

Dino Crisis 2 FAQ/Walkthrough (Spanish)

by pablito064

Updated to v1.0 on Aug 10, 2006

```
*****
*                               FAQ en Español - pablito064                               *
*                               Dino Crisis 2 (PS1)                               *
*****
```

Nombre del Juego: Dino Crisis 2
Género: Aventuras
Plataforma: PlayStation (PSone)
Fecha Lanzamiento: 29 de Septiembre de 2000
Compañía: Capcom

Nombre del Autor: Pablo Aceituno
GameFAQs Nickname: pablito064
Residencia: Santiago, Chile
Direcciones E-mail: pablito064@hotmail.com
 pablito064@yahoo.es
Versión Actual: 1.0

```
+++++
```

CONTENIDOS

1. Intro
2. Historia de la guía
3. Controles
4. Armas
 - 4a.Armas que utiliza Regina
 - 4b.Armas que utiliza Dylan
 - 4c.Armas que utilizan los dos
5. Utensilios
6. Ítems
7. Medicinas
8. Caminata
 - 8a.La Selva
 - 8b.Explorando el edificio militar
 - 8c.El rescate
 - 8d.Explorando nuevas zonas
 - 8e.Persiguiendo al dinosaurio hijo de su mami
 - 8f.Volviendo a explorar nuevas zonas
 - 8g.Regresando a la patrullera
 - 8h.Vamos en la patrullera (y repartiendo balas)
 - 8i.Centro de 3ª Energía
 - 8j.En busca de la tarjeta del edificio de 3ª energía
 - 8k.Explorando el edificio de 3ª Energía
 - 8l.Instalaciones submarinas
 - 8m.Edward City
 - 8n.A recuperar el disco de datos
 - 8o.1er combate con el Gigante
 - 8p.Zonas desconocidas de la selva y pelea final con el Gigante
9. Extras
- 10.Contacto y Agradecimientos

```
+++++
```

1.INTRO

Este es el FAQ del juego "Dino Crisis 2" en Español, para PSone.
De momento, esta guía fue reproducida del sitio web "www.bajateloya.com"
Y por favor, disculpen por el gran retraso que tuve al lanzar la guía.
Aunque con el paso del tiempo, esta guía se irá actualizando y luciendo más completa. (La disculpa va dedicada a los creadores de la guía, les prometí que la sacaría en Enero '06)
Como es la primera versión, saldrán algunos comentarios personales acerca del juego y otras cosas. Quiero avisar que esos comentarios no son míos, sino que son del autor original de esta guía.
También en esta guía algunas palabras fueron cambiadas, de algunas que se usan mucho en Argentina y/o Uruguay (podés, volvé, salí) a las que se usan en cualquier Castellano (puedes, vuelve, sale). Si encuentran alguna que no he cambiado, por favor contáctenme y lo arreglo en un rato.

¡Al fin terminé la guía! Les pido mil disculpas a la gente que leía esto y se retrasó por causa mía, pero no tenía mucho tiempo para reproducir la guía. Pero bueno, ya está terminada, y creo que en un tiempo más le iré agregando más cosas a esta guía, para que se vea más completa.

+++++

2.HISTORIA DE LA GUÍA

0.25 (Mayo '06)

Inicio de la guía.

Completados capítulos a, b, c, d.

0.50 (Junio '06)

Completados capítulos e, f, g, h.

0.75 (Julio '06)

Completados capítulos i, j, k, l.

1.0 (Agosto '06)

Completados capítulos m, n, o, p.

Fin de la guía, pero no un fin definitivo

+++++

3.CONTROLES

Los controles son sencillos y fáciles:

X = con este botón puedes efectuar los disparos de tu arma principal (manteniendo R1 apretado), examinar diferentes cosas para recibir algunas explicaciones o simplemente recoger ciertos objetos, y también para decidir, es decir, aceptar en los diferentes cuadros de menú.

Cuadrado = exactamente las mismas funciones que el botón X.

Triángulo = con este puedes saltar (solo debajo del agua), dar unos pequeños saltos laterales (apretando triángulo + derecha o izquierda -tiene que estar activada la opción paso-), y cancelar en los cuadros de menú.

Círculo = utilizas tu arma secundaria.

L1 = cambia de objetivo mientras tienes el R1 apretado.

R1 = manteniéndolo apretado te va permitir disparar con la ayuda del botón X. Una ayuda útil es usar la opción auto mira, así, ni bien apretamos R1 apuntará al enemigo mas cercano.

L2 = puedes abrir el mapa de una forma rápida.

R2 = tu personaje hace un giro de 180°. Verdaderamente útil en el modo difícil, para darse vuelta mas rápido.

D-pad = moves a tu personaje.

Select = entras al menú de equipamiento, acá puedes seleccionar tus armas, leer nuevamente los archivos, mirar el mapa, etc.

Start = pausa, y opciones.

+++++

4.ARMAS

4a. ARMAS QUE UTILIZA REGINA

{Pistola}

Velocidad: ***** 80
Ataque: ** 20
Rango: *** 30
Precio: no tiene precio, ya viene.
Descripción: Es un arma simple que solamente te servirá para la primera parte del juego ya que no es muy potente.

{Aturdidor}

Velocidad: ***** 100
Ataque: * 10
Rango: *** 30
Precio: no tiene precio, ya viene.
Descripción: No es de gran utilidad pero sirve en ciertos casos de desesperación, es decir, cuando estás rodeado o tienes a algún dino muy cerca. También es útil para desbloquear cerraduras eléctricas y paneles.

{Sub-fusiles}

Velocidad: ***** 90
Ataque: ** 20
Rango: ***** 80
Precio: en facil ya vienen, pero después, el precio varia según la dificultad.
Descripción: Son verdaderas aniquiladoras, y además son útiles porque pueden neutralizar dos objetivos a la vez.

{Ametralladora}

Velocidad: ***** 90
Ataque: ***** 60
Rango: **** 40

Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: esta es la mejor arma de Regina, por lo menos es la mas balanceada. Conjuga velocidad y poder de ataque, lo que da resultados fenomenales contra los oviraptors, velociraptors y pteranodones.

{Lanzamisiles}

Velocidad: ** 20
Ataque: ***** 80
Rango: ***** 100
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: solamente es útil contra alosaurios, por su gran poder destructivo, pero es demasiado lenta como para usarla en otros dinos.

{Onda de Choque}

Velocidad: **** 40
Ataque: 0
Rango: *** 30
Precio: no tiene precio, ya viene.
Descripción: este arma ya te viene con el traje de buceo, y tiene dos funciones: paraliza unos segundos a los mosasaurios y nos hace propulsarnos hacia atrás.

{Pistola de Agujas}

Velocidad: ***** 70
Ataque: ***** 80
Rango: ***** 90
Precio: no tiene precio, ya viene.
Descripción: es bastante buena para ser un arma que ya viene, pero no siempre será la mejor. Es conveniente suplementarla con el shocker.

{Lanzagranadas Acuáticas}

Velocidad: *** 30
Ataque: ***** 70
Rango: ***** 100
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: es mejor que la pistola de agujas por la razón de que si hay dos o mas mosasaurios juntos les hace daño con solo un disparo; pero tiene el defecto de ser demasiado lenta. Usala contra el Plesiosaurio. Tambien es esencial ya que tienes que destruir un pilar

4b. ARMAS QUE UTILIZA DYLAN

{Escopeta}

Velocidad ***** 70
Ataque *** 30
Rango ***** 70
Precio no tiene precio, ya viene.
Descripción es el arma básica de Dylan, es rápida y sirve como para resguardar munición de otras armas. Es un buen arma.

{Machete}

Velocidad: ***** 100
Ataque: ***** 50
Rango: ***** 90
Precio: no tiene precio, ya viene.
Descripción: tiene la misma utilidad que el aturdidor de Regina, excepto que en vez de desbloquear cerraduras electrónicas corta la hierba de las puertas (como se muestra al principio)

{Cañón Sólido}

Velocidad: ***** 60
Ataque: ***** 70
Rango: ***** 50
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: es realmente útil cuando hay muchos dinos dando vueltas, entonces después de disparar queda una bola de energía, la mata fácilmente a los dinos que anden revoloteando.

{Rifle Antitanque}

Velocidad: *** 30
Ataque: ***** 90
Rango: ***** 70
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: es la mejor arma de Dylan, y es mi preferida. Me encanta ver volar a los velociraptor cuando reciben el disparo. La uso principalmente para todos los dinos excepto para los Oviraptor, Tyranosaurio y Gigantosaurio.

{Lanzacohetes}

Velocidad: ** 20
Ataque: ***** 100
Rango: * 10
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: no es útil, pero si quieres diversión mandale cohete nomás. Se usa básicamente contra el Gigantosaurio (batalla final) para frenarlo unos instantes.

4c. ARMAS QUE USAN LOS DOS

{Lanzallamas}

Velocidad: *** 30
Ataque: ***** 70
Rango: ***** 70
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: este arma es vital en el juego, sin esta no podríamos pasar el área de plantas venenosas. En particular no me gusta este arma pero es util para matar dinos en grupos.

{Muro de Llamas}

Velocidad: ***** 70
Ataque: *** 30
Rango: ***** 90

Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: este arma es la menos utilizada por mi, pero te va a servir para bloquear ataques enemigos.

{Minas en Serie}

Velocidad: ***** 70
Ataque: ***** 60
Rango: ***** 50
Precio: el precio varia según la dificultad.
Descripción: otra arma vital para el juego, sirve para demoler las rocas blanquecinas que obstruyen el camino, y es la clave para vencer a los inostrancevia.

{Pistola Señaladora}

Velocidad: ???
Ataque: ***** 100
Rango: ???
Precio: no tiene precio, la encuentras.
Descripción: este arma la encuentras y usas para que el personaje que no usas dispara un cañonazo a donde tu marcaste con la pistola señaladora.

+++++

5.UTENSILIOS

los compras en el servicio de puntos de extinción. Los precios dependen de la dificultad en la que estés jugando.

{Espada Pesada}

Precio: 15.000
Descripción: Es la mejora del machete, tiene más poder de ataque.

{Pila Eléctrica}

Precio: 15.000
Descripción: Este proporciona más poder al aturdidor de Regina.

{Traje Protector}

Precio: 20.000
Descripción: Este traje evita que se produzcan hemorragias.

{Blindaje Liviano}

Precio: 35.000
Descripción: Reduce los daños a la mitad.

{Tarjeta EPS de Plata}

Precio: 20.000
Descripción: Prolonga el tiempo en que aparece la palabra "COMBO" en pantalla.

{Tarjeta EPS de Oro}

Precio: 40.000

Descripción: Duplica el valor de los puntos obtenidos.

{Tarjeta EPS de Platino}

Requisito: Acaba el juego juntando los 11 Archivos de Dinosaurio.

Descripción: Proporciona munición ilimitada para todas la armas.

+++++

6.ÍTEMS

se consiguen a lo largo del juego y sirven, por ejemplo, para desbloquear una puerta.

{Llave Azul}

Descripción: Esta llave es gracias a la cual te quedas atrapado con Dylan en el edificio militar (almacén).

Localización: Está en el edificio militar, arriba de una camilla.

{Tarjeta del laboratorio}

Descripción: Esta tarjeta nos trae el problema de quedarnos encerrados y que un pequeño dinosaurio nos la robe. Su utilidad es darnos el acceso al laboratorio.

Localización: Para encontrarla tienes que usar la llave (azul) sobre el panel, de esta forma la agarraremos y de recompensa nos quedaremos encerrados.

{Batería de arranque}

Descripción: Hace funcionar la Patrullera.

Localización: En el área del laboratorio.

{Tarjeta del edificio de la 3ª energía}

Descripción: Nos da acceso al edificio de la 3ª energía.

Localización: En el manantial, siguiendo la hoja.

{Llave de la caja}

Descripción: Abre la caja iluminada que esta en el muelle del centro de 3ª energía.

Localización: En la sala de control del edificio de la 3ª energía (arriba de las computadoras).

{Identificación del mecánico}

Descripción: Permite el uso del ascensor.

Localización: En el fiambre del mecánico, subiendo las escaleras.

{Enchufe}

Descripción: Sirve para desactivar unas barreras (bajo el agua).

Localización: Al lado de un tomuer en la parte superior.

{Llave de la ciudad}

Descripción: Es indispensable para entrar a Edward City.

Localización: Pasando las barreras y antes del ascensor (bajo el agua).

{Llave de alojamientos}

Descripción: Nos permite acceder a al área de los alojamientos.
Localización: En la tienda de Edward City.

{Mascara de gas}

Descripción: Nos sirve para atravesar la zona extremadamente venenosa.
Localización: Luego de la batalla con el Tyranosaurio (en el tanquecito de guerra).

{Disco de 3ª energía}

Descripción: Es el objetivo de la misión, aparte de rescatar sobrevivientes.
Localización: En el silo del misil (sala de computadoras).

+++++

7.MEDICINAS

varían según el nivel de dificultad: en fácil no hay resucitadores, si no que tienes continúes ilimitados; en normal y en difícil si existen estos resucitadores, lo que hacen es una vez muerto, si tienes uno, sigues jugando, si se te acaban, GAME OVER.

{Hemostático}

Precio: 100
Descripción: Detiene el sangrado, no recupera nada de energía (en fácil no hay hemorragias, por lo tanto esto no es útil).

{Botiquín pequeño}

Precio: 300
Descripción: Recupera mas o menos 1/2 de energía, sin hemostático.

{Botiquín mediano}

Precio: 800
Descripción: Recupera por completo la energía, sin hemostático.

{Botiquín grande}

Precio: 1.000
Descripción: Te cura totalmente (energía y hemorragia).

{Resucitador}

Precio: 3.000
Descripción: Si moriste, te revive, y apareces en la ultima zona en la que entraste (solo en normal y difícil).

+++++

8.CAMINATA

8a. LA SELVA

De principio, después de la charla con Regina, sitúate junto al cadáver y presiona X para encontrar un botiquín. Bueno, vuelve hasta la puerta que Dylan desbloqueo antes. Camina un par de pasos y aparecerán 3 velociraptors, mata primero al de atrás y luego dispara a los dos restantes. Sigue, nuevamente matando velociraptors y recoge el botiquín en la parte derecha. Sube la escalerilla y mata a los dinos que se te crucen.

Continúa y mata, ten cuidado que salen de entre los arbustos y árboles. Baja las escaleras y acuérdate de matar a los dinos en serie, es decir en combo o en cadena para obtener mayor cantidad de puntos. Con estos puntos puedes comprar medicina, armas, herramientas, cargadores para tus armas, etc. También puedes conseguir mas puntos pasando las zonas sin recibir daños.

Camina con el R1 apretado y estando atento de la aparición de los velociraptors. Recoge el botiquín subiendo la escalerilla de la derecha. En la otra encontraras un botiquín.

Luego de la escena, dirígete a la computadora ubicada en la pared. Al lado esta el primer ARCHIVO DE DINOSAURIO, que contiene información sobre el velociraptor.

Bueno, ahora si apreta X frente a la PC. Compra medicina o el arma si te hace falta y guarda (quizás tendrías que recargar la escopeta). Sigue un poco, no puedes ir por la puerta de la izquierda porque esta cerrada por el otro lado. Sube la escalera y recoge el botiquín. Pasa a través de la puerta que resta.

8b. EXPLORANDO EL EDIFICIO MILITAR

Camina y mata a los velociraptors que aparezcan, agarra un botiquín en el camino de la izquierda, (estate atento a los dinos que aparecen). Toma el camino restante.

Sigue derecho y MATA y MATA. Entra al edificio, ten cuidado con el tyranosaurio rex, anda subiendo y bajando escaleras y no te creas que las cajas van a ser un obstáculo para el, un cabezazo y chau cajas. Tras una escena entraras al edificio. Ni bien estés en el edificio dirígete hacia una mesita, que esta en la parte derecha, para encontrar otro ARCHIVO DE DINOSAURIO, este es del Tyranosaurio rex. Entra en la puerta de la izquierda. Sigue por el pasillo y entra en la primer puerta. Recoge el archivo sobre la camilla y la llave, sobre la camilla de atrás. Usa la PC para comprar algo de utilidad a tu criterio y salva. Bueno, sal y mata a los dinos. Sigue hasta el final del pasillo y revisa la repisa para encontrar un botiquín. La puerta que esta al lado no se puede abrir con Dylan sino que con Regina. Vuélvete todo, es decir sal del edificio, pero cuidado con los velociraptors de la recepción. Ni bien salgas, gira rápido a la derecha y dirígete en esta dirección para entrar en el almacén. Recoge el archivo sobre la mesada y utiliza la llave en el panel con la luz roja. Obtendrás una tarjeta, pero a cambio quedaras atrapado.

8c. EL RESCATE

Tras la conversación, usaras a Regina para rescatar a Dylan. Estas en el muelle de la selva. No te dirijas a la puerta de la izquierda porque la siguiente no las vas a poder con Regina, toma el camino restante. Sube la escalera para agarrar el botiquín y dirígete a la puerta que está a la vista,

aprieta círculo frente al panel rojo para seguir. Revisa el cadáver para encontrar un ARCHIVO DE DINOSAURIO, este es del Alosaurio. Pasa a través del puente y abre la puerta. Anda atento a los dinos que aparecen (si estas cerca mueren de un tiro) y sube la escalera. Sigue atento y matando, y no entres por la puerta azul; esta te conduce a la zona de plantas venenosas. Toma el camino izquierdo y abre la puerta. Sube la escalera, tras la escena, escápate del Alosaurio hasta llegar al laboratorio. Mata a los dinos y sigue, pasando la puerta con enredadoras, métete en la puerta marrón. Recoge el archivo y dirigitte a la PC, compra el lanzallamas; es elemental para el juego comprarlo, si no te alcanzan los puntos, sale a matar dinos y luego vuelve. Por ultimo salva y sal de esa sala. Verás una pequeña escena, luego aparecerás nuevamente en la sala de cámaras, sale y agarra el botiquín en el puente.

Vuelve hasta la parte del Alosaurio, baja la escalera y sube en la de la izquierda para agarrar un botiquín. Esquiva al dino y regresa por la puerta matando velociraptors, debes estar cerca de la puerta azul que antes mencioné. Introdúctete en este área de plantas venenosas, equípate el lanzallamas y apuntando a las plantas (ojo, no te acerques mucho porque puedes morir) aprieta X para exterminarlas. No tomes el camino izquierdo (vista dentro de Regina), es imposible de pasar por el momento. Toma el camino restante hasta salir de esta zona venenosa. Estas en la zona de la torre de agua (antes visitada por Dylan), sale por la puerta que queda, pero antes salva. Camina un poco, mira la escena y dirigitte al almacén, que es donde quedó atrapado Dylan. Una vez dentro recoge la llave que tienes en frente. Todavía no puedes rescatar a Dylan, así que dirigitte al edificio militar, métete y pasa derecho hasta el final y abre la puerta con el aturdidor frente al panel rojo. Una vez acá, date una vuelta y deja la llave en el panel colorido, dale a la X y saca llave de la luz azul. Bueno, sube los escalones y recoge el archivo. Vuelve al almacén y usa la llave con el panel.

8d. EXPLORANDO NUEVAS ZONAS

Salva en la PC y compra la espada pesada en los utensilios (si quieres, y si te alcanza). Sal de la patrullera, después de haber subido la escalera metete en la puerta de la derecha y ten cuidado con el Alosaurio. Al atravesar la puerta dale derecho y esquiva a este otro Alosaurio que aparece, anda subiendo por las escaleritas y atraviesa la puerta. Estas en la selva: ruta norte 1. Mata a los velociraptor y toma el camino sur (aprieta L2 y fijate en la brújula). Ahora, con el machete, o la espada pesada (si la compraste), corta la enredadera que hay en la puerta y vas a estar en los acantilados, para que te ubiques, estas en el principio del juego. Vuelve y toma el camino noroeste. Mata a los dino, y baja la escalerilla, sigue por todo el camino, baja otra escalerilla, sigue y al final de la zona baja nuevamente una escalerilla. Seguí matando dinos y entra en la zona de la torre de agua, salva y recarga tu arma. Sigue por el camino de la izquierda, zona venenosa norte, que de venenosa no queda mucho. Ten cuidado porque van a aparecer velociraptors que te van a cerrar el camino. Sigue por el camino este, selva: ruta sur 2, ahora agarra por el camino suroeste (acordate de descuartizar a un par de dinos). Ahora esquiva al Alosaurio y metete en el laboratorio. Mata a los dino (son unos rompe pelotas) y ábrete paso con el machete sobre la puerta con la enredadera. Bueno, por fin estas en el laboratorio. avanza un poco, mira la escena y veras que aparecen nuevos dinos (Que alegría!!! Mas diversión!!!). Sigue, ten cuidado que salen de todos lados y aparte son rapidísimos. Usa la tarjeta del laboratorio en el panel al lado del ascensor y entra en el. Sigue derecho, dobla a la derecha de Dylan y ábrete paso cortando la hierba de la puerta. Pasa a través de esta y estarás en la sala de investigaciones, recoge el archivo que esta en la camilla. Dirigitte a la PC y fijate en los utensilios, hay dos trajes (uno para Regina y otro para Dylan) y se venden juntos por el precio de 10.000 y también hay una tarjeta EPS de plata que sale igual. Los trajes evitan la perdida de sangre y la tarjeta EPS de plata prolonga el tiempo que aparece "combo" en pantalla.

....¿Y? me imagino que te habra gustado matar dinos con ese cañón.

8i. CENTRO DE 3ª ENERGÍA

En la computadora, cómprate la ametralladora y si quieres el lanzamisiles, y en los utensilios, la pila eléctrica, ésta le va a dar más poder al aturdidor de Regina. Por último salva y sal de la patrullera.

Ni bien des unos pasos van a salir del agua unos dinos marinos, los plesiosaurios, que mueren de un par de tiros, no son una gran amenaza y te dan muchos puntos. Sigue por el camino y abre la puerta. Estás en el pasillo 1, continúa por el único camino que hay, hazte unos buenos puntos, recoge el botiquín y abre la puerta para llegar al pasillo 2. Bueno ahora cambiamos de dinos: plesiosaurios por pteranodones, estos últimos son movedizos y no te dejan nunca en paz, la técnica para vencerlos es estar siempre moviéndote para que no te peguen pero después, para alcanzarlos es más fácil esperar a que se te vengan en picada y usar un arma como el cañón sólido o el lanzallamas, pero se desperdicia mucha munición, otra forma es usando los sub fusiles de Regina, apuntando de a dos.

Pasa por la puerta y estarás en el patio de la 3ª energía. Empieza a matar pteranodones. Revisa el camión incrustado en la pared para encontrar un ARCHIVO DE DINOSAURIO, este es del pteranodon. Luego recoge el archivo junto al cadáver y léelo. Bueno te va a aparecer el cartel de "los datos de la misión han sido actualizados": tienes que llegar hasta el manantial y encontrar la tarjeta de la 3ª energía.

8j. EN BUSCA DE LA TARJETA DEL EDIFICIO DE 3ª ENERGÍA

Vuelve hasta la patrullera y haz lo posible para que no te peguen los reptiles malvivientes, así vas a conseguir más puntos que de costumbre. Entra en la cabina, recarga tu arma y salva. Dirígete hacia el área de la jungla. Sal de la patrullera, sube las escaleras y esquiva al molesto Alosaurio. Métete en la puerta del medio, es decir, la que no necesita del aturdidor para abrirse. Llegaste al manantial, pero ahora haz lo siguiente: presiona X frente a la caída de agua y vas a ver como cae una hoja, síguela y cuando veas brillar algo en el agua, aprieta X encima y ya está, tienes la tarjeta del edificio de la 3ª Energía.

8k. EXPLORANDO EL EDIFICIO DE 3ª ENERGÍA.

Bájate de la patrullera y anda hasta el patio de la 3ª energía, atravesando el muelle, el pasillo 1 y el pasillo 2. Cuando llegues, dirígete a la puerta de la derecha (en realidad es la única que hay), usa la tarjeta de la 3ª energía sobre el panel y atraviesa la puerta. Cuando avances un poco van a salir plesiosaurios del agua (son bastantes, quedate en el molde y aprovecha para hacerte unos puntos). Recoge el botiquín, sigue por el camino y abre la puerta. Estás justo en la sala de control. Sube las escaleras y revisa la habitación. Ni bien subas por las escaleras, a la izquierda, sobre unas computadoras esta la llave de la caja. Siguiendo por la izquierda esta la PC (recarga tus armas y salva). Entonces después de haber usado la PC, camina unos pasos y dobla, vendría a ser la derecha de Regina (o tu izquierda), para encontrar un ARCHIVO DE DINOSAURIO (revisando las mesas), este es de Mosasaurio. Seguí derecho y recoge el archivo sobre el controlador. Bueno ahora sal por la puerta y agarra la tarjeta de identificación del mecánico en el fiambre, y también el botiquín. Vuelve y en frente del panel del elevador usa la tarjeta del mecánico, pero verás que pide

un código, que de casualidad no tienes. Tienes que ir hasta la parte donde hay una caja llamativa con luces, justo ahí usa la "llave de la caja", entonces encontrarás un archivo que te revelará el código. Regresa y ahora usa el código en el panel del elevador, métete en el y llegarás a las instalaciones submarinas.

8l. INSTALACIONES SUBMARINAS

Baja la escalera y métete en la puerta. Ahora toma el camino de la derecha de Regina (o de tu izquierda) y presiona X sobre la pantalla celeste. Responde que sí y cuando alguna luz se ponga roja dale con el aturdidor, por último se pondrán azules. Ya con la energía restaurada, recoge el traje de buceo y el archivo. Bájate y usa la computadora para descender.

Prepárate para repartir agujas, porque hay unas mosasaurios que las necesitan.

Tírate y recoge el botiquín, siguiendo tírate nuevamente, y antes de entrar en la puerta sigue y agarra el botiquín. Ya puedes entrar, y en la PC cómprate el lanzagranadas acuáticas y de paso cómprale un cargador +50, porque se te va a hacer repetitivo usarla contra los mosasaurios, y por último salva. Hace unos pasos y recoge el archivo sobre la computadora. Tírate y atraviesa la puerta. En este tramo ten cuidado ya que salen dinos de todos lados. Atraviesa la puerta y continúa por la siguiente puerta para llegar a la Cámara. Camina hasta el final, recoge el botiquín y sube por las cajas. Anda saltando por todas las plataformas, y cuando te cruces con una columna, que esta quebrada, dale con el lanzagranadas. Salta y métete por la puerta. Usa el interruptor para que el ascensor se pueda usar y sigue por el puentecito. Recoge el enchufe al lado del fiambre y tírate. Continúa por este camino de vuelta y usa el enchufe en la computadora (circulación del agua). Acto seguido, tienes que ir al salón grande (cámara) y entra en la puerta; que está al lado de las cajas donde había un botiquín. En esta habitación usa la PC para recargar el lanzagranadas y salvar, luego usa el elevador. Salta los obstáculos y recoge la tarjeta de Edward city (tu próximo objetivo). Camina un par de pasos y recoge un ARCHIVO DE DINOSAURIO (que esta a la vista): plesiosaurio. Después de leerlo, te imaginarás que vas a tener que enfrentarte a uno de estos... bajo el agua. Sigue por el camino y afronta la situación. Te recomiendo que saltes cuando se te acerca y ahí le dispares un par de veces. Hace esto hasta que muera.

Sube por las plataformas y recoge los botiquines. Usa el interruptor y métete en el ascensor. Baja las escaleras.

8m. EDWARD CITY

Mira la escena y sigue por el camino que tomó Regina. Camina hasta el fondo repartiendo balas a los velociraptors y recoge el botiquín y también el ARCHIVO DE DINOSAURIO: Inostrancevia, detrás del camión y junto al cadáver. Regresa y métete por la puerta azul. Sigue y si precisas puntos mata al Alosaurio con el lanzallamas. Usa la PC, compra por sobre todo el arma minas en serie, que es vital para seguir en el juego, y el arma rifle antitanque, que es "vital" para ver volar a los dinos; también cómprate el blindaje ligero, este reduce los daños a la mitad. Sal de este área, sigue por el norte y después para el este. Si te compraste el rifle antitanque debes estar con una sonrisa de oreja a oreja matando dinos. Pero ahora te aconsejo que guardes tu armatoste y saques la escopeta van a aparecer viejos amigos: Oviraptors. Sigue por el camino hasta encontrarte con una piedra grandota, tras una puerta. Equipate de arma secundaria el minas en serie y úsala frente a ésta. Entra en la cueva y vuelve a equiparte con el rifle antitanque, deja la minas en serie. Camina y rompe las rocas necesarias y sube la escalera. Cuando des dos pasos se te aparecerá un

nuevo dino que se llama inostrancevia (lo debes conocer, porque agarraste el archivo de éste antes). Para matarlos pégalas con las minas, que los van a dar vuelta, y ahí les mandas plomo. Bueno, no te guio acá porque es sencillo este lugar, así que camina y mata, y recoge unos botiquines que hay por ahí. Cuando salgas de este lugar estarás en la sala de comunicaciones, acá usa la PC, compra el lanzacohetes, te va a ser útil contra la final y guarda.

Te ves en problemas, pero hace lo siguiente para decir chau problemas. Cuando estés cerca de las cajas usa la pistola señaladora (es como una bengala) y Dylan se encargará de quitarte las cajas del camino. Hace esto un par de veces (se irán turnando los personajes) para terminar. Ya fuera de peligro, camina un poco y vas a ver un ARCHIVO DE DINOSAURIO junto al cadáver, este es de los Triceratops. Usa la PC y guarda. Sigue un poco más y te vas a encontrar con una de las mejores partes del juego. Apúntales a la nariz y dales duro. Fíjate bien que algunos vienen escondidos tras los árboles.

Cuando termines mira la escena, parece ser que es el fin de Regina y Dylan, pero llega David y los saca de la mala situación.

8n. A RECUPERAR EL DISCO DE DATOS

Para empezar pone el mapa y fíjate que tienes dos caminos, por el de la puerta de atrás no vayas porque está cerrado con llave, así que a caminar!!!. Ah, se me olvidaba, camina unos pasos y revisa el cadáver que está al lado de los jeeps. Encontraste un ARCHIVO DE DINOSAURIO: Oviraptor. Ahora sigue. Ya en la tienda, usa la PC y guarda. Recoge el archivo en el mostrador, la llave de alojamientos junto al cadáver y un botiquín. Cuando salgas, tras unas cajas hay un botiquín, subiendo una escalera. Toma el camino restante y equipate con la escopeta. Mata a los oviraptors, recoge el botiquín y usa la llave de alojamientos en la puerta.

Pero que bien la casi mejor parte del juego. Usas un tanquecito para darle fruta al "Tuerto". Con L1 y R1 giras el cañón, con X disparas y con círculo tiras bombas cegadoras. A parte de tener que pegarle al "Tuerto" hay que romper ciertos obstáculos para pasar y de vez en cuando parece que lo matamos, pero en realidad no. Usa las bombas cegadoras cuando se te acerca mucho.

Decepción y tristeza, pobre tanque. Ya no importa recoge la máscara de gas y mira la escena.

Ahora estás en la patrullera, usa la PC, es decir carga tu arma, cómprate la tarjeta EPS de oro y salva. Pone el mapa y fíjate el área azul, dirígete hasta ésta. Cuando llegues, camina hasta el silo de misiles. Usa la PC y salva, atraviesa la puerta verde y estate atento para matar a los dinos que se te crucen. Baja la escalera y entra en la puerta. Recoge el botiquín y al lado de la silla aprieta X para encontrar el último ARCHIVO DE DINOSAURIO... Gigantosaurio.

Usa la computadora que tiene unas luces para recoger el disco de 3ª Energía y prepárate para el final.

8o. 1ER COMBATE CON EL GIGANTE

Sal de este lugar y llévate una sorpresita: mira como se COME (!!!) al "Tuerto" ese dino más grande que se llama Gigantosaurio. No festejes porque vas a tener que enfrentarte cara a cara con el gigante.

Para matarlo tenes que usar el aturdidor de Regina en las terminales de

energía después de apretar X frente a éstas, y esto va a producir llamas que le van a quemar las pestañas. Con esto, un par de veces, ya fue, por ahora. Sigue por el único camino y rápido porque tienes unos minutos para parar el misil. Al final, tienes una pantalla con la que tienes que activar la energía de una manera antes hecha (con el aturridor). Sigue, sube por el ascensor y sigue. Aprieta X frente al panel y luego, toma el pasillito y oprime X frente a la cabeza del misil.

Regresa. Vas a aparecer tirado, salva en la PC, y sal de ahí. Ten cuidado con los inostrancevia que aparecen, mátalos con el lanzamisiles, para hacer mas rápido.

Mira la escena y prepárate para la ultima super parte del juego. Acá, como en las otras, tienes que matar a los dinos para que no maten a David, que está usando la válvula para abrir la compuerta. Compróbaras tu puntería.

8p. ZONAS DESCONOCIDAS DE LA SELVA Y PELEA FINAL CON EL GIGANTE

Bueno, esta parte no fue tan buena porque murió David, que encima te salvó la vida. Nueva misión, sigue a la chica y protégela de los dinos: Después del paseo, ella te deja atrás, ahí, solo, como un perro...uyyy pero que tristeza.

Equípate el rifle antitanque y baja a los dinos. Sube la escalera principal y al intentar seguir te vas a chocar con una barrera láser, entonces, activa todas las terminales de energía, sube por la escalera principal y oprime el panel de control para desactivar la barrera de láser.

Continúa, recoge el archivo y más adelante salva en la PC. Baja la escalera y obseva la escena detenidamente que es la más importante. Reaparece un viejo amigo: el Gigantosaurio, ese dino inmenso que intentaste matar con Regina. Tienes que correr desde el principio, no te frenes nunca y de vez en cuando pégale un misilazo. Después de pasar por el puente, toma el camino de la izquierda y usa el panel. Luego sin detenerte corre hacia el lado contrario y usa el otro panel. Vuelve, usa el último panel y verás como un rayo desintegra al Gigantosaurio.

Métete en la puerta (que estaba sellada), mira la secuencia de video y presta atención que son los momentos culminantes en la historia.

Bueno, acabaste el "Dino Crisis 2", realizado por Capcom.

Chau!!!!!!!!!!!!

+++++

9. EXTRAS

pronto...

+++++

10. CONTACTO Y AGRADECIMIENTOS

Si quieres contactarte conmigo, envía un e-mail a estas 2 direcciones:
pablito064@hotmail.com
pablito064@yahoo.es

Esta guía sólo puede ser reproducida en estas 3 páginas:
www.bajateloya.com (Versión Original)

www.gamefaqs.com
www.neoseeker.com

Si quieres que esta guía salga en tu web, manda un e-mail, o a mí o al creador original de la guía (en bajateloya.com) y al poco tiempo recibirás una respuesta

Antes que nada, agradecer a Federico Ireneo Molina (de bajateloya.com), el VERDADERO creador de la guía. Yo sólo quise reproducirla para darla a conocer al mundo, ya que para algunos, una guía en español de este juego hace mucha falta.

Bueno, sin más que decir, me despido.

This document is copyright pablito064 and hosted by VGM with permission.