

Super Mario Sunshine Walkthrough (French)

by Tijo221

Updated to vFinal on Sep 10, 2005

Super Mario Sunshine US Version
GameCube (C) Copyright Nintendo
Super Mario Sunshine (C) Copyright 2002 Nintendo
FAQ Copyright 2003 Jonathan "Tijo221" Laurin
jlaurin@videotron.ca

En commençant le jeu, vous débarquez de l'avion pour prendre vos vacances mais vous voyez que l'île a été vandalisé par une personne qui vous ressemble. Après avoir vu la vidéo, vous trouverez Fludd qui vous expliquera comment il fonctionne.

Delfino Airstrip

Commencez à contrôler Mario et allez où il y a de la peinture. Tirez de l'eau au centre de la peinture. Vous allez alors voir un monstre sortir de cette peinture. Attendez que sa bouche s'ouvre et tirez de l'eau à l'intérieur. Faites ça trois fois et Shine Get!

Delfino Plaza

Faites le tour de l'île et vous allez apercevoir une autre grosse peinture. Arrosez celle-ci et vous allez ouvrir le premier monde. Après l'avoir ouvert, vous allez apercevoir Shadow Mario pour la première fois et il va attraper la princesse Peach. Courez après cet imposteur en l'arrosant. Après avoir sauvé la princesse, suivez Shadow Mario et il fera un gros M que vous allez devoir laver pour intégrer le premier monde.

Bianco Hills

Episode 1: Road to the big windmill

Vous devez aller au bout du chemin de peinture et arrosez une fois de plus le centre de la peinture jusqu'au moment où le monstre sortira. Arrosez-le 3 fois quand il a la bouche ouverte et Shine Get!

Episode 2: Down with Petey Piranha

Suivez le chemin jusqu'au dessus de la tour pour arriver au monstre que vous allez devoir affronter. Avant de monter dans le moulin qui vous monte en haut, arrosez le M qui est là. Il va vous donner un sous bleu, qui est un élément à collecter dans le jeu. Arrivé en haut, la plante et vous tomberez dans la tour. Vous devez l'arroser dans la bouche jusqu'à temps qu'elle tombe sur le dos. Après ceci, sautez sur elle en appuyant sur le bouton L pour l'écraser. Faites ceci trois fois et Shine Get!

Episode 3: Hillside cave secret

Vous devez vous rendre à l'endroit qu'il montre au début du niveau et faire le niveau secret qui est très facile. Vous devez tout simplement vous rendre au bout et Shine Get!

Episode 4: Red Coins of windmill village

Les huit sous rouge dans le village

- 1-Entre les 2 bâtiments que vous voyez en entrant dans le village.
- 2-Sur le bâtiment à gauche en entrant.
- 3-Sur le mur en blanc qui sépare le village du lac.
- 4-En dessous du mur sur le chemin à côté de la cloche.
- 5-Continuez sur ce mur, en haut de la cloche à gauche.
- 6-Regardez comme il faut, vous allez voir le cinquième sous sur le toit du bâtiment accroché par une corde.
- 7- Entre les 2 voiles.
- 8-Sur le toit à gauche du bâtiment qui a les 2 tours.
Shine Get!

Episode 5: Petey Piranha strikes back

Le retour de la plante. Montez en haut de la montagne en avant du village. Attrapez une boule rose en vous approchant d'eux. Remplissez celle-ci d'eau en appuyant comme pour lancer de l'eau et lâcher le bouton pour la lancer. Lancez celle-ci sur la plante. Ensuite, vous allez la voir partir à voler partout. Attendez que la plante s'arrête et tirez celle-ci avec de l'eau. Quand elle est à terre, faites comme dans le premier combat. Faites ceci trois fois et Shine Get!

Episode 6: The secret of the dirty lake

Rentrez dans la place indiquée au début du niveau pour faire un Secret Stage. Faites-le et Shine Get!

Episode 7: Shadow Mario on the loose!

Vous devez arroser Shadow Mario et quand il tombe, allez lui parler et Shine Get!

Episode 8: Red coins on the lake

Les huit sous rouges sur le lac

- 1- L'autre côté des palmiers entre les 2 tours sur le câble.
- 2-Sur le câble débutant l'autre côté de la montagne.
- 3-Sur le câble qui suit l'autre à sa droite.
- 4-Sur le câble en haut.
- 5-Sur le câble à droite.
- 6-Prenez le Rocket et sautez jusqu'au dernier câble à gauche et attrapez le sous.
- 7-Allez sur le pont et à votre gauche en bas, il y a un sous sur le câble entre les 2 plate-formes en haut de l'eau.
- 8-Regardez en haut à droite des sous jaunes.
Shine Get!

Delfino Plaza

Allez sur le quai, il y a encore un gros tas de peinture.
Arrosez la peinture pour avoir un autre gros monstre de peinture que
vous allez arrosé dans la bouche 6 fois!!!

Ricco Harbor

Episode 1: Gooper Blooper Breaks Out

Allez jusqu'au boîte, qui sont en face de l'endroit de départ dans le
fond complètement, pour voir une tentacule. Tirez dessus (B) pour
affronter un autre boss. Tirez de l'eau sur son nez et arrachez
chacune de ses tentacules une par une. Après, allez tirer son nez.
Répétez autant de fois que nécessaire et Shine Get !

Episode 2: Blooper Surfin Safari

En commençant, tournez à votre gauche sur un des Bloopers pour vous
rendre au secret stage en suivant le chemin des sous. Dans le Secret
Stage , vous devez faire la course avec un Blooper (prenez le vert)
en moins de 45 secondes et Shine Get!

Episode 3: The caged Shine Sprite

Suivez les flèches. Je sais que mon explication est court mais
c'est ça.

Episode 4: Secret of Ricco tower

Pour vous rendre dans la tour, utilisez Fludd. Le Secret Stage est
facile avec de la pratique. Je vous souhaite bonne chance et
Shine Get !

Episode 5: Gooper Blooper Returns

Allez rejoindre la pieuvre à la piste d'hélicoptère et faites comme
la première fois et Shine Get!

Episode 6: Surfin for red coins

Les 8 sous rouges sur l'eau. Vous ne devez pas frapper un mur
sinon vous devrez recommencer.

- 1-Entre les deux bateaux à gauche du départ.
 - 2-En dessous de la plate-forme à gauche des bateaux.
 - 3- Sautez par-dessus le bateau jaune et sautez pour prendre
le sous rouge.
 - 4-Suivez le chemin des sous jaunes à votre droite et voilà.
 - 5-Continuez le chemin et à votre gauche entre les deux poteaux.
 - 6-Continuez le chemin et trouvez la sixième.
 - 7- Juste à côté de la sixième.
 - 8-Juste après la sixième et la septième.
- Shine Get!

Episode 7: Shadow Mario returns

Courez et arrosez Shadow Mario et quand il tombe, allez lui parler.

Shine Get!

Episode 8: Yoshi's Fruit Adventure

: *Vous devez avoir sauvé Yoshi (Plus loin dans le jeu) pour pouvoir faire cette mission.* Allez au Market pour trouver l'oeuf de Yoshi et servez-vous de la manufacture de fruit pour trouver le fruit demandé (en sautant sur les 2 poteaux en haut). Après, vous devez vous rendre au shine en arrosant les poissons qui sautent avec le jus de Yoshi. Ça va faire des plate-formes. Rendez-vous jusqu'en haut et Shine Get!

Delfino Plaza

Allez où il vous montre quand vous arrivez et tuez le monstre de peinture. Rentrez à Gelato Beach.

Gelato Beach

Episode 1: Dune Bay sandcastle secret

Arrosez les plantes et une de ceux-ci fera sortir un château de sable, rentrez dedans. Faites le Secret Stage et Shine Get!

Episode 2: Mirror madness! Tilt, slam, bam!

Allez sur chaque miroir et tirez de l'eau sur les monstres pour les mettre sur le bord. Quand ils risquent de tomber, sautez et faites L. Faites ça sur les trois miroirs et Shine Get!

Episode 3: Wiggler Ahoy! Full steam ahead!

La gigantesque chenille est de retour (Super Mario World au Super Nintendo). Vous devez la faire tomber sur le dos en lançant de l'eau sur les plantes avant qu'elle ne les passe. Après, sautez sur la place indiquée et faites L. Faites cela trois fois et Shine Get!

Episode 4: A sand bird is born

Allez dans la genre de tour et en sautant sur la trampoline, tombez dans la tour. Vous voilà rendu sur un oiseau de sable. Trouvez les 8 sous rouges.

1 - 7 : Ils sont sur l'oiseau.
8 : En haut de la tour au milieu.
Shine Get!

Episode 5: II Piantissimo's Sand Spirit

Vous devez arriver avant le petit bonhomme. Coupez par la montagne pour aller plus vite. Shine Get!

Episode 6: Red Coins in the coral reef

Les huit sous dans l'eau

Ils y en a qui se promènent et les autres sont dans les craques. La patience est exigée. Shine Get!

Episode 7: Its Shadow Mario! After him!

Vous savez comment ça fonctionne!! Shine Get!

Episode 8: The Watermelon Festival

Allez en haut de la montagne, il y a un énorme melon d'eau. Vous devez réussir à l'amener au quai sans que les monstres avec des becs ne le détruisent. Après l'avoir montré au responsable du festival, Shine Get!

Delfino Plaza

Allez de l'autre côté de la ville, à droite de Ricco Harbor. Regardez le vidéo où Shadow Mario kidnappe la Princesse. Sautez dans le canon pour le 4e niveau.

Pinna Park

Episode 1: Mecha-Bowser appears

Suivez Shadow Mario et il embarquera dans un énorme Bowser mécanique. Vous embarquerez alors dans une montagne russe où vous devrez y tirer des missiles. Après plusieurs missiles bien lancés, vous découvrirez qui est Shadow Mario et vous aurez aussi Shine Get!

Episode 2: The beach cannons secret

Tournez à droite et vous verrez une marmotte tirant des missiles. Approchez-vous et elle va tirer des bombes. Arrosez les bombes et lancez-les dessus la marmotte. Après qu'elle soit morte, entrez dans le Secret Stage. Shine Get!

Episode 3: Red Coins of the Pirate Ships

Les huit sous dans la place avec les bateaux

- 1- Sur les marches à l'entrée des bateaux.
- 2- À droite sur le premier bateau, à la fin de la ligne de sous jaunes.
- 3- À gauche sur le deuxième bateau, à la fin de la ligne de sous jaunes.
- 4- L'autre côté des deux bateaux, sur les plates-formes vertes et brunes, tuez les 2 Koopas et attrapez le sous rouge.
- 5- Suivez votre chemin et plus loin en dessous, un autre sous rouge .
- 6- En haut de la plate-forme après les sous 4 et 5.
- 7- Retournez où que le sous 4 était, tournez dans l'autre sens et en dessous de la plate-forme, un peu plus haut, vous allez voir le sous.
- 8- Sortez de la cage par votre gauche et attrapez le sous rouge sur le toit de la cage.

Shine Get!

Episode 4: The wilted sunflowers

Tournez à gauche à l'entrée et arrosez une coquille de Yoshi. La bête va tenter de vous sauter dessus et quelquefois, elle tombe sur le dos. Vous devez sauter dessus en faisant L pour la tuer. Faites ça avec toute les coquilles et Shine Get!

Episode 5: Runaway Ferris Wheel

Montez par l'arrière à l'intérieur des engrenages jusqu'au sommet du mécanisme. En haut, propulsez-vous jusqu'à la grille grâce à l'élastique puis frappez la grille qui pivote pour enlever la grosse tortue. Allez chercher le Shine. Shine Get!

Episode 6: The Yoshi-go-round secret

Allez dans le parc et tournez à droite jusqu'à la butte. En arrière, vous avez le Yoshi manquant. Amenez-y le fruit demandé et ensuite, allez lui faire manger un ananas car il doit être orange. Après, allez avec le Yoshi à l'emplacement vide dans le manège Yoshi. Vous devrez alors faire un Secret stage et Shine Get!

Episode 7: Shadow Mario in the park

Vous savez quoi faire et vous devez être fatigué de lui. Shine Get!

Episode 8: Roller Coaster Balloons

Partez pour les montagnes russes où l'homme tenant l'attraction vous laissera entrer. Vous avez trois tours pour faire sauter les 20 ballons en forme de Bowser. Shine Get!

Delfino Plaza

De retour à Delfino Plaza , vous voyez Shadow Mario avec un œuf de Yoshi sur la tête. Faites comme d'habitude pour lui prendre l'œuf. Donnez le fruit nécessaire à yoshi. Vous devrez refaire ceci 2 autres fois pour avoir des upgrades de votre Fludd que Shadow Mario vous a volé. Allez sur le toit de la maison où que vous voyez un gros ananas sortir d'un tuyau. Mangez l'ananas avec Yoshi et entrez dans le prochain monde.

Sirena Beach

Episode 1: The Manta Storm

Allez parler au responsable des lieux, il va vous expliquer la situation. Après vous allez voir le monstre et vous allez devoir le combattre. Tirez de l'eau sur lui pour qu'il se divise en plusieurs morceaux et après l'avoir mis au plus petit, il va devenir rose. Tirez de l'eau en tournant pour en toucher le plus possible et Shine Get!

Episode 2: The hotel lobbies secret

Parlez au responsable de l'hôtel puis rentrez à l'intérieur. Arrosez les fantômes roses afin de les changer en bloc puis servez-vous-en pour escalader jusqu'au plafond de l'hôtel. Entrez dans la bouche du gros spectre pour arriver dans un Secret Stage. Après l'avoir fait, Shine Get!

Episode 3: Mysterious Hotel Delfino

Entrez dans l'hôtel. Vous allez voir un oeuf de Yoshi qui demande un ananas. Voici comment vous y rendre. Allez dans les toilettes de gauche et montez où il y a la coulisse d'eau (dernière toilette). Dans l'autre chambre, arrosez la peinture jusqu'à ce qu'un fantôme apparaisse! Passez au travers et arrosez les 4 portes pour qu'elles fassent un fantôme et elles s'ouvriront. Tirez de l'eau sur les 2 fantômes roses et montez à l'étage en haut. Tirez sur le meuble et allez dans l'autre chambre. Sautez sur le plancher plus pâle et appuyez sur L pour passer au travers. Dans les caisses, vous avez alors les ananas recherchées. Allez les donner à Yoshi. Montez au troisième étage et rentrez dans la seule porte ouverte. Sautez sur le lit dans les conduits et mangez les fantômes avec Yoshi. Cherchez une place avec quatre sous et une tuile cassée. Passez au travers et Shine Get!

Episode 4: Secret of Casino Delfino

Entrez dans l'hôtel et entrez dans le casino. Attrapez 7-7-7 sur les deux machines à sous pour avoir accès au prochain puzzle. Vous devez faire une étoile avec les ? sur le tableau. Entrez dans le tuyau pour un Stage Secret. Faites-le et Shine Get!

Episode 5: King Boo Down Below

Entrez dans l'hôtel et allez au casino. Allez voir la grande roue au centre à terre. Sautez sur le bloc mauve et appuyez sur L. Vous allez devoir affronter le King Boo. Attendez que des fruits sortent de la machine et lancez un piment rouge sur lui. Lancez-lui n'importe quel autre fruit et faites ceci trois fois. Shine Get!

Episode 6: Scrubbing Sirena Beach

Vous avez trois minutes pour nettoyer la plage. Utilisez les tonneaux d'eau pour vous aider. Allez parler au responsable et Shine Get!

Episode 7: Shadow Mario checks in

Entrez dans l'hôtel et vous allez savoir quoi faire. Shine Get!

Episode 8: Red coins in the hotel

Les 8 sous dans l'hôtel

- 1- En avant de l'entrée.
- 2- Dans la chambre de bain à droite.
- 3- Passez dans la toilette des hommes et montez dans la chambre. Arrosez le poster et passez au travers.
- 4- Sortez de la chambre et sur le deuxième étage, en arrière du bureau, se trouve le sous.

- 5- Au troisième étage, en plein centre.
6- Dans la chambre avec la piscine.
7- Montez dans les conduits et tombez dans la chambre où il y a une peinture. Lancez de l'eau et attrapez le sous dans la chambre à côté.
8- Retournez dans la chambre où vous avez tombé et sautez sur la tuile la plus pâle pour tomber dans la chambre où il y le dernier sous.
Shine Get!

Delfino Plaza

Allez au centre où il y un rayon de soleil et regardez le soleil.

Noki Bay

Episode 1: Uncork the waterfall

Rejoignez la marmotte en nettoyant la peinture car ça fait apparaître des supports. Vous devez tuer la marmotte de la même façon que l'autre fois.

Episode 2: Boss of the tricky ruins

Suivez les sous jaunes pour vous rendre à la vieille personne. Il va vous montrer symboles sur les murs. Tirer-les avec de l'eau car ceci va vous sortir des chemins qui vous permet de vous rendre jusqu'au haut de la montagne. Faites comme les fois précédentes. Après, entrez dans le trou et Shine Get!

Episode 3: Red Coins in a bottle

Les 8 sous dans la bouteille

- 1- Prenez votre Fludd et attrapez le sous en face de vous.
2 et 3 - Près du fond, elles font peut-être un chemin avec les sous jaunes.
4 et 5 - Tombez dans le fond et regardez la flèche. Montez et attrapez le sous au bout de la ligne de sous jaunes et l'autre juste à sa gauche.
6 ,7 et 8 - Ils sont dans le fond de la bouteille.
Shine Get !

Episode 4: Eely mouth's dentist

Allez où que vous avez battu le castor en lui lançant des bombes et parlez au vieux. Sautez dans la chute en appuyant sur B. Vous allez alors être l'eau et vous allez devoir nettoyer les dents du monstre. Shine Get!

Episode 5: II Piantissimo's Surf Swim

Repérez le drapeau et allez parler au petit bonhomme. Faites la course contre lui et si vous gagner, Shine Get!

Episode 6: The Shell's secret

Allez voir la fleur plantée dans le milieu des eaux et servez-vous de ses pétales pour l'escalader. Grimpez de cordage en cordage pour arriver à une caverne en forme de coquillage. Faites le Secret Stage (très difficile) et Shine Get!

Episode 7: Hold it Shadow Mario!

Vous savez trop quoi faire. Shine Get!

Episode 8: The red coin fish

Vous devez repérer un poisson formé de pièce rouge et prendre les 8 sous. Shine Get!

Delfino Plaza

Attrapez votre Rocket et montez sur le toit où que l'étoile de la ville est située. Entrez dans le tuyau pour le prochain monde.

Pianta Village

Episode 1: Chain Chomps Unchained

Arrosez les "Chain Chomps" pour qu'ils refroidissent. Tirez leur queue pour les propulser à l'endroit voulu, c'est-à-dire, dans le ruisseau. Shine Get!

Episode 2: II Piantissimo's Crazy Race

Encore une course contre lui mais cette fois, elle est assez difficile. Suivez-le et coupez quelques virages ou tout simplement, glissez à terre et relevez et répétez ceci tout le temps. Shine Get!

Episode 3: The Goopy Inferno

Dès le début de l'épisode, Shadow Mario vous enlève votre Fludd. Commencez par contourner le niveau par les côtés qui n'ont pas de lave puis trouvez rapidement une grille pour passer dans le monde d'en dessous. Suivez le parcours de grilles en repoussant celles-ci lorsque le chemin semble bloqué. Cherchez le centre de la plate-forme pour remonter. Grimpez ensuite sur l'édifice et vous récupérerez votre Fludd. Il ne vous reste plus qu'à nettoyer le maire sur le champignon doré.

Episode 4: Chain Chomp takes a bath

Détachez la chaîne du Chomp et arrosez-le pour pouvoir le transporter. Transportez-le dans la source d'eau chaude (l'espèce de baignoire ronde). Shine Get!

Episode 5: Secret of the village underside

Allez voir Yoshi et amenez-y le fruit demandé. Retournez de l'autre côté du pont et planer avec Yoshi pour aller dans le

monde du dessous. Essayez d'atterrir sur les champignons. Suivez le chemin et faites disparaître la barrière du tuyau avec le jus de Yoshi. Faites le secret stage et Shine Get!

Episode 6: Pianta's in need

Nettoyez les dix villageois couverts de peinture en 3 minutes. Ils ne sont pas difficile à trouver alors chercher! Shine Get!

Episode 7: Shadow Mario returns

Encore lui!! Vous savez quoi faire et vraiment mais vraiment, ça devient laid! Shine Get!

Episode 8: Fluff Festival Coin hunt

Les fameux 8 sous sont de retour!

- 1- En dessous de l'île où que le secret stage avec Yoshi était situé.
- 2- À droite l'autre côté du pont sur la feuille de droite de l'arbre.
- 3- Dans l'herbe à droite du pont où que la balançoire est située.
- 4- En dessous de l'arbre multi-fruits.
- 5- Dans la piscine plus haut.
- 6- En dessous de l'arbre à la gauche de la piscine.
- 7- À droite du monde, dans une des boîtes.
- 8 - Attrapez le rocket et montez en haut de la tour au centre du monde. Le dernier sous se tient sur la cabine au centre de l'arbre.

Shine Get!

Corona Mountain

Pour y avoir accès, vous devez avoir fait les 7 premiers épisodes de chaque niveau. Donc, D'avoir battu Shadow Mario partout.

Suivez Shadow Mario dans la grotte et sautez de plate-forme en plate-forme en prenant garde à éviter les pics et les flammes. Prenez ensuite le bateau et dirigez-le prudemment à grand coup de jet. Arrivé au bout du tunnel, grimpez de nuage en nuage. Vous trouverez donc les deux reptiles (Baby Bowser et Bowser) occupés à prendre un bain avec la princesse. Durant le combat final, il vous faudra faire face aux deux en même temps. La technique pour gagner est simple, elle consiste à détruire chaque angle de la baignoire marqué par un symbole. Pour ce faire, envolez-vous dans les airs avec la 2e fonction du fusil à eau juste au-dessus des sigles puis effectuez une charge au sol le plus haut possible. Répétez l'opération sur les cinq parties du bain pour assister à la séquence de fin de Super Mario Sunshine.

Note: Voici comment sont disposés les shines de Mario Sunshine.

11 par niveau (8 épisodes, 100 pièces d'or, 2 épisodes bonus à refaire)

17 dans Delfino Plaza

24 en payant avec des sous bleus

Celui obtenu au début et celui obtenu à la fin

$77 + 17 + 24 + 2 = 120$ shines

NIVEAU BONUS

Bianco Hills : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 3! Allez dans le Secret Stage et activez l'interrupteur rouge. Ramassez les huit sous rouges avant que le temps ne soit écoulé.

Bianco Hills : Niveau Bonus 2

Retournez dans l'épisode 6. Allez dans le Secret Stage et appuyez sur l'interrupteur rouge. Ramassez les sous rouges avant que le temps ne soit écoulé.

Ricco Harbor : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 2. Allez dans la caverne où il y avait la course avec les bloopers. Le gars vous lancera un nouveau défi!

Ricco Harbor : Niveau Bonus 2

Reprenez l'épisode 4. Il faut faire comme les autres. Allez dans le Secret Stage et vous saurez quoi faire.

Gelato Beach : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 1. Faites comme les autres dans le Secret Stage.

Gelato Beach : Niveau Bonus 2

Allez à la grande tour. Arrosez une des plantes qui sont en fait des escaliers. Une fois à l'intérieur, aspergez le mur pour faire apparaître un soleil. Partez sur les collines pour récupérer le soleil.

Pinna Park : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 2 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Pinna Park : Niveau Bonus 2

Reprenez l'épisode 6 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Sirena Beach : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 2 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Sirena Beach : Niveau Bonus 2

Reprenez l'épisode 4 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Noki Bay : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 6 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Noki Bay : Niveau Bonus 2

Allez à la falaise de gauche. Escaladez à l'aide des icônes qui forment des murs. Parvenez où il y a un arbre et arrosez l'oiseau

d'or. Il se transformera en soleil.

Pianta Village : Niveau Bonus 1

Reprenez l'épisode 8. Escaladez le grand palmier au centre. Rendu en haut, arrosez le soleil et vous aurez alors un soleil.

Pianta Village : Niveau Bonus 2

Reprenez l'épisode 5 et vous savez quoi faire dans le Secret Stage.

Delfino Plaza

Ce lieu est le lien de tous les niveaux et il cache 17 soleils que je vais vous aider à trouver.

1er soleil

Rendez-vous sur le toit où se trouve un fruit ainsi qu'une caisse. Grimpez sur la tour et vous verrez alors un soleil à l'intérieur. Traversez la rivière et poursuivez votre chemin sur les toitures des habitations. Repérez le villageois près du clocher et donnez-lui une pièce d'or afin qu'il puisse vous lancer. Visez la tour pour rentrer et prendre le premier soleil.

2e soleil

Montez à bord du bateau qui fait tout le temps un aller-retours entre l'île et le port. Au moment de passer sous le pont, vous apercevrez une pièce. Sautez pour la prendre et vous arriver dans un Secret Stage. Prenez les 8 sous rouges pour avoir le soleil.

3e soleil

Rendez-vous à la maison avec des parasols blancs. Rentrez dans le baraquement et parlez au gars qui est là. Le gars vous proposera alors un défi. Vous devrez briser toutes les caisses en un temps limité. Acceptez ce jeu et réussissez pour avoir le 3e soleil.

4e soleil

Allez encore parler au gars. Relevez son 2e défi pour avoir le soleil.

5e soleil

Partez sur la plage et repérez le naufragé sur une petite île. Rejoignez-le à la nage et vous verrez oiseau jaune. Arrosez-le jusqu'à ce qu'il se change en soleil.

6e soleil

Toujours sur la même plage, arrosez le sable près du phare. Lorsque vous entendrez un son, continuez à inonder l'emplacement. Le motif d'un soleil apparaîtra alors et un vrai soleil apparaîtra.

7e soleil

Allez à côté des colonnes de pierres situées derrière le phare.

Suivez le chemin menant de pylône en pylône pour arriver à un tuyau vert. A l'intérieur vous attend un Secret Stage.

8e soleil

Équipez-vous du Turbo pour vous envoler très haut. Montez au plus haut sommet du phare puis envolez-vous à l'aide du Turbo. Effectuez ensuite une charge (L) au sol afin de détruire une partie du phare et de pouvoir prendre un soleil.

9e soleil

Allez chercher le Turbo pour vous envoler et allez au grand monument où il y a le soleil sale (emblème de la ville). Passez derrière le monument et positionnez-vous sur la partie avec de la terre à proximité de l'eau. Utilisez ensuite le Turbo pour vous propulser à côté du soleil. Il ne vous reste plus qu'à le nettoyer et un soleil apparaîtra.

10e soleil

J'espère que vous avez vu que 2 cloches sales se trouvent sur la place. Allez jusqu'au bâtiment où se trouve habituellement l'oeuf de Yoshi et propulsez-vous jusqu'au sommet de la tour (grâce au turbo). Nettoyez la cloche en haut et un soleil apparaîtra. Pour le prendre, traversez le canal jusqu'à la bouche d'égout la plus proche ou plutôt la bouche soleil. À partir de ce chemin, vous pourrez aller jusque dans le conduit où est le soleil. Sautez ensuite de mur en mur pour atteindre le soleil.

11e soleil

Allez à la tour opposée et nettoyez la cloche pour un autre soleil.

12e soleil

Allez jusqu'au propulseur vers la fête puis allez dans l'eau derrière tout en longeant la falaise. Levez la tête et vous apercevrez des palmiers directement plantés dans le mur du rocher. Il vous faudra alors les atteindre en vous propulsant à l'aide du Turbo. N'oubliez pas de sauter en même temps sinon l'eau empêchera la propulsion. Sur un des arbres, se trouve un tuyau vert dans lequel vous devez aller. Vous devez trouver 8 pièces rouges dans les hautes herbes pour un autre soleil.

13e soleil

Prenez le Turbo qui vous fait avancer plus vite. Allez à gauche du point de départ et entrez dans le bâtiment avec des portes "saloon" avec le Turbo. Vous aurez le soleil.

14e soleil

Faites la même affaire au poste de police, sur l'entrée surveillée par deux policiers. Vous devrez alors faire un Secret Stage.

15e soleil

Vous devez trouver 100 pièces jaunes comme dans chaque niveau pour un soleil.

16e soleil

Prenez un Yoshi puis partez pour le port. Sautez sur le bateau pour aller sur l'île un peu plus loin. Là-bas, embarquez une nouvelle fois sur le bateau suivant qui partira en direction d'un poteau à gauche. Grimpez sur celui-ci puis mangez la banane. Montez ensuite à bord du troisième bateau qui vous mènera à une seconde île. Crachez du jus sur la barrière sur le tuyau et sautez dedans. Une quête au 8 sous commencera pour le soleil.

17 soleil

Après avoir vaincu Bowser et Baby Bowser, trouvez l'habitant qui vous proposera de retourner à l'aéroport. Acceptez son offre pour 10 sous afin de vous y rendre. Une fois là-bas, trouvez l'interrupteur rouge et récupérez les 8 sous rouges dans le temps limité pour le soleil.

****Copyright****

Super Mario Sunshine appartient à Nintendo
GameCube appartient à Nintendo

Copyright 2003 à Jonathan Laurin pour cette FAQ.

Cette soluce a le droit d'être sur les sites suivants:

www.gamefaqs.com

www.neoseeker.com

Pour des commentaires ou questions, écrivez-moi à jlaurin@videotron.ca

This document is copyright Tijo221 and hosted by VGM with permission.