

# Star Wars Rogue Leader Walkthrough (Spanish)

by TurokJr

Updated to v0.90 on Mar 28, 2003

Guía de Star Wars: Rogue Leader: Rogue Squadron II

Consola: Nintendo Gamecube

Autor: TurokJr (Juno64)

E-mail: fragojr@yahoo.com

Página original de la guía:

SectorN.net ([www.sectorn.net/ayudas/guias.htm](http://www.sectorn.net/ayudas/guias.htm))

Para uso de: GameFaqs ([www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)) y SectorN ([www.sectorn.net](http://www.sectorn.net)).

Nombre: Jorge Isaac Frago

Versión 0.90

La guía es solo autorizada en estos momentos para la página:

SectorN.net ([www.sectorn.net](http://www.sectorn.net)) : el mejor portal de Nintendo en Latinoamérica.

GameFaqs ([www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)): la mejor página de FAQs en el Mundo!!!

Tabla de Contenido:

1. Historia
2. Historial
3. Enemigos
4. Guía del Juego
5. Power-Ups (Ítems de Bono)
6. Extras
7. Trucos
8. Copyrights

=====  
1. Historia y Notas  
=====

El Imperio ha eliminado todos los trazos de la antigua República que regía las galaxias. El emperador ha conformado un grupo poderoso que pretende regir todos los sistemas conocidos. El grupo es liderizado en segundo orden por Lord Darth Vader, un antiguo caballero de la orden Jedi que junto a la República, conformaban la justicia de las galaxias. Seducido por la maldad, el joven Anakin Skywalker se convirtió en el más fiel aliado del emperador y traicionó a la orden Jedi para convertirse en Lord Darth Vader.

Sin embargo, un pequeño grupo se ha revelado en contra del Imperio y poseen una limitada flota en una de las lunas de Yavin. El Imperio ha construido una enorme estación espacial llamada Death Star la cual destruyó el planeta Alderaan.

Al grupo de rebeldes se les unió un excelente piloto de Tatooine y un, en ese momento desconocido, caballero Jedi. Junto a Wedge Antilles y la Princesa Leia, además de aliados como Han Solo, el grupo de rebeldes y su flota: Rogue Squadron tienen la difícil misión de eliminar todo trazo del sádico Imperio.

-----> IMPORTANTE <-----  
Esta guía no pretende darte la explicación para obtener las medallas de oro del juego aunque si posee una sección para los Power-ups. Cualquiera duda, consulta, opinión o rectificación por favor contactar al autor.

=====  
2. Historial  
=====

Versión 0.90:

Es la versión de SectorN y de Gamefaqs, terminada originalmente en el 2002. En esta versión solo hace falta la localización de algunos ítems de bono que muy pronto colocaré. Por ahora no tengo información de si haré o no la guía de Medallas de Oro ya que me faltan unas 3 medallas. Así mismo faltan las guías del último nivel especial del juego.

=====  
3. Enemigos  
=====

TIE Fighters: naves generales del grupo imperial. Estas naves son rápidas y elusivas y sirven para carreras rápidas. Sin embargo no poseen alta maniobrabilidad como las Interceptors y una vez detrás de ella es presa fácil.

TIE Bomber: son los bombarderos imperiales. Estas naves son usadas para atacar los planetas y destruir zonas acorazadas. Poseen revestimiento de titanio lo que la hace más pesada pero con más defensa. Los Bombers son conocidos por su carácter destructivo y en las misiones de protección son tu peor enemigo.

TIE Interceptors: son las naves usadas por el Imperio para realizar ataques carnada. Estas naves tienden a esperar a los enemigos. Naves como la Y-Wing son fáciles presas de los Interceptors porque son las naves más maniobrables del Imperio. Posee defensas muy bajas sin embargo.

Torretas Lanzamisiles: arma defensiva para muchos acorazados y cruceros imperiales como las Star Destroyers. Además es el principal armamento defensivo para muchas instalaciones del Imperio. Unos cuantos disparos y listo.

Star Destroyers: enormes naves que poseen dentro de ellas grandes

cantidades de TIES y soldados en general. Armada fuertemente con torretas, cañones de iones y protegida por un escudo que proviene de generadores superiores y uno inferior. Es la nave de transporte imperial y es usada para bloquear salidas.

AT-ST: estos acorazados terrestres bípedos son perfectos para ataques terrestres de largo alcance. Su enorme poder y maniobrabilidad así como su defensa y armamento son muy eficaces. Sin embargo suelen ser presas fáciles de enemigos aéreos.

AT-PT : los transportadores personales son usados en instalaciones imperiales secretas y que poseen poco personal. Los AT-PT's son rápidos aunque de menor defensa. Los Y-Wings son su némesis.

AT-AT: el mayor de los acorazados terrestres. Estos transportadores todo terreno poseen alto poder de láseres y con un blindaje super poderoso. Son lentos pero seguros. Disparos normales son insuficientes sin embargo la Speeder es la única nave capaz de darle fin al caminar de los transportadores debido a su cañón de harpones.

=====  
4. Guía del Juego  
=====

Nivel 1: La Batalla de Yavin: Ataque a la Estrella de la Muerte.  
-----

Objetivos:

1. Destruir las torres deflectoras.
2. Destruir a todos los TIE Fighters.
3. Atravesar el canal y destruir la Estrella de la Muerte.

Información: la Estrella de la Muerte, la estación espacial más poderosa del Imperio y causa principal de la destrucción del planeta Alderaan se encuentra en camino a una de las lunas del planeta Yavin donde una importante base rebelde se sitúa.

Este nivel te inmersa por completo en la película, desde el inicio serás informado de la situación y verás que es necesario destruir todas las torres deflectoras, que tiene la misión de controlar los sistemas defensivos de la zona. Usando el X-Wing y sus rayos podrás sin problemas destruir todas las torres. Puedes usar los torpedos de protones si lo deseas pero no dejes ir todos los torpedos porque fallarás la misión (1).

Cuando hayas destruido todas las torres aparecerán varios TIE Fighters. Utiliza la computadora de blancos (botón Y) si tienes problemas para verlos. Usa el botón L para curvas cerradas y manda a tus compañeros a atacar a los TIE's si tienes problemas (2).

Ya destruidos todos los TIE Fighters de la zona bajarás por el canal de la Estrella de la Muerte, ten cuidado con las torretas que serán fáciles de destruir con algunos torpedos y evade todos los obstáculos.

Ya al final verás que aparecer Darth Vader en su TIE Special y dos Fighters a los lados (usa C hacia arriba para verlos). La mejor estrategia es usar el turbo (botón R) todo el camino e ir bajando y subiendo en zigzag. Cada rato usa el computador hasta que veas la marca amarilla, cuando estés cerca del blanco usa el botón B y lanza una bomba y kaboom!!!, has destruido a la Estrella de la Muerte.....por ahora (3).

Nivel 2: Emboscada en el Corredor de Ison.

-----

Objetivos:

1. Proteger a toda costa la fragata rebelde de los ataques imperiales.
2. La fragata rebelde debe sobrevivir.

Información: un grupo de rebeldes lleva municiones, personal y abastecimiento a una de las bases secretas del escuadrón en el sistema de Hoth. Al llegar al Corredor de Ison, un sistema de nébulas que existe antes de llegar a Hoth, se dan cuenta que la primera fragata ha sido destruida. La obvia oposición imperial está en camino.

Este es quizá el nivel más hermoso del juego. La primera parte es bastante sencilla solo debes proteger a las fragatas rebeldes del ataque incesante de muchos TIE Fighters. Usa tus habilidades para destruirlos a todos y ten cuidado con no dispararle a sombras porque es algo complicado ver a los TIE's que se aproximan. Sin mucho esfuerzo pasarás esta misión (recuerda usar a tus amigos rebeldes si así lo deseas con el D Pad).

Ahora, una vez dentro de la nébula verás como te espera un grupo de TIE's Interceptors que llegan por todos lados. Mucho cuidado con ellos porque son sumamente veloces y elusivos. La mejor estrategia es usar la A Wing, no significa que sin ella no podrás destruirlos pero tienes más maniobrabilidad. Usa la computadora si lo quieres igual. Es lo mismo que antes solo que más borroso.

Nivel 3: La Batalla de Hoth.

-----

Objetivos:

1. Proteger al cañón exterior BETA y el cañón de iones.
2. Detener momentáneamente el paso del Imperio
3. Proteger a las fragatas de evacuación rebelde.

Información : droides espías han mandado información de una base rebelde secreta en el frio territorio de Hoth. La base posee una limitada cantidad de personal pero está bien protegida y retirada. Luego de la destrucción de la Estrella de la Muerte, este ha sido el escondite de los rebeldes por mucho tiempo. Ahora el imperio ha mandado la mayor fuerza destructiva al planeta. El Imperio Contraataca.

Una genial misión en el frío planeta de Hoth. Al inicio usarás tu Speeder y estarás en una especie de cañón, al final encontrarás a unos Droides que no serán problema. Pero luego llegas al epicentro. El Imperio ha atacado a Hoth sin misericordia. Destruye a todos los AT-ST de la zona. Primero destruye a los que aparecen cerca del enorme cañón, manda a tus compañeros a eliminar a los AT-ST igualmente y para evitar bajas rebeldes manda a los escuadrones a retirarse (eso claro si quieres conseguir medallas). Cuando hayas destruido a los AT-ST más cercanos encárgate de los más alejados, pero ten cuidado porque notarás que aparecen AT-ST's de la nada cerca del cañón.

Una vez destruidos todos los AT-ST's verás un cinema que muestra como se destruyen los AT-AT's que se acercan a Eco Base. Usa el Speeder y cerca de las piernas de estos AT-AT usa el harpón y dale unas cuantas vueltas hasta tumbarlo. Si eres veterano de Shadows of the Empire y Rogue Squadron no tendrás problemas aunque verás las cosas algo diferentes, para los otros que no jugaron estas versiones tardarán quizá un poco en acomodarse pero al final lo harán. Debes destruir a los 3 AT-AT's más cercanos a la base. Si destruyes a otros fuera estos no se contarán.

Es hora de evacuar, la oposición imperial es demasiada para resistirla y debes proteger la fragata de evacuación. Sigue el radar y llegarás al claro donde está la fragata, cambia de nave a una X-Wing con el marcador azul que aparece en el claro. Aparecerán TIE Bombers y TIE Fighters. Elimina primero a los Bombers porque estos son los más peligrosos, cuando no queden Bombers destruye a los Fighters pero siempre ten como blanco principal a los Bombers. Una vez eliminada la oposición imperial aérea podrás escapar y salvarte de una derrota segura.

### Misión 3: Prisiones de Maw

#### Objetivos:

1. Destruir los generadores de campos d fuerza antes que lleguen refuerzos imperiales.
2. Destruir todos los blancos indicados por los prisioneros.
3. Escoltar el tren de evacuación.
4. Escoltar el transportador imperial a salvo.

Información: un pequeño grupo de rebeldes que escaparon de Hoth fueron interceptados y emboscados por el Imperio y llevados a la solitaria y peligrosa región de Maw, una zona cercana a Kessel y que sirve como planeta prisión. La Alianza Rebelde ahora va en rescate y necesita penetrar la base del planeta prisión, destruir sus defensas y sistemas de comunicación y escapar con los rebeldes sin peligro.

Este extraordinario nivel se divide en dos secciones, una batalla espacial y otra batalla en el planeta Maw. Ahora a lo lejos verás un pequeño convoy conformado por unos 6 transportadores. Cuando estés a distancia usa los cañones de iones y al mismo tiempo los láseres para destruir cada uno de los transportadores. Hecho esto manda a tus tropas a atacar a los TIE's Interceptors que aparecen de repente ya que difícilmente destruirás a más de 3. Además de los TIE's aparecerán naves Tyderium 16 así que mucho cuidado y solo debes evitar disparos.

Ahora llegarás a una especie de campo de fuerza. En su extremo derecho, izquierdo y su centro verás los generadores (son pequeñas estructuras en forma de estrella que unen la red de fuerza). Debes usar tus cañones de iones en los generadores mencionados pero cuidado de pasar la barrera ya que está atestada de minas. Cuando hayas destruido los 3 generadores no pases de una vez, espera el cinemática que aparecerá.

Ya has llegado a Maw, sigue al radar y verás que uno de los prisioneros de alguna forma se comunica contigo y te manda información de blancos. Cuando llegues cerca a la zona apuntada por el radar usa el computador para ver los blancos. Debes destruir a todas las torretas que lanzan los láseres de color verde que rodean las barracas. Usa las bombas (botón B) para destruir todas las torres de esa zona. Si deseas puedes destruir algunos AT-PT's para ganar víctimas para las medallas.

Cuando hayas destruido todas las torres sigue el radar hasta el centro de comunicación el cual es una instalación con muchas antenas. Observa que el nuevo blanco son estas antenas. Usa las bombas de la Y-Wing para destruir cada antena. Necesitas 2 bombas por antena. Aquí existen torres similares a las anteriores pero no es necesario destruirlas. Ahora sigue de nuevo el radar hasta una nueva posición donde debes destruir todas las torres vigías lanza láseres (como al inicio) usando las bombas. Cuando todas hayan sido eliminadas aparecerán los rebeldes saliendo en una T-16. De repente muchos TIE's Interceptors saldrán y debes evitar que ataquen demasiado a la T-16. La mejor estrategia es colocarse a una distancia atrás de la T-16 y esperar a los TIE's, emboscar a los TIE's es un error debido a que la Y-Wing no es muy maniobrable. Al final el proteger esta nave es bastante sencillo. Este nivel no es muy difícil.

#### Misión 4: Reencuentro con Razor.

##### Objetivos:

1. Proteger a la fragata rebelde
2. Proteger a la nave Razor
3. Eliminar el campo de fuerza de la Star Destroyer.

Información: rumbo a una vía de escape, los rebeldes han encontrado un bloqueo en las vecindades del planeta Kothilis. Además, importante información imperial está siendo manejada por el acorazado imperial. Proteger a la fragata rebelde en su viaje por la galaxia y obtener esta importante información es tu prioridad.

Una nueva nave que debes usar, la B-Wing es sorprendentemente genial y este nivel lo es también. Primero acércate a la Star Destroyer en posición de aceleración dirigiéndote hacia los cañones que lanzan iones (los rayos azules). Esto no es necesario pero antes que aparezca la señal de auxilio de la fragata esto es muy importante porque evitarás que muchos rayos toquen la fragata. Destruye los 4 cañones de iones o por lo menos 3 y regresa de inmediato a la fragata. Destruye a los TIE's que la rodean y protégela a toda costa. Cuando se te dé la señal regresa a la Star Destroyer, manda a tus compañeros a destruir a los TIE's cuando protejas la fragata y a destruir los cañones (Guns) cuando te acerques a la Star Destroyer).

Ahora en el acorazado destruye los dos generadores que se encuentran

en la parte superior (son esas dos grandes esferas de atrás). Usa torpedos, cañones de iones y láseres hasta eliminarlas. La mejor estrategia es lanzar 4 torpedos y rayos hasta saciarte y acelerar escapando, regresar y repetir el proceso (pero con láseres solamente). Cuando hayas destruido ambos generadores pueden ocurrir dos cosas al azar: que la fragata sea atacada nuevamente o que simplemente tus amigos rebeldes han acabado con buena cantidad de TIE's y nada solo seguir con tu misión. Si ocurre lo primero debes proteger la fragata de nuevo, si ocurre lo segundo o ya terminaste con lo primero (el proteger la fragata) entonces vuela por la parte baja de la Star Destroyer y destruye el tercer generador. Lo reconocerás porque es una especie de óvalo o domo (usa la computadora de blancos). Destruyela de la misma manera que las anteriores y acabarás con las defensas de la Star Destroyer. Ahora viene la parte final de la misión. Observa en el panel principal de la nave (donde los generadores esféricos estaban) y destruye la cabina de los pilotos (de nuevo usa la computadora de blancos para verla).

#### Misión 5: Venganza en Kothlis.

-----

##### Objetivos:

1. Proteger el transporte del ataque de los TIE's.
2. Defender a los comandos mientras recapturan la información.
3. Destruir todos los AT-ST's.
4. Hacer un hoyo en la nave para los comandos.

Información: la Star Destroyer se estrelló en la zona tropical de Kothlis e importante información reside en ella. Es muy importante para los rebeldes obtener información de navíos imperiales pero muchas de las defensas y de las armadas imperiales aún funcionan. Es imperativo obtener la información y eliminar cualquiera oposición imperial.

Al inicio sigue el convoy rebelde y protégelo de los ataques de muchos TIE's que llegan por doquier. Ya que tienes la X-Wing puedes maniobrar bien y eliminar a los TIE's por lo que no tendrás muchos problemas con la oposición imperial. Llega a la zona del choque donde verás la Star Destroyer chocada en la costa. En la misma playa verás el logo del Rogue Squadron para cambiar de nave y ahora podrás usar los Speeders. Ahora veras a 3 AT-AT que se acercan a la playa a atacar al convoy que aterrizó. Usa el Speeder para eliminar a los AT-AT como lo hiciste en el planeta Hoth aunque esta vez quizá tengas un problema con uno de los AT-AT. Esta vez estos acorazados están en el agua y no podrás bajar mucho para lanzar el arpón. Los dos primeros puedes atraparlos desde la zona media y el nivel de agua no será problema, sin embargo mejor espera a que el tercero salga un poco del agua para poder atraparlo mejor y maniobra contra el agua.

Ya destruidos los 3 AT-AT aparecerán muchos AT-PT's y deberás cambiar la nave usando el segundo logo y usarás la Y-Wing. Destruye todos los AT-PT's de la zona que llegan a la playa usando las bombas. Las bombas tienen un buen radio de ataque así que no es necesario lanzar tiros precisos, las bombas pueden destruir fácilmente a los AT-PTs. Ahora usando el Y-Wing usa el computador de blancos y verás que el panel frontal del Star Destroyer estará en amarillo lo que muestra el nuevo

blanco. Lanza bombas hasta destruir por completo el panel frontal y los rebeldes podrán penetrar la nave. Durante este tiempo trata de defender a los rebeldes y destruye a los troopers y los AT-PT's. Al final los rebeldes tendrán importante información para atacar al Imperio.

Misión 6: Robo en la Academia Imperial.

-----

Objetivos:

1. Deshabilitar / evadir los sensores imperiales
2. Robar el transportador imperial T-16.
3. Reunirse en el punto de encuentro.

Información: se sabe de la existencia de una nueva arma capaz de superar a la Estrella de la Muerte. La base imperial se encuentra en las lunas vecinas de Endor. Infíltrate en la base militar sin ser visto y ataca de sorpresa la base. Tomar un T-16 es importante para futuros planes rebeldes sobre un ataque sorpresa a la Estrella de la Muerte.

**\*\*Esta misión varía si la juegas en el día o en la noche.\*\***

Jugando de día:

Este nivel es bastante extraño y resulta bastante sencillo. Al principio debes volar bien bajo pegado a la superficie y deshabilitar los sensores usando los cañones de iones. Laza con cuidado de no fallar y a una distancia media (ni muy lejos pero no te acerques demasiado). Debes deshabilitar todos los sensores y evitar el volar alto. Ahora sigue el radar y trata de destruir con las bombas las plataformas de donde salen los TIE's. Usa el Y-Wing para llegar a la base militar del imperio. Sigue el radar hasta encontrar las barracas y oírás la alarma sonar. Pasa por todas las barracas, pasando la torre hasta encontrar la plataforma del T-16. Destruye primero las zonas defensivas que rodean la plataforma usando bombas (es el cuadrado que rodea la plataforma). Ya al final toma la nave y huye siguiendo el radar y si ves a un TIE, bueno hazlo caer. Esta misión es corta, sencilla y sin conclusiones aparentes.

Jugando de noche:

Inicias con tu Speeder, debes volar bajo y evitar que te tomen de sorpresa los radares. La misión en la noche es mucho más complicada que jugándola de día. Al final llegarás a una instalación donde verás un TIE Interceptor. Usando los rayos del Speeder elimina al guardia que camina alrededor de la instalación evitando subir mucho ya que los radares aún tienen poder en esa zona (puede resultar algo complicado este procedimiento). Ahora usarás un TIE Interceptor. Vuela siguiendo el mapa hasta la base militar y de nuevo pasa las barracas hasta pasar la torre donde verás la plataforma donde aparece el logo de Rogue Squadron. Elimina a las torretas vigías alrededor de la plataforma, toma la T-16 y escapa con ella. Usa el radar y evita los rayos enemigos usando movimientos en zigzag.



## Misión 7: Incursión en Bespín.

---

### Objetivos:

1. Proteger a los contenedores del gas Tabanna.
2. Destruir los generadores de la ciudad.
3. Proteger a los contenedores del gas Tabanna del ataque de los TIE Bombers.

Información: en las nubes se yergue la ciudad de Bespín, una de las zonas más productoras del gas Tabanna, elemento fundamental de municiones rebeldes. Defiende los contenedores del ataque del Imperio así como evita que los ataques sean directos a fuentes civiles.

Este nivel puede resultar bastante intimidante al principio pero la verdad es uno de los más fáciles de pasar sin perder vidas (a diferencia de su primo en Rogue Squadron para N64 donde difícilmente salías con una vida de Talooran). La clave es destruir a los globos rápidamente, no es necesario eliminar a los guardias en sus cañones láser. Usa la A-Wing y sus rayos para destruir los contenedores lanzallamas de los globos. Los contenedores lanzallamas son especie de cilindros que solo se ven desde abajo (los protege el manto del globo) y lanzan llama para hacer al globo flotar. Unos cuantos disparos a estos lanzallamas y el globo es historia. En la primera parte hay un solo globo, destrúyelo primero y luego ataca a los Interceptors. La fórmula es la misma: primero los globos luego los TIE's, observa el radar ya que cuando cambia de posición significa que esas plataformas de gas están aseguradas y no necesitas protegerlas aunque hayas dejado a algún TIE. Al final habrán más globos y TIE's, como tip te digo que nunca uses la L para destruir a los globos (o sea, desacelerar para apuntar a las lanzallamas), mejor anda a velocidad normal y confía en tu puntería porque si desaceleras los TIE's te harán pure. Una vez protegido las 3 zonas de plataformas con contenedores la siguiente misión es en la ciudad. Necesitas destruir 3 contenedores. Usa la computadora de blancos (ayudándote con el radar) y pon fija la mirada hacia la posición del contenedor. Cada rato anda checando donde está el contenedor, cuando estés seguro entra al canal y destruye cada contenedor. Claro que debes entrar al canal desde antes para que así no te encuentres con el contenedor de una vez. Usa los torpedos. Al final tendrás que proteger más plataformas en la parte trasera de la ciudad, nuevamente destruye primero a los globos que rodean solo la plataforma. Luego trata de ubicar a los TIE Bombers y destrúyelos rápidamente. Los Interceptors pueden resultar bastante molestos así que manda a tu flota a atacarlos, si molestan aún muévete rápido. Destruye los TIE Bombers que sean necesarios y habrás pasado el nivel.

## Misión 8: La Batalla de Endor.

---

### Objetivos:

1. Proteger la fragata médica.
2. Destruir a todos los TIE Bombers.
3. La nave Home One y la fragata deben sobrevivir.
4. Destruir ambas Star Destroyers

Información: una de las lunas de Endor es el centro de poder de la nueva y reconstruida Estrella de la Muerte. Una base secreta en Endor controla el escudo que protege la Estrella de la Muerte. Un grupo de rebeldes planea tomar la base, mientras tanto en el espacio otro grupo rebelde dirigidos por Lando Carlisian y Wedge Antilles tienen la responsabilidad de destruir la Estrella de la Muerte cuando el escudo se abra. Sin embargo hay una emboscada imperial por llegar.

Inicias este nivel siguiendo a la Millenium Falcon y Lando Carlisian hacia la Estrella de la Muerte. De repente verás que Lando regresa y cuando te das cuenta detrás de ti hay una enorme flota imperial aunque no desean atacar por ahora. Sigue el radar y verás que aparecerán TIE's Interceptors por doquier que salen de las Star Destroyers. Destruye rápidamente todos los TIE's que puedas y manda a tus compañeros a eliminarlos también. Mucho cuidado ya que debes proteger a toda costa la fragata médica (es esa nave de doble bloque que parece apareció en el nivel Rencuentro con Razor). La fragata médica será tu punto base para eliminar a los TIE's.

De repente verás que aparecen muchos TIE's Bombers. Esta es la parte más delicada de la misión ya que debes evitar a toda costa que ataquen a la fragata médica. Para que visualices a los Bombers más rápido observa hacia la fragata médica a cada rato y verás que aparecen unas líneas blancas, estos son misiles de los bombers, sigue la línea y te encontrarás con estos TIE's que poseen mejor escudo que cualquier otro. A veces vienen de 3 en 3 y otras veces solitarios, trata de eliminar a los Interceptos o Fighters que veas fáciles pero ponle más atención a los Bombers. Destruye a todos los TIE Bombers.

Ahora viene la parte más difícil de la misión. Sin mucho esfuerzo aún debes tener las 3 vidas dispuestas para destruir a las dos Star Destroyers que se acercan. De nuevo verás muchos TIE's así que manda a tus comandos a atacar a estas naves. Para destruir las Star Destroyer sin mucho peligro recomiendo:

- a. Primero destruir la parte de abajo usando si es posible todas las bombas, este es el generador mejor protegido.
- b. Luego destruye los generadores superiores. NO ataques desde el frente, mejor cuando hayas destruido en generador inferior, sigue por debajo hasta la parte trasera y ataca desde atrás a ambos generadores esféricos. Usa L para desacelerar y disparar más ya que no hay muchas defensas aquí.
- c. Destruye la cabina principal con todo lo que tengas, aquí lastimosamente como todo buen Jedi tendrás que ingeniártela, recuerda, usa la Fuerza.

Haz el mismo procedimiento con la segunda Star Destroyer, quizá lo más difícil es destruir la cabina. Luego de esto el escudo se abrirá y podrás atacar a la Estrella de la Muerte.

Misión 9: Ataque al corazón de la Estrella de la Muerte.

-----

## Objetivos:

1. Proteger la Millenium Falcon
2. Llegar al corazón de la Estrella de la Muerte.
3. Destruir el generador.
4. Escapar a salvo de la Estrella de la Muerte con la Millenium Falcon

Información: el grupo de rebeldes dirigido por Han Solo y la Princesa Leia han eliminado el generador de escudo de la Estrella de la Muerte en la luna de Endor. Es hora de atacar el generador localizado en el corazón mismo de la Estrella de la Muerte. Sigue a Lando Carlisian por los truncados recorridos de la Estrella de la Muerte, elimínala y acaba con la sombra imperial de una vez por todas.

Este nivel es una verdadera pesadilla. Cuando inicias hay rayos y ataques por doquier. Elimina SOLO a los TIE's que atacan a la Millenium Falcon y usa R cada vez que la Millenium Falcon toma distancia. Con suerte pasarás sin perder una sola vida, poco a poco verás que es cuestión de práctica con su toquecito de buena suerte. Perder una vida es bastante aceptable igualmente. Solo sigue la Millenium hasta la entrada y reza a los caballeros Jedi por tu salud. Una vez dentro viene algo que puede resultar bastante complicado al inicio. Primero elimina a los TIE Fighters que aparecen al inicio y luego trata de bajar un poco para dejar pasar unos Interceptors. Todo corre en esta constante, cuando veas venir cerca los Fighters o Interceptors dispara lo más rápido que puedas de manera que no le llegue a la Millenium Falcon. Trata de ir cerca de la Millenium Falcon porque hay una zona donde hay muchas curvas y si un TIE está atacando a la nave de Han Solo será su fin porque te será difícil apuntar. Al final llegarás a la zona del generador principal. Usa la computadora de blancos y verás que una pequeña articulación que sobresale de la derecha es el punto débil. Dispara con tus lasers o torpedos hasta que se destruya. Ahora aparecerá un cinema. Viene la última parte de la misión, huir de la Estrella de la Muerte a salvo. Rápidamente regresa por el tubo de donde llegaste evadiendo los obstáculos. Al final todo depende de ti así que pide que la Fuerza te acompañe.

## MISIONES DE BONO:

Aclaración: aún no he jugado los niveles bonus restantes, sin embargo cuando los tenga coloco la guía. Además los bonus de cada nivel aún no los he encontrado pero los que tengo por ahora te los paso. Primero la guía de los niveles bonus y al final los bonus que he encontrado.

Misión Bonus 1: Escape de la Estrella de la Muerte.

-----

Necesitas: 20 puntos.

## Objetivo:

1. Sobrevivir al ataque imperial.

Información: Luke Skywaljer, Han Solo, su compañero Chewbacca y la rescatada Princesa Leia han escapada de la Estrella de la Muerte. Pero el Imperio ahora tiene como objetivo atrapar nuevamente a la Millenium

Falcon y una flota de TIEs está por llegar-

Este nivel es perfecto para los amantes de los juegos de disparos de la "vieja ola" donde solo era disparar y disparar. Claro que para tener la medalla de oro (una de las más difíciles del juego) tendrás que ser más intuitivo. Solo dispara a los TIE Fighters que aparecen por doquier y evita errar mucho o dejar a un TIE por demasiado tiempo "vivo" porque perderas la Millenium Falcon. Esta misión no es difícil de pasar, pero es divertida y es un excelente reto para ganarse la medalla de oro.

Misión Bonus 2: Zona de Asteroides.

-----

Necesitas: 30 puntos

Es una simple misión tipo Space Invader. Solo disparas a los enemigo que se acercan. No tienes que hacértelas de difícil, solo debes evitar los asteroides. Pon atención a tu arma trasera y al sonido porque cuando oyes un TIE cerca debes disparar y notarás que a lo lejos se oye cuando explota el TIE. Lo complicado aquí es sobrevivir a los asteroides que te acosan. Nada del otro mundo de verdad. Al final encontrarás una Star Destroyer, para escapar ve a la parte de atrás de la Star Destroyer y colócate en el símbolo del Rogue Squadron.

Misión 3: El Triunfo del Imperio.

-----

Necesitas: 30 puntos.

Objetivos:

Información: Luke Skywalker y Wedge Antilles dirigen un grupo proveniente de una de las lunas de Yavin. Lord Darth Vader acompañado de su flota de TIE's atacará a la oposición rebelde y así llegar en rango de tiro a la luna de Yavin. Elimina a los rebeldes y disfruta el Triunfo del Imperio.

Otra misión de bono muy divertida en donde utilizas a Lord Darth Vader en su TIE Advance para atacar a la escoria rebelde. La primera parte de la misión es solo destruir Y-Wings y X-Wings que andan casi siempre en grupos de 3. EL principal problema no es que te ataquen, sino como atinarle al enemigo. Los disparos de la TIE Advance son muy rápidos y se "doblan" (cuando lo juegues entenderás). Esto resulta un verdadero problema ya que apuntar se vuelve una pesadilla. Sin embargo espera a que se pongan en línea recta a tus disparos y si van dando curva trata de adelantarlos bastante ya que se doblan mucho.

Luego de pasar la primera parte te Darth Vader se dará cuenta que muchas naves rebeldes ya han encontrado el canal que lleva a una zona delicada de la Death Star. El primer grupo está conformado por 3 Y Wings. Baja por el canal, persíguelos y destruye a los tres. Ahora checa el radar y verás que apunta en la dirección contraria. Vuela por fuera del canal a media altura (cuidado porque puedes chocar fácil con los rebeldes) y espera a que aparezcan las siguientes tres X-Wings (te puedes dar cuenta porque por el canal pasan luces rojas que son sus disparos o simplemente ves que el radar marca la posición original). Destruye a las 3 X-Wings desde atrás. De nuevo el radar cambia de

dirección, regresa como hiciste antes y destruye al último grupo de 3 rebeldes en sus X-Wing. Al final será un gran triunfo para el Imperio.

Misión Bonus 4: Endurance.

-----  
Necesitas: todas las medallas de oro.

-----> Atento a las actualizaciones <-----

=====  
5. Power-Ups (Ítems de Bono)  
=====

Para obtener estos ítems solo debes pasar cerca de ellos (menos en la Batalla de Endor). Son cilindros de color blanco. Para poder tener el bonus debes pasar el nivel porque de nada sirve tomarlo sin antes pasarlo. Los bonus no funcionan para todas las naves aunque hay algunos que si son generales (como el primero). En cada bonus te menciono en que nave se usa. No todos los bonus aparecen en la guía porque no los he conseguido todos (XD) pero cuando se tengan te los paso. Los bonus no son necesarios para pasar el juego pero te ayudarán mucho. Personalmente siempre paso el juego primero sin bonus porque así saboreas mejor la dificultad pero de todos modos se pueden tomar aún si no has pasado el juego. Los bonus son muy importantes para obtener medallas.

Misión 1: Ataque a la Estrella de la Muerte.  
Bonus: Escudo Avanzado.  
Uso: aumenta en un nivel tu escudo defensivo.  
Naves: todas, incluyendo las imperiales.

Cuando hayas acabado con todas las torres deflectoras aparecerá un cinema donde muestran la llegada de los hermosos TIE's. Tus compañeros te dirán que vuelas a la izquierda pero tu has caso omiso a eso. En vez de ello ve recto y observa a la izquierda de una de las torres (ya destruidas) y verás una especie de cilindro blanco. Pasa cerca de él.

Misión 2: Emboscada en el Corredor de Ison.  
Bonus: Torpedos de protones avanzados.  
Uso: aumenta el poder de tus cañones de protones en un x2.  
Naves: X Wing y B-Wing

Una vez comienza la misión verás un pedazo de nave destruida de buen tamaño, si te fijas bien este pedazo o escombros posee una entrada. Sigue y verás el ítem.

Misión 3: La Batalla de Hoth:  
Bonus: láseres avanzados.  
Uso: aumenta el poder de tus láseres o blasters en un x2.

Naves: todas las rebeldes.

Cuando hayas eliminado a los 3 AT-ST aparecerá un cinema donde destruyen el generador de Eco Base. Luego de ello el Speeder está en camino hacia la zona de evacuación. Sigue recto y antes de llegar al campo abierto donde están los transportadores verás una colina. Vira a la izquierda aquí y sigue el camino hacia donde estaba el generador. El ítem estará donde antes estaba este generador.

Misión 4: Prisiones de Maw:

Bonus: Misiles Clusters avanzados.

Uso: hace a los cañones cluster sean más poderosas.

Naves: A Wing

Cuando llegues a la zona de las antenas busca un domo metálico cercano a una torre. Lanza bombas al domo hasta destruirlo y aparecerá el bonus.

Misión 5: Reencuentro con Razor.

\*\* En búsqueda\*\*

Misión 6: Venganza en Kothlis.

Bonus: Torpedos teledirigidos.

Uso: los torpedos persiguen a los enemigos y no fallan.

Naves: B-Wing, X-Wing

Cuando llegues a la zona de la Star Destroyer (usando la X-Wing o la Y Wing) vete por la parte trasera y verás que en la zona de control principal de la derecha hay un hoyo que te lleva al bonus.

Misión 7: Robo en la Academia Imperial.

\*\* En búsqueda.\*\*

Misión 8: Incursión en Bespin.

\*\* En búsqueda \*\*

Misión 9: Batalla de Endor.

Bonus: torpedos Clusters teledirigidos.

Uso: los torpedos clusters persiguen a los enemigos.

Naves: A Wing.

Cuando hayas destruido la Star Destroyer de la izquierda verás que empieza a caer en picada. Ahora viene lo raro y que de suerte hice. Luego de horas de desesperación y ya casi muerto me dedique a ser un kamikaze, y por cosas de la vida me lancé a la puerta de extracción de la Star Destroyer de la izquierda y de repente el anunciador me dice que tengo el bonus. La puerta de extracción es la puerta abierta de la parte inferior de la Star Destroyer (por donde salen los TIE's). Solo espera a que se ponga en posición cuando cae y entra con cuidado. Aquí no hay ítem solo hay que entrar.

Misión 10: Ataque al corazón de la Estrella de la Muerte.

Bonus: Computadora de blancos avanzada.

Uso: permite usar la computadora de blancos como señalador. Cuando tengas en la mira a una nave o escoria imperial general puedes mandar a tus amigos a atacarla.

Naves: todas las rebeldes menos la Millenium Falcon.

Antes de llegar al corazón mismo observa con cuidado a la derecha abajo y verás unos tubos que forman unos ángulos (hay de esos por todos lados). Entra por esta especie de escondrijo o camino y al final está el cilindro ítem.

=====  
6. Extras  
=====

a) Habilitar el modo ACE: pasa todas las misiones (normales y bonus) con medallas de oro y podrás acceder a este modo donde las misiones son más duras y hay más medallas llamadas medallas ACE (Nintendo.com).

b) Habilitar el Documental: pasa las 10 misiones originales del juego (no importan las medallas) y verás que en la sección Options/Special Features aparecerá habilitada el documental que te muestran cosas interesantes de la creación del juego, los responsables y algunas de sus locuras.

c) Habilitar los comentarios: pasa las 10 misiones originales con por lo menos medallas de bronce en cada nivel y podrás acceder a esta opción en Opcion/Special Features donde oirás el comentario de los desarrolladores en cada uno de los niveles.

d) Habilitar la Millenium Falcon: gana las medallas de bronce de las 10 misiones iniciales. Aunque esta nave en lo personal no sirve de mucho...o de nada XD.

e) Habilitar la nave SLAVE-1: gana todas las medallas de plata en las 10 misiones principales además debes ganarlas en las misiones Death Star Escape y Asteroid Field (misiones bonus).

f) Habilitar la TIE Advance: gana las 15 medallas de oro de los niveles del juego. Esta nave te sirve para el modo ACE por sus torpedos sin embargo si juegas el nivel "El Triunfo del Imperio" podrás usarla y ser el gran Lord Darth Vader.

=====  
7. Trucos  
=====

En la pantalla de opciones ve a PASSCODES y escribe los siguientes trucos. Dentro de unos meses LucasArts/Nintendo dará a conocer nuevos trucos.

COMPOSER: aparecen todas las canciones y sonidos en general del juego. Lo podrás ver en la pantalla Special features.

BLAH BLAH: te permite oír la voz de los desarrolladores en cada nivel del juego. Puedes poner la música y sonido apagado para oír mejor. Las cosas que discuten sin historia, inteligencia artificial, las misiones y algunos sarcasmos (todo el inglés). Nota que hay un espacio entre las palabras.

THATSME!: habilitan los créditos del juego. Te permite ver los nombres de los desarrolladores, productores y en general, además de muchas extrañas personas que los chicos de LucasArts/Factor 5 agradecen. Incluido uno muy especial al genio George Lucas.

LIONHEAD: todo está en blanco y negro.

EXHIBIT!: este es uno de mis favoritos. Te permite ver todos los trazos y artes conceptuales del juego. Así vez como eran los dibujos originales y los conceptos y comparas los cambios.

?INSIDER: te permite ver el documentar que aparece en la pantalla de opciones (Special Features) aún si no has pasado el juego.

Más trucos cuando lleguen.

\*\* la guía se actualizará con el tiempo.\*\*

=====  
8. Copyrights  
=====

La siguiente guía está protegida por los derechos de autor y se prohíbe su reproducción total o parcial a menos que se tenga el permiso del autor. Se les pide a aquellos interesados en la guía, por favor comunicarle al autor. Es casi 100% seguro que la preste pero antes deben mandarme un email.

La guía puede ser copiada y guardada en tu disco duro. Incluso puede ser impresa mas no distribuida de cualquiera forma. Puedes mandarla a otro amigo que necesite ayuda pero para uso personal.

La guía es solo autorizada en estos momentos para la página:

SectorN.net ([www.sectorn.net](http://www.sectorn.net)) : el mejor portal de Nintendo en Latinoamérica.

GameFaqs ([www.gamefaqs.com](http://www.gamefaqs.com)): la mejor página de FAQs en el Mundo!!!

Todos los derechos reservados.

Copyright TurokJr; Marzo 2003.



This document is copyright TurokJr and hosted by VGM with permission.