

Mega Man X4 FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash_Riot

Updated on May 9, 2006

Detonado Megaman X4

SKY LAGOON:

Não há nenhum segredo aqui, apenas siga em frente detonando todos os inimigos que aparecerem, no final você encontrará Magma Dragoon e terá uma conversa com ele.

SKY LAGOON - PARTE 2:

Novamente siga em frente, tenha cuidado com o teto que desaba e quando chegar em uma parte em que o chão se abrir, seja rápido, pegue os itens e suba rapidamente antes que as paredes te esmaguem siga em frente para enfrentar um chefe:

DRAGÃO GIGANTE:

Apesar do tamanho ele não é de nada, desvie seus ataques e mande tiros carregados na cabeça dele que ele cai rapidinho, depois de derrotá-lo você terá uma conversa com Colonel.

Depois de conhecer Double você poderá escolher entre oito fases, você pode seguir o roteiro que quiser mas, se quiser passar facilmente pelas fases siga o roteiro que preparamos a seguir:

SNOW BASE - FROST WALRUS

Logo no começo você tem dois caminhos a seguir vá pelo de baixo repare no bloco de gelo no teto em cima dele tem um coração de lata, esse item aumenta sua barra de life, para pegá-lo você precisa da Rising Fire, arma de Magmard Dragoon, se não a tiver ainda volte depois, seja rápido nas rampas de gelo pois elas se desfazem e você poderá cair nos espinho, quando chegar em uma parede depois de uma escada suba e você verá uma especie de recipiente em forma de coração com uma fumacinha azul dentro, francamente eu não sei pra que serve essa coisa mas em todo caso, pra pegá-lo você precisa da Lighting Web, que você ganha de Web Spider, suba até o alto da parede e dispare a teia, use-a para alcançar o recipiente agora desça as escadas e siga até o final para enfrentar um sub-chefe:

GARRA DE GELO:

Atire no olho dele sempre que este estiver exposto, cuidado com seus ataques quando ele se transforma e fica ricocheteando nas paredes, ele usa esse recurso quando é atingido umas quatro vezes, e só para quando é atingido mais duas vezes.

SNOW BASE - PARTE 2

Siga em frente detonando os blocos de gelo com a rock buster, dentro de um deles está o W-Tank que serve para encher a energia de suas armas, continue em frente até chegar no chefe da fase:

FROST WALRUS:

Mande tiros carregados nele sem piedade e quando ele partir pra cima de você escale a parede e pule para o outro lado repita esse processo e quando ele fizer estalagmites caírem do teto, tente ficar entre duas para não ser atingido e continue atirando até acabar com ele, vencendo-o você ganha a Frost Tower.

MARINE BASE - JET STINGRAY

Aqui você controla uma moto em uma corrida radical, bem, siga detonando os inimigos que aparecerem pule os dois primeiros buracos, mas no terceiro buraco caia para pegar o coração de lata, continue seguindo e cuidado com as minas no caminho.

MARINE BASE - PARTE 2

A mesma coisa da primeira parte, só que desta vez Jet Stingray aparece para te atrapalhar, acerte-o com o dash da moto para tirá-lo do caminho, tem uma parte onde você deve pular e usar o dash para destruir umas caixas de metal em uma plataforma para pegar o primeiro Ex Tank, que serve para recuperar seu life, seguindo até o final prepare-se para o chefe.

JET STINGRAY

Fique pendurado na parede e quando ele der um rasante e desaparecer da tela espere ele descer sobre você e acerte-o com a Frost Tower, repita esse processo até explodí-lo, ao derrotá-lo você ganha a Ground Hunter.

MILITARY TRAIN - SLASH BEAST

Nenhum segredo aqui, apenas siga em frente detonando os robôs e tome cuidado quando eles jogarem uma granada na junção dos vagões pule

rapidamente para o próximo vagão ou ficará para trás, no final tem um sub-chefe.

VAGÃO ARMADO:

Atire primeiro no canhão de cima e logo em seguida acabe com as lanças, ele não dá muito trabalho.

MILITARY TRAIN - PARTE 2

Siga em frente até encontrar um veículo com o qual você pode destruir os vagões, destrua todos até encontrar o coração de lata que está escondido em um deles, agora é só seguir até o final para encontrar o chefe da fase.

SLASH BEAST

Logo que a luta começar acerte-o com a Ground Hunter, ele irá partir pra cima de você então pule na parede e vá para o outro lado e acerte-o novamente, repita esse processo que ele já era, o prêmio por derrotá-lo é a arma Twin Slash.

JUNGLE - WEB SPIDER

Siga em frente até chegar em um buraco no final dele tem uma cachoeira e atrás dela está a primeira Armor Capsule, entre nela para ganhar as botas, agora você pode usar o air dash, volte e siga até outra cachoeira onde caem troncos, pule rapidamente sobre eles para passar chegando no final destrua a porta de metal para passar para a próxima parte.

JUNGLE - PARTE 2

Vá seguindo em frente, destrua as colméias no caminho, quando chegar em uma parte onde aranhas robôs fazem uma teia laser use Rising Fire nas partes marrons dos troncos de árvore, em uma delas está mais um coração de lata, depois da última colméia você encontrará o chefe.

WEB SPIDER

Espere ele descer e acerte-o com o Twin Slash, tenha muito cuidado com a teia que ele solta, pois ela tira muita energia, depois que causar um bom dano nele ele irá criar uma grande teia e ficará se movimentando nela e jogando aranhas pequenas e teias, continue acertando-o com a Twin Slash, ao derrotá-lo você ganhará a Lighting Web

Depois de derrotar o quarto chefe, Colonel irá desafiá-lo para uma luta, prepare-se:

MEMORIAL HALL - COLONEL

Essa será uma batalha bem difícil, use a X Buster mesmo, quando ele mandar a onda de energia, use o dash para passar por baixo da primeira atirando, pule a Segunda e passe por baixo da terceira também atirando, quando ele desaparecer espere um segundo e depois pule pra frente vire e atire, siga esse esquema e se precisar use o Ex Tank, depois da batalha Colonel irá fugir.

BIO LABORATORY - SPLIT MUSHROOM

Vá subindo as escadas e detone os inimigos que aparecerem na frente, no final tem um teletransporte. Nessa outra área apenas siga em frente até o final para passar para a próxima. Agora complica um pouco você deve subir tendo muito cuidado com os espinhos na parede, cuidado também com as brocas passe rapidamente antes que elas te peguem, chegando lá em cima você enfrentará um sub-chefe:

BROCA VERTICAL

Fique parado em uma plataforma e quando ele parar vá para a próxima vire e atire sem parar até ele descer, repita esse processo e tente não errar nenhum tiro ou você poderá cair nos espinhos.

BIO LABORATORY - PARTE 2

A mesma coisa da primeira parte, siga em frente detonando os inimigos até chegar ao teletransporte, na Segunda parte você deve dar um pulo pra frente para que a estrutura desabe, em seguida pule de volta para que as brocas caiam, mas cuidado para não ser atingido, agora use a Lighting Web para alcançar a parte mais alta e pegar mais um coração de lata, agora siga até o final rapidamente para passar para a próxima área. Agora você está em um elevador, cuidado com os inimigos que saem da parede e tome muito cuidado para na ser esmagado pelas estruturas acima de você, no final você encontra o chefe da fase:

SPLIT MUSHROOM

Quando ele subir na parede acerte-o com a Lighting Web, repita esse esquema até matá-lo (?) sem sofrer nenhum dano (zzzzz....), você ganhará dele a arma Soul Body.

CYBER SPACE - CYBER PEACOCK

Agora você está em uma área virtual, você deve chegar rapidamente no final de cada área para pegar itens preciosos, para facilitar use a arma Soul Body para destruir as bolas amarelas que aparecerem no caminho, se

conseguir o rank S você pegará o coração de lata na primeira área, o segundo Ex Tank na Segunda área e na terceira você encontrará a Segunda Armor Capsule contendo o capacete que deixa a energia de suas armas infinita, tornando inútil o W Tank.

CYBER SPACE - PARTE 2

Vá em frente pisando nos botões no chão para mudar o cenário e eliminar alguns obstáculos chegando no final prepare-se para o chefe:

CYBER PEACOCK

Use o mesmo esquema que usou contra colonel, quando ele desaparecer espere um segundo, pule pra frente, vire e acerte-o com a Soul Body, quando ele estiver quase morrendo irá aparecer em cima para mandar umas flechas teleguiadas acerte-o antes que ele dispare, derrotando-o você ganhará a Aiming Laser.

AIR FORCE - STORM OWL

Siga em frente destruindo as naves azuis com tiros carregados, pegue o veículo azul mais a frente para facilitar seu trabalho, seja rápido para pegar o coração de lata na plataforma antes que o canhão laser a destrua, agora é só seguir até o final.

AIR FORCE - PARTE 2

Siga em frente destruindo os canhões laser, quando chegar em uma parte com uma abertura no teto com espinhos dos dois lados, prepare-se para uma das partes mais chatas do jogo e você deverá mofar um bom tempo aqui. Você deve calcular bem a distancia em seguida pular e disparar a Lighting Web na parede de espinhos e pular nela para alcançar a parte mais alta e então chegar as duas Armor Capsule uma contendo um canhão que dispara um super tiro carregado e outra com um canhão que acumula quatro tiros carregados não tão poderosos assim, você deve escolher entre uma delas, eu prefiro a primeira, mas você é quem sabe, agora volte e siga para um sub-chefe:

OLHO VERMELHO

Use tiros carregados nele quando ele se abrir e destrua os canhões laser que aparecem em baixo, não se preocupe com os de cima, esse não é um grande desafio.

Siga em frente para encontrar o chefe da fase:

STORM OWL

Use o Aiming Laser para acabar com ele, primeiro encoste a mira nele e então dispare e é só (zzzzz...), o prêmio por derrotá-lo é a arma Double Cyclone.

VOLCANO - MAGMA DRAGON

Siga em frente tendo cuidado com as bolas de fogo pule rapidamente nas plataformas antes que elas sejam destruídas, no final destrua a porta de metal para passar para a próxima área.

VOLCANO - PARTE 2

Siga em frente (pra variar) e quando encontrar um robô cinza, acabe com ele e use a Lighting Web para alcançar a plataforma da esquerda e pegar o último coração de lata, siga um pouco mais em frente e quando encontrar o veículo vermelho, (o mesmo que você pegou no MILITARY TRAIN) novamente use a Lighting Web para alcançar a parte mais alta, agora use a Twin Slash carregada para destruir a parede de pedra para chegar a última Armor Capsule contendo o peitoral, que lhe deixa mais resistente e ainda lhe dá o ataque "Nova Crush", agora pegue o veículo vermelho e siga até o final pelo caminho de baixo para encontrar o chefe:

MAGMA DRAGON

Use o veículo para causar um bom dano, quando ele for destruído, use a arma Double Cyclone para completar o serviço, moleza! Você receberá dele a arma Rising Fire, com ela você poderá pegar os corações de lata nas fases SNOW BASE e JUNGLE, caso ainda não tenha feito, a hora é agora, aproveite também para encher os dois Ex Tanks, o melhor lugar para fazer isso é na fase SNOW BASE, logo no começo vá pelo caminho de cima e você encontrará um monte de itens recarregadores de life, se ainda não for suficiente para enchê-los, vá uma Segunda vez, quando estiver pronto siga para o SPACE PORT.

SPACE PORT

Nenhum segredo nessa fase, apenas siga em frente detonando os robôs até chegar em uma parte onde você deve subir em umas plataformas no final você encontrará Colonel para uma batalha decisiva:

COLONEL:

Essa será uma batalha ainda mais difícil que a primeira, pois agora ele está mais rápido e tem um ataque que faz diversos raios tomarem conta da tela, no mais, use o mesmo esquema da primeira batalha e para escapar dos raios, suba na parede e na hora em que os raios subirem tente pular entre eles, ele também tem um ataque onde manda uma onda de energia cor de rosa em sua direção, apenas fique no alto da parede para escapar, não hesite em usar Ex Tanks se for necessário.

FINAL WEAPON - DOUBLE:

Pra variar, siga em frente detonando os robôs, no final você descobrirá que double era um espião ele se transformará e você terá de enfrentá-lo.

DOUBLE:

Essa será uma batalha bem difícil, use o X-Buster para atacar, você também pode usar o Double Cyclone, mas não é uma boa ideia, pois aparecem uns robzinhos que enchem o saco, as esferas de energia são fáceis de escapar, mas a onda de energia gigante é um pouco mais complicado, dependendo de onde ela vier, passe por baixo dela com o dash ou suba na parede e pule por cima, quando Double subir no teto e cair em cima de você tente desviar e acerte-o com tiros carregados, demora um pouco, mas um dia ele cai (he!he!he!).

FINAL WEAPON - GENERAL

Aqui existem dois caminhos, não importa por onde você vá, ambos são difícilimos. No caminho de cima use a Lighting Web para subir nos espinhos e tenha muito cuidado com o canhão laser que vem de cima, no caminho de baixo use o air dash para passar pelos buracos, pegue o veículo voador para facilitar um pouco seu trabalho, no final prepare-se para enfrentar General:

GENERAL

Apesar do tamanho ele não é tão difícil, quando ele se aproximar escale a parede e acerte-o na cabeça com a Twin Slash, quando ele mandar suas mãos atacá-lo suba nelas e continue atirando, tenha cuidado com a bolha que ele solta, se precisar use Ex-Tanks.

FINAL WEAPON - SIGMA

Siga em frente até encontrar as cápsulas onde você terá de enfrentar os chefes das fases novamente, apenas use os mesmos esquemas de antes e não terá problemas, depois de acabar com todos entre na cápsula amarela, siga em frente para encontrar o chefe final:

SIGMA MORTE:

Patético, simplesmente espere ele desaparecer e quando ele aparecer em cima de você acerte-o com a Rising Fire, depois de acertá-lo duas vezes escale a parede e pule por cima dele quando ele atacar, repita esse esquema até derrotá-lo, mas nem pense que terá descanso...

SIGMA:

Esse cara é realmente chato, todos os seus ataques são muito difíceis de desviar, simplesmente acerte-o com a Lighting Web e tente não perder muito

Life, eu sei que é muito difícil, mas tente poupar os dois Ex Tanks para a próxima batalha que eu garanto que é bem mais difícil que essa.

SIGMA CABEÇÃO E SIGMA ATIRADOR:

Esse talvez seja o chefe mais difícil da serie Megaman X, então é bom Ter os dois Ex-Tanks cheios, pois você irá precisar, como os chefes são dois, eles ficam se revezando no ataque, então faça o seguinte: contra o cabeção acerte-o na boca com a Ground Hunter e quando ele usar o vendaval use o dash na direção contrária para escapar dos espinhos, contra o atirador suba nas cabeças coloridas e acerte-o com o X-Buster carregado, isso é tudo que eu posso dizer, boa sorte.

Agora é só curtir o final, obrigado e até a próxima

Detonado com Zero

Sky Lagoon

Não há nenhum segredo aqui, apenas siga em frente detonando todos os inimigos que aparecerem, no final você encontrará Magma Dragoon e terá uma conversa com ele.

Sky Lagoon - Parte 2

Novamente siga em frente, tenha cuidado com o teto que desaba e quando chegar em uma parte em que o chão se abrir, seja rápido, pegue os itens e suba rapidamente antes que as paredes te esmaguem, depois de falar com Íris, siga em frente para enfrentar um chefe.

Dragão Gigante

Apesar do tamanho ele não é de nada, desvie seus ataques e acerte na cabeça dele que ele cai rapidinho, depois de derrotá-lo você terá uma conversa com Colonel.

Depois de saber que Íris e Colonel são irmãos você poderá escolher entre oito fases, você pode seguir o roteiro que quiser mas, se quiser passar facilmente pelas fases siga o roteiro que preparamos a seguir:

Jungle - Web Spider

Siga em frente até chegar em um buraco, não há nada atrás da cachoeira então siga até a outra cachoeira onde caem troncos, pule rapidamente sobre eles para passar chegando no final destrua a porta de metal para passar para a próxima parte.

Jungle - Parte 2

Vá seguindo em frente, destrua as colméias no caminho, quando chegar em uma parte onde aranhas robôs fazem uma teia laser use Flame Sword nas partes marrons dos troncos de árvore, em uma delas está mais um coração de lata, depois da ultima colméia você encontrará o chefe.

Web Spider

Espere ele descer e ataque-o, tenha muito cuidado com a teia que ele solta, pois ela tira muita energia, depois que causar um bom dano nele ele irá criar uma grande teia e ficará se movimentando nela e jogando aranhas pequenas e

teias, continue atacando, ao derrotá-lo você ganhará a Lighting Sword, para usá-lo, aperte triângulo.

Bio Laboratory - Split Mushroom

Vá subindo as escadas e detone os inimigos que aparecerem na frente, no final tem um teletransporte. Nessa outra área apenas siga em frente até o final para passar para a próxima. Agora complica um pouco você deve subir tendo muito cuidado com os espinhos na parede, cuidado também com as brocas passe rapidamente antes que elas te peguem, chegando lá em cima você enfrentará um sub-chefe:

Broca Vertical

Fique parado em uma plataforma e quando ele parar vá para a próxima vire e use Lighting Sword, repita esse processo umas três vezes e ele já era.

Bio Laboratory - Parte 2

A mesma coisa da primeira parte, siga em frente detonando os inimigos até chegar ao teletransporte, na Segunda parte você deve dar um pulo pra frente para que a estrutura desabe, em seguida pule de volta para que as brocas caiam, mas cuidado para não ser atingido, agora use a Double Jump para alcançar a parte mais alta e pegar mais um coração de lata, agora siga até o final rapidamente para passar para a próxima área. Agora você está em um elevador, cuidado com os inimigos que saem da parede e tome muito cuidado para na ser esmagado pelas estruturas acima de você, no final você encontra o chefe da fase:

Split Mushroom

Quando ele subir na parede desvie dos clones que ele cria e quando ele se dividir acerte o que não estiver piscando com a Lighting Sword, repita esse esquema até matá-lo (?), você ganhará dele a Double Jump (pulo duplo) e a Tornado Slash, para usá-la é pular e apertar quadrado.

Volcano - Magma Dragoon

Siga em frente tendo cuidado com as bolas de fogo pule rapidamente nas plataformas antes que elas sejam destruídas, no final destrua a porta de metal para passar para a próxima área.

Volcano - Parte 2

Siga em frente (pra variar) e quando encontrar um robô cinza, acabe com ele e use o Double Jump para alcançar a plataforma da esquerda e pegar o coração de lata, siga um pouco mais em frente e quando encontrar o veículo vermelho, pegue-o e siga até o final pelo caminho de baixo para encontrar o chefe:

Magma Dragoon

Use o veículo para causar um bom dano, quando ele for destruído, ataque-o normalmente, você receberá dele a arma Flame Sword, o melhor ataque de Zero, para usá-lo aperte cima + triângulo.

Cyber Space - Cyber Peacock

Agora você está em uma área virtual, você deve chegar rapidamente no final de cada área para pegar itens preciosos, para facilitar use Tornado Slash para destruir as bolas amarelas que aparecerem no caminho, se conseguir o rank S você pegará uma vida na primeira área, o coração de lata na Segunda e o primeiro Ex Tank na terceira.

Cyber Space - Parte 2

Vá em frente pisando nos botões no chão para mudar o cenário e eliminar alguns obstáculos chegando no final prepare-se para o chefe:

Cyber Peacock

Quando ele desaparecer espere um segundo, e assim que ele aparecer ataque-o com a Flame Sword quando ele estiver quase morrendo irá aparecer em cima para mandar umas flechas teleguiadas acerte-o antes que ele dispare, derrotando-o você ganhará a Cyber Bomb, selecione-o no menu, e aperte R1.

Air Force - Storm Owl

Siga em frente destruindo as naves azuis, pegue o veículo azul mais a frente para facilitar seu trabalho, seja rápido para pegar o coração de lata na plataforma antes que o canhão laser a destrua, agora é só seguir até o final.

Air Force - Parte 2

Siga em frente destruindo os canhões laser, siga na plataforma móvel esqueça a abertura no teto e siga em frente para um sub-chefe:

Olho Vermelho

Ataque-o quando ele se abrir e destrua os canhões laser que aparecem em baixo, não se preocupe com os de cima, Flame Sword ajuda muito aqui, mas esse não é um grande desafio.

Siga em frente para encontrar o chefe da fase:

Storm Owl

Use o Cyber Bomb para acabar com ele, se os tiros acabarem use o W-Tank, o prêmio por derrotá-lo é a Shot Eraser, que faz a espada de Zero destruir os tiros dos inimigos.

Snow Base - Frost Walrus

Logo no começo você tem dois caminhos a seguir vá pelo de baixo repare no bloco de gelo no teto em cima dele tem um coração de lata, para pegá-lo você precisa da Flame Sword, arma de Magma Dragoon, se não a tiver ainda volte depois, seja rápido nas rampas de gelo pois elas se desfazem e você poderá cair nos espinhos, quando chegar em uma parede depois de uma escada suba e você verá uma especie de recipiente em forma de coração com uma fumacinha azul dentro, francamente eu não sei pra que serve essa coisa mas em todo caso, pra pegá-lo você precisa ter o Double Jump, que você ganha de Split Mushroom, suba até o alto da parede e pule para o lado e dê um segundo pulo para alcançar o recipiente agora desça as escadas e siga até o final para enfrentar um sub-chefe:

Garra de Gelo

Acerte no olho dele sempre que este estiver exposto, cuidado com seus ataques quando ele se transforma e fica ricocheteando nas paredes, ele usa esse recurso quando é atingido umas quatro vezes, e só para quando é atingido mais duas vezes.

Snow Base - Parte 2

Siga em frente detonando os blocos de gelo, dentro de um deles está o W-Tank que serve para encher a energia de suas armas, continue em frente até chegar no chefe da fase:

Frost Walrus

Ataque-o com Flame Sword sem piedade e quando ele partir pra cima de você escale a parede e pule para o outro lado repita esse processo e quando ele fizer estalagmites caírem do teto, tente ficar entre duas para não ser atingido e continue atacando até acabar com ele, vencendo-o você ganha a Frost Sword, para usá-lo, pule e aperte baixo + triângulo.

Marine Base - Jet Stingray

Aqui você controla uma moto em uma corrida radical, bem, siga detonando os inimigos que aparecerem pule os dois primeiros buracos, mas no terceiro buraco caia para pegar o coração de lata, continue seguindo e cuidado com as minas no caminho.

Marine Base - Parte 2

A mesma coisa da primeira parte, só que desta vez Jet Stingray aparece para te atrapalhar, acerte-o com o dash da moto para tirá-lo do caminho, tem uma parte onde você deve pular e usar o dash para destruir umas caixas de metal em uma plataforma para pegar o Ex Tank, seguindo até o final prepare-se para o chefe.

Jet Stingray

Ataque-o enquanto ele lança as pequenas arraias azuis quando ele der um rasante use Frost Sword, repita esse processo até explodí-lo, ao derrotá-lo você ganha o Air Dash.

Military Train - Slash Beast

Nenhum segredo aqui, apenas siga em frente detonando os robôs e tome cuidado quando eles jogarem uma granada na junção dos vagões pule rapidamente para o próximo vagão ou ficará para trás, no final tem um sub-chefe.

Vagão Armado

Ataque primeiro o canhão de cima e logo em seguida acabe com as lanças, use Flame Sword que ele não dá muito trabalho.

Military Train - Parte 2

Siga em frente até encontrar um veículo com o qual você pode destruir os vagões, destrua todos até encontrar o coração de lata que está escondido em um deles, agora é só seguir até o final para encontrar o chefe da fase.

Slash Beast

Ataque-o sem piedade e desvie quando ele pular em cima de você e quando ele partir pra cima pule na parede e vá para o outro lado e continue atacando o prêmio por derrotá-lo é a Dash Slash, para usá-lo aperte frente 2X + triângulo.

Space Port

Nenhum segredo nessa fase, apenas siga em frente detonando os robôs até chegar em uma parte onde você deve subir em umas plataformas no final você encontrará Colonel e agora sim irá enfrentá-lo:

Colonel

Essa será uma batalha bem difícil, ele é bem rápido e tem um ataque que faz diversos raios tomarem conta da tela, para escapar suba na parede e na hora em que os raios subirem tente pular entre eles, então use Dash Slash nele, quando ele mandar as ondas de energia e a grande onda cor de rosa fique na parede para escapar, quando ele desaparecer use o Double Jump seguido de Tornado Slash, não hesite em usar Ex Tanks se for necessário.

Final Weapon - Íris

Pra variar, siga em frente detonando os robôs, no final você encontrará Íris, ela não está nada contente por você Ter destruído o irmaozinho dela e usa um Cristal Roxo para se transformar, prepare-se:

Íris

Essa batalha é bem complicada pois seus ataques não causam nenhum dano nela, mas mesmo assim ataque sem parar até que o cristal roxo apareça, então use Flame Sword e Frost Sword até destruí-lo, mas não será fácil e os Ex-Tanks serão essenciais aqui.

Íris acaba morrendo (?) e Zero fica arrasado e agora vai partir para a vingança.

Final Weapon - General

Aqui existem dois caminhos, não importa por onde você vá, ambos são difícilimos. No caminho de cima use a Double Jump para subir nas plataformas com espinhos e tenha muito cuidado com o canhão laser que vem de cima, no caminho de baixo use o air dash para passar pelos buracos, pegue o veículo voador para facilitar um pouco seu trabalho, no final prepare-se para enfrentar General:

General

Apesar do tamanho ele não é tão difícil, mas você vai ter que ter muita paciência, quando ele se aproximar escale a parede e acerte-o na cabeça, quando ele mandar suas mãos atacá-lo fuja delas, tenha cuidado com a bolha que ele solta, se precisar use Ex-Tanks.

Final Weapon - Sigma

Siga em frente até encontrar as cápsulas onde você terá de enfrentar os chefes das fases novamente, apenas use os mesmos esquemas de antes, o único que pode causar problemas é o Magma Dragon pois você não terá o veículo para ajudá-lo, depois de acabar com todos entre na cápsula amarela, siga em frente para encontrar o chefe final:

Sigma Morte

Patético, simplesmente espere ele desaparecer e quando ele aparecer em cima de você ataque-o com a Flame Sword, depois de acertá-lo duas vezes escale a parede e pule por cima dele quando ele atacar, repita esse esquema até derrotá-lo, mas nem pense que terá descanso...

Sigma

Esse cara é realmente chato, todos os seus ataques são muito difíceis de desviar, simplesmente ataque-o com a Lighting Sword e tente não perder muito Life, eu sei que é muito difícil, mas tente poupar os dois Ex Tanks para a próxima batalha que eu garanto que é bem mais difícil que essa.

Sigma Cabeção e Sigma Atirador

Esse talvez seja o chefe mais difícil da serie Megaman X, e jogando com Zero a dificuldade é um pouco maior então é bom Ter os dois Ex-Tanks cheios, pois você irá precisar, como os chefes são dois, eles ficam se revezando no ataque, então faça o seguinte: contra o cabeção acerte-o na boca com a Dash Slash e quando ele usar o vendaval use o dash na direção contrária para escapar dos espinhos, contra o atirador use Tornado Slash, isso é tudo que eu posso dizer, boa sorte.

Esse detonado foi feito por Ash_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.