee. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
078: Con Tenten. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
079: Con Shikamaru. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
080: Con Chouji. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
081: Con Ino. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
082: Con Shino. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
083: Con Kiba. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
084: Con Hinata. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
085: Con Gaara. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
086: Con Kankurou. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
087: Con Temari. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
088: Con Kakashi. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
089: Con Iruka. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
090: Con Gai. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
091: Con Mizuki. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
092: Con Anko. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
093: Con Haku. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
094: Con Zabuza. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
095: Con Jiraiya. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
096: Con Tsunade. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
097: Con Orochimaru. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
098: Con Sandaime. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
099: Con Itachi. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
100: Con Kisame. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
101: Con Jiroubou. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
102: Con Kidoumaru. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
103: Con Sakon. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
104: Con Tayuya. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
105: Con Kimimaro. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
106: Con Sasuke J.2. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
107: Con I-K. Naruto. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
108: Con Kabuto. Derrota a 20 oponentes en el Modo Sombras.  
109: Combate por Equipos. Alcanza 100.000 puntos o más en el modo Arcade.  
110: Combate por Equipos. Derrota a 2 oponentes con Especiales Combinados.  
111: Combate por Equipos. Termina el modo Contrareloj en menos de 20 minutos.  
112: Combate por Equipos. Derrota a 5 oponentes o más en el modo Supervivencia.  
113: Con Naruto. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.  
114: Con Sasuke. Haz un combo de 7 golpes en el Entrenamiento.  
115: Con Sakura. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.  
116: Con Neji. Haz un combo de 5 golpes a en el Entrenamiento.  
117: Con Lee. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.  
118: Con Tenten. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.  
119: Con Shikamaru. Haz un combo de 3 golpes en el Entrenamiento.  
120: Con Chouji. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.  
121: Con Ino. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.  
122: Con Shino. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.  
123: Con Kiba. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.  
124: Con Hinata. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.  
125: Con Gaara. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.  
126: Con Kankurou. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.  
127: Con Temari. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.

- 128: Con Kakashi. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.
- 129: Con Iruka. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 130: Con Gai. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 131: Con Mizuki. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 132: Con Anko. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.
- 133: Con Haku. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 134: Con Zabuzza. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.
- 135: Con Jiraiya. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 136: Con Tsunade. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.
- 137: Con Orochimaru. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.
- 138: Con Sandaime. Haz un combo de 7 golpes en el Entrenamiento.
- 139: Con Itachi. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.
- 140: Con Kisame. Haz un combo de 4 golpes en el Entrenamiento.
- 141: Con Jiroubou. Haz un combo de 4 golpes a Iruka en el Entrenamiento.
- 142: Con Kidoumaru. Haz un combo de 7 golpes a Iruka en el Entrenamiento.
- 143: Con Sakon. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 144: Con Tayuya. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 145: Con Kimimaro. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.
- 146: Con Sasuke J.2. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 147: Con I-K. Naruto. Haz un combo de 5 golpes en el Entrenamiento.
- 148: Con Kabuto. Haz un combo de 6 golpes en el Entrenamiento.
- 149: Con Naruto + Sasuke + Sakura vs Kakashi. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 150: Con Naruto + Sasuke + Sakura vs Orochimaru. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 151: Con Lee + Gaara vs Kimimaro. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.

- MISIONES DE RANGO B -

- 
- 001: En el Modo Arcade, alcanza los 200.000 puntos.
  - 002: Con Naruto. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 003: Con Sasuke. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 004: Con Sakura. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 005: Con Neji. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 006: Con Lee. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 007: Con Tenten. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 008: Con Shikamaru. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 009: Con Chouji. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 010: Con Ino. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 011: Con Shino. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 012: Con Kiba. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 013: Con Hinata. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 014: Con Gaara. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 015: Con Kankurou. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 016: Con Temari. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 017: Con Kakashi. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 018: Con Iruka. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 019: Con Gai. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 020: Con Mizuki. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 021: Con Anko. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 022: Con Haku. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 023: Con Zabuzza. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 024: Con Jiraiya. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 025: Con Tsunade. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 026: Con Orochimaru. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 027: Con Sandaime. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 028: Con Itachi. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 029: Con Kisame. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 030: Con Jiroubou. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 031: Con Kidoumaru. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 032: Con Sakon. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.
  - 033: Con Tayuya. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.

034: Con Kimimaro. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.  
035: Con Sasuke J.2. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.  
036: Con I-K. Naruto. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.  
037: Con Kabuto. Completa el Modo Arcade sin ser derrotado.  
038: Con Naruto. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
039: Con Sasuke. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
040: Con Sakura. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
041: Con Neji. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
042: Con Lee. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
043: Con Tenten. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
044: Con Shikamaru. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
045: Con Chouji. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
046: Con Ino. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
047: Con Shino. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
048: Con Kiba. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
049: Con Hinata. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
050: Con Gaara. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
051: Con Kankurou. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
052: Con Temari. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
053: Con Kakashi. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
054: Con Iruka. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
055: Con Gai. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
056: Con Mizuki. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
057: Con Anko. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
058: Con Haku. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
059: Con Zabuzza. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
060: Con Jiraiya. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
061: Con Tsunade. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
062: Con Orochimaru. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
063: Con Sandaime. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
064: Con Itachi. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
065: Con Kisame. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
066: Con Jiroubou. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
067: Con Kidoumaru. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
068: Con Sakon. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
069: Con Tayuya. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
070: Con Kimimaro. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
071: Con Sasuke J.2. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
072: Con I-K. Naruto. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
073: Con Kabuto. Gana 5 rondas con un Movimiento Especial.  
074: Con Naruto. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
075: Con Sasuke. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
076: Con Sakura. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
077: Con Neji. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
078: Con Lee. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
079: Con Tenten. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
080: Con Shikamaru. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
081: Con Chouji. Termina el modo Contrareloj en menos de 20 minutos.  
082: Con Ino. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
083: Con Shino. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
084: Con Kiba. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
085: Con Hinata. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
086: Con Gaara. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
087: Con Kankurou. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
088: Con Temari. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
089: Con Kakashi. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
090: Con Iruka. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
091: Con Gai. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
092: Con Mizuki. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
093: Con Anko. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.

094: Con Haku. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
095: Con Zabuzá. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
096: Con Jiraiya. Termina el modo Contrareloj en menos de 20 minutos.  
097: Con Tsunade. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
098: Con Orochimaru. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
099: Con Sandaime. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
100: Con Itachi. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
101: Con Kisame. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
102: Con Jiroubou. Termina el modo Contrareloj en menos de 20 minutos.  
103: Con Kidoumaru. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
104: Con Sakon. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
105: Con Tayuya. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
106: Con Kimimaro. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
107: Con Sasuke J.2. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
108: Con I-K. Naruto. Termina el Contrareloj en menos de 15 minutos.  
109: Con Kabuto. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
110: Con Naruto. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
111: Con Sasuke. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
112: Con Sakura. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
113: Con Neji. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
114: Con Lee. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
115: Con Tenten. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
116: Con Shikamaru. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
117: Con Chouji. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
118: Con Ino. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
119: Con Shino. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
120: Con Kiba. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
121: Con Hinata. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
122: Con Gaara. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
123: Con Kankurou. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
124: Con Temari. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
125: Con Kakashi. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
126: Con Iruka. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
127: Con Gai. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
128: Con Mizuki. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
129: Con Anko. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
130: Con Haku. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
131: Con Zabuzá. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
132: Con Jiraiya. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
133: Con Tsunade. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
134: Con Orochimaru. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
135: Con Sandaime. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
136: Con Itachi. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
137: Con Kisame. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
138: Con Jiroubou. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
139: Con Kidoumaru. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
140: Con Sakon. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
141: Con Tayuya. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
142: Con Kimimaro. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
143: Con Sasuke J.2. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
144: Con I-K. Naruto. Derrota a 10 oponentes en el Modo Supervivencia.  
145: Con Kabuto. Derrota a 10 o más oponentes en el Modo Supervivencia.  
146: Derrota como mínimo a 50 oponentes en el Modo Sombras.  
147: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade, alcanza los 150.000 puntos.  
148: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade sin perder.  
149: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade sin usar Especiales.  
150: Combate por Equipos. Derrota a 5 oponentes con Especiales Combinados.  
151: Combate por Equipos. Termina el modo Contrareloj en menos de 15 minutos.  
152: Combate por Equipos. Derrota a 6 oponentes o más en el modo Supervivencia.  
153: Haz un combo de 10 golpes en el Modo Entrenamiento.

- 154: Con Kakashi vs Zabuza + Haku. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 155: Con Shino + Sasuke vs Kankurou + Temari. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 156: Con Kakashi + Gai vs Itachi + Kisame. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 157: Con Chouji + Neji vs Jiroubou + Kidoumaru. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
- 158: Con Kiba + Shikamaru vs Sakon + Tayuya. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.

- MISIONES DE RANGO A -

- 
- 001: Consigue 300.000 puntos en el modo Arcade.
  - 002: Termina 20 rondas con un Especial en el Modo Arcade.
  - 003: Termina el modo Contrareloj en menos de 10 minutos.
  - 004: Derrota a 30 oponentes o más en el Modo Supervivencia.
  - 005: Derrota como minimo a 100 oponentes en el Modo Sombras.
  - 006: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade, alcanza los 250.000 puntos.
  - 007: Combate por Equipos. Derrota a 8 oponentes con Especiales Combinados.
  - 008: Combate por Equipos. Derrota a 10 oponentes en el modo Supervivencia.
  - 009: Combate por Equipos. Termina el modo Contrareloj en menos de 10 minutos.
  - 010: Haz un combo de 20 golpes en el Modo Entrenamiento.
  - 011: Con Naruto. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 012: Con Naruto. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 013: Con Naruto. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 014: Con Kakashi. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 015: Con Kakashi. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 016: Con Sasuke. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 017: Con Sakura. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 018: Con Chouji. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 019: Con Neji. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 020: Con Kiba. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 021: Con Shikamaru. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 022: Con Gaara. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 023: Con Lee. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 024: Con Jiraiya. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 025: Con Orochimaru. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 026: Con Kankurou. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 027: Con Temari. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 028: Con Sasuke vs Jiroubou + Kidoumaru + Sakon. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.
  - 029: Con Gai vs Lee + Neji + Tenten. Gana el Modo Vs 4 Jugadores.

- MISIONES DE RANGO S -

- 
- 001: Consigue 600.000 puntos en el modo Arcade.
  - 002: Termina el modo Arcade sin perder.
  - 003: Termina el modo Arcade sin usar ningún especial.
  - 004: Termina 30 rondas con un Especial en el Modo Arcade.
  - 005: Termina el modo Contrareloj en menos de 6 minutos.
  - 006: Derrota a 60 oponentes o más en el Modo Supervivencia.
  - 007: Derrota como minimo a 200 oponentes en el Modo Sombras.
  - 008: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade, alcanza los 500.000 puntos.
  - 009: Combate por Equipos. Termina el modo Arcade sin perder ningún personaje.
  - 010: Combate por Equipos. Termina el modo Contrareloj en menos de 8 minutos.
  - 011: Combate por Equipos. Derrota a 20 oponentes en el modo Supervivencia.
  - 012: Haz un combo de 30 golpes en el Modo Entrenamiento.
  - 013: Con I-K. Naruto. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 014: Con Sasuke J.2. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 015: Con Sasuke J.2. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 016: Con Gai. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 017: Con Tsunade. Termina el Modo Arcade sin perder y derrota a su rival.
  - 018: Con Jiraiya + Tsunade vs Orochimaru + Kabuto. En Modo Vs 4 Jugadores.
  - 019: Con Naruto vs Orochimaru + Kimimaru + Kabuto. En Modo Vs 4 Jugadores.
  - 020: Con Sandaime vs Jiraiya + Orochimaru + Tsunade. En Modo Vs 4 Jugadores.



- Ataque -

Ataques físicos [B / Salto->B / Dirección + B]  
Son puñetazos, patadas, cabezazos y cualquier otro ataque físico. Dependiendo del personaje son acciones diferentes, pero Atras + B es un ataque especial que permite al personaje aguantar una cierta cantidad de golpes sin que el personaje reciba el golpe y/o le tiren al suelo, muy util para contratacar durante un ataque del oponente (dependiendo del personaje, puede aguantar más o menos golpes).

Ataques con armas y Jutsus [A / Salto->A / Dirección + A]  
Estos movimientos suelen ser ataques con armas (kunais, shurikens, espadas) o Jutsus (técnicas). Aunque con cada personaje estos movimientos varían, suelen seguir el siguiente esquema:

- A, A (en el Aire), Arriba + A = Lanzamiento de Kunais o Shurikens
- Retroceder + A = Un contrataque (movimiento que se activa si te atacan).
- Avanzar + A, Abajo + A = Otros ataques.

Este esquema no tiene porque cumplirse, puede que algunos personajes tengan en común varios de estos movimientos (Sakura o Kakashi) o solo unos pocos (Zabuza, Lee o Tayuya por ejemplo).

Agarre [Y]  
El agarre es un movimiento que lanza al oponente al aire, muy util para inicial combos (o alargarlos). Para ello necesitas estar en contacto con el oponente y que el oponente no lo evite pulsando el A o la B.

Agarre aereo [Salto->Y]  
Unos pocos personajes pueden agarrar al oponente en el aire y lanzarlo al suelo. Para ello ambos debeis estar en el aire y tienes pulsar la Y en contacto con el oponente.  
Solo unos pocos personajes tienen este movimiento.

Especiales [X / Salto->X / Abajo + X]  
Los Especiales son los ataques finales de los personajes, los cuales suelen ser muy poderosos. Todos ellos necesitan o el 100% del chackra o solo el 75%. La mayoría suelen ser imbloqueables, solo funcionan si se alcanza al oponente con un movimiento de apertura (especiales básicos) y detienen el combate durante el especial si el movimiento de apertura tiene éxito.  
El otro tipo de especiales son los conocidos como Especiales en tiempo real, los cuales SUELEN poder bloquearse, no tienen movimiento de apertura y no detienen el combate.  
Como comentario, existen algunos especiales básicos cuyo movimiento de apertura es un ataque a distancia (la arena de Gaara, el viento de Temari o el Sonido de la flauta de Tayuya).

- Defensa -

Bloqueo [Nada]  
Para protegerte de los ataques de tus oponentes no debes realizar ninguna acción, ya sea para atacar o moverte.

Kawarimi no Jutsu [L]  
Si cuando te golpean, pulsas la L y tienes como minimo un 75% de chackra, escaparás de su ataque o combo y aparecerás tras el oponente libre para hacer cualquier acción.

Kawarimi no Jutsu ofensivo [R]  
Si cuando te golpean, pulsas la R y tienes como minimo un 75% de chackra, escaparás de su ataque o combo y golpearás al oponente desde otra dirección,

liberandote del oponente y derribandolo.

- Movimientos exclusivos para Combates por Equipos (3vs3) -

Especial Combinado

[Avanzar + X]

Este movimiento conjunto solo se puede ejecutar cuando los 3 personajes tienen todo el chakra. En ese momento se ejecutara el especial y si impacta al oponente este funcionara con exito.

Todas las combinaciones de personajes pueden ejecutar el especial, pero solo algunas tienen animaciones unicas (aquí abajo tienes una lista con todas las combinaciones posibles), las demás combinaciones comparten una misma animación.

Lista Especiales Combiados unicos

- |                           |           |              |              |
|---------------------------|-----------|--------------|--------------|
| 01. Equipo 7:             | Naruto    | + Sasuke     | + Sakura     |
| 02. Equipo 8:             | Kiba      | + Shino      | + Hinata     |
| 03. Equipo 10:            | Shikamaru | + Ino        | + Chouji     |
| 04. Equipo de Gai:        | Neji      | + Lee        | + Tenten     |
| 05. Trio de la Arena:     | Gaara     | + Temari     | + Kankurou   |
| 06. Los 3 Sennin:         | Jiraiya   | + Tsunade    | + Orochimaru |
| 07. Elite de Orochimaru:  | Kimimaru  | + Kabuto     | + Orochimaru |
| 08. Los 4 del Sonido (A): | Kidoumaru | + Sakon/Ukon | + Tayuya     |
| 09. Los 4 del Sonido (B): | Kidoumaru | + Sakon/Ukon | + Jiroubou   |
| 10. Los 4 del Sonido (C): | Kidoumaru | + Tayuya     | + Jiroubou   |
| 11. Los 4 del Sonido (D): | Jiroubou  | + Sakon/Ukon | + Tayuta     |
| 12. Trio Sharingan:       | Kakashi   | + Itachi     | + Sasuke     |

Duos

- |                            |          |             |
|----------------------------|----------|-------------|
| 13. Arena y Puño:          | Gaara    | + Lee       |
| 14. Viento y Sombras:      | Temari   | + Shikamaru |
| 15. Marionetista y Bestia: | Kankurou | + Kiba      |

Los Especiales Duales necesitan a 2 personajes determinados en vez de al grupo completo, pero el especial no lo debe ejecutar el tercer personaje, ya que si no, ejecutaran el especial por defecto.

Por ejemplo, uno de los especiales necesitan obligatoriamente a Lee y Gaara, mientras que el tercer miembro puede ser cualquiera (por ejemplo Haku) y el especial en combate lo deben ejecutar o Lee o Gaara, y no Haku.

Cambio ofensivo del personaje

[Z]

A cambio de un poco de chakra, puedes cambiar al personaje por el siguiente de tu equipo pulsando Z mientras no estes haciendo un ataque o cuando eres golpeado.

Tu personaje desaparecera del combate y el nuevo aparecera golpeando al rival de forma muy parecida a un Kawarimi.

Cambio pasivo del personaje

[Atras + Z]

A cambio de un poco de chakra, puedes cambiar al personaje por el siguiente de tu equipo pulsando "Atras + Z" mientras no estes haciendo un ataque.

Tu personaje desaparecera del combate y el nuevo aparecera en el lugar de tu anterior personaje listo para continuar la pelea.

- Otros -

Reiniciar pelea (solo en el Modo Entrenamiento)

[C]

Inicias el entrenamiento.

Cambiar de oponente (solo en el Modo Vs. 4 Jugadores)

[Z]

Para indicar al personaje que cambie de objetivo, pulsa la Z. El orden de cambio es:

Jugador 1 -> Jugador 2 -> Jugador 3 -> Jugador 4 -> Jugador 1



El ataque del oponente es menor	2	
El oponente pierde chackra constantemente	2	
-----		

Handicap para el modo 4 jugadores	Puntos	
-----		
Aumento del Ataque en un 25%	1	
Aumento del Ataque en un 50%	2	
Chakra Iinfinito	3	
Especiales un 50% más fuertes	1	
Ganas vida al golpear al rival	2	
50% más de vida	2	
100% más de vida	3	
Armadura (como Karasu/Ukon)	2	
Recuperas vida constantemente	3	
Los Especiales son bloqueables	1	
-----		

```

===== / ===== / =====
      /   \ /
      / /   \
      / \   /
===== / \   / ===== / \   / =====
                INFORMACIÓN DE LOS PERSONAJES [P00]
      / \   /
      / \   /
===== / \   / ===== / \   / =====

```

#### UZUMAKI NARUTO [NAR00]

X = Uzumaki Naruto Rendan (100% chackra)  
 \ / + X = Rasengan (100 chackra)  
 < + X = Kyuubi no Chackra (100% chackra) Cambia a "Kyuubi Naruto"

#### KYUUBI NARUTO

X = Kyuubi Naruto Rengeki (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable

#### UCHIHA SASUKE [SAS00]

X = Shishi Rendan (100% chackra)  
 < + X = Sharingan (25% chackra) Cambia a "Sharingan Sasuke"

#### SHARINGAN SASUKE

X = Chidori (100% chackra) Tiempo real  
 Aire, X = Katon · Housenka no Jutsu (75% chackra) Tiempo real  
 < + X = Cancelar Sharingan (0% chackra) Cambia a "Uchiha Sasuke"

#### HARUNO SAKURA [SAK00]

X = Uchinaru Sakura (100% chackra)  
 \ / + X = Ikari no Uchiharu Sakura (100% chackra)

#### ROCK LEE [LEE00]

X = Omote Renge (100% chackra)  
 < + X = Hachimontonkou (50% chackra)  
 Hachimontonkou x2, X = Ura Renge (100% chackra)

#### HYUUGA NEJI [NEJ00]

X = Hakke Rokujuu Yonshou (100% chackra)  
 \ / + X = Hakkeshou Kaiten Zetsu (75% chackra) Tiempo real

#### TENTEN [TEN00]

X = Soushouryuu (100% chackra)  
 Aire, X = Shouryuu no Mai (75% chackra) Tiempo real

YAMANAKA INO [INO00]

X = Shintenshin no Jutsu (100% chackra) Alcance, imbloqueable  
\ / + X = Tsuigeki Shintenshin no Jutsu (100% chackra) Alcance, imbloqueable

NARA SHIKAMARU [SHK00]

X = Kage Mage no Jutsu (100% chackra)  
\ / + X = Kage Naraku no Jutsu (75% chackra) Tiempo real, imbloqueable

AKIMICHI CHOUJI [CHO00]

X = Baika no Jutsu + Nikudan Sensha (100% chackra)  
\ / + X = Baika no Jutsu + Nikudanjuu Sensha (100% chackra)

ABURAME SHINO [SHI00]

X = Kukaichuu no Jutsu (100% chackra)  
\ / + X = Mushi Bashira (75% chackra) Tiempo real

INUZUKA KIBA [KIB00]

X = Juujin Bunshin + Gatsuuga (100% chackra)  
\ / + X = Juujin Bunshin + Garetsuga (100% chackra)

HYUUGA HINATA [HIN00]

X = Hakke Soushouha (100% chackra)  
\ / + X = Hakke Aikishou (100% chackra) Contrataque

GAARA [GAA00]

X = Sabaku Kyuu + Sabaku Sousou (100% chackra) Alcance, imbloqueable  
\ / + X = Shukaku no Ude (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable

TEMARI [TEM00]

X = Kamaitachi no Jutsu (100% chackra) Alcance, imbloqueable  
Aire, X = Tsumuji Kaze (75% chackra) Tiempo real

KANKUROU [KAN00]

X = Kugutsu Shibari (100% chackra)  
Aire, X = Chou Buki Kougeki (75% chackra) Tiempo real  
\ / + X = Karakuri Sandan Ha (75% chackra) Tiempo real  
Kankurou en tierra y Karasu en el aire:  
X = Kugutsu Shibari (100% chackra)  
\ / + X = Chou Buki Kougeki (75% chackra) Tiempo real  
Kankurou en el aire y Karasu en tierra:  
Aire, X = Karakuri Sandan Ha (75% chackra) Tiempo real

UMINO IRUKA [IRU00]

X = Kurai Dan (100% chackra)  
\ / + X = Kurai Geki (100% chackra)

HATAKE KAKASHI [KAK00]

X = Raikiri (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable  
< + X = Sharingan (50% chackra) Cambia a "Sharingan Kakashi"

SHARINGAN KAKASHI

X = Raikiri Senkou (100% chackra)  
< + X = Cancelar Sharingan (0% chackra) Cambia a "Hatake Kakashi"

MAITO · GAI [GAI00]

X = Seishun no Atsuki Houyou (100% chackra)  
< + X = Hachimontonkou (50% chackra)  
Hachimontonkou, \ / + X = Konoha Seishun Renge (100% chackra)

JIRAIYA [JIR00]

X = Kuchiyose no Jutsu + Gama Yuendan (100% chackra)  
\ / + X = Kuchiyose · Yatai Kuzushi no Jutsu (75% chackra) Tiempo real

YAKUSHI KABUTO [KAB00]

X = Iryou Ninjutsu · Chackra no Mesu (100% chackra)  
\ / + X = Nehan Shouja no Jutsu (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable

HOSHIGAKI KISAME [KIS00]

X = Samehada (100% chackra)  
\ / + X = Suiton · Suikoudan no Jutsu (100% chackra) Tiempo real

JIROUBOU [JRB00]

X = Doton · Doryou Dango (100% chackra)  
\ / + X = Doton Kekai · Dorou Doumu (75% chackra) Tiempo real, imbloqueable

KIDOU MARU [KID00]

X = Kumosenkyuu · Suzaku (100% chackra)  
\ / + X = Kuchiyose · Kumo Shibari (75% chackra) Tiempo real

SAKON & UKON [SKN00]

X = Souma Rengekidan (100% chackra)  
\ / + X = Kuchiyose · Rashoumon (75% chackra) Tiempo real

TAYUYA [TAY00]

X = Kuchiyose no Jutsu + Makyou no Ran (100% chackra)  
\ / + X = Mateki · Mugen OI (100% chackra) Alcance, area de 360°

KAGUYA KIMIMARO [KIM00]

X = Tessenka no Mai · Tsuru & Hana (100% chackra)  
\ / + X = Sawarabi no Mai (75% chackra) Tiempo real

MITARASHI ANKO [ANK00]

X = Jaran Geki (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable  
\ / + X = Konoha Kanransha (100% chackra)

TSUNADE [TSU00]

X = Tsuuten Kyaku (100% chackra)  
\ / + X = Souzou Saisei (100% chackra)

MOMOCHI ZABUZA [ZAB00]

X = Kiri Gakure no Jutsu (100% chackra)  
\ / + X = Jigoku Goma (100% chackra) Tiempo real

HAKU [HAK00]

X = Makyou Hyoushou (100% chackra)  
\ / + X = Sensatsu Suishou (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable

OROCHIMARU [ORO00]

X = Gokkyo Fuin (100% chackra)  
\ / + X = Kusanagi no Tsurugi (100% chackra) Tiempo real, imbloqueable

SANDAIME HOKAGE [HOK00]

X = Enma Kuchiyose + Kongou Enbu (100% chackra)  
\ / + X = Katon · Karyuu Endan (75% chackra) Tiempo real

UCHIHA ITACHI [ITA00]

X = Mangekyou Sharingan + Tsukuyomi (100% chackra)  
\ / + X = Bunshin Bakuha (100% chackra) Contrataque

ICHIBI-KYUUBI NARUTO [IKN00]



- Aldea Oculta de la Arena: Completa 6 misiones.
- Templo de Konoha: Completa 9 misiones.
- Guarida de los Sapos A: Completa 12 misiones.
- Tejado de la Academia: Completa 15 misiones.
- Ichiraku Ramen (atardecer): Completa 18 misiones.
- El Gran Puente de Naruto: Completa 21 misiones.
- Puerta de Konoha (noche): Completa 24 misiones.
- Tejado del Estadio Chuunin con Arboles: Completa 27 misiones.
- Barrio Uchiha: Completa 30 misiones.
- Academia (atardecer): Completa 33 misiones.
- Bosque de la Muerte (noche): Completa 36 misiones.
- Guarida de los Sapos B: Completa 39 misiones.
- Torre del Bosque de la Muerte: Completa 42 misiones.
- Tejado de la Academia (lluvia): Completa 45 misiones.
- Castillo Tanzaku: Completa 48 misiones.
- Aldea Oculta del Sonido: Completa 51 misiones.
- Ichiraku Ramen (noche): Completa 54 misiones.
- Puerta de Konoha (dia): Completa 57 misiones.
- Academia (dia): Completa 60 misiones.
- Tejado del Estadio Chuunin: Completa 63 misiones.
- Bosque de la Muerte (mediodia): Completa 66 misiones.
- Prisión de Kyuubi no Youko: Completa 69 misiones.
- Llanura: Completa 72 misiones.

- DESBLOQUEAR EXTRAS Y MODOS DE JUEGO OCULTOS -

- 
- Omake: Desbloquea cualquier cosa del juego.
  - Handicap: Completa 20 misiones.
  - Fondo Invierno: Completa 60 misiones.
  - Fondo Primavera: Completa 90 misiones
  - CPU vs CPU: Completa 103 misiones.
  - Modo Sombras: Juega 20 veces al modo Supervivencia.
  - Dificultad 4: Ten el Modo Sombras y completa la misión 146 de rango B , la 005 de rango A y la 007 de rango S.
  - Daño 4: Completa la misión 004 de rango S.
  - Ficha Ninja: Termina el Modo Arcade para obtener la Ficha Ninja del personaje correspondiente.
  - Audio del personaje: Termina el Modo Contrareloj para obtener el Audio del personaje correspondiente.
  - Galería: Termina el modo Historia con los 2 finales (una vez con Naruto y otra con Sasuke).
  - Datos de Juego: Proximamente...
  - Supervivencia cooperativo: Proximamente...

- PARTIDA GUARDADA DEL NARUTO: GEKITOU NINJA TAISEN! 3 -

-----

Si tienes una partida guardada del Naruto: Gekitou Ninja Taisen! 3, tendras desde el inicio del juego desbloqueada la sección "Omake" y los "Handicaps".

- ASPECTO ALTERNATIVO -

-----

Puedes jugar con aspecto o ropas diferentes con algunos de los personajes, pulsando la Y. Los personajes son:

ASPECTO ALTERNATIVO

- 
- Gaara Ropa negra
  - Kankurou Marcas antiguas (pero con ropa de color alternativo)
  - Momochi Zabuza Ropa de cuerpo entero
  - Nara Shikamaru Genin
  - Temari Ropa blanca



```
===== / ===== / =====
/ / \
/ / \
/\ \ /
===== / \ \ / =====
```

LEGAL [L00]

Este documento es totalmente gratuito y sin animo de lucro por parte del Autor. No esta permitida la reproducción total o parcial de este documento sin el consentimiento del propio Autor, así como la modificación de cualquier parte del documento. Este documento es de uso privado o personal. Esta permitido tener copias en tu PC o impresas, pero nunca en otras páginas web u otros formatos de distribución pública sin consentimiento previo del Autor. Si quieres publicar este documento en tu página web, deber SOLICITAR PERMISO al Autor antes de hacerlo. Todas marcas y copyrights que aparecen en este documento son de sus respectivas marcas y propietarios.

Sitios web donde únicamente debe encontrarse este Documento:

- GameFAQs

Si encuentras este documento en alguna web que no aparece en la lista anterior, te agradecería que me lo comunicaras a mi correo electrónico.

```
===== / ===== / =====
/ / \
/ / \
/\ \ /
===== / \ \ / =====
```

AGRADECIMIENTOS [A00]

A Tomy y 8ing por crear este juegazo.

Todos los miembros de los foros de GameFAQs

Todos los foreros de Vandal.net ;)

Toda la gente que me ha ayudado proporcionándome información, localización de errores e ideas.

A mi amigo Ender por hacerme el titulo y el símbolo de Konoha en ASCII original

Y sobretodo a mi hermano y mis amigos por pasar unas tardes estupendas con este juego.

A GameFAQs por publicarme la guía.

```
===== / ===== / =====
/ / \
/ / \
/\ \ /
===== / \ \ / =====
```

MIS GUÍAS [G00]

Esta es mi tercera guía que publico, pero no la ultima. Aqui te pongo mis otras guías. Lo actualizare a medida que haga otras.

Por orden cronologico:

- Naruto: Gekitou Ninja Taisen! 3, GC (2004)

- Jump Super Stars, NDS (2005)

- Naruto: Gekitou Ninja Taisen! 4, GC (2005)

```
===== / ===== / =====
/ / \
/ / \
/\ \ /
===== / \ \ / =====
```

FIN DE LA GUÍA

