

# Mega Man X2 FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash\_Riot

Updated on Mar 22, 2012

```
-----| |||  |||  ||||| ||||  |||-----
-----| |  |  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
-----| |||  |||  |||  ||  |  |-----
-----| |  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
-----|  ||  |  |  |  |  |  |  |-----
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
-----|  ||  ||  |||-----
-----|  ||  ||  ||-----
-----|  ||  ||-----
-----|  ||  ||-----
-----|  ||  ||-----
-----|  ||  ||-----
-----|  ||  ||-----
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX
```

## DETONADO MEGAMAN X2

"Seis meses se passaram desde a destruição de Sigma e pouca coisa mudou, a revolta dos Mavericks iniciada por Sigma terminou, mas Mega Man X e uma nova geração de Maverick Hunters ainda tem que destruir todos os seguidores de Sigma. Guiado pelas informações do Dr. Cain Mega Man X e os outros Hunters localizaram o último dos Mavericks em uma fábrica de Reploids abandonada, lá eles esperam eliminar o último foco de resistência, mas aos poucos eles começam a suspeitar que a verdadeira guerra ainda está para começar."

### FASE INICIAL

Siga em frente detonando tudo, cuidado quando o mecanismo te agarrar e te jogarnos espinhos, agarre na parede, quando chegar na parede marrom, suba rápido antes que ela te esmague, caia no buraco para enfrentar o chefe:

CHEFE: MECHA-ARM

ATAQUES: Jump

Ridículo, atinga-o na cabeça com tiros carregados, uns quatro serão suficientes para acabar com ele num instante.

Agora vamos enfrentar os oito chefes, siga o roteiro abaixo e não deve ter muitos problemas.

---

#### DINOSSAUR TANK

Siga em frente até chegar no veículo de batalha, use-o para abrir o caminho a frente, siga com ele até onde der e deixe-o, cuidado com o elevador com espinhos dos dois lados, saia na hora certa, no elevador seguinte, suba um pouco e saia pela esquerda assim que der, continue seguindo em frente até o chefe da fase:

ARMOR CAPSULE (ARM PART) - Pouco depois do início da fase, após descer duas escadas, siga até um buraco, mas não desça agora, suba pela parede da direita e use um Air Dash para alcançar a parede de da esquerda e poder subir até a cápsula, a Arm Part permite que você dispare dois tiros carregados de uma vez, além de permitir carregar as armas ganhas pelos chefes.

HEART TANK - Você o verá logo após abandonar o veículo de batalha e subir a escada, para pegá-lo, vá parte alta logo a frente, carregue a arma Speed Burner segurando Y, use um air dash e em seguida solte o Y, assim que tocar a pontinha da parede, escale-a ou vai morrer nos espinhos, pegue o heart tank.

CAMINHO ALTERNATIVO - Ao subir o segundo elevador, passe direito pela saída a esquerda e continue subindo, saia pela direita para chegar no portão.

#### CHEFE: WHEEL GATOR

ATAQUES: Spin Wheel

Double Spin Wheel

Rising Snap

Gator Drill

Fique no alto da parede, quando ele lançar a serra circular, desvie e suba novamente, quando ele saltar da água, caia e acerte-o com tiros carregados ou com a arma Strike Chain de Wire Sponge, quando ele lançar duas serras em sequencia desvie e acerte-o novamente, quando ele perder boa parte do life, vai usar o ataque Gator Drill, fácil de desviar, mas que deixa um espinho na parede que causa dano se você tocá-lo, o mais aconselhável é você estar no chão quando ele usar isso, continue atacando-o sempre que der, ao derrotá-lo você ganha a arma Spin Wheel.

---

#### DEEP SEA BASE

Siga em frente até encontrar o peixe gigante, vá seguindo-o e tente destruir suas partes, não deixe que a lanterna te ilumine, quando chegar na parte em que a água baixa, continue em frente até o chefe da fase:

HEART TANK - Logo após o local de onde sai o grande robô peixe, tem uma parte mais alta, carregue a arma Bubble Splash, para que você possa pular mais alto, pule para alcançar a parede a esquerda, aperte START e troque para a Speed Burner, ainda na parede carregue a arma, pule para a direita use um air dash e então solte o Y para alcançar o foguetinho, agora é só pular para onde está o heart tank.

SUB TANK - Está na metade da fase, quando termina a parte de chão e começa a parte de chão preto, carregue a Bubble Splash e então salte para a esquerda, você irá avistar o sub-tank, no momento em que sair da água, salte de novo

para alcançá-lo, é difícil, pois tem que ser no tempo certinho.

CAMINHO ALTERNATIVO - Basta seguir o grande peixe até ele parar, quando isso acontecer, use o Giga Crush para detoná-lo e abrir caminho para o portão.

CHEFE: BUBBLE CRAB

ATAQUES: Bubble Splash  
Bubble Shell  
Rising Claw  
Mini Crabs

Ele tem quatro ataques, o círculo de bolhas, suba na parede e salte sobre ele para desviar, outro em que ele fica embaixo de você (caso esteja na parede) e ataca com suas garras e o terceiro, o mais chato de todos em que ele lança uns robózinhas em bolhas para o alto, além da bolha que o envolve e o deixa imune a X-Buster, use a arma Spin Wheel e não deve ter muita dificuldade, mesmo assim seria bom já ter um Sub-Tank cheio aqui, ao derrotá-lo você ganha a arma Bubble Splash.

AVISO: A partir de agora você poderá enfrentar os X-Hunters, na fase em que eles aparecerem, pelos caminhos alternativos, a estratégia para derrotá-los será colocada num tópico a parte, por hora continuemos com os oito chefes.

-----  
VOLCANIC ZONE

Suba pela parede e vá seguindo em frente, seja rápido na parte em que a lava sobe ou será cozido, cuidado também na hora em que os pilares afundam na lava, seja rápido, logo você chega no chefe.

SUB-TANK - Logo no começo da fase, tem um robô grande que te ataca, suba até o alto e então suba em cima dele, daí, use um dash + salto para alcançar a parte a esquerda siga até o final para pegá-lo.

HEART TANK - Na parte em que a lava sobe, seja rápido e vá subindo até avistá-lo detone o pilar usando a Spin Wheel e pegue-o.

CHEFE: FLAME STAG

ATAQUES: Speed Burner  
Fire Shot  
Ricochet Attack

Use a arma Bubble Splash na hora em que a luta começar, suba na parede e espere ele lançar duas bolas de fogo, então caia e acerte-o novamente, vá repetindo esse esquema e ele já era, ao derrotá-lo você ganha a arma Speed Burner.

-----  
ROBOT JUNKYARD

Nenhum mistério nessa fase, basta seguir sempre em frente e você logo chega no chefe.

HEART TANK - Logo no começo da fase, siga até o primeiro robô com escudo, use a arma Crystal Hunter para congelá-lo, suba nele e use um dash + salto (ou vice versa) para alcançar a parede mais alta, escale-a e siga até o final para pegar o heart tank.

ARMOR CAPSULE (BODY PART) - pouco depois do início da fase, após passar por um monte de sucata, antes de uma elevação, use a arma Spin Wheel para abrir um buraco no chão caia nele para chegar na Armor Capsule, a Body Part aumenta sua defesa e te dá o ataque Giga Crush.

SUB-CHEFE: OLD ROBOT

ATAQUES: Jump  
Super Jump  
Junk Shot

Acerte no peito dele com tiros carregados, até que o robô que o controla saia, tente destruí-lo rápido antes que ele pegue outro robô, você enfrentará dois desse nessa fase.

CAMINHO ALTERNATIVO - Logo após enfrentar o primeiro sub-chefe, você descerá uma longa escada, logo no começo terá um robô com um escudo, acabe com ele e siga pelo caminho atrás dele.

CHEFE: MORPH MOTH

ATAQUES: Spinning Junk  
Ground Rush  
Pollen Spew  
Vertical Laser

No começo ele é só um tipo de larva, mas é bem chatinho, use a arma Speed Burner para causar bastante dano, quando perder mais da metade do life, ele se transforma numa borboleta e começa a soltar um pólen, acerte-o sempre que der e use um Sub-Tank se necessário, ao derrotá-lo você ganha a arma Silk Shot.

-----  
CENTRAL COMPUTER

Essa talvez seja a fase mais difícil das oito, apesar de não ter nenhum mistério para chegar no chefe (é só seguir sempre em frente), os inimigos aqui são bem chatinhos e ainda por cima tem dois sub-chefes, tenha cuidado.

HEART TANK - pouco depois do início da fase tem uma parte onde umas luzes amarelas ficam se movendo de um lado para o outro, passe por elas sem ser atingido, se conseguir você verá mais a frente um bloco prateado pendurado no teto, ande mais um pouco e suba na parte mais alta, carregue a Speed Burner, salte para a esquerda e solte o Y para alcançar a parede, escale-a para chegar onde está o heart tank.

SUB-TANK - Pouco antes do sub-chefe, na segunda parte onde caem blocos do teto, não espere eles caírem passe rápido e um pouco a frente outro bloco cai do teto, suba nele e use um dash + salto para chegar na parede superior a frente, suba para chegar onde está o sub-tank.

SUB-CHEFE: CHOP REGISTER

ATAQUES: Spin and Stab  
Pursuit Slash

Se tiver o Giga Crush use-o para matá-lo na hora, caso contrário vai ter um pouco de trabalho, acerte-o no cabo com o X-Buster e tente desviar de seus ataques.

CAMINHO ALTERNATIVO - Logo após derrotar o sub-chefe, você passará por uma longa descida, tente não ser atingido pelas lanternas amarelas e ao chegar em baixo, seja rápido para chegar ao outro lado, no caminho de baixo, antes que os blocos caiam e bloqueiem a passagem.

SUB-CHEFE: RAIDER KILLER

ATAQUES: Plasma Shot  
Triple Laser

Antes de chegar nele, tente não ser atingido pelas miras que te perseguem, pois quanto mais for atingido, mais chato ele será, ao começar use logo um Giga-Crush

para causar um bom dano, fique pulando as bolas rosadas que ele lança e acerte-o sempre que der, quando ele pular passe por baixo e desvie dos raios.

CHEFE: MAGNA CENTÍPEDE

ATAQUES: Magnetic Virus

Centipede Sting

Upside-Down Leap

Teleport

Star Shot

Assim que a luta começar acerte-o com o Silk Shot, para destruir sua cauda e impedir que ele use o ataque que te impede de carregar a X-Buster, além de te deixar mais pesado, se ele te acertar com isso você praticamente já perdeu essa luta, ele vai ficar aparecendo e desaparecendo, se ele aparecer no chão, acerte-o imediatamente, se ele aparecer no teto, desvie das estrelas que ele lança e acerte-o quando ele vier pra cima de você, ao derrotá-lo você ganha a arma Magnet Mine.

-----  
ENERGEN CRYSTAL

O maior cuidado que você deve ter é com os blocos verdes que podem te esmagar, quando encontrá-los fuja até um local seguro e continue em frente.

HEART TANK - Logo após o primeiro buraco, você encontrará o veículo de batalha, pegue-o e volte, caia no buraco segurando o direcional para a esquerda, para chegar numa área secreta, agora vem a parte difícil, use um dash + salto para pular o mais alto que puder (segure o botão de pulo para ir mais longe), quando o veículo estiver quase caindo no abismo, saia dele (cima + salto) e tente alcançar a parede do outro lado e pegar o item, boa sorte!

CAMINHO ALTERNATIVO - Quando chegar em uma escada em uma plataforma transparente tenha o veículo de batalha e suba nela com ele, quebre os blocos de gelo, para acessar a área acima, abandone o veículo e suba pelos foguetinhos, para chegar no portão.

SUB-CHEFE: REFLECZER

ATAQUES: Ricochet Shot

Mande bala sem piedade, ele morre com uns 6 ou 7 tiros carregados, se já a Armor Part, os ataques não serão problema.

ARMOR CAPSULE (HEAD PART) - logo após derrotar os sub- chefe, no primeiro buraco, vá deslizando pela parede da esquerda, para chegar em mais uma área secreta, é só ir em frente até a Capsula, a Head Part te dá a arma I. Trace, que encontra itens escondidos.

CHEFE: CRYSTAL SNAIL

ATAQUES: Cristal Hunter

Rocket Shell

Time Distortion

Acerte-o com Magnet Mine e suba na parede, quando ele voltar para o casco, caia e acerte-o novamente, repita esse esquema, quando ele perder boa parte do life, vai subir e girar e deixar o tempo lento, acerte-o quando ele chegar no chão, ao derrotá-lo você ganha a arma Crystal Hunter.

-----  
DESERT BASE

Essa fase é bem fácil, é só seguir em frente, pegue a moto para facilitar seu trabalho.

CAMINHO ALTERNATIVO - Logo após o início da fase, depois da escada use a arma Spin Wheel na parte mais escura da parede, além dela está o portão.

HEART TANK - Está bem visível, num local cheio de espinhos, tente chegar aqui com a moto, para poder pegá-lo.

ARMOR CAPSULE (LEG PART) - Logo após o local onde está o Heart Tank tem uns blocos pretos, use a Spin Wheel para tirá-los do caminho e chegar na cápsula, a Leg Part permite que você execute um dash no ar.

CHEFE: OVERDRIVE OSTRICH

ATAQUES: Sonic Slicer

Sonic Storm

Leap Kick

Super Jump

Acerte-o com o Crystal Hunter, que é seu ponto fraco, desvie dos bumerangues que caem do alto e acerte-o de novo, repita esse esquema até detoná-lo, ao vencê-lo você ganha a arma Sonic Slicer.

-----

WHEATER CONTROL

Nessa fase tem algo interessante, se você acertar os cristais com certas armas o clima muda, se usar o Speed Burner faz calor, o Bubble Splash faz chover e o Crystal Hunter faz aparecer nevoeiro, tenha cuidado na hora que for subir o elevador, na hora de sair, cuidado com os espinhos no teto, fora isso, nada muito preocupante.

HEART TANK - Assim que a fase começar, suba pela parede a esquerda, você o encontrará no alto, em uma abertura escondida.

SUB-TANK - Quando chegar na parte dos foguetinhos, suba no primeiro e daí pule para o tronco a esquerda, escale até o alto e pule para a direita, vá seguindo em frente para pegá-lo.

CHEFE: WIRE SPONGE

ATAQUES: Strike Chain

Spike Seed

Thunder Rage

Mande Sonic Slicer nele sem piedade, não dê chance para ele respirar, pois ele pode lançar umas sementes que fazem aparecer espinhos no chão que incomodam bastante, ao derrotá-lo você ganha a arma Strike Chain.

-----

X-HUNTERS BASE (PARTE 1)

O maior problema dessa fase são as paredes que se fecham e podem te esmagar, a primeira é fácil, na segunda você tem que ser rápido, use dash e salto ao mesmo tempo para pular mais alto, a terceira é igual a primeira, após ela o caminho se divide em dois, eu acho o de cima mais fácil, mas os dois levam ao mesmo lugar, que é a quarta parede que se fecha, seja rápido e pule pelo lado esquerdo até não poder mais e então passe para o lado direito e siga até alto, siga até o portão para enfrentar o chefe:

CHEFE: VIOLEN

ATAQUES: Spike Ball Smash

Violen Bombard

Ele age da mesma forma que na primeira luta, então use o mesmo esquema, se precisar não hesite em usar um Sub-Tank.

---

#### X-HUNTERS (PARTE 2)

No começo é só seguir em frente pela água, ao chegar na parte dos foguetinhos, use-os para passar do chão espinhoso, na hora de pegar o foguete que sobe, tenha cuidado com as chamas, em seguida congele os morcegos para continuar seu caminho logo você chega no chefe da fase:

SERGES

ATAQUES: Straight Shot  
Round Shot  
Bounce Shot  
Cross Shot

Pra começar use Giga Crush para remover a proteção dele, em seguida fique embaixo dele e virado para a esquerda e mande tiros carregados de Sonic Slicer, não se preocupe com os ataques dele, se seu life ficar muito baixo é só usar um Sub-Tank.

---

#### X-HUNTERS (PARTE 3)

Essa fase é cheia obstáculos difíceis, tem uma parte onde você deve usar uma plataforma que muda de trajetória conforme você pisa nela, você pode se complicar um pouco nessa fase, mas nada impossível, na parte antes do chefe congele os robozinhos verdes para chegar no portão.

ARMOR CAPSULE (SHORYUKEN) - Quando chegar numa parte com duas escadas, uma subindo e outra descendo, congele um morcego para alcançar a de cima, agora suba até uma parte espinhosa, mas uma vez congele um morcego para passar da primeira parte, use um air dash para passar da segunda parte com espinhos em cima e em baixo, tem que ser preciso, agora a parte mais difícil, para chegar onde está uma vida, carregue a Speed Burner, use um Air dash para a direita, caia virando para a esquerda e no momento certo solte o Y, agora é só ir escorregando, pela parede da esquerda até entrar em uma sala secreta, a armor capsule só estará lá se você tiver os 4 Sub-Tanks, os 8 heart tanks e as 4 Armor parts e ainda por cima tem que chegar aqui com o life cheio, para executar o Shoryuken, faça "frente, baixo, baixo-frente + Y", esse ataque também só pode ser feito com o life cheio e pode acabar com quase todos os inimigos instantaneamente.

CHEFE: AGILE

ATAQUES: Floor Drop  
Spark Balls  
Mega Mine

Se quiser acabar com a luta em um segundo, use um Shoryuken assim que a luta começar, se quiser uma luta um pouco mais difícil, acerte-o com a arma Magnet Mine sempre que der, de preferência carregada, cuidado para cair nos espinhos e tenha os 4 sub-tanks cheios.

---

#### X-HUNTER (PARTE 4)

Vá escalando a parede até chegar numa cápsula de teletransporte, você vai parar num local onde terá que enfrentar os 8 chefes novamente, os esquema para derrotá-los é o mesmo, só que agora vai ser bem mais fácil, principalmente se você tiver o Shoryuken, quando derrotar os oito, você descobre que Sigma está de volta e era ele quem estava por trás dos X-Hunters.

---

X-HUNTER (FINAL)

Esta é exatamente a fase de Magna Centipede, você já deve conhecer o caminho, apenas siga em frente e no local do primeiro sub-chefe sigma aparece, aqui a história varia, se você tiver derrotado os X-Hunters da primeira vez, Sigma tenta te enganar com um falso Zero, mas o verdadeiro aparece e destrói o falso, caso contrário você terá que enfrentá-lo.

CHEFE: ZERO

ATAQUES: Z-Buster Combo  
Z-Saber Slash  
Earth Explosion

Pedreira, o cara é muito rápido e seus ataques são muito difíceis de desviar, tente acertá-lo com um shoryuken, é difícil mas não impossível, ou então use a Speed Burner, a arma mais eficaz contra ele, de qualquer forma tente não gastar nenhum sub-tank, pois depois disso ainda tem mais pedreira.

De qualquer modo, Zero se recupera e diz que vai destruir o computador central enquanto megaman vai atrás de Sigma, siga pelo buraco que Zero abriu para a batalha final.

CHEFE: NEO SIGMA

ATAQUES: Claw Punch  
Teleport Claw  
Thunder Balls  
Thunder Wall

Fique no alto da parede para escapar da maioria de seus ataques e acerte-o com Sonic Slicer carregado para causar um bom dano, tente deixar pelo menos um sub-tank cheio, pois ao derrotá-lo, ele volta em sua verdadeira forma:

CHEFE FINAL: SIGMA VÍRUS

ATAQUES: Vertical Beam  
Summon Help  
Virus Trap

Até que ele não é tão difícil, tente acertá-lo com o shoryuken, para encurtar a batalha, outra arma bem eficaz é o Strike Chain, ele muda de cor conforme vai perdendo energia, quando estiver vermelho é por que está quase morrendo, não se preocupe muito com seus ataques e sempre que mandar inimigos para te atacar, detone-os para encher seu life de vez em quando, boa sorte e ao derrotá-lo, curta o final.

"Unido ao seu amigo Zero, Mega Man X observa o oceano, mais uma vez Sigma foi destruído, mas X se pergunta se a batalha realmente acabou, será que o sonho do Dr. Light de um mundo onde repleids e humanos possam viver juntos e em paz é apenas um sonho? O preço da paz geralmente é alto e X pensa consigo mesmo: Quem ou o quê deve ser sacrificado para que isto se torne realidade? E quando a hora chegar, ele será capaz de fazer isso? O futuro detém as respostas ou..."

-----  
ESTRATÉGIA PARA OS X-HUNTERS (Primeira luta)

VIOLEN

ATAQUES: Spike Ball Smash  
Violen Bombard

Ele é o mais fácil dos três, desde que você tenha a arma Bubble Splash e pelo menos um Sub-Tank cheio, atire nele sem piedade e faça o possível para desviar de seus ataques, quando ele usar a bola de ferro, fique no chão, assim a chance de ser atingido é menor.



SERGES

ATAQUES: Plasma Bomber

Land Mine

Eu o considero o mais difícil dos três, tenha pelo menos dois sub-tanks cheios e a arma sonic slicer para facilitar as as coisas, acerte-o uma vez e pule entre ele e a plataforma quando vierem pra cima de você, faça o possível para não pisar nas minas que ele deixa e tente desviar das bolas de energia que ele lança, repita esse esquema até detoná-lo.

AGILE

ATAQUES: Crescent Wave

Rushing Slash

Rising Sword

Como o nome diz, o sujeito é bem rápido, seus ataques são uma onda de energia e também um que ele vem pra cima de você com sua espada, a melhor arma aqui é a Magnet Mine, se não tiver, vai de X-Buster mesmo, fique escalando a parede e quando ele soltar a onda de energia, caia, acerte-o e imediatamente volte para a parede, repita esse esquema e tenha pelo menos dois sub-tanks cheios, pois essa promete ser uma pedreira.

-----  
Esse detonado foi feito por Ash\_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger

Final Fantasy VI

Final Fantasy VIII

Final Fantasy Tactics

Goof Trop

Grandia

Legend of Legaia

Megaman X

Megaman X2

Megaman X3

Megaman X4

Megaman X5

Megaman X6

Parasite Eve 2

Resident Evil 2

Resident Evil 3

Tales of Phantasia

Xenogears

E outros que agora eu não me lembro.

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para rcrdfrts@hotmail.com, obrigado.

FIM