

Kirby 64: The Crystal Shards FAQ/Walkthrough (Spanish)

by CWall

Updated to v1.1 on Nov 8, 2005

```

  _ _ / ( ) _ _ / _ _ | | | |
  | | / / _ _ | | _ _ | _ | _ |
  | | | | _ \ \ \ / / \ _ / | |
  | | \ | | | | | | | | \ \ / /
  | _ \ _ | | | | _ _ \ / /
  _ _ _ _ _ _ _ _ / / _ _ _ _ _
  / /
  / _ /
t h e   c r y s t a l   s h a r d s

```

Kirby 64: The Crystal Shards (PAL)
FAQ/Walkthrough
a Nintendo 64
de Christian Wall

Versión: 1.0 (Noviembre 8, 2005)
E-mail: cwall_85 [en] hotmail.com
Página: <http://home.swipnet.se/cpg>

Copyright © 2001-2005 Christian Wall

Lo hay más grande versiones de esta guía en
inglés y sueco en GameFAQs.com y en mi página.

Contenidos

1. Introducción
 2. Los Fragmentos del Cristal
 3. Jefes
 4. Secretos
 5. Sobre la guía
-

1. Introducción

Esta es mi cuarta guía en español y esta, como las otras, escribo para practicar la lengua. Perdoneme por todos los errores aquí. Esta guía escribí en sueco hace mucho tiempo.

2. Los Fragmentos del Cristal

Aquí puedes encontrar todos los fragmentos de cristal en Kirby 64. Hay cuatro términos que tú tienes que recordar para leer esta parte de la guía.

- Mundo - Los mundos son las estrallas que tú viajas a. Pop Star, Rock Star y Aqua Star son ejemplos de estos mundos.
- Etapas - En los mundos están tres o cuatro etapas.
- Sección - En las etapas están unas secciones. Una sección es una pantalla.
- 1-2 - La segunda etapa en la primera mundo. (Solo un ejemplo)

Hay siete poderes especiales en este juego. Todos tienen un color. Si encuentras un bloque o una placa con un color, intenta destruye la cosa con el poder especial. Si encuentras una cosa con dos colores, tienes que usar un combinación con los dos poderes especiales. Si no sabes sobre cosas así, lee el manual de instrucciones o juegue el juego.

Los poderes especiales y sus colores:

- Aguja = Naranja
- Bomba = Negro
- Chispas = Amarillo
- Cuchilla = Verde
- Hielo = Azul
- Pierda = Marrón
- Quemar = Rojo

=====
Pop Star
=====

Primera etapa

- En la primera sección está el primero fragmento. No lo puedes evitar.
- Coge Bomba y explosiona la cosa negra en el lago en la tercera sección.
- Vence Waddle Dee en la cuarta sección.

Secciones: cuatro

Segunda etapa

- En la tercera sección hay un teleférico. En la parte derecha hay tres estrallas cerca del fondo. El fragmento está debajo estas estrallas.
- Vence Bouncy en la quinta sección.
- En la sexta sección tienes que vencer Adeleine y sus amigos.

Secciones: seis

Tercera etapa

- En la quinta sección coge Cuchilla+Cuchilla y usa esta Combinación en la place en la sexta sección.
- Encima de la entrada de la octava sección está esta fragmento.
- Vence King Dedede en la sección novena.

Secciones: nueve

=====
Rock Star
=====

Primera etapa

- En la segunda sección puedes encontrar un fragmento encima de un de los

bloques.

- Vence Kacti en la tercera sección.
- En la quinta sección (cuando estás afuera), hay una pared amarilla y marrón. Necesitas Pierda+Chispas. Coge pierda en la primera parte de la etapa y Chispas en el fin.

Secciones: cinco

Segunda etapa

- En el fondo del laberinto en la primera sección. Unos suelo son débiles.
- En la tercera sección en el centro cerca del fondo.
- Usas King Dedede en el laberinto en la sexta sección. Cerca de la techo en la izquierda parte está el fragmento.

Secciones: seis

Tercera etapa

- Usa Pierda al bloque marrón en la primera sección. Coge el poder en (por ejemplo) etapa 1-2.
- En la segunda sección elige el camino al izquierdo. Vence Fishbone en la tercera sección y coge el fragmento en la cuarta.
- En la octava sección el fragmento está cerca del techo. Espera hasta que el tronco ha pasado.

Secciones: ocho

Cuarta etapa

- En la tercera sección.
- Coge Bomba en la primera sección y Chispas en la tercera. Usa la combinación en la cuarta sección y vas a ver unas ilustraciones. En la próxima sección (5) tienes que presionar las places en la misma orden como las ilustraciones.
- Vence Spark-i en la séptimo sección.

Secciones: ocho

=====
Aqua Star
=====

Primera etapa

- Está en la parte izquierda en la segunda sección.
- Vence Tick en la quinta sección.
- Coge Hielo+Bomba en tercera sección. Usa esta combinación en el bloque azul y negro en la sexta sección. Tienes que vencer Tick con esta combinación. Te recomiendo estás cerca del jefe cuando explodinas.

Secciones: seis

Segunda etapa

- Necesitas Piedra+Quemar que está en las secciones primero y segundo. Vence Kani en la tercera sección. Usa la combinación en el bloque encima de Kani.
- En la tercera sección, vas a ir en una zodiac. Sigue las estrallas y vas a recibir el fragmento.
- Detrás de una de las cascadas en la quinta sección.

Secciones: seis

Tercera etapa

- Entra la montaña en la tercera sección. Destruye el bloque allí con Cuchilla+Bomba. Coge los dos en la segunda sección. La pescada verde tiene Bomba.
- Vence Kapar en la quinta sección.
- Coge Pierda en la tercera sección y Cuchilla en la segunda o cuarta, por-

que necesitas Pierda+Cuchilla. Destruye la placa verde y marrón en la sexta sección. Transforma hasta que eres el hamster "Rick". Presiona a la izquierda y presiona A muchas veces para escalar la pared y vas a recibir el fragmento cerca del techo.

Secciones: seis

Cuarta etapa

- Nata arriba cerca de la pared izuierda en la tercera sección. Coge el fragmento cerca del techo, pero tienes que estar en el lado izquierdo.
- En la cuarta sección está un poste. Escala abajo en esta cosa y va al fragmento cerca del fondo.
- En el centro de la sexta sección cerca del fondo.

Secciones: seis

=====

Neo Star

=====

Primera etapa

- En la primera sección están unas trampas con espinas. Pero, en una de las trampas está un fragmento.
- Cerca del fondo en la segunda sección. Necesitas ir hacia abajo.
- Cerca de las cimias de los árboles en la quinta sección esta el fragmento.

Secciones: seis

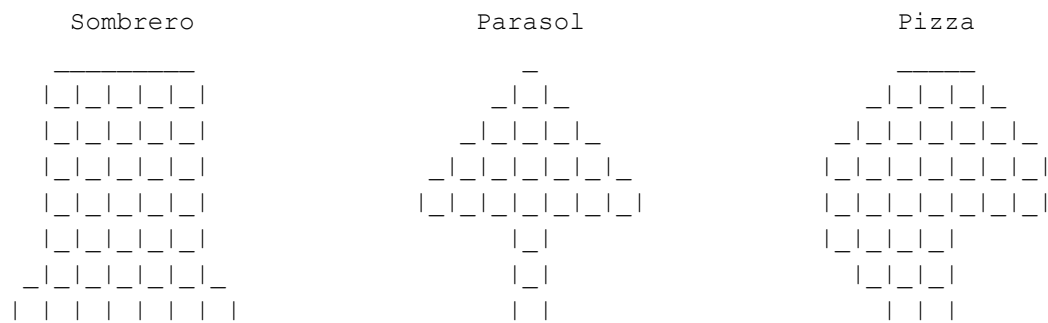
Segunda etapa

- En la primera sección en el lado izquierdo.
- En la segunda sección cuando vas con Waddle Dee.
- Coge Pierda+Bomba en la etapa 1-2 y vuela a la etapa 4-2. Ve a la quinta sección y usa la combinación en la pared negra y marrón. Cuando has echado la dinamita, presiona abajo y no puedes ser dañado.

Secciones: siete

Tercera etapa

- Explosiona la placa naranja en la primera sección con Aguja.
- En la tercera sección está una pintura que Adeleine ha pintado. En la próxima sección están muchos bloques. Tienes que hacer los bloques así la pintura en la tercera sección. Así tienes que hacer.



- Después la grande montaña el quinta sección, el fragmento está entre dos bloques altos. Está cerca del fondo.

Secciones: cinco

Cuarta etapa

- Puedes montar King Dedede en la tercera sección. Golpe todos los pilares y vas a encontrar el fragmento en uno de los pilares arriba.
- Usa Hielo en el bloque rojo en la quinta sección. Hay Hielo en etapa 1-2
- En la séptima sección en el lado izquierdo, cerca del techo.

Secciones: siete

=====
Shiver Star
=====

Primera etapa

- En segunda sección, encima de segundo iglú.
- Coge Quemar en la primera sección, vence Chilly en la tercera sección y destruye el hielo en la misma sección.
- Debajo del hielo al derecho en la quinta sección.

Secciones: seis

Segunda etapa

- Debajo un nube en la segunda sección.
- En la tercera sección, cuando está en la burbuja, va al norte-oeste.
- Coge Aguja en la cuarta sección y Chispas en la quinta sección. Vence Mopoo en la séptima sección y destruye el marco con tu Aguja+Chispas.

Secciones: seis

Tercera etapa

- Mas alto en el lado izquierdo en la segunda sección.
- Vence Pupa en la cuarta sección.
- En las secciones quinta y sexta, tienes que hacer como hiciste en la etapa 2-4 (tercero fragmento). Pero esta vez, tienes que elegir el color correcto. Todas las frutas tienen un color.

Naranja	=	Naranja
Melón (un pelota con gancho)	=	Verde
Limón	=	Amarillo
Coco (...pera)	=	Marrón
Uva	=	Lila
Cerezas	=	Rojo
No sé...	=	Rosa

Secciones: ocho

Cuarta etapa

- Coge Pierda en la segunda sección y Aguja en la etapa 1-1. Destruye el bloque naranja y marrón en la segunda sección con Pierda+Aguja.
- Coge Chispas+Cuchilla en la cuarta sección y use la combinación en la jaula en la quinta sección. Recibes el fragmento cuando has vencido Burniss.
- En la séptima sección, mas alto al izquierdo. ¡Ten cuidado!

Secciones: siete

=====
Ripple Star
=====

Primera etapa

- En la primera sección.
- Vence Sawyer en la segunda sección.
- Coge Aguja en la primera sección y Bomba en la tercera sección. Explosiona el bloque naranja y negro en la tercera sección.

Secciones: tres

Segunda etapa

- Usa Chispas hacia el bloque en la segunda sección. Puedes encontrar Chispas en 6-1.
- En la cuarta sección tienes que nadar en la parte izquierda.

- Coge Chispas+Cuchilla en la etapa 6-1 y usa esta combinación en la tercera sección.

Secciones: seis

Tercera etapa

- Vence todos los enemigos en la segunda sección.
- Coge Quemar+Aguja en la segunda o cuarta sección y dispara en el centro del sol en la sexta sección.
- Vence todos los enemigos en la décima sección.

Secciones: once

3. Jefes

Después todos los jefe luchas, recibes fragmentos del cristal. Usa poderes especiales si quieres, pero por estas estrategias no usé nada.

Pop Star: Whispy Woods

Inhala las manzanas y disparalas hacia los árboles pequeños. Cuando Whispy sacude, corre porque vas a recibir manzanas en tu cabeza. Usa manzanas hacia las raizes.

Rock Star: Pix

Evita el laser en la primera parte de la lucha. Cuando vienes a la cima, la lucha empieza. Inhala las cosas y dispara a los jefes. Cuando los jefes hacen su grande ataque, los vuela encima.

Aqua Star: Acro

Usa las cosas que Acro te dispara. Exhalalos hacia Acro. Está cerca del fondo para evitar sus ataques. Inhala las pierdas también. Luego, Acro va a nadar arriba. Evita sus torpedos y cuando el jefe retira, observa donde porque va a atacar en este lado. Tienes que estar en el otro lado. Usa los torpedos y las pescades hacia Acro.

Neo Star: Magman

Usa las pelotas de fuego hacia Magman, pero solamente cuando él muestra sus brazos. Evita los brazos por solamente está en plataformas que no es atacadas. Cuando el jefe mova hacia ti, va a hacer ataques nuevas. Inhala y exhala los pajaros hacia Magman y cuando el jefe exhala fuego, está cerca lo, debajo del fuego.

Shiver Star: HR-H/HR-E

Inhala los torpedos y dispara A los brazos. Cuando te va a golpear con los dos brazos, salta y vuela a la izquierda o derecha. Evita el ataque de laser. Un poco tarde, el jefe viene a ti. Está en la parte izquierda y usa los torpedos hacia HR-E. Los torpedos grandes, solamente puedes inhalar la cima. Cuando el jefe salta, está en el centre de la platform y cuando viene, corre muy rápido a la izquierda.

Ripple Star: Miracle Matter

Tiene siete formas diferentes. Así tienes que hacer:

- Aguja: Evita las espinas y usa sus cimas.
- Bomba: Evita las pelotas y usa las pelotas pequeñas.
- Chispas: Evita el laser y ataca con las pelotas.
- Cuchilla: Está en un rincón, inhala el parte trasera y ataca con esta.
- Hielo: Inhala dos cubos y dispara.

Pierda: Está en un rincón y dispara las pierdas al jefe.
Quemar: No lo está debajo. Usa las pelotas de fuego.

Dark Star: O2

Dispara hacia el ojo rojo y evita los disparos del jefe. Después un tiempo largo, dispara hacia su halo y un poco tarde a su rabo verde. Hace así muchas veces.

4. Secretos

Sound test (Testa de sonidos)

Vence Miracle Matter (el jefe en Ripple Star) una vez.

El jefe último

Collecta todos los cristales y vence Miracle Matter (el jefe en Ripple Star) otra vez.

Boss Battles (Jefe luchas)

Vence el último jefe (no Miracle Matter).

... y cuando has colectado todas las cartas enemigos...
¡Nada ocurre!

5. Sobre la guía

J. Pablo Quezado ha traducido mucho de estas partes, porque él ha traducido mi Super Mario 64 FAQ.

=====
Versiones
=====

Versión 1.1

Añadí mi página nueva.

Versión 1.0

La primera.

=====
Créditos
=====

J. Pablo Quezada - Ha traducido mi Super Mario 64 FAQ a español
y yo ha usado su "Sobre la Guía."
Ingrid Olow-Franzén - Mi profesora en español. Ha leído muchas partes
de esta guía. Muchas gracias porque he pedido
escribir una guía en mis horas de sus clases en
español.

Christopher Wall - Mi hermano. He usado su ordenador.
CJayC - Porque ha aceptado todos mis FAQs y
porque está haciendo una página más buena.

=====
Contáctame
=====

Si quieres opinar con respecto a este FAQ, estás en libertad de enviar un e-mail. Las correcciones siempre son bienvenidas pero no quiero unas contribuciones. Pienso sobre el FAQ tiene sus inconvenientes, no contacame sobre los. Enviame correos de electronicos en sueco, inglés, español y noruego.

cwall_85[en]hotmail.com

=====
Información Legal
=====

Este documento está protegido por leyes internacionales de derechos de autor (copyright). Lo puedes descargar para uso personal, imprimirlo o publicarlo en tu página web si cumples con las siguientes condiciones:

- Este documento no puede ser alterado en ninguna forma o dividido en secciones
- No puedes remover u omitir ninguna sección.
- No puede ser publicado en ninguna revista, no dede ser usado con fines de lucro.
- No puedes convertirlo a HTML o cualquier otro formato, sólo puede estar en texto ASCII (.txt).
- Todo el crédito debe ser dado a su autor Christian Wall.

Si sigues esas reglas puedes publicarlo en tu página web sin consultar a sus autores. Unicamente enviaremos actualizaciones a los sitios que listamos abajo, si quieres la versión más reciente, entra a:

<http://home.swipnet.se/cpg>
<http://www.gamefaqs.com>

cwall_85[en]hotmail.com

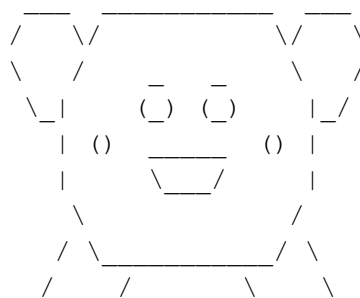
Copyright © 2001-2005 Christian Wall

=====
Palabras Finales
=====

Gracias por leer.

Copyright © 2001-2005 Christian Wall

Todas las marcas y derechos de autor contenidos en este documento pertenecen a sus respectivos dueños y/o autores.



This document is copyright CWall and hosted by VGM with permission.