

Tony Hawk's Pro Skater 3 FAQ/Walkthrough (Dutch)

by PSC_Patterson

Updated to vFinal on Feb 24, 2007

This walkthrough was originally written for Tony Hawk's Pro Skater 3 on the PSX, but the walkthrough is still applicable to the PS2 version of the game.

```
+-----+
|
| TONY HAWK'S PRO SKATER 3
|
| FAQ/Walkthrough voor PlayStation - Geschreven door Patt3rson
|
| Laatste versie, sinds 24 februari 2007 - Copyright Patt3rson
|
| patt3rson(at)gmail(punt)com - www.gamechoice.nl
|
+-----+
```

```
=====
= I N H O U D S O P G A V E =
=====
```

\ 1 / INTRODUCTIE /

- 1A - Rechten
- 1B - Toevoegingen
- 1C - Voorbereiding

\ 2 / GAME /

- 2A - Verhaal
- 2B - Personages
- 2C - Besturing

\ 3 / WALKTHROUGH /

- 3A - Foundry
- 3B - Los Angeles
- 3C - Rio De Janeiro
- 3D - Suburbia
- 3E - Airport
- 3F - Skater Island
- 3G - Canada
- 3H - Tokyo

\ 4 / AFSLUITING /

- 4A - Slotwoord
- 4B - Credits

```
=====
= 1 = I N T R O D U C T I E =
=====
```

—

/ 1 \
\ A / RECHTEN /

Het schrijven van FAQ's en walkthroughs vergt veel tijd en moeite, schrijvers steken er dan ook een hoop werk in. Werk stelen van anderen is uit den boze en één van de ergste misdaden die je in het schrijven kunt begaan. Bovendien is het strafbaar, want alle bestanden op sites vallen onder de internationale wet van kopieerrechten en gebruik zonder toestemming is dus aan te vechten via de rechtbank.

De nieuwste versie van dit bestand is meestal te vinden op <http://www.gamefaqs.com>. Voor vragen en of opmerkingen over dit bestand, waaronder ook de walkthrough, kan men ook terecht op onderstaand adres. Alleen serieuze vragen waarvan het antwoord niet in dit bestand te vinden is zullen worden behandeld.

Dit document mag niet verspreid of gekopieerd worden in delen of in het geheel. Dit bestand mag alleen geprint of opgeslagen worden voor eigen gebruik. Voor gebruik op andere manieren of locaties moet eerst schriftelijke toestemming van de auteur verkregen worden. Toestemming kan aangevraagd worden op onderstaand adres, maar wordt niet gegarandeerd! Tref je het bestand op een andere plek aan dan de locaties die hier onder staan weergegeven laat het dan weten via hetzelfde adres.

[CONTACTADRES]

[patt3rson\(at\)gmail\(punt\)com](mailto:patt3rson@gmail.com)

[TOEGESTANE LOCATIES VAN DIT DOCUMENT]

<http://www.gamechoice.nl>

<http://www.gamefaqs.com>

<https://www.neoseeker.com>

<http://www.supercheats.com>

/ 1 \
\ B / TOEVOEGINGEN /

SuperCheats is toegevoegd aan de toegestane locaties van dit document. Daardoor zijn er een aantal aanpassingen gedaan in de secties Rechten en Credits.

/ 1 \
\ C / VOORBEREIDING /

Voor een review en beoordeling van de game ga je naar <http://www.gamechoice.nl>. Lees eerst onderstaande tips voordat je met de game of het lezen van de walkthrough begint. Deze aanwijzingen bevatten waardevolle informatie over het gebruik van de FAQ of de game.

Het is het beste alle doelen één voor één te doen. Je hebt immers maar twee minuten om zoveel mogelijk te doen. De walkthrough is ook zo geschreven dat iedere beschrijving over het behalen van een doel begint vanaf het punt waar jouw speelfiguur het level begint. Je kan Retry kiezen wanneer je wilt, je hoeft niet eerst de twee minuten vol te maken. De doelen die je behaald hebt blijven gewoon gelden, ook als je de run niet afmaakt.

Bij het halen van de Stat Points en je Deck kan je de aandacht beter richten op het halen van één van die dingen binnen één run. Je bent namelijk meestal wel even bezig met het halen van zo'n Stat Point of Deck, dus is het zo makkelijk. Bovendien is in de walkthrough ook beschreven hoe je vanaf het begin van het level een Stat Point of Deck moet gaan halen. Iedere

beschrijving start dus vanaf het beginpunt in het level.

=====
= 2 = G A M E =
=====

/ 2_ \ _____
\ A / VERHAAL /

Een game als dit heeft natuurlijk niet echt een verhaal. Om achtergrondinformatie van alle speelfiguren te krijgen kan je hieronder bij personages kijken.

/ 2_ \ _____
\ B / PERSONAGES /

[TONY HAWK]

Het ligt er aan bij wie je het vraagt, maar Tony Hawk is al langer dan twintig jaar een bekende naam. Maar de afgelopen vijf jaar is hij pas echt bekend geworden bij de hedendaagse jeugd. Tony is op snel een voorbeeld geworden, volgens Tony zelf door zijn diverse uitvindingen van nieuwe trucs, oneindige mogelijkheden en een klein beetje stijl en klasse in zijn snelle bewegingen.

[STEVE CABALLERO]

Hij wordt niet voor niks de peetvader van het moderne skateboarden genoemd. Hij verrijkte de technische kant van skateboarden met innovaties als de fakie ollie three-sixty, ook wel de Caballerial genoemd. Hij heeft de energie van een tiener en de ontwikkeling van een man met een eigen weg en leert van zijn voorbeelden. Geen terrein is te moeilijk voor hem.

[KAREEM CAMPBELL]

Een ideale combinatie van oostkust en westkust invloeden. Geen culturele overbrugging, maar wel een authentieke skater. Hij is geboren en getogen in echte steden en heeft daarom een stedelijke basis voor zijn skate leven. Hij koos er niet voor, maar zijn stijl is meer een noodzakelijke aanpassing op zijn omgeving. Slim, echt en gladjes.

[RUNE GLIFBERG]

Met zijn nogal buitenaardse stijl komt hij vaak terecht in vert wedstrijden, maar hij kan zich ook goed vinden in pools, straten of wat dan ook. Hier en daar heeft hij op alle terreinen ervaring op gedaan en is daardoor een van de meest veelzijdige skaters geworden. Als Deen is hij in Californië ver van huis, maar ook daar kan hij zich prima in vinden.

[ERIC KOSTON]

Eric is stilletjes aan de meest invloedrijke skateboardende fan van de Los Angeles Lakers geworden. Hij heeft zijn gladde, consistente en innovatieve manier van skaten zo geëvolueerd dat een hoop jonge basketbal fans hun droom om te basketballen omruilen voor een droom om te skaten en een backside nosebluntslide uit te voeren.

[BUCKY LASEK]

Bucky is een opgewonden twintiger die uit de schaduw van zijn grote voorbeeld, vriend en leermeester Tony Hawk is getreden. Nu vernietigt hij iedere sitcom aanhanger door het uitvoeren van zijn eigen manier van grensverleggende vert skating. Bucky heeft een grote tas vol listigheid bij zich waarmee hij boven de lip de coolste trucs uitvoert.

[RODNEY MULLEN]

Rodney heeft gezorgd voor de geboorte van de hedendaagse straat techniek. Een

voorbeeld tussen de voorbeelden die een basis legde voor toekomstige profs om op hun eigen progressieve manier te skaten. Platte grond ollies, three-sixty flips en onmogelijke ollies werden allemaal geperfectioneerd door de oplossende professional.

[CHAD MUSKA]

Muska behoort tot een nieuwe generatie van professionele skateboarders, of het nou komt door wat hij doet of door zijn ontwerpen van zijn boards. Hij is niet alleen bekend door zijn adembenemende sprongen, maar ook door zijn verder promotie door middel van muziek. Hij zal altijd bekende staan door zijn pogingen de fysieke grenzen te verleggen.

[ANDREW REYNOLDS]

Maak het of kraak het, dat is de slogan van deze waaghals die vrijwillig de grote hoogtes opzoekt in het straat skaten waarvan menig macho man van in z'n broek pist. Aangedreven door onzichtbare springveren en omhoog gehouden door gyroscopen is hij de ultieme vechtmachine. Niet in te delen in een bepaalde klasse.

[GEOFF ROWLEY]

Geoff is een explosie van activiteit die de pan uit reist en dat maakte hem van een goede skater tot een erg goede skater. Hij is consistent bezig een naam te houden in de niet competitieve competitie van het echte skateboarden. Deze verhuisde Brit heeft een indrukwekkende titel op zijn naam staan, King Assassin Of Unsuspecting Rails And Double Sets.

[ELISSA STEAMER]

Een echte skater die geen naam gemaakt heeft omdat ze een vrouw is. In plaats daarvan heeft ze het gedaan door een serieuze skater te zijn met een zieke drang om te leren, beter te worden en verder te gaan dan haar eigen ideeën van wat kan op een board. Geen gezeur over geslacht, gewoon kop dicht en skaten maar.

[JAMIE THOMAS]

Na vijftien jaar van serieus intensief skateboarden wordt Jamie nog steeds iedere dag wakker om de hele dag skaten te denken, leven en ademen. Ook hij heeft een vertrouwenssprong stijl en het ziet er naar uit dat hij het rustiger aan gaat doen. Tijdens zijn vele grinds en gaps denkt hij vaak alleen maar aan hoogte en afstand.

[BAM MARGERA]

Bam is zowel bliksemstraal als bliksemafleiding. Zijn stijl heeft hij meegenomen uit Pennsylvania en filmt echte letterlijke alle momenten van zijn flauwe grappenmaker leven. In de groep van professionele skaters is hij een hilarische frisse bries die ook wel bekend staat als de skatende idioot. Hij is het slechtste voorbeeld dat toch iedereen wilt volgen.

/ 2 \ _____
 C / BESTURING /

Hieronder staan alle knoppen van de PlayStation controller. Niet alle knoppen hoeven een functie te hebben in het spel zelf! Dit zijn de standaard instellingen, het is mogelijk dat de besturing naar eigen wens in te stellen is! Check de handleiding of de menu's om er achter te komen hoe.

PIJLTJES:

Boven	- Draai speelfiguur naar voren
Beneden	- Draai speelfiguur naar achteren
Links	- Stuur naar links
Rechts	- Stuur naar rechts

SYMBOLLEN:

- Driehoekje - Grinden
- Kruisje - Springen
- Vierkantje - Flips
- Rondje - Grabs

SCHOUDER:

- L1 - Draai speelfiguur naar links
- L2 - Nollie en Fakie
- R1 - Draai speelfiguur naar rechts
- R2 - Switch

STICKS:

- L3 - NIET IN GEBRUIK
- Linker Analooq - Beweeg speelfiguur
- R3 - NIET IN GEBRUIK
- Rechter Analooq - Beweeg camera

FUNCTIE:

- Start - Pauzemenue oproepen
- Select - Gezichtspunt veranderen

=====
= 3 = W A L K T H R O U G H =
=====

/_3______
\A / FOUNDRY /

[HIGH SCORE: 10000]

Deze high score is nog vrij makkelijk te halen. De beste plaats om dit aantal punten bij elkaar te krijgen is in de halfpipe waar je meteen vanaf het begin in terecht komt nadat je de steile schans bent afgegaan recht voor je. Waarschijnlijk heb je niet eens je specials nodig om die 10000 punten in twee minuten te halen!

[PRO SCORE: 25000]

Net als bij de high score is het makkelijk om deze score te halen in de halfpipe waar je begint na de steile schans afgegaan te zijn. Bovendien kan je ook vanaf het begin meteen omkeren, waar je ook wat ramps ziet die je kan gebruiken.

[SICK SCORE: 75000]

Ook hier kan je weer gebruik maken van de grote halfpife in het midden van de ruimte, waar je terecht komt als je meteen vanaf het begin rechtdoor de steile schans afgaat. Je kan hier ook weer de ramps die meteen bij het begin achter je staan gebruiken, maar je kan ook helemaal doorrijden naar de achterkant van het level waar ook wat lekkere ramps staan. Verder kan je natuurlijk ook overal op grinden en hopen op wat transfers.

[COLLECT S-K-A-T-E]

S - Meteen op het begin ga je rechtdoor en de steile schans af. Je komt uit bij een halfpipe, waar je de S al in de lucht kan zien hangen. Spring op het randje van de halfpipe om de S te pakken en aan de andere kant van de halfpipe te landen. K - Rij na het pakken van de S rechtdoor om bij een railing te komen waar je verderop boven een grote emmer ziet hangen. Ga recht langs de railing, over de verhoging heen om aan de andere kant de K van de volgende railing af te pakken door er op te grinden. A - Meteen na het einde van de railing draai je naar links. Volg de ramp die je rechts van je ziet tot het

einde ervan en ga dan rechts er langs. De A zie je al hangen en is makkelijk te pakken. T - Na het pakken van de A ga je naar rechts en rij je recht op de aflopende ramp aan de andere kant van het level op, waar je ook een railing naar beneden ziet lopen. Grind over de railing en spring aan het einde meteen de lucht in om de T mee te pakken. E - Als je de T hebt hoeft je maar een klein stukje naar rechts uit te wijken om de E bij een ramp een paar meter verder uit de lucht te pakken.

[VALVES UNJAMMED]

Draai op het begin meteen naar links en rij naar de muur. Daar ga je rechts om een steile schans af te gaan. Links van je in de muur zit het eerste wiel. Raak het aan door te springen of een Wall Ride te doen. Ontwijk dan de ramp voor je door een stukje naar rechts uit te wijken. Volg de railingen gewoon verder rechtdoor en ga als je ze voorbij bent weer naar links, want daar zit in de muur het tweede wiel. Als je deze gehad hebt volg je het pad tussen de railing en de verhoging helemaal rond de achterkant van het level naar de andere kant. Als je hier via een schans naar beneden gaat moet je links in de muur het derde wiel zien te raken. Blijf daarna gewoon rechtdoor gaan, zodat je de schans op gaat. Hier boven zit meteen het vierde wiel links van je in de muur. Blijf de muur volgen en een stukje verderop zal je het laatste wiel tegenkomen.

[ACTIVATE PRESS]

Vanaf het begin ga je meteen rechtdoor naar beneden. Spring over halfpipe heen, waarna je bij een groot obstakel komt. Ga hier rechts omheen, waar je dan links van je een richel ziet met in het midden een soort hendel. Grind over deze richel tegen de hendel aan om dit doel te behalen.

[CANNONBALL OVER THE HALFPIPE]

Gelukkig is er maar één echte halfpipe, dus je hoeft niet ver te zoeken. Vanaf het begin ga je rechtdoor, gewoon naar beneden. Je moet flinke snelheid houden om over de halfpipe te komen, maar je moet ook nog een Cannonball doen. Ga dus recht op de halfpipe af en spring op het laatste moment. Doe een Cannonball door naar rechts en rondje te drukken. Zorg dat je aan de andere kant goed landt.

[GRIND THE CONTROL BOOTH]

Op het begin van het level draai je naar rechts en rij je door naar de muur. Volg deze muur naar links tot aan de achterkant van het level. Hier aangekomen zal je rondom de achterkant van het level een hoop ramps zien. Precies in het midden van de achterste muur zit tussen die ramps een hokje. Hier hangt een bordje op waarop staat Molten Pouring Operation. Je moet over de bovenkant van dit hokje heen grinden. Ga dus op de ramp links of rechts van het hokje af en grind in de richting van het hokje en er dan overheen.

[FIND THE SECRET TAPE]

Net als bij Grind The Control Booth ga je op het begin rechts en volg je de muur naar links tot aan de achterkant van het level. Gebruik hier dezelfde ramps om snelheid op te bouwen. Als je genoeg snelheid hebt moet je links of rechts van het hokje dat daar zit recht de lucht in gaan. Blijf driehoekje drukken om te grinden en daarmee op de hogere verdieping te komen. Hier boven vind je ook weer wat ramps. Als je de richting van de kant waar je vandaan kwam kijkt, zal je zien dat er twee uitgestoken platformen zijn. Hier moet je op zien te komen. Bouw weer snelheid om door de ramps om je heen te gebruiken en spring dan met hoge snelheid richting zo'n platform. Rem niet af, want je moet meteen daarna weer springen. Als je op het rechter platform bent gesprongen moet je nu een beetje naar links springen, als je via het linker bent gekomen een beetje naar rechts. Je zal in de lucht zien waarom, omdat je hier moet landen op een buis die naar de geheime band toeloopt. Oefening baart kunst.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Op het begin wijk je een beetje uit naar rechts, om via het kleine schansje naar de loopbrug in de lucht te springen. Grind hier om daar ook op terecht te komen. Volg de loopbrug langs de muur rechts van je tot het einde en ga dan met de bocht mee naar links. Pak je Deck in de ruimte waar je uitkomt. STAT POINT 1 - Om deze te krijgen moet je eerst Activate Press doen. Vergeet niet dat de Activate Press steeds weer opnieuw gedaan moet worden als je het level opnieuw begint, de pers blijft niet omhoog staan! Ga dus vanaf het beginpunt naar beneden en spring over de halfpipe heen. Wijk een beetje uit naar rechts om het obstakel heen en ga via de richel links van je grindend naar de hendel toe. De pers zal omhoog gaan en je kan nu via de schansen op iedere hoek van het grote obstakel bovenop de pers terecht komen. Hier kan je dan ook het eerste Stat Point vinden. STAT POINT 2 - Doe hetzelfde als bij Find The Secret Tape beschreven staat. Je moet door het gebruik van de ramps achterin het level op de verdieping er boven zien te komen. Als je daar bent ligt in één hoek (Links, gezien vanaf het beginpunt van het level!) het tweede Stat Point. STAT POINT 3 - Ga ook voor deze Stat Point helemaal naar de achterkant van het level. Precies in het midden van de achterste muur ligt nog een Stat Point. Je zal hier over de richel moeten grinden en dan moeten springen om de Stat Point te krijgen. STAT POINT 4 - Meteen op het begin van het level zie je rechts van je boven aan de muur een lange buis, met daarop een Stat Point. Om daar te komen keer je meteen om en zorg je dat je op de verhoging achter de ramps terecht komt. Volg nu de muur naar links en je zal uiteindelijk uitkomen waar de ramp ophoudt. Hier moet je springen, een Wall Ride maken en dan weer springen om op de betreffende buis te komen. Wel grinden om er op te landen! Op deze manier pak je het Stat Point vanzelf. STAT POINT 5 - Wijk op het begin een beetje uit naar links en spring via de kleine schans naar de loopbrug toe. Grind hier om goed terecht te komen. Volg de loopbrug langs de muur links van je om aan het einde in de hoek het laatste Stat Point te pakken.

/ 3 \
 \ B / LOS ANGELES /

[HIGH SCORE: 15000]

De makkelijkste score. In een level als dit moet dat niet al te moeilijk zijn. Je kan je prima vermaken in het deel van het level waar je begint. Genoeg ramps om 15000 punten bij elkaar te sparen.

[PRO SCORE: 40000]

Je kan deze punten proberen te halen bij de ramps aan het begin van het level. Maar het is hier wel wat lastiger om zo veel punten te halen, dus je kan ook ergens anders naar toe gaan. Ga bijvoorbeeld gewoon rechtdoor, door het halletje met de S er achter. Daar achter zie je een pilaar. Ga rechts vlak langs de pilaar, waar je verderop ook de K ziet hangen. Bij deze halfpipe kan je echt flink stunts.

[SICK SCORE: 100000]

Voor deze score kan je beginnen bij de ramps in het begin van het level. Je kan ook doorgaan naar de kleine halfpipe die bij de pro score al beschreven staat. Dat is nog steeds de beste plek, als je maar recht blijft gaan en er niet naast valt. Je kan ook meteen vanaf het begin rechts gaan en doorrijden naar een bord van Nokia. In de halfpipe hiervoor kan je lekker stunts en bovendien kan je transfers maken op en over de lobby.

[COLLECT S-K-A-T-E]

S - Ga gewoon rechtdoor, het halletje binnen waar achter de S in de lucht hangt. Grind via de buis in het halletje en spring om de S te pakken. K - Na het pakken van de S ga je rechts langs de pilaar, waar je verderop de K al

ziet hangen. Ga niet in de halfpipeline maar links er van. Draai nu naar rechts en je kan de andere kant van de ramp gebruiken om de K uit te lucht te pakken. A - Als je de K gepakt hebt land je aan de andere kant. Rij rechtdoor en er verschijnt een wasstraat. Ga de wasstraat in en grind over de rechter railing om de A te pakken. T - Na het pakken van de A draai je naar links en ga je langs de wasstraat terug. Verderop zal rechts in beeld de T verschijnen, aan het eind van een gebogen staaf. Gebruik de onderkant van de ramp die er voor staat om op de gebogen staaf te springen en grind dan verder naar boven om de T te pakken. E - Rij na het pakken van de T helemaal door naar de hoek, waar je wel links moet gaan. Volg ook deze weg verder en je zal bij een railing verderop de E aantreffen.

[TRANSFORMERS SHUTDOWN]

Aan het begin rij je naar links, waar je tegen de muur al een rood, vierkant ding ziet zitten. Doe er een Wall Ride tegenaan. Rij verder naar beneden en volg de weg rechtdoor verder naar de hoek. Ga hier rechts en verderop zal er een inham komen. Ga hier in, waar je links tegen de muur het tweede kastje ziet. Keer om en verlaat de inham. Ga als je er uit komt weer links en volg de weg naar een gebied met veel ramps. Hier zie je een beetje rechts van je al het derde kastje zitten. Je moet hier een Wall Ride maken en dan nog eens naar een kastje springen om deze kapot te krijgen. Draai om en ga door de wasstraat terug naar de weg. Als je hier uit komt ga je links. Volg de weg en je zal uitkomen bij het Nokia bord. Hiervoor zie je aan de zijkant van een ramp het vierde kastje hangen. Als je op de hoek komt volg je de verhoging naar rechts, waar je het laatste kastje tegen de muur ziet zitten.

[GRIND THE ELECTRIC RAIL]

Vanaf het begin ga je meteen rechts, om weer uit te komen bij het Nokia bord. Draai nu een beetje naar links en rij een klein stukje door. Links in beeld zie je een gebouwtje, waar een kabel aan vast zit. De kan de kabel herkennen aan de vonkjes die er vanaf komen. Je kan heel makkelijk op de kabel komen door een Wall Ride te maken tegen het gebouwtje waar de kabel aan vast zit. Tijdens de Wall Ride spring je weer en daarna grind je weer om bovenop het gebouwtje te grinden en over te gaan op de kabel. Grind door naar het eind van de kabel en maak een goede landing om ook dit doel te halen.

[ELEVATOR GRIND]

Op het begin ga je meteen naar rechts. Je komt vanzelf bij de lobby uit, waar het Nokia bord nog boven hangt. Breek door het glas onder het bord en doe een Wall Ride tegen het metalen kastje dat daar binnen hangt. Nu zal de lift naar beneden komen. Draai om en rij de lobby weer binnen, waar nu tegenover het metalen kastje de lift te vinden is. Ga de lift binnen en deze zal omhoog gaan. Zorg dat je in de linker achterste hoek gaat staan, om zodirect met de snelste vaart weer uit te lift te rijden. Blijf in het hoekje staan wachten tot de lift boven is. Als je boven bent gaan de deuren open. Rij naar buiten en een stuk naar links. Rij naar de hoek van de railing en spring er over heen. Druk meteen op driehoekje om over de kabel die er achter hangt te grinden. Blijf in balans totdat er staat dat je dit doel bereikt hebt. Zorg dat je goed landt, anders moet je het nog een keer doen!

[KICKFLIP OVER THE ELEVATOR LOBBY]

Deze is nog best wel lastig. Ga op het begin meteen rechts richting het Nokia bord. Je ziet hiervoor twee ramps en aan de andere kant van de lobby is ook één ramp. Je moet vanaf deze kant over de lobby heen gaan, ondertussen een Kickflip doen en dan landen aan de andere kant van de lobby. Dus niet bovenop de lobby! Van de twee schansen voor het Nokia bord moet je wel de rechter kiezen. Als het je lukt via de linker over de lobby heen te komen heb je niets om op te landen! Maak dus vaart via de linker schans en stuur scherp in op de rechterschans. Met genoeg snelheid en onder de juiste hoek kom je wel aan de overkant. Vergeet niet een Kickflip te doen met links en vierkantje tegelijk

en maak ook een veilige landing!

[FIND THE SECRET TAPE]

Als je begint zie je meteen een beetje links van je een kabel naar boven lopen. Je moet via deze kabel boven zien te komen, maar als je er nu recht op afgaat heb je niet genoeg snelheid. Keer dus om en ga even over de ramp om snelheid op te bouwen. Ga nu naar de kabel en grind er op. Spring en grind weer om meer snelheid op te bouwen. Als je het goed doet kom je wel boven. Als je boven bent, rem dan niet af en verander niet van richting. Spring meteen weer en grind over de uitstekende staaf om verder te komen. Rem niet en verander weer niet van richting als je van de staaf af bent. Ga gewoon op de schans af en spring op het laatste moment. Grind om op het volgende platform terecht te komen. Maar zorg dat je niet de volgende opening in grind. Spring dus op het platform zelf en spring dan over de opening heen. Hier rem je meteen af en ga je stil staan. Draai naar rechts en je zal een schansje voor je zien. Ga een beetje rechts over die schans en grind dan over de kabel die er achter hangt naar de geheime band.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Nadat je Grind The Electric Rail hebt gedaan verschijnt er achter het gebouwtje daarvan een schans. Ga naar rechts op het begin, richting Nokia bord. Draai naar links en rij door naar het einde, waar je ook de Electric Rail weer ziet. Keer om en rij op het gebouwtje af waar de kabel aan vast zit. Doe een Wall Ride, spring en grind weer om op het gebouwtje te komen en verander niet meer van richting. Als je klaar bent met de grind, en dus een beetje snelheid hebt, val je van het gebouw af maar je gaat niet op je bek! Spring meteen via de schans de lucht in en grind door via de telefoonlijnen. Als je aan het einde van de lijn komt spring je, in de richting van een ramp bovenop het gebouw. Zorg dat je genoeg vaart hebt in de ramp, zodat je de vrij hoge Deck kan pakken. STAT POINT 1 - Keer om op het begin en ga via de ramp om vaart te maken. Grind dan via de kabel omhoog, zoals je ook deed voor de Secret Tape. Als je boven bent spring je naar de buis om je eerste Stat Point mee te pakken. Als je de Secret Tape hebt gepakt, dan heb je deze Stat Point al. STAT POINT 2 - Rij vanaf het begin helemaal naar de andere kant van het level. Ontwijk alle obstakels om bij de inham te komen. Maak vaart door over de ramp achterin te gaan. Als je weer naar beneden komt spring je via de kleine schans een beetje naar rechts de lucht in. Grind naar rechts over de ijzeren balk en blijf driehoekje drukken. Op die manier zal je aan het einde van de balk overgaan op de kabel. Blijf lang genoeg op de kabel staan om het Stat Point mee te pakken. STAT POINT 3 - Op het begin ga je rechts, naar de lobby met het Nokia bord. Rij door de lobby heen en ga aan de andere kant links. Blijf dicht bij de muur links van je en ga ook de hoek om als de muur dat ook doet. Maak hier een Wall Ride tegen de muur en spring en grind meteen weer om op een kabel terecht te komen. Grind door voor het derde Stat Point. STAT POINT 4 - Op het begin ga je voor de verandering eens links, richting de railingen die je daar ziet. Ga daar naar beneden en volg de weg rechtdoor. Na een tijdje zie je links van je een kleine inham met een ramp er in. Ga met een beetje snelheid over deze ramp en pak het Stat Point uit de lucht. STAT POINT 5 - Ga op het begin weer rechts om bij het Nokia bord uit te komen. Volg de weg daar naar links. Je zal rechts van je, een stukje verder dan het Nokia bord, de achterkant van een ramp zien waar een kabel aan vast zit. Je ziet het Stat Point vast al hangen. Rij door naar het einde van de straat en keer daar om. De ramp is nu dus links van je. Maak een Wall Ride, spring en grind meteen weer om op de kabel terecht te komen. Grind door om het laatste Stat Point te pakken.

 3
\ C / RIO DE JANEIRO /

Dit keer geen doelen, maar een wedstrijd! Je moet drie heats rijden, waarvan

de beste twee tellen. Het is belangrijk om zo weinig mogelijk op je bek te gaan, want dat kost je allemaal punten! Twee keer is het absolute maximum. Verder moet je proberen hier alleen maar specials te doen. Dit is best een leuke competitie. Je kan eigenlijk overal op stunten, maar zorg dat je vooral gebruikt maakt van de ramps. Met grinden schiet het allemaal niet zo erg op. Rij op het begin gewoon recht naar beneden, waar je uitkomt bij een gat tussen twee ramps. Op deze ramps en degene die er tegenover staan kan je goed stunten. Maak dus vooral gebruik van de specials, afgemaakt met een trucje erna voor nog wat extra punten. Probeer steeds wat nieuws en wissel af en toe van gebied. Ga bijvoorbeeld maar eens door dat gat om bij andere ramps te komen. Als je niet boven de negentig uitkomt kan je beter meteen overnieuw beginnen en dan minder vallen en meer punten halen! Nou nog de Stat Points en een nieuwe Deck.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Als je begint, rij dan eerst het kleine stukje naar beneden en ga meteen links af om daar verder naar beneden te rijden. Ga weer een beetje naar links en ontwijk alle obstakels om in een hoek van het level uit te komen. Links van de hoek zie je een pad dat naar boven loopt. Volg het pad naar boven. Als je daar bent ga je weer links. Spring over het schansje om je Deck uit de lucht te pakken. STAT POINT 1 - Rij vanaf het begin weer het eerste kleine stukje naar beneden en ga dan links om verder naar beneden te gaan. Verderop zie je een ramp met een bord er boven. Daarnaast staan twee verhogingen die je als schansen kan gebruiken. Spring via de linker schans op de telefoonlijnen er achter en grind dan verder naar rechts om het Stat Point te pakken. STAT POINT 2 - Vanaf het begin ga je recht naar beneden, door het gat tussen de twee ramps. Daar achter zal je weer ramps vinden, waar aan beide kanten een verhoging te vinden is. Ga een beetje schuin naar rechts, over de rechter verhoging om naar de telefoonlijn te springen. Grind hier om op de telefoonlijn te komen en het Stat Point verderop te pakken. STAT POINT 3 - Doe hetzelfde als bij je Deck. Ga dus naar de hoek links achter je en volg daar het pad naar boven. Daar aangekomen zie je recht voor je een ramp, waar je overheen gaat. Als je weer terugkomt zit de muur links van je. Maak een Wall Ride, spring en grind weer om op een buis terecht te komen. Verderop spring je van de buis af om door een gat in de muur in een geheim gebied terecht te komen. Grind niet door maar laat je naar beneden vallen als je eenmaal door dat gat bent. Keer om en als je de steeg in kijkt zie je rechts in beeld een schans met een railing er op. Grind over de railing en spring door naar het ijzeren ding dat uit de muur van het gebouw steekt. Spring steeds als er een opening is en grind dan weer verder. Bij de waslijn hangt een Stat Point, waar je naar toe moet springen om deze te pakken. STAT POINT 4 - Rij vanaf het begin weer het eerste kleine stukje naar beneden en ga dan links om verder naar beneden te gaan. Verderop zie je een ramp met een bord er boven. Ga recht en hoog over de ramp om het Stat Point te pakken. STAT POINT 5 - Ga maar een klein stukje naar beneden vanaf het begin en ga dan rechts. Rij verder en ga links langs de palmbomen. Rij tussen de obstakels door om uit te komen op de weg met wat gebouwen er langs. Keer naar rechts en bekijk het hier even. In de hoek zie je een stenen, zwarte muur, met een kleine richel en een hogere richel. Je moet hier het laatste stuk van het witte gebouw gebruiken om op de bovenste richel van de zwarte muur te komen. Maak dus een Wall Ride, spring en grind weer en je bent op de bovenste richel. Je grind nu op een hoek af. Op het juiste moment moet je aan het einde weer springen om een Wall Ride te maken, te springen en weer te grinden. Als het Stat Point mist moet je de buis afgrinden en op de verhoging waar je uitkomt omkeren. Grind dan via de buis terug om het Stat Point alsnog te pakken.

/_3_\n
\ D / SUBURBIA /

[HIGH SCORE: 20000]

De beste plek om deze score te halen bereik je door vanaf het begin rechtdoor te rijden tot je bij de achterkant van een ramp komt. Ga naar de andere kant, waar je in een gebied met veel ramps terecht komt.

[PRO SCORE: 50000]

Ook hier kan je gewoon rechtdoor rijden tot je bij de ramp komt. Ga er omheen om te gaan stunts in de ramps er omheen. Als je een beetje meer naar rechts gaat vanaf het begin kom je in een hoek terecht waar ook ramps zijn. Deze lopen bijna helemaal langs de muren die vanuit die hoek beginnen. Ook erg handig om te gebruiken dus.

[SICK SCORE: 150000]

Je kan ook hier weer rechtdoor rijden om bij de ramps uit te komen, of een beetje naar rechts gaan om in de hoek met ramps terecht te komen. Maar voor de vele punten die je hier moet halen is er nog een andere plek waar je dat goed kunt doen. Meteen vanaf het begin draai je naar rechts, waar je een bruine schutting ziet staan. Ga naar de schutting toe en volg deze naar rechts. Aan het einde van de schutting zit een opening waar je doorheen kan. In dit gebied kom je bij een goede pool waar je flink kan stunts.

[COLLECT S-K-A-T-E]

S - Vanaf het begin ga je rechtdoor en grind je over de eerste balk die je tegenkomt. Aan het einde spring en grind je weer, om op een buis met de S terecht te komen. K - Blijf rechtdoor gaan na het pakken van de S en rij dan de planken verderop op. Aan de andere kant kom je bij wat ramps terecht. Rechts van de ramp voor je hangt de K in de lucht. Maak een transfer van de éne ramp links naar de andere ramp rechts en pak ondertussen de K uit de lucht. A - Als je landt zie je links van je een hoek van het level. Rij daar naar toe en volg de ramp de hoek om. Je komt vanzelf bij de A. T - Blijf de ramps volgen tot ze aflopen en blijf dan rechtdoor gaan, langs een huis. Blijf nog verder doorrijden en je zal de T zien aan de rand van het pool. E - Na het pakken van de T blijf je de rand van het zwembad rondom volgen. Als je de schutting ineens links van je krijgt zie je verderop de E al hangen. Ga over de ramp om de E uit de lucht te pakken.

[APPALL THE APPLIANCES]

Vanaf het begin blijf je rechtdoor gaan tot je bij de ramps aan de rand van het level komt. Hier zie je de eerste al staan op de rand van een ramp recht voor je als je via de planken bij de ramps terecht komt. Je hoeft alleen maar over de ramp te gaan om hem te raken. Na het landen ga links naar de hoek. Als je op de grijze grond terecht komt keer je om, zodat je een schans ziet die tegen een gebouw staat. Rij gewoon naar boven en raak de tweede die je moet hebben. Na het landen ga je links als dat kan en blijf dan rechtdoor rijden. Je komt bij uit bij het huis waar je begon. Wijk een beetje uit naar links om tussen de schutting en het huis in de achtertuin te komen. Volg de rand van het zwembad links van je tegen de klok in en je komt vanzelf bij de derde. Als je hem hebt keer je om, waar je een lange ramp tegen de schutting geplaatst ziet. Ook zie je op die ramp een witte verf zitten. Spring via het meest rechter stuk, waar de verf te zien is, over de muur heen. Vergeet dus niet naar voren te drukken, anders ga je er niet over heen! Je zal waarschijnlijk eerst op de muur moeten grinden, om er daarna overheen te springen. Meteen aan de andere kant van de muur staat de vierde die je nodig hebt. Rij dan langs de muur en zorg dat je boven de ramps blijft, dus niet op de grond. Dan zal je vanzelf verderop boven de laatste die je moet hebben zien staan.

[DISRESPECT THE DISHES]

Op het begin keer je meteen om en ga je daar één van de twee openingen in het gebouw. Blijf rechtdoor gaan en druk naar voren om via de ramp bovenop de verhoging te komen. Volg de muur naar rechts en als je in de hoek komt keer je naar rechts. Spring over de schans op het dak en rij tegen de eerste schotel

aan. Laat je aan de andere kant weer van het dak af vallen. Als je beneden bent keer je meteen naar rechts en rij je door naar de schutting. Volg de schutting naar rechts om daar door de opening te gaan. Als je er doorheen bent draai je meteen naar links, richting de schans die je voor het gebouw ziet staan. Spring hier overheen om op het dak te komen en rij dan door om de tweede schotel te vernielen. Als je naar beneden valt zie je bovenop het gebouwtje achter het huis waar je net vanaf viel de laatste schotel zitten. Aan één kant van dit gebouwtje zit een verhoging waarmee je er op kunt komen. Rij dan tegen de laatste schotel aan.

[ICE THE ICE CREAM MAN]

Als je op het begin een beetje naar links kijkt zie je daar een blauwe wagen staan. Dit is de ijscoman, die je nu koud moet gaan maken. Links achter de wagen zie je ook twee ramps met een hele hoge paal er tussen. Ga tussen de ramps door, langs de paal en ga over de ramp die er achter is. Zorg dat je goede vaart hebt en maak dan een transfer van de éne ramp naast de paal, langs de paal en naar de ramp aan de andere kant van de paal. Als de paal omver gaat is je doel al bereikt, je hoeft dus niet goed te landen. Zorg dat je de kabel raakt, dan gaat de paal om.

[360 FLIP THE WEATHERVANE]

Keer meteen op het begin om en rij door één van de twee openingen. Druk naar voren en ga over de ramp recht voor je. Volg de muur naar rechts en ga de hoek om. Spring op het dak en blijf er op staan. Op het dak is een richel, het hoogste punt van het dak zeg maar. Als je naar rechts kijkt zie je de weerhaan al staan. Je moet nu over de richel grinden richting de haan, dan doormiddel van twee keer naar beneden en dan vierkantje drukken een 360 Flip doen en dan weer doorgrinden aan de andere kant, waar je weer op een richeltje terecht komt. Pas als je de 360 Flip tegen de weerhaan gedaan hebt en landt heb je dit doel bereikt!

[FIND THE SECRET TAPE]

Doe hetzelfde als bij Ice The Ice Cream Man. Ga dus een beetje naar links op het begin, langs de ijscowagen en de hoge paal. Maak een transfer van de éne ramp, langs de kabel van de paal en naar de andere ramp aan de andere kant van de paal. Als de paal omver ligt kan je hem gebruiken om overheen te skaten of te grinden. Maak eerst vaart door de ramp tegenover het begin van de paal te gebruiken en benader de paal een beetje van de zijkant. Je moet namelijk een Wall Ride maken, dan springen en weer grinden om bovenop de paal te komen. Nu moet je op het juiste moment weer springen om de geheime band uit de lucht te plukken.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Vanaf het begin draai je meteen naar links, waar je achter een telefoonpaal een bouwwerk ziet staan met daar net achter een schans. Ga daar naar toe, door de onderkant van het gebouw en over de schans. Blijf rechtdoor gaan en ga recht over de ramp. Je gaat nu terug in dezelfde richting, maar nu spring je via de schans op het bouwwerk. Zorg wel dat je iets eerder springt dan het einde van de schans, anders verlies je vaart voor de volgende sprong. Als je er bovenop bent zorg je dat je in het midden bent en spring je over de volgende schans. Als je dit allemaal goed doet kan je op één van de telefoonlijnen landen met een grind en zo naar je Deck toe grinden. STAT POINT 1 - Ga op het begin helemaal tot aan de rand van het level rechtdoor. Volg de ramps naar de hoek rechts van je, waar het Stat Point makkelijk te pakken is boven de ramp daar. STAT POINT 2 - Meteen op het begin keer je om en ga je door één van de twee doorgangen in het gebouw. Blijf rechtdoor gaan en druk naar voren om over de schans op de verhoging te komen. Volg de muur naar rechts en ook de hoek om. Spring via de schans op het dak, waar je achter de schotel meer kabels ziet lopen. Grind over één van de kabels om dit Stat Point te pakken. STAT POINT 3 - Meteen op het begin keer je om en ga je door één van

de twee doorgangen in het gebouw. Blijf rechtdoor gaan en druk naar voren om over de schans op de verhoging te komen. Volg de muur naar rechts en ook de hoek om. Spring via de schans op het dak en draai meteen naar rechts om je Stat Point te pakken. STAT POINT 4 - Op het begin keer je naar rechts en rij je verder naar de schutting. Volg de schutting naar rechts om daar door de opening te gaan en in de achtertuin uit te komen. Draai meteen naar links en spring via de schans op het huis, waar je de Stat Point al ziet liggen. Maak een Wall Ride tegen het muurtje en spring om deze te pakken. STAT POINT 5 - Op het begin keer je naar rechts en rij je verder naar de schutting. Volg de schutting naar rechts om daar door de opening te gaan en in de achtertuin uit te komen. Draai meteen naar links en spring via de schans op het huis. Rij richting de schotel en grind daarachter verder op één van de kabels. Het maakt niet uit welke, want op welke je ook staat, je zal altijd het laatste Stat Point pakken.

 3
 E / AIRPORT /

[HIGH SCORE: 40000]

Om deze punten bij elkaar te sprokkelen kan je het beste naar het einde van het level gaan. Net voorbij de laatste roltrappen staan links en rechts ramps, waar je lekker heen en weer kunt springen en punten kan scoren.

[PRO SCORE: 100000]

Ook hier kan je weer helemaal naar beneden gaan en daar bij de ramps net voorbij de roltrap wat punten scoren. Je moet hier echter voordat je daar komt al wat punten scoren, anders wordt het erg moeilijk dit doel nog te halen. Gebruik vooral de railingen om op te grinden en dan steeds van de éne naar de andere te springen.

[SICK SCORE: 200000]

Hier kan je ook weer gebruik maken van de railingen en de ramps aan het einde van het level, net voorbij de laatste roltrappen. Maar als je echt flink wil stunten moet je bij het begin van het level over de richel rechts van je springen en door het zwarte gat daar gaan. Volg de gang en ga aan het einde meteen rechts. In het pool die je hier ziet kan je flink stunten en hopelijk 200000 punten scoren als je de juiste specials hebt.

[COLLECT S-K-A-T-E]

S - Op het begin ga je gewoon lekker rechtdoor tot je bij de bewegende banden terecht komt. Grind over het metalen gedeelte tussen de twee banden in om verderop vanzelf bij de S te komen. K - Na het pakken van de S ga je langs de roltrappen naar beneden. Links langs de muur, net voor het vliegtuig, ligt de K. A - Een stukje verder zal je weer bij wat bewegende banden komen. Grind nu over de leuning van de rechter band om verderop de A te pakken. T - Na het pakken van de A moet je weer wat naar links uitwijken. Tussen het linker en het middelste poortje zit een klein schansje waarmee je naar de T kunt springen. Als je op de verhoging tussen de poortjes bent, spring dan nog een keer om de T ook te pakken. E - Ga de hoek om na het pakken van de T en ga de roltrap af. Links na de roltrap is een schans, waar je alleen maar in de juiste richting overheen moet gaan om de E te pakken.

[SNAG THE FLAGS]

Om dit doel te halen moet je eerst helemaal naar de hal aan het einde van het level. Als je daar aankomt hangt recht voor je de eerste vlag, die je gewoon kan pakken door over de ramp te gaan. De rest zit allemaal aan de linker kant van de hal. De vlaggen hoef je alleen maar aan te raken om de te pakken, dus er over heen grinden is ook goed. Aan de linkerkant van de hal zie je allemaal buizen langs de muur lopen. Langs deze buizen hangen nog vier vlaggen. Twee vrij hoog, twee wat lager. Je kan de vlaggen pakken door over de verschillende

buizen te grinden. Je moet beginnen op de laagste buis en dan steeds een stukje naar boven komen door een Wall Ride te maken, te springen en dan weer te grinden. Je moet dit zowel rechtsom als linksom doen om alle vlaggen te pakken.

[LOST LUGGAGE FOUND]

Je moet koffertjes verzamelen, ze zijn allemaal vrij makkelijk te vinden. Ga op het begin een stukje rechtdoor en volg de muur links van je. Ga door de opening die je tegenkomt en rij de wasbakken voorbij. Daar staat het eerste koffertje links tegen de muur. Rij gewoon door, uit de andere opening en ga naar beneden bij de eerste roltrappen. Volg de muur links van je, waar aan het eind van de railing het tweede koffertje staat. Rij nu door naar de hal aan het eind van het level. Als je van de laatste roltrap komt zie je bij de ramp meteen rechts het derde koffertje staan. Als je de hal binnenkomt ga je weer rechts, waar je achteraan het vierde koffertje voor een ramp ziet staan. Keer om en rij naar de andere kant van de hal. Hier zie je op de verhoging tussen de banken het laatste koffertje staan, die je kan pakken door te springen of te grinden.

[NOSEBLUNTSIDE THE AIRPORT SIGN]

Ga helemaal naar het einde van het level. Als je van de laatste roltrap komt zie je links en rechts ramps. Een stukje achter de linker ramp zie je in de lucht een bord hangen waar Welcome To American International Airport op staat. Hier moet je een Nosebluntslide over maken. Ga dus een beetje schuin over de linker ramp om richting het bord te springen. Doe bovenop een Nosebluntslide door twee keer naar boven en driehoekje te drukken en zorg dat je op de volle lengte van het bord grind en ook goed landt!

[GRIND THE PLANE]

Rij rechtdoor en ga de eerste set roltrappen over. Hier zie je een vliegtuig in de lucht hangen, met twee hele kleine ramps er onder. Ga een beetje schuin over één van de ramps en druk op driehoekje om over de vleugels te grinden. Zorg dat je over de volle lengte van de vleugels grind en ook goed landt!

[FIND THE SECRET TAPE]

Ga naar het einde van het level en let op als je bij de metaaldetectors komt. Als je de hoek om gaat kom je bij de tweede set roltrappen. Je moet hier over het middelste metalen blok springen om op de TL buis er boven te grinden. Aan het einde van die TL buis spring je een beetje naar rechts om op de volgende TL buis te kunnen landen. Grind daar op verder en spring op het einde naar de geheime band.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Op het begin draai je een beetje naar rechts, waar je een richel ziet. Daar achter zie je een zwart vierkant. Ga naar het zwarte vierkant door over de richel te springen. Je kan door het zwarte gat heen, dus spring op de lopende band en volg de gang. Als je aan het einde van de gang in een nieuwe ruimte komt zie je recht voor je boven een railing je Deck hangen. STAT POINT 1 - Rij een stukje naar voren, totdat je bij de bewegende banden komt. Links er van zie je een schans omhoog gaan. Ga over de schans en spring op het juiste moment om op de lichten er boven te kunnen grinden. Spring verderop om het Stat Point mee te pakken. STAT POINT 2 - Rij op het begin rechtdoor, langs de bewegende banden, tot je bij de eerste set roltrappen komt. Ga hier in het midden rijden en spring via de leuning van de gewone loopbaan op de TL buis die verderop in de lucht hangt. Grind en pak verderop het Stat Point. STAT POINT 3 - Rij op het begin rechtdoor, langs de bewegende banden, tot je bij de eerste set roltrappen komt. Ga daar naar beneden, waar je een vliegtuig ziet hangen met twee hele kleine ramps met een buis er tussen daar onder. Ga schuin over één van de rampjes zodat je over de buis kan grinden en het Stat Point kan pakken. STAT POINT 4 - Rij vanaf het begin gewoon rechtdoor en volg het

hele level totdat je aankomt in de grote hal aan het eind van het level. Als je van de laatste roltrap af komt zie je links en rechts meteen twee ramps. Achter de linker zie je in de lucht een blauw bord hangen. Spring dus een beetje schuin over de linker schans richting het bord en grind dan over de bovenkant naar het Stat Point. STAT POINT 5 - Rij vanaf het begin gewoon rechtdoor en volg het hele level totdat je aankomt in de grote hal aan het eind van het level. Ga naar rechts en ga over de schans die daar tegen de muur staat. Ga er een beetje schuin over en grind over de stang die er boven hangt. In de hoek spring je, maak je een Wall Ride en spring je weer om daarna verder te grinden op een buis iets hoger. Je moet nu nog een buis hoger, dus stuur richting muur, spring en maak een Wall Ride om daarna weer te springen en op de buis daar boven verder te grinden. Als je dit allemaal redt voor het einde van de buis kan je nog net het Stat Point pakken.

/ 3 \
\ F / SKATER ISLAND /

Dit keer geen doelen, maar een wedstrijd! Je moet drie heats rijden, waarvan de beste twee tellen. Het is belangrijk om zo weinig mogelijk op je bek te gaan, want dat kost je allemaal punten! Twee keer is het absolute maximum. Verder moet je proberen hier alleen maar specials te doen. Dit is best een leuke competitie. Je kan eigenlijk overal op stunten, maar zorg dat je vooral gebruikt maakt van de ramps. Met grinden schiet het allemaal niet zo erg op. Hier kan je eigenlijk overal stunten, want overal zijn pools en ramps tegenover elkaar geplaatst. Wissel wel af en toe van gebied. Als je niet boven de negentig uitkomt kan je beter meteen overnieuw beginnen en dan minder vallen en meer punten halen! Nou nog de Stat Points en een nieuwe Deck.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Ga recht vooruit als je begint en druk naar voren om over de ramp heen te springen. Aan de andere kant gekomen keer je naar links en blijf je doorrijden tot aan de muur. Daar zie je een ramp waar je een beetje aan de rechterkant overheen moet gaan terwijl je naar voren drukt. Als je dit goed doet vlieg je zo naar je Deck. STAT POINT 1 - Ga recht vooruit als je begint en druk naar voren om over de ramp heen te springen. Aan de andere kant gekomen keer je naar links en blijf je doorrijden tot aan de muur. Daar zie je een ramp waar je in het midden overheen moet gaan om dit Stat Point te pakken. STAT POINT 2 - Als je vanaf je startpositie rechtdoor gaat naar de rand van de ramp aan de andere kant, ga dan een beetje schuin naar rechts en grind over de bovenkant van de ramp. Spring nu op de bovenkant van de ramp om je eerste Stat Point te vinden. Spring wel om deze te pakken! STAT POINT 3 - Ga gewoon rechtdoor en druk naar boven om over de ramp te springen. Als je aan de andere kant landt draai je naar rechts, waar je een verlichte opening ziet. Precies boven deze opening hangt je tweede Stat Point. Maak dus een transfer van de ramp aan de éne kant naar de ramp aan de andere kant van de opening om dit Stat Point te pakken. STAT POINT 4 - Ga gewoon rechtdoor en druk naar boven om over de ramp te springen. Als je aan de andere kant landt draai je naar rechts, waar je een verlichte opening ziet. Links van de opening is een hoek. Rij in volle vaart op de hoek af en druk naar voren. Druk driehoekje als je in de lucht bent om daar te grinden en het Stat Point te pakken. STAT POINT 5 - Meteen op het begin draai je naar links, nog voordat je de halfpipe in gaat. Op het randje spring je naar een platform verderop, waar je de schans verder naar boven op rijdt. Als je boven bent keer je om en pak je het Stat Point achter je.

/ 3 \
\ G / CANADA /

[HIGH SCORE: 50000]

Deze score kan je het beste halen door rechtdoor te rijden tot voorbij de

railing en dan op het hek rechts van je te grinden. Spring er aan de andere kant af, waar je in een raar gevormde pool terecht komt waar je lekker in kunt stunten.

[PRO SCORE: 125000]

Ook hier kan je het beste over het hek rechts van je springen en in het pool daar wat stunten. Je kan ook vanaf het begin helemaal doorrijden naar de zijkant van het level, waar je ook wat ramps tegenkomt. Als je daar dan weer naar rechts gaat kom je ook bij wat railingen en ramps die je kan gebruiken om deze punten te halen.

[SICK SCORE: 250000]

Spring weer over het hekje rechts van je om naar het pool te gaan. Je kan ook gewoon rechtdoor rijden en daar of een stukje naar rechts de ramps gebruiken. Er is nog een plek waar je vrij goed kunt stunten. Ga maar gewoon over het hekje en spring dan in het pool rechts van je. Volg het pool de hoek om en spring er aan het einde uit door naar voren te drukken. Rij nu een beetje naar links, langs het hekje rechtdoor. Nu is er rechts van je een groot gebied met veel en hoge ramps.

[COLLECT S-K-A-T-E]

S - Vanaf het begin wijk je een beetje uit naar links. Grind over de lage richel die uit de grond komt, zodat je in een rechte lijn op de schans er achter afgaat. Spring en pak de S uit de lucht. K - Als je de S hebt zie je rechts van je nog steeds het hekje. Volg dit hekje naar het punt waar het ophoudt en na een stuk muur om de hoek verder gaat. Ga een klein stukje de hoek om en maak een Wall Ride. Spring om op het andere hekje te komen en grind naar de K. Spring op het juist moment naar links om de K te kunnen pakken. A - In het onderste deel waar je landt, na het pakken van de K zie je achteraan een ramp met een hek er achter. Zorg dat je over dit hek springt. Je zal weer ergens anders geplaatst worden, waar je vanzelf de A meteen hebt. T - Na het pakken van de A ga je meteen naar links. Volg het hek de hoek naar rechts om en blijf het dan steeds volgen. Het zal een paar keer de hoek omgaan, totdat je bij een opening komt waar ook een boom staat. Ga daar naar links door de opening en ga dan ook door de opening in de schutting die je daar ziet. Ga daar een beetje naar links, waar je de T in de hoek ziet hangen. Ga over de ramp er onder om de T te pakken. E - Ga meteen weer zo terug als je kwam, dus terug door de opening in de schutting en dan langs de boom het hek voorbij. Ga na het hek meteen rechts en blijf het volgen. Nadat het een hoek naar links heeft gemaakt zie je na een tijdje voor je een verhoging met een tekening er op. Ga daar rechts omheen en rij er dan overheen om daar de E te pakken. Je moet wel springen.

[TOTEM POLES]

Op het begin ga je rechtdoor tot je niet verder kan. Rechts van je loopt een weg schuin naar beneden. Je ziet daar ook twee railingen. Ga naar rechts en zorg dat je tussen de twee railingen naar beneden gaat. Aan het einde zie je de eerste totempaal. Druk nu naar boven en spring via de ramp over het hek er achter om op een andere plaats waar neergezet te worden. Vanaf daar ga je beneden meteen links en volg je het hek de hoek naar rechts om. Blijf in een rechte lijn langs het hek rijden. Als het hek de hoek om gaat, blijf jij rechtdoor rijden. Ontwijk het pool door er rechtsom omheen te rijden. Zorg dat je niet in één van de pools terecht komt en rechtdoor blijft gaan, dan zie je vanzelf een beetje links van je de tweede totempaal. Nadat je deze hebt draai je meteen naar links en ga je tussen het hek en de ramp door. Daarachter ga je ook tussen de schuttingen door. Ga links om de verhoging heen die je daar ziet en rij daarachter tegen de derde totempaal aan. Volg de gebouwen naar rechts, waar je achter een dikke boom meteen de vierde totempaal ziet staan. Wijk een beetje uit naar rechts en ga dan links om bij de laatste totempaal te komen.

[BLOW UP THE TREE]

Je moet de schans waar je op het begin vanaf rijdt gebruiken om op het gebouw achter je te komen. Dus rij een stukje door, keer om en spring dan via de schans op het gebouw er achter. Hier zie je een beetje roodachtige ontsteker staan, waar je alleen maar tegenaan hoeft te rijden om dit doel te halen.

[NOSEGRIND OVER THE TREE]

Je moet eerst weer de boom opblazen voordat je deze kunt doen. Vergeet dat niet te doen iedere keer dat je het level overnieuw start! Gebruik de schans waar je op begint om op het gebouw achter je te komen en de ontsteker daar aan te raken. Na het opblazen van de boom laat je jezelf van het gebouw afvallen en rij je een stukje door. Keer om en rij naar de boom toe, die hier de grond raakt. Grind met veel snelheid naar boven. Als je voorbij de knik bent druk je naar boven en driehoekje om een Nosegrind te maken. Grind nu helemaal door naar het einde van de boom totdat je er zelf goed vanaf valt.

[OLLIE OVER THE POOL]

Op het begin rij je de schans op en zorg je dat je aan de andere kant van het hekje rechts van je komt. Als je van het hekje af rijdt kom je bij een pool waar aan beide kanten een soort remsporen te zien zijn. Het is de bedoeling dat je van de éne kant naar de andere kant springt. Om dit te doen rij je het pool voorbij, waarachter je wat ramps tegenkomt. Bouw hier snelheid op door over de ramps te gaan en keer dan ineens naar het remspoor aan deze kant. Spring op het juiste moment en land aan de andere kant van het pool.

[FIND THE SECRET TAPE]

Gebruik de schans waar je op begint om op het gebouw achter je te komen. Blijf daar rechts aanhouden, zodat je op een ander gebouwtje kan springen. Volg het dak van dit gebouw tot je bij een halfpipe aan komt. Maak hier hoogte zodat je in een hogere halfpipe kan springen die er naast ligt. Vanaf hier kan je twee dingen doen. Je kan proberen via de staaf die aan één kant uitsteekt naar de band toe grinden, of je kan gewoon met een flinke sprong naar rechts richting de band springen en hopen dat je deze meepakt.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

DECK - Op het begin rij je rechtdoor, totdat er een opening is in de muur links van je. Ga daar doorheen en volg dan de weg naar rechts. Aan het einde zie je een schans. Ga hier schuin overheen, spring, maak een Wall Ride, spring weer en grind op de bovenkant van de muur. Volg nu het houten weggetje richting de huizen. Grind hier over de railing, spring en grind weer verder over de railing een dakje hoger. Aan het eind van de railing zie je een schans. Rij hier links langs om op het dak er achter te komen. Rechts om de hoek ligt je nieuwe Deck. STAT POINT 1 - Spring over het hek dat op het begin rechts van je is en rij daar het pool in. In de binnenbocht kan je het eerste Stat Point pakken door in de goede richting te springen. STAT POINT 2 - Rij vanaf het begin helemaal rechtdoor totdat je niet meer kan. Hier zie je een ronde ramp. Als je kijkt naar de linker hoek van dat ding, dan zie je een draad die naar boven loopt. Grind dus naar links over de bovenkant van de ramp en zorg dat je via de draad naar boven gaat. Als je dat haalt heb je weer een Stat Point. STAT POINT 3 - Gebruik de schans waar je op begint om op het gebouw achter je te komen. Volg de meest rechter rails en spring ook om op het gebouwtje er achter te komen. Als de rails van het gebouwtje afgaat grind je er op en spring je als dat nodig is. Je komt bij een ander gebouw, waar je rechtdoor blijft gaan en het pad blijft volgen. Grind weer over het houten weggetje dat in de lucht hangt, waar je aan het einde nog een Stat Point kan pakken. STAT POINT 4 - Op het begin rij je rechtdoor, totdat er een opening is in de muur links van je. Ga daar doorheen en volg dan de weg naar rechts. Aan het einde zie je een schans. Ga hier schuin overheen, spring, maak een Wall Ride, spring weer en grind op de bovenkant van de muur. Volg nu het houten weggetje richting de huizen. Grind hier over de railing, spring en grind weer

verder over de railing een dakje hoger. Op die railing ligt het Stat Point. Deze heb je waarschijnlijk al als je het Deck al hebt gepakt. STAT POINT 5 - Vanaf het begin rij je rechtdoor totdat je niet meer kan. Ga daar rechts en rij naar beneden. Spring door naar voren te drukken over het hek achter de ramp. Je wordt weer teruggeplaatst op de plek waar je de A ook kon vinden. Rij via de schans naar beneden, waar je nu links en rechts ramps ziet met een houten middenstuk. Grind over het houten middenstuk van de ramp links van je om daar het laatste Stat Point mee te pakken.

/_3______
_H / TOKYO /

Dit keer geen doelen, maar een wedstrijd! Je moet drie heats rijden, waarvan de beste twee tellen. Het is belangrijk om zo weinig mogelijk op je bek te gaan, want dat kost je allemaal punten! Twee keer is het absolute maximum. Verder moet je proberen hier alleen maar specials te doen. Dit is best een leuke competitie. Je kan eigenlijk overal op stunten, maar zorg dat je vooral gebruikt maakt van de ramps. Met grinden schiet het allemaal niet zo erg op. Hier kan je eigenlijk overal stunten, want overal zijn ramps en railings naast elkaar geplaatst. Wissel wel af en toe van gebied. Als je niet boven de negentig uitkomt kan je beter meteen overnieuw beginnen en dan minder vallen en meer punten halen! Nou nog de Stat Points en een nieuwe Deck.

[100% GOALS, STATS, AND DECKS]

STAT POINT 1 - Nadat je van de eerste heling af bent draai je meteen naar links. Volg de ramp links van je tot er ook een ramp recht voor je verschijnt. Spring daar in het midden naar boven om je eerste Stat Point te pakken. STAT POINT 2 - Als je de eerste heling af bent draai je naar rechts en volg je de ramp rechts van je. Ga verderop met de ramp mee de bocht naar links om. Grind hier over de bovenkant van de ramp en spring over de opening om het tweede Stat Point te pakken. STAT POINT 3 - Als je de eerste heling af bent draai je naar rechts en volg je de ramp rechts van je. Ga verderop met de ramp mee de bocht naar links om. Blijf gewoon rechtdoor rijden naar de achterkant van het level en je zal vanzelf bij een pool komen. Rij hier naar binnen door de opening van het pool en ga over de ramp er achter. Als je dus terugkomt van de ramp rij je recht op de opening van het pool af en heb je links van je een ramp. Grind via de bovenkant van die ramp, dat eigenlijk meteen een richel is, verder de hoek om. Op die hoek heb je nog een Stat Point. STAT POINT 4 - Als je de eerste heling af bent draai je naar rechts en volg je de ramp rechts van je. Ga verderop met de ramp mee de bocht naar links om. Blijf gewoon rechtdoor rijden naar de achterkant van het level en je zal vanzelf bij een pool komen. Rij hier naar binnen door de opening van het pool en ga over de ramp er achter. Als je dus terugkomt van de ramp rij je recht op de opening van het pool af en heb je links van je een ramp. Grind via de bovenkant van die ramp, dat eigenlijk meteen een richel is, verder de hoek om. Blijf grinden op de richel en spring af en toe over een gat en soms over op een ander bouwwerk. Hier kom je vanzelf bij nog een Stat Point. STAT POINT 5 - Nadat je van de eerste heling af bent draai je meteen naar links. Volg de ramp links van je tot er ook een ramp recht voor je verschijnt. Ga hier de hoek om naar rechts en blijf de muur volgen. Na een tijdje zal je rechts een soort trap zien (Nou ja, er zijn geen treden, maar je kan wel omhoog!). Rij links langs de trap, waar je tegen de muur een schans aantreft. Spring hier overheen en maak een Wall Ride tegen de muur. Spring en grind weer om het laatste Stat Point te pakken.

=====
= 4 = A F S L U I T I N G =
=====

/_4______

\ A / SLOTWOORD /

Nou, eindelijk is de FAQ helemaal af. Eerst dat hele gedoe met een bèta versie, daarna nog alle gaps zien te vinden. Maar goed, het is gelukt. Ik heb van de game en van het schrijven genoten. Ik hoop dat iemand er wat aan heeft.

/ 4 \
\ B / CREDITS /

[SHABA GAMES]

Ze hebben de legende van Tony Hawk dan wel niet op de PS2 mogen voortzetten, op de PlayStation is het ze toch aardig gelukt.

[MIKE TRUITT]

Een andere bijdrager van GameFAQs. Hij gaf me de aanleiding deze FAQ te gaan schrijven en heeft me hier en daar ook een aantal aanwijzingen gegeven.

[GAMEFAQS]

Voor het plaatsen van dit document.

[NEOSEEKER]

Voor het plaatsen van dit document.

[SUPERCHEATS]

Voor het plaatsen van dit document.

This document is copyright PSC_Patterson and hosted by VGM with permission.