

Out of This World FAQ/Walkthrough (Spanish)

by hectord25

Updated to v1.0 on Jul 7, 2010

```
  HH      HH      HHHHHH      HH      HH      HH
  HHH      HH HH  HHHHH      HHH      HH  HHH
  HH HH      HH  HH      HH      HH HH  HHHHHHHH
  HH  HH  HH  HH      HH      HH  HH  HH
  HH  HH HH  HH      HHH      HH  HH  HH
  HH  HH HH  HH      HH      HH  HH  HHHH
  HH      HH HH  HHH      HH      HH  HH  HHHHH
  HH      HH HH  HHHH      HH      HH  HH  HH
  HHH  HHH  HH  HH HH      HH      HHH  HHH  HH
  HHHHH  HHHHH      HH      HHHHH  HH
```

```
  HHHHHH      HH      HHHHHH
  HHHHH      HH  HHHHH      HHHHHH
  HH  HH  HH  HH      HH      HH  HHH
  HH  HH  HH  HH      HH      HH
  HHH  HHHHHHHH      HH      HHH
  HH  HHH HHHHH      HH      HH
  HH  HHHHHHHHH      HH      HH
  HH  HH  HHH      HH      HH
  HH  HH  HHH      HHHHH      HH  HH
  HH  HH  HHH  HHHHHH      HHHHH
```

```
  HH      HH      HHHH  HH      HHHH
  HH      HHH      HHHH HH  HH      HHH HHH
  HH      HH HH  HHHH  HHH  HH      HHH  HH
  HH      HH  HH  HH  HH  HH  HH      HH  HHH
  HH      HH HH  HH  HHH  HH  HH      HHH  HH
  HH HH  HH  HH  HH  HH  HH      HH  HH
  HHHHHH  HH HH  HH  HHHH      HHHH  HH  HH  HH
  HHH HH  HH  HHH  HHH  HHHHH      HHHH HH  HH  HHH
  HHH  HHHH  HHHHH      HHHH      HHH  HHHHH
```

-----o

| Guía de Out of this World |

o-----EN ESPAÑOL-----o

|Autor:Hectord25 |Juego: Out of this World |

|Última versión:1.0 |Nombre en Español: Fuera de éste mundo|

|Versión Actual:1.0 |Nombre en Japón: Outerworld |

|Fecha reciente:01 de Julio de 2010 |Desarrollador: Eric Chahi, versión de |

|E-Mail:Hectord25@Hotmail.com |SNES gracias a Dolphin Software. |

o-----o

| Copyright © 2010 Hectord25 |

o-----o

=====
[i]IMPORTANTE:
Si lees la guía en Block de Notas, o Notepad, recuerda visualizarla con
la fuente Courier New, o Lucida Console.
=====

Indice de Contenidos:

(Si quieres saltarte a una sección en específico, pulsa CTRL+F o CTRL+B, y escribe lo que está entre corchetes "[]" manualmente o copiando y pegando de la lista)

INTRODUCCIONES

[COPY]	Copyright
[LIST]	Listado de versiones
[INDT]	Introducción
[BASC]	Cosas Básicas

CAMINATA

- Parte 1: ARRIVAL
- Parte 2: JAIL
- Parte 3: CITY
- Parte 4: CAVES
- Parte 5: CITY2
- Parte 6: PALAIS

FINALIZANDO

[OTHR]	Otras versiones del juego
[FAQ]	FAQ
[CREBITS]	Agradecimientos y creditos
[END]	Fin
[CONTC]	Contactando al autor

=====

o-----o
| Copyright © [COPY] |
o-----o

Éste archivo pertenece a Hectord25. El contenido de éste documento sólo debe usarse para fines personales y en caso de que necesites sacar información de aquí lo único que pido es dar el crédito que merezco. A los Webmaster que deseen que éste archivo sea contribuido a su sitio por favor leer la sección contactar al autor. Eso es todo, de todas formas, el Copyright está aquí debajo:

Copyright © 2010 Hectord25

o-----o
| Listado de Versiones [LIST] |
o-----o

0.0: Decidiendome a escribir una guía para un juego que salió a la luz antes de que naciera.

1.0: Terminada, en caso de próximas versiones sólo añadiré información y

progreso)

CAMINATA

=====
Parte 1: ARRIVAL
=====

Luego de la introducción, aparecerás en una piscina junto con una máquina y unos tentáculos detrás de ti, sal de la piscina nadando hacia arriba. Una vez afuera, intenta no quedarte mucho tiempo parado en un mismo lugar, porque si lo haces los tentáculos saldrán a eliminarte. Corre hacia la pantalla de la derecha. Elimina a las sanguijuelas pulsando A para destriparlas con tu zapato (Intenta hacerlo a distancia o lo lamentarás) Luego continúa a la siguiente sala. Aquí habrá más sanguijuela en el suelo, eliminalas y pasa a la siguiente sala. Una vez continúes un poco aparecerá un gran monstruo de color negro justo delante de ti, a él no lo puedes eliminar con tus débiles patadas así que corre hacia la izquierda, creeras que el te atrapará pero el muy tonto siempre intentará atraparte lanzandose hacia a ti pero no lo logrará, dandote tiempo extra para correr, llegarás a la pantalla donde iniciaste, ve a la pantalla de la izquierda, aquí intenta saltar justo en el borde del barranco para hacerte con la enredadera que te llevará hasta detrás del monstruo, corre hacia la derecha hasta llegar a la pantalla en donde él apareció. Cuando intentas continuar, aparecerá un Alien y le disparará al monstruo. Lester intentará ser amistoso pero también recibirá un disparo.

=====
Parte 2: JAIL
=====

Aparecerás en una Jaula inconciente, una vez despiertes, lo primero que verás será a un Alien quien también es un prisionero, éste Alien se volverá tu amigo y juntos intentarán escapar de donde están.

Para salir de la Jaula, deberás balancearte usando el Pad Direccional, derecha e izquierda, el guarda verá que intentas escapar y empezará a disparar, pero luego de balancearte un poco más hará que caiga la Jaula encima del guarda, la caída hará que la Jaula se destruya, tu amigo te señalará hacia la derecha, y se irá corriendo, agarra el arma del guarda presionando ABAJO. Pasa a la siguiente pantalla, aquí deberás hacer uso de tu arma, ya que te las verás con los guardas, si te les acercas mucho a los guardas, te atraparán, pero si muestras resistencia y empiezas a disparales obviamente ellos harán lo mismo.

=====
El arma funciona de la sig. manera:

A: Un disparo: Con uno sólo basta para eliminar a cualquier enemigo, pero aveces fallará ya que la puntería de Lester no es perfecta.

Escudos: Si mantienes A Pulsado por 1 segundo y lo sueltas, el arma disparará un escudo, escudo que puede ser destruido luego de varios disparos, se desvanecerá tras un rato, y con un super tiro. Puedes disparar tras los escudos si te pones detrás de ellos, cosa que los guardas también saben hacer muy bien.

Super Tiro: Manteniendo A pulsado hasta que el proyectil en la punta del arma se vuelva más grande que cuando haces un escudo, dispara un super tiro que puede destruir paredes, rocas, y escudos del enemigo.

Los guardas tienen la capacidad de hacer toda esa clase de cosas con su arma.

=====
En ésta pantalla no necesitarás hacer escudos, sólo continua eliminando a los Guardas, hasta que llegues a una pantalla con más celdas y un camino cerrado. Tu amigo Alien intentará abrir la puerta pero deberás protegerlo, ya que si el muere, nadie más podría abrir la puerta. Haz dos escudos, y dispara através de ellos, los guardas también harán sus escudos, pero luego de unos cuantos disparos los escudos caerán y los eliminarás, si quieres no los eliminas y sólo puedes dedicarte a hacer escudos hasta que tu amigo Alien termine de abrir la puerta. Cuando el la abrá continúa hasta el ascensor.

Puedes dirigirte hacia la planta superior, pero lo único que verás será una animación através de la ventana, la cual muestra más o menos el mundo en el que te encuentras(Usé ésto hace como 3 años en mi Comic dibujado a mano, ejem) De aquí, baja tres plantas, y dirígete a la pantalla de la izquierda, apenas entres, disparale al guarda de allí, y asegurate de dispararle a la pared para destruir el circuito, sube una planta.

Pasa a la pantalla de la izquierda, carga un supertiro y disparaselo a la pared de allí(Hazlo rápido)baja por el ascensor(Hueco del suelo)pulsando ABAJO, ve a la pantalla de la izquierda y sube por el ascensor de allí, aquí tu amigo el Alien abrirá una tapa en el suelo para que puedas escapar, tírate por allí.

=====
Parte 3: CITY
=====

Estarás en las tuberías, y los estrechos pasadizos te obligarán a arrastrarte, desde donde estás, ve por la izquierda, pero cuidado, de los tubos saldrá disparado un vapor tóxico que te eliminará, debes esperar que se extinga para poder continuar. Una vez bajes, ve a la derecha(Aquí hay vapores Tóxicos también) y continúa hasta bajar a una parte donde los caminos se dividen, ve por la derecha(cuidado con los vapores tóxicos de aquí)una vez caigas, ve de nuevo por la derecha, caerás otra vez, ve por la izquierda y continua hasta caer por un agujero.

Caerás en una sala, a tu izquierda hay una habitación azul, si te acercas sufrirás un choque eléctrico, señal de que tu arma está cargada. Una vez puedas volver a disparar, carga un super tiro y disparalo a la pared de la derecha, continua haciendo ésto hasta que tu camino quede despejado y puedas continuar a la pantalla de la derecha, recuerda recargar tu arma antes de irte. Ve dos pantallas a la derecha y elimina al guarda. Continúa a la pantalla siguiente, aquí salta justo en el borde del precipicio para aterrizar sano y salvo, carga un super tiro y disparalo hacia la derecha, revelarás la entrada a las Cavernas.

=====
Parte 4: CAVES
=====

Aquí tienes que dejarte caer por los hoyos hasta caer en una pantalla con una gran roca equilibrada, ve hacia la derecha, aquí salta justo en el borde para evitar caer en las púas, ve de nuevo a la derecha. En ésta pantalla debes esperar que las rocas caigan y tengas oportunidad de pasar, en la siguiente pantalla, habrá mas rocas cayendo, esquivalas y continua a la siguiente pantalla esquivando la planta atrapamoscas de allí. En la siguiente sala habrá más plantas, y unas trampas en el suelo, debes esquivar las plantas cruzando debajo de ellas corriendo y las trampas las esquivas saltando. Cuando

llegues a la siguiente pantalla habrá más plantas y más trampas, disparale a las tres plantas y pasa a la siguiente pantalla rápido. Aquí habrá un precipicio y una trampa del otro lado, salta el precipicio y esquiva la trampa. Carga un super tiro y disparalo a la derecha para destruir la pared.

Ahora devuelvete a la sala en la que caen rocas. Aquí ve por arriba y pasa a la siguiente sala, espera que el Ave de aquí se despierte por el ruido y siguela a la sala de la izquierda. Espera que la planta atrape el Ave y salta a las estalacmitas de allí. Salta de estalacmita a estalactima hasta que llegues a la sala con la gran roca equilibrada. Lanzate del lado izquierdo y dispara un super tiro a la derecha para desequilibrar la roca y puedas volver a subir, una vez arriba pasa a la sala de la derecha. Ve tres pantallas a la derecha saltando los riscos, aquí verás mucha agua y un trozo de roca en medio, carga un super tiro y disparaselo a la roca para que el agua descienda.

Ahora deberás correr hacia la izquierda tres pantallas de forma rápida o el agua te atrapará y te ahogará. Aquí salta el hoyo y parate en la plataforma de la izquierda, el impulso del agua te hará subir. Ahora ve a la sala de la derecha, carga un super tiro para destruir la pared y continua a la siguiente sala.

=====
Parte 4: CITY 2
=====

Desde aquí ve dos pantallas a la derecha, verás a tu amigo Alien arratrandose por las tuberías, continua a la siguiente sala y elimina al guarda. Continua, verás a un guarda corriendo a la sala de la derecha, siguelo. Continua un poco cerca de las tres puertas, haz un escudo y acercate para que las puertas se abran, el guarda lanzará unas granadas que se arrastran por el suelo, alejate de las puertas para que se cierren y las granadas se devuelvan hacia el guarda y lo eliminen, carga un super tiro y disparaselo a la puerta de la derecha. Aquí hay un ascensor que te lleva a un cuarto donde puedes recargar tu arma, recargala y continua a la sala de la derecha, aquí verás tres esferas verdes, por un pequeño camino podrás dispararle a la esfera más cercana, la esfera reflejará la cabeza del guarda que está abajo, disparale a la esfera cuando el reflejo esté justo en el centro.

Ahora debes regresar a la sala con las escaleras. Tu siguiente objetivo ahora es abrirle paso por las tuberias a tu amigo Alien, baja por las escaleras, baja por el ascensor y ve a la sala de la izquierda, apenas entres, elimina al guarda y ve a la sala de la izquierda. Verás varios candelabros colgados al techo, debes subirte a las escalas de la izquierda y dispararle al del centro, tu amigo estará libre. Regresa dos pantallas a la derecha.

Aquí, debes continuar a la sala de la derecha, pero un guarda aprecherà y te golpeará haciendote caer al suelo, el te levantará, debes presionar el botón de acción para darle una patada, ve rápido y pulsa abajo para tomar tu arma y acaba con el guarda, ahora sí continúa. En ésta sala, si te paras más o menos en el centro aparecerán dos guardas en cada lado, antes de acercarte al centro, haz varios escudos a la izquierda, acercate y rápidamente crea un escudo a la derecha, carga un super tiro para acabar con el escudo del guarda de la derecha y dispara varias veces para matarlo, haz lo mismo con el de la izquierda. Continua a la siguiente sala, verás una piscina, lanzate y nada dos pantallas hacia abajo y entra por la pequeña entrada que abriste en las cavernas. Ve una pantalla a la izquierda y entra por el hoyo izquierdo para dar con un pequeño sitio donde puedes tomar aire, ahora ve dos pantallas abajo. Sal del agua por el terreno de allí, verás trampas, esquivalas saltando y sigue a la siguiente sala, disparale a la corriente para apagarla, ahora ve de regreso por donde entraste a la piscina

(Recuerda volver a tomar aire). Ve a la sala de la derecha, verás al guarda al que eliminaste con la esfera. Continúa a la siguiente sala, lanzate por el hoyo y rápidamente carga un super tiro para destruir la puerta de la derecha, continúa rápidamente hasta llegar a una sala sin salida, crea varios escudos a la izquierda y parate justo debajo del cuadrado en el techo, tras unos segundos tu amigo Alien aparecerá y te sacará de ahí.

=====
Parte 5: PALAIS
=====

Aquí tu amigo Alien entrará en la caseta de la derecha de donde verás salir dos disparos, verás un pasillo un poco más arriba en donde debes subir, continúa a la siguiente pantalla y entra en la caseta, haz un escudo, carga un super tiro para acabar con el escudo del enemigo y elimina al guarda (El amigo Alien acabará con el otro) continúa dos pantallas a la derecha. Aquí espera que tu amigo Alien se acerque al borde y corre hacia él para que te lance al otro lado. El intentará saltar pero fallará. Hazte justo en el borde y salta para aterrizar más abajo, haz un escudo rápidamente y elimina a los dos guardas. Ve dos pantallas a la izquierda.

Aquí ignora las escaleras, y ve a la sala de la izquierda, verás un grupo de guardas corriendo hacia la salida, pero se quedará uno, acércate a él y pulsa el botón de acción para apuntarle el arma, él subirá sus brazos, ahora ponte detrás de la puerta para que él pulse un interruptor que hace que las puertas no se habrán automáticamente. Deja al guarda vivo o los otros guardas te dispararan, vuelve a la sala con las escaleras y subelas. Verás un guarda del otro lado, salta a la plataforma de la derecha, haz unos dos escudos, carga un super tiro y disparaselo a la puerta que está al lado del guarda, él empezará a lanzar granadas que bajarán por las escaleras, deja que lance 5 para abrir un agujero en el suelo que deberás usar después, una vez en las haya lanzado todas, matalo. Ahora continúa y baja por el ascensor.

Apenas llegues aquí, carga un super tiro y no lo dispaes sino hasta que el guarda haya destruido la puerta, con el super tiro destruiras su escudo, ahora acaba con él, baja por el ascensor y disparale al circuito, ahora devuelvete a la sala con las escaleras y lanzate por el hoyo del suelo.

Ve rápidamente una pantalla a la derecha, no te vayas a caer aquí, salta al otro lado y acércate al interruptor para desactivarlo, ahora si lanzate, ve rápidamente tres pantallas a la derecha ignorando lo que pasa y ¡Sube por el ascensor! ¡Rápido! Ahora ve una pantalla a la izquierda para activar un puente que liberará a tu amigo, ve a la sala de la derecha.

Haz lo mismo que hizo tu amigo Alien pulsando arriba justo en el centro, ve una pantalla a la derecha y acércate a la máquina para abordarla junto con tu amigo Alien.

Luego de la escena, estarás en una especie de coliseo, ahora deberás pulsar los botones hasta activarlos todos, para hacer esto deberás pulsar primero, el botón de arriba, luego el de abajo, y luego el de abajo-izquierda. Se revelarán 6 botones a la izquierda, pulsa los 4 de arriba, aparecerá un botón blanco, ¡Pulsalo para salir de ahí!

=====
Parte 6: BATHS
=====

Caerás en un baño donde hay Aliens tomándose una ducha, los guardas al verte saldrán a dispararte, ve a la sala de la derecha, haz unos tres escudos y

acaba con los 4 guardas. Continúa dos pantallas a la derecha, pero un disparo hará un hoyo en el suelo por el que caerás.

Un guarda te tomará de la mano y te golpeará, pero tu amigo Alien caerá del cielo para hacerse cargo de él, en tu estado sólo podrás arrastrarte, arrastrate hacia la derecha, y justo cuando el guarda esté bajo la luz azul, baja el interruptor para eliminarlo, ahora baja de nuevo el interruptor, dirígete a la luz azul, y pulsa arriba para ;Terminar el juego!

SPOILERS

PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO

Como pudimos ver, el amigo Alien se llevó a Lester en esa Gargola, y no nos muestran nada más, Chahi quería que el final del juego quedara a criterio de cada quien, y por eso tampoco el juego tiene secuelas. En mi opinión Lester no pudo regresar a su planeta, y quedaría atrapado ahí por siempre, ya que ni el mismo sabe como llegó allí. Según leí en Wikipedia, Chahi sugirió la muerte de Lester, por lo que podemos hacernos la idea que Lester moriría a causa de sus heridas o de cualquier otro modo.

PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO PELIGRO

=====

OTRAS VERSIONES DEL JUEGO	[OTHR]
---------------------------	--------

=====

Si vas a jugar Out Of This World, y no sabes que versión jugar o es la mejor, juega la versión de PC, según Chahi la versión de PC sería la definitiva, ya que contiene nuevos gráficos creados por el mismo, la calidad de sonido es la mejor, y puedes elegir jugar el juego original también si lo deseas, si no sabes donde conseguir cualquier versión del juego ;preguntale al tío Google!

=====

FAQ	[FAQ]
-----	-------

=====

-¿Existen segundas partes de éste juego?

R: No, lo único cerca de ser secuela es Heart Of Alien, donde juegas con el Amigo Alien. También existe otro juego desarrollado por Chahi muy parecido al estilo de Out Of This World, se llama Heart Of Darkness y al igual que éste es otra obra de Arte.

=====

FIN	[END]
-----	-------

=====

Y aquí unas palabra del autor(No recomiendo leer ésto, en fin). Luego de más o menos 6 años desde que conocí el juego, no lo pude finalizar porque... Jugaba en una consola que no era mía, luego varios meses después lo jugué en un emulador para Xbox y no conseguí resolver el acertijo de CITY 2, unos meses después lo volví a empezar y quedé atorado en el mismo sitio. Luego ahora en 2010 lo terminé en su versión de PC y la felicidad me motivó a escribir ésta FAQ. Es un juego perfecto, una historia original, excelentes gráficos y sonidos, mejor que cualquier juego moderno de NDS(Eso incluye a Pokémon)eso, en mi opinión.

Si juegas Pokémon puedes leer mi FAQ que está en GameFAQS, de las versiones de NDS HeartGold y Soulsilver, sólo lo jugué porque es un Remake de los viejos Gold y Silver y de ahí la FAQ, pero los juegos modernos no me gustan(Exceptuando algunos). Si te encantan los juegos de éste estilo de invito a jugar FlashBack (éste aún no lo juego, pero he visto varias imágenes y no puedo esperar a pasarmelo) y Heart Of Darkness, del cual posiblemente escriba una FAQ.

Si eres un amante de los juegos del 2003 para atrás hazmelo saber, hoy en día es raro encontrar a gente como yo así de nostálgica como para seguir viviendo en el pasado, quizá nos llevemos bien y...eso.

Eso es todo amigos, ¡Hasta la próxima!

=====
Agradecimientos y credits [CREBITS]
=====

Por obvias Razones

-A Eric Chahi, el genio que desarrolló ésta obra de arte.

-Al Internet por permitirme jugar de nuevo éste joya.

-A GameFAQS por hacer éste archivo público.

-Dios, quien me permitió escribir éste archivo de forma gratuita.

-¿Yo?

-El lector, quien prefiere jugar a éste juego en vez del GTA8 o al Final Fantasy XBCVX.

Por ayuda personal

-Phoenkuar, por...Inspiración.

-A Lord Zero...Por...¿Qué era ésta vez?

Lord Zero's Signature: DU HAS...PI KA...

Special Thanks

-GameFAQS, si necesitas ayuda sobre un juego y no la encuentras allí, estás en problemas, normalmente está en inglés, pero la Web permite Faqs(o Guías)de juegos en otros idiomas, entre ellos el Español.

=====
Contactando al autor [CONTC]
=====

Puedes contactarme por mi E-Mail: Hectord25@Hotmail.com.

Los únicos correos que contestaré son aquellos que se encuentren ya sea en el idioma Español o Inglés, acepto opiniones y contribuciones al archivo

siempre y cuando me digas tu nombre o pseudónimo para darte el crédito.

Los Webmaster que quieran que éste archivo sea contribuido a su sitio Web, sólo deben enviarme la URL para mirar más o menos que clase de sitio es, y si tansiquiera se le nota esfuerzo mi respuesta será SÍ. Lo único que pido es que actualizen el documento en caso de nuevas versiones y no lo alteren ni una letra.

Otras clases de correos como Correos SPAM(Basura)promociones, invitaciones a alguna página Web, etc. Serán eliminados junto con el correo del que me lo envió.

=====
Copyright © 2009-2010 Hectord25
(Hectord25@Hotmail.com)
=====

This document is copyright hectord25 and hosted by VGM with permission.