

Mega Man X6 FAQ/Walkthrough (Portuguese)

by Dark Goku

Updated to v1.0 on Sep 20, 2003

=====

MegaMan X6

=====

FAQ/Walkthrough (Portuguese)
for Sony PlayStation

Versão (Version): 1.0
Data (Date): 20/09/2003 (09/20/2003)
Escrito por (Written By): Dark Goku
E-mail: darkgoku2001@ig.com.br
detonapoint@bol.com.br
Home Page: <http://www.detonapoint.hpg.com.br>

=====

Copyright © 2003

=====

Olá, seja bem-vindo ao FAQ MEGAMAN X6
Este FAQ foi produzido por mim, Dark Goku. Todos os direitos reservados.
Este FAQ não pode ser reproduzido sem a minha permissão, não pode ser usado para uso comercial, somente para uso pessoal; se você quer publicar este FAQ em seu site, mande-me um e-mail. Eu lhe darei permissão (quase sempre), só quero saber onde meu trabalho está sendo usado, pois este FAQ levou muito tempo para ser feito e não é justo que uma pessoa qualquer venha e ganhe crédito por uma coisa que não foi feita por ela. E você deve manter este FAQ em seu formato original, sem alterar uma só palavra.

Últimas versões deste FAQ podem ser encontradas em
<http://www.gamefaqs.com> (.txt)
<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

(English)

Hi Welcome to my FAQ!
This FAQ/Walkthrough is Copyright © 2003 by Dark Goku.
All Rights Reserved.
This FAQ cannot be reproduced without my permission, can't be used for commercial use, only for private use; If you want to post this FAQ in your site, e-mail me first.
I will almost always grant you my permission, I only wanna know where my work is being used, because I spent a lot of time for make this FAQ, just to help gamers, and it's not right that someone pick it and gain credit for MY work. And you should keep this FAQ in its original form, without change a single word.

Latest version of this documents can be found at
<http://www.gamefaqs.com> (.txt)
<http://www.detonapoint.hpg.com.br> (.html)

=====
Atualizações (Updates)
=====

Versão (Version) 1.0 - 20/09/2003 (09/20/2003) (21 KB)
- Primeira versão deste FAQ. Sem novas atualizações, pelo menos por enquanto.

=====
ATENÇÃO
=====

O detonado que você verá a seguir foi publicado aqui no Brasil há algum tempo atrás (em Março de 2002 para ser exato) em uma das revistas da época, a revista Só Dicas Ação Games N° 22, da Editora Abril. Portanto, antes que alguém pense que este detonado é um plágio da revista, eu quero lhes informar que o devido crédito por este FAQ é todo da revista Ação Games. Mas como ela não existe mais nos dias de hoje, eu resolvi editar este FAQ para que o belo trabalho dela não fosse perdido, e para quem não tem a revista e não teve a chance de conferir este detonado na época possa vê-lo agora.

=====
++++
Índice:
++++

- 1) Detonado / Walkthrough
 - Fase de Introdução
 - * Chefe: Giant Mechaniloid
 - Amazon Area
 - * Heart Tank
 - * Sub Tank
 - * Blade Armor (legs)
 - * Chefe: Commander Yanmark
 - Central Museum
 - * Heart Tank
 - * Blade Armor (head)
 - * Chefe: Ground Scaravich
 - Magma Area

- * Heart Tank
- * Sub Armor
- * Shadow Armor (arms)
- * Chefe: Blaze Heatnix
- Northpole Area
 - * EX Tank
 - * Heart Tank
 - * Shadow Armor (legs)
 - * Chefe: Blizzard Wolfgang
- Inami Temple
 - * Heart Tank
 - * Shadow Armor (body)
 - * Chefe: Rainy Turtloid
- Recycle Lab
 - * Heart Tank
 - * Shadow Armor (head)
 - * Chefe: Metal Shark Player
- Laser Institute
 - * Heart Tank
 - * W Tank
 - * Blade Armor (body)
 - * Chefe: Shield Sheldon
- Weapon Center
 - * Heart Tank
 - * Blade Armor (arms)
 - * Chefe: Infinity Mijinion
- Secret Lab
 - * Dual Cells
 - * High Max
 - * Gate
- Fase ????
- * Sigma (1^a forma)
- * Sigma (2^a forma)

2) Seções Extras

- As Fases Mudam
 - * Amazon Area
 - * Central Museum
 - * Inami Temple
 - * Laser Institute
 - * Magma Area
 - * Northpole Area
 - * Recycle Lab
 - * Weapon Center
- Equipamentos Especiais
 - * NORMAL
 - * X
 - * ZERO
 - * LIMITED
- Com Que Arma Eu Vou?
- Ranking do Herói

3) Dicas e Truques

- Armaduras Secretas
 - * Armadura Black (Zero)
 - * Armadura Ultimate (X)
- Atalho para Fases Finais
- Personagem Zero

4) Créditos

1) Detonado / Walkthrough
#####

=====
Fase de Introdução
=====

Aqui rola um típico ambiente para treinar seus movimentos. Até a parte coberta do cenário, nada acontecerá. Depois, use o sabre para destruir os blocos que barram sua passagem e as esferas metálicas que rolam em sua direção.

Chefe: Giant Mechaniloid
Passe por baixo realizando um dash, suba na parede e atinja o mecanismo, usando o sabre. High Max aparecerá. Apenas se esquive dos ataques até que o sujeito desapareça. A batalha ficará para mais tarde.

=====
Amazon Area
=====

Existem dois tipos de inimigos irritantes: o louva-a-deus, que não pode ser eliminado e apenas desaparece temporariamente; e a mariposa, que solta um pó brilhante sobre a cabeça do herói. O esquema para superá-los é não ficar parado.

- * Heart Tank: antes da área espinhosa, desça pelo buraco e encontre o coração.
- * Sub Tank: use a Blade Armor ou a Ultimate Armor. Na caverna, siga à esquerda e suba nas costas do robô. Pule à direita, escale até a beirada e alcance a plataforma à esquerda realizando um dash - e achando a cápsula.
- * Blade Armor (legs): logo que descer, siga à direita atrás do primeiro louva-a-deus e encontre a cabine.

Chefe: Commander Yanmark
Carregue o X-Buster e atinja o inimigo, esquivando-se das esferas de energia lançadas pelos mosquitos de metal - é possível destruir as esferas, usando o sabre.

=====
Central Museum
=====

As coisas complicam ao se aproximar dos totens fantasmas. Encoste neles e você será teletransportado para uma dimensão paralela. Destrua

o mecanismo no fim de cada dimensão para voltar ao museu e, depois, destrua o totem para seguir em frente.

- * Heart Tank: na segunda dimensão paralela, no meio do caminho.
- * Blade Armor (head): na última dimensão paralela, na cabine.

Chefe: Ground Scaravich

Equipe a arma Yanmar Option. Destrua a rocha que o inimigo carrega e dispare a arma especial. As rochas se tornarão maiores a cada vez que você acertar o inimigo.

=====
Magma Area
=====

Logo no início, um enorme robô surgirá. Destrua os quatro pontos verdes da máquina para seguir em frente. Mais quatro desses robôs aparecerão pelo caminho.

- * Heart Tank: na passagem vertical, use a Blade Armor e suba na plataforma.
- * Sub Tank: à direita da cabine, entre pelo portal azul e siga em frente.
- * Shadow Armor (arms): após pegar o coração, suba até avistar a cabine. Se necessário, equipe a arma Metal Anchor (que você ganha ao derrotar Metal Shark Player) para destruir os blocos de metal.

Chefe: Blaze Heatnix

O safado encherá o campo de batalha com magma. Suba nas plataformas e, quando ele sair do líquido, equipe a arma Ground Dash para acertá-lo. Depois, ele fará o magma subir. Nesse momento, desça e se proteja embaixo das plataformas, contra-atacando em seguida.

=====
Northpole Area
=====

Na rampa congelada, fique nas escadas para se proteger das avalanches. Nas áreas em que caem cubos de gelo, ande rapidamente para não acabar preso.

- * EX Tank: após encontrar o coração, desça pelo buraco com espinhos e use a Shadow Armos para encontrar a cápsula EX.
- * Heart Tank: após as avalanches, desça pela escada, siga à direita e use a Blade Armor para alcançar a cápsula.
- * Shadow Armor (legs): após as avalanches, sem descer, pule à direita realizando um dash no ar. Depois, use a Blade Armor para atravessar a tela inteira.

Chefe: Blizzar Wolfgang

Equipe a arma magma Blade e se esquive das pedras congeladas. Pule quando o adversário atacar por baixo e escorregue por baixo quando ele pular. Lembre-se que as pedras de gelo podem ser destruídas com o sabre.

=====
Inami Temple

=====
Cuidade com a chuva ácida. Use as cabines azuis para recuperar energia sempre que precisar e, para interromper o temporal, destrua os pequenos mecanismos amarelos e então o gerador mais próximo.

* Heart Tank: quase no final do cenário, na área com cinco passagens espinhosas, use a Shadow Armor e entre na segunda passagem, da esquerda para a direita.

* Shadow Armor (body): a cabine fica na primeira passagem à direita. Atraia o morcego e espere-o na beirada dos espinhos. Quando o herói for atingido, passe sobre os espinhos, realizando dashes.

Chefe: Rainy Turtloid

Destrua os dois cristais no casco do inimigo e equipe a arma Ice Burst. Espere o inimigo se transformar numa esfera espinhosa, grude na parede realizando um dash no ar para se esquivar e atacar o inimigo ao mesmo tempo.

=====
Recycle Lab
=====

Há lixo espalhado por todos os lados e compressores gigantes. Tome muito cuidado e, no final, ao enfrentar o "robô-compressor", não encostre nos espinhos e pule por cima das bombas. Quando o mecanismo central ficar exposto, acerte os pontos vermelhos.

* Heart Tank: no meio do caminho.

* Shadow Armor (head): use Blade Armor e, após o segundo compressor, não desça a escada e continue à esquerda, atravessando a área rapidamente. Desça e sia à direita, atravessando o abismo.

Chefe: Metal Shark Player

Ele nadará pelos entulhos e seguirá em sua direção. Pule sobre o sacana e equipe a arma Meteor Rain. Não dê bola aos hologramas lançados pelo adversário e continue atacando.

=====
Laser Institute
=====

Nos abismos há plataformas invisíveis e escorregadias. Na área do raio laser, posicione os refletores de forma que os raios abram as passagens. Cruze pelos raios sem problemas, mas tome cuidado para não ser atingido diretamente.

* Heart Tank: use a Shadow Armor. Em vez de entrar pela porta que leva ao chefe, posicione o refletor para abrir a passagem inferior. Siga em frente e abra outra passagem inferior. Vá à direita e pegue o coração sobre os espinhos.

* W Tank: após encontrar o coração, volte e continue pela direita. Agora, pelo portal azul, pegue a cápsula W sobre os espinhos.

* Blade Armor (body): pela passagem inferior a do chefe, siga à esquerda e abra outra passagem inferior. A parede à esquerda é falsa. Pule sobre a plataforma invisível e encontre a cabine.

Chefe: Shield Sheldon

Equipe a arma Metal Anchor. O inimigo ficará invulnerável dentro da concha. Quando o adversário atacar, esquive-se das conchas realizando um dash e contra-ataque. Quando ele formar barreiras energéticas ao redor do corpo, não tenha medo e continue atacando com a arma especial.

=====
Weapon Center
=====

O robô ao fundo da tela dispara projéteis. Apenas siga em frente para não ser atingido. Destrua a barreira final acertando o ponto vermelho e continue. Na segunda parte, tente não ficar no chão quando a mira estiver sobre você. A segunda barreira é mais difícil. Fique de olho nas combinações de raios laterais e acerte o ponto vermelho até destruí-lo.

* Heart Tank: após a segunda barreira, entre no portal azul e siga à esquerda.

* Blade Armor (arms): ao lado do coração.

Chefe: Infinity Mijinion

Seja rápido ou a tarefa se tornará difícil. Equipe a arma Guard Shell para rebater os disparos inimigos e destrua as bolhas verdes com sabre. O adversário também pode criar clones - que podem ser destruídos, porém com muito custo.

=====
Secret Lab
=====

Equipe a Shadow Armor. Na descida congelada, tome cuidado para não cair nos buracos. Seguindo em frente, passe pelos raios e, na sala cheia de lava, grude na parede e espere a lava desaparecer. Daqui em diante, surgirá lava em vários pontos. Marque o tempo de duração dos eventos e prossiga.

Dual Cells: são duas gigantescas e feias células. Espere pela revelação dos olhos de metal e ataque. Equipe o Giga Attack para danificar mais o globo celular e gaste todos os corações que precisar.

High Max: para encontrar o sujeito, volte ao Secret Lab e equipe a Shadow Armor. A fase é difícilíssima com outra armadura. Para destruir o inimigo, seja rápido. Carregue o X-Buster e atire, sem encostar no campo de força do adversário. Esquive-se das esferas de energia, subindo nas paredes.

Gate: aqui o esquema é chegar com a energia completa. No meio do caminho há uma área praticamente impossível de ser atravessada com a Shadow Armor. Faça o seguinte: grude no bloco, segurando-se com as mãos e pule à direita, realizando um dash para grudar no outro bloco. Não é fácil, mas é sua única opção. Gate é o mais cruel dos chefes. Fuja do inimigo e, quando ele lançar as esferas coloridas, as destrua com um ataque carregado. As esferas se dividirão em seis fragmentos e, se o inimigo estiver próximo a um deles, acabará atingido.

=====

Fase ????

=====

Sigma (1ª forma): na fase ??? (sim, ??? é o nome do cenário). Antes de enfrentar o mandachuva, será preciso vencer os oito chefes novamente. A cada inimigo eliminado, siga para a plataforma superior para recuperar energia. Depois, contra Sigma, mantenha-se próximo ao inimigo e acerte-o com o ataque carregado sem parar.

Sigma (2ª forma): insistente, o vilão volta a incomodar. Detone as gelatinas que ele lança e acerte-o na boca quando ela estiver aberta. O melhor momento para atacar o adversário é quando duas miras se formam no chão. Nesse momento, pule e debulhe o sujeito.

2) Seções Extras
#####

=====
As Fases Mudam
=====

Alguns cenários podem sofrer mudanças conforme a ordem em que são escolhidos. A produtora Capcom chamou isso de Nightmare System, e nesta seção é revelado como esse sistema pode ser reparado no jogo. Confira:

>> Amazon Area
(altera Laser Institute e Magma Area)
Surgem inúmeros mosquitos metálicos que atrapalham sua movimentação. Equipe a arma Yanmar Option para destruí-los.

>> Central Museum
(altera Laser Institute e Recycle Lab)
Blocos coridos aparecem na fase. Use a arma Ground Dash para destruir os blocos vermelhos ou para movimentar os blocos azuis e os pretos.

>> Inami Temple
(altera Amzon Area e Central Museum)
Ocorrem chuvas torrenciais em áreas com plataformas suspensas. Use o equipamento especial Speedster para caminhar normalmente.

>> Laser Institute
(altera Northpole Area e Inami Temple)
Clones malignos de Zero e Mega Man X aparecerão. Jogando com X, surgem réplicas de Zero e vice-versa. Equipe a arma Guard Shell para destruí-los.

>> Magma Area
(altera Northpole Area e Weapon Center)
Em certos pontos das fases ocorrerão chuvas de bolas de fogo.

>> Northple Area

(altera Recycle Lab)

Certos pontos das fases ficarão congelados. Equipe a arma Ice Burst para descongelar o local.

>> Recycle Lab

(altera Central Museum, Magma Area e Weapon Center)

Blocos de metal surgem em locais estratégicos. Equipe a Metal Anchor e os destrua temporariamente.

>> Weapon Center

(altera Amazon Area e Inami Temple)

Em certos pontos das fases ocorrerão blecautes.

=====
Equipamentos Especiais
=====

Em cada fase existem 16 robôs que podem ser resgatados. Como recompensa, recebem-se equipamentos especiais que podem ser anexados às armaduras. Conforme o ranking do herói (veja tabela abaixo), mais peças podem ser equipadas. Aliás, elas são divididas em quatro tipos: Limited, Normal, X e Zero.

NORMAL (Mega Man X ou Zero)

- Buster Plus: aumenta o poder dos disparos carregados.
- D. Barrier: aumenta o tempo de invencibilidade do personagem atingido.
- D. Converter: converte os danos em energia para os poderes especiais.
- Energy Saver: aumenta o rendimento dos poderes especiais.
- Hyper Dash: aumenta o dash no chão, porém diminui o dash no ar.
- Jumper: aumenta o pulo dos personagens.
- Shock Buffer: reduz os danos e evita os solavancos ocorridos com os ataques.
- Speed Shot: aumenta a velocidade dos disparos normais.
- Speedster: aumenta a velocidade dos personagens.
- Super Recover: absorve mais energia das cabines.

X (Mega Man X)

- Charge Plus: aumenta velocidade de carregamento.
- Rapid 5: aumenta a quantidade de disparos.
- U. Buster: carrega os tiros automaticamente.
- Weapon Plus: aumenta a força das armas especiais.

ZERO (Zero)

- Master Saber: aumenta a força das armas especiais.
- Saber Extend: aumenta o alcance das espadadas.
- Saber Plus: aumenta a força das espadadas.

Shot Eraser: permite destruir alguns projéteis mais resistentes.

LIMITED PARTS (Mega Man X ou Zero)

Hyperdrive: aumenta a resistência do personagem temporariamente.

Life Recover: recupera a energia do personagem.

Overdrive: aumenta a velocidade dos disparos carregados.

Powerdrive: aumenta o poder das armas especiais, temporariamente.

W. Recover: recupera a energia do personagem e das armas.

Weapondrive: não gasta o poder das armas especiais temporariamente.

Obs.: pode-se usar apenas um equipamento do tipo por vez.

=====
Com que arma eu vou?
=====

OK! Os chefes de fase têm fraquezas que ajudam o herói nos confrontos. Para aproveitá-las, basta saber qual é a melhor arma para desafiá-los... Quer saber? A gente fala quais são os pontos fracos dos vilões!

Chefe	Arma
Blaze Heatnix -----	Ground Dash
Blizzard Wolfgang -----	Magma Blade
Commander Yanmark -----	Ray Arrow
Ground Scaravich -----	Yanmar Option
Infinity Mijinion -----	Guard Shell
Metal Shark Player -----	Meteor Rain
Rainy Turtloid -----	Ice Burst
Shield Sheldon -----	Metal Anchor

=====
Ranking do Herói
=====

Para conseguir melhorar a qualificação (rank) do personagem e equipar mais itens especiais por vez, é preciso pegar as nightmare souls. Elas são encontradas quando se elimina os nightmares que surgem pelas fases.

Rank	Nightmare Souls	Equipamentos
C -----	aproximadamente 200 -----	nenhum
B -----	entre 300 e 400 -----	nenhum
A -----	entre 400 e 500 -----	um normal
SA -----	aproximadamente 900 -----	dois normais
GA -----	aproximadamente 1,5 mil -----	dois normais e um limited
PA -----	5 mil -----	três normais e um limited
UH -----	9.999 -----	quatro normais e um limited

3) Dicas e Truques
#####

=====
Armaduras Secretas
=====

Na tela do menu principal, selecione "game start" e aperte:

Armadura Black (Zero): R1, R1, R1, L2.
Armadura Ultimate (X): esquerda, esquerda, esquerda, direita.

=====
Atalho para Fases Finais
=====

Na fase Magma Area, entre no portal azul e siga à sala de batalha para encontrar e vencer High Max.

=====
Personagem Zero
=====

Durante a partida, na fase Recycle Lab, no segundo compressor, não desça e prossiga à esquerda, passando pelo compressor. Utilize os equipamentos Speedar e Hyper Dash para não correr riscos. Desça pela outra escada e siga à direita. Entre no portal azul e siga à sala de batalha para encontrar e vencer Zero.

Obs.: habilite Zero antes de derrotar High Max.

4) Créditos
#####

- a GameFaqs, por esse incrível site e por ter publicado meus FAQs;
- a Capcom, por ter criado MegaMan, que até hoje é uma das séries de maior sucesso no mundo dos games;
- a extinta revista Só Dicas Ação Games, de onde eu editei o detonado de MegaMan X6. Obrigado, "Ação Games", vocês fizeram um ótimo

trabalho;

- a mim (heheh), por ter editado este FAQ;

- e a você, por estar lendo este FAQ.

Veja também meus outros FAQs publicados aqui na GameFAQS no endereço (URL) abaixo:

See also my other FAQs published here on GameFAQS in the URL below:

<http://www.gamefaqs.com/features/recognition/11309.html>

Aqui acaba este FAQ. Espero que tenha gostado!

This FAQ is Copyright © 2003 by Dark Goku. All Rights Reserved.
Copyright © 2002 Só Dicas Ação Games
MegaMan 1988 © Capcom

This document is copyright Dark Goku and hosted by VGM with permission.