

Dino Crisis 2 FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Ash_Riot

Updated to v1.0 on Jun 23, 2020

DETONADO DINO CRISIS 2

"Um ano se passou após o incidente da terceira energia, a pesquisa do Dr. Kirk foi retomada por uma agência do governo e uma pesquisa massiva foi iniciada em uma base no meio oeste, entretanto, em busca de resultados imediatos, eles não tomaram as devidas precauções e mais uma vez um acidente ocorreu, desta vez não só a base de pesquisas, mas também uma base militar e uma pequena cidade próxima a ela desapareceram, deixando em seu lugar uma densa floresta."

JUNGLE AREA

Um grupo de soldados é enviado ao local para resgatar os sobreviventes, eles são liderados pelo Tenente Dylan e entre eles está Regina, a protagonista do primeiro jogo, após a cena inicial, você controlará Dylan.

Atenção: Esse detonado será feito jogando-se no Hard, mas se você é iniciante recomendo que comece no "Normal" para se acostumar com os controles, Dylan começa com uma Shotgun de 100 tiros como arma principal e um facão como arma secundária, para usar a arma principal segure R1 para mirar e aperte X para atirar, para usar a arma secundária, apenas aperte círculo, para abrir o menu de opções aperte SELECT, se olhar os itens verá que você tem um HEMOSTAT, um MED PAK S, um MED PAK M e um RESSUCITATION PAK, se olhar em "Files" terá um arquivo com um pequeno tutorial:

ARQUIVO 01 - ARQUIVO DE SUPORTE:

Este arquivo contém algumas dicas que poderão ajudá-lo no começo de sua missão, especialmente se você estiver perdido ou empacado:

EXTINCTION POINTS (EP) - Quando você matar seu inimigo ganhará pontos chamados "Extinction Points", nesta missão você deverá comprar armas, munições, recuperadores de saúde e outros itens usando esses pontos, é muito importante para uma missão bem sucedida que EP seja ganho de forma eficiente, entretanto, EP não adianta nada se não for usado, por isso recomendamos que se equipe com as melhores armas assim que elas estiverem disponíveis.

COMBO - Quando você mata um inimigo, os pontos ganhos são mostrados na tela, se você matar sucessivamente vários inimigos enquanto esses pontos ainda estiverem na tela, você fará um combo, esta é uma importante técnica que você deve aprender a usar.

TÉCNICA DE COMBATE - Pressionando R1 você pode correr enquanto mira, você pode mudar de alvo pressionando L1 enquanto segura R1.

EQUIPAMENTO: Os equipamentos seguintes serão divididos pelos membros da equipe com algumas excessões: Itens de cura, EP, itens chave, armas principais e

armas secundárias, durante sua missão pode acontecer de você ficar sem espaço para carregar mais itens de cura, nessas horas, você pode considerar usar itens de menor potência para abrir espaço e poder carregar mais.

Siga pela porta logo atrás de você, a outra está trancada e Dylan não tem a ferramenta necessária para abri-la, ande um pouco e você encontrará alguns raptors, o segredo aqui é não deixar que eles te cerquem ou você já era, tire qualquer um que aparecer no seu caminho e siga até uma escadinha para uma parte mais alta, desça a escada mais adiante para a próxima área, continue seguindo em frente por mais duas áreas até chegar em uma construção, ao entrar, Dylan verá uma pessoa de preto fugindo, após a cena, pegue no chão o primeiro

DINO FILE:

ARQUIVO 02 - VELOCIRAPTOR

Significado: Conquistador Rápido

Comprimento: 4,8 metros

Altura: 1,8 metros

A princípio achamos que os dinossauros eram répteis lentos e burros, mas o Velociraptor nos mostrou o quanto estávamos errados, seus pés com garras afiadas como navalhas fazem deles verdadeiras máquinas de matar, sua longa cauda além de manter seu equilíbrio enquanto corre em altas velocidades, também pode ser usada como arma, sendo capaz de estraçalhar ossos. Se você encontrá-los, nunca dê as costas pra eles, no momento em que começar a correr se tornará sua presa, nenhum soldado escapou vivo ao tentar fugir deles, a regra básica neste mundo é lutar. Os raptors são os carnívoros mais bem sucedidos neste mundo, eles vivem em bandos em diferentes áreas, o comportamento deles pode variar, mas uma coisa eles tem em comum, são muito rápidos, é melhor não usar armas pesadas, além disso, há relatos da existência de raptor azuis que são muito mais fortes e resistentes, vá caçá-los se você se considera um profissional.

Examine o computador na parede, aqui você pode comprar armas, munições, itens de cura e ferramentas que irão ajudá-lo de diversas maneiras, além de salvar seu jogo, eu recomendo que você aumente a capacidade da Shotgun em 200, o que custa 7000 EPs, se não for possível, recarregue-a, volte até a área anterior, mate mais alguns raptors até ter o suficiente, ou até eles pararem de aparecer (se conseguir matar uma certa quantidade de inimigos sem sofrer dano, ao deixar a área, ganhará um bônus de acordo com a quantidade de inimigos mortos), também está disponível aqui a arma SOLID CANNON que custa 36000 EPs, ela seria de grande ajuda em um inimigo mais a frente, então se puder tirar um tempinho pra juntar essa grana, seria uma boa, de qualquer forma, há outras duas portas nessa área, a azul está trancada pelo outro lado, então siga pela porta marrom.

Obs.: Se você fizer um combo de 20 ou mais, na próxima área dominadas por raptors, 2 raptors azuis irão aparecer, se já tiver a Solid Cannon pode matá-los facilmente e ganhar pelo menos 7000 EPs por cada um, caso contrário, é melhor fugir.

Nessa área tem um MED PAK M no meio do caminho, pegue-o e siga para a próxima área, mate todos os raptors aqui e siga para a área seguinte, você encontrará seu bom e velho amigo T-Rex que está doido pra fazer um lanche com você, não

tente enfrentá-lo, corra e suba a escada para a plataforma mais alta e desça pelo outro lado, alguns sujeitos de preto vão atacar Dylan, mas ele consegue entrar em um prédio, examine a mesa no canto para encontrar um DINO FILE:

ARQUIVO 3 - TYRANNOSAURUS REX

Significado: Rei Tirano Lagarto

Largura: 14,5 metros

Altura: 4,8 metros

Como seu nome bem define, eles são os maiores carnívoros do período cretáceo, eles agem sob seu instinto de caça e estão sempre a procura de presas para sustentar seu corpo gigante, algo a ser observado neles é que são extremamente implacáveis, uma vez que põe os olhos em uma presa, não desistem até pegá-la, um soldado reportou uma vez que viu um tentando nadar para conseguir pegar sua presa, eles gostam de brincar com a comida antes de trucidá-la com uma mordida mortal, não há registros sobre como combater o T-Rex, todo soldado que tentou acabou morto, até onde se sabe, ele não tem pontos fracos, rumores dizem que uma pessoa conseguiu escapar dele com vida, não era um soldado e sim alguém da inteligência, uma bela mulher em torno dos 20 anos.

Siga pela porta seguinte e então entre pela próxima, pegue o arquivo em cima da cama:

ARQUIVO 4 - DOCUMENTOS DO DOUTOR, MUDANÇA DE TEMPO

Mais uma vez o dia chegou, em 14 de Janeiro ocorreu o acidente com a terceira energia e nós fomos mandados para esse tempo, esta é a décima vez que esse dia chega e toda vez eu sinto o mesmo desespero, os suprimentos médicos acabaram no primeiro ano, desde então nós coletamos plantas da selva para fazer medicamentos, mesmo sem conhecer seus efeitos, mesmo assim, nós as usamos para tratar os ferimentos dos soldados, tudo o que podemos fazer é esperar pelo resgate.

Porquê eles não vieram nos resgatar? Eu pensei nisso pelos últimos dez anos e cheguei a uma conclusão: A mudança de tempo é causada pela sobrecarga da terceira energia, mas nossa tecnologia atual não é suficiente para resolver isso, anos de estudos a mais ainda não seriam suficientes, um erro de tempo de 10 ou 20 anos é insignificante em um fluxo de 65 milhões de anos, mas esse erro significa tudo para nós, nós jamais deveríamos ter posto as mãos em um brinquedo tão perigoso.

Pegue a KEY PLATE na outra cama, recarregue a Shotgun e se ainda não o fez, compre a SOLID GUN e se possível aumente a capacidade dela pra pelo menos 100 tiros, salve e saia dessa sala, alguns raptors estão na área, cuidado, saia deste prédio e corra para a porta a sua esquerda, ande um pouco e pegue o arquivo em cima da mesa:

ARQUIVO 5 - ÍTENS DO DEPÓSITO

Todos os instrumentos e materiais serão transferidos para o centro de pesquisas amanhã, a partir do próximo mês, um extenso experimento com o portal do tempo será conduzido, não há computadores suficientes para armazenar todos os dados,

precisaremos de todos os computadores que pudermos conseguir.

O projeto de reviver o portal do tempo bateu numa parede, esperamos que o experimento nos traga resultados positivos, entreguem todas as chaves do centro de pesquisa ao Tenente Wolf da equipe de transporte, os cartões chaves são mantidos em uma caixa na parede desta sala.

Aproximadamente 250 pessoas, familiares dos soldados, foram movidas para Edward City no mês passado, agora depende de nós restaurar o portal do tempo.

Examine o painel com luz vermelha e use nele a KEY PLATE para adquirir a RESEARCH FACILITY KEYCARD, o sistema de segurança é ativado e Dylan fica preso, após a cena você controlará Regina, ela vem equipada com uma Handgun de 100 tiros como arma principal e um bastão elétrico como arma secundária, siga para a porta mais a esquerda e use o bastão elétrico na luz vermelha para destrancá-la, na área seguinte examine o corpo para achar uma DINO FILE:

ARQUIVO 6 - ALLOSAURUS

Significado: Lagarto estranho

Comprimento: 8,5 metros

Altura: 3 metros

Qualquer um que encontrar esse dinossauro irá se sentir ameaçado, apesar de seu tamanho ele consegue saltar obstáculos de até 2 metros facilmente, ele não deixará sua presa escapar, ele se alimenta não só de herbívoros, mas também de pequenos carnívoros, você deve evitá-los em áreas onde os raptors costumam aparecer, eles já foram vistos caçando em grupos, eles normalmente se posicionam de frente para a presa, talvez porquê tenham um cabeça realmente dura e atirar nela não surtirá efeito, uma boa estratégia é atirar neles pelos lados, na região do estômago, mas isso pode ser um problema devido a sua agilidade, nesse caso seria bom contar com uma arma com alto poder de fogo.

Siga para a área seguinte, cuidado com os raptors, siga para a área seguinte, aqui há dois caminhos, a porta azul está trancada, então vá pelo caminho da esquerda, na área seguinte, ande um pouco e um Allosaurus vai aparecer, não tente enfrentá-lo, fuja para a próxima área, aqui há duas portas, uma está bloqueada por plantas, passe pelos raptors e entre na outra, (tem um MED PAK S na beira da ponte) pegue o arquivo na mesa:

ARQUIVO 7 - INCINERAÇÃO DE PLANTAS

Relatórios recentes informam que em algumas partes da selva existem plantas venenosas chamadas "pp-34", com cerca de 80 cm de diâmetro elas liberam esporos venenosos, um dos nossos membros que inalou esses esporos está inconsciente e em estado crítico, aqueles que estão trabalhando na coleta de ervas medicinais, suspendam essa atividade e formem um time para exterminar as plantas venenosas, usem Lança-chamas para fazer o serviço, mas lembrem-se de manter uma distância segura.

Examine o computador na parede, há duas novas armas disponíveis, a Flame Launcher (arma principal) que custa 16000 EP e a Firewall que custa 10000, eu

realmente recomendo que compre as duas, mas dê prioridade a Flame Launcher, recarregue a Handgun e se possível aumente a capacidade dela pra pelo menos 200 tiros, salve e saia desta sala, Regina será atacada pelos sujeitos de preto, ela consegue capturar um deles e ao remover o capacete percebe que não passa de uma adolescente, ela a deixa presa na sala, ok, agora faça o caminho de volta até a área com dois caminho e siga pela porta ao norte, equipe o Flame Launcher e destrua todas as plantas nessa e na próxima área, logo você chegará na sala da caixa d'água, examine o computador, há uma nova arma disponível, a SUBMACHINE GUN, que custa 24000 EP e é uma boa opção contra os Allosaurus, recarregue suas armas e salve, siga até onde está Dylan, no caminho você irá topor com pteranodons, se tiver a Submachine Gun pode matar alguns, caso contrário é melhor correr, ao entrar no prédio onde está Dylan, pegue a KEY PLATE no chão e siga para o outro prédio, vá pela porta seguinte e siga para a porta no final do corredor e use o bastão elétrico para destrancá-la, suba a escada ao lado e pegue um arquivo no painel:

ARQUIVO 8 - GERENCIAMENTO DAS PLACAS-CHAVE

Esta notificação informa que todas as chaves serão guardadas nessa sala de controle, as cores das trancas dos terminais correspondem às cores das chaves, combinado as cores das chaves e dos terminais irá destrancá-los, por razões de segurança apenas uma das chaves pode ser removida por vez, além disso, as informações eletrônicas de cada chave são atualizadas periodicamente, por isso, por favor, devolva as chaves após usá-las.

Examine o painel com luzes coloridas no final e use a KEY PLATE que será colocada na luz verde, agora remova a chave na luz azul (quarta opção da esquerda para a direita), volte até onde está Dylan e use a KEY PLATE no painel azul ao lado da porta para libertá-lo, os dois voltam para o barco com a garota, mas ao chegar lá, está tudo destruído, inclusive o ativador do portal do tempo e a bateria do barco, Regina diz que Dylan deve procurar peças para consertá-lo, ele então vai ver a garota, ao vê-lo, ela parece conhecê-lo, mas Dylan não entende nada, de qualquer forma, na loja há um item a venda, o HEAVY BLADE que aumenta a força do facão e custa 15000 EPs, eu recomendo que você que NÃO COMPRE, ela não é realmente necessária, recarregue suas armas se precisar e salve, saia do barco e suba a escada no final, tem um Allosaurus na área, use a Solid Cannon para acabar com ele e siga pela porta do meio, mais um Allosauro, acabe com ele e siga para a área seguinte, siga em frente até chegar na sala da caixa d'água, recarregue, salve e siga pela porta azul, agora vá até o local onde tem uma porta bloqueada por plantas, corte-as e entre.

Você encontrará um novo inimigo, os Oviraptors, pequenos dinossauros que cospem veneno, acabe com eles usando a Shotgun ou a Flame Launcher, siga para a porta no final e use na luz vermelha o RESEARCH FACILITY KEYCARD para destrancá-la, na área seguinte, siga pela esquerda e entre na porta no final, examine a abertura ao lado e feche-a, siga em frente e pegue o arquivo na mesinha:

ARQUIVO 9 - REGISTROS DOS PESQUISADORES

A recuperação do portal do tempo parece impossível devido aos instrumentos limitados deste mundo, hoje nós deveríamos iniciar um novo experimento, mas fomos impedidos pela falta de equipamentos, uma semana atrás, a equipe de transporte liderada pelo Tenente Wolf deveria ter trazido os instrumentos, mas eles nunca chegaram, deve ter acontecido algo na base militar, nós não estamos conseguindo nos comunicar com eles.

Se ainda temos intenção de realizar o experimento, precisamos ir até o silo de mísseis do outro lado da ponte suspensa, mas a ponte foi destruída em um combate recente, o único outro caminho até lá é pela zona de gás venenoso, mas é perigoso demais até chegar perto dali.

Corte as plantas que bloqueiam a porta e entre, feche a abertura ao lado, vá até um local com gaiolas e feche a abertura perto delas, abra a gaiola com a luz verde e examine-a novamente para achar mais uma DINO FILE:

ARQUIVO 10 - COMPSOGNATHUS

Significado: Belas Mandíbulas
Comprimento: 1,2 metros
Altura: 0,5 metros

Comumente conhecido como "Compy" sua dieta é basicamente formada por insetos, esses pequenos dinossauros vivem em bandos e não são uma ameaça aos seres humanos, mas quando eles começaram a fazer seus ninhos no centro de pesquisas passaram a se tornar um incômodo, seus hábitos são similares ao dos pássaros, nós achamos que quando eles vêem um objeto brilhante o levam para seu ninho, isso tem causado sérios problemas por aqui, não há razão para caçá-los, entretanto, estamos pensando em meios de impedi-los de roubar os pertences dos soldados.

Pegue mais um arquivo em cima de uma das camas:

ARQUIVO 11 - DIÁRIO DO PESQUISADOR

25 de Março: Ultimamente, muitos soldados tem relatado o sumiço de objetos como espelhos de mão e relógios, outro dia, meu foguete de prata teve o mesmo destino, rumores apontam que isso é obra de um pequeno dinossauro chamado de Compy ou algo assim.

3 de Abril: Hoje eu ouvi uma história interessante: Corvos e outros pássaros tem o peculiar comportamento de coletar coisas brilhantes, parece que esses Compy tem um comportamento similar, parando pra pensar, todos os objetos roubados aqui eram brilhantes, eles tem muitas similaridades com os pássaros, talvez sejam seus ancestrais, não conseguimos capturá-los, pois correm muito rápido, mas se pudermos usar seu comportamento a nosso favor, talvez...

6 de Abril: Usando a gaiola do laboratório, finalmente capturamos um deles, usamos o bracelete de Alan como isca e o cercamos, a chave para capturá-los é bloquear todas as possíveis rotas de fuga, seu houver um buraco por menor que seja, ele não entrará na gaiola, nosso plano é nos livrarmos deles o mais rápido possível, pois os raptors que costumam usá-los de aperitivo estão rondando o local, Compys, que incômodos!

Ainda faltam duas semanas para a pesquisa principal ser movida para Edward City, até lá, cabe a nós fazer o melhor possível para proteger este laboratório.

Na loja, há duas novas "Tools" disponíveis, a EPS SILVER CARD que aumenta o tempo em que os pontos permanecem na tela, tornando mais fácil fazer combos

grandes, ela custa 20000 EPS, tem também a INNER SUIT, que impede o personagem de sangrar e também custa 20000, eu recomendo comprar as duas, mas dê prioridade a segunda, recarregue suas armas e salve, deixe a abertura a esquerda aberta, retire o mato da porta e saia, use o RESEARCH FACILITY KEYCARD na luz vermelha ao lado da outra porta e então um Compy vai roubá-la, persiga-o até que ele entre pela única passagem aberta, entre e feche essa passagem, continue perseguindo-o até que ele entre na gaiola e fique preso, pegue de volta o cartão e use-o para destrancar a porta, lá dentro, pegue a STARTER BATTERY e mais um arquivo.

ARQUIVO 12 - RELATÓRIO DE CORPO NÃO IDENTIFICADO

Mais um corpo de um jovem foi trazido, como esperávamos, ele não era um residente de Edward City, se isso for verdade, a única conclusão é que ele e outros vieram de outro tempo, poderia ser isso possível?

Nesses últimos meses, jovens aparentando 17 ou 18 anos se mostraram para nós e atacaram, comunicar-se com eles não é possível aparentemente.

Hoje nós planejamos remover um dos corpos da câmara de preservação e conduzir uma autópsia, o resultado será relatado ao Coronel Maison, que foi enviado para a usina de terceira energia.

Agora faça todo o caminho de volta até o barco, ao chegar, a garota terá fugido, Regina usará a bateria para consertar o barco, recarregue suas armas, salve e examine o painel de controle do barco, você tem duas opções de destino, escolha 3rd Energy Facility, durante o trajeto o barco é atacado e Dylan tentará detê-los com a metralhadora do barco, primeiro virão Plessiosauros, mire na cabeça para matá-los rápido, após algum tempo virão Pteranodons, esses são um pouco mais fáceis de abater, mas não vacile, pois logo um grupo de cada vem pra cima e você tem que ser rápido e preciso, ao conseguir, você voltará a controlar Regina.

3RD ENERGY FACILITY

Abra a loja, há novas armas disponíveis, a HEAVY MACHINEGUN custa 70000 e eu recomendo comprá-la imediatamente, a MISSILE POD é a arma mais poderosa de Regina (e do jogo) e custa 100000 EPs, deixe para mais tarde, nas Tools tem a POWER BATTERY que custa 15000 e aumenta o poder do bastão elétrico, eu não acho necessário comprá-la, mas você decide, aumente a capacidade da Heavy Machinegun para pelo menos 500 tiros e recarregue o que precisar ser recarregado, salve e saia do barco, siga em frente, matando tudo o que aparecer em seu caminho até encontrar um arquivo perto de um corpo:

ARQUIVO 13 - PAPÉIS DO SOLDADO

Parece que esse é o fim pra nós, sobrevivemos por tanto tempo para sermos mortos por seres humanos, mas quem são eles? Essas pessoas de capacete e com roupa de motoqueiro, de alguma forma eu consegui escapar, mas acabei perdendo a chave dessa usina, que tolo da minha parte, eu só posso pensar em um lugar onde ela possa estar, ela deve ter caído perto da fonte na área da selva, esta fonte tem uma correnteza rápida apesar de ser pequena, preciso ir lá rápido ou

ela pode flutuar para longe, o disco que eu tinha que entregar ao Coronel Maison foi roubado pelos sujeitos de capacete, parece que ele tinha um relatório de autópsia.

Examine os destroços do caminhão mais atrás para encontrar uma DINO FILE

ARQUIVO 14 - PTERANODON

Significado: Alado e banguelo

Comprimento: 3 metros

Envergadura: 6 metros

Eles se alimentam de peixes, esses répteis alados são vistos perto de lagos, eles planam sobre a água procurando peixes e num mergulho incrivelmente rápido captura sua presa, embora sua dieta consista em peixes, ele também se alimenta de pequenos mamíferos e até mesmo humanos, ultimamente Pteranodons tem atacado humanos perto da usina, tentando defender seu território.

Quando eles estão circulando você, será muito difícil atirar neles, embora eles pareçam voar lentamente, eles são bem rápidos, antes de atacar a presa ele primeiro irá cercá-la, nessa hora você deve abatê-los, uma coisa que você deve lembrar é que eles tem a pele bem dura e enquanto você atira em um, os outros te pegam de surpresa, para evitar que isso aconteça, escolha uma arma apropriada.

Pois bem, volte para o barco e siga para Jungle Area, saia do barco e siga pela porta do meio, vá até a pequena queda d'água e examine-a, uma folha irá flutuar pela água, siga-a até ver um objeto brilhante, pegue então o 3RD ENERGY FACILITY KEYCARD, volte para a usina e siga até o local onde achou o último arquivo, use o cartão que acabou de pegar para destrancar a porta no final, siga em frente, você vai passar por um barco com um painel luminoso, continue em frente até chegar em um sala de controle, suba a escada e pegue o arquivo no painel:

ARQUIVO 15 - DIÁRIO DO GERENTE, MECÂNICA

2 de Junho, 10:30 da noite: Amanhã dois mecânicos virão de Edward City, é a época da manutenção anual do reator da terceira energia, já é a nona, se algo ocorrer embaixo d'água, todas as saídas serão bloqueadas, tudo o que podemos fazer é rezar para que isso não aconteça, as vezes eu sinto que seria melhor que o reator explodisse de vez.

3 de Junho, 4 da manhã: Os mecânicos que entraram no reator ainda não voltaram, eles provavelmente viraram almoço, isso é um problema, pois um deles, Bob, tem a chave da entrada de Edward City, para ir desta usina até a cidade é vital que recuperemos essa chave, acho que não tenho outra escolha a não ser mergulhar eu mesmo, só espero não virar o jantar.

Vá examinando o painel no centro da sala até encontrar um DINO FILE:

ARQUIVO 16 - MOSASSAURUS

Significado: Lagarto do Rio Moza

Comprimento: 6 metros

Altura: 0,8 metros

Sua principal dieta consiste em amonitas que vivem no fundo das águas, durante a época do acasalamento, muitos Mosassauros se juntam perto da usina em busca de comida, suas mandíbulas são fortes o bastante para estraçalhar até a mais dura das conchas o que os torna uma ameaça para os humanos, pois nem a mais resistente roupa de mergulho resistiria a sua mordida, apesar de serem grandes, eles nadam com muita rapidez, sua velocidade embaixo d'água é extraordinária.

A primeira coisa a fazer é pará-los, atirar dardos é uma maneira, mas o melhor método é atacá-los com uma onda de choque para atordoá-los e então dar cabo deles, isso é particularmente eficiente quando eles atacam em grupos, eles gostam de se esconder em pequenos espaços, então tenha cuidado quando passar por paredes com buracos.

Pegue a KEY FOR THE BOX no painel mais a esquerda e volte até o barco, use a chave no painel luminoso, dentro dele tem um arquivo:

ARQUIVO 17 - CÓDIGO DO ELEVADOR DE SEGURANÇA

O código de segurança do elevador para o Reator submarino mudou, o novo código é (O código muda de jogo pra jogo)

Volte para a sala de controle e saia pela porta a esquerda, livre-se dos pteranodons e examine o corpo para encontrar o MECHANIC'S ID CARD, volte a a sala de controle e use o cartão que acabou de pegar na luz vermelha ao lado do elevador, em seguida digite o código do arquivo 17 para abri-lo, lá embaixo siga para a próxima área, pegue o arquivo perto do computador a esquerda

ARQUIVO 18 - NOTA DO MECÂNICO

Para Bob, eu soube que você foi posto no comando deste lugar, como presente por sua posição, vou lhe dar uma dica de como reiniciar a força, quando você tenta reiniciar a força, geralmente ela para, certo? Isso é devido ao mau funcionamento dos três controles terminais, aqui vão algumas dicas para operá-los:

Quando você iniciar o programa, ele vai sobrecarregar e as luzes ficarão vermelhas, quando isso acontecer, dê um choque nelas com alguma ferramenta, isso deve resolver, de qualquer forma, boa sorte, te vejo por aí, Mike.

Vá até o painel da direita e acione-o, quando as luzes ficarem vermelhas acerte-as com o bastão elétrico, faça isso até que todas as luzes fiquem azuis, vá até o computador da esquerda e pegue a roupa de mergulho, examine o painel abaixo para ir pra debaixo d'água, a roupa de mergulho vem equipada com uma NEEDLE GUN como arma principal e a SHOCKWAVE como arma secundária, você não poderá usar as outras armas aqui, use a Shockwave para atordoar os Musassauros e então atire com a Needle Gun, siga em frente até a parte mais baixa onde tem

uma porta para a próxima área, abra a loja, compre a AQUA GRENADE que custa 40000 EPs e tornará sua vida aqui bem mais fácil, aumente a capacidade dela para pelo menos 50 tiros (100 seria o ideal), salve e pegue o arquivo no painel:

ARQUIVO 19 - MANUTENÇÃO PREVENTIVA

Como sempre nós conduzimos manutenção preventiva designando tarefas, Bob será responsável pelo reator, Alec irá verificar o sistema de circulação de água, como nos anos anteriores, para a segurança dos mecânicos, tenha certeza de fechar as escotilhas dos aquedutos de resfriamento, Alec irá retirar o plug que controla a escotilha enquanto que Bob verifica o reator, outro dia houve uma explosão na câmara de circulação de água, essa explosão causou uma rachadura nas colunas de concreto, mais uma explosão com certeza a destruiria, lembre-se de reparar isso também.

Siga para a próxima área, vá em frente eliminando os Mosassauros no caminho, aperte triângulo para saltar o obstáculo, na área seguinte, você verá um item mais acima, mas não dá para pegá-lo daqui, siga para a área seguinte, siga em frente até ver uma porta, mas não entre agora, suba na parte mais alta e vá seguindo por ela até ver uma plataforma com a coluna rachada, atire na coluna e use a plataforma para chegar na porta para a área anterior, pegue o PLUG perto do corpo e volte até o painel onde pegou o arquivo 19, use o plug nele e ligue-o, agora siga para a porta que eu falei para não entrar antes e entre, recarregue a arma, salve e suba pelo elevador, siga em frente e pegue a CITY KEYCARD no chão, um pouco mais a frente tem um DINO FILE:

ARQUIVO 20 - PLESIOSAURUS

Significado: Lagarto próximo

Comprimento: 17 metros

Altura: 3 metros

O rator de terceira energia está localizado no fundo do lago, metade dos mecânicos que vão lá embaixo nunca retornam, eles provavelmente viraram isca dessa coisa gigante, eles são répteis carnívoros, com seu longo pescoço, ele sobe a superfície para respirar, foi relatado que eles atacam pterodáctilos usando seu longo e ágil pescoço.

Quando atacado por eles, atire na cabeça, eles tentarão puxar sua presa para a água usando seu longo pescoço, se você for atacado o melhor a fazer é atacar de volta, se você encontrá-los embaixo d'água, infelizmente a única coisa que pode ferí-los é artilharia explosiva, você ainda deve ter cuidado com a forte correnteza que eles produzem ao nadar, seria sábio evitar confrontá-los na água.

Desça pelo elevador no canto e siga para a área seguinte, você terá que matar o Plessiosauro para prosseguir, uns 8 ou 10 tiros da Aqua Grenade devem dar conta dele, ao derrotá-lo, suba para a parte mais alta, no caminho tem um MED PAK L, siga em frente até o elevador, ele te levará para Edward City.

EDWARD CITY

Após a cena, você controlará Dylan, siga pela porta dupla, entre pela porta seguinte, nessa área tem um Alossaurus de tocaia, cuidado, abra a loja, há duas novas armas disponíveis, a ANTITANK RIFLE custa 76000 EPs e a CHAINMINE custa 24000, ambas serão fundamentais para a próxima parte, então recomendo que compre as duas, se não tiver EP suficiente, compre pelo menos a Antitank Rifle e volte até 3rd Energy Facility e mate alguns Plesiosaurus, entre as tools tem Light-weight Armor que custa 35000 e diminui o dano causado pela metade, também recomendo que a compre imediatamente, aumente a capacidade da Antitank Rifle para pelos menos 200 tiros e a da Chainmine para 50, recarregue, salve e volte a área anterior, mais a frente, perto de um corpo tem mais uma DINO FILE:

ARQUIVO 21 - INOSTRANCEVIA

Comprimento: 3,7 metros

Altura: 1,2 metros

A caverna que leva a cidade passa através de um vulcão, dois anos atrás, o vulcão de repente começou a ficar ativo, nessa mesma época, criaturas quadrúpedes começaram a aparecer, parece que eles são bem adaptados a locais quentes e escuros, nós acreditávamos que eles eram herbívoros devido a falta de organismos vivos em seu habitat, mas quando um dos nossos foi atacado, nós descobrimos que eles são onívoros, embora sejam lentos temos que pensar em uma maneira de contê-los.

Ainda não descobrimos uma maneira de lutar contra eles, sua pele ultra dura não será penetrada por armas convencionais e sua potente mandíbula pode esmagar até um capacete, o único modo efetivo que conhecemos é quando ele se levanta em duas patas, nessa hora você deve atirar no estômago que parece ser seu ponto fraco, atualmente o protótipo de uma nova arma está em fase final de desenvolvimento, uma arma que atira minas pode virá-lo de barriga pra cima, mas não sabemos com certeza se funcionará.

Siga para a próxima área, após a cena, siga em frente até chegar em uma caverna bloqueada por uma rocha, use a Chainmine para tirá-la do caminho, você agora está no território dos Inostrancevia, ao encontrá-los, use a Chainmine para virá-los e então mande bala com a Antitank Rifle, um pouco a frente tem um MED PAK L atrás da pedra, vá seguindo as marcas amarelas e não deve ter dificuldade em achar a saída, ao chegar em um save point, abra a loja, tem uma nova arma disponível, a ROCKET LAUNCHER custa 100000 EPs, você dificilmente terá grana pra isso e de qualquer maneira ela não é tão necessária assim, apesar de ser bem poderosa, mas, você decide, de qualquer forma, recarregue, compre itens de cura se precisar e salve, suba a escada e um grupo de Alossauros chega para o jantar, após a cena, controlando Regina você deve disparar o sinalizador para que Dylan atire nos bichos com o canhão e também remova os obstáculos, quando chegar em um certo ponto, os papéis se invertem, Regina dá cobertura e Dylan corre, só que ele deve ir um pouco mais longe, ao chegar o controle volta para Regina, siga para onde está Dylan e após a cena pegue o DINO FILE perto do corpo:

ARQUIVO 22 - TRICERATOPS

Significado: Face com três chifres

Comprimento: 8,5 metros

Altura: 3 metros

Eles são herbívoros e podem ser vistos nos campos nos arredores da cidade, eles protegem seus ovos em bandos, são dinossauros sociáveis, eles geralmente são dóceis e não atacarão a menos que sejam forçados, como por exemplo, se pisar em seus ovos, seis meses atrás, seu ataque na cidade foi imparável, uma parte do lugar foi completamente destruída, eles pareciam se lembrar de quem os feriu, alguns dos nossos soldados pagaram com suas vidas.

Se você ousar lutar contra eles, você já perdeu, um Triceratops furioso é imparável, a única coisa que pode parar um é outro Triceratops furioso, tudo o que podemos fazer é usar artilharia pesada e atirar em seu nariz para mantê-los afastados, já que o bando é sua prioridade, eles não te seguirão se você sair do território deles, tudo o que você pode fazer é correr.

Salve e ande um pouco para encontrar um filhote de Triceratops morto, não demora muito para a mãe dele aparecer e como você deve imaginar, ela está p@#& da vida, Dylan e Regina pegam um jipe para escapar, você deve atirar na cara do bicho para mantê-lo afastado, ele pode vir pelo meio ou pelos lados, preste atenção, após algum tempo, outro triceratops chega para ajudar e a coisa se complica, ele some no meio da mata e aparece de repente pra te acertar, então fique atento, quando conseguir despistá-los, você verá uma longa cena, quando retomar o controle, ignore a porta prateada atrás de você por enquanto e examine o jipe a direita para achar uma DINO FILE:

ARQUIVO 23 - OVIRAPTOR

Significado: Ladrão de ovos
Comprimento: 2,5 metros
Altura: 1,3 metros

Desde que chegamos a esse mundo temos encontrado muitos dinossauros diferentes, mas este foi o primeiro que pensamos poder lidar facilmente, mas logo percebemos que estávamos totalmente enganados, eles são armados com dois arsenais, um é seu bico afiado e outro é seu veneno, o nome "ladrão de ovos" lhe foi dado baseado em um equívoco, eles usam seu bico pra quebrar cascas duras de ovos e para se proteger eles usam um veneno ácido, eles tem equipamentos de ataque e defesa.

Você não deve ficar parado quando enfrentá-los, alguns cuspirão veneno, outro pularão em você, sua melhor chance de sobreviver é se mover enquanto ataca, seu pequeno tamanho é um problema, eles atacam em grupos e são realmente irritantes, para contê-los uma arma que possa queimá-los deve fazer o trabalho.

Siga sul, suba no container e desça pelo outro lado para encontrar um MED PAK L, siga pela porta verde, em cima do balcão tem um arquivo:

ARQUIVO 24 - PAPÉIS DO DONO DA LOJA

Eu subestimei a idéia de tentar proteger o território humano, o plano para limpar a cidade dos dinossauros invasores falhou, os humanos deste mundo estão prestes a ser extintos, nós humanos nunca deveríamos ter posto as mãos na terceira energia, os militares ainda não entenderam isso depois de tudo o que aconteceu, o plano deles é atirar um míssil de terceira energia nessa área com o intuito de limpar o local dos dinossauros, eles planejam levar os dados da terceira energia para o silo de mísseis e colocar esses dados em um ogiva, o

míssil está agendado para atingir essa área amanhã, é o míssil primeiro ou nós primeiro... quem sabe?

Pegue no chão a LIVING QUARTERS KEY, salve e saia da loja, siga pela porta prateada e use a Living Quarters Key para destrancar a porta seguinte, nosso amigo T-Rex está de volta na área, Dylan irá pegar um tanque para fugir, use os botões L1 e R1 para rotacionar o canhão e atire no X, apertando círculo você lança uma bomba de luz que irá atrasá-lo por algum tempo, mas elas são limitadas, então use com sabedoria, vá fugindo e tirando os obstáculos do caminho e ao mesmo tempo atire no grandão para atrasá-lo até que uma cena corra e Dylan consiga despistá-lo... por enquanto, pegue no chão a GAS MASK e outra cena ocorre, após isso, você estará de volta no barco controlando Regina, há um novo item disponível na loja, o EPS GOLD CARD que custa 40000 EPs e dobra o EP ao matar dinos, estamos quase no final do jogo e talvez isso não tenha muita serventia agora, mas se ainda faltar muita coisa pra comprar, seria uma boa, bom, você decide, de qualquer forma volte para Jungle Area e siga pela porta mais a esquerda e então siga em frente até a área onde tinham as plantas venenosas, vá então pelo caminho a esquerda e agora que temos a Gas Mask poderemos atravessar tranquilamente essa área, entrando na porta no final chegaremos ao silo de mísseis.

MISSILE SILO

Recarregue suas armas, salve e siga pela porta verde, siga em frente, metendo bala nos raptors que aparecerem no caminho até uma porta azul, entrando, vá examinando o painel de controle até achar a última DINO FILE.

ARQUIVO 25 - GIGANTOSSAURUS

Significado: Lagarto Gigante (Ah vá!)

Comprimento: Mais de 20 metros

Altura: Mais de 7 metros

Existe um dinossauro muito maior que o T-Rex, esse é o rumor espalhado entre os soldados, a procura por essa coisa começou há 3 anos, mas nada até agora, no entanto, no verão passado foi encontrado um T-Rex morto com enormes marcas de dentes em seu pescoço, o rumor não parece mais um rumor agora.

Não sabemos nada sobre sua forma de atacar, isso pode significar duas coisas: Uma é que esse dinossauro não existe de fato, outra, é que qualquer soldado que o encontrou, desapareceu sem deixar vestígios, dos soldados que se perderam da tropa, aproximadamente 70% dos seus corpos nunca foram encontrados, tendo isso em mente, não podemos ignorar a possibilidade de existir um dinossauro capaz de engolir um homem inteiro, qualquer um que tenha visto essa besta, não viveu para contar a história.

Examine a parte luminosa do painel para pegar a 3RD ENERGY DISK, saia da sala e o T-Rex estará te esperando, mas como sempre existe um lagarto maior, você terá o prazer de conhecer o Gigantossauro que após mandar o T-Rex para o céu dos dinossauros, volta seus olhos para Regina que imediatamente voltar para a sala de controle, logo Dylan chega e o sistema de lançamento do míssil é ativado, Regina diz que tentará impedi-lo enquanto Dylan prepara a evacuação, mas ao chegar ao Silo, o Gigantossauro chega para o jantar e você tem 10 minutos

para derrubá-lo antes que o míssil seja lançado, há dois lançadores de gás aqui, você deve ativá-lo e em seguida usar o bastão elétrico para tacar fogo no gás e causar dano nele, ele pode te derrubar facilmente com seu rugido, se isso acontecer, mexa nos controles feito louco para se levantar rápido, pois sua mordida é bem dolorosa, tenha um bom estoque de Med Paks, pois vai precisar de cada um deles, ao conseguir derrubá-lo, siga até o computador no final e ative-o, acerte as luzes vermelhas com o bastão elétrico até que todas fiquem azuis, uma ponte irá subir, siga por ela até um elevador, suba e ative o painel no final para abrir um painel no míssil, mexa nele para desativá-lo, faça o caminho de volta até que uma cena ocorra, após ela, abra a loja, reponha seu estoque de itens de cura e se puder, compre a Missile Pod, aumente a capacidade dela para pelo menos 50, salve e saia pela única porta possível, use a Missile Pod para dar cabo dos Inostrancevia no caminho, logo você chegará onde estão Dylan e David, após a cena você terá que proteger David dos raptors, enquanto ele abre a comporta que impede o barco de passar, quando ele conseguir veja mais uma cena e você estará novamente no controle de Dylan.

Aquela garota aparece e pede que Dylan a siga, você terá que protegê-la dos Oviraptors nessa e na próxima área, logo chegará um ponto em que uma grade laser te impede de prosseguir, examine o painel perto dela, você deve ativar quatro painéis, dois a esquerda e dois a direita, quando ativar todos, examine novamente o painel perto da grade para desativá-la e poder entrar na próxima sala, lá dentro, pegue o arquivo logo a frente:

ARQUIVO 26 - TESTAMENTO DO SUPERINTENDENTE

Eu sabia que chegaria a esse ponto, não há como humanos e dinossauros coexistirem, mas se nos sacrificarmos agora, haverá uma chance da raça humana sobreviver, a ironia é que esta instalação em que estamos presos foi construída para fornecer um ambiente adequado aos dinossauros, sou o superintendente desta instalação e sou o único aqui, mas eu não pertencço a este lugar.

Não há futuro para este mundo, as crianças feridas pelos dinossauros foram colocadas em câmaras de suporte a vida, eu confio que as pessoas do "passado" irão cuidar delas, as câmaras são incríveis, podem curar qualquer ferimento, pois mais grave que seja e também irão fornecer conhecimento sobre este mundo, no entanto, as câmaras foram projetadas para o crescimento de dinossauros, isto fará com que também seja fornecido um instinto de coexistência com os dinossauros.

A tragédia é que essa crianças eventualmente pederão sua capacidade de falar, ao invés disso elas serão condicionadas com um instinto de proteger os dinossauros, hoje eu gravei essa mensagem para o homem que com certeza virá aqui, assim eu não tenho arrependimentos.

Siga em frente até outra sala onde você encontrará mais uma arquivo:

ARQUIVO 27 - PLANO ARCA DE NOÉ

Ano de 2009: Tudo começou na Bolzinja, uma pequena república no mar do sul, a primeira sobrecarga foi o início de tudo, durante o transporte, algo saiu errado, o que resultou em uma rachadura no tempo-espaço que inclinou a história após a era cretácea, para investigar esse fenômeno, um extensivo experimento foi conduzido em escala global e o resultado... catastrófico.

A inclinação do espaço-tempo teria efeito em todos os organismos vivos, a

história da terra seria alterada dramaticamente e as mudanças poderiam apagar a raça humana da existência, essa foi a conclusão do experimento.

O plano era transportar os organismos do período cretáceo através de um portal do tempo para um mundo com um ambiente similar, mas em um futuro distante, quando a crise passasse, os organismos seriam então retornados ao seu tempo original, nós chamamos isso de Plano Arca de Noé, esse era o único plano que poderia dar alguma chance da raça humana sobreviver, esperamos que ele funcione e devemos declarar a execução dele.

WWAP Conselho Central.

Aqui está o último save point do jogo, compre itens de cura até não poder mais, recarregue suas armas mais fortes e salve, siga em frente, até a próxima sala, você encontrará a garota e descobrirá que o nome dela é Paula e que ela veio do futuro, um homem em um holograma pede a Dylan que leve ela e outras crianças que estão nas câmaras de preservação de volta ao seu tempo, ele diz que há um portal a frente, mas ele está incompleto e só poderemos usá-lo uma vez, ele também revela algo surpreendente, que eu não vou contar aqui, descubra por si mesmo, após a cena, siga Paula até a próxima sala, um tremor ocorre e o sistema de auto destruição é ativado, você tem 5 minutos pra dar o fora daqui e como se isso não bastasse, o Gigantossauro aparece para a festa, corra feito louco até atravessar a ponte, não hesite ou você já era, ao chegar do outro lado, examine o painel, há dois outros painéis, um a esquerda e outro a direita, você deve ativar os dois e então novamente mexer no painel do meio para ativar uma arma de satélite e mandar o lagartão para as profundezas do inferno (literalmente), siga agora pela direita até a próxima sala e então veja o final de jogo.

Após os créditos salve e você terá acesso a um novo modo de jogo chamado "Dino Coliseum", aqui há dois modos, um em que você deve matar vários dinossauros em um tempo limite, você pode usar personagens deste jogo e do jogo anterior, dinossauros e até um tanque, tem também um modo versus onde você só usa dinossauros e pode jogar com um amigo, você pode desbloquear novos personagens usando todo o EP que ganhou durante o jogo, se tiver pego todas as Dino Files ganhará o EPS PLATINUM CARD, ao começar um novo jogo você poderá comprar na loja todas as armas com munição infinita e é isso, valeu pessoal e até a próxima.

Esse detonado foi feito por José Ricardo Fortes da Silva (Ash_Riot), se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, mas eu gostaria de ser informado e receber os devidos créditos.

Para ver outros trabalhos meus no gamefaqs, acesse o link abaixo:

<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/62604.html?type=1E>

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com

E para me achar no facebook, use o link:

<https://www.facebook.com/ricardo.fortes.3950>

Valeu e até a próxima

