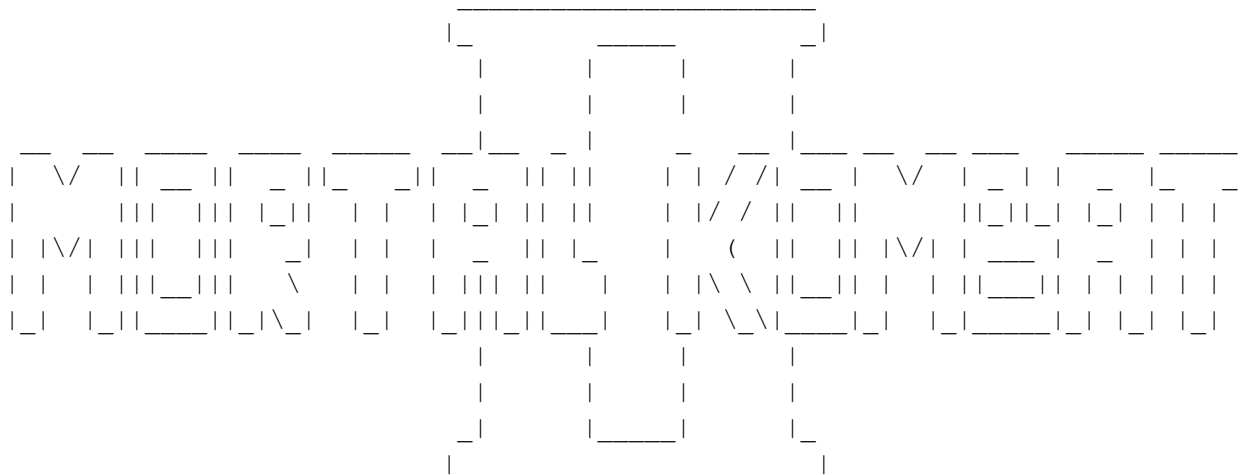


Mortal Kombat II FAQ/Move List (Dutch)

by Link San

Updated to vFinal on May 6, 2004

This walkthrough was originally written for Mortal Kombat II on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the GENESIS version of the game.



INHOUDSOPGAVE

1. Copyright
2. Versie geschiedenis
3. Introductie
4. Kombatzone
5. Knoppen
6. Verhaal tot nu toe
7. Kleine Dingen Vooraf
8. De vechters
9. Lui Kang
10. Johnny Cage
11. Kung Lao
12. Kitana
13. Mileena
14. Jax
15. Scorpion
16. Sub-Zero
17. Reptile
18. Shang Tsung
19. Baraka
10. Rayden
21. Shao Kahn
22. Kintaro
23. Geheimen
24. Laatste woorden

COPYRIGHT

www.GameFAQs.com - <http://www.gamefaqs.com/>
www.Gamespot.com - <http://www.gamespot.com/>
www.supercheats.com - <http://www.supercheats.com/>
www.gamesradar.com - <http://www.gamesradar.com/>
www.gamershell.com - <http://www.gamershell.com/>
www.neoseeker.com - <https://www.neoseeker.com/>

Deze FAQ is een copyright van Robert de Boer (Link San) en mag alleen voor persoonlijk gebruik worden gebruikt. Als je deze FAQ op een andere website wilt zetten vraag het dan eerst even aan me, ik zal hoogst waarschijnlijk daar toch wel mee instemmen maar ik wil graag weten wat er met mijn FAQ gebeurt. Heb je vragen of suggesties, dan hoor ik die graag, als ik er wat mee kan dan zal ik je naam in de update zeker weten vermelden. Dus voor vragen of suggesties mail dan naar lsguides@gmail.com.
Ik zal je vraag zo snel mogelijk proberen te beantwoorden.

VERSIE GESCHIEDENIS

Versie 1.0 : De eerste versie van deze FAQ/Walkthrough, ik heb de inhoudsopgave gemaakt en een klein beetje daarvan ook al ingevuld. Copyright, de introductie en de knoppen heb ik alvast gedaan. In de tweede versie zal ik de bewegingen van een aantal vechters doornemen.

Versie 1.5 : Ik heb de introductie en de knoppen nog wat bijgewerkt. Ik ben begonnen aan de kombatzones en heb al een paar levels afgemaakt, inclusief de geheimen. Ik heb het hoofdstuk 'de vechters' en 'het verhaal tot nu toe' net afgemaakt, ik denk niet dat ik daar nog wat aan ga doen.

Versie 2.0 : Ik heb nog een hoofdstuk aan de inhoudsopgave toegevoegd en ook meteen al ingevuld. Verder heb ik vier hoofdstukken van de vechters afgemaakt, namelijk, Lui Kang, Johnny Cage, Kung Lao en Kitana.

Versie 2.5 : Ik heb de verhaallijn van alle vechter afgemaakt en ik heb Mileena en Jax afgemaakt. En verder heb ik natuurlijk een update van de versie geschiedenis gemaakt.

versie 3.0 : Ik heb de stukken van alle vechters afgemaakt. Ik ben verder gegaan met het afmaken van de kombatzones en ik heb laatste stukjes van deze FAQ/Movelist afgemaakt. Op een paar spellingfoutjes her en der na is deze FAQ af.

INTRODUCTIE

In 1992 kwam het eerste deel uit van de Mortal Kombat series. Nadat het in de arcadehallen al een grote hit was

veroverde het daarna ook nog eens de hele wereld op de consoles. Na het succes van het eerste deel was het natuurlijk onvermijdelijk dat er een tweede deel zou komen. En inderdaad, in 1993 kwam dan eindelijk het vervolg op het eerste deel. Mortal Kombat II was net als het eerste deel ook al een grote hit in de arcadehallen en zou ongetwijfeld ook de hele wereld op de consoles veroveren. De graphics van Mortal Kombat II waren absoluut oogstrelend, de vechters en de achtergronden van de kombatzones waren met grote stappen vooruit gegaan. Het geluid was ook vele malen beter, maar wat nog het belangrijkste was, was de gameplay van het spel. De vechters hadden talloze nieuwe technieken geleerd, en in plaats van een fatale beweging (fatality) per vechter, heeft nu iedere vechter twee fatale bewegingen tot zijn beschikking. In deze FAQ/Movelist zal ik de bewegingen van alle vechters doornemen, de kombatzones, de geheimen en het verhaal van het spel. Ik zal de namen van de bewegingen van elke vechter in het Engels doen omdat sommige vertalingen gewoon niet klinken en iedereen eigenlijk toch wel begrijpt waar ik het op zo'n moment over heb. Als je iets niet begrijpt dan kun je me een mail sturen, ik zal dan zo snel als ik kan antwoord geven op je vraag.

KOMBATZONE

Living Forest: In dit level sta je in een woud vol met enge grommende bomen. Achter de bomen zie je zo nu en dan Jade of Smoke gluren naar je gevecht. Later in de FAQ zal ik vertellen hoe tegen je ze kunt vechten.

The Armory: Een zaal met een heleboel wapens, op de achtergrond zie je het drakenteken van het Mortal Kombat toernooi. Daaronder zie je de lava stromen die aan de linker en rechterkant naar beneden lopen.

The Pit II: We kennen de Pit uit het eerste deel nog wel, dat was het level waar je je tegenstander naar beneden in de punten kon slaan, hier zie je op de achtergrond nog een brug waar iemand tegeover een vlam staat. De persoon naast die vlam lijkt verdacht veel op Lui Kang, ik heb daar nooit iets speciaals over gehoord of gelezen dus ik neem aan dat daar niks speciaals aan is. The Pit II is een level waarin je een levelfatality kunt doen, met andere woorden, je kunt hier dus een fatale beweging uitvoeren die niet speciaal van een enkele vechter is, de bewegingen om dit te doen is wel voor elke vechter anders.

The Dead Pool: Een stenen brug met aan weerszijden iets wat op een deur lijkt. Op de achtergrond zie je een groot bad vol met zoutzuur. Aan weerszijden zie je ook een standbeeld boven het zoutzuur staan, en aan de muur zie je een paar roosters, op de voorgrond zie je een aantal kettingen hangen. Ook in dit level kun je een levelfatality uitvoeren, deze is voor elke vechter hetzelfde. Als er in het scherm 'FINISH HIM' komt te staan, houd dan LP+LK ingedrukt, loop naar de tegenstander toe en druk O, HP. Je slaat je tegenstander nu het het zoutzuur in.

Kombat Tomb: Aan het plafond hangen een heleboel punten waar je je tegenstander aan het eind van het gevecht in kan slaan.

The Portal: Een level met linksboven een ronde planeet. In het midden zie je een portaal die naar een andere wereld leid. Richting het portaal zie je meerdere monikken in paarse mantels zweven.

Kahn's Arena: In het midden zie je Shao Kahn op zijn troon kijken naar je gevecht. Aan de linker en rechterkant zie je Kano en Sonya vastgeketend staan.

Wasteland: In dit level zie je op de achtergrond een stad die in puin ligt. Nog verder op de achtergrond kun je iets zien wat op een oud kasteel lijkt. Aan weerszijden van dit level zie je twee gebroken standbeelden.

KNOPPEN

B	(Boven)	HP (Hoge Klap)	HP (Y)
O	(Onder)	LP (Lage Klap)	LP (B)
V	(Voren)	HK (Hoge Trap)	HK (X)
A	(Achteren)	LK (Lage Trap)	LK (A)
		BLK (Blokken)	BLK (L/R)

VERHAAL TOT NU TOE

500 Jaar geleden, werd Shang Tsung verbannen naar het Aardrijk. Met de hulp van Goro moest hij het Aardrijk verdoemen tot een chatotisch bestaan. Door de macht te grijpen over het toernooi wilde Shan Tsung de kansen naar zijn kant trekken richting chaos. Slechts zeven strijders wisten de gevechten te overleven, het plan van Shang Tsung zou aan een gewelddadig einde komen aan de handen van Lui Kang. Wachtend op zijn executie vanwege het falen van zijn opdracht en de waarschijnlijke dood van Goro, wist Shang Tsung zijn meester Shao Kahn ervan te overtuigen om hem nog een tweede kans te geven. Shang Tsung's nieuwe plan is om de vechters van het Aardrijk in een val te lokken om mee te doen aan het toernooi in Outworld. Hier zullen zij allen door Shao Kahn zelf opgewacht worden.

KLEINE DINGEN VOORAF

Vooraf wil ik alvast zeggen dat iedere vechter twee fatale bewegingen, een babality, een friendship een pit/spike en een level fatality kan doen. Om een babality of een friendship te kunnen doen mag je in de ronde waarin het gevecht eindigt je geen LP, HP of BLK mag gebruiken want anders lukt het niet. En voor het level 'The Dead Pool' is de level fatality hetzelfde voor iedere vechter, namelijk, LP+LK vast houden en dan, O, HP(dichtbij). Er zijn drie geheime vechters in het spel, namelijk, Jade, Noob Saibot en Smoke. Ik zal in het hoofdstuk 'Geheimen' vertellen hoe je tegen hen kunt

vechten.

DE VECHTERS

Mortal Kombat II heeft twaalf vechters, dat zijn er dus vijf meer dan in het eerste deel van Mortal Kombat en bedenk er dan nog maar eens bij dat Sonya en Kano weg zijn. Ik zal de vechters van links naar rechts opnoemen. Lui Kang, Kung Lao, Johnny Cage, Reptile, tweede rij, Sub-Zero, Shang Tsung, Kitana, Jax, derde rij, Mileen, Baraka, Scorpion en Rayden. De overige vechters zijn Shao Kah, Kintaro, Jade, Smoke en Noob-SaiBOT.

LUI KANG

Ooit een lid van het super geheime White Lotus genootschap. Liu Kang verliet om de Shaolin Tempels te vertegenwoordigen op het toernooi. Hij is sterk in zijn geloof en veracht de tovenaars Shang Tsung. Na het winnen van het toernooi keert Lui Kang terug naar de Shaolin tempels. Bij zijn terugkeer ontdekt Lui Kang echter dat zijn thuis in puin ligt na een wreed gevecht tussen zijn broeders en de strijders van Shao Kahn. Lui Kang keert terug naar Outworld en heeft gezworen zijn gevallen broeders te zullen wreken.

Basis Bewegingen :

Flying Kick : V, V, HK
Bicycle Kick : LK drie seconden ingedrukt houden.
High Fireball : V, V, HP
Low Fireball : V, V, LP

Fatale Bewegingen:

Dragon : V, O, A, A, HK
Summersault : BLK+V, B, A, O
Pit/Spike : A, V, V, LK
Babality : O, O, V, A, LK
Friendship : V, A, A, A, LK

JOHNNY CAGE

Een superster getraid in de dodelijkste vechtsporten door de beste trainers van over de hele wereld. Johnny Cage gebruikt zijn talenten op het wite scherm. Hij is de huidige kampioen en de ster van films zoals Dragon Fist, Dragon Fist II en de prijs winnende Sudden Violence. Na het toernooi van Shang Tsung verdwijnt de martial arts superster. Hij volgt Lui kang naar de Outworld. Daar zal hij deelnemen in een toernooi waarin het lot van de wereld en een nieuw script voor nog een kaskraker ligt.

Basis Bewegingen :

High Green Bolt : V, O, A, HP
Low Green Bolt : A, O, V, LP
Shadow Uppercut : A, O, A, HP
Shadow Kick : A, V, LK
Ball Breaker : BLK+LP

Fatale Bewegingen:

Rip Off Torso : O, O, V, V, LP
Punch Head Off : V, V, O, B
Punch Head Off x3: V, V, O, B, houd O+HP+LP+LK vast en wacht tot het
eerste hoofd er van af is geslagen,
laat dan los.
Pit/Spike : O, O, O, HK
Babality : A, A, A, HK
Friendship : O, O, O, O, HK

KUNG LAO

Een voormalig monk en lid van de geheime White Lotus maatschapij, hij is de laatste die afstamt van de legendarische Kung Lao die 500 jaar geleden door Goro werd verslagen. Wanneer hij zich het gevaar van Outworld realiseer besluit hij om zich aan te sluiten bij Lui Kang en mee te doen aan het toernooi van Shao Kahn.

Basis Bewegingen :

Aerial Kick : In de lucht, O, HK
Teleport : O, B
Hat Throw : A, V, LP
Whirlwind Spin : BLK+B, B, LK

Fatale Bewegingen:

Hat Slice : V, V, V, LK
Hat Decapitation : Houd LP vast, ga zo ver mogelijk staan, A, A, V, LP,
mik op de nek van je tegenstander om
hem te onthoofden.
Pit/Spike : V, V, V, HP
Babality : A, A, V, V, HK
Friendship : A, A, A, O, HK

KITANA

Haar schoonheid verbergt haar ware rol als persoonlijke huurmoordenaar van Shao Kahn. Ze is gezien terwijl ze praatte met een krijger uit het Aardrijk. Haar tweelingzus Mileena vertrouwt de bedoelingen van haar zus niet, maar alleen Kitana weet haar ware motieven zijn.

Basis Bewegingen :

Fan Swipe : A, HP

Fan Throw : V, V, HP+LP
Fan Lift : A, A, A, HP
Aerial Punch : V, O, A, HP

Fatale Bewegingen:

Kiss : Houd LK vast, V, V, O, V,
Fan Decapitation : BLK, BLK, BLK, HK
Pit/Spike : V, O, V, HK
Babality : O, O, O, LK
Friendship : O, O, O, B, LK

MILEENA

Samen met haar zus Kitana staat Mileen onder het bevel van Shao Kahn.
Achter Mileena's schoonheid verbergt zich een afschrikwekkend plan.
Shao Kahn beveelt haar om haar tweelingzus in de gaten te houden en haar te stoppen als ze iets doet wat de plannen van Shao Kahn in gevaar brengt, en het maakt niet uit hoe...

Basis Bewegingen :

Throw Sai : HP, 3 seconden vasthouden
Teleport Kick : V, V, LK
Roll : A, O, HK

Fatale Bewegingen:

Sai Stab : V, A, V, LP
Kiss : HK, 4 seconden vasthouden
Pit/Spike : V, V, O, V, LK
Babality : O, O, O, HK
Friendship : O, O, O, B, HK

JAX

Zijn echte naam is Majoor Jackson Briggs, leider vaneen top U.S special forces eenheid. Na het ontvangen van een noodoproep van Luitenant Sonya Blade, zet Jax een reddingsmissie op. Deze reddingsmissie brengt hem naar Outworld, waar hioj denkt dat Sonya nog steeds in leven is.

Basis Bewegingen :

Ground Smash : LK, 3 seconden vasthouden
Gotcha Grab : V, V, LP tap LP voor 5 extra klappen
Quadruple Slam : Gooi je tegenstander weg en tap HP voor extra worpen
Energy Wave : V, O, A, HK
Back Breaker : Als je samen met de tegenstander in de luch bent druk BLK.

Fatale Bewegingen:

Head Splitter : LP vasthouden, V, V, V, V

Rip Off Arms : BLK, BLK, BLK, BLK, LP
Pit/Spike : BLK vasthouden, B, B, O, LK
Babality : BLK vasthouden, O, B, O, B, LK
Friendship : BLK vasthouden, O, O, B, B, LK

SCORPION

Net als bij Sub-Zero is de naam en afkomst van Scorpion onbekend. Hij koestert alleen wantrouwen en haat jegens Sub-Zero. Tussen ninja's is dit meestal een teken van tegenover elkaar staande clans. De geest uit de hel staat op uit het graf. Nadat hij hoort van de terugkeer van Sub-Zero, gaat hij weer achter zijn gezworen aartsvijand aan. Hij volgt Sub-Zero tot in de donkere wereld van de Outworld waar hij zijn missie van wraak voortzet.

Basis Bewegingen :

Spear : A, A, LP
Teleport Punch : O, A, HP
Leg Grab : V, O, A, LK
Air Throw : BLK, beide vechters moeten in de lucht zijn

Fatala Bewegingen:

Toasty : BLK vasthouden, U, U, HP
Toasty 2 : BLK, vasthouden, O, O, B, B, HP
Spear Slid : HP vasthouden, V, O, V, V, V
Pit/Spike : O, O, V, V, BLK
Babality : O, A, A, HK
Friendship : A, A, O, HK

SUB-ZERO

De echte naam en identiteit van deze krijger zijn onbekend. Maar gebaseerd op de tekens op zijn uniform geloofd men dat hij bij de Lin Kuei hoort. De Lin Kuei is een legendarische clan met Chinese ninja. De mysterieuze terugkeer van Sub-Zerotrekt de aandacht want er werd gedacht dat hij werd vermoord in het Shaolin toernooi. Geloof word dat Sub-Zero terugkeert naar Outworld om Shang Tsung te vermoorden, om dat te doen zal hij zich eerst langs aale tegenstanders moeten vechten in het toernooi van Shao Kahn.

Basis Bewegingen :

Freeze : O, V, LP
Ground Freeze : V, O, A, LK
Slide : BLK vasthouden, A+LP+LK

Fatale Bewegingen:

Freeze Uppercut : V, V, O, HK, dichtbij tegenstander, V, O, V, V, HP
Iceball Throw : V, V, O, HK, afstand nemen, LP vasthouden, A, A, O, V

Pit/Spike : O, O, V, V, BLK
Babality : O, A, A, HK
Friendship : A, A, D, HK

REPTILE

Als Shao Kahn's persoonlijke beschermer lurkt de bedrieglijke Reptile in de schaduw, hij stopt iedereen die zijn meester kwaad zou willen doen. Men zegt dat zijn menselijke vorm een schrikwekkend reptielachtige gedaante verbergt, wiens ras volgens velen miljoenen jaren geleden al uitgestorven zou zijn.

Basis Bewegingen :

Acid Spit : V, V, HP
Force Ball : A, A, HP+LP
Slide : BLK vasthouden, A+LP+LK
Invisibility : BLK vasthouden, B, B, O, HP

Fatale Bewegingen:

Head Dinner : A, A, B, LP
Rip Off Torso : BLK vasthouden, B, B, O, HP V, V, O, HK
Pit/Spike : O, O, V, V, BLK
Babality : O, A, A, LK
Friendship : A, A, O, LK

SHANG TSUNG

Nadat hij de controle over het Shaolin toernooi verloor, beloof Shang Tsung zijn meester Shao Kahn eem toernooi te organiseren dat de Aardse krijgers zal lokken om mee te doen voor ieder hun eigen reden. Shang Tsung weet Shao Kahn te overtuigen om hem zijn jeugd terug te geven en hem te laten leven,

Basis Bewegingen :

Flaming Skulls : A, A, HP
Flaming Skulls x2: A, A, V, HP
Flaming Skulls x3: A, A, V, V, HP

Liu Kang : V, V, A, A, BLK
Johnny Cage : A, A, O, LP
Kung Lao : A, O, A, HK
Kitana : BLK, BLK, BLK
Mileena : HP 3 seconden vasthouden
Jax : O, V, A, HK
Scorpion : BLK vasthouden, B, B
Sub-Zero : V, O, V, HP
Reptile : BLK vasthouden B, O+HP
Shang Tsung : BLK vasthouden, B, B,
Baraka : O, O, LK
Rayden : O, A, V, LK

Fatala Bewegingen:

Fly In Mouth : HK 3 seconden vasthouden
Steal Soul : BLK vasthouden, B, O, B, LK
Kintaro : LP 20 seconden vasthouden
Pit/Spike : BLK vasthouden, O, O, B, O
Babality : O, A, V, O, HK
Friendship : A, A, V, O, Hk

BARAKA

Baraka leidde de aanval op Lui Kang's Shaolin Tempel. Baraka hoort bij een nomadisch ras van mutanten die in de woeste landen van de Outworld leven. Zijn gevechtskunsten trokken de aandacht van Shao Kahn die hem in zijn leger opnam.

Basis Bewegingen :

Blade Swipe : A+HP
Blade Fury : A, A, A, LP
Blue fIRE : O, A, HP

Fatale Bewegingen:

Blade Decapitate : BLK vasthouden, A, A, A, HP
Blade Stab : A, V, O, V, HP
Pit/Spike : V, V, O, HK
Babality : V, V, V, HK
Friendship : BLK vasthouden, B, B, V, V, HK

RAYDEN

De naam Rayden is eigenlijk dat van een godheid beter bekend als de Donder God. Het gerucht gaat rond dat hij een persoonlijke uitnodiging van Shang Tsung kreeg en de vorm van een mens aan nam om aan het eerste toernooi mee te kunnen doen. Van boven ziet Rayden hoe Shao Kahn zijn duistere plannen smeed. Na het waarschuwen van de overgebleven vechters uit het Shaolin toernooi verdwijnt Rayden. Men zegt dat hij alleen naar Outworld is gegaan.

Basis Bewegingen :

Body Launch : A, A, V
Lightning : O, V, LP
Teleport : O, B
Electrocution : HP 4 seconden vasthouden

Fatale Bewegingen:

Electrocution : LK 5 seconden vasthouden, BLK+LK tappen
Explosion Punch : HP 10 seconden vasthouden

Pit/Spike : BLK vasthouden, B, B, B, HP
Babality : BLK vasthouden, O, O, B, HK
Friendship : O, A, V, HK

SHAO KAHN

Lang geleden, greep Shao Kahn de mach in Outworld en pakte het rijk af van Kitana's ouders en nam haar als stiefdochter. Omdat Shang Tsung faalde in het behalen van de overwinning op het Shaolin toernooi wil Shao Kahn er dit keer zeker van zijn dat alles goed gaat, en dus laat hij Shang Tsung een toernooi organiseren waarmee dat volgens de tovenaars moet lukken.

KINTARO

Nu Goro verdwenen is neemt Kintaro zijn plaats in als de heerser van Shao Kahn's leger. Sterker en sneller dan zijn voorganger, hij is woedend over het verlies van Goro. Kintaro heeft gezworen wraak te nemen op de vechters uit het Aardrijk die verantwoordelijk zijn voor het verlies van Goro.

GEHEIMEN

Smoke

Om tegen Smoke te kunnen vechten moet je in het level 'The Portal' je tegenstander een uppercut geven (O+HP), wanneer er links onderin het beeld Dan Forden tevoorschijn komt en zegt 'Toast' snel op onder en start drukken. Als je dit heb gedaan zul je in Goro's Lair tegen Smoke moeten vechten. Smoke is precies hetzelfde als Scorpion alleen heeft hij een wit pak in plaats van een geel en Smoke is veel sneller.

Jade

Om tegen Jade te kunnen vechten moet je in Kombat mode in het level voor het vraagteken alleen maar een LK gebruiken, je mag ook blokken. Jade looks exactly the same as Kitana or Mileen only in green. Jade uses the exact same fighting skills as Kitana but like Smoke to Scorpion, Jade is much faster than Kitana. When fighting Jade, don't try to use fire abilities on her, it will go right through her.

Noob-SaiBOT

Om tegen Noob-SaiBOT te kunnen vechten moet je 50 gevechten op rij winnen. Als je dat heb gedaan wordt je naar Goro's Lair gebracht om tegen hem te vechten. Noob-SaiBOT is helemaal zwart en gebruikt dezelfde bewegingen als Scorpion, alleen is Noob-SaiBOT veel sneller.

LAATSTE WOORDEN

Nou, dit was dus mijn tweede FAQ/Movelist van de Mortal Kombat series.

Ik hoop dat je wat aan deze FAQ/Movelist heb gehad, ik wil er nog meer van de Mortal Kombat series gaan maken.

This document is copyright Link San and hosted by VGM with permission.