

Pocket Fighter FAQ/Move List (Portuguese)

by Dark Goku

Updated to v1.0 on Jul 11, 2003

=====
Pocket Fighter
=====

FAQ/Move List (Portuguese)
for Sony PlayStation

Versão (Version): 1.0
Data (Date): 11/07/2003 (07/11/2003)
Escrito por (Written By): Dark Goku
E-mail: darkgoku2001@ig.com.br
detonapoint@bol.com.br
Home Page: <http://www.detonapoint.hpg.com.br>

=====
Copyright © 2003
=====

Olá, seja bem-vindo ao FAQ POCKET FIGHTER!

Este FAQ foi produzido por mim, Dark Goku. Todos os direitos reservados.

Este FAQ não pode ser reproduzido sem a minha permissão, não pode ser usado para uso comercial, somente para uso pessoal; se você quer publicar este FAQ em seu site, mande-me um e-mail. Eu lhe darei permissão (quase sempre), só quero saber onde meu trabalho está sendo usado, pois este FAQ levou meses para ser feito e não é justo que uma pessoa qualquer venha e diga que foi seu trabalho. E você deve manter este FAQ em seu formato original, sem alterar uma só palavra.

Últimas versões deste FAQ podem ser encontradas em
<http://www.gamefaqs.com> (.txt)
<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

(English)

Hi Welcome to my FAQ!

This FAQ/Walkthrough is Copyright © 2003 by Dark Goku.

All Rights Reserved.

This FAQ cannot be reproduced without my permission, can't be used for commercial use, only for private use; If you want to post this FAQ in your site, e-mail me first.

I will almost always grant you my permission, I only wanna know where my work is being used, because I spent months for make this FAQ, just to help gamers, and it's not right that someone pick it and gain credit for MY work. And you should keep this FAQ in its original form, without change a single word.

Latest version of this documents can be found at
<http://www.gamefaqs.com> (.txt)
<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

Atualizações (Updates)

Versão (Version) 1.0 - 11/07/2003 (07/11/2003) (17 KB)

- Primeira versão deste FAQ. Talvez a primeira e única versão, a não ser que eu descubra mais alguma coisa sobre o game ou tenha me esquecido de algo importante.

+++++
Índice:

- +++++
- 1) Comandos Básicos
 - 2) Principais Golpes
 - 3) Dicas
 - 4) Créditos

1) Comandos Básicos

Lembrete:

[] = quadrado
O = círculo
/\ = triângulo

X = X (duh!)

[] ----- soco
X ----- chute
O ----- ataque especial
/\ ----- provocação / escolher item
[] + X ----- agarrar o oponente
X + O ----- usar item
[] + X + O ----- explosão de poder (gasta 1 level
da barra de energia)
baixo, cima ----- super pulo
Start ----- pausa

2) Principais Golpes

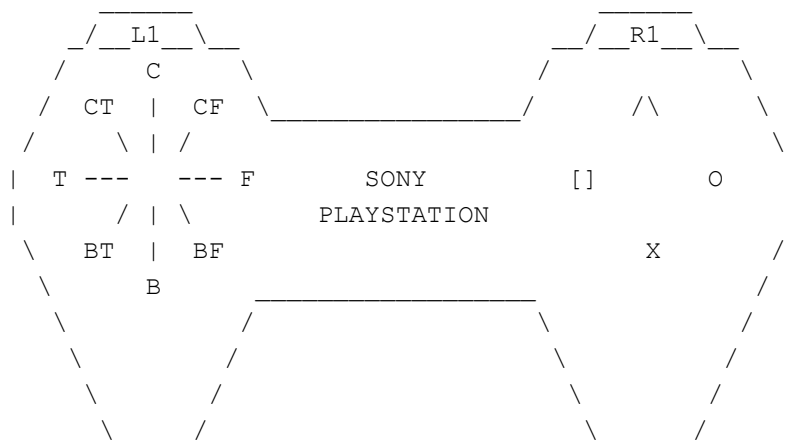
Legenda:

B - baixo
T - trás
F - frente
C - cima

BT - baixo + trás
BF - baixo + frente
CT - cima + trás
CF - cima + frente

Se não entendeu, veja o exemplo abaixo:

Faz de conta que a figura abaixo seja o seu controle (eu sei que tá mal desenhado mas pelo menos dá para entender :-)):



Entendeu agora?

Golpes Especiais:

Para executar os golpes especiais é necessário que a barra de poder (abaixo da barra de energia) esteja pelo menos no level 1 (com exceção de alguns golpes especiais, que precisam de no mínimo 3). Cada golpe especial executado gasta um level da barra.

=====

1- Ryu

=====

>> Golpes <<

Hadoken: B, BF, F + soco

Shoryuken: F, B, BF + soco

Tatsumaki Sempuukyaku: B, BT, T + chute (pode ser feito no ar)

>> Agarrões <<

Shoulder Throw: soco + chute

Air Shoulder Throw: soco + chute (no ar)

Spinning Throw: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Shinkuu Hadoken: B, BF, F, B, BF, F + soco

ou

B, BF, F + ataque especial

Shinkuu Tatsumaki Sempuukyaku: B, BT, T, B, BT, T + chute

ou

B, BT, T + ataque especial

Shin Shoryuken: soco, soco, F + chute, ataque especial

ou

F, B, BF + ataque especial

=====

2- Ken

=====

>> Golpes <<

Hadoken: B, BF, F + soco

Shoryuken: F, B, BF + soco

Tatsumaki Sempuukyaku: B, BT, T + chute (pode ser feito no ar)

>> Agarrões <<

Shoulder Throw: soco + chute
Air Rolling Throw: soco + chute (no ar)
Spinning Throw: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Shippu Jinrai Kyaku: B, BT, T, B, BT, T + chute
ou
T, BT, B, BF, F + ataque especial

Shinryuken: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
T, B, BT + ataque especial

Shoryu Reppa: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
F, B, BF + ataque especial

=====
3- Chun-Li
=====

>> Golpes <<

Lightning Kick: aperte chute repetidamente
Kikoken: T, BT, B, BF, F + soco
Kikoshin: F, B, BF + chute

Wall Jump: pule na parede, então pule novamente para o outro lado

>> Agarrões <<

Hip Toss: soco + chute
Spinning Foot Drop: soco + chute (no ar)
June's High Kick: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Kikosho: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
B, BF, F + ataque especial

Shin Kikoshin: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
F, B, BF + ataque especial

Bike Stampede: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco
ou
F, BF, B, BT, T + ataque especial

=====

4- Sakura

=====

>> Golpes <<

Hadoken: B, BF, F + soco

Sho Oh Ken: F, B, BF + soco

Sakura Dash: T, BT, B, BF, F + chute (aperte chute para mais hits)

>> Agarrões <<

Noogie & Headbutt: soco + chute

Butt Drop: soco + chute (no ar)

Two-handed Toss: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Shinkuu Hadoken: B, BF, F, B, BF, F + soco

ou

B, BF, F + ataque especial

Shoryu Sho Oh Ken: B, BF, F, B, BF, F + chute

ou

F, B, BF + ataque especial

Masculine Attack: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco

ou

F, BF, B, BT, T + ataque especial

=====

5- Morrigan

=====

>> Golpes <<

Soul Fist: B, BF, F + soco (pode ser feito no ar)

Shadow Blade: F, B, BF + soco

Rolling Tail: B, BT, T + chute

Flying: segure ataque especial, então aperte F, F ou T, T

>> Agarrões <<

Body Slam: soco + chute

Flying Air Slam: soco + chute (no ar)

Air Slam: T, BT, B, BF, F + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Lilith's Help: soco, soco, F + chute, ataque especial

ou
T, BT, B, BF, F + ataque especial

Triple Shadow Blade: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
F, B, BF + ataque especial

Vacuum Tail Slash: B, BT, T, B, BT, T + chute
ou
B, BT, T + ataque especial

=====
6- Hsien-Ko
=====

>> Golpes <<

Item Throw: B, BF, F + soco (segure soco para carregar o golpe)
Ground Blade: T, BT, B, BF, F + chute
Gong Reflector: B, BT, T + soco (pode ser feito no ar)

Air Walk: pule, então aperte F, F ou T, T
Warp: segure ataque especial, então aperte F, F

>> Agarrões <<

Two-handed Toss: soco + chute
Air Slam: soco + chute (no ar)
High Two-handed Toss: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Item Drop: ????
ou
F, BF, B, BT, T + ataque especial

Panda Ball: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
B, BF, F + ataque especial

Umbrella Attack: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
F, B, BF + ataque especial

=====
7- Felicia
=====

>> Golpes <<

Cat Sweep: B, BF, F + chute

Cat Roll: B, BF, F + soco (aperte soco para mais hits)

Cat Stomp: F, B, BF + chute (aperte chute para mais hits)

Wall Jump: pule na parede, então pule novamente para o outro lado

>> Agarrões <<

Cat Scratch: soco + chute (aperte soco repetidamente para mais hits)

Air Rolling Toss: soco + chute (no ar)

Rolling Toss: F, BF, B, BT, T + soco + chute

Cat Lick: T, BT, B, BF, F + soco + chute (soco para mais hits)

Grab Guard Crush: F, BF, B, BT, T, CT, C, CF, F + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Cat Attack: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco

ou

T, BT, B, BF, F + ataque especial

Mad Cat: B, BF, F, B, BF, F + soco

ou

F, B, BF + ataque especial

Show Time: T, BT, B, BF, F, BF, B, BT, T + chute

ou

F, BF, B, BT, T + ataque especial

=====

8- Tessa

=====

>> Golpes <<

Dragon Arm Punch: B, BF, F + soco

Levitating: F, B, BF + soco

Shadow Blade: B, BF, F + chute

>> Agarrões <<

Cat Rolling Throw: soco + chute

Air Cat Rolling Throw: soco + chute (no ar)

Cat Spinning Throw: T, BT, B, BF, F + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Robot Laser Beam: B, BT, T, B, BT, T + soco

ou

B, BF, F + ataque especial

Robot Crush: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco + chute

ou

F, BF, B, BT, T + ataque especial

Giant Dragon Attack: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
F, B, BF + ataque especial

=====

9- Zangief

=====

>> Golpes <<

Spinning PileDriver: F, BF, B, BT, T, CT, C, CF, F + soco + chute
Spinning Lariat: soco + ataque especial
Banishing Fist: F, B, BF + soco

Stone Splash: pule, então aperte B, B + soco (no ar)

>> Agarrões <<

Bite: soco + chute (aperte soco rapidamente para mais hits)
Turnbuckle Throw: F + soco + chute ou T + soco + chute
BackDrop: B, BF, F + soco + chute
Floor Drop Slam: soco + chute (no ar)

>> Golpes Especiais <<

Final Atomic Buster: F, BF, B, BT, T, CT, C, CF, F, BF, B, BT, T, CT,
C, CF, F + soco + chute
ou
F, BF, B, BT, T, CT, C, CF, F + ataque especial

Super Bite Attack: B, BT, T, B, BT, T + soco + chute
ou
T, BT, B, BF, F + ataque especial

Russian Dance: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
F, B, BF + ataque especial

=====

10- Ibuki

=====

>> Golpes <<

Rolento's Kunai Dagger: B, BF, F + soco (pode ser feito no ar)
Rising Kick: F, B, BF + chute
Penguin Kick: T, B, BT + chute

Rapid Spinning Kick: B, BT, T + chute (aperte chute para mais hits)

>> Agarrões <<

Floor Panel Smash: soco + chute

Penguin Air Kick: soco + chute (no ar)

High Floor Panel Smash: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Hyper Rolento's Kunai Dagger: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou (pode ser feito no ar)
B, BF, F + ataque especial

Giant Frog's Fire: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco
ou
F, BF, B, BT, T + ataque especial

Kenshin's Sword Slice: F, B, BF, F, B, BF + soco
ou
F, B, BF + ataque especial

=====
11- Akuma
=====

Como escolher Akuma?

Basta iluminar Ryu e apertar para a esquerda, ou iluminar Chun-Li e apertar para cima.

>> Golpes <<

Go Hadoken: B, BF, F + soco (pode ser feito no ar)

Go Shoryuken: F, B, BF + soco

Tatsumaki Zankuukyaku: B, BT, T + chute (pode ser feito no ar)

Teleport Forward: F, B, BF + chute ou F, B, BF + soco + ataque especial

Teleport Backward: F, B, BF + chute ou F, B, BF + soco + ataque especial

Stun Hadoken: F, BF, B, BT, T + soco

Somersault: B, BF, F, CF + soco

Air Punch: durante Somersault, aperte soco

Body Drop: durante Somersault, aperte chute

Backbreaker: durante Somersault, sobre o oponente, aperte soco

Pile Driver: durante Somersault, perto do oponente, aperte chute

>> Agarrões <<

Shoulder Throw: soco + chute

Air Shoulder Throw: soco + chute (no ar)

Spinning Throw: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Messatsu Go Hadoken: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco
ou (pode ser feito no ar)
T, BT, B, BF, F + ataque especial

Messatsu Go Shoryuken: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
F, B, BF + ataque especial

(precisa estar com a barra de energia no mínimo no level 3)

True Raging Demon: soco, soco, F + chute, ataque especial
ou
F, BF, B, BT, T + ataque especial

=====

12- Dan

=====

Como escolher Dan?

Basta iluminar Ken e apertar para a direita, ou iluminar Hsien-Ko e apertar para cima.

>> Golpes <<

Gadoken: B, BF, F + soco
Koryuken: F, B, BF + soco
Danukyaku: B, BT, T + chute

>> Agarrões <<

Shoulder Throw: soco + chute
Air Rolling Throw: soco + chute (no ar)
Rolling Throw: F, BF, B, BT, T + soco + chute

>> Golpes Especiais <<

Shinkuu Gadoken: B, BF, F, B, BF, F + soco
ou
B, BF, F + ataque especial

Shinkuu Koryuken: B, BF, F, B, BF, F + chute
ou
F, B, BF + ataque especial

Father Nose Blast: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + soco
ou
T, BT, B, BF, F + ataque especial

Super Taunt: B, BF, F, B, BF, F + provocação

(precisa estar com a barra de energia no mínimo no level 2)

Certain Victory: F, BF, B, BT, T, BT, B, BF, F + ataque especial

(precisa estar com a barra de energia no mínimo no level 3)

Father Raging Demon: soco, soco, F + chute, ataque especial

ou

F, BF, B, BT, T + ataque especial

3) Dicas

POSE DA VITÓRIA PERFEITA DE MORRIGAN

Enquanto você estiver jogando com Morrigan, se você vencer o último round de uma luta fazendo 'perfect', ou seja, sem levar nenhuma porrada, antes dela fazer a pose da vitória pressione e segure os botões para cima, soco, provocação e ataque especial. Com isso, em vez da pose normal, Morrigan terá vários morcegos em volta dela que servirão de assento enquanto seguram ela no ar. Atenção, esse truque só funciona com Morrigan.

MÚSICA DE ENCERRAMENTO ESPECIAL

Termine um jogo no Arcade Mode e logo antes dos créditos aparecerem, pressione e segure o botão círculo (ataque especial). Se você fizer certo você vai ouvir a voz da Felícia dizendo "Minna, Arigato!!" (que significa 'Obrigado a todos!') e você vai ouvir a música de abertura ao invés da música normal de encerramento. Mas a música da abertura vai terminar antes dos créditos acabar, e aí entra a música de encerramento.

4) Créditos

- a GameFAQs, por esse incrível site e por ter publicado meus FAQs;
- a CAPCOM, por ter feito este divertido game, Pocket Fighter, mas ela poderia ter colocado mais personagens. Porque só 3 personagens homens e 7 mulheres (não contando com Dan e Akuma)? Nada contra a maioria de personagens femininos, mas o game ficou com cara de que foi feito para agradar ao público feminino! É, talvez tenha sido isso mesmo...
- ao meu colega Luis Henrique, que me emprestou este game, mas eu já o devolvi :P
- e a você, por estar lendo este FAQ.

Veja também meus outros FAQs publicados aqui na GameFAQS no endereço (URL) abaixo:

See also my other FAQs published here on GameFAQS in the URL below:

<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/11309.html>

Aqui acaba este FAQ. Espero que tenha gostado!

This FAQ is Copyright © 2003 by Dark Goku. All Rights Reserved.

Pocket Fighter 1997, 1998 © CAPCOM

This document is copyright Dark Goku and hosted by VGM with permission.