



FAQ op een andere website wilt zetten vraag het dan eerst even aan me, ik zal hoogst waarschijnlijk daar toch wel mee instemmen maar ik wil graag weten wat er met mijn FAQ gebeurt. Heb je vragen of suggesties, dan hoor ik die graag, als ik er wat mee kan dan zal ik je naam in de update zeker weten vermelden. Dus voor vragen of suggesties mail dan naar [lsguides@gmail.com](mailto:lsguides@gmail.com).  
Ik zal je vraag zo snel mogelijk proberen te beantwoorden.

-----  
VERSIE GESCHIEDENIS  
-----

Versie 1.0: Eerste versie, ik begin met de copyright, de introductie en alle namen, en ik leg ook uit hoe moves van elke vechter gaan.

Versie 1.5: Tweede versie, ik ga nu meer in op de achtergronden van alle vechters en de rest van het spel.

Versie 2.0: Derde versie, ik voeg nu de geheimen van het spel toe en neem daarbij ook nog de levels en de toernooi opbouw door.

Versie Final: Vierde en laatste versie, ik heb een nog even de hele FAQ doorgezocht of ik wat vergeten ben en heb een beetje naar de spelling gekeken. Ik heb ook mijn laatste woorden toegevoegd.

-----  
INTRODUCTIE  
-----

In 1992 kwam het eerste deel uit van de Mortal Kombat series. Nadat het in de arcadehallen al een grote hit was veroverde het daarna ook nog eens de hele wereld op de consoles. Na het succes van het eerste deel was het natuurlijk onvermijdelijk dat er een tweede deel zou komen. Nu, 12 jaar later, kunnen de mensen nog steeds geen genoeg krijgen van Mortal Kombat. Om deze reden vond ik het passend om van het eerste deel van 1 van de beste beat-em-up series aller tijden een FAQ te schrijven. In deze FAQ schrijf ik de achtergronden van alle vechters uit het spel, en laat ik zien hoe alle moves van de vechters moeten. Naast de vechters neem ik ook de Kombatzone, oftewel, de vechtplaatsen met je door, hoe elk level heet en of er nog iets speciaals aan het level is, en nog een paar geheimen.

-----  
DE LEVELS  
-----

The Pit: Je staat hier op een brug met op de bodem een hele boel punten waar je je tegenstander in kan slaan. Na het gevecht dichtbij je tegenstander staan, O, HK/LK

The Courtyard: In dit level zie je een klein publiek kijken naar je gevecht. Op de achtergrond zie je

Shang Tsung op zijn troon zitten. Er is in dit level voor de rest niet bijzonders te doen.

Palace Gates: Hier zie je in het midden een groot beeld, met op de achtergrond nog wat beelden en een Chinees gebouw.

Warrior Shrine: Dit level heeft een standbeeld voor elke vechter in het spel, behalve van Shang Tsung. Ik zal ze van rechts opnoemen, Scorpion/Sub-Zero, Johnny Cage, Kano, Goro, Lui Kang, Rayden en Sonya. Er is hier geen speciale stage fatality.

Throne Room: Shang Tsung's persoonlijke lounge, hier vecht je op een rood tapijt terwijl Shang Tsung naar het gevecht kijkt en in zijn handen klapt voor de winnaar. Ook hier is niets speciaals te doen.

Goro's Lair: Later in het spel kom je Goro en Shang Tsung hier tegen, aan de muur zie je een skelet hangen en op de achtergrond zie je telkens twee ogen uit de schaduw opklaren.

-----  
KNOPPEN  
-----

B	(Boven)	HK (Hoge Klap)	HK (Y)
O	(Onder)	LK (Lage Klap)	LK (B)
V	(Voren)	HT (Hoge Trap)	HT (X)
A	(Achteren)	LT (Lage Trap)	LT (A)

L/R (Blokken)

-----  
TEST JE KRACHT  
-----

Bij test your might (test je kracht) moet je het object dat voor je ligt met een klaar zien te breken. Dit doe je door de knoppen Y en B tegelijk meerdere malen in te drukken, naast je zie je een meter, de gele lijn is de grens die je moet halen om het object te kunnen breken. Als je de gele lijn gepasseerd bent, druk je op R, je zal de vechter waarmee je gekozen heb te vechten het object door midden zie slaan.

Test je kracht level 1: Hout, grens op zo'n 30 % hoogte.  
Test je kracht level 2: Steen, grens op zo'n 50 % hoogte.  
Test je kracht level 3: Staal, grens op zo'n 70 % hoogte.

-----  
GORO  
-----

Een 2000 jaar oud half mens half draak, Goro is al 500

jaar ongeslagen. Hij won de titel van kampioen van Kung Lao, een Shaolin vechtende monnik. Het was in die periode dat het toernooi in handen viel van de tovenaars Shang Tsung, waardoor het toernooi corrupt werd.

-----  
LUI KANG  
-----

Ooit een lid van het super geheime White Lotus genootschap. Liu Kang verliet om de Shaolin Tempels te vertegenwoordigen op het toernooi. Hij is sterk in zijn geloof en veracht de tovenaars Shang Tsung.

Vliegende Trap: V, V, HT  
Vuurbal: V, V, HK

Fatale Beweging: dichtbij, L/R vasthouden, V, O, A, B en 360 graden naar achteren draaien.

Het eindverhaal van Lui Kang. Nadat Lui Kang Shang Tsung heeft verslagen heeft hij zijn doel bereikt. Hij geeft het Mortal Kombat toernooi aan zijn rechtmatige eigenaars, de Shaolin tempel.

-----  
SCORPION  
-----

Net als bij Sub-Zero is de naam en afkomst van Scorpion onbekend. Hij koestert alleen wantrouwen en haat jegens Sub-Zero. Tussen ninja's is dit meestal een teken van tegenover elkaar staande clans.

Speer: A, A, LK  
Teleporteer Klap: O, A, HK

Fatale Beweging: Dichtbij, L/R ingedrukt houden, B, B

Het eindverhaal van Scorpion. Scorpion heeft wraak genomen op Sub-Zero, die hem vermoord had. Na zijn overwinning op Shang Tsung mag Scorpion weer op aarde rond lopen als een levend wezen, alleen zal Scorpion zijn familie nooit meer herinneren.

-----  
SUB-ZERO  
-----

De echte naam en identiteit van deze krijger zijn onbekend. Maar gebaseerd op de tekens op zijn uniform geloofd men dat hij bij de Lin Kuei hoort. De Lin Kuei is een legendarische clan met Chinese ninja.

Bevries: O, V, LK  
Glijden: LK+L/R+LT

Fatale beweging: Dichtbij, V, O, V, HK

Het eindverhaal van Sub-Zero.

Nadat hij Shang Tsung heeft verslagen verdwijnt Sub-Zero van het toneel. De echte reden voor Sub-Zero om naar het toernooi toe te komen was om Shang Tsung te vermoorden in opdracht van een van Shang Tsung's vele vijanden. Met deze beloning kan Sub-Zero eindelijk stoppen met het gevaarlijke leven dat voor hem was weggelegd.

-----  
SONYA BLADE  
-----

Sonya Blade is een lide van het Special Force team U.S.

Haar team was op het spoor van Kano's Black Dragon organisatie. Ze volgden hen naar een onbekend eiland waar ze in een hinderlaag werden gelokt door Shang Tsung's persoonlijke leger.

Sonische Ring: A, A, LK  
Beengreep: LK+L/R+LT  
Luchtworp: V, A, HK

Fatale Beweging: V, V, A, A, L/R

Het eindverhaal van Sonya Blade.

De belangrijkste reden voor Sonya Blade om aan het toernooi mee te doen was om Kano te vangen samen met zijn Black Dragon misdaad organisatie. Na de overwinning van Sonya kreeg ze haar vrijheid terug zoals beloofd door Shang Tsung.

-----  
JOHNNY CAGE  
-----

Een superster getraid in de dodelijkste vechtsporten door de beste trainers van over de hele wereld. Johnny Cage gebruikt zijn talenten op het wite scherm. Hij is de huidige kampioen en de ster van films zoals Dragon Fist, Dragon Fist II en de prijs winnende Sudden Violence.

Vuurbal: A, V, LK  
Schaduw Trap: A, V, LT  
Ballenkraker: L/R, LK

Fatale Beweging: Dichtbij, V, V, V, HK

Het eindverhaal van Johnny Cage.

ANadat hij Shang Tsung heeft verslagen realiseert Johnny zich de mogelijkheden die zijn overwinning hem kan brengen, een kaskraker. Johnny gaat terug naar Hollywood en verfilmd daar de film Mortal Kombat en zijn vele succesvolle vervolgelingen.

-----  
RAYDEN  
-----

De naam Rayden is eigenlijk dat van een godheid beter bekend als de

Donder God. Het gerucht gaat rond dat hij een persoonlijke uitnodiging van Shang Tsung kreeg en de vorm van een mens aan nam om aan het toernooi mee te kunnen doen.

Bliksem: O, V, LK  
Lichaamknaller: A, A, V  
Teleporteren: O, B

Fatale Beweging: F, B, B, B, HP

Het eindverhaal van Rayden.

Na Shang Tsung te hebben verslagen zegt Rayden dat hij altijd al een grote minachting heeft gehad voor de kracht van Goro en de magie van Shang Tsung. Hij vindt het toernooi te zwak en nodigd andere goden uit voor het toernooi.

-----  
KANO  
-----

Een huurmoordenaar, woesteling, afperser en een dief, Kano houdt van een leven vol met misdaad en onrecht. Hij is een toegewijd lid van de Black Dragon, een gevaarlijke groep moordenaar, gevreesd en gerespecteerd in alle criminele kringen.

Messenworp: L/R vasthouden, A, V  
Luchtroller: V-O-A-B 360 graden naar achteren draaien  
Ballenkraker: BLK+LP

Fatale Beweging: Dichtbij, V, O, V, LK

Het eindverhaal van Kano.

Nadat Kano Shang Tsung verslagen heeft neemt hij samen met zijn misdaadorganisatie Black Dragon het toernooi over. Het toernooi valt in een nog grotere duisternis dan toen Shang Tsung aan de macht was.

-----  
HOE JE REPTILE KRIJGT  
-----

Om tegen Reptile te kunnen vechten moet je een dubbele flawless victory en een fatality doen op de brug in het level The Pit. Als dit je gelukt is zul je op de bodem tegen Reptile vechten. Dit is wel een moeilijk gevecht.

-----  
TOERNOOI MODE  
-----

Kies de vechter waarmee je wil spelen, je vecht eerst tegen alle andere vechters waar je uit kan kiezen. Als je die heb verslagen kom je jezelf tegen in de zogenaamde Mirror Match, nadat je al deze gevechten heb gewonnen, moet je 3 Endurance Matches vechten. De Endurance Match is een gevecht waar je tegen 2 tegenstanders moet vechten, ze komen wel om de beurt. Nadat je de Endurance

Matches heb gewonnen kom je tegen Goro en daarna tegen Shang Tsung.  
Als je dit alles heb gewonnen heb je het spel met de gekozen vechter  
uitgespeeld, je krijgt nu een klein eindverhaal te zien.

-----  
LAATSTE WOORDEN  
-----

Nou, dit was dus mijn FAQ over Mortal Kombat.

Ik hoop dat je er wat aan had, ik wil in de toekomst nog meerdere  
delen van Mortal Kombat behandelen, dus als deze FAQ je bevalt moet  
ook naar mijn andere komen kijken.

Bedankt voor het lezen van mijn FAQ en hopelijk volgen er nog meer.

This document is copyright Link San and hosted by VGM with permission.