

# Star Fox 64 FAQ/Walkthrough (Swedish)

by CWall

Updated on Apr 27, 2003

-----  
Lylat Wars  
-----

Författare: Christian Wall  
Skapad: 28 juli 2001  
Formaterad för GameFAQs: 28 april 2003  
E-mail: christian\_x@hotmail.com  
Engelsk hemsida: <http://medlem.spray.se/cpg>  
Svensk hemsida: <http://www.geocities.com/nintendo64spel>

© Copyright 2003 Christian Wall

Detta är en liten guide till Lylat Wars. Här får du reda på hur man ska ta sig till de olika planeterna i Lylat, hur bossarna ska besegras och hur många fiender du måste skjuta ner för att få medalj, kom ihåg att ingen av dina medhjälpare får vara nedskjuten om du vill ha medalj. När man tar sig mellan de olika planeterna tar man antingen en blå, gul eller röd väg. Tar man bara röda vägar så måste man utföra svårare uppdrag på planeterna och tar man blåa kan man bara åka igenom planeten. Gul är ett mellanting.

## Bakgrundshistoria

-----

Lylat Wars handlar om solsystemet Lylat som en gång levde i fred och välstånd. Andross var en intelligent vetenskapsman som växte upp på huvudplaneten Corneria. Han tyckte om att uppfinna krigsmaskiner, men han fick ingen användning av dessa i fredliga Lylat så han använde dessa för att hota och skaffa makt. Men som tur är blev han gripen innan han hann ställa till för mycket problem och skickad i exil till den hemska planeten Venom. 5 år senare fattade Corneria upp fientliga signaler från Venom och generalen Pepper av den Cornerianska armén skickade ditt tre av de skickligaste piloterna från Star Fox teamet. James McCloud, Peppy Hare och Pigma Dengar. När teamet anlände till Venom förrådde Pigma de andra kamraterna och bytte sida. Peppy lyckades fly, men James blev kvar på Venom, förmodligen dödad. Efter detta förklarade Andross krig mot hela Lylat och tog över planet efter planet. Nu har de kommit ändå till Corneria och de ända som kan rädda planeten är det nya Star Fox teamet bestående av James McClouds son Fox, en modig och skicklig pilot som ledare, Falco, en skicklig pilot full av självförtroende, Peppy, en klok och erfaren pilot samt Slippy, en duktig mekaniker. Du tar på dig rollen som Fox och Lylats öde ligger i dina händer.

## Corneria

-----

Venomianerna har anfallit en stad på huvudplaneten Corneria och det är Star Fox teamets uppgift att avvärja anfallet. Det finns två sätt att klara det här uppdraget. För att ta den röda vägen mot Sector Y måste du först rädda Falco

då han drar på sig några fiender efter Checkpoint. Detta gör du lättast genom låsa ditt sikte på ledaren av fienderna och sedan avfyra en bomb. Har du lyckats med detta måste du sedan flyga under alla valv på sjön som dyker upp lite senare och då blir Falco imponerad och visar dig till banans riktiga boss. För att klara denna boss skjuter du bara på hans vapen då han öppnar dem. Har du skjutit bort alla tre ska du skjuta bossen på kroppen. Räddar du inte Falco eller om du inte flyger under alla valv kommer du till banans lättare boss som man bara ska skjuta i ryggen. Efter att ha skjutit sönder honom går färden vidare till Meteo, den blåa vägen. För att få en medalj på denna planet måste du skjuta ner minst 150 fiender. Detta är faktiskt riktigt svårt och det gäller nästan att skjuta ner varenda fiende på hela planeten. Jag rekommenderar att du tar den röda vägen ifall du siktar på medalj.

Meteo

-----

General Pepper vill denna gång att Star Fox ska ta sig igenom asteroidbältet på jakt efter Venomianer. På detta uppdrag kan du välja mellan två vägar. För att ta den gula vägen till Katina ska du flyga igenom alla ringar som uppenbarar sig efter Checkpoint. Då hamnar du i en mystisk teleportvärld och ingen boss uppenbarar sig på slutet. Misslyckas du med att flyga igenom alla ringar kommer du till banans boss och han är inte så lätt, inte första gången ialla fall. Undvik hans attacker och attackera själv på hans gula punkter. När du spöat den bossen åker du mot Fortuna, den blåa vägen. Det är inte speciellt svårt att ta medaljen. Du bör ta den gula vägen ifall du vill lyckas. 200 träffar krävs.

Sector Y

-----

I denna rymdzone har du nu orderna att hjälpa en Corneriansk bas som blir attackerad av fienden. Skjuter du ner mer än hundra fiender har du räddat basen och färden går då mot Aquas. Detta var den röda vägen. Kommer du inte upp i hundra har du misslyckats med att hjälpa basen och färden går en gul väg mot Katina. Bossen eller bossarna är snabba, men svaga robotar. Först konfronteras du av två stycken robotar som dukar under efter bara några skott, sedan kommer den riktiga bossen och han är snabbare, starkare och siktar bättre än sina medhjälpare. Men han är inte mycket svårare ändå. Att ta medalj på den här banan är lite svårt. 150 krävs så mitt tips är att komma det många fiender så ska du alltid låsa på den i mitten.

Fortuna

-----

Star Fox uppgift här är att försvara den Cornerianska basen på denna isplanet. Här gäller det att i All-range mode attackera alla plan som flyger runt basen, efter ett tag avslöjar ROB64 att en bomb är planterad på basen och i denna stund dyker Star Wolf teamet upp, Star Fox ärkerivaler. Dessa jobbar för Andross och är inte glada över att Star Fox vill desarmera bomben. Det är fyra medlemmar i Star Wolf och de börjar genast följa efter varsin Star Fox. Skjut ner Star Wolf innan bomben sprängs och du har räddat basen, då tar du den gula vägen till Katina. Om du inte hinner skjuta ner Star Wolf innan bomben sprängs kommer hela basen att sprängas och du måste ta den blåa vägen till Sector X. Att ta medalj här är busenkelt, se bara till att dina kamrater håller sig vid

liv.

Katina

-----

Planeten Katina blir attackerad av Venom och en rymdsquadron ledd av Fox gamla vän Bill försöker förgäves hålla fienden på avstånd. Det är därför Star Fox kallats in, för att göra upp med inkräktarna. Detta är en bana man spelar i all-rangemode. I början gäller det bara att urskilja fienderna (de mörka farkosterna) mot vännerna (de ljusa farkosterna). Sedan kommer fiendernas moderskepp (Independence Day!) som släpper ut ännu fler skepp ur öppningar på undersidan. Lite senare kommer även en stor kanon fram som måste skjutas sönder inom en minut annars förstörs basen på planeten. Hinner du skjuta sönder kanon störtar farkosten och du har då räddat Katina. Färden fortsätter då mot Solar. Misslyckas du måste du ta den blåa vägen mot Sector X. För att ta medalj på denna bana måste du skjuta ner 150 fiender. Skjut varenda fiende du ser och skjut sedan sönder öppningarna på skeppet i sista stund. Du bör nog sikta på den blå vägen så att du får så lång tid som möjligt på dig att skjuta fiender. Kom ihåg att allierade skepp inte räknas till dina träffar.

Aquas

-----

Star Fox har fått i uppgift att utforska den helt vattentäta planeten Aquas för att leta upp och förstöra Andross Bio-Weapon. Aquas är spelets enda vattenplanet och här får Fox åka ubåt. Lasern funkar som den ska, men bomberna har blivit ersatta av målsökande ljusmissiler som du har i obegränsat antal. Endast en väg finns här och den är röd. Ta dig igenom hela banan och besegra slutligen bossen. För att besegra honom måste du först skjuta med lasern på pelarna som håller upp skalet. När dessa är regnbågsfärgade ska du skjuta en missil på dem. När båda pelarna är borta ska du skjuta på honom med lasern tills han blottar sitt öga och sedan ska du skicka iväg missiler. Färden går nu vidare till Zoness. Att ta medalj på denna bana är svårt och mitt tips är att hela tiden skjuta missiler, och när dessa är på väg, peppra med lasern. 100 träffar krävs.

Sector X

-----

Sector X är en rymdzon som Star Fox har blivit beordrade att undersöka. Sector X är den första banan där du kan välja på tre vägar. För teleportera sig till Sector Z, den röda vägen ska du ta till vänster vid vägskälet efter Checkpoint. Här kommer det fram en massa portar som måste skjutas på tills de öppnas. Detta är riktigt svårt och du måste nästan ha blåa lasern för att lyckas. Bill hjälper till ifall du kommer från Katina. Kom också ihåg att hålla bromsen nedtryckt medan du skjuter på portarna. Om du vill ta den gula eller blåa vägen ska istället ta till höger vid vägskälet. Lite senare kommer du då till en boss som måste besegras. Först är det bara att skjuta på det gula prickarna på huvudet till han förlorat halva energin. Sedan går bossen bärsärkagång och du måste bara skjuta på huvudet. Är du inte tillräckligt snabb med att skjuta honom efter att han börjat gå bärsärkagång kommer Slippy fram och ska hjälpa till, men då blir han nedskjuten mot planeten Titania och du måste ta den blå vägen dit. Hinner du däremot skjuta sönder bossen innan Slippy dyker upp går färden vidare på en gul väg mot Macbeth. Att ta medalj på denna bana är inte speciellt svårt, men kom ihåg att blir Slippy nedskjuten av bossen efter att

du fått 150 hits får du ingen medalj.

#### Solar

-----

Star Fox har nu fått i uppdrag att leta efter ett Bio-Weapon på Lylatsystemets sol. Var försiktig efter som att ju lägre ner mot lavan du flyger desto mer energi förlorar du. Se till att skjuta sönder alla stenar så att du får silverringar. En väg finns att ta och den är gul. På slutet av banan finns Andross Bio-Weapon som du måste skjuta sönder. Börja med att skjuta bort armarna och gå sedan mot huvudet. För att ta medalj här krävs 100 träffar och det är eländigt svårt. Skjut på allt!

#### Zoness

-----

Andross har en bas på soptippen till planeten Zoness och Star Fox har i uppgift att attackera basen. Star Fox vill helst komma in mot Venom obemärkt och för att göra det måste du skjuta sönder alla searchlights, annars upptäcker fienden dig och du får istället fara en annan väg. Tar du dig igenom hela obemärkt tar du den röda vägen till Sector Z, annars får du istället ta den gula mot Macbeth. I vilket fall som helst dyker ett stort metallmonster till boss i slutet av banan. Du får bara använda bomber mot bossen, men det är inga problem efter som att han avlossar sådana hela tiden. Först måste du bomba sönder hans kanoner på huvudet sedan hans två på sidan. Har han tappat en av dessa försöker han plocka upp dem igen med en kran, denna måste förstöras med bomber den också. När alla fyra kanoner är borta ska du använda lasern tills han exploderar. För att ta medalj här krävs 250 träffar så du får inte spara på krutet.

#### Titania

-----

Efter Slippys misstag i Sector X måste Fox och de andra rädda honom. Här får Fox använda en tankar att ta sig fram med. Lasern är svagare och man kan göra diverse andra trick med den. Det finns bara en väg och den är blå och leder till Bolse. På slutet av banan kommer en boss som håller fast Slippy skjut sönder armarna och sikta sedan på huvudet. För att ta medalj på denna bana krävs 150 träffar.

#### MacBeth

-----

Här har Star Fox fått i order att attackera Venoms vapenförråd. På denna planet ska du använda en tankar och följa efter ett tåg. Efter Checkpoint kan du välja om du vill ta den röda eller blå vägen. Åtta stycken omkopplare dyker med jämna mellanrum upp och alla måste beskjutas om du vill ta den röda vägen. Sedan kommer en spak fram som också måste beskjutas. Då kommer tåget att fara rakt in i vapenförrådet och allting kommer att explodera. Då får du ta den röda vägen till Area 6. Missar du någon omkopplare måste du möta tåget som en boss. Bossen har en klo och en kista som är känsliga. Skjut på dessa tills de går sönder. Sedan kommer en annan svag punkt på tåget att öppnas. Skjut där och sikta sedan på bossen. När du gjort det några gånger exploderar tillslut tåget

och du kan fara vidare den blå vägen mot Bolse. Skjut ner 150 fiender för att få medalj här. Kom ihåg att skjuta tåget så mycket som möjligt och att det även finns fiender i luften. Ta den röda vägen eftersom du får automatiskt 51 träffar ifall du låter tåget spränga vapenförrådet.

#### Sector Z

-----

Detta område måste Star Fox tillsammans med Great Fox passera för att nå Venom om du tar den röda vägen. Detta är inte Andross så glad över utan han har skickat sex stycken missiler som ska spränga Great Fox. Här kan du välja mellan ta den blå vägen till Bolse eller röda till Area 6. Du kör banan i All-range mode och fiender svärmar överallt. Efter en liten stund kommer den första missilen sedan två stycken till och sist de tre sista. Katt från Zoness skjuter sönder en missil ifall du kommer därifrån. Träffar någon av missilerna sprängs ena vingen av och du måste ta en omväg till Bolse. Skjuter du sönder alla åker du istället till Area 6. Det är svårt att få de 100 träffar som krävs för medaljen. Se till att det är du som skjuter ner alla missiler.

#### Bolse

-----

Star Fox ska här förstöra en Venomiansk bas innan de åker till Venom. En väg är tillgänglig och den är blå. Detta är All-rangemode och till en början är fienderna odödliga eftersom att de skyddas av ett kraftfält som du måste förstöra. För att förstöra kraftfältet måste du skjuta sönder tornen som omger det. När fältet försvunnit strömmar det fiender ur basen och efter ett tag kommer även Star Wolf fram, ifall du inte besegrade dem på Fortuna. Strax efter att Star Wolf kommer fram öppnar sig ett torn ur basen omgivet av gula prickar. Skjut sönder allihop och du har förstört basen. Färden går då rakt mot Venom. För att ta medalj här krävs 150 träffar. Se till att du inte åkt via Fortuna så att du kan besegra Star Wolf för de där extra träffarna.

#### Area 6

-----

Area 6 är området där Andross har sin sista bas och detta område måste Star Fox ta sig igenom innan Venom. Detta är en röd väg. Area 6 är en lång svår bana med en jobbig boss på slutet. Börja med att ta bort hans tantakler och akta dig för fiender han släpper ut. Efter ett tag öppnar han skalet och då laddar han antingen för en specialattack eller så är det din tur och attackera. Skjut sönder energibollarna och attackera sedan honom i mitten med lasern. Här krävs hela 300 träffar för att få medalj och det är inte lätt, skjut på allt som rör sig.

#### Venom

-----

Kommer du med den blåa vägen från Bolse måste du spela igenom hela Venombanan och sedan besegra en apstaty som boss. Apstatyn har du sönder genom att skjuta sönder alla kroppsdelar. Sedan får du göra upp med Andross. Skjut först sönder händerna och sikta sedan på huvudet, försöker han sedan suga in dig, ska du

skicka iväg en bomb. Du kan också skjuta mot ögonen för att distrahera honom. När du skjutit på huvudet kommer detta huvud att förvandlas till en döds-kalle som inte behöver många träffar för att duka under. Detta var den lätta versionen av Andross.

Kommer du med röda vägen från Area 6 för du spela en All-Rangebana mot Star Wolf som denna gång är bra mycket svårare. När du klarat dessa kommer du till Andross. Kommer du från Area 6 är även han mycket svårare. Se ovan hur man klarar den första delen, men sedan så blir det All-rangemode och Andross byter form till en hjärna. Detta är ganska lätt när man kommit på hur man ska göra. Se till att först skjuta bort ögonen och sedan få honom precis bakom dig så att du skyttar honom på skärmen, gör då en volt över honom och skjut honom på klumpen under hjärnan. Se bara till att inte åka in hjärnan för då förlorar du massor med energi och eventuellt båda vingarna. När du fått in tillräckligt många träffar exploderar Andross och du måste fort därifrån. Då dyker Fox döda far upp och visar dig vägen ut. Se bara till så att boosta så att du hinner ifatt honom. Sedan kommer du upp till ytan och blir hyllad av dina lagkamrater. För att ta medalj på Venom krävs 200 och du borde du komma från Area 6. Skjut ner hela Star Wolf fort och se till så att alla i ditt team klarar sig så är medaljen din.

Oavsett vilken väg du tog har du nu klarat spelet. Grattis!

Prylar att låsa upp

-----

- Ta medalj på alla banor för att låsa upp expert, ett svårare huvudspel.
- Ta medalj på Venom för att låsa upp tankar i Multiplayer.
- Ta medalj på Venom på expert och karaktärerna kan strida till fots på Multiplayer.

Internetsidor med tillstånd att publicera detta dokument

-----

Endast Internetsidorna nedan har tillåtelse att publicera detta dokument.

<http://medlem.spray.se/cpg>

<http://www.geocities.com/nintendo64spel>

<http://www.gamefaqs.com>

Den översta URLen går till min nya engelska hemsida. Här finner du endast text som jag har skrivit. URLen i mitten går till min gamla svenska hemsida.

Min e-mail: [christian\\_x@hotmail.com](mailto:christian_x@hotmail.com)

Juridisk information

-----

Detta dokument är skyddat genom den internationella upphovsrättslagen och ingen text inom dokumentet får ändras eller reproduceras på något sätt. Du får endast ladda ner dokumentet för privat konsumering och då måste denna del vara inkluderad. Du får inte publicera det här dokumentet i någon tidning, på någon

Internetsida eller framställas i någon annan typ av media. Du får inte tjäna pengar, genom att sälja detta dokument eller hyra ut det. Om dessa krav ej är uppfyllda kommer juridiska åtgärder att användas.

© 2001-2003 Christian Wall

This document is copyright CWall and hosted by VGM with permission.