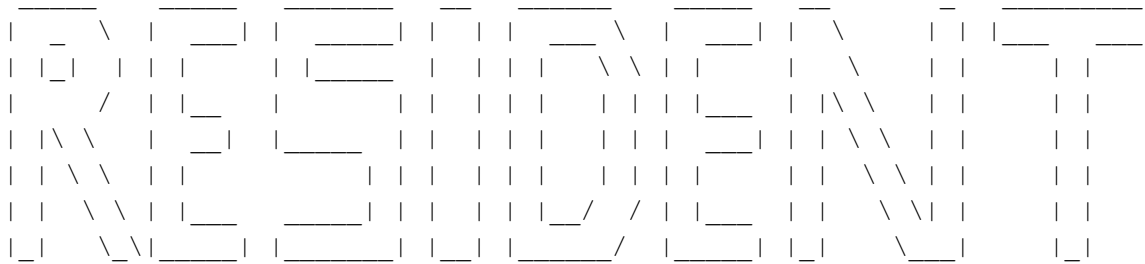


Resident Evil FAQ/Walkthrough (Dutch)

by rpower

Updated to v1.0 on Aug 11, 2005



```
##### # # ## #
# # # ## #
### # # ## #
# # # ## #
##### # ## ####
```

Naam: Robin van der Voort (rpower)
Game: Resident Evil (REmake)
platform: Gamecube
Versie: 0.5
E-mail: robinnr8@hotmail.com

Inhoud:

1. Copyright informatie.....[crif]
2. Introductie.....[intr]
3. Het verhaal.....[vrhl]
4. De controls.....[ctrs]
5. Basics, Hints en Tips.....[bhts]
6. Characters.....[chrs]
7. Walkthrough Jill*.....[wtjl]
 - 7.1 Objective: Sword Key.....[ojsk]
 - 7.2 Objective: Save Room.....[ojsr]
 - 7.3 Objective: Armor Key.....[ojak]
 - 7.4 Objective: Death mask I and Saving Richard.....[ojdr]
 - 7.5 Objective: Death Mask II and the Wind Crest.....[ojdw]
 - 7.6 Objective: Shield Key, Death Mask III and Yawn.....[ojtsy]
 - 7.7 Objective: Death Mask IV and the Crimson Head Elder.....[ojdc]
 - 7.8 Objective: The Magnum and meeting Lisa Trevor.....[ojml]
 - 7.9 Objective: To the Residence and playing pool.....[ojrp]
 - 7.10 Objective: To the Shark Tank and what is Wesker planning?.....[ojst]
 - 7.11 Objective: Draining the tank and Frying Neptune.....[ojdn]
 - 7.12 Objective: Making V-Jolt for Plant-42.....[ojvp]
 - 7.13 Objective: Return to the Mansion, hunter attacks & Yawn Returns[ojmy]
 - 7.14 Objective: Meeting Enrico and The Black Tiger.....[ojeb]
 - 7.15 Objective: A puzzle it's Barry and another Encounter with Lisa[ojbl]
 - 7.16 Objective: The last Lisa Encounter and reaching the Lab.....[ojll]
 - 7.17 Objective: Finding the last two MO Discs and Chimera's appear..[ojdc]

7.18 Objective: Wesker's betrayal and meet the Tyrant.....[ojwt]

7.19 Objective: saving Chris, Final Battle and escaping the Mansion.[ojfm]

- 8. Wapens!.....[wpns]
- 9. Monsters!.....[mnst]
- 10. Bosses*!.....[boss]
- 11. Items.....[item]
- 12. Files.....[file]
- 13. Versie geschiedenis.....[vsgs]
- 14. Contact.....[cont]
- 15. Credits.....[cred]

dingen met * zijn nog niet compleet
Dingen met ! hebben spoilers.

NOTE: gebruik de afkortingen in de zoekbalk om snel je gedeelte te zoeken

1. Copyright informatie.....[crif]

Deze Faq is copyright © van Robin van der Voort
This FAQ is copyright © by Robin van der Voort

Je mag geen plagiaat plegen. Je mag dus niet de hele faq of gedeelten gebruiken voor een tijdschrift of site.
Je mag hem niet als voorbeeld nemen om zelf een FAQ te maken.
Je mag wel een gedeelte of de hele FAQ uitprinten als je hem ALLEEN voor jezelf gebruikt.

2. Introductie.....[intr]

Hoi, ik ben Robin en dit is mijn tweede FAQ. Ik ben beter bekend als rpower bij de REmake message boards. Ik zag nog geen normale FAQ voor Remake, dus ik dacht: laat ik er maar één schrijven. Ik heb dit spel net en wanneer ik deze walkthrough schrijf is het meteen mijn eerste run. Ik heb alleen maar de Jill walkthrough klaar, die van Chris komt dan later.
Klaar voor The Ultimate Survival Horror?

3. Het verhaal.....[vrhl]

S.T.A.R.S. onderzoek helicopter vermist!!

Arclay Mountains, Raccoon City

Een woordvoerder van de politie van Raccoon City heeft gemeld dat een helicopter van de speciale onderzoekseenheid, S.T.A.R.S. Bravo Team vermist wordt.

Uit zijn mededeling blijkt dat het team op onderzoek uit was gegaan in het gebied rondom Arclay Mauntains en het bosgebied Raccoon. Daar zijn een aantal mensen verdwenen. Na het laatste contact dat voor zonsopgang plaatsvond, heeft niemand meer iets van het team vernomen.

De politie van Raccoon City denkt dat het team in moeilijkheden zijn geraakt. Nu wordt het S.T.A.R.S. Alpha team erop uitgestuurd om getuigenverklaringen op te nemen.

De laatste tijd hebben er een aantal nogal bizarre moorden plaatsgevonden. Door dit incident zullen de mensen van Raccoon City zich waarschijnlijk nog

onveiligere voelen.

4. De controls.....[ctrs]

je hebt de keuze uit drie control mogelijkheden en die worden uitgelegd in het menu van het spel. mijn favoriet is mode A

uitleg control optie A

A knop --> dingen bekijken, items oppakken of deuren openen.

R knop --> wapen richten + A knop --> schieten

Control stick --> bewegen

Control Stick + B knop ---> rennen

Control Stick naar beneden + B knop + C stick --> 180 graden draaien.

Y knop --> naar status screen

Z knop --> bekijk de plattegrond

5. Basics, Hints en Tips.....[bhts]

Eerst enkele tips:

- 1) Wees zuinig met je ammo. Dit is survival horror dus als je vijanden kan passeren doe dat, want vooral de ammo van de zwaardere wapens is zeldzaam.
- 2) Wees zuinig met je Ink Ribbons. Resident Evil(RE) is een spel waarin je niet onbeperkt kan sparen dus plan goed wanneer je je spel opslaat, want anders raak je misschien wel al je Ink Ribbons kwijt.
- 3) Houd je afstand. Als je met een handgun of de Magnum schiet dan maakt de afstand niets uit voor de schade die je aanricht. Dus blijf op een afstand.
- 4) Probeer bij zombies de kop eraf te schieten. Dit is het gemakkelijkst met de Shotgun. Als je de kop van een zombie eraf schiet dan komt ie niet terug als een Crimson Head.
- 5) Vermoord je een zombie, verbrand 'm dan. Anders komt ie terug als de veel sterkere, snellere Crimson Head.
- 6) Je hebt zelfdefense wapens zoals de Dagger(mes), de Stungun en de Flashbang Grenade. Wanneer je van voren vast gepakt wordt dan kan je een self defense wapen gebruiken om zonder schade weg te komen. als je een zombie in het hoofd steekt en je onthoofd 'm later dan kan je de Dagger weer oppakken.
- 7) Let op je Health. Je gezondheid is een belangrijk iets want je raakt snel gewond. Er zijn 5 fases:

Fine(groen): je bent op en top gezond.
Caution (Geel): je hebt iets schade opgelopen.

Caution (oranje): hiet wordt het gevaarlijker, heal als het kan.
Danger (rood): gevaar je bent bijna dood. Heal zo snel mogelijk.
Poison: je health neemt langzaam maar zeker af. Gebruik een Blue Herb.

Je gebruik Herbs om je te genezen.

Green Herb: 25% heal
Red Herb: alleen waardeloos
Blue herb: geneest Poison.

de Rode Herb is dus alleen waardeloos maar als je combineert dan heb je verschillende effecten:

Green + Green: 50% heal
Green + Green + Green: 100% heal
Green + Red: 100% heal
Green + Red + Blue: 100% heal en Poison genezen
Green + Green + Blue: 50% heal en Poison genezen
Green + Blue: 25% heal en Poison genezen.

First Aid spray: 100% heal

De Map

Als je een MAP hebt dan kan je m bekijken door op Z te drukken.
Grijze kamers: nog niet bezocht.
Witte kamers: bezocht en klaar.
Rode kamers: bezocht maar er ligt nog iets/ er moet een puzzel opgelost worden.

De deuren
Rode deur: op slot
blauwe deur: al gebruikt
witte deur: open en nog niet gebruikt.

het pijltje ben je zelf

6. Characters.....[chrs]

Jill Valentine

Ze heeft minder stamina dan Chris, maar ze is beter in puzzles oplossen. Ze heeft acht slots om Items te bewaren en heeft een Lockpick dus ze hoeft geen old Keys te zoeken. Ze krijgt als enige de Grenade Launcher

Chris Redfield

De sterkste van de twee. Hij heeft meer uithoudingsvermogen en is beter met wapens. Hij moet wel Old Keys zoeken en hij heeft maar zes item slots dus meer backtracking voor Chris. Hij krijgt als enige de Flamethrower.

Albert Wesker

Hij is de leider van Alpha team en hij blijkt wat te verbergen....

meer zeg ik niet.

Barry Burton

Barry is een ouwe maar ervaren S.T.A.R.S lid. Hij zorgt voor de wapenvoorziening en heeft een zware Magnum. Hij gedraagt zich wat vreemd tijdens het spel maar beoordeel hem niet te snel. Hij houdt veel van zijn familie en heel veel voor ze over.

Rebecca Chambers

Rebecca is lid van S.T.A.R.S. Bravo Team. Ze is de arts van het team en ze helpt je van tijd tot tijd als je als Chris speelt.

Brad "Chickenheart" Vickers

Brad is een watje. Je ziet hem wegvliegen in de openingsfilm. Hij heeft de naam Chickenheart gekregen omdat hij snel bang wordt en bang is om te sterven. Hij red later wel je leven.

7. Walktrough Jill Valentine.....[wtjl]

voordat we beginnen wil ik dit even duidelijk hebben om verwarring te voorkomen: als ik richting aangeef met

boven dan bedoel ik Noord

onder dan bedoel ik Zuid

links dan bedoel ik West

rechts dan bedoel ik Oost

Het spel begint met de meest geweldige openingsfilm die ik ook heb gezien.

Alleen Jill Barry en Wesker overleven het en komen de Mansion binnen.

Main Hall

Waar is Chris? Wesker stuurt je eropuit om te gaan onderzoeken. Je bent in de Dining room.

Dining Room

pak de Ink Robbon van de tafel maar save nog niet. Ga naar de andere kant van de kamer waar Barry is. Hij heeft bloed gevonden. Pak de Wooden Emblem van de plaats boven de open haard. en ga door de deur die je ziet.

Kenneths Hallway

Gan naar links en je ziet een smakelijk filmpje. Ren terug waar je vandaan komt en verspil GEEN ammo aan deze zombie. Daar zorgt Barry wel voor.

Dining Room

Barry schiet de zombie neer met zijn Ubermagnum. Julie gaan samen terug om het Wesker te melden.

Mail Hall

Wesker is nergens te vinden, loop even de trap op en weer af voor een ander filmpje. Barry geeft de de Lockpick dus je hoeft geen Old Keys te vinden. Barry gaat weer onderzoeken en ga nu naar de deur tegenover de Dining Room.

Art studio

ja, je ziet een glinsterend ding maar je kan er og niet bij. Schuif het kastje aan de kant en ga de kleine ruime in en meteen weer uit. nu kan je het kastje tegen het standbeeld schuiven. overzoek het standbeeld voor een MANSION MAP 1F.

Ga nu het kamertje in en pak de DEFENSE DAGGER op. met deze dagger kan je zombies in het hoofd steken als ze je vastpakken. maar pas op. een zombie heeft je ingesloten. Probeer langs m te komen en gebruik anders de dagger. Ga terug naar de Dining room

Objective: Sword Key.....[ojsw]

Dining Room

ga naar Kenneths Hallway.

Kenneths Hallway

De zombie is nu weg. onderzoek Kenneths lijk voor een videoband. Ga door naar links.

Raven Room

Pak de HANDGUN MAGAZINE op en ook een van de twee GREEN HERBS. Trapje op. Snel naar rechts en snel rennen om de zombie te ontwijken. een ARROW glinstert dus pak 'm. er ligt ook een Handgun magazine. Hey gelukkig ze worden automatisch samengevoegd.

Ga naar je Item screen en examine je ARROW. je arrow wordt een ARROWHEAD. ga door de deur aan het eind van de gang tegenover de spiegel.

Upstairs Dining Room

Er is een zombie hier dus kill 'm. Schuif het standbeeld door de railing naar beneden. er valt iets uit maar dat halen we later wel. Ga door de dubbele deur.

Upstairs Hallway

Nu zijn we in het grote trappenhuis. Zie je het schilderijtje, boven de trap van af de begane grond. Examine die en ga door de deur.

Graveyard

De graveyard zou geen graveyard zijn zonder de zombies. maar ze zijn makkelijk te ontwijken. als het goed is dan stop je voor een grote grafsteen. Hmmm, een gat in de steen, plaats daar je Arrowhead en ga naar binnen.

Inside the Tomb

aan een kant zijn vier grafstenen. Onderzoek als je wilt pak het Item. Het is The Book Of Curse. Het heeft deze tekst:

The four masks

a mask that speaks no evil

a mask that smells no evil
a mask that sees no evil
a mask that cannot speak, smell or see evil

When all four fall into place, evil will awaken.

Onderzoek de achterkant van het boek voor de Sword Key.

Objective: The save room.....[ojsr]

Art Studio

Ga naar de art studio en unlock de deur. ga door in de hal en verschuif de twee kastjes voor een dagger en een Handgun Magazine. ga door de deur aan het eind van de gang en door de linkerboven deur.

Outside

Ga om de hoek en pak de HERBICIDE. Geen zorgen de Cerberi vallen niet aan. Pak de Herbs NIET anders vallen ze aan. Ga terug naar de gang en de volgende deur.

Crush room

Neem de deur

Shotgun Room

Pak de dagger en neem de Shotgun van de wand en ga terug.

Crush Room

Het plafond komt naar beneden. Check snel beide deuren coor een mooie scene. Ga door de dubbele deur.

Stairs Hallway

Ren half om de trap en kijk uit voor de twee zombies. Ik had geluk met een headshot ;) . ga naar beneden en door de beneden deur.

Save Room

ahh veilige muziek. Dit is de Save Room. Met typewriter en Item box. In deze itembox kan je items plaatsen die je even niet nodig hebt en ze zijn universeel dus gooi je een herb in de ene dan kan je de herb in een andere eruitpakken. SAVE je game. pak ook de Fuel Canteen en de Handgun Ammo. Gooi je Knife in de item box. zo weer een plaatsje vrijgemaakt.

Objective: Armor Key.....[ojak]

Ga de trap op en als je de zombie nog niet vermoord had, doe the dan nu. loop door de gang en unlock de deur. Pak de WOODEN MOUNT. Loop in westerlijke richting. daar is een deur

Library

Hier vindt je de LIGHTER. Verder is er nog de DOG WHISTLE en een h.gun magazine
Ga rechts door de gang en neem de deur. Maak het vuur aan en plaats de wooden
mount. je vindt de MANSION MAP 2F. ga terug naar de gang waar je de wooden mount
hebt gevonden en ga naar de tegenovergestelde richting naar de deur.

Barry Meeting Room

Je komt Barry weer tegen. Zorg dat je ruimte in je inventaris hebt want je
krijgt de ACID ROUNDS. Ga naar de andere kant van de Main hall en neem de verste
deur links.

Cramped Hallway

ga door de hal en neem de deur naar de balcony.

Balcony

Equip je shotgun en gebruik je DOG WHISTLE. maar je klaar voor het gevecht met
twee zombie dogs. Als je gewond bent kan je de twee GREEN HERBS pakken.
Onderzoek het lijk van de hond voor de DOG COLLAR. Examine die voor een ander
item. Ga weer door de deur en langs de railing van de trap af. Neem de deur
aan het einde van de trap.

Second Save Room

Weer een save room. Je kan de Shotgun dumpen als je wilt en pak de HERBICIDE.
JE kan de Lighter en Fuel Canteen ook dumpen. ga de gang weer op en neem de
volgende deur.

Storage Room

Hier vindt je een BATTERY voor de TAZER van Jill. ga naar de Dining Room

Dining Room

Pak de Blue Gemstone en ga naar de hal waar je de Arrow heb gepakt.
neem in die hal de deur waar je nog niet geweest bent. (als je het niet meer
weet, check je map) ren langs de zombie en neem de volgende deur.

Armor Trap Room

je muren komen op je af maar je hebt de Armor Key nodig dus plaats de
IMITATION OF A KEY in plaats van de Armor Key. Nu je de Armor Key hebt worden
alle zombies die je niet verbrand hebt, Crimson Heads dus pas op.

Objective: Death Mask I and saving Richard.....[ojdr]

Ga naar de gang vlak bij de tweede save room en open de deur aan het einde van de
hal. weet je niet meer welke deur? kijk dan op je map voor een rode deur. die
kan je openen met de Armor key. doe het.

Small Hallway

Ga links en weer links en ga door de deur aan het eind.

Tiger statue Room

Doe de BLUE GEMSTONE in de TIGER STATUE. pak de shotgun shells en ga terug
door de deur waar je in kwam

Small Halway

ga noordwaards en door de deur dan naar rechts. ga naar het einde van deze gang

Evil plant Room

Dump de HERBICIDE in de pomp en druk op de rooie knop. de plant wordt gedood en je kan de eerste DEATH MASK pakken. Ben je gewond dan kan je de Green Herbs pakken. Ga terug en door de gang naar de verste deur.

Bedroom

Lees de File als je wil, maar als je dat doet dan vallen TWEE ZOMBIES aan. dus misschien beter van niet. pak de h.gun clip van het bed. ga terug en unlock de rechter deur. Ga terug naar de Main Hall

Main Hall

Unlock de deur in de hoek, zuid-oosten van het balkon (2F). je komt op een balkon.

Outside Balcony

Hiet vindt je de dode Forrest Speyer. pak de Dagger en pak de GRENADE LAUNCHER oh yeah. pak de Herbs niet, dat vindt Forrest niet leuk.

Ga terug naar de main hall.

Main Hall

Ga naar de trap op en naar rechts. Unlock de eerste deur in de gang.

Je komt Richard tegen. Hij heeft een gevecht gehad met een grote Slang en is vergiftigd. Ga het serum halen. Het is en de tweede save room. Doe dit binnen de tijd anders sterft Richard en loop je een mooi wapen mis. Geef Richard het serum en hij geeft je de radio. Ga naar de save room onder de trap. Barry heeft bericht achtergelaten dat ie wat items voor je heeft. Ga terug naar Richard.

Objective: Death Mask II and the Wind Crest.....[ojdw]

Ga terug naar Richard en neem de rechter deur. Hie is een zombie dus schiet 'm neer. Ga naar de deur aan het eind van de gang.

Dark Room

Steek al de kaarsen aan met de lighter. Schuif het kastje in de hoek voor een geheime kamer

Secret Room

Vermoord de zombie en pak de MUSICAL SCORE. Ga terug naar de Richard gang

Richard's Hallway

Unlock de dubbele deur.

Knights Room

puzzle tijd.

Schuif de beneden rechtse eerst.
Dan de linksboven.
En tot slot de rechtsboven
Druk op de knop voor een JEWELRY BOX.

kleine puzzle. eerst links dan echts, voor een... Death Mask. de tweede dat gaat goed!

Ga naar het trappenhuis.

Stairs Hallway

Unlock de middelste deur op de bovense verdieping. Unlock de rechter deur.

Wind Crest Room

Je komt Barry weer eens tegen. als hij de kamer verlaat, bekijk dan de rechter muur collectie voor de BEE LURE. De collectie naast de deur voor de BEE SPECIMEN. en dan de collectie op de onderste muur voor de FISH HOOK.

COMBINE nu de FISH HOOK met de BEE LURE en plaats de bee lure bij de collectie bij de deur. Plaats de Bee Specimen bij de collectie op de rechtermuur en er verschijnt een knop. druk op de knop voor de WIND CREST. Negeer de bij en verlaat de kamer.

Ga nu door de andere deur voor een FIRST AID BOX. Hier kan je ook Ink Ribbons vinden.

Objective: Shield Key, Death Mask III and Yawn.....[ojsy]

Ga nu terug naar de Dining Room. Als je de Wooden Emblem niet bij je hebt pak m dan want we hebben het nodig.

Dining Room

Ga de Kenneth Hall in en naar rechts. neem de linker deur.

Piano Bar

Achter de piano is en kastje. Schuif die aan de kant voor nog een MUSICAL SCORE combine de twee musical scores voor een MOONLIGHT SONATA. Gebruik die bij de piano en Jill speelt de Moonlight Sonata. Er komt een geheime gang tevoorschijn.

Secret Passage

Pak de GOLDEN EMBLEM en de deur schuift dicht. Plaats de WOODEN Emblem en de deur gaat weet open. Vergeet TREVORS DIARY niet.

Dining Room

Plaats d Golden Emblem boven het haardvuur en de ga naar de klok. zet de wijzers op 6 uur voor de Shield Key. SAVE NU en ga naar Richard's kamer.

Richard's Room

Loop langs hem en naar de deur.

Attic

Pak de Shotgun shells en bereid je voor...

NOTE: bijna alle Bosses van RE kan je op meerdere manieren uitschakelen.

Nu kan je ook de Death Mask pakken en rennen.

####

#

#

#

####

#

#####

Yawn I

#####

Dit is de moeder van alle slangen. Hij bewaakt de laatste Death Mask. Richard zoekt een revanche.

Strategie:

Richard is er om je te helpen. schiet op Yawn met de Grenade launcher @ Acid Rounds. Het eerst gedeelte is snel voor bij. Yawn eet Richard en Richard laat zijn Assault Shotgun vallen. Pak het en schiet net zo lang tot Yawn zich terugtrekt. Je kan ook de Death Mask pakken en rennen maar dan krijg je de Assault Shotgun niet.

Pak de Death Mask

Objective: Death Mask IV and the Crimson Head Elder.....[ojdc]

ga de trap af langs de tweede save room. Ga door de deur en nog eens en je bent in de...

Portrait Gallery

Let op het schilderij. groene kroon, paarse ketting en oranje armband. ga nu naar het schilderij met de kroon en maak het groen. ga naar het schilderij met de ketting en maak het paars. tot slot maar de armband oranje. er komt een nieuwe doorgang

New Passage

Pak de laatste Death Mask en ga naar de plaats waar je het Book Of Curse hebt gevonden.

Tomb

plaats alle Death Masks op de juitste plaats en wees klaar...

####

#

#

Dit is het resultaat van jarenlang experimenteren met virussen om een jong meisje. Ze is onsterfelijk.

Strategie:

Ze is onsterfelijk en je kan haar niet verslaan. Verspil geen ammo en ren zo snel mogelijk weg. Drie klappen van dit wezen en je bent dood...

Ga terug naar de Shed.

Shed

ga door de rechter dubbele deuren naar de garden

Objective: To the Residence and playing pool.....[ojrp]

Garden

Pas op want er zijn drie Cerberi die de tuin bewaken. Schiet ze neer met de shotgun. Je krijgt een bericht van Brad. Hij zoekt een veilige plaats om te landen. Pak de Green Herb en ga door de deur rechts.

Er is een grote vijver. ga links van de vijver en je ziet een gat waarin je de CRANK kan stoppen. Maak de vijver leeg en er door heen naar de andere ladder. Ga de ladder op en neem de lift. Negeer de slangen. Er staan BLUE HERBS voor als je vergiftigd bent. Ren langs de waterval en neem de linker deur. Ren langs het pad tot de deur naar de Residence.

Residence

Pak de Blue Herbs als je ze nodig hebt. Ga door de deur aan het eind van de gang

Save Room

Dump sommige Items als je wilt en dump ook je Magnum. Pak wel je Assault Shotgun en de Lighter. Natuurlijk ook de ammo en herbs maar dat spreekt voor zich. ga terug en door de dubbele deur.

Giant Spider Room

Schiet de spider neer en bekijk de lantaarn. Steek 'm aan. Let op de afbeelding beneden de lantaarn. Ga de trap af en op een van de tafels is nog een lantaarn. Steek 'm aan en let weer op de afbeelding. Er ligt een boek en FIRST AID BOX voor je. Ga terug naar de trap en naar de bovenste verdieping. Je ziet een pooltafel en een lamp. Steek 'm aan en bekijk de pooltafel. Onthoud: Groen=6, oranje=5 en rood=3. Ga nu terug door de deur.

Objective: Getting to the Shark Tank & what are Barry and Wesker planning?[ojst]

Crate Corridor.

Duw de krat in de gang naast de twee andere kratten. Klim nu over de krat en de Anderen. Ga door de deur naar weer een gang.

Another Hallway

Makkelijk zat. Loop door de gang tot je een deur tegenkomt en probeer 'm open te maken. *Je ziet een cutscene*
pak de MAP links van de deur en negeer het gat. Ga nu door de deur naar Barry.

Barry Room

Onthoud deze kamer, hier kom je nog terug. Op het bureau ligt en FILE. Ga door De deur rechts. Pak de RESIDENCE KEY en ga weer terug.

Ga terug naar de gang. *****

/ er KAN een zombie door de /
/deur breken! /

Another Hallway

Unlock de linker deur.

Hanging Man Room

Po het bureau ligt een FILE en de SELF DEFENSE GUN. Dit is een krachtig wapen en heeft maar 1 kogel dus bewaar het. Het komt later van pas. Check de badkamer Haal de stop uit het bad voor de CONTROL KEY. Er zijn ook nog twee HANDGUN MAGAZINE's voor je. Ga terug naar BARRY's kamer

Barry Room

Bekijk de twee boekenkasten. Duw de linker tegen de muur en de rechter naar Rechts voor een ladder. Ga de ladder af.

Aqua Ring Entrance

Loop de gang door en je komt bij een kleine puzzle. Schuif de dozen zo dat ze Een brug vormen. Het is echt makkelijk. Pak ook de GREEN HERB aan de overkant.

Objective: Draining the tank and Frying Neptune.....[ojdn]

Aqua Ring

Blijf rennen anders ben je haaienvoer. Je komt bij de control room. Gebruik de CONTROL KEY om erin te komen. Ga de ladder af nar de control area.

Control Area

Check de zuidelijke muur. Een haai breekt door en daardoor komt er veel meer Druk op het glas en sluiten de deuren. Je moet de tank legen voordat hij 100% Bereikt. Start de linker computer. Ren naar onder en probeer de luiken te Sluiten. Ren naar de klep om de druk te verminderen. Start weer de linker Computer. Leeg nu de tank door de onderste computer te starten. Neem de deur Noord en loop naar onder. Pak de AMMO en ga door de dubbele deur.

Bottom Tank

Er leeft nog één haai maar 1 kogel brengt daar verandering in. Waad langs de Grote haai en probeer de sleutel aan de overkant te pakken...

####

#

#

#

003

Neem de deur die je zonet hebt unlockt.

```

####
#  #
#  #          #
#  #  ##  ###  ###  #          #  #  #
####  #  #  #  #  #  #          ##  ##  #  ####
#  #  #  #  #  #  #  ###  ##  #  #  #  #
#  #  #  #  ###  ###  #  #  #  #  #  #  #  #####*****
#  #  #  #  #  #  #  #  #  ####  #  #  #  #  #          Plant-42
####  ##  ####  ####  ###  #  #  ##  ##  ###  #####*****

```

We hebben nog maar één manier om het te verslaan en je hoeft niets te doen. Je Wordt gegrepen door de stervende plant maar Barry red je met een Flamethrower.

Of als je de V-jolt genegeerd hebt: schiet op plant-42 met Flame Rounds en blijf Rennen.

Check de haard voor de laatste MANSION KEY.

Objective: Return to the Mansion, hunter attacks and Yawn Returns.....[ojmy]

Ga door de dubbele deur en zo terug Naar de Mansion. Je komt Wesker tegen. Wanneer je uit the Residence bent krijg Je een oproep van Brad. Hij vliegt nog steeds rond.

Bij de Shed ligt een BATTERY PACK,GREDANDE SHELLS en AMMO voor je.

Mansion

HUNTER! Schiet de hunter snel neer met de Grenade Launcher of Shotgun. Barry Heeft de deur gemaakt dus ren naar de trappen en daar is nog een Hunter. Ga naar de kamer waar je de 2F MAP hebt gevonden en gebruik je sleutel.

Statue Trap Room

Duw de statue helemaal naar achteren. Ren nu weer terug en druk op de schakelaar Duw de statue naar links en een deur gaat open. Je komt in een kleine gang.

Small Corridor

Bekijk de grafsteen voor de EAGLE MEDAL. Druk de schakelaar op de steen voor een geheime gang. Ga via de ladder naar boven en pas op voor de spiders. Ga door de deur aan het eind van de gang.

Elevator power storage Room

Er zijn zombies dus pas op. Om de hoek is de schakelaar voor de stroomtoevoer Van de lift. Ga door de verste deur naar de keuken.

Kitchen

Er zijn Zombies, HANDGUN AMMO en een DAGGER voor je. Om een van de hoeken ligt Een zombie dus vebrand hem. Neem de lift naar boven.

Lisa's Bedroom

Check de JEWELRY BOX voor een STONE RING. Beklim de ladder.

Lisa's Cabin

Haal de METAL OBJECT uit de Item box en combine die met de STONE RING voor de STONE & METAL OBJECT. Ga terug naar de Mansion. Pak onderweg in de shed de Tweede STONE & METAL OBJECT uit de muur. Nu heb je er twee.

Main Hall

Ga links naar beneden. (tussen de grote trap en Dining Room deur). Ga door de Deur en links naar de ladder. Ga de ladder af. Daar is Barry!

Hij probeert je te vermoorden maar Jill is te snel. Dan komt Lisa binnen. Compleet met Nemesis tentakels en G-Virus eye. Geef Barry zijn gun terug!

```

####
#  #
#  #           #
#  #  ##  ###  ###  #           #  #  #
####  #  #  #  #  #  #  #           ##  ##  #  ####
#  #  #  #  #  #           #  ###  ##  #  #  #  #
#  #  #  #  ###  ###  #  #  #  #  #  #  #  #  #  #####
#  #  #  #  #           #  #  #  #####  #  #  #  #  #  #  #  Lisa Trevor Final Encounter
####  ##  #####  #####  ###  #  #  ##  ##  ###  #####*****

```

twee manieren maar optie 2 is de beste.

1. Schiet op Lisa totdat ze valt.

2. Duw de vier stenen van het platform terwijl Barry op Lisa schiet met zijn Magnum. Zo verspil je geen kogels. Ohja, als Lisa te dicht bij Barry komt, leidt haar dan af met een schot want ze kan Barry vermoorden met 1 klap en dat is zonde. Als alle 4 stenen eraf zijn komt er een filmpje en is het voorbij.

Neem de Lift naar de Courtyard. Plaats de WOLF & EAGLE MEDAL zodat de plas Opdroogt en je naar beneden kan. Neem weer de lift. Je bent in het Lab! Nadat je Even geen zombies hebt gezien, kom je ze nu weer tegen. Klim naar beneden en Onthoud het hek!

Objective: Finding the last two MO Discs and Chimera's appear.....[ojdc]

Save Room

joepie, eindelijk weer een save room. Neem de Shot- of handgun mee. Ook de Lighter en kerosine. De Grenade Launcher mag je dumpen. Ga door de deur.

Zombie Hallway

een zombie hier. Ga verder langs de railing voor Green Herbs en er is weer een zombie. In de gang links ligt op een bureau je tweede MO DISC. Pak 'm en ga naar beneden. Meer zombies hier. Zorg dat je ze verbrand als je de kop er niet afschiet. Ga door de linker deur.

Cramped Hall

geen zombies. Pak de FIRST AID BOX en ga door de deur rechts. Pak de twee X-RAYS en plaats ze op het bord. Pak de FILE en lees het voor later. Op de X-RAYS staat CELL. Onthoud dat. Ga terug door de deur. !Belangrijk! aan het eind van de gang Is een deur met 3 hendels. Deze drie zijn voor de MO DISCS om Chris te redden.

Ga door de deur aan de andere kant van de hal. Ga door de dubbele deuren. Pak de MAGNUM AMMO en ga links door de deur. Pak de FILE op het bureau en gebruik de pc. Username: John & password: ADA dit stond in de FILE. Unlock de deuren en het gevraagde password is CELL. Er ligt nog een BATTERY PACK en GREEN HERB voor je. Open de rechter deur naast de MO Disc deur.

Pak de FLAME ROUNDS en dood de zombie. Pak de FILE en SLIDE FILTER in de kamer. Er liggen INK RIBBONS op de stoel. Gebruik de MO DISC op de 'gamecube' en 1 Slot gaat open. Nog twee te gaan. Ren naar de hal waar je de MO disc hebt Gepakt. Open de linker deur. Pak de FILE en laatste MO DISC. Gebruik de dia Projector. Typ 8462 in de key pad en er verschijnt een kamer. Er ligt een KEY en Je kan KENNETH'S TAPE hiet afspelen. Ga naar B3

B3

**

Unlock de enkele en dubbele deur. Ga door de dubbele. Klim op de rand en door het gat. Je komt hier TWEE CHIMERA's tegen. Gebruik de GRENADE LANCHER @ flame Rounds Klim op de rand en ga door het noordelijkste gat. Stop hier je MO DISC in de 'gamecube'. Nog 1 te gaan. Duw de kast aan de kant en ga via de dubbele deur terug. Neem nu de andere deur. Ren tot de T-splitsing en ga door de deur. Het is de laatste Save Room

Last Save Room

Save als je wilt, pak de GRENADES en neem de laatste MO DISC uit de Item Box. Ga Links om de hoek door de dubbele deur.

Chimera room

er is één Chimera hier in de rechts boven hoek. Knal 'm kapot. Hij MOET dood. Loop verder en pak de FUEL SUPPLY CAPSULE. De vul plaats is in de kamer bij de Eerste 'gamecube'. Nu hij gevuld is moet je opletten. Je mag niet rennen of Dicht bij vuur komen anders ontplof je. En ontwijk enemy's. daarom moest de Chimera dood. Ga terug waar je de FUEL SUPPLY CAPSULE hebt gevonden. Plaats de Capsule en equip je wapen. Dat is over. Ga door de linker deur.

Orange Light room

je komt meer Chimera's tegen maar nu weet je wat je moet doen. Neem de zuid-west gelegen dubbele deur.

General Lab generator Room

restore de energie voor de lift door middel van de pc. Ga door dezelfde deur terug. De laatste 'gamecube'! nu is de deur waar Chris achter zit unlockt maar dat moet wachten.

Objective: Wesker's betrayal and meet the Tyrant.....[ojwt]

Ga naar de save room en pak de MAGNUM+Ammo. Neem de lift ten noorden van de Save room. Daar is Barry. Pak de SHOTGUN SHELLS.

8. Wapens.....[wpns]

Combat Knife

Waardeloos. Dit mes is heel erg zwak. In Code Veronica is het sterk, maar hier waardeloos. Ik zal het ook in de Walkthrough zetten. Dump dit wapen meteen als je bij een Item box komt.

Locatie: je hebt dit wapen automatisch.

Beretta handgun

Type ammo: Handgun bullets
Komt in: Handgun Magazine (15 bullets)
Capaciteit: 15 handgun bullets
Locatie: Jill start hiermee. Chris moet er een vinden.

De handgun is je standaard wapen. het is handig tegen zombies. je hebt 15% kans om een zombie te onthoofden. als je er een vermoord zorg dan wel dat je 'm verbrand. Het is handig voor het begin maar gebruik het niet tegen een Hunter.

Shotgun

Type Ammo: Shotgun shells
Komt in: Shotgun ammo (6)
Capaciteit: 6 Shotgun shells.
Locatie: Jill vindt deze in de oostengang op de eerst verdieping

Geweldig wapen. Vooral omdat je 'm zo snel krijgt. Hij kan meerdere enemy's aan en is uitermate geschikt voor het onthoofden van zombie's. Zombie laten komen en omhoog richten. Ook geschikt voor de Cerberus. In deze game zijn ze sterker en met handgun alleen red je het niet.

Assault Shotgun

Type Ammo: Shotgun shells
Komt in: shotgun Ammo
Capaciteit: 10 Shotgun Shells
Locatie: Red Richard op tijd en je krijgt dit wapen later.

Een goede reden om Richard te redden. de Assault Shotgun heeft meer capaciteit vuurt sneller en is sterker.

Grenade Launcher

Type Ammo: Rounds
Komt in: Grenade rounds, Flame Rounds, Acid Rounds
Capaciteit: 240
Locatie: naast Forrest op de grond.

Geweldig wapen. verschillende Ammo, en tot 240 ruimte dus geen Item Slot verspilling. Is heel krachtig en handig tegen de meeste Bosses.

Magnum

Type Ammo: Magnum rounds
Komt in: 6
Capaciteit: 6 rounds

Locatie: Graveyard

Het meest sterke wapen in de game. Goed tegen Bosses and the Tyrant.
Het dood Hunters en Chimera's in 1 schot.

Flamethrower

Type Ammo: gas

Capaciteit: 100%

Locatie: in de tunnel als Chris

Niet zo handig, je gebruikt 'm maar een keer en hij kan niet herladen worden
Na 10 seconden is ie al op. een beetje waardeloos maar wel sterk.

Rocket Launcher

Type ammo: Rockets

Komt in: 1?

Capaciteit: 4

Locatie: final battle

Brad gooit 'm naar beneden. Gebruik 'm om de final battle te beëindigen en het spel uit te spelen. Unlock je deze dan heb je oneindige ammo. maar het verpest wel het spel.

9. Monsters.....[mnst]

Zombie

Gevaarlijkheidsgraad:**

Wapen: Handgun

Resident Evil zou Resident Evil niet zijn zonder zombies. Ze zijn gemuteerde rottende wezens door het T-virus. Ze zijn traag en meestal kan je voorbij ze rennen. Als dat niet lukt gebruik een self defense item maar dood het niet. anders komt ie terug als de veel gevaarlijkere Crimson Head. probeer zijn hoofd eraf te schieten want dan komt ie ook niet terug. als je er een gedood hebt verbrand hem dan met kerosine + lighter

Crimson Heads

Gevaarlijkheidsgraad:****

Wapen: Shotgun, Grenade Launcher

Deze komen van de zombies die neergeknald zijn. de zijn snel, hebben klauwen en een bloerode 'crimson' kleur. ook al verbrand je alle zombies, Ch kom je toch wel tegen.

Cerberus

Gevaarlijkheidsgraad:***

Wapen: Shotgun

Dit zijn de honden van Resident Evil. De Cerberus in deze game zijn een stuk sterker. Ze zijn snel dus hou de shotgun klaar. Je hoort ze van een afstand aankomen.

Spiders

Gevaarlijkheidsgraad:**

Wapen: Shotgun

Het zijn spinnen, alleen groter door het T-virus. 2 a 3 shoten met de shotgun en het is dood. Als het je vergiftigt dan heb je een Blue Herb nodig.

Bees

Gevaarlijkheidsgraad:*

Wapen: geen

Gewoon nergeren en rennen. Deze bijen zijn de ammo niet waard.

Hunter

Gevaarlijkheidsgraad:****

Wapen: Shotgun, Grenade launcher @ Acid Rounds

Hunters zijn een van de gevaarlijkste monsters van het spel. deze groene wezens hebben grote klauwen en ze kunnen je onthoofden. een Hunter is een creatie van Umbrella en is een mix van menselijk en reptiel DNA. Ze kunnen simpele bevelen verstaan en uitvoeren.

Chimera

Gevaarlijkheidsgraad:****

Wapen: Shotgun, Grenade Launcher @ Flame Rounds

Dit is een vreemde combinatie van een mens en insect. Chimera's zijn erg snel en hangen meestal aan de plafonds en springen op je.

10. Bosses.....[boss]

```
####
#  #
#  #           #
#  #   ##   ###   ###   #           #   #   #
#####   #   #   #   #   #   #           ##   ##   #   ####
#   #   #   #   #   #   ###   ##   #   #   #   #
#   #   #   #   ###   ###   #   #   #   #   #   #   #   #####*****
#   #   #   #   #   #   #   #   #####   #   #   #   #   #           Yawn I
#####   ##   #####   #####   ###   #   #   ##   ##   ###   #####*****
```

Dit is de moeder van alle slangen. Hij bewaakt de laatste Death Mask. Richard zoekt een revanche.

Strategie:

Richard is er om je te helpen. schiet op Yawn met de Grenade launcher @ Acid Rounds. Het eerst gedeelte is snel voor bij. Yawn eet Richard en Richard laat zijn Assault Shotgun vallen. Pak het en schiet net zo lang tot Yawn zich terugtrekt. Je kan ook de Death Mask pakken en rennen maar dan krijg je de Assault Shotgun niet.

#

```

# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # ##*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # # Crimson Head Elder
#### ## #### #### ## # # ## ## ## ##*****

```

Dit is een van de Crimsons die je altijd vecht. hij is snel, dus pas op!

Strategie:

Het is niet zo moeilijk. Het beste is de de Grenade launcher met Flame Rounds. een paar schoten en het is voorbij. de shotgun helpt ook. Er is een doos Shotgun Shells in de buurt.

```

####
# #
# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # ##*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # # Lisa Trevor I
#### ## #### #### ## # # ## ## ## ##*****

```

Dit is het resultaat van jarenlang experimenteren met virussen op een jong meisje. Ze is onsterfelijk.

Strategie:

Ze is onsterfelijk en je kan haar niet verslaan. Verspil geen ammo en ren zo snel mogelijk weg. Drie klappen van dit wezen en je bent dood...

```

####
# #
# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # ##*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # # Neptune
#### ## #### #### ## # # ## ## ## ##*****

```

Een enorm grote haai. 'Nuff said. We kunnen dit weer op twee manieren doen

Strategie:

Domme manier: Dit is de domme lange weg: schiet op haar tot ze dood gaat. Dit Doe ik niet omdat het onnodige tijd en ammo kost.

Slimme manier: schuif de computer/beeldscherm/wat het ook is het water in en Haal links de schakelaar over. Piece of Cake ;) en pak de sleutel. Ga door de deur terug.

```

####
# #
# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # ##*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # # Plant-42

```

#####*****

We hebben nog maar één manier om het te verslaan en je hoeft niets te doen. Je Wordt gegrepen door de stervende plant maar Barry red je met een Flamethrower.

Of als je de V-jolt genegeerd hebt: schiet op plant-42 met Flame Rounds en blijf Rennen.

```

####
# #
# #
# # ## ### ### # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # #####*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # Yawn II
#### ## #### #### ## # # ## ## ## #####*****

```

Hij is terug en nu kan je niet wegrennen. Ga als eerst snel de ladder af naar Beneden want dan heb je meer ruimte. Yawn cirkelt om de kast en raak 'm met Acid Rounds. Als ze op zijn ga dan over op de Shotgun. Shoten op zijn nek en Kop richten meer schade aan dan op zijn lichaam.

```

####
# #
# #
# # ## ### ### # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # #####*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # Black Tiger
#### ## #### #### ## # # ## ## ## #####*****

```

Dit is misschien wel de makkelijkste Boss uit het spel. De shotgun moet genoeg Zijn. Als er kleine spinnen bij komen dan moet je die negeren tot de grote dood Is. Ga door de deur waarin je gekomen bent en weer terug dan zijn alle spiders weg!

```

####
# #
# #
# # ## ### ### # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # #####*****
# # # # # # # # # #### # # # # # # Lisa Trevor II
#### ## #### #### ## # # ## ## ## #####*****

```

Eigenlijk geen echte boss battle want je moet hier alleen wegrennen omdat ze onsterfelijk is. Je hebt de keuze om links of rechts te gaan . de tunnel is rond dus je komt bij hetzelfde punt uit. Als je een tunnel ingaat en je ziet Lisa. Draai om en ren in tegenovergestelde richting.(dus als je haar links ziet dan Ga je rechts).

```

####
# #
# #
# # ## ### ### # # #
#### # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # ### ## # # # # # #

```

```
# # # # ### ### # # # # # # #####*****
# # # # # # # ##### # # # # # # # Lisa Trevor Final Encounter
#### ## ##### ##### ### # # ## ## ## #####*****
```

twee manieren maar optie 2 is de beste.

1. Schiet op Lisa totdat ze valt.

2. Duw de vier stenen van het platform terwijl Barry op Lisa schiet met zijn Magnum. Zo verspil je geen kogels. Ohja, als Lisa te dicht bij Barry komt, leidt haar dan af met een schot want ze kan Barry vermoorden met 1 klap en dat is zonde. Als alle 4 stenen eraf zijn komt er een filmpje en is het voorbij.

```
####
# #
# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # # #####*****
# # # # # # # # # ##### # # # # # # # Tyrant I
#### ## ##### ##### ### # # ## ## ## ## #####*****
```

De tyrant loopt langzaam maar zijn aanvallen zijn dodelijk. Houd afstand. Als je de Self Defense Gun nog hebt gebruik het dan hier. Met 1 shot is het dan Uitgeschakeld. Als je het niet meer hebt dan gebruik je de Magnum en hou je de Tyrant op afstand. Schiet tot hij valt.

```
####
# #
# # #
# # ## ### ### # # # #
#### # # # # # # # # ## ## # ####
# # # # # # # ### ## # # # #
# # # # ### ### # # # # # # # #####*****
# # # # # # # # # ##### # # # # # # # Tyrant Final Battle
#### ## ##### ##### ### # # ## ## ## ## ## #####*****
```

Het rent nu en het is sterker. Heal na elke slag. Schiet op het met de MAGNUM en Na en tijdje gooit Brad de ROCKET LAUNCHER. Schiet de rocket af en de Tyrant is Eindelijk dood.

```
*****
11. Items.....[item]
*****
```

komt nog

```
*****
12. Files.....[file]
*****
```

komt nog

```
*****
13. Versie geschiedenis.....[vsgs]
*****
```

Versie 0.10

Ben begonnen aan mijn FAQ zoals je kan zien.

Introductie, copyright info, characters, controls wen het verhaal zijn klaar.
In de volgende update (binnen een week) begin ik aan de Walkthrough voor Jill

Versie 0.20

Een aantal kleine foutjes rechtgezet en het gedeelte "survival tactieken"
veranderd in "Basics, hints en tips" en compleet.
begonnen aan de walkthrough. Af tot Yawn.
wapens gedeelte compleet. Credits added. en Monsters gedeelte af.
Nieuwe lay-out.

Versie 0.25

Walkthrough tot Lisa Trevor. Begonnen aan Bosses gedeelte.

Versie 0.50

Ik heb een nieuwe lay-out. Walkthrough af tot na the gevecht met Neptune.

Versie 1.00

Walkthrough Jill helemaal klaar! Feest! Ook het Bosses gedeelte is klaar.

14. Contact.....[cont]

Heb je vragen over Resident Evil of suggesties voor mijn FAQ? aarzel dan niet
en mail mij via robinnr8@hotmail.com

doe als onderwerp Resident Evil of Remake of zo want anders heb je kans dat je
mail niet gelezen wordt.

- Geen spam sturen
- Geen bijlagen sturen

Suggesties en tips zijn welkom. zorg wel dat je naam in je mail staat
dan dan ik je bij de Credits zetten.

15. Credits.....[cred]

First of all I want to thank these great friends from the GF REboard and REclan
for inspirering me to write this FAQ:

Ferronlee
AMGriffin
Suine_Hallock
Caution999
RW
Antikat
TV
Arkma3
Supervb007

End Of File

This document is copyright rpower and hosted by VGM with permission.