

Xenogears FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash_Riot

Updated on May 30, 2006

Xenogears

Indice:

1 - Personagens

1.1 - Fei

1.1.1 - Deathblows (definição)

1.1.2 - Ethers (definição)

1.2 - Citan

1.3 - Elly

1.4 - Bart

1.5 - Rico

1.6 - Billy

1.7 - Maria

1.8 - Chu chu

1.9 - Emeraldalda

2 - Gears

2.1 - Weltall

2.1.1 - Ataques especiais

2.2 - Weltall 2

2.3 - Heimdal

2.4 - Fenrir

2.5 - Vierge

2.6 - Brigandier

2.7 - Andvari

2.8 - Stier

2.9 - Omni Stier

2.10 - Renmazuo

2.11 - Omni Renmazuo

2.12 - Seibzhen

2.13 - Crescens

2.14 - Xenogears

3 - Detonado

1 - Personagens

1.1 - FEI FONG WONG

É o protagonista da história, um jovem de passado muito misterioso que vive no vilarejo de Lahan uma vida pacata, até o dia em que Gears travam uma batalha bem no meio da vila, a partir de então Fei irá partir em uma longa jornada, onde descobrirá muitos segredos sobre si mesmo e conhecerá muitos amigos dispostos a ajudá-lo, entre os quais se encontra uma bela jovem de cabelos ruivos. Em batalha Fei é um dos mais equilibrados, tem o maior número de Deathblows e tem uns dois ou três bons ethers.

1.1.1 - Deathblows

São golpes especiais que podem ser usados quando se executam certos comandos, para aprendê-los é necessário encher uma barra verde que você pode ver acessando-se o menu de opções e escolhendo a opção Status, e logo em seguida, Skills, para encher a barra você deve executar o comando da Deathblow, mesmo sem tê-la aprendido ainda, isso poderia demorar muito já que você não sabe qual seria o comando e teria que tentar diversas combinações, mas aqui você poderá ver cada comando de cada Deathblow de cada personagem e não precisará perder muito tempo com isso. Mas as vezes acontece de você encher a barra de uma certa Deathblow e não aprender o golpe, só que não é só encher a barra e pronto, você tem que estar em um certo nível para aprender a dita cuja e algumas demoram muito para aprender, principalmente as duas últimas de Fei, então tenha paciência e vá calmamente descendo a porrada em quem aparecer na frente. Bem, agora que você já sabe um pouco sobre Deathblows, vamos conferir as de Fei:

TIPO - DEATHBLOW - COMANDO - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Raijin - triângulo, X - 4 - 5
Sanretsu - triângulo, triângulo, X - 5 - 10
Hagan - Quadrado, X - 5 - 16
Hoten - triângulo, triângulo, triângulo, X - 6 - 22
Tenbu - triângulo, quadrado, X - 6 - 30
Ryujin - quadrado, triângulo, X - 6 - 38
Koho - X,X - 6 - 46
Vento - Fukei - triângulo, triângulo, triângulo, triângulo, X - 7 - ?
Terra - Chikei - triângulo, triângulo, quadrado, X - 7 - ?
Fogo - Kasei - triângulo, quadrado, triângulo, X - 7 - ?
Água - Suikei - quadrado, triângulo, triângulo, X - 7 - ?
Não Elemental - Kokei - quadrado, quadrado, X - 7 - 70
Yamikei - triângulo, X, X - 7 - 80

1.1.2 - Ether

São os poderes ethereos usados pelos personagens de Xenogears, para utilizar esses poderes é necessária uma certa quantia de EP (Ether Points), alguns Ethers são de ataque, como os de Fei e Elly, outros de cura como os de Billy e Citan e outros de assistencia (a maioria), em batalhas sem Gears esses poderes podem te ajudar bastante, já em batalhas com Gears raramente os Ethers são úteis (e bota raramente nisso), então não é bom contar muito com elas.

CHI - EP GASTO - EFEITO

Guilded Shot - 2 - Dano em um inimigo
Inner Healing - 2 - Recupera HP de um aliado
Iron Valor - 4 - Aumenta o ataque de Fei
Counter Force - 4 - Quando usado faz com que Fei contra-ataque com um golpe de triângulo (inútil)
Yang Power - 5 - Aumenta a defesa e diminui o ataque de Fei
Yin Power - 5 - Aumenta o ataque e diminui a defesa de Fei (porquê você usaria isso tendo Iron Valor?)
Radiance - 10 - Dano em um inimigo
Big Bang - 20 - Dano em todos os inimigos

1.2 - CITAN UZUKI

Ele é uma espécie de anjo da guarda de Fei, sempre pronto a ajudá-lo nas mais diversas situações, Citan talvez seja um dos personagens mais misteriosos de Xenogears, ele vivia em uma casa no alto de uma montanha, perto de Lahan, até o dia do incidente que destruiu a vila, agora ele parte junto com Fei em sua jornada e não medirá esforços para ajudar seu amigo no que quer que seja. Em batalha Citan é o melhor, com um alto HP, um bom ataque e uma velocidade incrível, ele pode acabar facilmente com qualquer inimigo, e isso antes de conseguir sua espada, pois quando isso acontece, ele se torna uma verdadeira máquina de matar, e ainda por cima tem boas magias de cura, tenha-o constantemente em seu grupo, pelo menos até conseguir Billy.

Observação: Os comandos das deathblows dos outros personagens, são exatamente os mesmos de Fei, na mesma ordem em que aparecem, por exemplo: o comando da deathblow Ukiguno/Amaoto de Citan é o mesmo do Raijin de Fei, o do Mufu/Ensetsu é o mesmo do Sanretsu e assim por diante, portanto, não irei repeti-los, qualquer dúvida, me escrevam.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW (s/espada) - DEATHBLOW (c/espada) - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Ukiguno - Amaoto - 4 - 5
Mufu - Ensetsu - 5 - 10
Jinrai - Amagumo - 5 - 16
Shinrai - Himatsu - 6 - 22
Renken - Yako - 6 - 30
Hakai - Zanretsu - 6 - 38
Ougi - Myogetsu - 6 - 46

Vento - Willow Wind - Festive Wind - 7 - ?

Terra - Rare Earth - Rumble Earth - 7 - ?

Fogo - Hell Fire - Haze of Fire - 7 - ?

Água - Tsunami Ice - Crystal Water - 7 - ?

Ethers

ARCANE - EP GASTO - EFEITO

Sazanami - 2 - Recupera HP de um aliado

Renki - 2 - A próxima magia atingirá a todos os aliados

Fusei - 4 - Aumenta defesa contra terra, mas diminui contra vento

Chisei - 4 - Aumenta defesa contra vento, mas diminui contra terra

Kasei - 4 - Aumenta defesa contra água, mas diminui contra fogo

Suisei - 4 - Aumenta defesa contra fogo, mas diminui contra água

Ryukusho - 3 - Retiras status físicos

Reisho - 3 - Retira status mentais

Koga - 2 - Aumenta a defesa, mas diminui o ataque

Yamiga - 2 - Aumenta o ataque, mas diminui a defesa

Senkei - 6 - Aumenta a agilidade

1.3 - ELHAYM VAN HOUTEN (Elly)

Uma oficial das forças de Gebler, o exército de Solaris, Elly estava transportando um novo modelo de Gear quando fez um pouso de emergência em Lahan Village, o que desencadeou uma batalha bem no meio da cidade, ela

conhece Fei na Blackmoon Forest e a partir daí eles tem diversos encontros tanto como amigos, como inimigos, mas a amizade dos dois acaba prevalecendo e com o tempo essa amizade se tornará algo bem mais forte. Em batalha Elly tem um ataque horrível e um hit muito baixo, mas é a melhor com magias, equipe nela um Ether Double para aumentar ainda mais o poder de suas magias.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Screamer - 4 - 5
Cyclone Kick - 5 - 10
Breakthrough - 5 - 16
Double Shock - 6 - 22
Sky Attack - 6 - 30
Bright Spark - 6 - 38
Sting Attack - 6 - 46

Vento - Anemo Zap - 7 - ?

Terra - Terra Charge - 7 - ?

Fogo - Thermo Trump - 7 - ?

Água - Aqua Frost - 7 - ?

Ethers

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Anemo Bolt - 2 - Dano por vento em um inimigo

Terra Lance - 2 - Dano por terra em um inimigo

Thermo Cube - 2 - Dano por fogo em um inimigo

Aqua Ice - 2 - Dano por água em um inimigo

Anemo Burn - 6 - Dano por vento em inimigos numa certa área

Terra Storm - 6 - Dano por terra em inimigos numa certa área

Thermo Dragon - 6 - Dano por fogo em inimigos numa certa área

Aqua Mist - 6 - Dano por água em inimigos numa certa área

Anemo Wave - 10 - Dano por vento em todos os inimigos

Terra Ghost - 10 - Dano por terra em todos os inimigos

Thermo Lago - 10 - Dano por fogo em todos os inimigos

Aqua Lord - 10 - Dano por água em todos os inimigos

1.4 - BARTHOLOMEW FÁTIMA (Bart)

O príncipe de Aveh, Bart teve sua família assassinada e seu reino tomado por Shakkan quando ainda era criança, salvo por seu fiel servo Maison, Bart cresceu com o único objetivo de tomar seu reino de volta, ele formou um grupo conhecido como piratas da areia e a bordo de seu Sandcruiser Yggdrasil, faz saques a veículos que passam por aquele local, o seu primeiro encontro com Fei não foi nada amistoso, mas logo eles passariam a ser grandes amigos. Em batalha Bart é um personagem médio, suas Deathblows são as mais legais visualmente, mas infelizmente ele é o pior com Ethers (apesar de possuir a melhor do jogo na minha opinião), Bart só deve entrar no grupo se não tiver outra opção.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Head Hunter - 4 - 5
Twin Sonic - 5 - 10
Rytim Shock - 5 - 16
Dynamic - 6 - 22
Astral - 6 - 30

Bracer - 6 - 38

Justice - 6 - 46

Vento - Angel - 7 - ?

Terra - Land Break - 7 - ?

Fogo - Prominence - 7 - ?

Água - Tornado - 7 - ?

Ethers

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Wild Smile - 2 - Diminui Evade e Hit do inimigo (Muuuiiito útil)

Heaven Cent - 2 - Dano em um inimigo

White Lure - 3 - Atrai a atenção dos inimigos para Bart

Red Cologne - 4 - Aumenta o ataque de Bart

Blue Cologne - 6 - Aumenta o Hit e o Evade de Bart

White Cologne - 6 - Faz com que Bart contra-ataque com ataques de Triângulo

Wind Mode - 4 - Adiciona o elemento vento ao ataque

Earth Mode - 4 - Adiciona o elemento terra ao ataque

Fire Mode - 4 - Adiciona o elemento fogo ao ataque

Water Mode - 4 - Adiciona o elemento água ao ataque

1.5 - RICARDO BANDERAS (Rico)

Rico vive na capital de Kislev e é conhecido como o "Champ", pelo fato de nunca ter sido derrotado no torneio de Gears, até a chegada de um certo jovem chamado Fei. Rico é diferente das outras pessoas, ele é uma espécie de mutante com pele verde e aparência de uma fera selvagem, seu passado é misterioso, ele perdeu a mãe ainda criança e nunca soube quem era seu pai. Em batalha Rico tem um ótimo ataque, mas é muuuuuuuuuito lerdo e erra muito, seus Ethers de assistência podem ser de alguma ajuda em algumas situações, mas francamente Rico é bem melhor em seu Gear.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Rico Rocket - 4 - 5

Death Dive - 5 - 10

Banderas - 5 - 16

Dragon Fist - 6 - 22

Fire Bomb - 6 - 30

Pile Crusher - 6 - 38

Spin Strike - 6 - 46

Fogo - Death Roll - 7 - ?

Flame Lariat - 7 - ?

Hell Splash - 7 - ?

Ethers

SPIRIT - EP GASTO - EFEITO

Steel Fist - 2 - Aumenta o ataque de Rico

Steel Body - 2 - Aumenta a defesa de Rico

Steel Spirit - 2 - Aumenta a defesa etherea de Rico

Steel Mettle - 4 - Dano em um inimigo

1.6 - BILLY LEE BLACK

Um padre de Ethos que também é um ótimo atirador, Billy tem seu passado marcado por traumas, seu pai Jessie abandonou a família quando ele ainda era criança, deixando-a em sérias dificuldades, Billy nunca o perdoou por isso e quando eles se reencontram Billy o trata com desprezo, ele ainda teve sua mãe assassinada por bandidos e ele só não foi morto junto com sua irmã Primera porque foi salvo pelo Bispo Stone que passava pelo local e que acabou adotando os dois. Em batalha Billy é um dos melhores, suas armas fazem um grande estrago em qualquer inimigo e como curandeiro ele é infinitamente melhor que Citan, infelizmente ele tem uma defesa um pouco fraca, mas isso é o de menos, tenha Billy em seu grupo principalmente em batalhas sem Gears, pois suas magias de cura o deixarão quase imortal.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Adam's Apple - 4 - 5
Gunholic - 5 - 10
Hell Blast - 5 - 16
Nut Crack - 6 - 22
Sky Walker - 6 - 30
Devil Blast - 6 - 38
Banfrau - 6 - 46
True Dream - 7 - ?
Holy Gate - 7 - ?
Dead Friend - 7 - ?

Ethers

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Cleansing Light - 2 - Remove todos os status negativos de um aliado
Healing Light - 2 - Recupera HP de um aliado
Holy Light - 4 - Recupera HP de todos os aliados
Goddess Call - 4 - Aumenta a velocidade de um aliado
Goddess Eyes - 4 - Aumenta a defesa de um aliado
Wind Shield - 4 - Protege contra vento
Earth Shield - 4 - Protege contra terra
Fire Shield - 4 - Protege contra fogo
Water Shield - 4 - Protege contra água
Goddess Wake - 8 - Ressucita um aliado

1.7 - MARIA BALTHAZAR

Maria vive em Shevat e defende a cidade com a ajuda de seu gear Seibzhen, ela teve seu pai sequestrado por Solaris e se une ao grupo para tentar salvá-lo. Em combate Maria tem uma característica interessante: Ela é a segunda pior personagem em batalhas sem Gears, por ter todos os seus status muito baixos e por não possuir Deathblows, ela só não é a pior do jogo porque seus Ethers são realmente poderosos, já o seu Gear Seibzhen é o segundo melhor do jogo (mais detalhes abaixo).

Ethers

CONTROL - EP GASTO - EFEITO

Robo Beam - 2 - Dano em um inimigo
Robo Missile - 4 - Dano em um inimigo
Robo Punch - 5 - Dano em inimigos numa certa área

Robo Kick - 8 - Dano em inimigos numa certa área
Graviton Gun - 30(Urgh!) - Dano em todos os inimigos

1.8 - CHU CHU

Ele (ou ela, sei lá!) é tipo assim, um bichinho de pelúcia vivo, ele conheceu Margie quando ela estava prisioneira em Bledavik e quando ela foi resgatada o levou consigo. Em batalha Chu chu é semelhante a Maria em alguns aspectos, tem status muito baixos, também não possui deathblows e ao contrário de Maria, Chu chu não tem nenhum Ether que preste (com excessão de Forest Dance), o que faz dele o pior personagem em batalhas sem Gears, mas mesmo assim é bom evoluí-lo, o máximo que você puder, pois Chu chu não possui Gears, mas pode crescer e ficar do tamanho de um e quando isso acontece seus status são bastante aumentados e sua magia Forest Dance pode recuperar também o HP dos Gears, uma boa dica é usar nele todos o Eth Drive que encontrar para que o efeito da magia seja aumentado.

Ethers

SPELL - EP GASTO - EFEITO

Forest Dance - 2 - Recupera HP de um aliado

Culen Prayer - 2 - Cura status físicos

Myrm Prayer - 2 - Cura status mentais

Play Dead - 2 - Faz com que Chu chu pareça estar morto (?)

Maiden Kiss - 8 - Se um aliado sob o efeito desta magia morrer ele revive automaticamente

Forest Wind - 4 - Causa dano em um inimigo

Earth Gnome - 6 - Dano em inimigos numa certa área

Ancient Myth - 10 - Dano em todos os inimigos

1.9 - EMERALDA KASIM

Ela é o resultado de uma experiência feita ha muito tempo atrás por um cientista chamado Kim, Emeralda é o que se pode chamar de um "Ser Nanotecnológico", com características diferentes dos outros humanos, ela acaba vendo em Fei a imagem de seu "pai" e se junta a ele em sua jornada. Em batalha Emeralda é a segunda melhor personagem do jogo, com um ótimo poder de ataque e Ethers ainda melhores que os de Elly, quando não puder levar Citan no grupo, Emeralda é sua opção para ocupar o lugar dele.

Deathblows

TIPO - DEATHBLOW - AP GASTO - NÍVEL

Não Elemental - Leg Cutter - 4 - 5

Wave Cutter - 5 - 10

Leg Spin - 5 - 16

Hammer Head - 6 - 22

Ground Arm - 6 - 30

Divider - 6 - 38

Flying Arm - 6 - 46

Tornado Hand - 7 - ?

Reycount - 7 - ?

Dark Beast - 7 - ?

Ethers

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Anemo Dharn - 3 - Dano por vento em um inimigo

Terra Feist - 3 - Dano por terra em um inimigo

Thermo Gord - 3 - Dano por fogo em um inimigo

Aqua Aroum - 3 - Dano por água em um inimigo

Anemo Omega - 6 - Dano por vento em todos os inimigos

Terra Holz - 6 - Dano por terra em todos os inimigos

Thermo Geist - 6 - Dano por fogo em todos os inimigos

Aqua Dhaum - 6 - Dano por água em todos os inimigos

Gears

2.1 - WELTALL - Fei

O gear do personagem principal pode ser considerado médio, com ataque e defesa razoáveis e um hit um pouco baixo, não tem nenhum ether que preste, mas seus ataques especiais são muito fortes.

2.1.1 - Ataques Especiais

São as Deathblows dos gears, existem os Lv 1, Lv 2, Lv 3 e Lv Infinito, para aprender os de Lv 1, 2 e 3 é preciso que o personagem aprenda uma certa Deathblow ou que tenha equipado em seu gear um item chamado Deathblower, para usá-los você deve atacar normalmente no primeiro turno, quando você está em Lv 0, no turno seguinte você estará em Lv1 e poderá usar os especiais deste Level, mas se não quiser fazer isso ataque normalmente e no turno seguinte você estará em Lv 2 e assim por diante, já os ataques de Lv infinito, você só poderá usar lá pra metade do jogo, são os ataques mais poderosos e estranhamente os que gastam menos fuel, para usá-los você só precisa atacar normalmente quando estiver em Lv 3, sem usar especiais até que ele entre em Lv infinito, alguns gears conseguem isso rapidamente outros demoram muito. Ok, agora que você já sabe um pouco sobre os ataques especiais, vamos conferir os de Welltal.

LEVEL - ATAQUE - COMANDO - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

- 1 - Raikegi - Triângulo, triângulo - 50 - Ter a Deathblow Raijin
 - Reppu - triângulo, quadrado - 60 - Ter a Deathblow Sanretsu
 - Raigo - triângulo, X - 20 - Ter equipado o item Deathblower 1
- 2 - Hazan - quadrado, triângulo - 90 - Ter a Deathblow Hagan
 - Ryuten - quadrado, quadrado - 100 - Ter a Deathblow Hoten
 - Juji - quadrado, X - 40 - Ter equipado o item Deathblower 2
- 3 - Raibu - X, Triângulo - 130 - Ter a Deathblow Tenbu
 - Ryubu - X, Quadrado - 140 - Ter a Deathblow Ryujin
 - Shinrai - X, X - 60 - Ter equipado o item Deathblower 3
- Infinito - Kosho - triângulo - 10 - Nenhum
 - Goten - quadrado - 20 - Nenhum
 - Kishin - X - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Guilded Shot - 2 - Dano em um inimigo
Inner Healing - 2 - Recupera a Defesa
Yang Power - 5 - Aumenta a defesa e diminui o ataque de Weltall
Yin Power - 5 - Aumenta o ataque e diminui a defesa de Weltall
Radiance - 10 - Dano em um inimigo
Big Bang - 20 - Dano em todos os inimigos

2.2 - WELTALL 2 - Fei

Uma versão melhorada de Weltall, com algumas Special Options e alguns incrementos nos status, seu System Id é realmente útil na maioria das situações, no mais os Ataques Especiais e Ether Machines são os mesmos.

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO
System Id - 1000 - Deixa Weltall 2 em Lv Infinito
Thor Wave - 600 - Dano em um inimigo
Flaming Hell - 1000 - Dano em todos os inimigos

2.3 - HEIMDAL - Citan

O primeiro gear de Citan não é tão bom quanto seu piloto, mas também não é tão ruim, apesar de não ter nenhum ether útil, ele tem bons status e pode ser de grande ajuda em batalhas difíceis.

Observação: Os ataques especiais dos outros gears possuem os mesmos comandos de Weltall, na mesma ordem em que aparecem, portanto, não irei repeti-los, qualquer dúvida, me escrevam.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS
1 - Kentsui - 50 - Ter a Deathblow Ukiguno
 Reppu - 60 - Ter a Deathblow Mufu
 Ryuei - 20 - Ter equipado o ítem Deathblower 1
2 - Shinrai - 90 - Ter a Deathblow Jinrai
 Fujin - 100 - Ter a Deathblow Shinrai
 Ryuga - 40 - Ter equipado o ítem Deathblower 2
3 - Hakai - 130 - Ter a Deathblow Renken
 Kenjin - 140 - Ter a Deathblow Hakai
 Tensho - 60 - Ter equipado o ítem Deathblower 3
Infinito - Ochiba - 10 - Nenhum
 Zanretsu - 20 - Nenhum
 Enken - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO
Sazanami - 2 - Recupera a defesa de um aliado
Renki - 2 - A próxima magia atingirá a todos os aliados

Fusei - 4 - Aumenta defesa contra terra, mas diminui contra vento
Chisei 4 Aumenta defesa contra vento, mas diminui contra terra
Kasei - 4 - Aumenta defesa contra água, mas diminui contra fogo
Suisei - 4 - Aumenta defesa contra fogo, mas diminui contra água
Koga - 2 - Aumenta a defesa, mas diminui o ataque
Yamiga - 2 - Aumenta o ataque, mas diminui a defesa

2.4 - FENRIR - Citan

O omnigear de Citan é uma versão gigante de seu piloto, com o aumento de alguns status e agora usando uma espada, infelizmente ele não tem nenhuma Special Option, no mais, quanto a Ataques especiais e Ether Machines, são os mesmos de Heimdal, só muda o visual, é claro.

2.5 - VIERGE - Elly

Vierge tem ataque e defesa muito baixos e também erra muito, mas em matéria de Ether ele é o melhor, e seu Special Option "Aerods" é um dos ataques mais poderosos do jogo, uma boa dica é equipar Elly com um Ether Double para aumentar ainda mais o dano de suas magias, mas gastando o dobro do EP.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

1 - Double Impact - 50 - Ter a Deathblow Screamer
 Hard Smash - 60 - Ter a Deathblow Cyclone Kick
 Beat Storm - 20 - Ter equipado o item Deathblower 1
2 - Sonic Drive - 90 - Ter a Deathblow Breakthrough
 Heart Strike - 100 - Ter a Deathblow Double Shock
 Mega Impact - 40 - Ter equipado o item Deathblower 2
3 - Flash Drive - 130 - Ter a Deathblow Sky Attack
 Diva Drive - 140 - Ter a Deathblow Bright Spark
 Blaze Dance - 60 - Ter equipado o item Deathblower 3
Infinito - Flash Flail - 10 - Nenhum
 Blue Blast - 20 - Nenhum
 Dark Diva - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Anemo Bolt - 2 - Dano por vento em um inimigo
Terra Lance - 2 - Dano por terra em um inimigo
Thermo Cube - 2 - Dano por fogo em um inimigo
Aqua Ice - 2 - Dano por água em um inimigo
Anemo Burn - 6 - Dano por vento em inimigos numa certa área
Terra Storm - 6 - Dano por terra em inimigos numa certa área
Thermo Dragon - 6 - Dano por fogo em inimigos numa certa área
Aqua Mist - 6 - Dano por água em inimigos numa certa área
Anemo Wave - 10 - Dano por vento em todos os inimigos
Terra Ghost - 10 - Dano por terra em todos os inimigos
Thermo Lago - 10 - Dano por fogo em todos os inimigos
Aqua Lord - 10 - Dano por água em todos os inimigos

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO

Aerods - 400 - Dano em todos os inimigos

2.6 - BRIGANDIER - Bart

Brigandier é um gear razoável, com um bom ataque e defesa, o único Ether útil é Wild Smile e ele só tem um Special Option que é uma porcaria, use-o contra chefes que tiram muita energia.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

- 1 - Chain Whip - 50 - Ter a Deathblow Head Hunter
 - Beat Serpent - 60 - Ter a Deathblow Twin Sonic
 - Spark Wave - 20 Ter equipado o item Deathblower 1
- 2 - Blood Snake - 90 - Ter a Deathblow Rhythim Shock
 - Hit Storm - 100 - Ter a Deathblow Dynamic
 - Dead Cannon - 40 - Ter equipado o item Deathblower 2
- 3 - Dance Wave - 130 - Ter a Deathblow Astral
 - Twin Snake - 140 - Ter a Deathblow Bracer
 - Sky Drive - 60 - Ter equipado o item Deathblower 3
- Infinito - Meteor Fall - 10 - Nenhum
 - Dead Dance - 20 - Nenhum
 - Soul End - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

- Wild Smile - 2 - Diminui Evade e Hit do inimigo (Muuuuuuito útil)
- Heaven Cent - 2 - Dano em um inimigo
- Wind Mode - 4 - Adiciona o elemento vento ao ataque
- Earth Mode - 4 - Adiciona o elemento terra ao ataque
- Fire Mode - 4 - Adiciona o elemento fogo ao ataque
- Water Mode - 4 - Adiciona o elemento água ao ataque

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO

Yggd Charge - 600 - Dano em inimigos numa certa área

2.7 - ANDVARI - Bart

O primeiro Omnigear do jogo, Andvari é só um pouco melhor que Brigandier em alguns aspectos, no mais, mesmos Ataques Especiais, Ethers e Options.

2.8 - STIER - Rico

Um dos melhores Gears do jogo e o mais feio também, Stier tem uma força

incrível e ao contrário do seu piloto não é tão lerdo, sua defesa também é excelente, mas infelizmente não tem nenhuma Special Option, e o único Ether Machine dele é inútil, mas mesmo assim tenha Stier em seu grupo sempre que possível.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

- 1 - Drill War - 50 - Ter a Deathblow Rico Rocket
 - Bomber Head - 60 - Ter a Deathblow Death Drive
 - Drill Driver - 20 - Ter equipado o ítem Deathblower 1
- 2 - Grand Slam - 90 - Ter a Deathblow Banderas
 - Tornado D - 100 - Ter a Deathblow Dragon Fist
 - Hammer G - 40 - Ter equipado o ítem Deathblower 2
- 3 - Mega Body - 130 - Ter a Deathblow Fire Bomb
 - Sky Driver - 140 - Ter a Deathblow Pile Crusher
 - Scrap - 60 - Ter equipado o ítem Deathblower 3
- Infinito - Drill Kaiser - 10 - Nenhum
 - Drive Kaiser - 20 - Nenhum
 - Iron Kaiser - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

- Steel Mettle - 4 - Dano em um inimigo

2.9 - OMNI STIER - Rico

Só muda o visual, no mais o que foi dito sobre Stier vale para a versão Omni.

2.10 - RENMAZUO - Billy

O Gear de Billy é igual a ele, tem um bom ataque, mas uma defesa um pouco fraca, nenhum Ether útil e seu Special Option só serve pra gastar Fuel, Billy é excelente em batalhas sem Gears, mas em batalhas com os gigantes de metal você tem opções melhores.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

- 1 - Double Snap - 50 - Ter a Deathblow Adam's Apple
 - Hard Snap - 60 - Ter a Deathblow Gunholic
 - Hard Gun - 20 - Ter equipado o ítem Deathblower 1
- 2 - Gun Blaze - 90 - Ter a Deathblow Hell Blast
 - Impact Gun - 100 - Ter a Deathblow Nut Crack
 - Holy Fist - 40 - Ter equipado o ítem Deathblower 2
- 3 - Blaze Shot - 130 - Ter a Deathblow Sky Walker
 - Hard Gatling - 140 - Ter a Deathblow Devil Blast
 - Sky Gatling - 60 - Ter equipado o ítem Deathblower 3
- Infinito - Thousand - 10 - Nenhum
 - Holy Climb - 20 - Nenhum
 - Holy Soul - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Healing Light - 2 - Recupera a defesa de um aliado

Holy Light - 4 - Recupera a defesa de todos os aliados

Wind Shield - 4 - Protege contra vento

Earth Shield - 4 - Protege contra terra

Fire Shield - 4 - Protege contra fogo

Water Shield - 4 - Protege contra água

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO

Jessie Cannon - 500 - Dano em inimigos numa certa área

2.11 - OMNI RENMAZUO - Billy

A versão Omni de Renmazuo vem com alguns pontos a mais nos Status e mais um Special Option, e é só.

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO

Jessie Cannon - 500 - Dano em inimigos numa certa área

Jessie Blaster - 1000 - Dano em inimigos numa certa área

2.12 - SEIBZEHN - Maria

O segundo melhor gear do jogo na minha opinião, com um alto HP, boa defesa e uma força descomunal, o único defeito de Seibzehn é sua baixa defesa etherea, ele também não possui Ether Machine e é um pouco lento, mas isso é o de menos, e o melhor de tudo é que você não precisa evoluir Maria para conseguir o melhor de Seibzehn.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

1 - Mega Hammer - 50 - Nenhum

 Dyna Fight - 60 - Nenhum

 Gravity Fist - 20 - Ter equipado o item Deathblower 1

2 - Dyna Rush - 90 - Nenhum

 Head Drive - 100 - Nenhum

 Gravity Press - 40 - Ter equipado o item Deathblower 2

3 - Meteor Press - 130 - Nenhum

 Iron Break - 140 - Nenhum

 Iron Storm - 60 - Ter equipado o item Deathblower 3

Infinito - Fire Drive - 10 - Nenhum

 Magneto - 20 - Nenhum

 Maria Beat - 30 - Nenhum

Special Options

OPÇÃO - FUEL GASTO - EFEITO

Missile Pod - 400 - Dano em todos os inimigos

Graviton Cannon - 1000 - Dano em todos os inimigos

2.13 - CRESCENS - Emeraldalda

Crescens é um bom Gear, com ótimos status, principalmente a velocidade e ethers muito úteis, ele também é na minha opinião o gear mais bonito do jogo, com um jeito todo imponente.

Ataques Especiais

LEVEL - ATAQUE - FUEL GASTO - REQUERIMENTOS

1 - Arm Bash - 50 - Ter a Deathblow Leg Cutter

Air Bash - 60 - Ter a Deathblow Wave Cutter

Dance Bash - 20 - Ter equipado o item Deathblower 1

2 - Devil Hand - 90 - Ter a Deathblow Leg Spin

Devil Hold - 100 - Ter a Deathblow Hammer Head

Devil Bird - 40 - Ter equipado o item Deathblower 2

3 - Dead Spin - 130 - Ter a Deathblow Ground Arm

Dead Drive - 140 - Ter a Deathblow Divider

Dead Melody - 60 - Ter equipado o item Deathblower 3

Infinito - Dark Wave - 10 - Nenhum

Dark Force - 20 - Nenhum

Dark World - 30 - Nenhum

Ether Machine

ETHER - EP GASTO - EFEITO

Anemo Dharn - 3 - Dano por vento em um inimigo

Terra Feist - 3 - Dano por terra em um inimigo

Thermo Gord - 3 - Dano por fogo em um inimigo

Aqua Aroum - 3 - Dano por água em um inimigo

Anemo Omega - 6 - Dano por vento em todos os inimigos

Terra Holz - 6 - Dano por terra em todos os inimigos

Thermo Geist - 6 - Dano por fogo em todos os inimigos

Aqua Dhaum - 6 - Dano por água em todos os inimigos

2.14 - XENOGears - Fei

Seria estranho se o gear que intitula o jogo não fosse no mínimo "O MELHOR", pois é exatamente isso que Xenogears é, o melhor em todos os aspectos, ataque, defesa e velocidade altíssimos, e tem também bastante facilidade de entrar em Lv Infinito, não tem nenhuma Special Option, mas nem precisa, infelizmente nem mesmo Xenogears é perfeito, pois continua com os mesmos ethers inúteis de Weltall, mas isso é o de menos, outra coisa lamentável é que você só o consegue quase no finalzinho do jogo e não dá nem pra aproveitar direito. Para ver os ataques especiais e ether machines, vide Weltall.

Introdução

Eu sou o Alfa e o Ômega
O Princípio e o Fim
O Primeiro e o Último

É com esta passagem bíblica que começa a fantástica história de Xenogears, na cena de abertura você vê uma enorme nave viajando pelo espaço, a tripulação está preocupada com algo, quando de repente, uma espécie de criatura começa a destruir tudo, então o capitão ordena que a nave seja evacuada, mas não adianta, pois a criatura acaba matando todas as pessoas da nave, sobrando apenas o capitão, que decide ativar o mecanismo de auto destruição, a nave então explode e seus fragmentos caem em um planeta desconhecido, dos destroços surge então a figura de uma jovem mulher de cabelos púrpuros que fica olhando para o mar.

Lahan Village

Controlando Fei examine a cama dele para pegar 200 G, fale com a mulher no outro quarto e ela dirá que três anos atrás, um homem mascarado chegou a Lahan trazendo Fei bastante ferido nos braços, ele pediu ao chefe da vila que tomasse conta dele, quando Fei acordou não se lembrava de nada do seu passado e passou a morar em Lahan, depois da história examine os barris para pegar um Aquasol, suba as escadas e fale com Timothy, ele pede para Fei ir falar com sua noiva Alice, tente sair da casa e Dan aparece, ele diz que quer ter uma conversa em particular com Fei e vai embora, saia da casa e siga até o poço, pule dentro dele para pegar um Eyeball que pode ser vendido por 200 g, pode não parecer muito mas pro começo do jogo tá muito bom, procure por Dan e fale com ele, ele diz que gostaria que Fei se casasse com sua irmã Alice e não Timothy, ele propõe a Fei fugir com Alice, apesar de Fei gostar da garota, recuse o pedido de Dan, agora siga para a casa com a mulher na frente da porta e fale com ela para entrar, suba as escadas para chegar ao quarto de Alice, ela pedirá para você ir a casa do Dr. Uzuki buscar uma câmera, depois da conversa, saia daí e procure por uma placa indicando a direção para a Mountain Path, aí é só seguir em frente.

Lute bastante aqui até chegar ao nível 5 e aprender a deathblow Raijin, logo no começo tem um Save Point, siga até onde está um garoto e pule para o outro lado, desça pela esquerda e siga até o final para um Aquasol agora volte e siga pela direita da ponte até o final, entre na casa e fale com Yui, ela diz que o marido está no quintal, saia e suba a escada, abra a porta no meio do caminho e uma galinha sai de dentro, examine o local para pegar um Aquasol, vá para o local onde tem um robô parecido com uma aranha para encontrar Citan, ele pede para você entrar, então entre ora pois! Examine o a estátua e ela começará a tocar uma música que parecerá familiar a Fei, Citan irá entrar e depois de uma longa conversa (pode ir se acostumando com elas), eles irão jantar, já de noite Fei decide voltar para a vila, Citan diz que levará a câmera para o casamento, volte para a Mountain Path.

Siga até a ponte e Fei verá algumas máquinas voadoras, Citan aparece e diz que são Gears, máquinas de combate pilotadas por humanos, siga para Lahan e a cidade agora é um campo de batalha, Citan pede a todos que evacuem, mas Timothy diz que Dan sumiu e precisa achá-lo, Citan responde que ele deve proteger Alice e que ele e Fei iriam achar Dan, depois de algumas cenas Fei assume o controle de um Gear e você terá sua primeira batalha com a máquina, ataque uma vez com o X e em seguida use Raikegi, que o Gear adversário já era, agora é só repetir o procedimento com o outro Gear e pronto, enquanto isso Citan encontra Dan e o leva para fora da cidade, chegam reforços e Fei

fica cercado, ele vê Timothy ser morto por um Gear, e algo estranho acontece, Fei fica furioso e perde a consciência, um brilho intenso emana do Gear onde Fei está e toda Lahan é aniquilada, junto com a maioria dos seus moradores, inclusive Alice.

No dia seguinte, Fei acorda ao lado do Gear e não lembra do que aconteceu, Citan explica tudo e Dan chama Fei de assassino e vai embora, Fei decide partir, você agora está no mapa lute um pouco até evoluir pelo menos mais um nível e entre na floresta.

Blackmoon Forest

Procure por um bichinho atrás dos troncos e siga-o, chegando lá em cima enfrente-o se quiser, siga em frente até um tronco com outro bichinho, enfrente-o e depois da batalha saia da frente da pedra, siga pelo caminho que se abriu e uma mulher irá apontar uma arma para Fei, ele diz que não tem mais motivos para viver e pede que ela atire nele, ela acha que ele está louco e se afasta, mas é atacada por um monstro, Fei diz para eles não tocarem em Elly (ué, mas como ele sabia o nome dela?) e parte para a briga, depois da batalha fácil, Fei irá cuidar de Elly, no acampamento eles irão ter mais uma longa conversa, no dia seguinte, lute um pouco até aprender as Deathblows Sanretsu com Fei e Screamer com Elly, em seguida tire os equipamentos de Elly com exceção da arma que não pode ser removida, e siga até o save point, salve e siga para a saída, então Fei irá contar a Elly o que aconteceu em Lahan, ele culpa os Gears que aterrissaram lá pela destruição da vila, mas Elly diz que Fei é que é o culpado por pilotar um Gear sem treinamento e o chama de covarde por ele querer fugir da responsabilidade do fato, ele acaba concordando, o que o deixa ainda mais deprimido, Elly então vai embora e é atacada por um monstro gigante, o que está esperando rapaz? Vá salvar a mocinha:

CHEFE - RANKAR

Ataque sem parar com Deathblows e cure sempre que necessário, depois de algum tempo, Citan vai aparecer trazendo aquele Gear, contra a sua vontade, mas sem outra saída, Fei assume novamente o controle da máquina, ataque com o X e em seguida use Reppu que ele deve cair rapidinho, ele solta uma fumaça que te deixa mais lento, mas isso não será um grande problema.

Depois da batalha, Citan será apresentado a Elly e eles resolvem montar acampamento, enquanto Fei dorme, Citan pede a Elly que vá embora antes que Fei acorde, ela hesita dizendo que a responsabilidade pela destruição de Lahan era realmente dela e ela quer pedir desculpas, mas Citan acaba convencendo-a a ir, no dia seguinte, agora com Citan em seu grupo, saia da floresta e lute no deserto até Citan aprender as Deathblows Ukiguno e Mufu, agora entre na cidade de Dazil.

Dazil

Entre em todas as casas e fale com as pessoas, em uma delas uma mulher diz que aluga carros para andar no deserto, mas não tem nenhum no momento e pede que eles voltem mais tarde, saia e compre alguns acessórios e itens de cura se necessário, quase no final da cidade tem uma oficina, siga para lá e fale com o dono, ele diz que não tem a peça que eles precisam para consertar Welltal, saia e siga para locadora de carros, já tem um carro disponível e Citan o aluga e vai embora sozinho, saia da cidade e entre no deserto, agora é só seguir sempre em direção ao horizonte, até Fei roubar uma moto de um soldado, depois de percorrer um longo caminho ele é atacado por dois gears, novamente Citan aparece com Welltal para salvá-lo, use um ataque no triângulo e depois Raikegi em cada um que a luta acaba, você então conhecerá Ghraf, ele diz que quer o poder oculto de Fei e que por isso matou as pessoas que ele amava para despertá-lo, Ghraf vai embora mas deixa um bichinho pra você brincar:

CHEFE - WORM

O único problema aqui é o ataque em que ele suga seu combustível, no mais, use Guilded Shot e ataques especiais que ele cai em três turnos.

Mais gears irão aparecer e prenderão Fei e Citan, na cela, depois de mais uma longa conversa, Citan vai perguntar se você quer dormir, escolha a primeira opção e no dia seguinte o veículo em que eles estão é atacado pelos Piratas do Deserto liderados por um cara caolho a quem todos chamam de "Young Master", depois que a cela se abrir, siga para a cela a direita para pegar um item e depois para a da esquerda para mais um, siga até as escadas, nesta área tem dois acessórios, um está bem visível, o outro está um pouco escondido mas não é muito difícil de achar, siga para a escada na plataforma de cima e na área seguinte é só ir para a próxima escada, agora vem uma parte complicada, você deve chegar até a ponta do guindaste antes que Welltal seja engolido pela areia, ao conseguir escapar você será atacado pelo "Young Master" que pensa que Fei é um soldado de Aveh, prepare-se:

CHEFE - BRIGANDIER

Nada de muito difícil, Wild Smile diminui a chance de você acertá-lo, então acabe logo com ele antes que ele use várias vezes, Chain Whip tira uns 180 HP, nada de muito preocupante, ataque com Raikegi ou Reppu que ele deve cair logo, se já tiver Hazan, melhor ainda, depois de algum tempo os dois irão afundar na areia.

Stalagtite Cave

Depois de descobrir que Fei não era realmente um soldado de Aveh, Bart resolve se juntar a ele para achar a saída deste lugar, siga para uma passagem bloqueada por uma pedra e examine-a, Fei e Bart irão removê-la, pegue o Gold Nugget no baú e entre na caverna agora siga sempre em frente até chegar em um local com um Save Point perto de uma pequena caverna, entrando você conhecerá Baltazar, ele diz que para remover a grande barreira eles devem encontrar dois dispositivos e desativá-los, depois da conversa fale novamente com ele para dar um Up-Grade em seus Gears e comprar acessórios para eles, mas não compre nada pois você pode ganhar isso nas batalhas, recarregue o HP e o Fuel e saia, fique lutando aqui com Bart a pé até ele aprender as Deathblows Twin Sonic e Rythim Shock, depois, se precisar, recarregue o fuel e o HP dos Gears com Baltazar.

Siga pelo caminho oposto ao que você entrou, siga sempre em frente até chegar no primeiro dispositivo, desative-o e siga para o local onde tem um gear verde que lhe dá algumas informações, vá para a direita passando por baixo da ponte até chegar no segundo dispositivo, desative-o e volte para a casa de Baltazar, fale com ele e ele removerá a barreira, siga até um teleférico e saia dos Gears, atravesse até o outro lado e ative o botão vermelho, volte e desça pelo elevador, siga até o save point e salve seu jogo, desça pelo outro elevador e siga em frente, um Gear enorme vai aparecer e te atacar:

CHEFE - CALAMITY

Esse é pedreira, pra começar use Wild Smile com Bart umas três vezes seguidas, pra evitar que ele acerte seus ataques, mas infelizmente os foguetes que ele lança sempre acertam, use seus melhores ataques e esqueça as magias, ele costuma concentrar seus ataques em um único personagem (quase sempre Fei), então um deles deve cair antes que você consiga derrotá-lo, mas aguente firme que a vitória será sua.

Vá para o lado esquerdo da estrada e suba na plataforma para alcançar a saída, depois da conversa, você estará no Yggdrasil e irá conhecer Maison e Sigurd, depois das apresentações você pode ir até a loja comprar alguns itens e melhorar seus Gears agora entre na porta a direita da loja e siga até o

elevador para chegar a cabine de comando, fale com Sigurd para chegar na base dos piratas da areia, ao chegar, Maison irá convidá-los para tomar chá, siga-o para onde ele for e chegando no local ele irá contar que Bart é o príncipe de Aveh e que quando ele ainda era uma criança, seu pai e toda a sua família foram mortos por um homem chamado Shakkan que assumiu o trono, Maison conseguiu salvar Bart e fugir, desde então Bart vem formando um exército para tomar de volta o trono de seu pai, ele diz também que Shakkan tem em suas mãos a prima de Bart, Marguerite e que Bart planeja resgatá-la, Bart então aparece e chama os outros para uma outra sala, siga-o e ele explicará o plano para resgatar Marguerite e pedirá a ajuda de Fei, mas ele reage mal e sai da sala, siga para o quarto com o aviso:

Meu quarto
Entre e morra

Bart

Ui, que meda! Entre e pegue uma arma para Bart, quando for sair, Fei verá Bart chegando e irá se esconder, Bart se pergunta por que Fei reagiu daquele jeito e sai, saia do quarto e desça pelo elevador siga um pouco em frente e Bart pede para ter uma conversa com Fei, escolha a primeira opção, ele diz que Citan contou pra ele o que havia acontecido em Lahan e tenta convencê-lo a ajudar, mas Fei está irredutível, ele diz que não tem motivo pra lutar e que só quer viver em paz, Bart então pede pra ele pensar um pouco mais e sai, passe direto pelo elevador e siga pela esquerda até outro, desça por ele e fale com o cara em frete a Welltal, depois da conversa, Citan e Sigurd aparecem e mais uma vez tentam convencer Fei a lutar junto com eles e ele diz que irá pensar, siga para o elevador principal e desça, vá para o dormitório e fale com o Cara de camisa marrom para dormir.

Durante a noite, forças de Gebler invadem a base e o alarme é soado, siga para o hangar e Citan pede a Fei para ajudar, mas ele reluta, enquanto isso, Bart e mais dois ajudantes enfrentam um dos Gears invasores, você não deve ter problemas, depois da batalha, Citan irá entrar no Gear Heimdal e irá lutar contra outro invasor, mais uma batalha fácil, em seguida Citan e Bart irão enfrentar mais dois gears, use os esquemas de sempre que eles já eram, um dos invasores irá atacar algumas crianças, nessa hora Fei aparece em Welltal para ajudar, depois de acabar com mais um invasor é hora de enfrentar alguém mais poderoso:

CHEFE - SCHPARIEL

O ataque mais perigoso é o que diminui sua defesa, os outros são bem poderosos, mas ele erra muito, então use Wild Smile e mande ataques de Lv. 2 que essa batalha será uma baba.

Depois que o perigo passou Fei decide ajudar Bart no resgate de sua prima, siga para o Yggdrasil e fale com Sigurd na cabine de comando, agora você controla o veículo, siga para o ponto amarelo no mapa para chegar em:

Bledavik

Ao entrar você verá uma nave desembarcando na cidade, nela está o comandante das forças de Gebler, Ramsus e sua companheira Miang, ao desembarcar eles são recepcionados por Shakkan, Ramsus pede para ver Margie e Shakkan os leva até ela, Ramsus tenta interrogá-la, mas não consegue nada, enquanto Shakkan os observa por um monitor, de volta ao comando de Fei, fale com a mulher na entrada e ela lhe dirá onde fica o hotel, siga para lá e uma mulher pedirá para você ir ao quarto dela, alugue um quarto e siga para o quarto da mulher, depois da conversa, saia e siga para a loja de Gears a direita, repare que

perto da entrada tem uma bomba d'água, lembre-se deste lugar, entre e dê um upgrade em Heimdal, saia e siga para o outro lado, procure por outra bomba d'água e examine-a, a mulher dirá que é necessária uma chave para abri-la, fale com o velho no canto e ele dirá que um garoto que vive na loja de armas sabe onde está a chave, siga para a loja de armas e fale com a garota, ela diz que o irmão dela está brincando de esconde-esconde pela cidade, você pode comprar alguns acessórios se quiser e seguir para o lado oposto da rua, tem uma escada escondida entre as barracas, siga por ela e no final fale com o garoto, ele pergunta se você quer brincar com ele, escolha qualquer opção e ele dirá que a chave está com o velho perto da bomba d'água, siga para lá e fale com o velho, escolha a terceira opção e ele lhe dará a chave.

Volte para o hotel e siga para o quarto da mulher, converse com ela e em seguida saia do hotel e siga para a parte norte da cidade, continue em frente e Bart ficará esperando Fei e Citan, pois se ele for ao castelo pode ser reconhecido e estragar o plano, siga para o castelo, Fei e Citan ficarão sabendo de um torneio de artes marciais, Citan resolve inscrever Fei, mas pede para ele não usar o seu nome verdadeiro, fale com o guarda na barraca e escolha um nome para Fei, feita a inscrição volte para o hotel e vá novamente para o quarto da mulher, depois da conversa, escolha a opção "Get some rest" e no dia seguinte, com Fei e Citan siga para o castelo fale com o guarda na entrada e ele o deixará passar, fale com o outro guarda e somente Fei poderá passar, siga para a barraca e fale com os outros competidores, você encontrará Dan, ele diz que vai vingar a morte de Alice e Thimoty e que vai acabar com Fei na frente de todos, quando Dan sai, um estranho homem com máscara de peixe, conversa com Fei, depois da conversa o torneio tem início, enquanto Fei luta, Bart irá invadir o castelo pelo canal subterrâneo de água.

TORNEIO DE ARTES MARCIAIS

1° LUTA - GONZALES

Nada de mais, use seus melhores Deathblows e cure se necessário.

2° LUTA - BIG JOE

Esse é mala, não tem nenhum ataque poderoso e apela para a torcida para causar dano e recuperar HP, acumule AP até encher a barra e use um Combo para acabar com ele, ele só dá um ponto de experiência, mas deixa o ótimo item Metal Vest.

3° LUTA - SCUD

O ataque mais perigoso é o que te envenena, ele também uma boa defesa então Iron Valor será de grande utilidade aqui, use seu melhor Deathblow e cure sempre que necessário.

SEMI-FINAL - DAN

Não ataque Dan, fique só defendendo e curando sempre que necessário, depois de algum tempo Dan vai desistir e deixar o vestido de noiva de Alice que pode ser equipado.

FINAL - WISEMAN

O dano máximo que você irá causar nele é 1, e isso com Guilded Shot, mas continue atacando, que depois de algum tempo ele vai embora.

Agora no controle de Bart siga para a loja de Gears e examine a bomba d'água perto da entrada, e desça para nadar um pouco, siga em frente e quando o caminho se dividir siga pela esquerda e suba no cano para pegar um Gold Nugget, volte e siga até outra divisão, agora vá pela direita até uma terceira divisão, agora é só seguir em frente até um grande portão de ferro, espere ele se abrir e passe, salve seu jogo e suba as escadas, entre na porta maior e siga para a porta logo em frente, examine todos os quartos para

vários itens, entre eles uma arma para Bart, quando estiver na cozinha, pule aonde tem umas carnes penduradas para ganhar alguns Hob-Jerkys, volte para a primeira sala e suba as escadas, entre na porta dupla e siga pela direita direto para a última porta, suba as escadas e siga para a porta a direita da porta dupla, vá para a porta com um guarda na entrada e acabe com ele, entre e você encontrará Margie, mas antes de ir ela irá pegar o seu bichinho de pelúcia, salve seu jogo e saia, ande um pouco e você encontrará Ramsus e Miang e é claro que eles não vão deixar você sair assim tão facilmente:

CHEFE - RAMSUS

Ataque-o com tudo, Miang não pode ser atingida e fica recuperando HP e retirando Status negativos de Ramsus, Margie também fará o mesmo com Bart, mas com um pouco menos de eficiência, se estiver equipado com a Cobra Kraka irá causar o status poison constantemente, obrigando Miang a retirá-lo e não dando chance de recuperar HP, quando Ramsus estiver com a espada erguida, NÃO O ATAQUE EM HIPÓTESE ALGUMA, pois ele irá contra-atacar com um golpe que tira uns 170 HP de Bart, ou seja, morte certa (ou quase), então aproveite e fique usando Wild Smile até ele sair da posição, depois de algum tempo, Fei aparece para ajudar.

Ao ver Fei, Ramsus parece reconhecê-lo e tem uma estranha lembrança de um cara de cabelo vermelho que numa batalha sozinho, massacra uma esquadra de Gears e que estranhamente usa os mesmos ataques de Fei, depois da conversa, Ramsus parte para o ataque novamente:

CHEFE - RAMSUS

Ele agora está mais forte e imune a status negativos, portanto Miang vai ficar curando-o constantemente, então o jeito é acumular AP com Fei e Bart e quando a barra se encher use dois combos em sequencia que Ramsus já era, ele usará os mesmos golpes da batalha anterior, inclusive o contra-ataque, então fique defendendo quando ele erguer a espada, se quiser tornar a batalha ainda mais fácil, antes de usar o combo de Fei use Iron Valor e pronto, você nem precisará usar o combo de Bart.

Depois da batalha, Fei e os outros irão fugir pelo elevador, siga em frente e você chegará no hangar, Fei, Bart e Margie serão perseguidos por soldados, mas eles encontrarão Elly, que decide ajudá-los, ela os levará para o hangar de gears, Fei pede para que Elly vá com eles, mas ela recusa, dizendo que ela é um soldado de Solaris e que da próxima vez que eles se encontrarem será como inimigos, Elly vai embora e Fei e seus amigos fogem em um gear, de volta na Yggdrasil, siga para a cabine de comando e o bichinho de pelúcia de Margie estará no caminho, vá ao quarto dela que é o último da esquerda, e fale com ela, o bichinho de pelúcia na verdade está vivo e seu nome é Chu-Chu, você pode alterá-lo se quiser, depois da conversa siga para a cabine de comando e fale com Sigurd, agora siga para um rio numa parte verde para encontrar a estrada secreta para Nissan.

Nissan

Depois da conversa no hangar você estará na cidade, siga para a loja de acessórios e compre o que quiser, seria interessante comprar o Ether Double, mas você não deve ter grana suficiente, então é bom voltar aqui mais tarde, siga para onde está Margie e fale com a mulher na entrada para chegar à igreja, depois das boas vindas das freiras, siga Margie até o segundo andar, depois da longa conversa, siga Margie até uma sala com um quadro de Sophia, a fundadora da religião de Nissan, ao ver o quadro Fei se espanta com a semelhança entre Sophia e Elly, Citan se espanta mais ainda ao ver que o estilo do quadro se assemelha muito ao dos quadros de Fei, saia da sala e Fei terá uma lembrança dele pintando o tal quadro, mas um nome diferente ecoa em sua mente: "Lacan", siga para a porta seguinte e fale com a Sister Agnes para saber mais sobre Sophia, volte para a cidade e siga para o mapa para lutar um

pouco até Fei e Citan aprenderem as respectivas Deathblows Hoten e Shinrai, e a Dynamic de Bart, caso ainda não a tenha.

Volte para a cidade e fale com Maison para entrar na casa, lá você saberá que Sigurd e Citan já se conheciam e que já viveram em Solaris, eles faziam parte das forças de Gebler junto com Ramsus, mas por motivos particulares eles abandonaram o local provocando o ódio de Ramsus que os chamou de traidores, vão aparecer algumas opções, escolha todas de cima pra baixo para saber um pouco mais sobre Solaris, em seguida Bart irá sair, vá até a ponte no meio da cidade e fale com ele, depois de uma longa conversa, siga para a última casa do lado esquerdo e eles irão planejar a invasão de Aveh, depois de mais uma longa conversa, você estará no Yggdrasil, Fei será mandado para atacar um veículo inimigo, junto com alguns Gears de apoio, no controle de Citan, siga para a escada em frente a sala de comando e suba para ver uma conversa entre Bart e Sigurd.

No controle de Fei, vá subindo nas plataformas até chegar em uma caverna, agora continue subindo até chegar em um Gear verde, você poderá recuperar HP e Fuel com ele, e por favor, NÃO ESCOLHA A TERCEIRA OPÇÃO, ou se arrependerá amargamente depois, equipe em Welltal o Beam Coat e salve seu jogo, siga em frente e você encontrará aqueles caras que invadiram a base dos piratas da areia e eles estão querendo revanche, eles são bem fáceis, ataque-os com tudo e tente não tomar muito dano, pois o que vem depois deles é que é o problema, ao derrotá-los Elly, que está liderando o grupo, usa uma droga para aumentar sua força e parte para o ataque em seu gear, prepare-se:

CHEFE - VIERGE

Os ataques normais dela não causam muitos problemas, a coisa só complica quando ela usa Aerods, que causam entre 350 e 400 HP de dano, ataque-a com X duas vezes e em seguida use Reppu duas vezes, repita esse esquema e não se preocupe com Fuel e sim em derrotá-la antes que ela acabe com você.

Elly tem um ataque de dor de cabeça e então Fei consegue segurá-la e depois de algum tempo o efeito da droga passa, Fei insiste para que Elly se junte a ele, mas ela novamente recusa, então ele diz que tem que ir pois seus amigos o estão esperando, recupere seu HP e Fuel no gear verde (isso se você não tiver sido idiota de escolher a terceira opção anteriormente) e suba até o topo, agora no comando de Bart em Bledavik, suba as escadas e o grupo será vítima de uma emboscada de Shakkan, mas Maison aparece para salvá-los, Bart então decide voltar para Nissan, enquanto isso Fei segue pelo deserto para atacar o veículo de Vanderkraum, agora você terá que passar por um mini-game, tenha cuidado com os tiros dos veículos e tente não encostar nos gears para evitar batalhas e economizar Fuel e HP, passando por essa parte, você terá que passar por outra ainda mais difícil, desvie dos robos o máximo que puder e quando passar pelo grande veículo, vem a batalha contra o veículo:

CHEFE - MAIN GUN

Ataque as armas laterais com o X e em seguida use ataques de Lv. 02 na do meio, essa batalha não deve apresentar dificuldades.

CHEFE - DORA

Agora você terá a ajuda de dois gears de apoio, mas eles não causarão nenhum dano enquanto que Fei causará um dano muito baixo, cuidado com seus ataques que são bem poderosos, ele ainda pode agarrar os dois Gears de apoio e usá-los para bater em Welltal, continue atacando até que uma peça da máquina quebra e a defesa dele cai, agora sim Fei e os outros causarão mais dano nele, use seus ataques mais poderosos que ele não dura muito.

Depois da batalha Ghraf aparece e dá mais poder a Vanderkraum, ele acaba com todos os gears de apoio, o que deixa Fei furioso, enquanto isso a Yggdrasil

está sendo atacada por Ramsus, e acaba sendo atingida por um torpedo, nisso aparece um Gear vermelho cheio de moral e desafia Bart para uma briga, Ramsus interfere, mas é facilmente derrotado pelo "monstro" e acaba sendo resgatado por Miang, agora é a vez de Bart:

CHEFE - ?

Pobre Bart, como diriam na minha terra ele vai levar uma "tromba da bixiga", ataque do jeito que quiser, que depois de alguns turnos o Gear vermelho usa um golpe que causa um dano 19999 em Brigandier (Pô, pra que essa ignorância?)

Sigurd avança com a Yggdrasil para ajudar Bart e atropela o Gear vermelho, mas este logo em seguida levanta a nave com apenas um braço e a joga em cima de Bart, Sigurd manda Citan fugir em seu Gear e ele acaba chegando nos destroços de Dora.

Norturne

Fei irá acordar em um lugar estranho e conhecerá Ricardo Banderas, ele é um tipo de líder nesse local e diz que Fei deve ser batizado, ele e seus amigos o levam para um beco e dizem que ele terá que lutar com cada um deles até ser derrotado, bem vamos lá:

O BATISMO

1° LUTA - LEONARDO

Nada preocupante, use Hoten umas três vezes que ele já era.

2° LUTA - HEINRICH

Um pouco mais forte que o primeiro, mas ainda assim bem fácil, use o mesmo esquema e cure se precisar.

3° LUTA - VARGAS (não, não é o Getúlio!)

Se você usar Deathblows ele irá contra-atacar, apesar de esse contra-ataque tirar no máximo 30 HP, vá acumulando AP até ter uns 20, então use um combo com 4 Sanretsu ou 4 Hagan ou ainda dois de cada, ou até mesmo 5 Raijin para acabar com ele.

4° LUTA - SUZAM

Agora complica um pouco, ela pode sugar todo o seu EP e seus ataques são bem poderosos, cure sempre que necessário e ataque com Hoten sempre que der, ao derrotar os quatro primeiros chegou a hora de encarar o campeão:

5° LUTA - RICO

Ele já começa na ignorância, dá uma sequencia de socos em Fei e agarra seu pescoço, quando está prestes a quebrá-lo, Fei usa uma incrível energia para afastá-lo, agora sim a luta começa, ataque-o como quiser, pois assim como aconteceu com Bart contra o gear vermelho, Fei também será massacrado por Rico depois de alguns turnos.

Ao acordar, suba as escadas e fale com a mulher no balcão para comer, a comida pode aumentar alguns de seus status caso a tela comece a piscar, caso isso não ocorra saia, volte e fale com a mulher de novo, faça isso até acontecer o que eu disse, agora siga para o local com um letreiro luminoso e entre, você conhecerá Hammer e pode comprar alguns itens com ele, saia e siga em frente até um guarda falar que você não pode passar e que tem gente no bar esperando por você, então volte para o bar e uma mulher propõe a Fei que ele entre no torneio de Gears, mas ele recusa veementemente, (caramba, falei difícil agora hein?) então a mulher fala que vai dar mais um tempo pra ele pensar e sai, tente sair do bar e Hammer aparece, depois da conversa, volte para o dormitório e você encontrará Citan, ele conta o que aconteceu com Bart e os outros e diz que eles tem que fugir dali, mas há um problema, Fei tem

em seu pescoço um colar que irá explodir caso ele tente fugir da cidade, Citan pede para que ele deixe-o tentar tirar o colar, escolha a opção para dormir e no dia seguinte, fale com Citan e peça para ele tentar remover o colar, Citan não conseguirá remover o colar, mas uma parte dele, você pode vender essa parte para Hammer por uma boa grana, bem, parece que eles estão sem saída, mas Hammer fala que há uma maneira de escapar que é vencer o torneio de gears, o vencedor ganha o perdão do Kaiser e pode sair da prisão, Fei e Citan não vêem outro jeito e aceitam a sugestão de Hammer que mais que depressa sai correndo para fazer a inscrição de Fei.

Siga para o local onde o guarda não te deixava passar e ele vai liberar a passagem, siga para a arena e lá dentro fale com os caras no balcão para aprender como lutar no torneio, a batalha é bem diferente, é como um game de luta e os comandos são os seguintes:

Quadrado - Ataque 1

X - Ataque 2

Triângulo - Pulo

O - Corrida

L1 - Defesa

R1 - Tiro

Se quiser você pode praticar um pouco, quando estiver pronto fale com a mulher para entrar na batalha, depois de algum tempo o gear de Fei vai explodir e ele vai desmaiar, no dia seguinte depois da conversa com Citan, volte para a arena e vença duas lutas, volte para o dormitório e durma, no dia seguinte siga para a arena e vença mais duas vezes, volte para o dormitório e Rico irá aparecer, ele diz que seus amigos estão sendo assassinados nos esgotos de Kislev e que todos acham que Fei é o culpado, para provar sua inocência Fei resolve ir junto com Rico investigar os esgotos e descobrir o verdadeiro assassino, Citan também vai junto, saia do dormitório e suba as escadas ao lado da porta, siga para a entrada do esgoto.

Esse lugar é um verdadeiro labirinto e você pode se perder facilmente se não tiver um mapa, bem, siga pela esquerda até uma grande escada, do outro lado tem um baú com o mapa dos esgotos, não deixe de pegá-lo, agora desça as escadas e procure por um pequeno robzinho que está parado, examine-o para pegar algumas chaves, olhe o mapa e siga para o local com dois riscos vermelhos paralelos, entre na porta e olhe o mapa novamente siga para o local siga para o local com um quadrado do lado que indica uma sala, chegando lá examine a porta e depois de experimentar várias chaves eles conseguem abri-la, pegue o Bell Amulet no baú e subindo pelos canos você chegará a um outro baú com um Ether Veiller, saia e siga para um local onde tenha uma gosma verde e examine-o, se nada acontecer procure outro local até que Fei toque o sino e o verdadeiro assassino mostre a cara:

CHEFE - REDRUN

Ele tem um monte de ataques, um deles é o que ele atinge a todos com o elemento fogo, então use Susei com Citan para resolver isso, com Rico use Steel Fist e Steel Body e mande suas melhores Deathblows, com Fei use Iron Valor e ataque com tudo, Citan se encarrega da cura e ataca quando der, se ele usar o ataque que deixa o personagem confuso, use um Mentsol na hora, o ataque mais perigoso é o que ele suga todo o HP de um personagem, então é bom ter bastante Zetasol, demora um pouco mas continue atacando sem parar que um dia ele cai.

Resolvido o problema do assassino, Fei e os outros voltam para o dormitório, Rico acabou se ferindo na luta, mas diz que mesmo assim lutará com Fei no torneio de Gears, bem, no dia seguinte siga para a arena e vença mais três

lutas para chegar na grande final, depois das três vitórias, Fei, Citan e Hammer estarão no Hangar quando Wiseman aparece e desafia Fei para uma luta:

CHEFE - WISEMAN

Agora você pode causar dano nele, então use suas melhores Deathblows e desde que esteja com HP cheio, não se preocupe com os ataques dele, depois de uns cinco ataques a luta acaba.

Depois da luta, Wiseman conta que foi ele quem levou Fei para Lahan a pedido do pai dele Khan Wong, ele disse que Khan estava lutando com Grhaf, que estava atrás de Fei e que nessa luta a mãe de Fei acabou morrendo e que Fei ficou muito ferido, então Khan pediu a seu amigo que levasse Fei para um local seguro, o resto vocês já sabem, siga para o dormitório e durma e no dia seguinte você enfrentará Rico na final, ele é bem difícil, mas mesmo que você perca poderá lutar de novo até conseguir vencer, agora que você é o novo campeão poderá ter acesso a outras áreas de Kislev, siga para o palácio do Kaiser e os guardas o conduzirão a outra área, enquanto isso Rico entra no castelo escondido, antes de entrar no elevador siga pela direita e entre na porta no final, desça as escadas e entre na outra porta, siga para a porta maior e lá dentro suba na prateleira para pegar um item, examine o painel em frente a porta para ativar o gancho, movimente-o para a esquerda ou direita para desviar dos obstáculos e leve-o até o final, agora suba no gancho para alcançar a parte mais alta e pegar mais um item no outro lado, agora siga para o elevador e em seguida siga para a sala depois das escadas para encontrar o Kaiser, mal eles começam a conversa e Rico cai bem no meio da sala e vendo a besteira que fez, sai correndo, ele dirá aos guardas que o Kaiser está chamando e eles acreditam, Rico então entra na sala que eles vigiavam e tem algumas lembranças de sua infância, Fei e Citan batem a porta e ele os deixa entrar, antes de sair da sala examine a gaveta no fundo para pegar um acessório para Rico, agora saia e Rico será preso.

Saia do palácio e você encontrará Hammer, ele diz onde está Welltal e que para pegá-lo, só indo pelo trem de carga, volte para o D Block e os ajudantes de Rico dizem a Fei que Rico foi acusado de tentar assassinar o Kaiser e por isso foi condenado a morte, ele foi colocado na arena sem um Gear para ser devorado por um monstro, depois da longa conversa, siga para o dormitório e tire uma soneca no dia seguinte saia e siga para a torre que Citan indicou, fale com a mulher lá em cima e fique esperando o trem passar, então pule, quando estiver num túnel os vagões começarão a se separar, pule rapidamente de um vagão para outro até chegar na locomotiva, depois de algum tempo Fei e Citan irão pular e chegarão a uma outra área, salve se quiser e tente sair por uma das portas, alguns guardas aparecerão e você terá que ir pelo sistema de ventilação, é só subir nas caixas para alcançá-lo, siga em frente até chegar em uma entrada de ar onde você pode dar uma olhada e ver Welltal no hangar, siga pelo outro caminho até a saída, empurre a caixa na parte baixa (rimou!) para subir até o outro duto de ventilação siga em frente até a próxima saída, depois que os guardas saírem siga para o armário onde eles estavam e pegue a "master key", pegue também um Frame HP 30 e trate de equipá-lo em Welltal, esse item permite que você recupere o HP de Gears a um certo custo de Fuel, para utilizá-lo, durante a batalha escolha a opção "Special Options" e em seguida Fix Frame 30.

Siga pela outra porta e vá para a porta no final, use a master key para abrir a porta seguinte e você chegará no hangar, examine o botão roxo até Welltal aparecer, pegue-o e siga para o gear verde para dar um Up-Grade em Welltal, pegue o elevador em frente a gear verde, você verá Rico sendo atacado por um Rankar e terá que salvá-lo, a diferença é que agora você está bem mais forte e o Rankar não, então você não deve ter problemas para acabar com ele, depois da conversa com Rico, você verá as forças de Gebler invadirem Norturne, Fei decide ajudar a salvar as pessoas e pede para que Citan e Hammer ajudem no

resgate dos civis, agora você terá que enfrentar aqueles caras de novo (os invasores, lembra?), contra os três primeiros o esquema é o mesmo, ataque com tudo e não poupe fuel, na quarta luta você terá a ajuda de Rico e seu gear Stier e deverá acabar com os dois últimos, agora a próxima é Elly, mas Fei pede que Rico siga em frente e tem uma conversa com Elly, ele pergunta se ela se diverte vendo pessoas inocentes morrerem e diz que ele só quer ajudá-las, Citan e Hammer também e até mesmo Rico que odeia a cidade, Fei deixa Elly sozinha e vai se juntar a Rico, agora você irá enfrentar Domínia:

CHEFE - HETCH

Ela vive usando seu ataque aerods que causa dano etéreo, depois de alguns turnos um canhão aparece na frente dela e se não for rapidamente destruído, irá executar o ataque Super Aerods que tira mais de 1000 HP, comece atacando no X até chegar em Lv 3 com Fei e se possível com Rico, então use tres ataques de Lv. 1 em sequência com os dois em domínio se o canhão aparecer destrua-o antes que ele use o ataque, se seu HP ficar abaixo de 1200 recupere-o imediatamente, continue atacando até que ela desista.

Fei e Rico tentam impedir a nave de cair na área civil, mas sozinhos não conseguem, até que Elly aparece para ajudar, no dia seguinte, Elly decide se juntar ao grupo, Hammer os informa de que existe uma grande nave de combate em uma fábrica perto de Norturne, eles então decidem pegá-la, saia da casa e siga para o local com três guardas, eles tentam impedir sua saída, mas Rico aparece e acaba com eles e também se junta ao grupo, saia de Norturne e lute um pouco no mapa até aprender todas as Deathblows de Rico e pelo menos as quatro primeiras de Elly, em seguida siga para uma entrada atrás das montanhas:

Goliath Factory

Siga em frente até encontrar um daqueles Gears verdes com Hammer dentro, aproveite para dar uma melhorada em seus Gears e recuperar HP e Fuel se precisar, compre também a Hog RodG para Vierge e continue em frente, você enfrentará alguns gears de segurança, nada complicado, siga para a porta seguinte e pegue o Gold Nugget no caminho, no meio do caminho tem um save point, salve e siga em frente, pegue mais um item no caminho e siga para o outro lado, agora suba na esteira para chegar em outra área, puxe a alavanca para mudar a direção da esteira e siga para o outro lado, puxe outra alavanca para ativar outra esteira, deixe que ela te leve para outra área, agora puxe todas as alavancas até ativar mais uma esteira, esta te levará para a grande nave, mas há um Gear enorme protegendo-a, prepare-se:

CHEFE - FIS-16

No começo é complicado, ele tem uma alta defesa e ainda usa Shift Up que aumenta ataque, defesa e velocidade, vá atacando normalmente com Fei e Rico, mas não use os ataques especiais ainda, com Elly use Anemo Burn ou Thermo Dragon, de tanto usar Shift Up ele acaba tendo uma sobrecarga e fica paralizado, nessa hora aparecem alguns Mechanics para ajudá-lo, acabe com eles rápido, pois cada um recupera 500 HP do grandão, e em seguida descarregue os especiais em Fis-16 até acabar com ele.

Agora dentro da nave, fale com todos e Citan irá decolar com ela, mas Grahf aparece para te impedir, Fei, Elly e Rico vão encará-lo:

CHEFE - GRAHF

Esse cara é muito metido, vai enfrentar Welltal, Vierge e Stier sem nem usar o seu Gear, e o pior é que ele tem motivo pra ser metido, seus ataques causam altos danos em Fei e Rico, mas por algum motivo ele não ataca Elly, então ataque com X até que Citan faça uma manobra e o derrube da nave, mas ele continua atacando, então Hammer o acerta com a arma da Goliath, tirando-o do caminho por enquanto.

Tudo parecia estar bem, mas o pior ainda estava por vir, Bart com a Yggdrasil recuperada, lança um míssil na nave pensando que ela estava indo atacar Aveh, todos abandonam a nave, que acaba se chocando com a Yggdrasil, Fei e Elly vão parar em um monte de ferro velho no mar, controlando Elly, siga até um quadrado vermelho e examine-o para encontrar Fei, depois da conversa, você estará na Yggdrasil com Citan e Rico, siga para a sala de comando e depois das apresentações "amigáveis" entre Bart e Rico, novamente a cena muda para Fei e Elly que tem mais uma conversa, de volta ao Yggdrasil, controlando Bart, siga para a loja de Gears e fale com Citan, aproveite para dar um Up-Grade em todos os Gears e em seguida siga para onde está Stier e fale com Rico, de volta ao casal, depois de mais uma conversa, eles serão resgatados por uma grande embarcação.

Thames

Depois da conversa com o pinguim, compre algumas coisas e siga para o elevador, vá para a Supply Entrance e pegue os itens nos baús, você pode melhorar seus Gears com o cara perto do elevador caso não tenha feito isso antes, do outro lado tem um garoto que te ensina a jogar cartas, é difícil explicar como funciona, mas se chegou até aqui e sabe um pouco de inglês, não deve ter dificuldades de aprender, depois das explicações o garoto te desafia para uma partida, se vencer ele te dá o Super Goggles, sem mais nada pra fazer aqui, siga para o último andar para conhecer o capitão do Thames, depois da conversa, Fei fica sabendo que Bart está sendo atacado e resolve ajudá-lo, siga para a Supply Entrance e entre na porta com um cara do lado, pegue seus Gears e você partirá para a Yggdrasil, chegando Citan diz que Bart está lutando em baixo d'água, Fei e Elly se juntam a ele para enfrentar Domínia, que quer vingança:

CHEFE - HAISHAO

Os ataques dela não são muito poderosos, use Wild Smile com Bart e Thermo Dragon com Elly, Fei ataca normalmente, depois de alguns turnos Sigurd ataca com Yggdrasil e acaba com a luta, agora Brigandier tem a Special Option "Ygg Charge" disponível, ao ser derrotada Domínia foge, mas leva Elly junto.

A Yggdrasil está avariada e aporta no Thames para reparos, Bart conhece o capitão e depois da conversa, Elly volta, Bart não confia nela mas Fei diz pra ele ficar tranquilo, siga para a Yggdrasil e vá até a sala de máquinas, Elly ativa um mecanismo que super aquece os motores da nave, em seguida desmaia, Citan consegue parar o mecanismo e examinando Elly, descobre que ela foi hipnotizada, na enfermaria, Elly pede desculpas pelo que fez, mas Bart ainda não confia nela, nesse momento Domínia ataca novamente e Elly pede para que a deixem lutar junto para provar que está do lado deles, todos concordam e então vamos a luta:

CHEFE - BEGLADESH

Use o esquema de antes, Bart vai de Wild Smile umas duas vezes e depois ataca normalmente, enquanto Fei ataca no X até o Lv 3 e em seguida usa Reppu 3 vezes seguidas, quando ela mudar de elemento, use uma magia de Elly do elemento oposto (Fogo - Água; Terra - Vento) para causar um alto dano, essa batalha será bem fácil então tente poupar Fuel, ao ser derrotada Domínia foge novamente, agora é hora de enfrentar Ramsus e Miang:

CHEFE - HAISHAO

Miang não pode ser atingida e fica recuperando o HP de Haishao, o ataque Eletric Arm dele é bem poderoso então é bom ter Isulated Ar equipado, ataque normalmente com Fei, Elly vai de Thermo Dragon e Bart usa Wild Smile o tempo todo, assim você mata dois coelhos com uma paulada só, diminui o dano provocado pelo eletric arm e ainda evita que Miang recupere o HP dele, se preocupando em remover o status, quando ele usar o ataque Mirror, continue

usando Thermo Dragon com Elly, Wild Smile com Bart e fique usando Charge com Fei até ele usar o ataque Nereid Cyclone, aí volte a atacar normalmente, use Frame HP sempre que precisar, depois de algum tempo Ramsus usa um ataque que deixa Fei gravemente ferido, Elly então usa seus Aerods e Ramsus é obrigado a fugir, agora Vierge tem a Special Option "Aerods" disponível, que é um dos ataques mais poderosos do jogo.

Fei é levado para o Thames, o médico de lá diz que o único modo de salvar Fei é levando-o ao Hospital de Ethos, então siga para o Armor Ground e você verá uma menina sendo atacada por uns sujeitos, mas logo o pai dela aparece e espanta os caras, você conhecerá Jessiah ou Jessie como ele prefere ser chamado, ele já conhece Citan de Solaris e apresenta a sua filha Primera, depois da conversa, o outro filho dele aparece, Billy, um padre de Ethos que aceita ajudar Fei, siga para o Dock e entre na Yggdrasil, fale com Sigurd para sair de Thames, siga ao norte até chegar em uma ilha com uma igreja.

Ethos H. Q.

Billy estará esperando, siga-o até a enfermaria e o médico irá cuidar de Fei, enquanto isso, ande um pouco pelo local e fale com todos, volte para a enfermaria e Fei já estará melhor, mas ainda não recobrou a consciência, Elly deseja agradecer a Billy, mas ele não está mais lá e foi para o orfanato que ele cuida, na Yggdrasil siga para o sudeste até chegar em uma pequena ilha com uma casinha, entre e fale com o garoto pássaro no cercado, ele pede para você ajudá-lo a colocar as galinhas no cercado, aceite e fale com as galinhas para que elas te sigam, são três no total, quando colocar todas no cercado, fale com o garoto e ele te dará a Tag Badge, entre na casa, mas não fale com Billy ainda, suba a escada e fale com o garoto, ele vai te dar um livro, desça e entre na porta seguinte, tem duas portas ao lado, na primeira você deve entrar com Rico no grupo, fale com o garoto e Rico dará o sino que achou nos esgotos de Kislev e em troca o garoto te entrega o segundo livro, saia e examine a outra porta e um garoto sairá correndo de lá de dentro e te entregará o terceiro livro.

Agora sim fale com Billy e depois da conversa, Jessie aparece e reencontra Sigurd que também já conhecia de Solaris, quando eles saírem siga para o terceiro quarto e examine a estante de livros para abrir uma passagem secreta, mas Billy não te deixa entrar, então, volte para a Yggdrasil e vá falar com Sigurd na sala de jantar, no dia seguinte, volte até a sala de jantar e fale com Billy, ele te ensina como equipá-lo, e em seguida conta a sua história, quando ele ainda era uma criança, Jessie saiu de casa e nunca mais voltou, a família ficou em sérias dificuldades e Billy chegou ao ponto de vender seu corpo para sustentá-la, um dia um grupo de bandidos invadiu a casa e matou a mãe de Billy, nessa hora o Bispo Stone estava passando pelo local e matou os bandidos salvando Billy e sua irmã, então Billy resolveu se tornar um padre de Ethos e quando se formou, vivia tranquilamente com sua irmã, quando um dia Jessie resolveu voltar, Primera ficou muito feliz, mas Billy o tratou com desprezo, bem, agora você será transportado para uma nave de transporte, coloque em seu grupo, além de Billy, Elly e Bart, saia da Yggdrasil e entre na nave.

Transport Ship

Logo no começo tem um baú com um Penguin Coat, a porta seguinte está trancada, suba escada e desça pelo alçapão seguinte passe por entre as carnes penduradas e pegue alguns itens, salve seu jogo se quiser e volte, entre e examine todas as portas para vários itens, a porta no final está trancada e para abri-la você deve correr contra ela várias vezes até arrombá-la, siga até uma escada, suba e siga até o save point, salve e desça a escotilha, um cara igual ao dos esgotos aparece pra te atacar:

CHEFE - BLOODY

Ele tem os mesmos ataques de Redrun, se ele usar o Murder em alguém, recussite na hora, Aumente a velocidade de Billy com Goddes Call e o ataque de Bart com Red Cologne e ataque sem piedade, Elly fica acumulando AP para executar um combo e Billy cura sempre que necessário, mas ele deve dar menos trabalho que Redrun.

Depois da batalha, Billy manda um sinal para o orfanato, para que as crianças mandem o seu gear Renmazuo ir pegá-los, Billy e os outros são atacados por um monstro, mas Renmazuo aparece na hora certa para salvá-los, agora é hora de enfrentar o bicho:

CHEFE - GIANT WELS

Esse bicho tem uma defesa absurda, mas se você usar ataques ethereos, ele vai crescer e sua defesa diminui, mas seu ataque aumenta, então faça o seguinte: Com Bart fique usando Wild Smile umas 4 ou 5 vezes seguidas e depois parta para o ataque, com Billy, use as Ether Guns de Renmazuo, até que ele cresça umas três vezes e então descarregue ataques especiais, com Elly use Aerods sem medo de gastar Fuel para tirar uns 2500 HP dele, se for necessário (mas eu duvido), use Frame HP.

Volte para o Ethos H. Q. mas antes dê uma passada no orfanato e com Billy no grupo vá até aquela passagem secreta que ele não te deixava entrar e pegue uma arma para ele, quando chegar ao Ethos H. Q. todos estarão mortos, entre na sala seguinte e você verá um dos assassinos matando mais um, depois de acabar com ele, siga até o último quarto e entre pela passagem secreta, examine todos os quartos para vários itens, siga em frente até chegar em uma sala de controle, Elly logo percebe que a tecnologia usada ali é de Solaris e Citan conclui que Ethos seria uma organização ligada a Solaris o que deixa Billy chocado, depois da conversa, saia e Billy descobrirá que o responsável pelas mortes é o Bispo Stone que na verdade é um agente de Solaris, Stone deixa alguns assassinos pra te atrasar e foge, siga-o e depois de mais uma conversa, você verá o Thames ser atacado, agora coloque no grupo de Citan, Elly e Billy e siga para o Thames, fale com o Capitão e depois da conversa saia e siga para Nissan só para comprar um Ether Double para Elly, agora siga para uma ilha com uma entrada semelhante a da Goliath Factory.

Ethos Dig Site

Desça pelo elevador e na tela seguinte acabe com os guardas, desça mais um entre na porta seguinte e siga em frente até outro elevador saia e siga para a única porta que está aberta, e continue até a porta no final, suba as escadas e siga até a última porta, todas as outras estão trancadas, siga até a porta seguinte e novamente entre na única porta que está aberta para mais um elevador, pegue o item no baú e siga para a porta seguinte, agora entre na primeira porta a esquerda para pegar uma arma para Bart, saia e siga para a última porta para mais um item, agora siga para a outra porta da esquerda e desça as escadas, examine a porta e escolha a primeira opção, volte até a sala onde pegou a arma de Bart e mexa no computador para destrancá-la, siga por ela e entre na porta da esquerda, a porta seguinte estará trancada mas Elly se lembra de algo e destranca a passagem, você então verá uma garota em um tubo de ensaio gigante, o Bispo Stone aparece com seus soldados e leva a garota, ele chama duas Elements para te manter ocupado:

CHEFE - TOLONE E SERAPHITA

Essas duas podem dar bastante trabalho, pois suas magias são bem poderosas e Seraphita ainda pode sugar seu EP, pra começar Citan protege todos contra fogo, Billy aumenta a velocidade de Elly e cura sempre que necessário, enquanto que Elly usa magias de Terra contra Tolone e de Água contra Seraphita, se estiver com Ether Double equipado deve tirar uns 800 HP de cada uma, concentre seus ataques em Seraphita e quando ela cair parta pra cima de Tolone, se quiser pode tentar acumular AP com Citan e fazer um combo,

o que é aconselhável pois Billy quase não terá chance de atacar, continue atacando até que elas desistam.

Depois da batalha volte tudo até o começo do local e vc encontrará Stone levando a garota, mas de repente, aparece aquele Gear vermelho que acabou com Bart e seu piloto se revela, ele diz que a menina pertence a ele e a quer de volta, prepare-se:

CHEFE - ID

Esse cara é forte pra caramba, ele usa as mesmas deathblows de Fei, só que com mais poder e uma atrás da outra, ele também tem uma magia que causa bastante dano em todos os personagens, Citan e Elly devem acumular AP para executar um combo, enquanto Billy aumenta a velocidade de Elly e dele mesmo, e depois fica curando e atacando quando der, esqueça os Ethers de Elly pois eles são inúteis aqui, é difícil, mas aguente firme que a vitória será sua.

Wiseman aparece e segura Id, Todos então aproveitam para fugir, saia deste local e você estará na Yggdrasil, salve seu jogo e siga para o hangar, dê uma passada no loja de Gears para recarregá-los se precisar, agora vá aonde está Weltall e fale com Fei, que já está totalmente recuperado, Stone vai atacar, você terá que formar um grupo liderado por Billy, mas não poderá usar Fei e Citan, as melhores opções são Elly e Rico, Grafh aparece e dá mais poder a Stone, bem, vamos a luta:

CHEFE - ALKANSHEL

Nem desperdice seu Fuel com ataques poderosos pois ele está protegido por uma barreira que o impede de receber dano, então fique atacando no triângulo que depois de alguns turnos Jessie se une a Billy e com a ajuda de uma super arma consegue destruir a barreira, mas ao custo de sua própria vida (será?), agora sim, a verdadeira batalha tem início, mande seus melhores ataques especiais com Billy e Rico e descarregue Aerods com Elly, uns três desse e Stone estará acabado, nem se preocupe com seus ataques.

Depois da vitória Jessie aparece e diz que pulou fora da nave antes que ela atingisse Stone, agora Renmazuo terá disponível a Special Option Jessie Cannon, no dia seguinte todos decidem ir até a cidade de Shevat, mas para chegar até lá é preciso ir pela Babel Tower, então, agora com Fei de volta ao grupo, coloque também Elly e Bart e siga para a torre perto do Ethos Dig Site:

Babel Tower

Esse lugar é um saco, eu cheguei a ficar uma hora entalado só nessa primeira parte, pra começar siga em frente e entre no túnel, pegue o Ether Ar e trate de equipá-lo em Fei ou Bart, siga pulando pelas plataformas você tem dois caminhos, o da direita te leva a alguns itens, não deixe de pegá-los, agora siga em frente e você vai dar uma de Tarzan, pule na corda e use o direcional para se balançar, quando tiver bastante força use o triângulo para pular para o outro lado, agora siga em frente e suba rapidamente antes que o chão abaixe e pule na plataforma ao lado, se cair na água vai ter que fazer tudo de novo, ao conseguir, pule na corda para chegar em outra área, salve e saia dos gears, entre na porta no final e mexa nos computadores até aparecer um transporte, volte para os gears e entre nele, suba pelas caixas e pegue os itens, saia dos gears e suba as escadas para chegar a mais uma sala de computadores, mexa neles até o transporte se mover, ao chegar em uma certa altura você será atacado por Ramsus e Miang:

CHEFE - WYVERN

Se tiver Elly no grupo essa batalha vai ser uma baba, o Gear de Ramsus tem os mesmos ataques dele, inclusive aquele que ele fica em posição de contra ataque (Mirror Stance), então quando ele usar isso aproveite para recuperar o seu HP e fique usando Charge até ele sair da posição, então ataque

normalmente com Fei e Bart (esqueça Wild Smile, não funciona nele) e Elly vai de Aerods como sempre, você deve tirar uns 4000 HP dele, Miang pode recuperar uns 1500, mas não chega a ser um problema, bastam dois Aerods e Ramsus já era (quem dera isso fosse verdade!).

Ramsus vai fugir, agora salve seu jogo e entre na porta seguinte, siga até uma parte mais baixa, saia dos gears e entre na porta, mexa nos computadores até destrancar uma porta, volte para os gears e siga em frente, caia no buraco a seguir para pegar alguns itens agora siga em frente para chegar em outra parte chata, fale com o gear verde para recuperar seus gears, mas ele não tem nada para vender, siga pela parte mais alta e no final pule na plataforma verde, que é um elevador, você encontrará vários desses e toda vez que pular em um, enfrentará uma batalha, nada muito difícil, agora é só seguir sempre em frente até chegar em uns canos, suba por eles para chegar ao topo da torre, salve seu jogo e siga para o centro, um gear enorme muito parecido com Calamity irá aparecer pilotado por uma menina, ela diz que irá remover os intrusos:

CHEFE - SEIBZEHN

Ele tem ataques muito poderosos, mas é muito fraco contra ataques ethereos, então se tiver Elly no grupo, use Aerods e a luta acaba antes mesmo de começar, caso contrário, pode demorar um pouco, suas outras opções são: Bart usa Wild Smile umas duas vezes e depois ataca, Billy usa suas Ether Guns (quadrado), se estiver equipado com ether double o dano será bem alto, Fei, Citan e Rico usam seus melhores ataques de Lv 03, recupere seu HP sempre que necessário, depois da luta você será levado a Shevat.

Shevat

A menina então se apresenta, ela é Maria e protege Shevat de invasores de Solaris, ela conta que é neta do velho Balthazar que você encontrou na Stalagtite Cave e que seu pai foi capturado por Solaris, depois da conversa, Maria irá pedir para você dar uma volta pela cidade antes de falar com a Rainha, então pegue o elevador e siga para Aphel Aura, explore todas as casas e fale com todos, em uma delas você encontrará um monte de "Chu chus", você pode comprar itens com Chu chu no balcão e armas com o Chu chu verde no segundo piso, fale com o Chu chu preto e escolha a segunda opção para ganhar alguns itens, em outra casa tem um elevador, desça por ele e fale com o cara no final para dar um up-grade em seus Gears, e comprar armas para Brigandier e Vierge, saia e desça pelo elevador logo em frente, entre na casa e pegue o item em cima da mesa, suba as escadas e entre no quarto ao lado delas, mexa no cavalo de pau e depois da conversa, Maria aparece e diz que a rainha está esperando, saia de Aphel Aura e siga para o palácio.

Existem diversas salas aqui, mas nenhuma com nada interessante, então, entre na porta logo em frente e você encontrará Wiseman, fale com ele e entre na sala seguinte, você conhecerá a rainha Zephyr que apesar de parecer apenas uma criança, já tem 522 anos, depois da conversa saia e siga para a sala com um save point, examine as camas para dormir, salve seu jogo e vá falar com a rainha, escolha a primeira opção e um tremor será sentido, Maria avisa que Shevat está sendo atacada e descobre que o local do ataque é o hangar 17, onde está Seibzenh, a rainha pede para que Fei ajude Maria, mas você terá que deixar alguém para proteger a rainha, se estiver com Elly e Bart como eu recomendei, deixe Bart e leve Elly, Maria se juntará ao grupo, ela tem um ataque horrível e um hit pior ainda e não possui deathblows, mas seus Ethers podem ser de grande utilidade, siga para o elevador central e vá para o dock, no meio do caminho o elevador irá parar, Maria diz que existe outro caminho só que mais longo, sem ter outra opção ela abre uma porta secreta. Siga para a esquerda para pegar um mapa do local, mas você não pode usá-lo ainda siga pela direita até uma porta, desça as escadas e entre na porta seguinte.

Aqui há dois elevadores, o da direita te leva a um item, pegue-o e vá para o da esquerda, desça a escada para mais um item, volte e mexa no cristal para mudar a direção do mecanismo giratório, pule em uma plataforma para chegar do outro lado, siga até o elevador, nessa área você já pode usar o mapa, aperte select e repare que existem três áreas aqui, uma verde, outra azul e outra preta, você começa na área azul, siga para a porta que dá acesso a área verde, desça as escadas e você achará três baús com ótimos itens, pegue todos e volte para a área azul, existem duas portas que dão acesso a área preta, uma delas está bloqueada pelo outro lado, você encontrará aqui o Big Joe, aquele cara que enfrentou no torneio de artes marciais, lembra? Aliás você já deve tê-lo encontrado outras vezes, em Nocturne no Bloco A, e em Ethos H. Q. quando todos estavam mortos, bem, siga para a outra porta de acesso à área preta e siga até uma bifurcação (para as "antas" que não sabem, bifurcação é quando um caminho se divide em dois ou três, ok?), vá pela esquerda para mais um item, agora siga pela direita até um elevador, desça por ele e salve seu jogo, continue descendo e use o mecanismo giratório para chegar do outro lado, se cair, é só subir as escadas e tentar de novo, siga para o próximo elevador para chegar na próxima área, siga para o elevador seguinte e entre na porta ao lado para chegar ao hangar.

Você encontrará Domínia, ela diz que veio pegar Seibzehn e fala para Maria que o pai dela agora trabalha para Solaris, Jessie aparece e Domínia vai embora, um grupo de Gears de Solaris está atacando os quatro geradores de energia que sustentam Shevat, você deve escolher quatro personagens para cada gerador aí vão os mais recomendados e o que você deve fazer:

GERADOR 1 - FEI OU RICO

Ataque os soldados menores até chegar em Lv 3 então acabe com os robôs maiores, se estiver com HP cheio nem precisará usar Frame HP.

GERADOR 2 - CITAN OU BILLY

Use o Booster e mande seus melhores ataques especiais, é tudo que eu posso dizer.

GERADOR 3 - ELLY

Use Aerods duas vezes e pronto.

GERADOR 4 - BART

Use o Booster e mande Wild Smile no Gear maior, ataque os robôs menores até chegar em Lv 3 e mande ataques especiais no Gear maior, não hesite em usar Frame HP se necessário.

Depois de salvar os quatro geradores, é hora de enfrentar o pai de Maria, Nikolai, mas ele usa uma arma que paraliza todos os gears, a única esperança é Seibzehn, mas Maria não quer enfrentar seu pai, então Chu chu resolve encarar a parada e cresce até o tamanho de um Gear, apesar do menosprezo de Nikolai Chu chu não se intimida e parte para o ataque:

CHEFE - ACHTZEHN

Nenhum ataque dele irá causar dano em Chu chu, então ataque no X até que ele use um super canhão para derrubar o rosinha, Maria então reconhece que não há outro jeito e junto com Seibzehn, vai ao encontro de seu pai, Seibzehn já vem com todos os ataques especiais então chegue até o Lv 3 e mande seu melhor ataque, Nikolai fala para Maria que seu corpo foi transformado por Solaris, mas que ele ainda instalou em Achtzehn um último recurso caso ele se encontrasse com Seibzenh, então ele utiliza o Gravitron Gun de Seibzehn para acabar com Achtzehn e com sua própria vida.

Depois da batalha a rainha Zephyr diz que para entrar em Solaris é necessário destruir três "Gates" que protegem a cidade, um deles está localizado em

Ethos H. Q. mas ela não sabe onde estão os outros dois, ela ainda diz que as forças de Shakkan invadiram Nissan e planejam roubar o tesouro da família Fátima, então siga para lá, mas antes dê uma passada em Aphel Aura na loja de Gears e dê um Up-Grade em algum Gear que eventualmente esteja faltando, agora seus personagens podem aprender novos Deathblows e seus Gears já podem usar os ataques especiais de Lv Infinito.

Nissan

Depois de acabar com todos os soldados que estão na cidade, você estará em uma casa com todos planejando como impedir Shakkan, no grupo que vai até o local do tesouro estarão obrigatoriamente Fei e Bart, como terceiro personagem, leve Billy, siga até o local onde está Margie e desça um monte de escadas, você chegará na entrada do local, escolha a segunda opção e Margie abrirá o portão, lá dentro você terá uma batalha com alguns soldados, ao vencê-los você terá salvado o povo de Nissan, agora pegue o elevador e suba, lá em cima siga para a porta da esquerda para chegar a uma sala de controle, mexa nos computadores até acontecer uma conversa, em seguida saia pela outra porta e siga pela esquerda para outro elevador, novamente vá pela porta a esquerda e siga para a terceira porta, siga até o final e pegue o item Deathblower 1, volte e siga para a porta seguinte, entre na porta a esquerda, lá dentro Bart e Margie irão ativar um dispositivo através de suas retinas, agora saia e siga para a sala seguinte, entre na grande porta para encontrar o Tesouro da família Fátima, que é o primeiro Omnigear do jogo Andvari.

Depois da conversa, examine a inscrição embaixo do Gear e as luzes irão se acender, volte para a sala de controle e o cara da loja de itens estará lá, compre alguma coisa se quiser e salve seu jogo, mexa nos computadores e Bart irá revelar a grande nave "Fatima Jasper", ele abrirá a escotilha superior para que Andvari possa sair, mas Shakkan e suas forças invadem o local para pegar o Omnigear, siga para lá, no caminho você enfrentará alguns soldados, acabe rapidamente com os de trás pois eles podem paralisar seus personagens, quando chegar perto do local onde está Andvari, os soldados de Shakkan irão cercar o grupo, mas Margie consegue fugir, nessa hora Citan e Sigurd aparecem e Shakkan entra no local e tranca a porta e sem Margie para ativar o dispositivo da retina ela não pode ser aberta, mas Sigurd usa a sua retina e junto com Bart, que não entende nada, ele abre a porta, siga para onde está Andvari e Bart irá entrar no Gear, Margie está lá dentro e foi baleada na perna, Bart então resolve usar Andvari para acabar com os soldados de Shakkan, vamos lá então:

CHEFE - NEO ETHONE x 2

O ataque Seal deles é bem poderoso, mas Andvari é bem mais, ataque um deles no X e no outro use Ataques especiais de Lv 1, isso deve ser suficiente para acabar com eles, depois da batalha Shakkan irá fugir.

De volta a Nissan, o grupo descobre que há um "Gate" perto dali e que Sakkan está lá, no grupo que vai atacá-lo, devem estar Fei e Bart, o terceiro personagem, deve ser Elly, recarregue seus gears na loja e siga para a caverna perto de Nissan, logo ao entrar você irá enfrentar mais dois Neo Ethone, use os mesmos esquemas de antes e depois que derrotá-los volte para Nissan e recarregue novamente os gears, então volte para a caverna e siga até o final para encontrar Shakkan, Grafh então aparece e dá mais poder ao careca, prepare-se:

CHEFE - SHAKKAN

Essa pode ser uma batalha realmente difícil, não que Shakkan tenha ataques poderosos, mas enquanto ele estiver preso na máquina atrás dele, ele recupera 1000 HP toda vez que é atacado, então Elly será fundamental para facilitar bastante as coisas, no começo ataque no triangulo até chegar em Lv 3, então

use Aerods com Elly e ataques de Lv 3 com Bart e Fei, se quiser pode tentar chegar em Lv infinito para causar ainda mais dano, siga esse esquema e Shakkan não irá durar muito.

Agora com Shakkan morto, Bart recupera o trono de Aveh, mas no discurso que ele faz ao povo ele desiste da monarquia e resolve instalar uma República em Aveh, pois esse era o desejo de seu pai, a noite Bart vai conversar com Maison, ele quer saber sobre Sigurd, então Maison revela que há muito tempo atrás, antes de Bart nascer, o pai dele se apaixonou por uma bela mulher, mas depois de algum tempo ela fugiu sem dizer por que, nem pra onde, o rei ficou sabendo algum depois que ela teria tido um filho, bom, acho que eu nem preciso dizer quem é esse filho não é? Bart então vai falar com Sigurd mas não diz a ele que já sabe da verdade, no dia seguinte o grupo planeja como irá destruir o segundo "Gate" em Ethos H. Q. eles decidem usar o grande espelho de Babel Tower para refletir o tiro do canhão de Fatima Jasper, para atingir o "Gate", serão formados dois grupos, um terá Fei, Elly e Citan e irá para Babel Tower colocar o espelho na posição correta, o outro terá Billy, Bart e Chu chu que irão no Fatima Jasper disparar o canhão, bem, siga então para Babel Tower. Chegando lá siga para a sala com os computadores, Citan irá alterar a posição do espelho enquanto Fei e Elly ficam de guarda, lá fora eles encontram Dominia e Kelvena que vieram tentar impedi-los:

CHEFE - BEGLADESH E MARINEBASHER

Moleza, com Elly simplesmente use Thermo Cube em Kelvena que ela desiste, em seguida use Aerods em Dominia e já era, Fei praticamente não fará nada aqui.

Enquanto isso Billy e os outros preparam-se para disparar o canhão, mas Tolone e Seraphita aparecem para impedi-los, Bart e Chu chu terão que encarar a parada:

CHEFE - GRANDGROWL E SKYGHENE

Bart praticamente irá lutar sozinho aqui, pois Chu chu não fará outra coisa senão curá-lo com Forest Dance, ataque primeiro Tolone pois ela causa mais dano, três ataques no X e um ataque de Lv 3 deve ser suficiente, se não for use mais um ataque de Lv 1 e parta pra cima de Seraphita, procure economizar Fuel pois essa é apenas a primeira batalha.

Billy dispara o canhão mas não acerta o espelho, ele tentará outro tiro, mas é alertado por Citan que se errar eles estão perdidos, enquanto isso as Elements atacam novamente, apenas use os mesmos esquemas de antes mas desta vez não economize Fuel, depois da batalha Billy dispara mais uma vez e consegue acertar o espelho, que desvia o raio direto para o segundo "Gate" destruindo-o, de volta a Yggdrasil eles planejam como destruir o terceiro Gate, só que ele está no fundo do mar e os gear não estão equipados adequadamente para ir a grandes profundidades, então depois da conversa, siga para o Thames, vá para Supply entrance e dê um Up Grade em alguns gears, menos Heimdal, pois você não irá mais usá-lo, Andvari e Seibzenh também não precisam, siga para a sala do capitão e fale com ele, ele mandará equipar seus Gears para poderem descer a grandes profundidades, volte para a Yggdrasil e antes de seguir, fale com Margie e coloque Elly e Chu chu no grupo, agora fale com Sigurd para descer até o Sargasso Point.

Sargasso Point

Siga em frente até uma bifurcação, vá pela direita e siga até outra bifurcação, continue pela direita para chegar em uma área seca, pegue o item Deathblower 2 e salve se quiser, volte e siga pelo caminho da esquerda até outra bifurcação, não dá para ir pela direita por causa da forte corrente, então siga pela esquerda até chegar em outra parte seca com dois baús um contém um item e outro está vazio, mas na verdade é um dispositivo que desativa a corrente, agora volte e siga pelo caminho da direita para chegar

em mais uma area seca, pegue o ítem no baú e siga pela porta seguinte para chegar ao terceiro "Gate", mas aquela garota que estava em Ethos Dig Site, aparece em seu gear e diz que vai matar todos:

CHEFE - CRESCENS

Ela tem ataques bem poderosos e seus Ethers podem causar problemas, Fei ataca normalmente, Chu chu cura e Elly como sempre vai de Aerods o que tornará esta batalha bem rápida, após derrotá-la o terceiro "Gate" é destruído e a garota se junta ao seu time, seu nome é Emeralda e ela fica chamando Fei de Kim, bem, de volta a Shevat a rainha diz que agora Solaris está vulnerável e é hora de invadir, um grupo formado por Fei, Elly e Citan irá entrar secretamente no local, enquanto os outros servem de distração, bem, depois de descansar um pouco, vá para a sala do trono e depois da conversa, Maria irá usar Seibzehn para atravessar o campo de força que cerca Solaris e irá deixar os outros na entrada:

Solaris

No começo você estará de ponta a cabeça, depois da conversa siga em frente e Fei irá entrar num módulo de transporte, que se fecha e o leva para uma outra área, saia e você verá como Solaris trata os subversivos, siga para o terceiro elevador da direita para esquerda e você encontrará um cara parecido com Thimoty, depois da conversa, saia e siga para o último elevador para encontrar Elly, depois da conversa, volte para o quarto do cara anterior e ele lhe dará um passe para outra área, siga para o local com um guarda vigiando e ele lhe deixará passar, siga o cara até o final e desça o elevador, na área seguinte não deixe os robôs te verem ou voltará ao começo, siga pela esquerda até uma porta, desça o primeiro elevador para pegar um ítem e volte, siga para o próximo elevador e vá em frente até chegar em uma área de segurança, aquele cara tenta passar mas algo dá errado e ele é vaporizado, Elly então usa sua identidade e consegue passar, siga em frente até chegar em outra área de Solaris, siga para o outro lado e entre na loja, compre coisas novas e saia, siga para a porta seguinte, entre em todos os quartos e fale com todos até que alguém lhe dê alguns Tickets, saia e siga para a porta no final, com os Tickets o guarda vai lhe deixar passar.

Lá dentro você assistirá a um discurso de Krelan, o verdadeiro líder de Solaris, Fei sente que já o conhece e tem algumas lembranças dele com um cara chamado Lacan em Nissan, eles descobrem que Bart e os outros foram capturados, Fei e Elly acabam sendo descobertos e fogem para os esgotos, siga sempre em frente, pegando os itens no caminho até chegar em uma escada que te leva até a casa de Elly, entre e você conhecerá a mãe dela, depois de uma boa chuva, Elly diz que podem descobrir onde estão os outros no computador do pai dela, mas antes vá até a cozinha e fale com a empregada para ganhar uma arma para Elly, agora sim vá até o quarto do pai de Elly e mexa no computador, o pai de Elly chega e chama os guardas, depois de muita briga, Fei vai embora sozinho, suba as escadas e siga para a porta que dá acesso a esta área, você encontrará Citan, siga todo o caminho de volta até chegar na área dos elevadores, siga para o círculo azul no centro e caia, agora examine o painel do lado esquerdo, mas é necessário um cartão, Elly então aparece e conta que o pai dela a deixou ir e lhe deu o cartão necessário, depois da conversa, examine o painel para ser sugado para outra área.

Suba as escadas até chegar em um grande ventilador, empurre a pedra pra dentro dele para pará-lo, caia no lado das escadas e suba até a porta, siga em frente e no caminho Fei e Elly farão um lanchinho, continue em frente para chegar em uma sala cheia de esteiras siga para uma sala com varios computadores e examine-o, tente várias combinações para ganhar alguns itens e para parar a esteira, agora siga para a próxima porta e então você saberá a origem da comida que Fei e Elly comeram, pegue os itens e siga para a porta

seguinte, entre na porta a esquerda e suba o elevador, siga até um local com várias pessoas presas em jaulas, dentro delas tem baús com itens, para abri-las examine o painel azul ao lado das jaulas, mas ao libertar as pessoas elas te atacam, as batalhas são bem fáceis, após derrotá-los pegue os itens e continue em frente até chegar em uma sala com uma escada no meio e duas portas, subindo a escada tem uma porta trancada, entre na porta da esquerda e em seguida entre em todas as salas para vários itens, em uma das salas mexa no computador para destrancar a porta citada anteriormente, siga para ela e pegue mais dois itens, continue em frente até chegar em uma sala com mais duas portas, vá pela esquerda e você encontrará mais gente presa em uma jaula, liberte-os e você terá uma sequência de batalhas (umas 7 ou 8), entre eles estarão os irmãos de Redrun, que você derrotou nos esgotos, eles tem os mesmos ataques e agora são dois, mas não devem causar muitos problemas, o ataque mais perigoso continua sendo o Murder, mas eles não usam com muita frequência, use seus melhores Deathblows elementais que eles morrem rapidinho, ao derrotá-los pegue os itens dentro da jaula e volte, siga pela porta seguinte, salve e continue em frente.

Siga para a esquerda e você encontrará uma porta que está trancada por um código sonoro, volte e entre em todas as portas para varios itens, em uma das salas tem um mecanismo que toca uma musiquinha que é o código para abrir a porta, decore-o e siga para ela e use os direcionais para inserir o código e abrir a porta, entre nas três portas para pegar mais itens, siga para a porta seguinte a esquerda e pegue mais um item, aqui tem ologramas de todos os personagens do grupo, examine-os para ver algumas informações sobre eles, a porta seguinte está trancada, mas Citan consegue abri-la, Elly então começa a desconfiar de Citan e depois de muita conversa, as luzes se apagam e Fei fica sozinho, siga para a porta a esquerda e Fei é capturado, ele fica sabendo que Citan é o anjo da guarda do imperador de Solaris e que estava vigiando seus passos a mando do imperador, ele também descobre as intenções de Krelan, ele deseja reviver uma criatura chamada Deus usando Fei e Elly, mas o porque ainda não é revelado, depois de muita conversa, Bart, Billy e Citan aparecem e libertam Fei que tomado de ira parte pra cima de Citan, mas é contido pelos outros, Citan então explica seus motivos e tudo acaba se resolvendo, agora com Bart e Billy no grupo siga em frente até um buraco que leva ao laboratório de Krelan, depois de libertar Elly continue em frente até chegar onde está o resto do grupo, você pode trocar de grupo no memory cube azul, eu continuarei com Bart e Billy, agora siga em frente entrando em todas as portas até chegar em um local semelhante à enfermaria de Ethos H. Q. então siga sempre pela esquerda até chegar onde está o resto do grupo, salve e continue em frente para chegar na saída de Solaris, mas é então que Hammer mostra o "rato" que é e trai seu grupo se revelando um espião de Krelan, ele mata a mãe de Elly e foge, Grahf e um outro sujeito mascarado aparecem e te desafiam, vamos lá:

CHEFE - GRAHF E EXECUTIONER

Executioner tem um ataque que pode matar um personagem, mas ele não usa muito isso, mas mesmo assim é bom ter bastante Zetasols aqui, ele também tem um ataque que atinge a todos mas causa pouco dano, já Grahf usa os mesmos ataques de Fei, só que bem mais poderosos, vamos a estratégia, com Billy aumente a defesa de todos e depois a velocidade e cure sempre que necessário, Bart e Fei ficam acumulando AP e quando a barra estiver cheia, Fei usa Iron Valor e Bart usa Red Cologne e em seguida cada um atinge um inimigo com um combo, se isso não acabar com eles, use suas melhores Deathblows elementais para terminar o serviço.

Depois da batalha o pai de Elly aparece em um gear para ajudar mas é morto por Executioner, que em seguida ataca todos os outros, ao ver seus amigos feridos, Fei começa a ficar estranho novamente e então na Yggdrasil, Weltall se transforma no gear vermelho de Id e parte em direção a Solaris,

Executioner se revela com Miang, Maria consegue resgatar todos a tempo e quando Elly acorda Citan revela que Fei e Id são a mesma pessoa, que foi Id quem destruiu Lahan, que jogou a Yggdrasil em cima de Bart e que matou os amigos de Rico nos esgotos de Kislev, Elly então resolve ir ao encontro de Id para tentar trazer Fei de volta, depois de uma dura luta ela acaba conseguindo, Fei é preso em uma cela e depois de muita conversa, Elly decide fugir com Fei para um lugar onde não haja guerra, eles partem no Weltall, mas são interceptados por Ramsus que agora possuindo um Omnigear destroi Welltal que acaba caindo em uma floresta, gravemente feridos Fei e Elly tentam andar para algum lugar enquanto Graf os observa, salve seu jogo e...

INSERT DISC 2

Fei e Elly tem um sonho, nele eles descobrem que eles são a reencarnação de Lacan e Sophia respectivamente que viveram 500 anos atrás, Lacan era um artista que estava pintando o quadro de Sophia, mas que pretendia se tornar um guerreiro para lutar contra Solaris, sem mais detalhes, Fei acorda na casa de Taura um velho eremita que usou uma máquina nanotecnológica para curar os ferimentos de Fei e Elly, como os ferimentos de Elly ainda são muito graves ela continua com o tratamento, depois da conversa, siga Taura para encontrar Citan, que agora usa uma espada e já tem seu Omnigear Fenrir, depois de mais conversa o tratamento de Elly termina e ela acorda, ela e Fei tem uma longa conversa sobre o sonho que tiveram, depois dela volte para casa e fale com Taura, ele conseguiu consertar Weltall e colocou algumas Special Options nele, dentre elas o System Id que deixa Welltal em Lv Infinito, agora você terá que encarar Ramsus em seu Omnigear somente com Fei:

CHEFE - VENDETTA

Ele tem os mesmos ataques de antes só que mais poderosos, você já começa com Lv Infinito então mande seus melhores ataques, se estiver equipado com Holy Pendant o Lv Infinito dura seis turnos e acredito que seis ataques são mais que suficientes para acabar com ele.

Após a queda de Ramsus, mais uma longa conversa e agora você vai encarar uma batalha contra um gear de Solaris, Bart irá usar um gear gigantesco chamado Yggdrasil IV

CHEFE - FT. HURRICANE

Bom, você tem 99999 HP e um Special Option que tira 9999 HP, o que eu posso dizer é SE VIRAR, agora se você perder essa batalha eu faço questão de ir aonde você estiver pra te dar um cascudo, sua anta!

Depois desta batalha, mais uma longa conversa e você terá que formar um grupo para mais um desafio, além de Fei coloque também Citan e Emerald a você estará no local onde fabricam aqueles alimentos de Solaris lembra? Aqui eles são feitos para alimentar um monstro, pelo que eu entendi, e ele aparece para a briga:

CHEFE - SUFAL MASS

Chato, realmente chato, pra começar use os inimigos menores para acumular AP com os três e só quando a barra de AP os três estiver cheia use três combos em sequencia, pois ele só tem um ataque em que ele golpeia um personagem e absorve todo o seu HP então você vai precisar de muitos Zetasols aqui, mas se usar os três combos em sequência deverá acabar logo com ele, mas pra garantir use Iron Valor com Fei antes de executar o combo.

Depois da batalha Elly dá do seu próprio sangue para o monstro o que o deixa satisfeito e em seguida faz um discurso para o povo na forma de Sophia e depois desmaia, depois de mais conversa você agora vai procurar as Anima Relics que transformam Gears em Omnigears.

Anima Dungeon 1

Coloque em seu grupo Billy e Emeraldal, dê um Up Grade em seus Gears com o Gear Verde e compre coisas novas siga para entrada mas antes pegue os itens nos baús e então entre, siga em frente até uma porta trancada, vá pela esquerda para um item e depois pela direita até outra porta, siga em frente até chegar em outro baú, volte e vá pela esquerda até mais uma porta, siga para a porta seguinte e você terá duas portas trancadas, repare em um canto da sala que estão saindo algumas faíscas, bem, saia daí e volte até o corredor e siga até a porta no final, examine as caixas para conseguir um fusível, agora volte até a sala anterior e coloque o fusível no local com as faíscas para ativar o computador, examine-o para destrancar as portas, vá pela porta da esquerda e siga até a porta no final, ignore a do meio por enquanto, examine os computadores até um deles te pedir um código, entre com o código 0320 para destrancar algumas portas, agora saia e siga para a porta do meio para descer num elevador, lá embaixo vá para a porta da direita e examine o computador para ativar outro elevador, saia e siga para o meio da sala para descer, salve seu jogo antes, descendo você encontrará quatro painéis que pedirão um número código cada um, entre com os seguintes códigos:

Painel A - "2"

Painel B - "4"

Painel C - "8"

Painel D - "5"

Depois de inserir os códigos examine outro painel ao lado do painel A e escolha a terceira opção, siga para o elevador e desça, você encontrará a Anima Relic que transforma o Renmazuo de Billy em um Omnigear, ao voltar o grupo encontra as 4 Elements, Domínia, Kelvena, Tolone e Seraphita, prepare-se:

CHEFE - ELEMENTS

Agora as quatro estão juntas e a parada vai ser dura, seu primeiro alvo deve ser Kelvena pois ela pode curar as outras, use ataques de fogo nela, quando ela cair parta pra cima de Seraphita, pois ela pode sugar todo o seu EP, use um Rosesol se necessário, e ataque-a com deathblows ou magias de água, a terceira deve ser Tolone, use ataques de Terra, e por último Domínia, ela é a mais resistente, use ataques de vento ou Deathblows não elementais, Billy deve curar sempre que necessário.

Depois da batalha as quatro unem seus gears para formar um... digamos, Megazord (ha ha ha!), vamos lá então:

CHEFE - G ELEMENTS

Essa não será uma batalha muito difícil, apenas demorada, pra começar use System Id com Fei e mande seus melhores ataques, as magias de Emeraldal podem ser de grande utilidade assim como as Ether Guns de Renmazuo, caso esteja com Elly no grupo, já sabe né? O ataque mais perigoso dele é o Kishin Sword então esteja pronto para usar Frame HP se necessário, ao derrotá-las elas deixarão a Kishin Sword para Fenrir.

Depois de muita conversa, vamos procurar a segunda Anima Relic, coloque em seu grupo Rico e Elly.

Anima Dungeon 2

Empurre a pedra logo no começo para desbloquear uma saída, saia dos gears e entre, examine um dos pilares e em seguida examine atrás do pilar da esquerda para que uma pedra caia, agora suba no pilar do meio e pule para que a segunda pedra caia, em seguida no canto esquerdo perto da porta procure por um tipo de alavanca invisível, examine-o até cair a terceira, agora empurre as três pedras nos buracos para formar um ponte em outro local, siga para lá e vá pulando pelas plataformas até a porta seguinte, esta área está cheia d'água e você não pode prosseguir, saia dos gears e siga pela ponte até outra porta, entre e siga em frente até a porta seguinte, aqui você deve andar pelos cantos pois existem armadilhas no meio do corredor, são três buracos, pegue os itens e caia no terceiro buraco segurando o botão direcional pra cima para entrar em uma parte secreta.

Siga em frente até a porta seguinte vá para a plataforma do meio e o teto começará a baixar, não tenha medo e fique no meio da plataforma, quando ela baixar por completo suba nela e espere ela subir e te levar para outra porta, aqui tem um enigma bem complicado, você deve deixar o nível do poço em 5, sendo que ele fica cheio em nível 10, existem dois botões no chão, o da esquerda aumenta o nível da água e o da direita abaixa, no canto direito tem uma alavanca que faz com o nível da água abaixe ou aumente 7 níveis, e no canto esquerdo outra alavanca que faz com que o nível da água aumente ou abaixe 3 níveis, então faça o seguinte: abaixe o nível da água até chegar em 0, agora puxe a alavanca da esquerda e aumente o nível 3 vezes isso fará com que ele chegue em 9, então puxe a alavanca da esquerda e abaixe o nível uma vez, isso fará com que ele chegue em 2, agora puxe a alavanca da esquerda e aumente o nível uma vez para chegar a 5 e abaixar a água que impedia você de prosseguir, caia no poço e entre na porta que apareceu e volte até o local onde deixou seus gears, siga em frente até a porta seguinte, salve seu jogo e siga até a próxima porta para encontrar a segunda Anima Relic, que irá transformar o Stier de Rico em um Omnigear, saindo dali, Hammer aparece transformado em uma máquina, ele veio buscar Elly a mando de Krelian e diz que agora tem poder para vencer Fei:

CHEFE - HAMMER

Os ataques de Hammer não são muito poderosos, mas ele pode diminuir a defesa de seus gears, o que pode complicar as coisas, Fei usa System Id e manda Kishin, Elly usa Anemo Burn (Aerods não é muito efetivo contra Hammer), ou tenta chegar em nível Infinito, Rico ataca no X até chegar em nível 3, mantenha seu HP acima de 12000, pelo menos, pois quando hammer tiver sofrido um bom dano, ele fica vermelho, isso significa que depois de alguns turnos ele vai usar seu ataque de auto-destruição que tira de 10000 a 13000 HP de todos, quando isso acontecer, ataque com tudo, pois se conseguir derrotá-lo antes que ele se auto-destrua você ganhará o item Trader Card, que quando equipado, aumenta as chances de ganhar itens raros nas batalhas.

Antes de morrer, Hammer revela a Rico que ele é o próximo na sucessão do trono de Kislev, ele pede desculpas a todos e desaparece no abismo, enquanto isso, Ramsus mata o Imperador Cain a mando de Krelian e os Gazel Ministry conseguem reviver Deus, Fei e os outros se preparam para lutar, mas Fei não quer que Elly vá junto e acaba sendo muito duro com ela, os outros mandam Fei pedir desculpas, desça as escadas e entre no primeiro quarto, Fei irá explicar seus motivos e depois de uma conversa bem romântica os dois terão um momento, digamos... íntimo (he he he!), no dia seguinte eles se despedem e o grupo parte para o local onde está Deus, seu grupo será formado por Fei, Citan e Bart, prepare-se:

CHEFE - DEUS

Toda vez que você o atacar ele irá recuperar 16000 HP, então você deve pensar: Ele é invencível então? Nem tanto, Deus usa um golpe que reduz o HP

atual de todos (inclusive o dele) a metade, então faça o seguinte, ataque somente com um personagem até chegar em Lv. 2 então, fique usando Charge e espere até que Deus use esse ataque umas cinco vezes (se necessário use Frame HP) e então use um ataque de Lv. 2 e pronto, nem doeu né? Bom, talvez só um pouquinho!

Depois da batalha, Citan está prestes a destruir Deus definitivamente, mas Krelian aparece e você irá enfrentar uma batalha contra Grahf em seu gear Alpha Weltall, ataque como quiser mas você será massacrado e o grupo será capturado, Elly então parte para resgatá-los em seu omnigear, mas acaba sendo capturada e os outros são libertados, depois de muita conversa, Fei e os outros vão até um local chamado Merkava para salvar Elly, chegando lá, vá para o Blue Cube e coloque em seu grupo, Maria e Rico (se quiser pode usar Chu chu no lugar de Maria, mas não é muito aconselhável) e salve seu jogo, siga em frente e você encontrará Ramsus, ele conta que foi criado por Krelian com as células do Imperador Cain para ser o "Contact" Artificial, necessário para despertar Deus, mas como o verdadeiro Contact havia nascido e este era Fei, Ramsus foi descartado e tratado como lixo durante toda a sua vida, por isso ele criou um ódio tão grande por Fei, a ponto de querer destruí-lo a qualquer custo, Domínia ainda tenta impedi-lo mas Ramsus está cego de ódio e parte pra cima de Fei, prepare-se:

CHEFE - AMPHYSVENA

O cara já começa apelando, ele usa um golpe que reduz o HP de todos para 1, use frame HP na hora, não use System Id com Fei, tente alcançar o Lv Infinito normalmente com Fei e Rico e poupe Fuel usando Charge quando der, Seibzenh demora muito para chegar em Lv Infinito então use Ataques de Lv 3, Tente acabar com Ramsus rapidamente sem ter que usar Frame HP uma segunda vez.

Após a derrota de Ramsus o grupo chega ao local onde ele foi criado e lá estão Krelian, Miang e Elly, Miang te ataca com seu gear, vamos lá então:

CHEFE - OPIOMORPH

Ela tem um único ataque em que causa um dano razoável e toda vez que ela o usa sua defesa e o ataque ethereo diminuem, mas se você atacá-la esses status voltam a aumentar e seus Gear provavelmente estarão debilitados da luta anterior, então faça o seguinte, ataque-a com todos no triângulo até chegar em Lv 3, então fique usando Charge até chegar em Lv Infinito, então continue usando charge para recuperar 500 de Fuel, quando o Lv Infinito acabar use Frame HP e se sobrar pelo menos uns 1200 de Fuel com Fei, use System Id e ataque com Kishin, caso contrário ataque normalmente para chegar em Lv Infinito e aí sim ataque com tudo, essa será uma batalha de paciência mas um dia a vitória será sua.

Depois da batalha, Ramsus aparece e pergunta para que propósito ele foi criado, Miang e Krelian respondem que ele foi criado exclusivamente para eliminar o Imperador Cain e que agora eles não precisam mais dele e novamente o chamam de lixo inútil, Ramsus então mata Miang e Krelian, mas este não morre realmente, pois é um ser nanotecnológico e suas feridas curam rapidamente, Miang se apossa do corpo de Elly e usa a arma de Billy para ferir Fei, ela então conta que Deus foi criado há 10000 anos atrás em outro planeta (não tenho certeza, mas alguns dizem que foi na Terra), como uma espécie de arma que podia tomar suas próprias decisões, mas como era muito poderoso e temendo que ele saísse de controle, os habitantes resolveram enviá-lo em uma nave para um planeta distante e deserto, mas no meio do caminho Deus se rebelou e matou a todos da nave, o capitão então ativou o mecanismo de auto-destruição e a nave acabou caindo neste planeta e Deus foi separado em duas partes, uma é o próprio Deus e a outra é Zohar que é a fonte dos Gears e que dá aos humanos os poderes ethereos, da queda da nave sobreviveram Miang e um garotinho que havia feito contato com Zohar antes da

nave cair, Deus ordenou a Miang que destruísse o garoto, mas quando eles se encontraram o lado bom de Miang não deixou que ele fizesse isso e fez com que as duas se separassem, sendo que o lado bom ficou sendo o "Anti Contact" e se apaixonou pelo "Contact" e o lado mau de Miang deu origem a humanidade e todas as mulheres do planeta possuem a essência de Miang em seu DNA, por isso ela pode se manifestar em qualquer mulher, Miang diz ainda que todos os humanos estão destinados a se tornar parte de Deus e que o grupo não pode fazer nada quanto a isso, ela e Krelían vão embora e os outros voltam para Shevat.

Fei é preso para que Id não desperte e então ele tem uma lembrança de sua vida passada como Lacan, há 500 anos atrás Nissan e Shevat estavam unidas em uma guerra contra Solaris, nessa guerra estavam lutando além de Lacan, Roni Fátima, um antepassado de Bart e Sigurd, um tal de Rene, que fala igual a Hammer e Krelían que era muito amigo de Lacan, a batalha final estava próxima, mas a rainha Zephyr junto com seus conselheiros decidiu não participar da batalha, deixando Nissan em grande desvantagem, eles estavam quase perdendo quando Sophia, a mãe de Nissan, a quem Lacan e Krelían amavam, sacrificou-se jogando uma nave contra Solaris e acabando assim com a guerra, tanto Krelían como Lacan não se conformaram com isso e Krelían se perguntava por que Deus não a salvou e chegou a conclusão de que Deus estava morto, então ele passou a estudar Nanotecnologia para poder criar um Deus, enquanto que Lacan, enlouquecido pela morte de sua amada desapareceu, depois das lembranças, Fei se transforma em Id e foge, você deverá formar um grupo liderado por Citan para ir atrás dele, coloque novamente Maria e Rico.

Enquanto isso, dentro da mente de Fei, ele e Id conversam, Id fala que ele e Fei eram um só mas que se dividiram em Dois, sendo que uma parte ele chama de "O Covarde" e a outra é o próprio Id, Citan e os outros chegam e é hora de encarar a batalha final contra Id em seu gear:

CHEFE - ID

Em comparação com outras batalhas Id está muito fraco aqui, seus ataques não causam mais que 3500 HP de dano, tente chegar em Lv Infinito com todos e ataque com tudo, se estiver com os gears recomendados ele não dura muito tempo.

Depois da batalha, Wiseman aparece e Id revela que ele na verdade é Khan, o pai de Fei, então conta sobre o passado de Fei: Quando Fei ainda era uma criança vivia feliz com seus pais até o dia em que sua mãe mudou e passou a agir de forma estranha, quando Khan saía para realizar um trabalho importante, Karen, a mãe de Fei, o levava para um laboratório onde eram feitas terríveis experiências nele, quando Fei tentava avisar a seu pai este não ligava e achava que era uma fantasia de criança, as experiências causavam terrível dor em Fei, então ele criou duas personalidades, uma é o "Covarde" que só se lembrava dos bons momentos junto com sua mãe e a outra era Id, que suportava toda a dor e sofrimento, um dia Khan descobriu a verdade, mas era tarde demais e Grahf apareceu pois queria o poder de Fei, ele e Khan travaram uma terrível batalha, e quando Khan estava prestes a morrer, Fei liberou um poder incrível que atingiu a todos e matou Karen e isso fez com Id despertasse e passasse a destruir tudo e a todos, até que Khan conseguiu derrotar Id que voltou a ser Fei e estava muito ferido, então ele o levou para Lahan onde ele viveu sem se lembrar de nada, até hoje, essa é a versão de Id, mas Fei acaba lembrando que não foi bem assim que aconteceu, na verdade quando Fei liberou aquele poder, este realmente atingiu a todos e ia atingira ao próprio Fei também, mas Karen, que na verdade estava possuída por Miang, conseguiu livrar-se de sua influência e se jogou na frente de Fei recebendo o raio que estava destinado a ele, sacrificando sua vida para salvá-lo, Id então entende que ele estava errado e conta para Fei sobre suas vidas passadas, Abel foi sua primeira vida que foi assassinado pelo Imperador

Cain, Kim foi sua segunda vida, (mas detalhes sobre Kim você verá mais pra frente) Lacan foi sua terceira vida e após o incidente que matou Sophia, a alma de Lacan se dividiu em duas e ele se tornou Grahf, que durante 500 anos viveu tomando o corpo de outras pessoas até que ele encontrasse a reencarnação do contato para tomar seu corpo e obter o seu poder, depois dessas explicações, Id desaparece definitivamente e Fei encontra com a Wave Existence, ela pede para que Fei destrua Deus e para isso pede que ele use Xenogears.

Fei tenta ajudar seu pai, mas Grahf se revela dizendo que depois da luta com Khan ele se apossou de seu corpo, mas não totalmente, pois Khan era mais forte do que ele imaginava, agora você irá encarar Grahf pela última vez:

CHEFE - TRUE WELTALL

Agora você tem o todo poderoso Xenogears, os ataques de Grahf quase não te causarão dano, ataque até chegar em Lv Infinito, o que é muito fácil com Xenogears, e então use Kishin três vezes e ele estará acabado.

Depois da luta Grahf se sacrifica para saciar a fome de Zohar, depois de muita conversa Fei e os outros armam um plano para destruir Merkava onde está Deus, eles usam o Yggdrasil IV e conseguem destruir a nave, mas não adianta pois Deus sai de dentro dela e se torna uma verdadeira fortaleza viva, tomando conta de boa parte do planeta e destruindo diversas cidades, entre elas Shevat, que cai em uma área nevada, bem, chegou a hora de seguir para a batalha final, mas antes vamos realizar alguns eventos opcionais: Você está em Shevat, ou pelo menos o que sobrou dela, em primeiro lugar compre coisas novas para seus personagens e Gears, procure por Midori, a filha de Citan e entregue a ela o Midori's Ring e ela lhe dará o Hercules Ring, este acessório aumenta a experiência ganha, fale com a mulher com os passarinhos e pague 20000 G para ter acesso a loja dos Chu chus (pode parecer muita grana, mas pode acreditar que vale a pena), examine todos os locais para pegar ótimas armaduras e acessórios, agora saia no mapa e aprenda as Deathblows dos personagens que ainda faltam, em seguida coloque Emeraldal e Chu chu no grupo e siga para um farol perto de Ethos H. Q.

Lighthouse

Entre e você descerá por um elevador, siga em frente até Fei dizer alguma coisa então saia dos gears e entre em uma porta ali perto, faça isso todas as vezes que Fei falar, para encontrar diversos itens, como os 3 Deathblowers, a Matchlock, melhor arma de Billy, a G Godfather, melhor arma de Renmazuo e a Z Charger que recupera 500 de Fuel, mesmo em Lv 0, em uma das salas você encontrará vários painéis mexa em um deles para saber sobre a cultura da antiga civilização de Zeboim, que foi destruída há muito tempo, você verá que a cultura era muito parecida com a da Terra, em outra sala você encontrará Big Joe, ele abriu uma loja aqui (Numa cidade deserta? Que visão de negócios!) e está vendendo entre outras coisas TODOS OS DRIVES então faça o seguinte: Venda tudo que achar inútil (armas e acessórios obsoletos, tanto de personagens quanto de gears) e compre Ether Drives por 10000 G cada um e use tudo em Chu chu, para que sua magia Forest Dance possa recuperar cada vez mais HP, se quiser lute bastante aqui, pois os inimigos desta área deixam itens como Fang, Scales e Eyeball que podem ser vendidos por um bom preço, aproveite e equipe o Hercules Ring em Chu chu e evolua-a o máximo possível, quando estiver satisfeito, siga para um estacionamento e procure por um bueiro meio aberto, é um pouco difícil de ver então preste bastante atenção, desça por ele e siga em frente, não se esqueça de pegar o Z Charger no vagão do metrô, continue em frente e você chegará em uma praça, Fei então irá se lembrar de sua vida passada como Kim e de como emeraldal foi criada, depois das lembranças, Emeraldal irá crescer e se tornar uma adulta, agora saia e volte até a loja do Big Joe, repare que toda vez que você entra aqui os baús em volta dele reaparecem e as vezes você pode pegar a Matchlock de Billy que

pode ser vendida por 6000 G, então entre várias vezes até que tenha grana suficiente para comprar os melhores Frames de Stier e Seibhzenh que podem chegar a ter 38000 HP, quando tiver feito tudo aqui, saia da Lighthouse e siga para a casa de Taura, fale com ele para ganhar duas ótimas armaduras, sendo que uma delas aumenta o Ether em 10 pontos, equipe-a em Chu chu, siga para uma ilha que antes não existia, perto do Bart's Lair, antes de entrar coloque no grupo Citan e outro personagem de sua preferência (os mais recomendáveis são Rico ou Emeraldal) e entre.

Duneman Isle

Logo ao chegar, você encontrará uns caras que te mandam ir embora, diga não e acabe com eles, siga sempre ao leste até chegar em um grande deserto, agora vá para o norte e você verá um grupo de peixes indo para o oeste, não siga-os agora, continue indo pro norte para chegar em um esqueleto de dragão, tente subir na parte mais alta para pegar uma ótima espada para Citan, agora volte e siga para onde os peixes foram, você será arrastado pela areia, tente subir nas pedras para alcançar os itens, quando cair você irá enfrentar um Worm, use Guilded Shot que ele já era, você pode enfrentar Dragons aqui, eles são difíceis e você não pode usar Gears nessa parte, mas se derrotá-los e tiver o Trader Card equipado poderá ganhar os melhores itens do jogo, quando estiver satisfeito saia e siga para Deus.

Deus

Logo ao entrar você já tem um mapa do local, é só apertar Select, repare que na parte norte existem três extremidades, a saída para a próxima área é a terceira extremidade da esquerda para a direita, então siga para lá orientando-se sempre pelo mapa, os inimigos são bem chatos e costumam usar um ataque chamado Halo que tira 9999 HP de um gear, equipe os Angel Ar ou Angel Ar + 1 que eles deixam quando derrotados para diminuir esse dano, ao chegar na saída você irá cair em um grande buraco, desvie dos lasers pois eles podem causar um bom dano, agora você chegará numa parte muito complicada, tem uma parte central cheia de elevadores e bifurcações, aqui não há batalhas e seu objetivo é chegar em outro buraco que está representado por um círculo vermelho no mapa, existem também portas laterais que dão acesso a alguns corredores onde há batalhas, bom, para chegar ao buraco você deve encontrar dois elevadores que não se mexem mas em cima deles tem uma coluna de luz e você deve examiná-la para mover algumas plataformas que dão acesso ao buraco, existem elevadores que possuem umas chaves que você deve empurrar para mover outras plataformas e dar acesso a outras áreas, esse lugar é realmente complicado e tudo o que eu posso dizer é: oriente-se sempre pelo mapa e tenha paciência principalmente se você for iniciante, quando chegar ao buraco novamente desvie dos lasers para evitar danos, você chegará em dois memory cubes, um azul e outro amarelo, antes de seguir em frente equipe seus personagens e gears com o que você tiver de melhor, coloque um Holy Pendant em Fei, um Ether Double em Emeraldal e aumente ao máximo a defesa de seus gears, tem um corredor ao lado que te leva a um gear que vende itens, você pode sair de Deus se quiser escolhendo a terceira opção, mas terá que fazer todo o caminho novamente, compre tudo o que precisar e siga pela porta maior, siga em frente até chegar em mais um buraco, que te leva ao centro de Deus, você pode enfrentar Deus diretamente (o que é praticamente suicídio) ou pode derrotar as esferas que o cercam selando quatro de seus ataques e diminuindo consideravelmente seu HP total, você pode trocar de grupo no blue cube e o mais importante, Fei não é obrigado a estar no grupo, ou seja, você pode derrotar as esferas com os outros gears e guardar Xenogears para Deus, então forme um grupo com Billy, Emeraldal e Chu chu, que terá a única e exclusiva função de curar e parta para a primeira esfera, a ordem em que elas aparecem pode ser qualquer uma, eu colocarei na ordem em que eu as enfrentei, então vamos lá:

A mais fraca de todas, o poder a ser selado é o Healing que recupera o HP de Deus, ataque até em chegar em Lv 03 e então descarregue ataques especiais de Lv 01 que ele cai rapidinho, ao derrotá-lo recupere o HP e MP de Chu chu e siga para a segunda esfera:

CHEFE - MARLUTE

Este já é mais complicado, o poder a ser selado é o Fuel Drain que suga seu Fuel e ele usa isso constantemente, então seria bom ter um Z Charger Equipado, ele também tem o ataque mais poderoso das esferas que tira cerca de 8500 HP de todos, mas ele raramente usa, você não pode usar ataques especiais nele, então use os Ether de Emeraldal e ataque no X com o Billy, Chu chu como sempre apenas cura, pode demorar um pouco mas ele não é difícil, ao derrotá-lo troque Billy e Emeraldal, que já devem estar bem debilitados, por Citan e Bart, recupere Chu chu e siga para a terceira esfera:

CHEFE - METATRON

O mais difícil dos quatro, o poder a ser selado é o Earthly Anointment que causa um alto dano por terra, ele tem uma defesa muito alta e um ataque múltiplo que tira bastante energia, use Wild Smile com Bart umas três vezes para evitar isso, e em seguida ataque até chegar em Lv Infinito o que pode demorar um pouco ou não, mas se pelo menos um personagem conseguir já lhe dá uma boa vantagem, essa será com certeza a mais demorada das batalhas, e Chu chu vai trabalhar muito aqui, boa sorte, ao derrotá-lo recupere Chu chu e parta para a última esfera:

CHEFE - HARLUTE

Um pouco mais fácil que o anterior, mas nem tanto, o poder a ser selado é o Heavenly Anointment que diminui um status aleatório de um gear (Def, Acc/Evade, Atk, Spd, etc.), ele também pode paralisar dois dos seus personagens e deixar um se movendo, quando isso acontecer simplesmente ataque no X até chegar em Lv. Infinito, depois de alguns turnos ele irá usar um ataque que tira de 7000 a 8000 HP de todos e os gears paralizados voltarão a se mexer, então fique atacando até conseguir o Lv Infinito e descarregue seus melhores ataques até que ele caia, agora com todas as esferas derrotadas, forme o grupo final com Fei, Rico e Maria que possuem os gears mais fortes e siga para a batalha final:

CHEFE - DEUS

Mesmo com quatro ataques selados ele ainda tem um arsenal de outros ataques, ele pode abaixar a defesa de todos os gears, usar um ataque que deixa o piloto confuso e ele passa a atacar os aliados e logo no começo ele libera dois "anjinhos" que ficam te atacando a todo instante e tirando de 1500 a 2000 HP a cada ataque e o que é pior: eles não podem ser atingidos, mas o ataque mais poderoso é o que ele tira cerca de 16000 HP de todos os personagens, que ele usa a beira da morte, tente matá-lo antes que ele use isso, ataque com todos até chegar em Lv. 03 e use Charge até que Xenogears chegue em Lv Infinito, então use Kishin sem piedade e ataques especiais de Lv 03 com os outros gears, se ele chegar a usar o ataque de 16000 HP e alguém sobreviver, não recupere HP, continue atacando pois, ainda mais se estiver em Lv Infinito ainda com Xenogears, pois um Kishin deve ser suficiente para terminar com Deus de uma vez por todas.

Com Deus destruído, a Wave Existence está finalmente livre, mas para que esta possa sair deve ser liberada uma imensa quantidade de energia que pode aniquilar o planeta, sabendo disso Elly decide levar Deus para o espaço, para bem longe do planeta, sacrificando-se novamente por todos, mas Fei não está disposto a perder sua amada e vai atrás dela sozinho, já que os outros gears ficaram paralisados, chegando lá, Fei encontra Krelian que o desafia para uma última batalha, ele invoca Miang em sua forma definitiva, prepare-se:

CHEFE FINAL - UROBOLUS

Os ataques dela tiram de 1500 a 2000 HP, nada preocupante, seu ataque mais poderoso tira uns 7000 HP, mas ela raramente usa isso, ela também pode diminuir sua defesa, use Inner Healing para resolver isso, ataque até chegar em Lv. Infinito e mande Kishin sem piedade, talvez nem seja necessário, mas se seu HP ficar abaixo de 15000, não arrisque e use Frame HP, pois se perder essa batalha terá que enfrentar Deus novamente.

Ok pessoal agora é só curtir o final desta obra prima em forma de jogo, depois dos créditos ainda tem uma animaçõzinha extra, valeu e até o próximo detonado.

THE END
XENOGears
EPISODE V

Esse detonado foi feito por Ash_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Final Fantasy VI
Final Fantasy VIII
Goof Trop
Grandia
Megaman X2
Megaman X3
Megaman X4

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.

This document is copyright Ash_Riot and hosted by VGM with permission.