



4. Magna Centipede
  - 4.1 - Heart Container
  - 4.2 - Subtank
5. Overdrive Ostrich
  - 5.1 - Heart Container
  - 5.2 - Leg Part
6. Bubble Crab
  - 6.1 - Heart Container
  - 6.2 - Subtank
7. Wheel Gator
  - 7.1 - Heart Container
  - 7.2 - Arm Part
8. Crystal Snail
  - 8.1 - Helmet Part
  - 8.2 - Heart Container
9. Violen (1)
10. Serges (1)
11. Agile (1)
12. Violen (final)
13. Serges (final)
14. Agile (final)
  - 14.1 - Sho-Ryu-Ken
15. Zero [opcional]
16. Sigma
17. Sigma's Virus
18. Información Legal
19. Agradecimientos
20. Información de contacto

-----  
\* Actualizaciones \*  
-----

\* (22 de febrero, 2009): agregada una estrategia alterna para obtener el Subtank de Magna Centipede.

\* (9 de noviembre, 2009): agregada una alternativa para el Heart Container de Wheel Gator.

-----  
%. Debilidades de los enemigos

Todos los enemigos tienen una debilidad, incluso Sigma's Virus. Enseguida te Presentaré una tabla en donde vienen todas las debilidades. El signo - significa "débil con el arma:"

Wire Sponge - Sonic Slicer  
Morph Moth - S. Burner  
Flame Stag - Bubble Splash  
Magna Centipede - Silk Shot  
Overdrive Ostrich - Crystal Hunter  
Bubble Crab - Spinning Wheel  
Wheel Gator - String Chain  
Crystal Snail - Magnet Mine  
Violen - Bubble Splash  
Serges - Silk Shot  
Agile - Magnet Mine  
Zero - S. Burner  
Sigma - Sonic Slicer

\*TODOS - Sho-Ryu-Ken

\*Si tú consigues el Sho-Ryu-Ken, a todos estos enemigos los matarás con sólo tocarlos.

---

## 1. Wire Sponge.

Este enemigo es lento y saltarín, pero ten cuidado con sus lianas porque son peligrosas. Al tener poca energía, estate alerta, él se enojará y le caerá el rayo (se lo merece).

== Estrategia: Para derrotarlo sólo tienes que usar Sonic Slicer; con él podrás romperle su escudo giratorio, las lianas con las que se cuelga y sus semillas que lanza al colgarse. Pero si te crees todo un experto, puedes usar simplemente X-Buster y darle sus buenos trancasos. Si quieres ver algo gracioso, mátalos con Sonic Slicer y verás como se parte a la mitad (igual que Darth Maul).

== 1.1 - Heart Container: Éste es muy fácil de conseguir, sólo un tonto no lo podría encontrar. Al principio escala la pared de la izquierda lo más que puedas y entrarás a un agujero y automáticamente obtendrás el Heart Container.

== 1.2 - Subtank: Éste puede resultar un poco complicado, por lo que te recomiendo tener la Leg Part. Primero tienes que llegar a la lera zona donde llueve, después súbete en una plataforma que sube y que baja (igual que el chorrito), pero ahora en lugar de ir a la otra, trata de llegar a la plataforma de arriba. Llegando ahí muévete a la otra plataforma y encontrarás el Subtank.

---

## 2. Morph Moth.

Este maverick es bien mañoso porque usa un doble para que te confíes, pero descuida, no es nada peligroso.

== Estrategia: La lera parte sale una "casuela", ésta levantará la basura y empezará a tirarla poco a poco (con razón México no progresa). Cuando esté bien dañado saldrá Morph Moth en acción espolvoreando polvos de clásica mariposa y te lanzará un pequeño rayo de luz (de seguro Goku es su ídolo). Tú, lo que tienes que hacer es siempre usar S. Burner hasta que te duelan los dedos. Pero yote conozco, si te crees muy experto puedes matarlo con X-Buster.

== 2.1 - Heart Container: Para conseguirlo necesitas el Crystal Hunter. Al empezar el nivel, antes de entrar al cochinerero, verás a un gordo con un escudo, pégale, súbete en él y trata de llegar al techo, después camina derecho y lo encontrarás.

== 2.2 - Body Part: Para conseguirlo necesitas el Spinning Wheel. Justo al entrar al nivel y al lugar donde hay robots colgados de la cabeza, está justo antes de un levantamiento. Deja caer un Spinning Wheel en el suelo color Durazno, abrirá camino dejándote caer, avanza y verás una cápsula, métete y conseguirás el Giga Crush que lo usaremos más tarde.

---

### 3. Flame Stag.

Yo apuesto que éste maverick fue inspiración para el Mario del Nintendo 64 por su forma de rebotar de pared en pared. Pero aunque sea un saltinbanqui, no es nada difícil. Sus ataques son sencillos y fáciles de esquivar. Después de golpearlo unas cuantas veces observarás como las flamas que tiene se hacen azules, cuando hace esto me gusta quedarme en el suelo y que me agarre, me eleve y me azote, es divertido para mí.

== Estrategia: Matarlo es muy fácil. Dale cada vez con Bubble Splash y no lo dejes que te lance sus flamas. Pero si aceptas el reto, mátalos con X-Buster maestro.

== 3.1 - Heart Container: Necesitas ser rápido para conseguirlo. En la zona que tienes que escalar huyendo de la lava, te darás cuenta que a la izquierda, cierto idiota te bloquea el paso, destrúyelo, toma el Heart Container, y corre para no sufrir quemaduras de 5to grado.

== 3.2 - Subtank: Al principio del nivel hay un robot negro, el cual tiene una parte lisa en su espalda, trata de subirte en ella y el robot te dirigirá a la zona donde se encuentra el subtank tan rápido como pueda.

---

### 4. Magna Centipede.

Ten cuidado con éste enemigo porque tiene un ataque muy valioso para él, pero doloroso para ti; te agarra con sus tenazas, te absorbe alguna habilidad y te deja color morado, por eso debes de usar Silk Shot para destruirlas.

== Estrategia: Ten cuidado con las tenazas, pero si aceptas el reto, derrótalo con X-Buster. Lo mañoso es que puede desaparecerse cuando quiera y treparse en el techo.

== 4.1 - Heart Container: Éste es un poco difícil, tienes que llegar a un lugar antes de los cubos movientes sin tocar ningún rayo laser, después trepa un cuerpo que está pegado en el techo y busca el heart container.

== 4.2 - Subtank: En el lugar antes de un precipicio, si llegas rápido verás un cubo, súbete en él y trata de hacer un dash+salto para alcanzar un levantamiento del techo hacia abajo, si lo alcanzas, escala y busca el Subtank, si no tendrás que matarte y volver a tratar.

\* revolul9 agrega:

"Aún si se perdió el cubo que se mueve, se puede dar primero un salto y, con la Leg Part, un dash seguido de S. Burner cargado para así llegar a la pared y obtener el Subtank."

---

### 5. Overdrive Ostrich.

Éste enemigo es uno de los más ágiles del juego. Aunque se vea peligroso, sus ataques hacen que se convierta en un tonto. Su ataque más peligroso es cuando corre saltando, de ahí en fuera todos sus ataques se esquivan fácilmente.

== Estrategia: Si le das a éste tipo con Crystal Hunter en la cabeza después de congelarlo, podrás dejarlo congelado otra vez, trata de repetirlo para que tengas un record perfecto.

== 5.1 - Heart Container: Tienes que hacer pasar la motocicleta a la fortaleza para tomar el camino con púas donde al final se encuentra el heart container.

== 5.2 - Leg part: Puedes conseguir ésta parte con Spinning Wheel o con la motocicleta. Justo abajo del Heart Container hay un precipicio, pero no caigas, sigue enfrente a la barrera de piedra, rómpela y encontrarás la cápsula.

---

## 6. Bubble Crab.

Éste maverick es muy peligroso, por lo que te recomiendo que siempre rompas su burbuja para que no sufras mucho daño.

Lo que si tienes que tomar en cuenta es que para romperla sólo tienes que pasar por encima de él, pero hay pequeños cangrejos que sólo los puedes matar a golpes.

== Estrategia: Puedes romperle su burbuja y dañarlo con Spinning Wheel. Recuerda que es muy ágil y puedes perder con facilidad.

== 6.1 - Heart Container: En el precipicio donde se mete el gran pez, trepa la pared, carga bubble splash (debes tener arm part), arréglatelas para que alcances el lugar donde se encuentra el heart container.

== 6.2 - Subtank: De la misma manera que conseguiste el Heart Container, hazlo en donde hay "pulpos" para conseguirlo

---

## 7. Wheel Gator.

- Créditos en esta sección:

\* pablon\_262: por una alternativa del Heart Container en el escenario de Wheel Gator.

Este enemigo se oculta, por lo que tienes que esquivar sus ataques. La desventaja es que el se puede ocultar en sangre y tu tienes que luchar sobre ésta. Pero después de todo usa los mismos ataques cada rato.

== Estrategia: Lo que debes recordar es trepar, esquivar, saltar y atacar. Pero no te recomiendo que use String Chain porque cuando lo golpees se sumergirá haciendo que pierdas tiempo.

== 7.1 - Heart Container: Después de subir la escalera y dejar tu robot, necesitarás saltar sobre las púas con S. Burner recargado (necesitas el Arm Part), sólo así conseguirás el Heart Container.

\* pablon\_262 agrega:

"No hace falta tener los poderes para obtener el Heart Container, sólo debes dejarte dañar por algún enemigo que esté cerca y hacer un dash para llegar antes que la invicibilidad se termine. Así Mega Man trepará los pinchos como si fuera una pared normal."

== 7.2 - Arm Part: Para conseguir ésta parte necesitas el String Chain y el Leg part. En la parte antes de que llegues a la zona de púas necesitarás recordar- trepar, deslizar, usar String Chain y trepar otra vez.

---

## 8. Crystal Snail.

Este maverick puede ser muy peligroso. Ten cuidado con su ataque que te desacelera, puede costarte mucha energía.

== Estrategia: Para mi gusto, uso Magnet Mine porque lo saca de su caparazón y lo estrella en la pared, puedes mover su caparazón con un dash y volver a golpearlo.

== 8.1 - Heart Container: En el Primer precipicio del juego, necesitas el robot, salta y trata de alcanzar el otro lado. Puede costar varias vidas y mucha práctica, pero descuida, lo lograrás.

== 8.2 - Head Part: En un precipicio después del segundo hielo verde, deslízate por el lado izquierdo, continúa y encontrarás la cápsula.

---

## 9. Violen (1).

Este maverick lo puedes encontrar en las escenas marcadas con el símbolo de maverick, para reconocerla es un tipo de E trazada con regla. En el nivel donde hubo signo, encontrarás una puerta semejante a la Boss door, lo diferente es que ésta puerta no se abre a menos que vayas a enfrentarte a éste tipo de mavericks. Éste es un enemigo que usa un picahielo para defenderse, además de lanzar balas desde tierra o desde el aire. Lo que debes recordar es que no debes estar demasiado cerca de él si estás en un ataque cuerpo a cuerpo y sin el arma que lo debilita.

== Estrategia: Para eliminarlo más rápido, necesitas el Arm Part y el Bubble Splash. Recarga el Bubble Splash para que te sea el escudo con el que puedas matar a Violen, ahora sólo acércate a él evitando su picahielo y lo vencerás. Al eliminarlo conseguirás la Zero part #2, con la cual te faltarán 2 más.

---

## 10. Serges (1).

Este maverick es amigo de Violen, por lo que también se encontrará en las puertas especiales. Lo que favorece a éste enemigo es que tiene una pequeña nave la cual tiene un escudo protector, por lo que tendrás que golpearlo cuando salte o cuando no haya escudo.

== Estrategia: Ya lo he dicho, usa Silk Shot para darle cuando salte o esté descubierto, te recomiendo que le des en la cabeza porque lo tiras por un momento y puedes hacer esto hasta que se muera o se proteja. Al matarlo obtendrás la Zero part #1 y sólo te faltará la de Aguile.

---

## 11. Aguile (1).

Este es el último de los X-hunters, y el más peligroso de todos. Su sable puede ser letal si no sabes como esquivarlo. También corre de lado a lado pudiendo hacerte gran daño. Cuando esté a punto de usar su sable te recomiendo que trepes la pared y cuando lo use te dejes caer, etc.

== Estrategia: Usa magnet mine, pero te costará mucho trabajo, pero si lo matas con X-buster creo que te será más fácil. Sólo recuerda la estrategia de esquivar su sable. Al quedar fuera obtendrás la Zero part #3 y te habrás

salvado de la revancha de Zero.

\*NOTA: Si en un nivel no mataste al X-hunter, tendrás que enfrentarte a Zero más tarde.

---

## 12. Violen (final).

Su forma de ser no cambia, ni sus ataques, lo único que cambia es el escenario.

== Estrategia: Lo mismo que hiciste para matar al otro Violen úsalo aquí, sólo que aquí puedes quedar más dañado por los pequeños trozos de tierra que aparecen durante la batalla.

---

## 13. Serges (final).

Este enemigo si está más cambiado, ahora tiene un robot que le ayuda.

-Estrategia: Para destruir los orificios de su robot para que no lance más disparos, usa Giga Crush que se consigue con el Body Part. Después colócate abajo de él, carga Sonic Slicer y suéltalos, para que vuelvas a repetirlo y bajarle bastante energía.

---

## 14. Agile (final).

Este es el Maverick más cambiado, ahora es una máquina de destrucción que lanza cohetes y plataformas aplastantes.

== Estrategia: Si vas a darle hits, procura hacerlo desde la pared y procura siempre estar arriba de sus ataques, sólo carga Magnet Mine y dirígela hacia él.

== 14.1 - Sho-Ryu-Ken: Éste es el ataque más poderoso del juego, pero es muy difícil de conseguir, y para esto necesitas tener todo de todo hasta las Zero parts. Luego tendrás que ir a la 3ª fortaleza y localizar una escalera en el techo, trae a un murciélago y congélalo cerca de la escalera para que puedas subir por ella. Después de maniobrar un poco, llegarás a una parte donde hay púas, recarga Speed Burner haz un dash con salto y en medio de las púas de abajo usa Speed burner para caer en la cabeza de Megaman que es una vida, y asegúrate de que estés lleno de energía. Luego deslízate por la pared izquierda y encontrarás la cápsula del Dr. Light. Para ejecutarlo marca derecha, abajo, una media luna de izquierda a derecha y el botón de disparo. Nota que debes tener tu energía llena si quieres ejecutarlo.

---

## 15. Zero [opcional].

Si no colectaste las 3 Zero parts, tendrás que enfrentarlo.

== Estrategia: Usa S. Burner tratando de esquivar sus ataques en especial el de levantar la tierra.

---

## 16. Sigma.

Por si no sabias éste es el que controla a todos los demás enemigos, o sea el jefe de jefes. Sus ataques son peligrosos, en especial el de arañazo.

== Estrategia: Usa Sonic Slicer para matarlo fácilmente, pero Sigma puede tele transportarse y causarte daño, al igual que con las pequeñas bolitas que lanza después de haberle dañado bastante.

---

## 17. Sigma's Virus.

Ésta es la forma original de Sigma, es la forma como nació. Cambia de color cada vez que le vas bajando, para cambiarlo de color son 6 hits por 3 hits y lo habrás cambiado de color 2 veces. Ten cuidado con el láser que saca por la boca, es dañino.

== Estrategia: Usa String Chain para cambiarlo de color, cuando llegues al rojo intenso, desaparecerá y aparecerá alrededor de tí, pero no desesperes, tú sigue usando String Chain hasta derrotarlo y verás el final. Asegúrate de que tengas todos tus tanques llenos de energía.

---

## 18. Información Legal.

© Copyright 2002-2007 Juan Carlos García.

Está totalmente prohibida la reproducción de esta guía y cualquier otra de mis producciones sin previa autorización, esta guía es sólo para uso privado. Si se desea colocar esta guía en algún sitio web o cualquier medio publicitario se debe tener aprobación de mi parte; el uso de este trabajo en cualquier sitio web (incluyendo foros) o medio publicitario sin autorización es clara violación de copyright.

Todas las marcas, nombres y copyrights en este documento son propiedad de sus respectivos dueños.

La versión actualizada estará siempre disponible en los siguientes sitios: JuancaFAQ's, GameFAQ's e IGN. Cualquier web que desee disponer de esta guía sólo debe solicitar mi autorización. Cualquiera que desee ver todos los sitios que oficialmente pueden tener algún trabajo mío, puede consultar la lista en la página principal de mi sitio web: <http://juancafaqs.com/>

---

## 19. Agradecimientos

Agradezco a las siguientes personas que ayudaron a la realización de esta guía:

- \* Edgar Raúl: por haber descubierto la forma de conseguir el Body Part y el Arm Part.
- \* revolu19: por haber agregado una estrategia alterna para obtener el Subtank de Magna Centipede.
- \* pablon\_262: por una alternativa del Heart Container en el escenario de Wheel Gator.
- \* digitapia: por agregar que el Sho-Ryu-Ken se ejecuta con energía plena.
- \* Toda la gente que me brinda su apoyo para así yo pueda seguir escribiendo guías.



= Pronto estaré publicando los FAQ's de los siguientes juegos:

- \* Mega Man 8.
- \* Mega Man X5.
- \* Mega Man X6.
- \* Pikmin.
- \* Resident Evil.
- \* Resident Evil 2.
- \* Resident Evil 3.
- \* Star Fox Adventures.

¡Recuerda! No seas menso, aunque no lo seas si compras juegos piratas te vas a volver menso. Por eso di NO a la piratería.

-----

## 20. Información de contacto.

Antes de establecer comunicación conmigo sugiero que lean este pequeño apartado para que tanto ustedes como yo nos ahorremos algo de tiempo.

=====  
| Esenciales |  
=====

- \* Al escribir procuren utilizar un lenguaje claro y conciso, eviten el uso de modismos y jergas. De esta manera podremos comunicarnos más eficientemente.
- \* Antes de hacer cualquier pregunta, consultar el apartado FAQ (preguntas frecuentes); si no viene su pregunta en este apartado, siéntanse libres de preguntar.
- \* Cualquier comentario es bienvenido, sea: corrección, sugerencia, crítica (si llegan a escribir alguna, traten de hacerla lo más objetiva posible; esperen una respuesta si escriben una), felicitación, petición, opinión u otra. También pueden reportar algún fragmento de la guía que no esté claro. Si lo consideran necesario también pueden avisar de errores ortográficos o de coherencia.

=====  
| Correos |  
=====

- \* Para cualquier duda del juego procuren colocar en el título del mensaje el nombre del juego.
- \* Pueden pedir que empiece a hacer una guía de las encontradas en mi lista de espera (consultar arriba o en mi sitio web).
- \* Si se desea publicar esta u otra guía, favor de hacer la petición antes de publicar la guía, de lo contrario me veré obligado a proceder a otras medidas. Requiero información del solicitante y del sitio para mantener al tanto de actualizaciones.
- \* Se pueden hacer solicitudes para afiliación a mi pequeño sitio web.

Saludos a los lectores:  
Hasta el próximo FAQ ;)