

Final Fantasy VII FAQ/Walkthrough (Norwegian)

by Wingly

Updated to v1.35 on May 5, 2003

```
=====
Final Fantasy VII FAQ/Walkthrough in Norwegian v1.35
Final Fantasy VII FAQ/Walkthrough på norsk      v1.35
=====
```

(c) Wingly, 2003

```
*****
Forfatter/Author: Tomas Stensby Olsen (aka Wingly)
```

E-Mail: www.solsen@c2i.net

Hjemmeside: www.angelfire.com/rpg2/rpgf

Message Board: <http://invisionfree.com/forums/rpgfantasy>

```
*****
```

```
=====
NOTE TO ALL SITES HOSTING THIS FAQ/WALKTROUGH!
```

This is in English, so everyone will understand it. From now on you will have to check GameFAQs.com to find new versions, since I have a lot to do, and I can't go from place to place updating it.

Thanks! :)

```
-----
|1.: [CR] COPYRIGHT-REGLER:|
-----
```

Denne FAQ/Walkthrough er kun for personlig bruk. Du har ikke lov til å kopiere denne FAQ/Walkthrough eller dele av den for bruk på andre internettsider. Du har ikke lov til å bruke denne til å lage din egen FAQ/Walkthrough og du har ikke lov til å selge den, gi den ut i et magasin eller ha den på CD for salg. Denne FAQ/Walkthrough er copyright til Wingly, 2003.

Alle personer, steder og alt som har med dette spillet å gjøre er COPYRIGHTED til SquareSoft, 1997.

Hvis du ønsker å ha opp denne FAQ/Walkthrough på din side, vennligst e-mail meg på:

www.solsen@c2i.net

```
-----
This FAQ/Walkthrough is for personal use only. You are not allowed to copy
```

this FAQ/Walkthrough or parts of it on other web sites. You are not allowed to use it to make your own FAQ/Walkthrough and you are not allowed to sell it, publish it in a magazine or put it on a CD for sale. This FAQ/Walkthrough is copyright Wingly, 2003.

Alle people, places and everything that has something to do with this game is COPYRIGHTED to SquareSoft, 1997.

If you wish to post this FAQ/Walkthrough on your site please e-mail me at:

www.solsen@c2i.net

Bare disse sidene har lov til å sette opp denne Guiden/Only these sites have permission to post this FAQ/Walkthrough:

-www.gamefaqs.com
-www.neoseeker.com

+--+

INNHOOLD:

----1.: Copyright-regler -----[CR]
----2.: Introduksjon -----[ID]
----3.: Versjonshistorie -----[VH]

----4.: WALKTROUGH: -----[WT]

-----1: DISK 1 -----[D1]
----- 4.1.1 Reaktor nr. 1
----- 4.1.2 Sektor 8
----- 4.1.3 Toget
----- 4.1.4 Sektor 7 slummen
----- 4.1.5 Til Reaktor nr. 5
----- 4.1.6 Reaktor nr. 5
----- 4.1.7 Sektor 5 slummen
----- 4.1.8 Sektor 6
----- 4.1.9 Wall Market
----- 4.1.10 Train Gravejard
----- 4.1.11 Redd sektor 7!
----- 4.1.12 Shiney Wire of Hope
----- 4.1.13 Inn i hovedkvarteret
----- 4.1.14 60. og 61. etasje
----- 4.1.15 62. etasje
----- 4.1.16 63. etasje
----- 4.1.17 64. og 65. etasje
----- 4.1.18 66. og 67. etasje
----- 4.1.19 68. etasje
----- 4.1.20 Fengslet
----- 4.1.21 Ut av Midgar!
----- 4.1.22 Kalm
----- 4.1.23 Chocobo gården - Mythril Mine
----- 4.1.24 Valgfrie ting

----5.: Personene og Limit -----[PL]

----- <I>	Cloud Strife -----	[CS]
----- <II>	Barret Wallace -----	[BW]
----- <III>	Tifa Lockheart -----	[TL]
----- <IV>	Aeris Gainsborough -----	[AG]
----- <V>	Red XIII -----	[RX]
----- <VI>	Yuffie Kisaragi -----	[YK]
----- <VII>	Cait Sith -----	[KS]
----- <VIII>	Vincent Valentine -----	[VV]
----- <IX>	Cid Highwind -----	[CH]
----- <X>	Sephiroth -----	[SH]
----6.:	Materia-forklaringer/hjelp -----	[MH]
-----	Materialiste -----	[ML]
----7.:	Sidequests -----	[SQ]
----8.:	Lister -----	[LS]
-----	Itemliste -----	[IL]
----9.:	Gamescript -----	[GS]
---10.:	Takkeliste (Credits) -----	[TL]

| 2.: INTRODUKSJON [ID] |

Dette er en Walkthrough av Final Fantasy VII på norsk. Det er min første norske Walkthrough av hvilket som helst spill. Tidligere har jeg skrevet:

- Final Fantasy X Boss FAQ. Den kom ikke inn på GameFAQs. Jeg var kanskje litt optimistisk da... Men hvis du trenger, eller vil ha den, kan du sende en mail meg.

- Final Fantasy VII - One Winged Angel Translation. Den kom heller ikke ut på GameFAQs den heller. Du kan bare glemme å sende en mail for å få den, fordi da vi fikk ny datamaskin, så flyttet jeg ikke over akkurat den filen.

- Holder også på med en Final Fantasy V guide, på engelsk.

Så jeg er ikke helt ny med dette. Men du kan sende meg en mail om alt mulig rart. Om du har et Final Fantasy VII-problem og fant ingen måte i denne Walkthroughen for å løse det, skal jeg svare så bra jeg kan. Jeg vet alt mulig rart om Final Fantasy VII. Men om du har et problem med Final Fantasy X, kan du også sende mail, siden jeg også vet ekstremt mye om det spillet også. Og om du har ris eller ros kan du sende mail. Jeg skal forklare alle aspekter ved Final Fantasy VII så bra jeg kan, så du kan nyte spillet så bra som mulig.

Jeg har minimalt med Spoilere, siden dette er en Walkthrough, men som i alle andre guider også videre må du se opp for spoilere.

På bosser vil jeg bruke vanskelighetsgrad. Med stjerner. 1-10 stjerner, der 1 (*) er lettest, og 10 vanskeligst (*****).

Så du kan sende mail om omtrent alt som har med Final Fantasy VII og X å gjøre, men om du har spørsmål om andre spill i serien så kan du sende mail, men jeg kan ikke garantere deg at du får igjen svar...

Så da vet du litt om det. I denne Walkthroughen drar jeg inn litt forskjellige teorier, og jeg setter også inn feil jeg finer i story eller FMV, eller lignende.

Og jeg vil bruke en del engelske uttrykk i denne Walktroughen, men siden du søkte etter Final Fantasy VII på GameFAQs, regner jeg med at du kan engelsk.

Bare så dere husker dette, selv om ingen leser dette noen gang, min e-mail adresse er:

www.solsen@c2i.net

\ 3.: Versjonshistorie \ / [VH]\
|_____ |_____ |_____ |

v1.0:

19.01.2003 - 08.04.2003

Innsendt: 08.04.2003

Størrelse: 173 kb (i WORD)

47 K (på GameFAQs)

Startet denne her, og på tiden før jeg sendte den inn til GameFAQs, så gjorde jeg en del på selve Walktroughen, og skrev om personene, og deres Limit Breaker. Jeg skrev også en materia-liste, og forklarte om hvordan man gjør ditt og datt med materiaen. Men jeg hadde ikke så mange lister, de vil komme i senere versjoner. Siden dette er på norsk, tok jeg selvfølgelig ikke sjansen på å skrive hele dritten, for så å ikke få den opp. Det ville vært no' fryktlig mye bortkasta tid. Og jeg forandret på layouten her og der. Den jeg hadde var ganske patetisk, men nå er den bedre. Jeg har, foreløpig, ingen ASCII-art, men det kan jo komme etter hvert. Og jeg skrev på en takkeliste (Credits). Det var vel alt om versjon 1.0. Har du noen spørsmål, kan du sende meg en mail.

v1.3:

08.04.2003 - 14.04.2003

Innsendt: 14.04.2003

Størrelse: 359 kb (i WORD)

108 K (på GameFAQs)

I denne versjonen hadde jeg på Materia-liste og skrev på en del av selve guiden. Har også gjort om litt på layouten. Fjernet alle underdelene til hver av de 3 CD-ene, for det ville bli så sinnsykt mye etter hvert. Skrev 12 sider (i Word) på en dag. Vannblemmer er vondt... Og jeg rettet på noen skrivefeil. Og siden denne guden kom opp (Jeg tror det er den første guiden på norsk) på GameFAQs, så vil den bli oppdatert oftere enn planlagt før, siden den er oppe. Fortsatt ikke ASCII-Art... Begynte også så vidt med Item lista. Regner med at layouten på den vil bli forandret til neste versjon.

V1.35:

14.04.2003 - 04.05.2003

Innsendt: 04.05.2003

Størrelse: 425 kb (i WORD)

Ikke så mye forandring egentlig, forandret layout på itemlista, og fortsatte selvfølgelig med den. Skrev den faktisk ferdig. :) Skrev videre på Guiden til selve spillet. Venter på fan-mail fra dere. Ikke så mye... Hadde også tilbake et tall og hva hver del av Guiden heter, så det blir enklere å finne. Nå vil jeg i hvert fall ha fan-mail... :) Har også satt inn et notat til alle sider som har denne guiden på siden deres. Merkelig versjonsnummer eller hva?

 |-----|
4.: WALKTROUGH [WT]

 Walkthrough for Final Fantasy VII |DISK 1 [D1]|

--+-+--+--+--+--+--

4.1.1

Reaktor nr. 1

Team: Cloud, Barret

Anbefalt Level: 6

Skatter: Phoenix Down, Potion, Potion, Potion.

Materia: Restore

--+-+--+--+--+--+--

Se på den nydelige start-FMVen. Og så begynner spillet. Du spiller Cloud, en leiesoldat, som skal hjelpe gruppen AVALANCHE med å knerte megakonglomeraten Shinra Inc. Når du starter å gå, hold inne X, så slipper du å gå sakte, men da løper personen.

Når start-FMVen er over ser du to personer som kaster to soldater mot toget. Når du begynner å spille, og løper forover, blir du angrepet av to soldater. Det eneste du behøver her er å trykke på sirkel til soldatene dør. (Eller du kan holde sirkelknappen inne til du vinner) Da går du opp til Level 7. Hurra! Så går du bort til soldatene og trykker på sirkel ved hver av dem for å få totalt to Potion's. Etter dette fortsetter du opp en trapp, som er til venstre i den nordre delen av stedet.

Da kommer du til et annet sted, hvor du blir nødt til å gi deg selv et navn. Man kan jo ikke løpe rundt og hete 'Ex-SOLDIER' heller. Det blir jo bare dumt. Du kan kalle ham hva du vil, men jeg kommer til å bruke standardnavnet på ham gjennom hele denne Walktroughen. Altså Cloud. Så møter du en annen mann. Du skal gi han et navn også, og jeg kommer til å bruke standardnavnet... Må jeg forklare det mer nå, tro? Vel, uansett så heter han Barret. Etter at du har fått han på laget, og 'døren' er åpnet løp gjennom, etter de andre. Du følger etter dem helt til der de stoppet. Noe som egentlig er veldig logisk...

Inne, gjennom døren, der du gikk inn NÅ (ikke den der du måtte navngi personer) så kommer du til et rom... En vei delt opp som en opp-ned-T. Du er til høyre der. Gå mot venstre og snu og gå oppover. Du kommer ikke lenger venstre enn dit det går oppover. Gå helt opp og gjennom 'åpningen'.

Da kommer du til et sted med en dør i begge ender. Ved den første døren snakker du med Biggs, som så vil åpne døren. Inne der igjen... Dette blir litt vanskelig å forklare med så mange dører, men du får det nok til. Nå snakker du med Jessie, som vil åpne den neste døren. Etter den døren du var igjennom nå, går du ned. Der ser du en vei nedover. Gå ned der. Ser du den gullfargede glinsedingsen? Trykk sirkel der. Da får du en Phoenix Down. Gå tilbake. Etter dette kommer du til en heisdør. Snakk med Jessie, som åpner den. Gå inn og så trykker du på den grønne og røde pil-knappen på 'veggen'. Da vil heisen begynne å gå nedover, og du kommer til etasjen under (hvis det er mulig å dele opp det stedet i etasjer). Gå ut gjennom heisdøren.

Da kommer du til et sted der du må gå ned en lang trapp. Så en til (det er bare en vei, så det går bra). Deretter går du gjennom en døråpning til. Nei, så rart... Der møter du Jessie igjen. Hun forklarer deg hvordan man skal gå opp og ned stiger. Deretter går du ned en stige. På den plattformen, til høyre, mot skjermen, ligger det en blå flaske. Plukk den opp, du får en Potion. Så en stige til, og så enda en stige (den første av disse, behøver du ikke gjøre som Jessie sier). Så kommer du til en annen skjerm, hvor du igjen må gå ned en stige. Ser du den dingsen som går rundt og rundt. Det er et save-punkt. Der kan du lagre fremgangen din i spillet. Det lønner seg å lagre nå, siden det snart kommer en boss...

Etter dette, går du videre mot skjermen. Bare følg veien... Når du kommer til stedet der du ikke kommer deg videre uten å sprengte deg gjennom veggen ser du en grønn rund ting som ligger å glinser på gulvet. Spesielt ikke mistenkelig i det hele tatt... Plukk den opp. Da får du Restore-materiaen.

Så går du bare videre. Cloud stiller inn bomba, men når de skal til å gå kommer den bossen jeg advarte mot i sted...

Scorpion Guard

HP: 800

MP: 0

SVAK: Lyn (Bolt)

EXP: 100

GIL: 100

AP: 10

ITEM: Assault Gun

Vanskelighetsgrad: *

Det lureste her er å la Cloud bruke Bolt på bossen, mens Barret angriper. Fortsett med dette helt til bossen reiser halen sin... Da MÅ du slutte å angripe den. Hvis du angriper den etter dette, vil den bruke en forferdelig laser. Derfor kan du restere HP ved å bruke Potion, eller vente til den senker halen igjen.

Når den senker halen fortsett med den samme taktikken, helt til Scorpion Guard dør. Da har du vunnet.

Når kampen er over har du 10 minutter på å komme deg ut av reaktoren på. Men det er plenty med tid. Så du kan Equipe Barret med Assault Gun som du akkurat fikk. Så kan du løpe tilbake nøyaktig dit du kom fra.

Når du kommer til stedet hvor du fant den siste Potionen, ser du Jessie som står fast. Snakk med henne for å få henne løs. Hvis du ikke gjør det, må du gå helt tilbake å hente henne. Så løper du tilbake til alle de dørene. Nå snakker du med Jessie først, og så Biggs. Når du kommer tilbake til oppned-T stedet, så går alt av seg selv. Du har unnsloppet!

--++--++--++--++--++--

4.1.2

Sektor 8

Team: Cloud

Anbefalt Level: 7

Skatter: Potion

Materia: INGEN

--++--++--++--++--++--

Det første som skjer er at AVALANCHE-gruppa, og Cloud hopper ut av reaktoren etter en eksplosjon. Når du kan styre personen, så bare gå opp trappa. Deretter møter du ei dame som vil selge blomster til deg. Du bestemmer selv om du vil gjøre det. Men det er ikke så dyrt.

Etter denne scenen gå inn inngangen helt sør, mot skjermen, altså... Inni der, på gulvet ligger det en flaske og glinser. Plukk den opp, for å få en Potion. Så fortsetter du nedover, og det viser seg at du blir forfulgt av Shinra-soldater. Du kan selv velge om du vil rømme, eller sloss. Jeg anbefaler at du rømmer, fordi det kommer nye soldater hele tiden.

Men hvis du absolutt vil sloss, så kan jo det ha en fordel også. Du får kanskje en Potion for hver kamp, og du får EXP, så du kan gå opp level. Men du kan bare sloss et maks antall kamper, som er 3...

Dette går for seg i alle veier å komme seg ut av skjermen på, men du styrere ikke, du bare velger om du vil sloss eller ikke. Til slutt kommer et tog, og Cloud hopper ned på det, og igjen har du unnsloppet.

--++--++--++--++--++--

4.1.3

Toget

Team: Cloud

Anbefalt Level: 7

Skatter: INGEN

Materia: INGEN

--++--++--++--++--++--

Denne delen behøver egentlig ingen guide, for det sier seg egentlig selv. Ingen skatter, ingen materia eller ingen fiender...

Dette starter med at Barret og de andre i AVALANCHE lurte på om Cloud har det bra, og hvor han er. Så spretter Cloud inn gjennom døra, etter å ha rømt fra soldatene, før han hoppet ned på toget. Etter dette skjer nesten ingenting. Du bare følger med på hva folk sier, og du følger etter dem.

Når du kommer til vogna Barret setter seg (dette er bare en vogn frem, men samme det), gå og snakk med Jessie. Hun lærer deg litt om Togbane-systemet, og litt om identitets-analyse-systemet. Etter det går du mot Barret. Så fortsetter alt med mer prat, og toget kjører videre til det er fremme ved togstasjonen i Sektor 7-slummen.

--++--++--++--++--++--

4.1.4

Sektor 7-slummen

Team: Cloud, Barret, Tifa

Anbefalt Level: 7

Skatter: Ether, 1500 Gil

Materia: All

--++--++--++--++--

Når du kommer dit, så går alle ut av toget (noe som egentlig burde være logisk, siden det er siste stopp), og når du går mot Barret (noe du må for å komme videre i spillet) så er det litt mer prat. Etter det bare følger du etter Barret og de andre mot venstre.

Om du føler for det, kan du gå mot høyre, og komme til Train Gravejard (Tog-gravplassen), der kan du sloss mot fiender, men dette området teller jeg ikke under sektor 7 i denne Walktroughen, så du må finne Tog-gravplassdelen av denne guiden for å finne ut mer om fiendene der.

Når du følger etter Barret, kommer du til et nytt sted, der det til sør er umulig å komme, og til nord er det et save-punkt. Hvis du prater med mannen som sitter der, kan du se på tårnet som står der. Dit kommer du til senere i spillet.

Løp til venstre, etter Barret og de andre der også. Da kommer du til en patetisk liten by. Der ser du Barret jage noen ut fra et hus. Følg etter han inn i 7th Heaven (Den Syvende Himmel), Tifas bar. Det er noen butikker i byen også, men jeg anbefaler å vente litt med shoppingen, til du har vært i baren og fått de 1500 Gilene som er lønna di for oppdrager...

Inni baren møter du Tifa, som du også må navngi... Hun stiller deg et spørsmål, men du kan svare akkurat hva du vil... Du kan gi henne hvilket navn du vil, men jeg vil bruke standardnavnet hennes gjennom hele denne guiden, og andre steder hun blir nevnt. Der er jeg i gang igjen... Nå går du mot utgangen. Da kommer Barret inn.

Det er enda mer prating, og så må du gå ned etter Barret... 'Snakk' med spilleautomaten for å komme ned, når du er nede gå mot Barret. Etter en del prating.

Før du går ned kan du velge å snakke med Tifa igjen, og hun vil spørre deg om du vil ha en drink... Svar hva du vil. Dette er ikke nødvendig, men om du føler at Cloud vil ha en drink, så gjør du det... :P

Som sagt, nede gå mot Barret. Etter dette gå litt tilbake, og Tifa kommer løpende (se på DE puppa!). Mer prating... Så må du opp igjen. Dette skjer på samme måte som man kom ned, ved å trykke på sirkel ved spillemaskinen.

Ok... gå mot utgangsdøra, og det blir enda mer prating. Så kommer Barret opp. Ikke på maskinen, men KLATRENDE opp! Barret kan være litt psykotisk av og til (for et vokabular det er på meg!) og han skal også prate litt... Så får du de 1500 Gilene du skulle ha for oppdraget. Etter det skal personene sove. Cloud våkner i underetasjen, så du må snakke med maskinen en gang til. Snakk med Barret.

Nå har du sjansen til å finne ut om Materia, men du må ikke. Materia-systemet er VELDIG bra, men litt komplisert til å begynne med. Du kan også se Materia-delen av denne FAQ/Walktroughen. Nå får du Tifa og Barret på laget. Tifa begynner på Level 5, mens Barret er på det levellet han var på når du gikk ut av Reaktor nr. 1. Men det skal gå veldig bra med de levelene, ellers så er du ganske nybegynner, eller veldig trøtt. Uansett, nå er det snart tid for å shoppe. Dere skal ut på et oppdrag.

Du har fått beskjed om å gå til våpenselgeren. Derfor skal du gå til det nederste huset til venstre. Gå opp trappe inne i huset, for så å komme ut

igjen, bare nå er det lenger oppe på bygningen. Gå inn åpningen, og gå ned mot mannen i caps. Trykk på sirkel, for å få All-Materiaen. Så vil mannen snakke litt, og en kiste vil komme sprettende ned fra ingensteds. Åpne den ved å trykke sirkel. Da får du en Ether. Snakk med hunden og mannen (mannen med hjem) så kan du lære mer om Final Fantasy VII sine aspekter, men dette er ikke nødvendig, men snakk med hunden... Da får du se noe virkelig morsomt.

Nå går du tilbake til inngangen av huset, og snakk med personen øverst (i den nederste etasjen av huset, hvor du kom inn, vet du...) og han vil selge deg ting...

BUTIKK:

UTSTYR	PRIS
Iron Bangle	160 Gil
Assault Gun	350 Gil
Grenade	80 Gil

Kjøp to Iron Bangle! Og du behøver ikke kjøpe Grenade, siden du ikke trenger det. Og uansett hva du gjør: IKKE KJØP ASSAULT GUN! Du fikk en av Scorpion Guard. Equip Restore-materiaen på en hvilken som helst person på laget. Link den med All-Materiaen. Se Materia-delen, hvis du er i tvil om hvordan dette skal gjøres. Nå kan du bruke Cure på alle lagkameratene dine samtidig.

Forresten: Gutten er Inn (vertshus). Snakk med ham og giv ham 10 Gil, så kan du sove på den øverste etasjen, i en av sengene. (Hvis du lurer på hvordan man kommer dit, så gå opp trappen, så du kommer ut, og så klatrer du opp stigen og går inn døra)

Nå går du bort til det nederste huset til venstre. Snakk med mannen. Det er en Item/Materia-butikk. Der kan du kjøpe:

ITEM	PRIS
Potion	50 Gil
Phoenix Down	300 Gil
Antidote	80 Gil
MATERIA	PRIS
Fire	600 Gil
Ice	600 Gil
Lightning	600 Gil
Restore	750 Gil

Kjøp 1 Lightning-Materia og 1 Restore-Materia. Equip det på hvem du vil...

Nå går du helt tilbake til toget... Du kan lagre spillet ditt, om du vil... Du skal nå til Reaktor nr. 5, for p sprengning den... Da må man ta tog.

--++--++--++--++--

4.1.5

Til Reaktor nr. 5

Team: Cloud, Barret, Tifa

Anbefalt Level: 9

Skatter: Phoenix Down, Hi-Potion, Ether, Potion, Tent

Materia: INGEN

--++--++--++--++--

Bare gå inn på toget og det drar. Litt prating. Så snakker du med Tifa, og det er litt mer snakking. Plutselig begynner skjermen å blinke. Dårlige nyheter. Check Pointen var nærmere enn man trodde. Den er der allerede.

I den andre vogna så snakk med gamlingen, og han vil gi deg en Phoenix Down. I den tredje vogna snakk med den nærmeste for å få en Hi-Potion.

Nå har du 15 sekunder på å komme deg fra vogn til vogn. Fort deg to vogner videre. Når du kommer til den tredje vogna ser du, nede til høyre, en person som etter litt prating vil begynne å gå. Ikke fjern snakkebobla før han står og går oppå deg. Nå snakker du med ham. Si at du tok han på fersk gjerning. Han har stjålet noen Gil av deg. Du får dem tilbake. Deretter løper du videre.

Du kommer til en vogn der du må hoppe ut av toget. Snakk med Tifa to ganger og du hopper ut av toget.

Du behøver ikke å komme deg til vogna der du skal hoppe ut. Bare vent til tiden går ut, og du vil hoppe ut automatisk. Men da blir det lenger å gå etterpå.

Nå er du i en tunnel. Løp en skjerm nordover (flere hvis du hoppet ut tidligere). Når du kommer frem vil du få valget om å gå gjennom sjakten. Gjør det. Plukk med deg en Ether som ligger på gulvet og blinker. Og deretter går du ned stigen. Det er den eneste veien ut, men jeg tenkte jeg skulle skrive det allikevel. Og så går du ned en stige til. Du er snart fremme.

Gå opp den nærmeste stigen. Så må du gjennom tunnelen. I hjørnet på rommet du kommer til ligger det en Potion. Plukk den med deg og gå til venstre og ned stigen.

Løp opp og til høyre. Plukk opp posen som inneholder en Tent og så kan du lagre spillet. Gå tilbake og opp stigen. Du er nå i reaktor nr. 5!

--++--++--++--++--

4.1.6

Reaktor nr. 5

Team: Cloud, Barret, Tifa

Anbefalt Level: 9

Skatter: Ether

Materia: INGEN

--++--++--++--++--

Først gå til høyre og skli ned røret. Jippi! Gøy! Deretter så går du rundt hjørnet og nordvest. Og de som ikke vet hvor det er, er det opp og til venstre. Nå skal du IKKE gå opp trappa, men du skal gjennom åpningen

nederst. Dette stedet er nesten likt som Reaktor nr. 1.

Gå ned stigen, og så gå mot skjermen, og deretter ned en trapp, og så løper du til høyre. Løp oppå røret og klatrer ned enda en stige. Nå kan du lagre. Deretter løper du mot høyre.

Gå mot selve reaktoren. Da besvimer Cloud, og du får se et Flashback. Han våkner til igjen. Gå videre mot reaktoren og Cloud vil armere, og selvfølgelig, feste bomba.

Etter at bomba er blitt plassert løper du tilbake. Helt til trappa du IKKE skulle opp i stad. Nå skal du opp den trappa. Løp opp trappa, som er veldig logisk å gjøre siden du ikke kan tilbake opp røret du skled ned på, og inn gjennom åpningen.

Nå befinner du deg i en heis. Trykk på knappen for å komme opp. Når du er kommet opp går/løper du ut av heisen.

Åpne skattekista for å få en Ether. Deretter løper du opp og til venstre. Og de som ikke vet hvor det er, er det nordvest.

Her må du trykke på knappene helt riktig for å komme videre. Du må trykke samtidig som Tifa og Barret. Det er litt vanskelig, men etter en stund så får du nok til det. Jeg klarer det heller ikke på første forsøk, med mindre jeg har veldig flaks. Når du har fått det til løper du tilbake og opp.

Der ser du et Savepunkt. Lagre spillet! Det kommer snart en boss. Om du må, så bruk Cure for å heale. Og om det er et ekstremt nødstilfelle kan du bruke Tent. Lagre, og gå videre.

Nå befinner du deg på en bro. Løp mot midten av den og da må du se litt prating, og så må du sloss mot Airbuster. Utenfor kamp er Airbuster referert til som Airbuster, mens i kamp så er det et mellomrom som gjør at bossen heter Air Buster.

Airbuster
HP: 1200
MP: 0
SVAK: Lyn (Bolt)
EXP: 180
GIL: 150
AP: 16
ITEM: Titan Bangle
Vanskelighetsgrad: **

Denne bossen er ganske lett, men den kan være motbydelig. Bruk Bolt på Airbuster, og angrip vanlig med dem som ikke har Bolt. Bruk alle Limit Breaker du får mot denne bossen. Bruk Cure når det trengs. Den kan Countre dine angrep, men det går bra. Pass på personenes HP, så går det bra.

Etter kampen faller Cloud ned, og skjermen blir svart...

--++--++--++--++--

4.1.7
Sektor 5 Slummen
Team: Cloud, Aeris
Anbefalt Level: 9
Skatter: 5 Gil, Ether, Potion, Phoenix Down

Materia: Cover

--+++++--+--+--+--

Først er det litt snakking på den svarte skjermen og så blir det lyst. Da ser du at Cloud har hatt flaks og landet i et blomster bed. Ved siden av ham står det en kvinne. Nå er det litt mer snakking. Du finner ut at du er i sektor 5 slummen. Etter snakkingen så snakk med henne. Og så må du snakke med henne enda en gang, og så enda en gang. Nå må du gi kvinnen et navn. Du kan selvfølgelig gi henne hvilket navn du vil, men jeg vil bruke Aeris, som er det vanlige navnet. Løp så mot personen i blått. Aeris sier noe. Løp så tilbake og snakk med Aeris enda en gang. Nå møter du Reno.

Følg med på snakkingen. Aeris og Cloud stikker. Nå kan du åpne menyen igjen. Gi Aeris en Restore materia. Løp mot høyre. Løp deretter opp trappa og følg 'veien'.

Nå begynner kampen. Du kan velge om Aeris skal Vente litt, sloss eller stikke av.

A: RUN: Aeris stikker av, og du slipper å sloss.

B: Sloss: Aeris må sloss mot fiende(r).

C: Vent litt: Nå må du gå opp trappa for å dytte en tønne. Under er et lite kart over hvilke tønner du må dytte, og i havilken rekkefølge.

```
|-----|
|  1.          2.          |  1. Dytt denne tønna først.
|                    |  2. Etterpå dytter du denne tønna
|                    |  3. Til slutt dytter du denne tønna
|-----|
```

Den siste må ikke røres. Håper kartet hjelper litt.

Etter at Aeris har kommet opp til deg så løp over plankene og ut gjennom hullet i kirketaket. Nå må du hoppe på takene. Bare trykk på piltastene til du finner riktig, da hopper du videre. Gjenta dette til du er nede.

Gå dit Aeris 'peker', og gå gjennom døra til venstre. Gå til venstre til veien deler seg. Da går du opp.

Velkommen til Slumbyen. Her er det butikker...

Våpenbutikk: (Helt oppe... Campingvogna)

```
|-----|-----|
|  ITEM          | PRIS    |
|-----|-----|
| Titan Bangle  | 280 Gil |
|-----|-----|
| Grenade       |  80 Gil |
|-----|-----|
```

Item-butikken: (Døra til høyre på det nederste huset)

```
|-----|-----|
|  ITEM          | PRIS    |
|-----|-----|
| Potion        |  50 Gil |
|-----|-----|
| Phoenix Down  | 300 Gil |
|-----|-----|
```

Antidote	80 Gil
Tent	500 Gil

Materia-butikken: (Døra til venstre på det nederste huset)

MATERIA	PRIS
Fire	600 Gil
Ice	600 Gil
Lightning	600 Gil
Restore	750 Gil

Nå burde du kjøpe rundt 5 Potion, og kanskje et par Antidote. Og hvis du har mye penger så kan du kjøpe et par Phoenix Down.

I huset helt til høyre kan du få 5 Gil. Hvis du går opp i annen etasje, snakker med gutten og så åpner den skjulte skuffen kan du få det. Stakkars gutt. Jeg har sett et sted at hvis man ikke tar dem så kan man få Turbo Ether i stedet. Jeg skal undersøke dette, og komme tilbake til det. Men foreløpig er det bare 5 Gil å få der. Det er sant at man får Turbo Ether av ham, men det er senere i spillet, og dermed senere i guiden.

Nå går du opp til Campingvogna og inn i lyset ved det. Nå er du kommet til Aeris' hus.

Du kan gjerne lagre, men ikke gå inn i Aeris sitt hus ennå. Først går du opp trappen til blomsterhagen og så går du ned til den nederste plattformen. Der finner du en Ether og Cover Materiaen. Deretter kan du gå inn i Aeris sitt hus.

Se på all pratinga. Kan man ikke ordentlig engelsk er dette et veldig vanskelig spill å forstå, men du burde kunne engelsk siden du spiller det. Pratinga er veldig opplysende, for noen. Du skal nå sove hos Aeris.

Etter pratinga, når du kan styre Cloud igjen så snakker du med Elmyra, Aeris' mor. Du får beskjed om å snike deg ut fra huset, uten at Aeris vet det. Nå følger du etter Aeris opp trappa.

Etter at man har sovet skal du snike deg bort, men først så må du plukke opp en Potion og en Phoenix Down som ligger i en pose på innsiden av døra.

Hvordan snike seg bort fra andre etasje?

Man GÅR(!) sakte bortover langs veggen, lengst unna rommet til Aeris, ved bokhylla og så sniker man seg bortover ved rekkverket, og fremdeles like sakte. Og så går man sakte ned trappa. Så er man ute!

Gå ut av huset, og lagre spillet. Og deretter går du ut av "byen". Gå til venstre, og der står... Aeris! Hun er jammen rask! :) Uansett: Hun blir med deg videre på din ferd. Du følger etter henne. Du er da i sektor 6! Woo-hoo!

Sektor 6

Team: Cloud, Aeris

Anbefalt Level: 9

Skatter: INGEN

Materia: INGEN

Denne plassen er ganske rett frem. Gå opp rampen, og over den lille brua. Ikke beveg deg bort på hånda. Hellhouse er ganske farlige. Deretter så går du ned rampen, og gjennom tunnelen. Gå rundt svingen. Ser du den plankeliknende tingesten som går oppover der. Opp der skal du. Deretter går du ned rampen og oppover, og håp på at du ikke møter Hellhouse. Dem er ikke så koselige, med triksa sine. Eksempel: Suicide Drop. Det er fælt.

Nå er du på en lekeplass. Aeris spør deg om hva hun skal gjøre. Svar at du skal ta henne med. Hun blir med allikevel. Følg etter Aeris, og snakk med henne. Nå vil hun sitte på sklia. Nå vil du se en Chocobo for første gang. Tifa er med den. Følg etter Aeris.

4.1.9

Wall Market

Team: Cloud, Aeris

Anbefalt Level: 9

Skatter: Ether, Phoenix Down, Hyper

Materia: INGEN

Først så går du rundt ved inngangen til byen, og deretter ned til høyre. Snakk med personen som står for seg selv for å få vite at Tifa er der. Så spør du den fete fyren med grått hår om han kjenner Tifa. Du får vite at hun er hos Don Corneo. Gå tilbake, og gå helt opp til toppen av byen. Der det ikke går an å komme lenger.

Snakk med vakta, men du kommer ikke inn. Men du må allikevel for å komme videre i spillet. Aeris får en kjempeidé. Gå tilbake til den første skjermen med by... merkelig sagt. Og gå inn i det øverste huset. Snakk med ekspeditrisa. Etter praten går du tilbake og opp en skjerm. Gå opp til huset der det står GUN, og gå inn i huset på den andre siden av skjermen.

Snakk med den gamle mannen nærmest inngangen. Nå får du et valg. Jeg setter en X ved det du burde velge for å få best resultat:

Something...

That feels clean

That feels soft X

Så får du enda et valg:

And something...

Shiny

That shimmers X

Nå trenger du bare en parykk! Gå gjerne tilbake for å lagre, siden for å få best resultat må du være med i en konkurranse... Men først må du gå til klesbutikken for å prøve på deg klærne. Da finner de ut at han trenger en parykk.

Når du er klar til det går du inn i gymsalen. "Det er tøyhuset" nederst på skjermen der Puben er.

Konkurransen:

Når du kommer inn snakk med dama (eller mannen..?) som står å ser på. Konkurransen går ut på å trykke [] (Firkant), X, O i den rekkefølgen. Cloud må konkurrere mot en fyr. Han bommer stadig, men hvis du bruker øvelsesrunden godt klarer du det fint. Du må vinne for å få den beste parykken.

Vinn - Blonde Wig
Uavgjort - Dyed Wig
Tap - Plain Wig

Pass på å vinne. Du behøver ikke, men hvis du vil se noe morsomt (?) må du det.

Etter at du har fått den trenger du fortsatt mer for å komme inn. Gå til Puben og gå til toalettet. Snakk med kvinnen som sitter på do. Nå går du til restauranten. Restauranten er den lille stråhytta på den første skjermen. Kjøp hva du vil av mat der. Husk å svare at maten var god! :)

Nå går du til huset ovenfor der det står Item. Det er det samme bygget, men du må inn en dør over. Snakk med apotekeren og velg "Digestive".

Deretter går du tilbake til puben og snakker med kvinnen på do. Gi henne medisinen. Du får "Sexy Cologne" av henne. Nå går du til Materiashoppen. Den er i den nederste delen av byen, øverst til høyre. Snakk med den liggende fyren. Svar at du vil gå og undersøke det.

Nå går du til Innen. Innen er den nederste bygningen på den første delen av byen. Sov der for 10 Gil. Om natten må du velge hvor mye du skal bruke. Velg 200 Gil. Hvis du vil se noe morsomt. Når morgenen kommer så gå tilbake til Materiashoppen og snakk med fyren. Du får en Diamond Tiara!

Nå går du ut og snakker med fyren som bare går rundt utenfor inngangen til der du var først. Han vil gi deg "Member's Card". Nå kan du komme inn i Honeybee Inn.

Der kan du titte inn i rommene, og høre hva som foregår. Her kan du se mye frikete. Etter at du har valgt et rom, og sett hva som skjer der, kan du gå til det øverste rommet og bli sminket.

Nå kan du gå til klesbutikken, og bytte om. Aeris får en kjole hun også. Etter dette kan du gå til Don Corneo sitt hus. I butikkene er det bare det vanlige, som før, så du trenger ikke kjøpe noe. Snakk med personen som står utenfor så du kan slippe inn.

Når du skal finne Tifa å løp opp trappa, og så til motsatt side, og inn åpningen. Løp ned den lange trappa for å finne Tifa. I hjørnet, over Tifa, står det et item du ikke kan få ennå. Etter litt prating kan du styre Cloud selv og da kan du gå og plukke opp Etheren. Snakk så med Tifa. Etter at personen har vært der og sagt at Don venter løp opp trappa, og så går du inn i det midterste rommet. Nå finner utvelgelsen sted. Løp mot bordet, og du vil få beskjed om å stille dere opp på linje.

Hvis du skaffet alle de tingene som jeg skrev om over vil du bli valgt. Og da må du følge etter Don. Hvis du ikke ble valgt vil jeg skrive om også...

IKKE-VALGT: Du blir tatt til et rom fullt av menn etter deg. Plukk med deg Phoenix Down-itemet og løp rundt og snakk med folk til Cloud avslører hvem

han er. Da må du sloss noen kamper, men de er patetisk lett. Du vinner lett med fysiske angrep. Etter dette går du til Dons rom, og snakker litt. Før du går må du gå bak sengen hans for å få en Hyper. Så kan du gå. Don åpner en falluke, og du vil komme til en kloakk sammenlinket med Train Gravejard. Derfor blir de to en del.

HVIS DU BLIR VALGT: Gå bak senga til Don Corneo og plukk og Hyperen. Etterpå snakker du med Don Corneo. Svar hva du vil, men jeg synes det er artigst å være med på leken. Til slutt kommer Tifa og Aeris inn. Etter all pratinga bare gå mot utgangen, men Don Corneo vil åpne en falluke, og du vil komme til en kloakk sammenlinket med Train Gravejard. Derfor blir de to en del.

--++--++--++--++--

4.1.10

Train Gravejard

Team: Cloud, Aeris, Tifa

Anbefalt Level: 10

Skatter: Hi-Potion(3), Echo Screen, Potion(4), Ether

Materia: Steal

--++--++--++--++--

Først må du se en lang scene fra Shinra hovedkvarteret. Så kan du vekke opp igjen Tifa og Aeris, men kun 1 så lenge. Gå mot skjermen og opp trappa. Gå opp til itemet og plukk opp en Potion. Gå tilbake og vekk opp igjen Tifa/Aeris eller begge. Nå må du sloss mot Aps.

Aps

HP: 1800

MP: 0

SVAK: Ingenting

EXP: 240

GIL: 253

AP: 22

ITEM:

Vanskelighetsgrad: ***

Denne bossen er også ganske lett. Pass på triksene dets. Men bruk Bolt, og Limit Braker på den. Ellers angriper du vanlig. Bruk Cure om du synes at det begynner å bli dårlig med HP. Den kan faktisk drepe seg selv. Når den bruker Sewer Tsunami, tar den ikke bare liv av deg, men også han... Er det patetisk, eller? Enkelt og greit.

Etter kampen klatrer du opp stigen som Aeris blokkerte for i stad. Gå på "fortauet" og gå ned stigen på andre siden av hjørnet. Deretter går du opp trappen og plukker med deg Steal Materiaen. Deretter går du videre og kommer deg ut via luken i gulvet. Gå ned trappa og opp igjen på det grønne. Deretter klatrer du opp stigen, og da er du ute av kloakken! :)

Nå er du på toggravplassen. Se på pratinga, og lagre spillet. Det er lenge siden... Her er det en del skatter, og det er jo bra. Du nærmer deg også slutten på Midgar!

Det første du gjør er å gå inn i det første toget, og gå gjennom det og ut på den andre siden. Undersøk tønna. Der får du en Hi-Potion. Nå går du tilbake og klatrer opp på det første toget. Der ligger, den er blå, en Hi-Potion. Løp videre og Cloud vil automatisk hoppe opp på en ting eller et rør eller hva man enn vil kalle det. Løp til venstre, og så opp. Undersøk

tønna for å få en Echo Screen.

Løp så inn på pallen etter at du har løpt under rørgreia. Inne i toget plukker du med deg en Potion. Løp videre ned og ut av toget på høyre side, ned pallen som kommer ut av toget. Klatre så opp stigen, løp litt opp, og ned stigen på den andre siden. Deretter skal du opp en pall, og gjennom toget, på vei opp. Når du kommer ut ligger det en Potion og blinker blått på bakken. Løp så opp og inn til neste skjerm.

Løp rundt togene, og ned igjen på venstre side av der du kom inn. På bakken ligger det og blinker i blått/grått, enda en Potion. Nå gjør du det samme en gang til (gå rundt et hjørnet mot venstre og ned) og undersøker tønna for å få en Ether.

Nå er du snart ferdig her... Nå går du tilbake, og opp og til høyre. Ser du togene som er lysere enn alt annet? Gå inn i det nederste toget. Du kan bare gå inn i togene med synlig inngang, forresten. Det vil automatisk kjøre. Etterpå går du ut og rundt togene, gå inn i det øverste. Det vil kjøre bakover. Nå klatrer du opp stigen og henter en Hi-Potion. Så fortsetter du over på det øverste lysende toget. Å over det og over på et ikke-lysende tog. Klatre ned stigen.

Nå er du snart ute av toggravplassen. Men før du går ut burde du ta av All Materia som Aeris bærer på våpen eller beskyttelse. Når du er klar gå til venstre og ut av gravplassen. Du befinner deg nå på togstasjonen der du var etter å ha sprengt reaktor nummer 1, og etter å ha vært på det første toget.

Løp til venstre hele veien til du kommer til en ny skjerm. Der er det krise på gang. Du vil se en del prating, og så må du opp i tårnet for å redde sektoren. Gå opp og lagre spillet ditt. Så begynner du å løpe opp trappene. Du behøver ikke å bruke Tent, siden du blir automatisk "restaurert" til full HP og MP.

--++--++--++--++--

4.1.11

Redd sektor 7!

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 10

Skatter: INGEN

Materia: Sense

--++--++--++--++--

Denne delen er ganske enkel. Bare løp opp trappene til du kommer til toppen. Du kan snakke med personene som ligger døende i trappa, men du må ikke. Bare løp opp trappene. Trappene er på 2 skjermer. Bare fortsett opp til du kommer til topps. Løp rundt mot venstre mot Barret når du kommer helt opp.

Snakk med ham. Trykk på trekant for å åpne menyen, og sett på noe materia, og det beste du har av våpen osv. på Barret, og de andre. Snart er det boss. Og når du er ferdig trykker du O.

Reno kommer fra et helikopter og stiller inn bomba. Nå må du sloss mot han.

Reno

HP: 1000

MP: 80

SVAK: Ingenting

EXP: 290

GIL: 500

AP: 22

ITEM:

Vanskelighetsgrad: ***

Dette er den verste kampen hittil. Bruk alt du har mot han. All magi, og Limit Braker, fysiske angrep. ALT! Han har to fæle angrep. Det ene skaper en pyramide rundt en person, og da kan ikke denne personen røre på seg mer. Men hvis du angriper pyramiden vil den oppløse seg og forsvinne. Hvis alle personene er i en pyramide, Game Over. Det andre angrepet tar masse HP, men det burde gå bra, hvis du bruker Cure når det er nødvendig. Etter en stund stikker han av... Pingla. Vel.

Pillaren vil eksplodere, og Tifa, Cloud og Barret prøver å stoppe det. Når du kan styre Cloud igjen kan du stå og høre på den konge musikken en stund. Men til slutt, for å komme videre, må du gå og snakke med Tifa. Musikken heter forresten 'Those who Fight Furder' og det er den vanlige bossemusikken. Når du snakker med Tifa kommer det et helikopter der Tseng er med. Han har Aeris. Nå er du nødt til å redde henne.

Du er ennå ikke nede, og før du kommer deg ned herfra må du snakke med Barret for så å hoppe på ryggen hans. Deretter faller plata ned, og du befinner deg på lekeplassen du var tidligere.

Etter en del snakking må du styre Cloud tilbake over stedet der det er skumle Hellhouse-fiender, bortsett fra at nå er de ikke skumle mer. Etter dette kommer Tifa og Barret og blir med deg. Etter snakkingen må du gå tilbake til lekeplassen. Der plukker du med deg Sense Materiaen som ligger ved inngangen. Den ligger på innsiden av gjerdet, og er GUL. Equip den på hvem du vil, som har en ledig materiaplass. Med denne Materiaen kan du se HP, MP, Level og hva en fiende er svak mot.

Etter at du har plukket med deg denne kan du gå tilbake til byen der Aeris sitt hus er. Siden du har gått motsatt vei burde du finne frem.

--+--+--+--+--+--+--

4.1.12

Shiny Wire of Hope

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 10

Skatter: Turbo Ether, Batteries, Ether

Materia: INGEN

--+--+--+--+--+--+--

Du er nå snart ferdig med Midgar! Bare igjen å komme deg til Shinra Hovedkvarteret, og så bli ferdig med det. Midgar er bare den første (og enorme byen) i hele spillet.

Når du kommer hit går du først til huset hvor du kunne ha tatt de 5 Gilene før, og hvis du ikke gjorde det kan du snakke med gutten som eide pengene og få en Turbo Ether. Det er verdt mye mer... Etterpå går du til Aeris sitt hus. Der snakker du med Elmyra. Det er en del prating nå, men hvis man har spilt RPG-spill før så er det veldig interessant. Når pratingen er ferdig følger du etter Barret opp trappa. Gå inn på rommet der Barrett og Marlene er. Deretter går du igjen. Da stopper Barret deg. Når Marlene spør deg et spørsmål så svar akkurat hva du vil. Hvis du vil kan du gå inn på rommet ved siden av og sove.

Nå er det lurt å kjøpe en Fire-Materia hvis du ikke har gjort det alt... Fordi nå er det ikke så altfor lenge til du skal sloss mot en boss du kan

bruke det på med bra resultat, men det er ikke ennå, men det er kjekt å ha.

Etter alt dette så bare løp ned trappen igjen og prøv å forlate huset. Nå vil Tifa stoppe deg. Nå er du ute igjen. Etter all den pratinga vil du sikkert lagre.

Igjen må du til Wall Market, som ligger bortenfor lekeplassen. Når du er klar til det så går du dit... Enkelt og greit. Om du trenger mer informasjon om hvordan du kommer dit så se tidligere i guiden for der står det detaljert hvordan man kommer dit.

Når du kommer tilbake til Wall Market så løper du en skjerm opp. Og så løper du inn i butikken det står GUN over. Snakk med personen som sitter til venstre, ikke han som sitter praktisk talt midt i inngange. Han vil selge deg batterier. Du trenger 300 Gil for å få dem, og det må du ha, ellers så kommer du deg aldri videre. Når du har kjøpt batteriene så løper du ut av butikken igjen. Det er het bortkastet å kjøpe noe her.

Deretter så løper du enda lenger oppover, og følg etter barna. Du kommer til et sted med bare en vegg med en vaier på. Gå mot ungen som står der. Etter snakkingen med barnet så går du til vaieren og trykker O. Deretter trykker du pilen opp. Bra musikk, ikke sant? Trykk opp helt til du kommer til et sted Cloud kan stå oppreist selv.

Løp oppover helt til Cloud hopper, så løper du nedover. Følg den smale veien helt til Cloud hopper igjen. Løp litt ned og "snakk" med den gule boksliknende saken. Propellen begynner å gå rundt. Etter at propellen har stoppet løper du oppover til Cloud hopper opp på propellen. Hvis du ved et uhell skulle komme til å hoppe over til den andre siden, bare hopp tilbake og løp opp.

Etter at du har kommet deg opp på propellen så bare løp over den og Cloud vil igjen hoppe til et nytt sted. Løp mot venstre og plasser et batteri der også. Bommen går opp, og du kan komme deg videre ved å løpe på bommen.

Her klatrer du opp vaieren som henger der. Når Cloud sier at du må trykke O på det rette tidspunktet, så bare fortsett opp og plasser det siste batteriet i den gule boks-tingen. Da får du en Ether! Klatre så ned igjen samme vei som du kom opp.

Nå må du hoppe på riktig tidspunkt. Dette er vanskelig, men hvis du ikke greier det så sier Cloud om du hoppet for tidlig, eller for sent. Da er det bare å klatre opp igjen og prøve på nytt. Du må hoppe når den dinglende vaieren er omtrent rett under deg... Da burde det gå greit.

Nå bare fortsetter du oppover. Det er bare en vei å gå nå så det ligger logisk hvor du skal, men jeg forklarer til og med de mest logiske tingene. Men når du kommer en skjerm lenger opp så går ikke veien helt opp. Du må gå videre på den tynne vaieren som går ved siden av det tykke røret. Klatre opp vaieren. Fortsett oppover. Og når du ser vaieren gå nedover igjen så klatrer du nedover igjen der. Fortsett opp det tykke røret til du kommer til neste skjerm. Du er nå i Shinra hovedkvarteret.

--++--++--++--++--

4.1.13

Inn i hovedkvarteret

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 10

Skatter: Elixir

Materia: INGEN

--++--++--++--++--

Med det samme du kommer hit, etter litt prating, så får du valget om å gå inn sakte, eller å bare buse inn. Jeg anbefaler at du sniker deg inn, fordi der slipper du å sloss, og du får en Elixir. Men det er opp til deg. Selv etter at du har svart kan du velge å gå inn hovedinngangen. Lagre spillet i alle fall. Det er viktig! :)

Jeg skal selvfølgelig skrive om hver av mulighetene, men jeg anbefaler fortsatt å snike seg inn... Egentlig er det lureste å hente Elixiren, for så å gå tilbake for å snike seg inn hovedinngangen. Da får du Elixir, EXP, Gil OG AP! :)

Å BUSE INN:

Her er fordelene at du får EXP, Gil og AP, og du kan kjøpe itemer så du kan lett levele opp her. Først når du kommer inn, så må du sloss en kamp. Gå deretter i trappene til andre etasje. Du kan da gå inn i hjørnet for å komme til item-butikken. Der er det to skattekister, men du får ikke åpnet dem nå. Hvis du undersøker skjermen med en bil på kan du se en liten film med reklame for Shinra, som i den japanske versjonen av spillet ble skrevet Shin-Ra. Så om du synes det er rart at det står det der, så skal du ikke bry deg så mye om det. Du kan gå en etasje høyere også, men det er ikke noen vits i.

Butikken inneholder:

-----	-----
ITEM	PRIS
-----	-----
Potion	50 Gil
-----	-----
Phoenix Down	300 Gil
-----	-----
Antidote	80 Gil
-----	-----
Eye Drop	50 Gil
-----	-----
Tent	500 Gil
-----	-----

Du burde kjøpe et par 'Eye Drop'-itemer.

Når du er klar til det kan du gå inn i heisen. Det må du sloss noen kamper, men de burde ikke være vanskelige. Når du kommer frem er du på nøyaktig samme sted som hvis du skulle sneket deg inn. Men du får ingen Elixir. Med mindre du gjorde som jeg skrev at du kunne; Å hente Elixiren først, for så å buse inn...

Å SNIKE SEG INN:

Dette er det jeg anbefalte, for å slippe fiender. Gå til venstre og inn i en liten bakgate. Så rett frem, for så å gå til høyre og inn i trappene. Det er veldig mange trapper, så dette vil ta litt tid. Bare løp og løp.

Til slutt kommer du til et item som ligger rett foran skjermen. Plukk itemet med deg. Det er en blå flaske forresten. Da får du Elixiren. Hvis du vil få itemet og EXP, Gil osv. går du nå helt tilbake for så å buse inn hovedinngangen.

Men hvis du velger å fortsette rett opp, kommer du til nøyaktig samme sted som hvis du buser inn. Jeg valgte å gjøre begge deler, for å kunne skrive denne delen så god som mulig. Først løp jeg og hentet Elixiren, for så å gå tilbake og buse inn hovedinngangen.

Når du endelig kommer frem hit, uansett hvilken vei du tok, gå mot vaktene som er litt sør på etasjen, og de vil angripe deg. Enkelt og greit. Bare sloss mot dem med fysiske angrep til alle går ned for telling. Om du trenger det så bruk Cure for å heale HP. Og ellers KAN du bruke magi, men det er hvis du absolutt må. Etter kampen får du et nøkkelkort. Nå kan du komme deg til 60. etasje. Gå inn i en av heisene der vaktene sto. Gå mot den store dingsen og trykk O. Velg 60" for å komme til 60. etasje. Snakk med Barret.

--++--++--++--++--

4.1.14

60. og 61. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 11

Skatter: INGEN

Materia: INGEN

--++--++--++--++--

Dette er en ganske enkel etasje. Det kommer verre. Gå opp og til venstre. Gå så inn døren, og gå mot døren til høyre.

Nå må du passe deg for vaktene. Hvis se ser deg må du sloss en kamp, men hvis du sloss mange kamper vil det ikke være igjen noen til slutt, og du kan passere usett igjennom. Men det lureste er vel egentlig å unngå noen kamper. Så prøv å snik deg usett forbi med vakter der.

Da kommer statuene inn i saken. Stå bak en statue, for så å løpe bak neste statue når vaktene flytter seg til et annet sted, uten mulighet for å se deg. Eller når de ser til siden.

Når du har kommet forbi de to første vaktene må du få Tifa og Barret igjennom også. Trykk på runding når det er trygt å gå. Da gjelder det samme som for Cloud. Når vaktene står på en annen plass, eller ser til siden.

Nå fortsetter du forbi de to neste vaktene. De løper, så det blir litt vanskeligere, men det er fortsatt ganske lett å komme forbi dem. Du kan velge å sloss nå også, men jeg anbefaler det ikke, men hvis du vil så kan du jo. Løp til neste statue når vaktene står på en annen plass, eller ser til siden.

Når du står ved den tredje statuen må du lose Tifa og Barret over. Det samme som før nå også. Trykk på O for å få dem til å løpe, men bare når vaktene ser en annen vei. Ellers blir det kamp. Og når du er forbi dem går du bare opp trappa til 61. etasje. :)

I 61. etasje er det enkelt og greit... Snakk med alle til du finner en som spør hva du gjør der. Svar '.....' Da får du 'Keycard 62'. Nå kan du helt opp til 62. etasje. Gå inn i heisen, og hvis du vil ha det du kan få i etasje 62 burde du først gå til 1. etasje, og så ut for å lagre. Deretter kan du gå inn igjen og gå til 62. etasje. Du må ikke ned igjen, men vil du ha Elemental-materiaen burde du det, for å få den er vanskelig...

--++--++--++--++--

4.1.15

62. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 11

Skatter: VARIERER

Materia: Elemental

--++--++--++--++--

Dette er den vanskeligste etasjen hvis du absolutt skal ha Elemental Materiaen. Først går du til venstre og inn på rommet. Snakk med Domino, som er ordfører for Midgar. Han sier at hvis du vil ha nøkkelkortet for å komme deg videre opp må du gjette riktig passord. Etter snakkingen kan du prøve å gjette, men gjetter du feil vil du ikke få Elemental Materiaen. Da, hvis du skal ha den, må du starte på nytt. Trykk [START - SELECT - L1 - L2 - R1 - R2] og da kan du åpne opp en fil.

Men før du trykker på de knappene er et greit å undersøke det 'Memory Card' som står i maskinen. Fordi det er en type som sletter alt på et kort når du trykker de knappene. Sony og Locitech vet jeg at funker som de burde. De sletter ikke alt. Men om du har et annet Memory Card, kan du kopiere over filen, før du eventuelt prøver deg på å starte på nytt.

Bortsett fra å gjette kan du gå utenfor og snakke med mannen der. Han selger deg hint. De koster 500 Gil stykket, og blir dårligere for hver gang. Men du kan, på grunnlag av hintene, gjette deg frem til hvilket passord som er det riktige.

Den siste metoden er å undersøke alle rommene. Før du går inn i rommene les på skiltet som henger utenfor hvert av dem. Inne i rommet er det et nummer som ikke hører hjemme der. Da tar du det nummeret, og ser til den bokstaven i navnet på filen som er det nummeret inne i filen. Vanskelig. Jeg gir et eksempel som ikke har noe med spillet å gjøre i det hele tatt, fordi dette forandrer seg fra gang til gang når du spiller det. Riktig bokstav for eksempelet står i parentes. EKSEMPEL: 5. Dett(e) spillet er bra. I eksempelet er -E- den riktige bokstaven. Håper det hjalp litt med eksempelet.

Dette gjør du i alle fire rommene. Og da får du en bokstav som passer inn i et av passordene. I mitt tilfelle, fordi jeg gjorde dette etter ar jeg skrev eksemplet så var 'min' bokstav -E-. Nå går du tilbake til Domino og svarer riktig. Da får du Elemental Materiaen og et nøkkelkort. Grunnen til at jeg på item skrev VARIERER er fordi hvis du ikke svarer riktig på første forsøk kan du prøve igjen. Da får du heller ikke Elemental Materiaen. Og for hver gang du svarer feil vil det itemet du får bli dårligere og dårligere.

Når du er ferdig her, kan du ta heisen, eller gå trappene opp til 63. etasje. Der kan du også få noe bra, men der kan du få tre bra ting, ikke en bra ting som her...

--++--++--++--++--

4.1.16

63. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 11

Skatter: Four Slot, Star Pendant

Materia: All

--++--++--++--++--

Her er det også ganske vanskelig å få tak i alle itemene. Jeg skal

selvfølgelig forklare det steg for steg hvordan du skal gå frem.

Når du kommer hit må du først gå det eneste tilgjengelige rommet, og snakke til datamaskinen. Du får nå muligheten til å åpne tre dører, for å få tak i skatter. Etter dette går du så helt opp til høyre på etasjen. Og så går du mot venstre og åpner den første døren. Så går du videre, og åpner den siste døren som går nedover. Da har du åpnet to dører. Gå så ned og inn i rommet der. Ta med deg posen som ligger på gulvet. Den inneholder en "A Coupon".

Det var en av tre skatter... Nå går du ikke ut igjen, men opp til høyre i det rommet du er nå. Der ser du en åpning. Klatre inn... Når du er inne i luftekanalene åler du deg nedover, og så til høyre. Så går du opp igjen når du ser at veien deler seg. Plukk med deg "B Coupon" som ligger i en pose på gulvet.

Når du har fått tak i den går du ut døren og til venstre. Åpne den siste døren du kan åpne der, og gå inn i rommet med posen på gulvet. Ta med deg "C Coupon" og gå tilbake til rommet der du var der du fikk tak i "B Coupon". Klatre opp i luftsjakten og gå nedover. Gå til høyre for å komme tilbake til det første rommet du var i.

Snakk med datamaskinen, og svar Coupon Change. Da vil du motta Four Slot, Star Pendant og en All Materia. Star Pendant må du equipe fordi den beskytter mot Poison. Du må også equipe Four Slot-itemet, fordi da har du fire ledige "Materia-hull". Når du er ferdig her kan du ta heisen opp til 64. etasje.

--+--+--+--+--+--+--

4.1.17

64. og 65. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 11

Skatter: Phoenix Down

Materia: INGEN

--+--+--+--+--+--+--

Her kan du sove og lagre. Men etter alt du har gjort har du fortjent en liten lur. Men først går du rundt det store rommet i midten og inn i et rom høyest, som også er i midten. Der det er masse skap. Undersøk skapene for å få en Phoenix Down. Gå tilbake og inn på rommet nederst til venstre. Der kan du sove, men det er lurt å lagre nå. Når du er ferdig, og klar til det går du en etasje til opp. Til 65. etasje. Du nærmer deg slutten nå.

65. etasje byr også på en utfordring. Du må plassere riktig bit i modellen av Midgar. Dette er litt tricky siden du må løpe rundt hele etasjen for å finne riktige biter. Men jeg forklarer selvfølgelig hvor de er og rekkefølgen på dem. Er jeg ikke snill? Men husk: For hver bit du finner må du til rommet i midten av etasjen og plassere biten et sted. Og her er det fiender, så surr så lite som mulig hvis du vil unngå dem.

- Rom: Oppe til venstre, den nedre kisten
- Rom: Oppe til venstre, den øvre kisten
- Rom: Nede til venstre, kisten til venstre
- Rom: Nede til venstre, den øvre kisten
- Rom: Oppe til høyre...

Når du har funnet alle kistene og plassert alle delene på modellen av Midgar så går du til trappeoppgangen og åpner den siste kisten. Deretter kan du gå ned igjen for å lagre, eller hvis du er sikker på at det skal gå bra så bare fortsett oppover. Men du bør gå en etasje ned og sove og

kanskje lagre hvis du har sloss her.

--++--++--++--++--

4.1.18

66. og 67. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 12

Skatter: INGEN

Materia: Poison

--++--++--++--++--

På 66. etasje er det ikke så mye, men det som er der må du gjennom for å komme videre. Du må gå til hjørnet i toppen til venstre av skjermen. For nå må du på do! :) Gå inn i avlukket. Gå mot toalettet (jeg pleier å si dassen, men siden dette skal på internett, så bruker jeg litt finere uttrykk) og velg å klatre opp. Så går... Eller krabber du mot skjermen og da ser du en diskusjon mellom Shinra, Reeve, Scarlet, Hojo, Palmer og Heidegger. Palmer er an artig, liten(?) fyr. Vel uansett: Etter pratingen klatrer du tilbake til toalettet. Løp helt ut og løp deretter ned. Følg etter Hojo. Han vil gå en etasje opp.

Nå er du kommet til 67. etasje. Følg etter Hojo videre. Du kommer nå til et sted med et kammer, og du må gå litt opp... Da er det litt snakking der også, men det går bra. Men hvordan det er mulig å unngå å se Cloud skjønner ikke jeg... Det håret, og gjemmer seg foran en kasse. Ikke normalt... Men så får Cloud et anfall. Du ser et motbydelig vesen i kammeret. Når du kan styre Cloud igjen fortsetter du oppover. Plukk med deg Poison Materiaen som ligger i kisten, lagre og gå inn i heisen rett ovenfor deg.

--++--++--++--++--

4.1.19

68. etasje

Team: Cloud, Tifa, Barret

Anbefalt Level: 12

Skatter: Potion (4)

Materia: Enemy Skill

--++--++--++--++--

Når du først kommer hit må du gå nedover. Spillet tar de over, og du må etter en del snakking velge hvem som skal stikke med Aeris. Velg hvem av dem du vil, men jeg pleier å sende Tifa med Aeris. Og deretter må du gi navn til 'dyret'. Kall ham akkurathva du vil, men jeg vil, som alltid, bruke det originale navnet, selv om jeg som oftest (i denne Guiden) kommer til å skive Red. Etter at du har gitt ham navn så må du sloss mot en boss!

```
*****|*****|
Sample: HO512          | Sample: HO512-OPT    |
HP:    1000           | HP:    300           |
MP:    120            | MP:    48            |
SVAK:  INGENTING     | ITEM: Grenade       |
EXP:   300            | *****|
GIL:   250            |                       |
AP:    30             |                       |
ITEM:  Talisman      |                       |
Vanskelighetsgrad: **|                       |
*****|*****|
```

Denne kampen er ganske lett. Ikke bruk Ice og ikke bruk Poison. Bruk Fire og Bolt. Får du Poison er det nesten ingen vits i å få det bort, fordi bossen bruker angrepet igjen og igjen. Pass på å angripe bare den store,

stygge dingsen i midten. Ikke bry deg om de små greiene. Den store bossen bare 'skaper' flere. Du kan angripe fysisk, men husk å bruke Cure hver gang HPen blir veldig lav. Men ellers er dette en ganske lett kamp.

Etter kampen kan du velge et lag. Bruk hvem du vil. Husk å ha på Steal Materien på en av de du velger. Du skal stjele et nytt våpen til Cloud... Men før du går så må du inn i beholderen der Red og Aeris var og ta med deg Enemy Skill Materiaen. Med den så kan du lære nye triks av fiender. Før du kan stjele våpen til Cloud så må du først gå på "broen" og tilbake dit du så før. Gå nedover og opp trappa. Plukk med deg de to 'blåblinkende' itemene. Det er to Potioner. Gå så og snakk med mannen i grå klær. Han gir deg et nøkkelkort og stikker av. Gå ned trappa og gå under trappa. Plukk med deg to Potioner til! :)

Nå går du tilbake til 67. etasje. Og der løper du ved inngangen til lageret til du møter den sjeldne fienden "SOLDIER: 3rd". Egentlig kan det være det samme om denne fienden er sjelden. Du trenger bare sloss en kamp mot dem. Da må du bruke "Steal" for å stjele av en av dem. Du bør ta en del HP av fienden først, men du kan prøve å stjele med en gang. Bruk Cure når du behøver. Dette er ingen lett kamp. De kan Level 2 magi. Men når du endelig får stjålet Hardedge. Det er det beste våpenet til Cloud akkurat nå. Da kan du ta livet av fienden og gå triumferende fra kampen. Etter kampen er det lurt å Equipe det nye våpenet.

Nå går du ned til 66. etasje og prøver og gå på heisen, men da vil du bli fanget og satt i et koselig lite fengsel, etter å ha vært på kontoret til selveste President Shinras kontor.

--++--++--++--++--

4.1.20

Fengslet

Team: Cloud og 2 andre

Anbefalt Level: 12

Skatter: INGEN

Materia: INGEN

--++--++--++--++--

Akkurat som du ikke har rotet deg bort i nok trøbbel... Nå sitter du i fengsel også... Huff og huff... Men som vanlig er jeg snill og forklarer hvordan man skal komme seg ut. Det første du gjør er å gå mot døren. Snakk med alle og tilslutt kan du ta en liten lur...

Når du våkner opp igjen så ser du at døra er åpen. Gå ut... og snakk med den døde vakten. Løp tilbake og snakk med Tifa. Følg etter henne og snakk med henne. Løp så bort til rommet som Barret og Red er i og åpne det. Løp etter de andre. Snakk med Tifa, og deretter kan du bevege deg fritt.

Løp nedover og til venstre. Helt til du kommer til Red. Snakk med Red og følg etter. Du ser også at Jenova ikke er i kammeret sitt mer. Lagre! Og så går du inn i vareheisen som tar deg opp en etasje. Det er egentlig ganske lett å finne frem nå. Bare følg blodsporet. Hele veien. Ikke gå noen andre steder. Det er mange fiender ute og løper. Når du kommer til 69. etasje har du igjen mulighet til å lagre. Etter å ha gjort det bare løp opp en av trappene til toppetasjen.

Her burde du kjenne deg igjen. Det er Shinras kontor! Løp til høyre, og mot midten av rommet. Der finner du Shinra... Død. Når du kan styre Cloud igjen så løp rett opp og da kommer du ut til Rufus Shinra, den nye presidenten. Den gamles sønn.

Når du kan styre igjen må du om-equipe Materia. Ta av Cloud og Tifa sin, og sett på det viktigste på Red, Aeris og Barret. Ha på Lightning, fordi det er viktigst nå, og Restore linket med All er også viktig. Deretter kan du løpe nedover og til midten nederst for å komme videre. Nå blir det skummelt her.

--+--+--+--+--+--+--+--

4.1.21

Ut av Midgar!

Team: Varierer

Anbefalt Level: 12

Skatter: INGEN

Materia: INGEN

-----+--+--+--+--+--+--

Grunnen til at Teamet står som Varierer er på grunn av at må bruke flere kombinasjoner...

Når du går på heisen med Aeris, Barret og Red vil du bli angrepet av en boss! Kanskje lurt å sette alle på Back Row før kampen? Men det bestemmer du selv.

Hundred Gunner

HP: 1600

MP: 0

SVAK: Lyn

EXP: ----

GIL: ----

AP: ----

ITEM: ----

Vanskelighetsgrad: ***

Bruk Bolt på denne bossen. Ikke bruk Poison for det skader den ikke. Bare Barret kan bruke fysiske angrep mot denne bossen, så... Men om du bruker Bolt på den, samt Limit Braker og Cure når du får lav HP så burde det gå bra. Etter en stund vil den eksplodere litt og den vil forandre seg litt, men det burde fortsatt gå bra. Det er etter den andre eksplosjonen du burde passe deg! Da kan den angripe alle på en gang. Etter en stund vil den begynne å pumpe i gang et skikkelig motbydelig triks. Du burde derfor rekke å knerte bossen før det. Direkte etter denne bossen vil det komme en ny boss; Heli Gunner.

Heli Gunner

HP: 1000

MP: 0

SVAK: Lyn, vind

EXP: 250

GIL: 200

AP: 25

ITEM: Mythril Armlet

Vanskelighetsgrad: ***

Bruk den samme taktikken som på forrige boss: Bolt, ikke Poison. Bruk Cure når du får lav HP, og bruk Limit Braker. Da burde du vinne lett fordi denne bossen har mindre HP enn den forrige. Den er svak mot vind, men du har ikke noe magi enda som har det elementet så ikke prøv noe annet enn det som jeg

har nevnt. AB Cannon tar bare rundt 50 HP så du får ikke noe problem. Får Aeris Limit Break så bruk den og da blir du healet! :)

Etter denne kampen bytter scenen til der Cloud er. Du må nå trykke Firekant ([]) for å fjerne Materia fra de andre. Så trykker du trekant for å åpne menyen. Equip deg med en Restore Materia (ikke nødvendig å linke den siden det er bare Cloud som vil sloss den neste kampen) og element Materiaer. Når du er klar går du ut av menyen og trykker START for å starte den neste bossekampen.

```
*****|*****|
Rufus          | Dark Nation    |
HP:   500      | HP:   140      |
MP:   120      | MP:    80      |
SVAK: INGENTING | ITEM:          |
EXP:  310      |*****|
GIL:  650      |
AP:   42       |
ITEM: Protect Vest, Guard Source |
Vanskelighetsgrad: ** |
*****|*****|
```

Dette er en lett kamp. Først angriper du Dark Nation, den hundefienden med fysiske angrep og når den dør går du etter Rufus. Dark Nation vil bruke magi som beskytter Rufus, og det er lurt å ha Cloud på Front Row. Bruk Limit Braker som du får og du vil vinne lett. Bruk Cure når du får lav HP. Du kan også bruke element magi mot de to fiendene, men fysiske angrep vil ta kort tid det også. Hvis du stjal Hardedge vil du ta mye mer enn før når du bruker fysiske angrep. Etter en stund vil Rufus stikke av. Jeg gav denne kampen to stjerner på vanskelighetsgrad, men det er bare fordi Rufus tar 50 HP per angrep at denne kampen fikk så mange stjerner. Dette er en patetisk boss!

Etter kampen så løper du til høyre og inn på kontoret til Shinra. Deretter løper du ned trappen til hvor Tifa står. Nå er det veldig viktig å lagre! Snakk med Tifa og du vil bli tatt med ned til første etasje. Løp mot utgangen. Barret vil skyte noen fiender og Tifa kommer løpende etter hvert. Nå vil de hoppe på en bil. Legg merke til hva det står på siden: Midgal's. Det er en feiloversettelse siden R og L uttales likt i Japan. Nå må du gjennom en minigame som du får grundig forklart, så for en gangs skyld er jeg litt slem og sier bare: Slå ned motorsykkelfiendene! :) Det er råkul musikk her også! Men husk å bytte lag før den neste bossen. Og sett på plass Materiaer! Bolt er viktig! Det samme er Restore linket med All. Når du er klar til å starte trykk på START!

Hvis en av personenes HP blir borte må du starte på nytt, og den skaden dette spillet gir personene dine blir overført til den neste bossekampen.

Etter at dette lille, men kule, spillet er over kommer du til enda en boss. Det er den siste i Midgar! :)

```
*****
Motor Ball
HP:   2600
MP:   120
SVAK: Lyn
EXP:  440
GIL:  350
AP:   45
ITEM: Star Pendant
```

Vanskelighetsgrad: ****

Denne kampen er vanskelig. Hvis du ble skadet mye i spillet i stad burde du begynne med å bruke Cure. Deretter fortsetter du med Bolt på fienden. Får du Limit Break så må du bruke den til å skade bossen ytterligere. Det verste nå er at du blir angrepet bakfra. Og denne bossen har noen skumle triks på lager, som tar HP av alle. Pass deg for trikset Twin Burner. Det tar 80 HP av alle! Du burde allikevel ikke ha noen særlig store problemer med bossen.

Nå er du øyeblikkelig ute av Midgar. Alle blir med på turen. Alle har en grunn til det. Du hopper ned en vaier, og når du kan styre Cloud igjen gå mot utgangen. Du kan snakke med alle først, men det er ikke nødvendig. Si at dere skal gå med en gang. De velger Cloud til å være leder for gruppa. Nå må du dele opp laget. Cloud må være på det ene. Velg de to andre selv. Det er det samme hvem du velger. Deretter går du bort fra Midgar. Du ser nå på verdenskartet for første gang, og du må gå mot nordøst til byen Kalm. På verdenskartet kan du lagre når du vil. Nå skal du ikke tilbake til Midgar før Disk 2! :) Gratulerer! Du er ferdig med Midgar!

Gå nordøst på verdenskartet til du kommer til et sted som heter Kalm. Du kan gjerne sloss og levele opp litt før du går inn i Kalm, men du kan ikke hoppe over Kalm, der verdens lengste Flashback er. Du kan lagre i Flashbacken når Cloud tar en pause.

--+--+--+--+--+--+--

4.1.22

Kalm

Team: Cloud +2 andre

Anbefalt Level: 12

Skatter: Ether(3), Peacemaker, Guard Source, MEGALIXIR!

Materia: INGEN

--+--+--+--+--+--+--

Når du kommer hit vil alle de andre gå til Innen (vertshuset) og da vet du hvor det er. Nå er Cloud igjen alene, og må egentlig gå til Innen, men først skal du få tak i noen skatter! :)

Først går du inn i huset litt over Innen. Der er det en skapdør, som sitter rett under trappa. Åpne den for å få en Ether. Nå går du inn i huset ved siden av. Hvis du vil kan du åpne døren under trappen, men det er ikke noe annet enn en huns der. Gå opp i andre etasje og åpne skapet som står til høyre. Du får da en Ether! Den skattekista du ser til venstre der er ikke til noe som helst... Bare la den være. Men om det er noen som vet hva den er til kan du maile meg på www.solsen@c2i.net. Deretter går du ut herfra. I huset ved siden av det igjen, er det ikke noe under trappen. Men det er, til nordvest, en trapp som går opp til etasjen over. Der står det en skattekiste som inneholder en Peacemaker. Det er et åpen du enda ikke har bruk for, men ikke selg det. Du kommer kanskje til å få personen som bruker dette våpenet på laget. Det er en hemmelig person... Nå går du tilbake ned og så opp den andre trappa i dette huset. Åpne skapet ved siden av den lille jenta for å få en Guard Source. Nå går du tilbake og ut av huset. Dette ble vist et langt avsnitt... så jeg tror jeg starter et nytt avsnitt nå omtrent...

Gå nå ned, og inn i huset som er på den andre siden av byen. Ikke et av husene som ligger oppå toppen, eller gjennom hullet. Gå og undersøk døra under trappa for å få en Ether til! :) Nå er du klar til å gå til Innen. Du

behøver ikke kjøpe noe, men her er hva de selger i butikkene. Butikkene er forresten de tre husene som ligger på toppen av byen, etter at du har klatret opp trappen.

Item-butikken: (Til venstre)

ITEM	PRIS	
Potion	50 Gil	
Phoenix Down	300 Gil	
Antidote	80 Gil	
Eye Drop	50 Gil	
Hyper	100 Gil	Har du en del penger burde du kjøpe noen Hypere.
Tranquilizer	100 Gil	Ellers kan du kjøpe noen Antidoter, og ellers det du trenger, i følge deg selv...
Tent	500 Gil	

Materia-butikken: (i midten)

MATERIA	PRIS	
Earth	1500 Gil	Her kan du kjøpe det du ikke har, men ikke kjøp noe du faktisk har, fordi det trenger du ikke.
Poison	1500 Gil	
Steal	1200 Gil	Og vær forsiktig så du ikke kommer borti O når du driver å handler, fordi du kan ikke forandre mening når du har gjort det, sånn som med alt annet, som er i butikker. Jeg gjorde det nå, og har en Poison Materia ekstra, men det får ikke hjelpes. Gjort er gjort.
Sense	1000 Gil	
Heal	1500 Gil	

UTSTYR	PRIS	
Mythril Saber	1000 Gil	Kjøp det du føler har råd til, men du må spare 2500 Gil omtrent til den neste delen, ellers så må du sloss litt ekstra.
Cannon Ball	950 Gil	
Mythril Claw	750 Gil	
F.M. Staff*	800 Gil	* Full Metal Staff
M. Armlet**	500 Gil	** Mythril Armlet

Når du er klar går du til Innen. Nå kan du ikke gå ut av byen, så bare gå til Innen (Vertshuset). Under butikkene ser du et hull. Der er det en Pub, men der behøver du virkelig ikke å drive, vel? Du skal spille nå, ikke drikke... :)

Når du kommer til Innen bare går du opp trappa, og du vil bli stanset fra å

gjøre noe annet. Etter litt prating så vil Cloud fortelle om det som skjedde for "lenge" siden, og du vil ikke kunne sloss eller noe før etter veldig mye, for i denne Flashbacken er det mye prating, og du må til og med styre selv.

- Når flashbacken starter er du i en bil med to Shinra-soldater, og... Sephiroth! Cloud vil løpe rundt å spørre alle hvordan de har det. Han er veldig høy i hatten, men det må man bare leve med. Så sier Sephiroth at han skal roe seg ned. Cloud har fått ny Materia! Woo-hoo! :) Det er bare en Pre-Emptive, men det er Materia... Uansett; Så kræsjer du i noe stort. Det er en "Boss". Det kan ikke bli kalt en boss siden Sephiroth er så kraftig at fiender dør veldig fort. Cloud er her på Level 1, men Sephiroth er på Level 50, så om Cloud dør, gjør ikke Sephiroth det. Du kan forresten ikke bestemme hva Sephiroth skal gjøre.
- Etter dette går det tilbake til Kalm, og så tilbake til Nibelheim. Når du tar over kontrollen over Cloud igjen så løper du forbi Sephiroth og scenen bytter igjen til Kalm. Barret husker navnet Jenova! Når Sephiroth har gått til vertshuset kan du løpe rundt i hele Nibelheim og gjøre deg kjent med stedet fordi du skal tilbake hit senere. Men det er egentlig ingen vits... Gå til Innen du også. Mannen som står der er Zangan, Tifas trener. Gå opp til andre etasje og snakk med Sephiroth. Snakk med han igjen... Svar hva du vil, men til slutt må du svare at du skal legge deg, for ellers så kommer du ikke videre.
- Dagen etter står du ved andre siden av byen enn der du kom inn. Snakk med Sephiroth. Det viser seg at guiden deres er Tifa. Cloud vil ikke ha henne med, men hun skal. Faren til Tifa vil ta et bilde, og det blir tatt.
- Nå kan du styre Cloud. Du kan gå på menyen og sjekke hva Sephiroth sin Materia kombinasjon er, men du kan ikke ta dem, dessverre. Løp til Tifa som sitter på brua, og snakk med henne. Følg etter henne. Du kan komme i kamp her. Nå faller brua! Alle klarte seg bra, takk og pris. Og i hvert fall for at Sephiroth klaret seg! Uten han, ingen Final Fantasy VII. Vel, det var en som ikke kom tilbake da... Nå bare løper du opp til en hule, og går inn der. Da blir det litt mer prating. Gå til høyre, og rett opp til det neste rommet. Der er det en Mako fontene. Når du kommer tilbake hit senere er det en Elemental Materia som venter på deg.
- Etter en stund kommer du til målet. Reaktoren i Mt. Nibel. Gå opp trappa... Inne i reaktoren, som ikke er helt som du er vant til så går du bortover bjelkene, og klatrer ned kjettingen, og da kommer du til et rør av et slag... Løp nordøst på røret for å komme deg til et veldig rødt rom. Begynn å gå opp trappene. Snakk med Sephiroth. Løp så ned til der Sephiroth var og trykk på O for å reparere den ødelagte delen. Gå så bort til Sephiroth og snakk med ham. Snakk med han en gang til, og Cloud vil se noe forferdelig stygt noe. Det klikker for Sephiroth som begynner å slå på dingsene... En av dingsene ryker og det kommer ut et stygt monster, som tidligere var et menneske.
- Nå er du tilbake i Kalm, og du får valget mellom å lagre og ta en lur, eller å fortsette. Er du litt lei av all pratinga nå anbefaler jeg at du lagrer, for så å selv ta en pause. De som tåler litt til kan lagre, eller ikke for så å fortsette med en gang. Etter lagringen så vil du fortsette med historien.
- Sephiroth er i et stort hus, og Cloud må dit og hente ham. Det har

klikket totalt for ham... Når du er inne i huset så gå opp trappa og inn til høyre og så mot Shinra soldaten. Løp inn på rommet under han og opp til den helt usynlige (NOT!) døren inne i rommet og løp ned trappene. Løp deretter ned mot skjermen, og så løper du til høyre. Der finner du Sephiroth. Han leser og han blir mer og mer gal for hvert sekund. Når du har kontroll igjen løp ut av rommet. Når du så får kontroll over Cloud igjen løp ned til der du så Sephiroth sist. Løp så videre inn i rommet, og opp mellom hyllene. Og så løper du enda en skjerm opp, og der finner du Sephiroth... Skummel musikk... Løp etter Sephiroth. Løp helt ut av huset. Nibelheim brenner! Løp ned mot midten av byen. Løp inn i huset du blitt bedt om å undersøke.

- Du blir nå tatt til Mt. Nibel og reaktoren der. Løp inn til midten, der det var et veldig rødt rom. Før det finner du Tifa. Sephiroth har drept faren hennes. Løp etter Tifa. Snakk med Tifa for å flytte henne ut av veien, og deretter følger du etter Sephiroth... Og etter litt snakk er endelig Flashbacken slutt...

Når Barret spør deg etter noe, svar hva du vil, men du MÅ tilbake til dette rommet før du går. Gå til skapet til venstre for trappa og undersøk det. Cloud sier at han ikke kan få tak i itemet, men undersøk skaper flere ganger. Etter å ha undersøkt der noen ganger vil Cloud bli sint og sparke i skapet, og da får du en MEGALIXIR! Det er veldig tidlig i spillet enda og du har fått din første MEGALIXIR! Og hvorfor roper jeg MEGALIXIR!? Det er høyt og bråkete... :)

Nå kan du gå ned igjen, og ned mot Aeris. Da får du PHS. Med den kan du bytte medlemmer i teamet på verdenskartet, og ved Savepunkt. Nå går du ut av Kalm og ut på verdenskartet igjen. Gå så øst til du kommer til det sted som er "oppbevaring" for Chocoboer. Husk å sloss til du har 2500 Gil, fordi det må du ha for å komme videre i spillet. :[

--+--+--+--+--+--+--

4.1.23

Chocobo gården - Mythril Mine

Team: Cloud +2 andre

Anbefalt Level: 13

Skatter:

Materia: Choco/Mog

--+--+--+--+--+--+--

Har du 2500 Gil så behøver du ikke å sloss, men om du ikke har det MÅ du skaffe det nå. Du behøver egentlig ikke å fange en Chocobo, men det er liten sjanse for å kunne unngå Midgar Zolom. Det er en veldig vanskelig fiende, og du kommer sannsynligvis ikke til å greie å slå den på det levellet du er nå. Uansett: Hvis du ikke har lagret på lenge: IKKE gå på det ørkenliknende området utenfor ved Chocobo gården.

=====

-----[VALGFRITT]-----

For å ha en sjanse til å kanskje kunne vinne kampen må du ha Elemental Materiaen, linket på beskyttelsen med Fire Materia. Da vil du ikke ta skade av Beta, som er en veldig kraftig Enemy skill. Da må du også ha Enemy Skill Materiaen på. Du burde også være på level 16 - 20. Du kan klare bossen på Level 13, eller til og med på level 8, men jo lavere level, jo vanskeligere blir Midgar Zolom. Og den som har Enemy Skill Materiaen, burde også ha Elemental-Fire kombinasjonen.

Midgar Zolom (VALGFRI)

HP: 4000

MP: 348

SVAK: Ingen svakheter

EXP: 250

GIL: 400

AP: 25

ITEM: Star Pendant

Vanskelighetsgrad: *****

Der du er nå så gav jeg vanskelighetsgraden 9 stjerner! Dette er en vanskelig fiende. Og du kan lære Beta Enemy Skill av ormen. Du får veldig lit EXP, Gil og AP så du burde kanskje vente til slutten av Disk 1 før du prøver deg på denne bossen. Du må linke Fire med Elemental for å beskyttes mot Beta, men denne bossen har også noen andre fæle angrep, som ganske sikkert vil sende frysninger nedover ryggen din. Den kan sende en av personene ut av kampen, og da vil du ikke få Game Over, men du må i hvert fall håpe at den som har Enemy Skill Materiaen ikke blir blåst bort. Da kan du ikke lære Beta. Du må bruke Cure på deg selv, ofte i denne kampen, og du vil ganske sikkert tape. Men tenker du fremover, kan det gå. Men selv om det står at du har lært Beta, så kan du ikke stikke av fra kampen, for da blir det borte igjen. Og kanskje det hadde vært lurt og hente Choco/Mog Materiaen først, siden den kan paralyserer fienden. Jeg er ikke sikker på om det funker i denne kampen, men det er allikevel et av dine kraftigste angrep akkurat nå. Og husk at når noens Limit Break fylles opp så bruk det beste de har. Bruker du Aeris nå kommer Healing Wind veldig godt med, men ellers bare angriper du med det kraftigste du har! Og igjen anbefaler jeg deg å vente i hvert fall til slutten av Disk 1.

Hvis du vinner, så kommer det en ny Midgar Zolom fra et av hjørnene. I stedet for å løpe tilbake for å få en Chocobo kan du nå fortsette helt over, men da får du kanskje ikke Choco/Mog og Chocobo Lure Materiaer. Og de må du ha for å kunne sumnone, og for å kunne fange Chocoboer.

-----[VALGFRI]-----

=====

Når du kommer inn på gården går du først bort til Chocoboer som står nærmest deg, og den sier noe. Svar 'Wark' og alle sammen vil begynne å danse, og musikken forandrer seg... Etter det får du din første Summon. Gratulerer!

Deretter går du til låven og snakker med gutten med stråhatten... Han som løper frem og tilbake. Svar spørsmålet hans med 'Give me one'. Du får da vite at det ikke er noen ledige, men at du kan fange en. Svar hva du vil, og hvis du vil lære om det først, kan du svare alt annet enn 'Not interested'. Hvis du svarer det vil dere snakke butikk. Choco Billy tilbyr å selge Chocobo Lure Materiaen for 2000 Gil. Du svarte at du ikke var interessert, men gutten ignorerte deg... Jeg har en følelse av at personene i dette spillet ikke bryr seg om hva Cloud sier... Du må ha den for å kunne fange Chocoboer. Bestem selv om du vil kjøpe den eller ikke, men for å være ganske sikker på å unngå Midgar Zolom burde du ha Chocobo. Hvis du ikke har 2000 Gil kan du gå ut, for så å komme tilbake senere, med pengene. Du bør også ha litt mer, eller ha høye leveler, så du kan slå de andre fiendene før Chocoboer stikker av.

Hvis du går inn i det andre huset, og så mot sengene, vil mannen, som heter Choco Bill, tilby seg å la deg bli en natt for "bare" 100 Gil...

Når du har kjøpt Chocobo Lure Materiaen må du (du må ikke, men du bør) kjøpe Greens. Du kan "tilfeldigvis" kjøpe det av Choco Billy. Når du skal kjøpe lønner det seg å gå helt ned, og kjøpe et par, tre av de billigste. Det er ikke ofte at det billigste er det beste, men det er det i dette tilfellet. Ellers er listen som følger:

ITEM	PRIS	
Mimett Greens	1500 Gil	Om du har lite penger, kan du selge en Ether, for de får du 750 Gil, og du har ikke så veldig
Curiel Greens	1000 Gil	brukt for dem på dette tidspunktet i spillet. Du kan kjøpe flere senere,
Pahsana Greens	800 Gil	eller gjøre et triks. Som det tår mer om senere i guiden...
Tantal Greens	400 Gil	I dette tilfelle burde du kjøpe
Krakka Greens	250 Gil	Gysahl Greens, siden de er de mest effektive i denne sammenhengen.
Gysahl Greens	100 Gil	Du burde kjøpe to eller tre av dem.

Etter at du har kjøpt Greens, kan du gjerne forandre litt på itemrekkefølgen din, ved å sette Greensen høyt så den er lett å finne igjen når du sloss mot Chocoboer. Du må også huske å equipe Chocobo Lure Materiaen, siden du må ha den på for å kunne fange Chocoboer. Du kan equipe den på hvem som helst, og har du penger til overs, kan du gå til innen og sove der. Når du føler deg klar kan du gå ut på verdenskartet, for nå er det tid for å fange Chocobo!

På verdenskartet går du i fuglefotsprene som er på bakken. Det er Chocobofotspor, og du må gå i dem for å komme i kamp med Chocoboer. Bare løp rundt i sporene til du møter fiender. Du vet når du møter Chocoboer, fordi det er annen musikk enn ellers.

I kampen må du først ned til item, og så bruke en Green på Chocoboen. Deretter vil du se at Chocoboen bøyer seg ned for å spise. Da kan du angripe de andre fiendene. Men bruk maks 2 om gangen. Ha en person på vent, i tilfelle Chocoboen blir ferdig med å spise da, så må du bruke en ny Greens på den. Når Chocoboen er ferdig ser du ved at den løfter hodet. IKKE bruk triks som angriper alle fiender, for da vil Chocoboen stikke av. Ikke angrip Chocoboen i det hele tatt, ellers vil den stikke. Og hvis du venter for lenge med å bruke Greens på den, vil den stikke. Men gjør du som jeg har forklart bør du være den stolte eier av en Chocobo nå. Hvis ikke må du prøve på nytt.

+---+---+---+---+---+---+---

<I> Cloud Strife [CS]

+---+---+---+---+---+---+---

Cloud Strife er en leiesoldat på 21 år. Han jobber nå for AVALANCHE, men en gang i tiden har han vært i SOLDIER. Han var 1st Class... faktisk. Like høyt oppe som Sephiroth, som er idolet til Cloud. Cloud er hovedpersonen i dette fantastiske spillet, og bruker en forvokst smørkniv som sitt første våpen. Han levde i Nibelheim, helt til han bestemte seg for å dra ut i verden og utforske den. Han ble med i SOLDIER, og på et oppdrag kom de tilbake til Nibelheim. Mako-reaktoren der hadde gått amok, og masse onde vesener ble spydd ut fra Mt. Nibel. Når de kom dit og Sephiroth fikk vite hvordan han ble til, klikket det for han. Han tente på Nibelheim, og drepte mange uskyldige beboere i byen. Han la ut på turen for å bli SOLDIER for fem år siden, når han var 16.

Før Nibelheim, bodde han der. Han var ensom, med en litt masende mor (omtrent som på ordentlig), som mente han skulle finne seg ei jente som var eldre enn han, som kunne passe på han. Når Sephiroth fant ut om sin opprinnelse... Han var skapt av Shinra, og Jenova-prosjektet, leste han lenge i bøker skrevet av professor Gast. Etter hendelsen, rømte Cloud og Zack (en annen i SOLDIER) bort, men ble senere fanget og drevet eksperimenter på.

Cloud er med på laget nesten hele tiden, men det er ingen ulempe, siden hans kraftige angrep med sverd, og hans Limit Breaker er ekstremt gode, og med de siste våpnene kan du lett ta 9999 HP av fienden!

 Clouds Limit Breaker:

LEVEL 1:

Braver:

Et angrep som går på en fiende, men er ganske kraftig i begynnelsen av spillet. Dette angrepet er dobbelt så kraftig som et vanlig angrep, og tar fort 100 HP av en fiende. Dette virker kanskje ikke så mye, men gjett om det hjelper mot bossen, og vanlige fiender for den saks skyld...

Cross-Slash:

Denne Limit Breaken er det samme som Braver, bortsett fra at den av og til paralyserer fienden. Da stopper fienden opp i skrekk, og du kan angripe helt til den rører på seg igjen (bortsett fra etter et angrep, for da er 'miste-HP-animasjonen' som gjør at fienden din rører på seg). Og den angriper en fiende.

LEVEL 2:

Blade Beam:

Dette er en veldig kul Limit Breake... Den angriper først en fiende, så utvider det seg til å angripe alle fiendene... Dette er en som er

effektiv på flere fiender samtidig. Du tar MASSE skade på den du valgte å angripe, og deretter kommer det små bølger mot de andre fiendene, som tar mindre skade.

Climhazard:

Denne er veldig kraftig, men den angriper bare en fiende... Den er kraftigere enn Blade Beam, så bruk denne på Bosser og Blade Beam på fiender i flertall.

LEVEL 3:

Meteorain:

Denne Limit Breaken er veldig kraftig. Den angriper fire ganger og kan forårsake skader på 20.000 HP (+/-). Jo kraftigere sverd du har, jo kraftigere blir denne Limit Braken. Den passer for både Bosser og vanlige fiender, enten i grupper eller en og en. Men den passer best mot bosser.

Finishing Touch:

Denne er dårlig å bruke mot bosser, siden den angriper kun en gang, og det er dårlig. Bruk den helst mot vanlige fiender, som opptrer i grupper. Ellers er den ganske ubrukkelig. Den blåser bort fiendene, eller fiendene blir hardt skadet.

LEVEL 4:

Omnislash:

Dette er den beste Limit Braken til Cloud. Den angriper omkring 20 ganger (det er veldig vanskelig å telle), og om du er kraftig nok, tar den 9999 HP av fienden for HVERT angrep! Det er et spektakulært show... Den kan ta omkring 200.000 HP totalt på det meste, og når du akkurat har fått den, kan den ta 35.000 HP og oppover, avhengig av hvilket level man er på, og på hva våpenstyrken, og personens styrke (strength) er. Så bruk denne på de vanskelige bossene, og på andre fiender også. Den angriper alle fiender. Dette er min personlige favoritt når det gjelder Limit Breaker! Men den er litt komplisert å få tak i, så det vil være forklart et annet sted i denne guiden.

+-----+

<II> Barret Wallace [BW]

+-----+

Barret er lederen for AVALANCHE. Han er 35 år, men opptatt av jorden, og han har, i stedet for en hånd, pistoler der. Hånden mistet han når han og vennen hans Dyne ble angrepet av Shinra-soldater. Han bodde i Corel, en kullby. Der levde de av å grave frem kull, og å bruke det som brennstoff, men når Mako-energien ble oppdaget, ble kullet dyttet til side. Alle, til og med Barret ville ha kull. Den eneste som var i mot det var Dyne. Men han ble overtalt til å si ja til Mako-energi. Senere, når byen ikke trengtes mer, ble den brent ned av Shinra. Akkurat på det tidspunktet var Dyne og Barret i Mako-reaktoren, og når de kom tilbake, så de byen sin brenne ned.

Når Dyne og Barret ble angrepet av Shinra, falt Dyne ned en fjellskrent, men før han falt på ordentlig greide Barret å få tak i armen hans. Shinra-soldatene skjøt mot dem, og Barret og Dyne fikk hendene deres skutt av.

Når Barret kom seg tilbake til Corel, var hans kone død. Den eneste

overlevende var Dynes datter, Marlene, som Barret adopterte.

Når Barret startet AVALANCHE, kastet han protesen sin, og satte inn en holder for pistoler i stedet. Dette var starten på Barrets 'karriere' som miljøaktivist.

Hans våpen er kraftige, og noen er Long range. Så du kan sette Barret på den bakre rekken, uten at angrepene hans blir mer pinglete.

Barrets Limit Breaker:

LEVEL 1:

Big Shot:

Denne er bra i begynnelsen av spillet (vel, det må den være) og vil enkelt ta 100 HP, og er best mot bosser. Den er ikke så bra mot grupper av fiender, men den kan også brukes da...

Mindblow:

Denne vil ta 100 MP fra fienden... Ikke skade den. Men om du trenger MP, Eller møter en fiende som bruker mye magi kan du bruke Mindblow til å fjerne noe av MPen til fienden og begrense deres magibruk.

LEVEL 2:

Grenade Bomb:

Dette er en Limit Break som går på alle fiender og er best mot flere fiender samtidig. Den er også effektiv på bosser.

Hammerblow:

Denne gjør det samme som Clouds Finishing Touch, men på bare en fiende. Hvis fienden ikke blåser bort, blir den skadet. Jeg anbefaler IKKE Denne på bosser, siden den ikke er SÅ kraftig.

LEVEL 3:

Satelite Beam:

Denne er kul å se på. Og den skader fiendene bra også. Den går på alle fiendene. Den vil ta rundt 3.500 HP til å begynne med, men blir kraftigere etter hvert.

Ungarmax:

Dette er en bra Limit Break. Den angriper ca. 10 ganger, og hvert angrep er like kraftig som et vanlig angrep fra Barret. Denne angriper alle fiender, men er best mot bosser.

LEVEL 4:

Catastrophe:

Dette er den beste av Barrets Limit Breaker! Den kan ta opptil 50.000 HP av fiendene. Den angriper alle, og er veldig kraftig. Den angriper ca. 15 ganger, og er hvert å få tak i!

+-----+

<III> Tifa Lockheart [TL]

+-----+

Tifa er en mester i kamp! Hun er kraftig, og er en godt trent kvinne, som bruker hendene sine i kamp i stedet for sverd eller liknende. Og hun har STORE pupper! o.O

Hun er 20 år gammel, og kommer fra Nibelheim, og er Clouds beste venn. De var venner til Cloud skulle dra til Midgar og bli medlem av SOLDIER. Da lovte de hverandre at hvis Cloud ble berømt, og Tifa noen gang kom i en knipe skulle Cloud komme og redde henne. Hun er medlem av AVALANCHE. Før hun kom til Midgar, var hun guiden til SOLDIER-gruppa som kom til Nibelheim for å undersøke hva som var galt med Nibelheim-reaktoren. Og når Sephiroth ble gal, og drepte alle mennesker han kom over, så hun fulgte etter ham til reaktoren, hvor hun fant faren sin død... Hun tok sverdet til Sephiroth, og løp etter han. Og idet Cloud kom løpende inn, så tok Sephiroth sverdet tilbake, og slo Tifa. Hun overlevde så vidt...

Hun kom seg, og nå er hun på jakt etter de som er grunnen til det, Shinra Inc. Gjemmestedet til AVALANCHE ligger i den skjulte kjelleren til hennes pub, 7th Heaven.

Tifas Limit Breaker:

LEVEL 1:

Beat Rush:

Tifa slår fienden. Dette er mot en fiende, men kan kombineres med de andre Limit Brakene hennes.

Somersault:

Gjør masse skade, og er ellers akkurat som Beat Rush.

LEVEL 2:

Waterkick:

Et spark (som navnet sier) som gjør masse skade på fienden. Samme som Før.

Meteordrive:

På denne så løfter hun opp fienden, og kaster seg ned igjen. Dette vil Gjøre vondt. På denne, som på alle andre, så vil den kombineres med alle andre Limit Breaker som havner på Hit, eller Yeah.

LEVEL 3:

Dolphin Blow:

Det femte angrepet i rekken av et totalt maksimum på syv. Denne Limit Braken er veldig kraftig, og kan skade fælt.

Meteorstrike:

En bedre versjon av Meteordrive! Denne er veldig skadelig... for Fiendene...

LEVEL 4:

Final Heaven:

Dette er Tifas ultimate Limit Break. Den er veldig kraftig, men Vanskelig å få til. Den rocker! Alle Limit Breakene i en kombinasjon vil skade veldig, så om du har alle så vil det ta veldig mye HP.

+-----+

<IV> Aeris Gainsborough [AG]

+-----+

Aeris er en slumpike. Hun selger blomster i slummen i Midgar. Men egentlig er hun en av Ancientene, men det kommer ikke inn i historien før etter en stund. Egentlig er hun ikke datter av Elmyra Gainsborough, men ble adoptert av henne etter at den ekte moren døde på togstasjonen i Midgar.

Hun er ikke fysisk sterk, men har kule Limit Breaker, men noe skjer så du ikke kan ha henne på laget mer... Dette er noe du må finne ut av selv. Hun skulle egentlig ha kunnet brukt magien Holy, men det ble ikke noe av på grunn av Squares deadline, men det er kanskje like bra også, ikke sant?

Personlig så synes jeg at Aeris er en av de dårligste, og den med minst vits, i å bruke... Men om man vil så er det lov. Men hun er en av de viktigste personene i Final Fantasy VII.

Aeris' Limit Breaker:

LEVEL 1:

Healing Wind:

Hun leger teamet, ved at alle får tilbake masse HP, men dette er ikke alt om du er høyt oppe på maks HP. Men jeg anbefaler deg å bruke denne flittig når du må ha henne på laget.

Seal Evil:

Denne kan paralisere fienden, og hindre dem i å bruke magi...

LEVEL 2:

Breath of the earth:

Fjerner statuseffekter som poison og liknende. Den vil også fjerne Wall og Regen, så om du ikke har noen statuser, så er denne helt Bortkastet. Men den er god å ha før du har mange helende remedier som Soft, og Hyper og Remedy.

Fury Brand:

Aeris vil tømme sin egen 'Limitbeholdning' for å fylle de to andres,

så denne er bortkastet om de andre har Limit Break, eller er helt i nærheten av å fylle opp selv. Denne er veldig god å ha mot bosser, siden nå får de to andre full Limit.

LEVEL 3:

Planet Protector:

Denne gjør alle i teamet usynlig, men bare noen runder.

Pulse of Life:

Fjerner alle status effekter, og healer tilbake HP og MP. Og bruker Life2 på alle som er døde. Vildeig bra!

LEVEL 4:

Great Gospel:

Kombinasjon mellom Planet Protector og Pulse of Life. Trenger man å si mer da?

+-----+-----+-----+-----+

<V> Red XIII [RX]

+-----+-----+-----+-----+

Red XIII er en hundeliknende skapning, som er ekstremt intelligent. Han har en veldig lang levetid, og kan leve 10 ganger lenger en et vanlig menneske. Hans far, Seto, ble trodd at rømte fra Cosmo Canyon når de ble angrepet av Gi-stammen. Men sannheten er at Seto beskyttet folket med sitt liv. Tallet XIII (13) er et mysterium for han. Han ble tatoveret med det tallet etter at han ble fanget av Shinra og eksperimentert på av Professor Hojo.

Hans våpen er hans jernpinneting som sitter på hodet hans. Han er kraftig, men ikke den beste å bruke.

Red XIII's Limit Breaker:

LEVEL 1:

Sled Fang:

Denne er ganske bra siden den angriper fiender som er på langt hold og tar dobbelt så mye som et vanlig angrep.

Lunatic High:

Red bruker Haste på hele laget, og da går ATBen deres forttere opp og Det blir tid til flere angrep.

LEVEL 2:

Blood Fang:

Likner Sled Fang, men du vil absorbere HP og MP. Denne er bra å ha, hvis du går tom for MP eller HP.

Stardust Ray:

Dette er en bra Limit Break å ha siden den angriper flere ganger og kan ta rundt 30.000 HP av fienden. Kan ta mer enn Reds Level 4 Limit Break, Cosmo Memory.

LEVEL 3:

Howling Moon:

Denne gir Red Haste og Berserk. Noe som gjør at man ikke kan kontrollere Red resten av kampen. Fordelen er jo at angrepene fra Red blir dobbelt så kraftige.

Earth Rave:

Dette er en Element-Limit, noe som sier seg at den bruker elementer som Fire, Ice osv. og kan heale noen fiender. Den er veldig kraftig, og er bra på bossen.

LEVEL 4:

Cosmo Memory:

Dette er veldig dårlig til å være en spesiell Level 4 Limit. Den tar bare 9999 HP. Det er veldig dårlig! Stardust Ray er mye bedre. Men denne er kul å se på. O.o

+-----+-----+-----+-----+

<VI> Yuffie Kisaragi [YK]

+-----+-----+-----+-----+

Yuffie er 16 år gammel. Yuffie er en tyv, som helst stjeler Materia. Når du møter henne for første gang, i en skog, må du sloss mot henne. Etter kampen må du svare på noen spørsmål for at hun skal bli med deg. Etter kampen må du IKKE gå å lagre, eller prøve å gå ut tur skjermen. Bare snakk med henne. På spørsmålene må du svare først det øverste alternativet, så det nederste og annenhver sånn helt til hun blir med deg. Det kan se ut som du må gå alene, men det må du ikke. Svarer du feil på et av spørsmålene eller lagrer vil hun stjele noen Gil av deg, og så rømme. Og da må du løpe rundt og sloss, helt til du finner henne igjen. Derfor er det en god ide å få det til på første forsøk.

Yuffie kommer fra byen Wutai, og er en ninja. Det er ikke så lett å finne ut av hvordan en 16 år gammel jente blir det, men etter mye tenking så har jeg funnet ut av at det skyldes den veldig japanske byen, og faren Godo, som er en trener. Dette burde egentlig ligge logisk, men jeg tenker ikke så veldig ofte, så jeg må ha litt trening av og til... :P

Yuffies Limit Breaker:

LEVEL 1:

Greased Lightning:

Dette angrepet kan ta dobbelt så mye som et vanlig angrep.

Clear Tranquil:

Healer laget veldig bra...

LEVEL 2:

Landscapeper:

Denne angriper alle fiendene i en kamp. Den kan gjøre veldig stor skade.

Bloodfest:

12 angrep som kan gå på alle fiendene. Den tar cirka halvparten av et vanlig angrep.

LEVEL 3:

Gauntlet:

Angriper alle, og kan gjøre veldig mye skade, men bare et maksimum på 9999 HP.

Doom of the Living:

Angriper 15 ganger og er MYE bedre enn level 4 Limit Breaken hennes. Veldig kul å se på også.

LEVEL 4:

All Creation:

PATETISK DÅRLIG! Denne er elendig. Maks 9999 HP, men angriper alle... Ligg unna denne! Doom of the Living er MYE BEDRE!

+--+--+--+--+--+--+--

<VII> Cait Sith [CS]

+--+--+--+--+--+--+--

Dette er mitt personlige hatobjekt... Jeg hater Cait Sith! Det er en liten kattepus, oppå en enorm fylt tøy-moogle! Som roper og skriker i en megafon for at folk Moogelen han sitter på skal gjøre forskjellige ting. Det er helt latterlig! Dette er den verste personen (eller rasen) som jeg har sett i et hvilket som helst Final Fantasy spill... Og når det var litt trist i spillet måtte Cait Sith prestere å falle!! Det er IKKE bra! Men han har noen morsomme, og noen kule. LimitBreaker. ;))

Mer er det vel ikke å si om Cait Sith, vel... Bortsett fra at han har SLOTS! Hurra, noe bra...

Cait Siths Limit Breaker:

LEVEL 1:

Dice:

Cait Sith vil rulle noen terninger. For et øye på terningen vil han ta 100 HP mer. Denne kan ta opptil 4600 HP totalt.

LEVEL 2:

Dette er Cait Sith siste Limit Break. Du må stoppe dem, for så å få se trikset. MEN du MÅ passe deg for en kombinasjon, som vil gjøre så det blir Game Over.

2 Cait Sith + 1 Bar: Dette var den jeg advart mot, som vil føre til Game Over.

3 Cait Sith: Seier! Du vinner automatisk. Funker ikke på bossen og Weapon.

3 Mogs: En kjempe Cait Sith, som vil redusere HPen til teamet til 3333.

3 Hjerter: Nå vil du ikke bomme mer, verken med magi, eller fysiske angrep.

3 Stjerner: Healer teamet med ca. 80% av HP og MP.

3 Bars: Tilfeldig Summon. Til og med Knights of the Round. ;)

3 Kroner: Lekesoldater (!!) vil komme og skade fienden... o.O

+-----+

<VIII> Vincent Valentine [VV]

+-----+

Han er en ganske kul fyr... I manualen står alderen hans på 27, men han er egentlig 57. Han stoppet å bli eldre når han ble lagt i kista. Han var forelsket i Lucrecia, som fikk et barn med Hojo. Lucrecia ble infisert av Jenova-celler. Etter dette la Vincent seg i kista. Lucrecia sitt barn ble født... Det ble en gutt, Sephiroth. Det er ikke så mye å si om Vincent, fordi det er ingen i spillet som forteller om hans bakgrunn. Men han har pistoler som våpen. Han var en Turk, og han ble infisert med Mako, noe som gjør at han kan transformere seg til forskjellige monstre.

vincents Limit Breaker:

LEVEL 1:

Galian Beast:

Vincent blir det første 'dyret', som kan gjøre 2 farlige triks.

LEVEL 2:

Death Gigas:

Den andre skapningen, som i likhet med alle de andre kan gjøre to triks. Men heller ikke her, kan du kontrollere ham.

LEVEL 3:

Hellmasker:

Vincent gjør seg om til en farlig splatterfyr. Som i likhet med alle andre kan gjøre to forskjellige triks.

LEVEL 4:

Chaos:

Et enormt bevinget vesen kommer og jeg skal gå mer i detalj på triksene Dens.

Satan Slam: Dreper alle fiender med en gang, og hvis noen ikke dør tar dette trikset rundt 7000 HP.

Chaos Saber: Skader alle fiendene veldig bra.

+-----+-----+

<IX> Cid Highwind [CH]

+-----+-----+

Cid Highwind er piloten i spillet. Du møter han først i Rocket Town, der han bor sammen med en forsker som hjalp ham før. Nå lager hun mest te. Han var utvalgt til å være pilot for romskipet som skulle bli skutt opp der. Oppskytingen fant sted når hun fortsatt var i maskinrommet og reparerte en tank der. Cid ville vente med oppskytingen, men det ble ikke noe av. Forskeren kunne dødd. Hun overlevde, men når skipet ble skutt opp så falt det ned igjen, og holdt på å bikke, men det gikk bra. Det er derfor byen heter Rocket Town. Du møter dessuten Palmer der, en feit og morsom fyr, som du har sett før. Du er der hovedsakelig for å spørre om du kan låne flyet hans, Tiny Bronco, men Palmer prøver å stjele det, deretter drepe deg. Når bossekampen er over så rømmer Cloud, Cid og de andre på det, men de blir skurr ned av Shinra-soldater. Du kan bruke flyet til å kjøre på grunt vann, men ikke dypt, så det begrenser deg litt. Forskeren, som jeg akkurat kom på navnet til, heter Shera. Jeg har dårlig hukommelse. Når de kommer seg unna blir han med på laget. Etter hvert kommer du om bord på det nydelige luftskipet Highwind. Og følg med. På siden er det en halvnaken dame. ;)

Cids Limit Breaker:

LEVEL 1:

Boost Jump:

Gjør dobbelt så mye skade som et vanlig angrep. Angriper en fiende.

Dynamite:

Cid tenner en dynamitt med røyken sin, og kaster den mot fienden. Angriper alle fiender. Skaden blir avgjort av vitaliteten hans.

LEVEL 2:

Hyper Jump:

Leger et zombie-monster, men er en kraftigere versjon av Dynamite.

Dragon:

En drage skader en fiende, og Cid absorberer HP og MP.

LEVEL 3:

Dragon Dive:

Angriper seks ganger, og kan ta opptil 60.000 HP...

Big Brawl:

() ()

Materiasystemet er ganske komplisert for en nybegynner, men har man spilt det, så er det veldig lett. Man må Equipe Materiaen på våpen og beskyttelse, og dermed bli kraftigere på noe, og dårligere på noe. Hvis du har noen nærmere spørsmål om emne, kan du maile meg på www.solsen@c2i.net

Det er en merkelig adresse, men den funker, og det er det viktigste. Med Materia så er det sånn at HP går ned på magi, mens MP går opp. Det samme med Summon. I begynnelsen trekker det HP bare litt ned, men senere blir det mer. Noen Materiaer vil trekke noe annet opp, som vitaliteten, mens noe annet styrker Hit%.

Det er forskjellige typer Materia også. Command er GUL. Support er BLÅ. Uavhengig (independent) er LILLA. Magi er GRØNN, og Summon er RØD.

Her er noen spørsmål og svar om Materia. Svarene står med strek (-) foran. Og merk at jeg har funnet på spørsmålene om Materia selv. Men har du flere spørsmål, og kanskje svar på dem som du synes burde vært med på lista, så kan du sende meg en mail på e-postadressa mi:
www.solsen@c2i.net

Hvordan linke Materia?
- Du ser etter våpen og beskyttelse med en link, omtrent sånn : O=O

Hvordan ser da en ulinket Materie-oppbevaring ut på menyen?
- Omtrent sånn: O O Ikke noen link imellom.

Hvorfor får jeg ikke ALL i forbindelse med RESTORE?
- Du har sikkert glemt å linke materiaen.

Hvorfor går maks HP ned når jeg har på magi og Summon Materiaer?
- Fordi det trekker HP ned og MP opp. Det er sånn systemet er bygget opp.

Når jeg mestrer en Materia, så får jeg en ny en... Hvorfor?
- Fordi når en Materia er mestret kan du bruke den til å få Master Materia, og da blir den mestrede Materiaen borte.

Hvis jeg velger å selge en mestret Materia, hvilken anbefaler du?
- ALL! Enkel å mestre, og man får igjen 1.400.000 Gil for den.

Dette burde vel forklare det meste, men om du har videre spørsmål, så ikke vær redd for å sende mail til meg. Jeg hadde også noen problemer med Materia-systemet når jeg var en nybegynner...

Det er også noen Materiaer som skulle vært i spillet, men som de ikke fikk tid til å legge inn på grunn av Deadline. Det er egentlig ikke så veldig synd, fordi jeg ville ikke ha følt det som noe positivt å bruke Holy og Meteor... Det er fordi disse tingene spiller en sentral rolle i historien, og huttetu om det hadde blitt med.

[]
Materialiste [ML]
[]

Her er en liste over hvilke Materiaer det er i dette spillet, og hva du kan

lære av dem.

Hvordan skal man se på denne delen?

- Rekkefølgen er sånn: NAVN - BESKRIVELSE - MP

Eventuelle andre magier man kan lære står under materiaen. Hvor man får tak i dem kan du se i selve guiden til spillet som er over. Selvfølgelig er Materiaen listet alfabetisk.

```
|-----|
|Grønn Materia: Magi      |
|-----|
```

NAVN	BESKRIVELSE	MP
------	-------------	----

---- A ----

---- B ----

BARRIER

Barrier	Fysiske angrep tar 50% mindre HP	16
MBarrier	Magiske angrep tar 50% mindre HP	24
Reflect	Reflekter all magi unntatt Summons	30
Wall	Samme som Barrier og MBarrier kombinert	58

---- C ----

COMET

Comet	Kraftig ikke-element magi på en fiende	70
Comet 2	Kraftig ikke-element magi på alle fiender	110

CONTAIN

Freeze	Kraftig is-angrep på en fiende	82
Break	Kraftig jordangrep (earth) på en fiende	86
Tornado	Kraftig vindangrep på en fiende	90
Flare	Kraftig fire-angrep på en fiende	100

---- D ----

DESTRUCT

DeBarrier	Fjerner Barrier/MBarrier/Reflect	12
DeSpell	Mute på alle fiender	20
Death	Dreper en fiende (IKKE BOSSER)	30

---- E ----

EARTH

Quake	Svakt jordelementangrep	6
Quake 2	Halvkraftig jordelementangrep	28
Quake 3	Kraftig jordelementangrep	68

EXIT

Escape	Rømme fra kamper (IKKE BOSSER)	16
Remove	Fjerner en fiende fra kampen	99

---- F ----

FIRE

Fire	Svakt flammeangrep	4
Fire 2	Halvkraftig flammeangrep	22
Fire 3	Kraftig flammeangrep	52
FULLCURE		
Fullcure	Healer all tapt HP	99
---- G ----		
GRAVITY		
Demi	Fjerner 1/4 av alle fienders HP	14
Demi 2	Fjerner 2/4 av alle fienders HP	33
Demi 3	Fjerner 3/4 av alle fienders HP	48
---- H ----		
HEAL		
Poisona	Kurerer Poison	3
Esuna	Kurerer alle Status Effekter	15
Resist	Beskytter mot Frog og Small	130
---- I ----		
ICE		
Ice	Svakt is-angrep	4
Ice 2	Halvkraftig is-angrep	22
Ice 3	Kraftig is-angrep	52
---- J ----		
---- K ----		
---- L ----		
LIGHTNING		
Bolt	Svakt lynangrep	4
Bolt 2	Halvkraftig lynangrep	22
Bolt 3	Kraftig lynangrep	52
---- M ----		
MYSTIFY		
Confu	Forvirrer en fiende	18
Berserk	Gjør så en fiende går berserk	28
---- N ----		
---- O ----		
---- P ----		
POISON		
Bio	Svakt giftangrep	8
Bio 2	Halvkraftig giftangrep	28
Bio 3	Kraftig giftangrep	80
---- Q ----		
---- R ----		

RESTORE		
Cure	Svak healing (HP)	5
Cure 2	Halvkraftig Healing (HP)	24
Regen	Gradvis healer HP	30
Cure 3	Kraftig Healing (HP)	64
REVIVE		
Life	Vekker opp en død person med 20% av HP	34
Life 2	Vekker opp en død person til full HP	100
----- S -----		
SEAL		
Sleepel	Får en fiende til å sovne	8
Silence	Hindrer en fiende i å bruke magi	24
SHIELD		
Shield	Ekstrem magibeskyttelse	180
----- T -----		
TIME		
Haste	ATB går fortere opp	18
Slow	Fienden blir treigere	20
Stop	Stopper en fiende totalt	34
TRANSFORM		
Mini	Gjør fienden liten og pinglete	10
Frog	Gjør fienden om til en frosk	14
----- U -----		
ULTIMA		
Ultima	Ekstremt kraftig ikke-element magi	130

```
|-----|
|Blå Materia: Support |
|-----|
```

NAVN	BESKRIVELSE	MP
----- A -----		
ALL	Gjør så magi kan brukes på alle fiender/venner	0
ADDED EFFECT	Gir linket materia status til våpen/armor	0
ADDED CUT	Angriper samtidig med linket materia	0
----- B -----		
----- C -----		
COUNTER	'Tar igjen' med et fysisk angrep	0
----- D -----		
----- E -----		

ELEMENTAL	Gir linket materia status til våpen/armor	0
----	F	----
FINAL ATTACK	Angriper med linket materia når du dør	0
----	G	----
----	H	----
HP ABSORB	Absorberer HP når man angriper med linket materia	0
----	I - L	----
----	M	----
MAGIC COUNTER	'Tar igjen' når man får magi på seg	0
MP ABSORB	Absorberer MP når man angriper med linket materia	0
MP TURBO	En magi tar mer MP, men blir kraftigere	0
----	N - P	----
----	Q	-----
QUADRA MAGIC	Bruker linket materia (magi/summon) fire ganger	Variierer*
----	R	----
----	S	----
SNEAK ATTACK	Starter kampen med linket materia	Variierer*

* Dette betyr at MP som magien/Summonen tar varierer fra magi til magi.

```
|-----|
|Rød Materia: Summon      | Her er ingen ---- A ---- fordi det er så få.
|-----|
```

NAVN	BESKRIVELSE	MP
CHOCO/MOG	Fysisk angrep som kan paralisere fiendene	14
SHIVA	Is-angrep på alle fiender	32
IFRIT	Flammeangrep på alle fiender	34
RAMUH	Lynangrep på alle fiender	40
TITAN	Jord-element-angrep på alle fiender	46
ODIN		80
Steel Bladed Sword	Deler fiendene i to	
Gunge Lance	Kraftig spydangrep	
KJATA	Is/Flamme/Lyn/Jord-element-angrep på alle fiender	110

LEVIATHAN	Vannangrep på alle fiender	78
ALEXANDER	Hellig angrep på alle fiender	120
BAHAMUT	Mega Flare på alle fiender	100
NEO BAHAMUT	Giga Flare på alle fiender	140
BAHAMUT ZERO	Terra Flare på alle fiender	180
PHOENIX	Kraftig flammeangrep på alle fiender, vekker døde	180
TYPOON	Kraftig vindangrep på alle fiender	160
HADES	Kraftig angrep + Status Effekter på fiendene	150

Her er det en Summon med et veldig langt navn, så det står for seg selv.

NAVN	BESKRIVELE	MP
Knights of the Round	13 riddere angriper alle fiender med ca. 7000 HP hver.	200

```
|-----|
|Lilla Materia: Uavhengig | ALLE DISSE MATERIAENE TAR 0 (NULL) MP
|-----| Her er ingen ---- A ---- fordi det er så få.
```

NAVN	BESKRIVELSE
CHOCOBO LURE	Lokker til seg Chocoboer...
COUNTER ATTACK	'Tar igjen' på et vanlig angrep
COVER	Tar skade for andre ved å stille seg i veien for fienden
ENEMY AWAY	Møter fiender mer sjelden
ENEMY LURE	Møter fiender oftere
EXP PLUS	Får mer EXP av fiender
GIL PLUS	Får mer Gil av fiender
HP<-->MP	Bytter HP og MP. Mulig å få 999 HP, og 9999 MP
HP PLUS	Får mer HP
LONG RANGE	Kan angripe like kraftig fra 'Back Row'
LUCK PLUS	Reiser 'Luck-statsen'
MAGIC PLUS	Reiser Magi-status
MEGA-ALL	All på alle magier
MP PLUS	Får mer MP
PRE EMPTIVE	Større sjanse for å få første angrepet

SPEED PLUS Speed-stats går opp
UNDERWATER Ingen tidsbegrensning mot Emerald Weapon

|-----|
|Gul Materia: Command | Her er ingen ---- A ---- fordi det er så få.
|-----|

NAVN	BESKRIVELSE	MP
DEATH BLOW	Et kraftig angrep eller miss	0
DOUBLE CUT		
2X-Cut	Angriper fienden to ganger på rad	0
4X-Cut	Angriper fiendene fire ganger på rad	0
ENEMY SKILL	Bruk magi som fienden har brukt på deg	Varierer*
MANIPULATE	Kontrollerer en fiende	0
MIME	Herm etter det siste som ble brukt	0
SENSE	Får vite en fiendes HP, MP, Level og svakheter	0
SLASH-ALL		
Slash-All	Angriper alle fiender samtidig	0
Flash	Dreper noen ganger fiender med en gang	0
STEAL		
Steal	Stjeler itemer fra fiender	0
Mug	Angriper og stjeler fra en fiende samtidig	0
THROW		
Throw	Kast et item på fienden	
Coin	Kast Gil på fienden	0
W-ITEM	Bruk to itemer på rad	0
W-MAGIC	Bruk to magier på rad	Varierer*
W-SUMMON	Bruk to Summoner på rad	Varierer*

* Dette betyr at MP som magien/Summonen tar varierer fra magi til magi.

|-----|
|MASTER Materia: MASTER | Her er ingen ---- M ---- fordi det er bare M-er.
|-----|

NAVN	BESKRIVELSE
MASTER COMMAND	Alle Command-materiaer
MASTER MAGIC	All Magi
MASTER SUMMON	Alle Summoner

[-----] SIDEQUESTS [-----]
[-----] 7. [-----] [SQ] [-----]

KOMMER SENERE!

```
|=====|  
| Lister [LS] 8. |  
|=====|
```

=====

[IL] - ITEMLISTE -

=====

Sånn skal du se på denne itemlista:

Alle itemer står listet etter hvor vanlige, og hvor tidlig man kan få tak i det og funksjon. Altså IKKE alfabetisk...

NAVN: Navnet på itemet
PRIS: Hva itemet koster. Hvis man ikke kan kjøpe: ----
FUNKSJON: Hva itemet gjør

Prisen kan også stå som BP (Battle Points) som du får på kamparenaen... Og den kan også stå som CHP som betyr at det er premie på Chocobo Racing. SWS betyr at du kan vinne det på ubåtspillet (Submarine) på Wonder Square. Og om et item kan brukes flere ganger eller går på mer enn en person så står det der.

----- [ITEMLISTE] -----

NAVN	PRIS	FUNKSJON
Potion	50 Gil	Healer 100 HP
Hi-Potion	300 Gil	Healer 500 HP
X-Potion	----	Healer all HP
Ether	1500 Gil	Healer 100 MP
Turbo-Ether	----	Healer all MP
Phoenix Down	300 Gil	Vekker en person
Elixir	----	Healer all HP og MP
Megalixir	----	Healer all HP og MP til alle på laget
Antidote	80 Gil	Kurerer Poison
Echo Screen	100 Gil	Kurerer Silence
Eye Drop	50 Gil	Kurerer Blind
Hyper	100 Gil	Kurerer Sadness (Skaper Fury)
Tranquilizer	100 Gil	Kurerer Fury (skaper Sadness)
Maiden's Kiss	150 Gil	Kurerer Frog/Toad status
Soft	150 Gil	Kurerer Petrify (forsteinelse)
Cornucopia	150 Gil	Kurerer Mini status
Remedy	1000 Gil	Kurerer alle status effekter
Vaccine	----	Forhindrer status effekter
Speed Srink	----	Haste på en person
Hero Drink	----	'Mighty Guard' på en person
Smoke Bomb	----	Stikker av fra kamp
Tent	500 Gil	Healer all HP og MP

Power Source	----	Gjør en person kraftigere
Guard Source	----	Høyere forsvar
Magic Source	----	Magi opp med et poeng
Mind Source	----	Øker 'Mind' med et poeng
Speed Source	----	Farta øker
Luck Source	----	Øker 'Luck'
Grenade	80 Gil	Skader en fiende... Litt
Shrapnel	160 BP	Flamme element skade på en fiende
Right Arm	500 BP	Skader en fiende...
Fire Fang	CHP	Flamme element som skader fienden
Fire Veil	CHP	Flamme element som skader fienden
Antarctic Wind	CHP	Is element som skader fienden
Ice Crystal	CHP	Is element som skader fienden
Bolt Plume	CHP	Lyn element som skader fienden
Swift Bolt	CHP	Lyn element som skader fienden
Earth Drum	----	Jord element som skader fienden
Earth Mallet	----	Jord element som skader fienden
Deadly Waste	----	Bruker Poison element på alle fiender
M-Tentacles	----	Bruker Poison element på alle fiender
Stardust	8000 BP	Bruker Comet 2 på alle fiender
Bird Wing	----	Vind element skader alle fiender
Dragon Scales	----	Bruker Aqua Breath på alle fiender
Dazers	----	Paralyserer en fiende
Dragon Fang	SWS	Lyn skade på alle fiender
Couldron	SWS	Status effekter på alle fiender
Impaler	500 Gil	Fienden blir en frosk
Shrivel	400 Gil	Fienden får mini status effekt (alle)
Molotov	400 Gil	Flamme skade...
S-mine	1000 Gil	Skader en fiende...
8inch Cannon	----	Skader en fiende...
Graviball	----	Bruker Demi på en fiende
T/S Bomb	----	Bruker Demi 2 på en fiende
Ink	----	Påførerer en fiende Blind status effekt
Hourglass	----	Bruker Stop på alle fiender
Kiss of Death	----	Dreper alle fiender
Spider Web	----	Slow på alle fiender
Dream Powder	----	Sleep på alle fiender
Mute Mask	----	Silence på alle fiender
War Gong	----	Berserk på alle fiender
Loco weed	----	Forvirrer alle fiender
Vagyrisk Claw	----	Forsteiner en fiende
Light Curtain	----	Barrier på alle
Lunar Curtain	----	MBarrier på alle
Mirror	----	Reflect på alle
Holy Torch	----	Dispel på alle
Vampire Fang	----	Stjeler HP fra en fiende
Ghost Hand	----	Stjeler MP fra en fiende
Zeio Nut	----	Brukes til å pare Chocoboer
Carob Nut	500 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Porov Nut	2000 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Pram Nut	1500 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Lasan Nut	600 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Saraha Nut	400 Gil	Brukes til å pare Chocoboer

Luchile Nut	200 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Pepio Nut	100 Gil	Brukes til å pare Chocoboer
Curiel Greens	1000 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Pahsana Greens	800 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Tantal Greens	400 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Krakka Greens	250 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Gysahl Greens	100 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Sylkis Greens	5000 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Reagen Greens	3000 Gil	Brukes til å fange/forbedre Chocoboer
Mimett Greens	1500 Gil	Brukes til å få Chocobuckle
Battery	100 Gil	Brukes til å komme til Shinra HQ
Tissue	----	Nytteløs
1/35 soldier	----	Nytteløs
Super Sweeper	----	Nytteløs
Masamune Blade	----	Nytteløs
Fight Diary	----	Nytteløs
Autograph	----	Nytteløs
Gambler	----	Nytteløs
Earth Harp	----	Bytt mot Master Materier
Desert Rose	----	Bytt mot Gull Chocobo
Guide Book	----	Bytt mot Underwater Materiaen
Save Crystal	----	Lage et savepunkt i "Krateret"
OmniSlash	----	Lære Cloud Lv. 4 Limit Break
Catastrophe	----	Lære Barret Lv. 4 Limit Break
Final Heaven	----	Lære Tifa Lv. 4 Limit Break
Great Gospel	----	Lære Aeris Lv.4 Limit Break
Cosmo Memory	----	Lære Red XIII Lv. 4 Limit Break
All Creation	----	Lære Yuffie Lv. 4 Limit Break
Chaos	----	Lære Vincent Lv. 4 Limit Break
Highwind	----	Lære Cid Lv. 4 Limit Break

=====
9. [GS]

--- GAMESCRIPT ---
=====

KOMMER SENERE!

\ TAKKELISTE (10.) \

\ [TL] \

- SquareSoft, for å lage Final Fantasy VII
- GameFAQs, for å ha denne Guiden på siden deres
- Neoseeker, for å ha denne Guiden på siden deres
- CJayC, for å finne på GameFAQs
- Meg, for å skrive denne guiden
- BZer0, for å låne Final Fantasy VII første gang jeg spilte det
- Internett, for å være der for oss "vanlige" mennesker
- Katten vår, fordi...

This document is COPYRIGHTED to Tomas Stensby Olsen aka Wingly, 2003.
Dette dokumentet er COPYRIGHTED til Tomas Stensby Olsen aka Wingly, 2003.

This document is copyright Wingly and hosted by VGM with permission.