

Star Ocean (Import) FAQ/Walkthrough (Spanish)

by TMola

Updated to v1.1 on Oct 15, 2013

```
*****      *****      ***      *****
*****      *****      ** **      *****
***          **          ** **      ** **
*****      **          ** **      *****
*****      **          *****      *****
          ***          *****      ** **
*****      **          **          ** **
*****      **          **          ** **

*****      *****      *****      ***      ***      **
*****      *****      *****      ** **      ****      **
** **      **          **          ** **      ** **      **
** **      **          *****      ** **      ** **      **
** **      **          *****      *****      ** **      **
** **      **          **          *****      **          ** **
*****      *****      *****      **          **      **          ****
*****      *****      *****      **          **      **          ***
```

GUIA DE STAR OCEAN
(Para SNES)

Escrita por: TMola
TMola_1@hotmail.com

Version: 1.1

Guia empezada el: 1 de Febrero de 2003
Guia terminada el: 9 de Febrero de 2004

ULTIMA ACTUALIZACION: 11\03\04

=====
===== VERSIONES =====
=====

Version 0.1: Por ahora solo tengo la idea de hacer esta guia.
Version 1.0: De todo, aunque necesita unos retoques, sobre todo en
la seccion de Specials.
Version 1.1: Nueva seccion, creditos.

=====
===== INDICE =====
=====

PROLOGO

COSAS PARA ACLARAR
LA GRAN TRADUCCION
TUTORIAL
PERSONAJES
CAMINATA
SKILLS
SPECIALS
ARENA
ARMAS
TALENTOS
TRUCOS
CREDITOS
COSAS LEGALES

=====
===== PRÓLOGO =====
=====

Despues de pasarle la final a este juego por primera vez y tener que resolver casi todo por mis propios medios me decido a hacer una super completa guia tratando de poner todo lo mas claro posible.

Este juego es muy similar al Tales of Phantasia (tambien para el SNES), ambos son geniales juegos y de los mejores que he jugado, es excelente en los graficos, sonido, diversion y la jugabilidad es algo complicada, con habilidades, Ougis, Hissatsuwazzas y otras cosas que lo hacen mas dificil pero interesante.

Este juego unicamente salio en Japon como otros juegos de calidad como el Final Fantasy 5, Secret of Mana 2 (Seiken Denetsu 3), Terranigma. Pero gracias al arte de la emulacion podremos disfrutar de este juego que no salio de su pais natal.

Para poder jugarle tendran que ponerle un parches y packs graficos. Eso se detalla en otra seccion.

=====
===== COSAS PARA ACLARAR =====
=====

No me pregunten por los otros juegos de Star Ocean, porque no conozco ninguno.

Sepan que se poco de japones, casi nada.

Los nombres de los personajes son los definidos por defecto.

Si necesitan ayuda con algo en el juego, mandenme un mail que los voy a tratar de ayudar.

=====
===== LA GRAN TRADUCCION =====
=====

La ROM la tendras que conseguir por tu cuenta. Legalmente solo puedes tenerla por 24 Hs. A no ser que tengas el original.
Y no puedo dar la direccion de donde sacar la ROM porque creo que sería ilegal.

Pesa 5.05 Mb. (zipeada)

Como este juego salio en japonés, se necesitan varios parches, para el texto de la historia, de los items, etc.

Y como es un juego con una compresion de graficos diferente a otros, necesitas usar el emulador SNES9X, o para otros necesita un parche grafico.

PACK GRAFICO

Para poder ver los graficos correctamente hay que bajarse el "Star Ocean Decompression Pack 4.0" (si sacan uno nuevo, aprovechen) que se puede conseguir en la direccion:
<http://www.dejap.com/so.htm>

Ahi encontraran el "Star Ocean Decompression Pack 4.0" es un download de 2,54 MB.

PARCHE DE DIALOGOS

Arriba de ese download, esta el "dejap-so-eng-10.zip", por el momento es una traduccion completa y este parche cubre los dialogos (texto de la historia); items; tecnicas; descripciones de las dos cosas anteriores; y basicamente todo en el juego menos voces.

Que no esta traducido: Voces (no importan, en serio) y un texto en la intro (aunque las voces estan en ingles).

Ahora a aplicar los parches**.

PACKS GRAFICOS

(Te lo repito solo necesitas usarlos si estas usando un emulador distinto a las ultimas versiones del Snes9X (como el ZSnes)).
Con los packs graficos, descomprime los archivos "sddlgfx.dat" y "sddlgfx.idx" en el mismo directorio en donde este tu rom. Anda a ese directorio, crea una carpeta que se llame "SOCNSDD1" y pone los dos archivos alli.

ARCHIVOS IPS

Descomprime del archivo "dejap-so-eng-10.zip" el archivo "Soe.ips" al directorio a donde este tu ROM. Si usas el Zsnes o el Snes9X, con que le pongas al parche el mismo nombre que la rom ("a.smc" & "a.ips"), y que esten los dos archivos en la misma carpeta, es suficiente.

O si no...

Con el programa Snestl12 elegi "Use IPS file" elegi el Soe.ips y entonces elegi de la lista la ROM.

**Ante alguna duda lee los textos que traen los archivos .zip, para mas informacion.

=====
===== TUTORIAL =====
=====

CONTROLES:

Pueden ser cambiados pero estos son los que estan por defecto.

En Ciudades\calabozos\mundo exterior\Etc. :

A- Hablar\Agarrar\Abrir (cofres o puertas)\Usar\Confirmar.

B- Cancelar\Mantener para correr (necesita habilidad dash a nivel 1)

X- Menu.

Y- Nada.

L- Nada.

R- Nada.

En el menu:

A- Confirmar.

B- Cancelar.

X- Depende de donde sea usado tien varios usos (luego lo explico mejor)

Y- Muestra los detalles del Item seleccionado.

L- En el inventario, avanza una pagina de items.

R- En el inventario, retrocede una pagina de items.

En batalla:

A- Elegir enemigo, otra vez para atacar. Aceptar.

B- Cancelar, antes de elegir enemigo podras cambiar de luchador.

X- Inventario.

Y- Antes de elegir enemigo para que salga una cruz y con eso podras elegir tu ubicacion.

L- Teniendo un enemigo elegido, usa tecnica especial (si tienes una equipada)

Metalwork: Aqui puedes usar los metales que tengas para crear items.

Cooking: Usas la comida para hacer otras comidas que te puedan curar.

Compound: Mezclas dos hierbas para hacer hierbas mejores.

Identify: Aca podras reconocer tus ?Item, ?Weapon, ?Gem, ?Jewelry ?Guard. Mediante un item llamado Spectacle (limitado, pero puedes comprar mas).

Customise: Aca podras mejorar el arma de tus personajes, solo algunas armas y de esta forma podras hacer las mas potentes para cada uno.

Art: Con Mag. Cards podras hacerte un retrato, no se para que sirve.
Con Mag. Colors podras copiar items (no cualquiera)

Authoring: Con esto y Research Pens podras hacer libros que mejoren las skills. No cualquier Skill.

Alchemy: Necesitas un mineral y al menos un Iron y podras duplicar ese mineral cuantas veces quieras. No cualquier mineral.

Weaponsmith: Necesitas Smithhammer, un arma y un mineral. Podras combinarlos para hacer armas mas poderosas. No con cualquier arma y mineral saldra algo bueno. Es muy dificil ademas de arriesgado, porque puedes perder tu genial arma y tus escasos minerales. Por cierto, trata de no gastarte tus Mithril a no ser que estes muy seguro de lo que haces. Salva antes de usar esto.

Esas son las skills de creacion de items.

Abajo de item creation estan tus items raros.

Pass

Van Emblem

Sylvan Emblem

Moore Emblem

Astral Emblem

Elderkey

KeycardR

KeycardB

TruthEye

Tactics: Esta es una opcion que te permite definir quienes y como estaran ubicados tus personajes y que tacticas usaran, ellos en batalla.

Strategy: Tacticas de ataque. Lo que hara cada personaje en batalla; elegi lo que mejor te parezca.

Order: Si tienes mas de 4 personajes, solamente 4 pueden estar en batalla y los demas se quedan en reserva, desde aqui podras cambiar quienes lucharán y quienes no, el cuadro de la izquierda es el grupo activo. Tambien podras cambiar quien va primero, segundo, tercero, y cuarto, esto es importante para la formacion.

Formation: Podras cambiar la formacion de tus personajes y ver como quedan.

Linear Motion: Si son todos luchadores... a repartir golpes.

Astral Shift: Si tenes un ataque pinza (los enemigos te atacan de ambos lados) esto es lo mejor.

Tri-shift1: Tres atacantes al frente y un\ hechizero\.

Tri-shift2: Un atacante y tres atras (luchador o no).

Free Fight: No se que uso le podras sacar a este.

Upper Square: Dos luchadores y dos hechizeros\as.

Lower Square: Lo mismo de arriba. Util contra Gabrielle.

Diamond Shift: Mi favorita, tres atacantes y la curandera atras.

Custom: La configuracion de distintos detalles del juego.

Equip: El equipamiento que llevaras.

Arma

Armadura

Escudo

Casco

Botas

Accesorio 1

Accesorio 2

No cualquiera puede llevar escudo o casco y Joshua no puede desequiparse su accesorio 2, igual que Fear.

Si apretas X puedes elegir entre dos opciones, una de ponerle ahora lo mejor que este disponible (no cuenta accesorios). Y un Equip Wizard que si esta ON le dara automaticamente equipamiento cuando haya algo mejor a lo que tiene, si no es que otro con Equip Wizard lo agarra primero.

Skills: Aca podras mejorar tus Skills. A esto le dare seccion propia luego.

Status: Aca podras ver los atributos del personaje (fuerza, defensa, etc.). Si apretas A podras cambiarle el nombre. Si apretas X podras ver los talentos que tiene (Originality, Rythm, Pitch, Design, etc.)

La Fuerza (STR), el determina el ataque, sumada con el equipamiento.

La Inteligencia, afecta la fuerza de los hechizos y en ciertos casos, algunas Specials.

La Agilidad, la velocidad con que se mueve el personaje por el campo de batalla, y afecta un poco la Evasion.

La Constitucion, determina la defensa, sumada con el equipamento.
Las Guts, la frecuencia con que habra ataques criticos y mas probabilidades de resistir un ataque mortal.
La Stamina determina la cantidad de MP\HP que recupera el personaje despues de cada pelea.

Para los talentos fijate en la seccion que tiene.

Save: Cuando estes en el mundo exterior (afuera de una ciudad, castillo o calabozo) podras salvar, pero tambien podras salvar en unos simbolos del suelo (son como una estrella en un circulo, blanco) y cuando lo pisas te convertis en una esfera de luz, entonces puedes ir a Save y elegir uno de los tres Slots disponibles.

|||||

OTRAS COSAS INTERESANTES

Private Actions "PA's" (acciones privadas): En la entrada de alguna ciudad, si apretas Y (deberia aparecer una manito apretando el Y en la esquina superior derecha), y si se puede hacer una private action, todos tus compañeros se van a pasear por la ciudad por su cuenta. Esto es generalmente para poder aumentar los Approval Ratings.

Approval Ratings "AR's" (ratios de aprobacion): Es algo asi como el afecto que un personaje tiene por otro personaje. Hablando con tus personajes en una PA puede subir o bajar tu AR con esa persona. Tambien tomando decisiones a lo largo del juego afectara tu AR con esa persona. El uso de tener un gran AR es que cambiara una parte del final y las Anger Explosions.
No se pueden medir los AR.

Anger Explosions (explosiones de furia): Si un personaje muere y tiene un gran AR con un luchador (creo que solamente los luchadores pueden tener Anger Explosions), ese luchador que esta vivo tendra una Anger Explosion, se pone de color rojo y el daño que ocasione ese personaje sera el triple de lo normal.
Tambien me paso que si un personaje recibe daño (sin morir) tiene una Anger Explosion.

=====
=====
=====PERSONAJES=====

Ratix Farrence:

Edad: 19

Raza: Fellpool

Origen: Clatos

Clase: Fighter (luchador)

Altura: 1.74 M.

Peso: 68 Kg.

Comida favorita: Hoikoro

El personaje principal, muy fuerte y agil. Acostumbrate a el ya que lo vas a estar manejando el resto del juego. Muy buenas tecnicas.

Milly Kiliet:

Edad: 18

Raza: Fellpool

Origen: Clatos

Clase: Healer (curandera)

Altura: 1.81 M.

Peso: 75 Kg.

Comida favorita: Fruit Parfait

La mejor curandera del juego, la tenes un tiempo al principio y la perdes hasta bastante avanzado el juego. Lo malo es que va a empezar a niveles bajos (20) mientras todos estan por los 50. En las peleas las magias de Milly se hacen imprescindibles. Un personaje extremadamente util.

Dorn Marto:

Edad: 19

Raza: Fellpool

Origen: Clatos

Clase: Fighter (luchador)

Altura: 1.81 M

Peso: 75 Kg.

Un personaje muy fuerte y rapido, tal vez aun mas que Ratix. Pero lamentablemente lo tenes nada mas por un rato.

Ronixis J. Kenny:

Edad: 38

Raza: Humano

Origen: Earth (Tierra)

Clase: Mage (mago)

Altura: 1.79 M.

Peso: 64 Kg.

Un mago que puede usar arcos. Con el arco puede atacar a los enemigos desde lejos, aunque no es muy efectivo. Tiene una amplia variedad de magias muy buenas, lamentablemente al igual que Milly para cuando lo consigas esta a nivel 20 y para entonces Joshua (si la consigues) sera un nivel mas alto. Ademas, como todo mago, puede tirar magias que curen al enemigo.

Iria Silvestoli:

Edad: 23

Raza: Humana

Origen: Earth (Tierra)

Clase: Warrior (guerrera)

Altura: 1.71 M.

Peso: 48 Kg.

Esta chica es una luchadora muy buena, tiene mas fuerza que Ratix (si estan a los mismos niveles) pero no tan buena velocidad. Sus tecnicas especiales son muy buenas y se van poniendo mejores. Sus armas son bastante dificiles de encontrar y por eso no se le puede sacar buen provecho a su gran fuerza.

Cius Warren:

Edad: 20

Raza: Highlander

Origen: Continente Astral

Clase: Luchador

Altura: 1.90 M.

Peso: 90 Kg.

Un GRAN poder que combinado con sus muy buenas tecnicas especiales hacen de el un genial luchador, es uno de mis personajes favoritos aunque sea lento y no tenga tantos MP como otros. Es posible NO tenerlo, pero no te lo recomiendo, te perderias de un gran luchador.

Joshua Jerand:

Edad: 20

Raza: Featherfolk

Origen: Sylvalant

Clase: Mago

Altura: 1.72 M.

Peso: 20 Kg. (ligerito)

Curioso, pense que era una mujer. Este mago tiene muy buenos hechizos (Meteor Shower, Extension) aunque algunos de ellos no los obtiene sino hasta altos niveles y otros cerca del final del juego. Igualmente con las magias que tengas vas a andar muy bien, y por si fuera poco tambien tiene magias de curacion y muchos MP para gastar. Si logras llevarlo a niveles altos sera de mucha ayuda, sino su baja defensa lo hara un personaje poco util. Podes no conseguir este personaje si no lo deseas.

Ashlay Barnbelt:

Raza: Highlander

Origen: Continente Astral

Clase: Fighter (luchador)

Bastante fuerte y util al principio. Despues va perdiendo un poco de su utilidad, pero sigue siendo un personaje recomendable. Usa casi todas las mismas techs que Ratix y buenos Ougis, que por suerte algunos aprende por niveles.

Ademas, teniendolo puedes conseguir una Secret Skill poderosisima para Ratix.

Fear Mell:

Raza: Highlander

Origen: Continente Astral

Clase: Fighter (luchadora)

Bastante buena, atacando de corta y media distancia. Hace bastante daño con sus dagas, aunque tal vez sea un poco lenta. Las techs son generalmente un monton de espadas girando con distintos elementos. Las ougis, por otro lado, son mediocres (Sylvan Shot es la mejor).

Marvel Frozen:

Clase: Enchantress

Es fuerte fisicamente pero debil defensivamente. Sin embargo hay luchadores mucho mejores que ella. Tiene buenas tecnicas especiales y ataca a largo rango pero no es muy confiable. En un punto del juego te puedes deshacer de Marvel (para siempre) si asi lo quieres (y si tenes a Joshua).

Tinek Arukena:

Raza: Lycantrope

Clase: Fighter

Tinek es muy rapido. Bastante fuerte y sus ataque son a largo rango, se puede defender por su cuenta MUY bien en una batalla. Si no fuera porque empieza a un nivel de 20 seria desde el principio uno de los mejores luchadores. Aun a nivel 20 puede ser competencia contra enemigos mucho mas superiores que el (pude matar a Gabrielle solo con el). Pudes NO obtener a Tinek si no lo deseas.

Perisie:

Raza: Lesser Fellpool

Origen: Continente Moore

Clase: Neko (gato, en japones)

Muy rapida, mas o menos fuerte, pero tiene una defensa malisima, y encima de que esta a varios niveles mas abajo que el de los demas, las armaduras que tiene no le ayudan mucho. Con una tech puede curar HP y con un Ougi cura MP. Las demas son para ataque y son muy buenas, casi todas de corto alcance, exponiendose a que la maten. Podes NO conseguir a Persie si no quieres.

=====

===== TIPS =====

=====

Siempre que puedas trata de subir algunos niveles.

No guardes mucho tu SP (skill points) no puedes llevar mas de 999 por persona.

Trata de tener la formacion y tacticas adecuada para cada grupo de aliados.

Si te estas quedando sin MP, deja de usar las tecnicas especiales por un tiempo o usa items para regenerar MP, pero no te quedes sin MP.

Si te quedas sin dinero, empieza a recolectar de los enemigos, y de paso subis algunos niveles.

Si un jefe es muy dificil, sube niveles.

Trata de usar el Item Creation cuando puedas, pero no sin que esa habilidad este a un nivel decente o perderas valiosos items (un Spectacle (Identify) no importa, pero si perdes 10, si).

Trata de jugarle de corrido al juego, o no vas a entender la historia.

Siempre deja el Equip Wizard en ON (en donde elegis equipamiento, apreta X y pone en ON lo de abajo).

Puede que los enemigos dejen items diferentes a los que digo en la guia, o que no dejen ninguno!.

La experiencia que dan los enemigos es dividida entre los personajes vivos que esten en la pelea.

La que digo yo es la que recibe cada uno.

=====
===== CAMINATA =====
=====

CLATOS VILLAGE

Items: Blackberry, Flare Bomb, Resurrect Bottle.

Despues de ver la intro (con el texto en jap. pero las voces en ingles), ves un pequeño pueblo y Dorn te dice que todo esta tranquilo, y si esta tranquilo es pacifico y mientras critican a Milly ella llega y les dice que se pongan a trabajar, a patrullar. Abajo a la izquierda tenes tres cofres, una Blackberry, una Flare Bomb, y una Raise Bottle.

Sali por la puerta de arriba a la derecha (por donde entro Milly), y sali por la otra puerta. Ratix se sorprende de ver ladrones en la ciudad, anda adonde estan los ladrones y entraras en una batalla. Despues de matar dos grupos de ladrones aparece su jefe y entraras en otra batalla, tambien muy facil.

Sus amigos se reunen en la casa de Ratix a tomar te, pero Ratix no parece muy alegre. Dorn y Milly se van y Ratix se va a dormir.

Despues de despertarte, anda a la casa de Milly (de donde saliste a luchar contra los ladrones) y afuera esta Milly enojada porque llegas tarde y ves que un viejito esta preocupado, te da una carta. Ratix le pregunta que hacer, ayudarlos, ir a buscar la hierba en la cima del Monte Metox y llevarle las hierbas, pero llega el padre de Milly, el mejor curandero de la ciudad, que dice que el irá. A la noche Ratix sigue poco alegre y Milly tambien.

Ratix a los dos dias escucha a Dorn y a Milly hablando de que van a ir a rescatar al padre de Milly, justo despues llega una paloma mensajera que dice que la enfermedad en Cool es contagiosa y que el tambien contrajo la enfermedad, no se contagia por aire sino por tocar a alguien infectado, el periodo de incubacion es de 1-2 horas y en tres dias el cuerpo sera completamente convertido en piedra, Cool esta perdida, alejense a toda costa. -Maltos Kiliet-

Despues de eso Milly sale corriendo, anda al Norte y sali de la ciudad. Segui el camino hasta la bifurcacion peleando enemigos y en la bifurcacion, anda a la derecha solo si quieres una Savory (no importa) y anda al Oeste.

Por el camino hay otra Savory (en la playa), 200 Fol (al Norte de la playa) y pronto llegaras a Cool si vas leyendo los letreros.

COOL

El viejito de la entrada dice que se podria salvar si tuviera la hierba que crece en la cima del Mt. Metox. Mas arriba ves a Milly, seguila hasta la casa mas al Noreste del pueblo. Esta Milly con su padre y muy triste, Maltos te pide que lleves de vuelta a Milly a su casa.

CLATOS VILLAGE

Por la noche Milly decide irse por su cuenta, pero llega Dorn y la detiene, Dorn le dice que la ayudara a conseguir la hierba en la cima del Mt. Metox, que no se preocupe, pero a Dorn le agarra un dolor y le dice que no se acerque, Milly le dice que llamara a alguien (a Ratix), sali de la casa y anda adonde esta Dorn que dice que no es nada. Ahora los tres juntos van a ir a buscar la hierba. Anda a Cool. Y una vez que estes alli, sali por el Norte.

Enseguida llegas al Mt. Metox.

MT. METOX

Cuando llegas, hablan de que los Fellworm pueden poner huevos en tu cuerpo y si esos huevos "empollan" estaran en problemas.

El camino es bastante facil, cuando llegues a un manantial si elegis tomar agua te recuperaras. Despues de algunas peleas se enteran de que Dorn fue infectado por la paloma mensajera. Cuando llegas a la cima encuentras la hierba y dos personas se teletransportan enfrente tuyo, mientras desconfian de estos tipos, ellos dice que son sus aliados y que si quieren curar a la gente en Cool, hay algo mejor que la hierba medicinal. Vienen a ayudarlos de muy lejos, no vinieron antes por el "tratado de planeta indesarrollado", pero ahora hay una excepcion porque Resonia uso un arma para causar la enfermedad. Ellos los pueden ayudar haciendo una vacuna pero no podran volver por el "tratado".

Los llevan a la nave, piensan que son dioses, pero Iria les dice que solo estan un poco mas avanzados que ellos. Llevan a Dorn al centro medico, aun asombrados por la tecnologia. Dejan a Dorn con el doctor y Ronixis les dice que los va a llevar a dar una vuelta por la nave. Pasando las cintas transportadoras, estan los puertos de elevador. El de la derecha te lleva a varios pisos y el de la izquierda te lleva al puente de mandos con el capitan.

Anda a la derecha para pasearte un poco, cuando llegas al ultimo piso, Ronixis los llama y les dice que vayan al centro medico. Te dicen que Dorn puede ser curado si encuentras al primero que fue infectado con el virus, y hacer un suero. Momentos despues suena una alarma de que se detecto un ser desconocido en la sala de teletransportacion. Seran dos dificiles luchas, ya que no tienes a Dorn, pero Milly puede curar si es necesario.

Despues de las peleas un Fellworm aparece y ataca a Ratix, Ratix le da un

sablazo y el bicho queda tirado en el suelo. Ronixis te dice que el cuerpo del Fellworm desaparecio. Ronixis e Iria no pueden ver el cadaver pero Ratix y Milly si. Se van al centro medico. Descubren que la mayor diferencia entre Roakians y Earthlings es la composicion de la sangre. Al parecer convierten a la gente de Roak para hacer armas, si ese es el caso tendrian que faltar estatuas. Despues de un rato el capitán los llama, anda al puente de mandos con el ascensor de la izquierda.

Dicen que desaparecieron 2 millones de estatuas, despues el doctor los llama. La condicion de Dorn empeoro un organo vital ha empezado a petrificarse. Dorn les dice que quiere estar en su casa cuando muera, y Ratix, Iria y Milly van con el. Dorn le da a Milly la caja de musica de su hermana y se petrifica. Vuleven a la nave y ven que se acerca una nave y reciben una transmision. Son de Resonia sin intenciones de luchar.

Resonia no fue el responsable de el desastre en Roak sino un tercer grupo, y ademas no existe la vacuna ni el primer huesped del virus. Se van de allí a un bar, el virus lo consiguieron hace 300 años y Ronixis dice que todavia hay una posibilidad... Planeta Stream.

Ronixis convence al guardia para que los deje pasar e irse. Anda al puente de mandos. Iria y Ronixis despegan les dicen a los demas que en Stream hay una puerta temporal que usaran para ir 300 años en el pasado. La puerta los acepta a cambio de que tiren sus comunicadores y armas. Ronixis y Milly entran pero Iria tropieza y Ratix la ayuda a levantarse.

Despues de todo eso aqui es donde empieza realmente la aventura.

CLATO VILLAGE

Items: Blackberry (en la derecha, por los arboles)

Iria se levanta y no ven a Ronixis o a Milly, como saltaron a la puerta en distintos momentos pueden estar muy lejos. Al Norte veras un pueblo, pero Iria se da cuenta de que con sus ropas se debe ver muy rara. Te daran dos opciones (este es el tipo de cosas que afectan tu Approval Rating)

- 1- Buscarle algunas.
- 2- No me importa.

La numero uno sube tu A.R. con Iria asi que elegilo (tendras que buscarle ropas de todas formas) entra y tenes tres posibilidades.

- 1- Robar las que estan tendidas (A.R. abajo)
- 2- Preguntarle a la vieja si tiene (A.R. queda igual)
- 3- Comprar en la tienda (A.R. arriba)

Llevala las ropas a Iria y hara un pequeño comentario de acuerdo a las ropas que le hayas dado (y si le robaste a la vieja, va a estar por ahi preguntandose donde quedo su ropa :))

Hace una Private Action (apreta Y afuera del pueblo) y preguntale a la gente del pueblo si vieron a los otros. Si hablas con Iria, que estaba intrigada por el sistema postal, y Ratix le cuenta a Iria que Milly trato de hacer un gato mensajero. Milly aparece con Ronixis, estornuda y se pregunta si alguien esta hablando de esta "bella" Milly y le dice a Ronixis que le buscara ropa cool. Sali de la ciudad y anda al Norte a

Hot.

El camino es facil, no hay enemigos, aunque tampoco tenes armas.

HOT

Items: Flare Bomb

Cuando entres, ves que un grandote se estaba enfureciendo con un mercader y se va. Por la ciudad un viajero te pregunta donde esta Portmis, decile que esta al Norte y se va. Revisa la ciudad y cuando estes listo anda a la Tool Shop en la parte Este de la ciudad, te aconsejo que compres las Skills que venden, si o si compra las Technique skills level 1 (la tercera opcion) que es imprescindible para el avance del juego.

Entonces anda a hablar con Badam de la tienda de Tools. Si la dejas, te dice que quiere traer algo de la tienda de armas de Portmis, si le decis que quieres el trabajo te dira que ni siquiera tenes armas. Anda a donde le estaba gritando el grandote al mercader y habla con el, comprasela y vendra el grandulon y estampa al mercader contra la pared, te dice que lo que vende ese tipo es basura.

Volve con Badam y te dice que ya le dio el trabajo al grandulon. El grandote le dice a Badam que si ellos estaban antes que no era su intencion sacarles el trabajo, Badam les dice que ellos no parecian capaces de hacer el trabajo, Cius dice que les prestara una espada, pero Badam les dice que vaya el tambien, si no, no estaria tranquila, el grandote se presenta como Cius Warren. Dormi en la INN, vuelve con Badam y te dara el pase "Pass". Y ahora sali de la ciudad por arriba (Norte).

MT. METOX

Items: ?Herb, Resurrect Bottle

El camino por Mt. Metox es facil (ya lo hiciste una vez, dentro de 300 años ¿?), por el camino tenes una fuente de agua para recuperarte. Una vez que llegues a la cima segui a la izquierda, segui el camino y saldras de aqui.

Despues segui lo que queda de camino hasta Portmis. Por ahi hay una Raise Bottle, 380 fol y un Spectacle atras de unas piedras

PORTMIS

Items: *Spell Potion.

Anda a la INN si te hace falta (a mi unos bichos me envenenaron y no tenia con que curarlo). Si podes compra todas las Skills de la tienda de abajo a la izquierda. *Si le dijiste al viajero de Hot que Portmis estaba al Norte estara paseandose por la ciudad y si le hablas te da una Spell Potion.

Hace un P.A. (Private Action) y anda al bar donde Cius se estara poniendo ebrio X_X y te ofrece un trago, tomatelos, sali, vuelve a entrar y tomate otra, una copa despues, y otra, y en la que viene ya estan los dos igual de ebrios, a la proxima a Cius lo estan rodeando unos tipos y van a pelear con el, tenes la opcion de ayudarlo o mirarlo(aunque Ratix esta demasiado borracho) , si lo ayudas tu A.R. con Cius sube pero el de Iria baja con Cius y sino supongo que pasa lo contrario. Iria se cambio de lugar, para arreglarlo anda al menu, FORM, ALLY

y pone de vuelta a Iria en tu grupo (a lo mejor no queria estar con un par de borrachos como nosotros :))

La tienda de armas a la que tenes que ir esta bien arriba a la derecha. Te da el item que le tenes que llevar a Badam, una estatua... hace todo el camino de vuelta hasta Hot (asi es como uno se gana la vida...)

HOT

Items: 600 Fol.

Anda a la tienda de herramientas con Badam, le das la "estatuata" y te paga 600 Fol (missssserable). Cuando salis tenes que tomar una decision.

1) Won't you travel with us (¿No viajaras con nosotros?)

2) Treasure? (¿Tesoro?)

3) Let's part here. (Separemonos aqui.)

1) Cius se queda en tu grupo. Pero no puedes conseguir un personaje secreto. Ashlay.

2) Te cuenta de unas minas abandonadas en Mt. Metox. Eliges de vuelta.

3) Cius se va. Podras conseguir a Ashlay.

(No es obligatorio tener a Ashlay si no quieres, es decir puedes no tener ni a Ashlay ni a Cius)

Va por tu cuenta si quieres a Cius o Ashlay, yo, como ya jugue una vez con Cius y todavia no probe a Ashlay voy a dejar a Cius que se vaya.

En Hot compra las Technique Skills level 1 que es indispensable para el avance del juego, despues anda al menu elegi Skills y si tenes al menos 1 SP (se consiguen ganando peleas) podras subir de nivel la Skill "GALE" y podras correr si mantienes apretado el boton "B". Aca me colgue un buen rato.

Despues de elegir lo que eligas anda de vuelta a Portmis. Y no te metas en esa cueva que te dijo Cius porque te van a dar una terrible paliza. Esta en la segunda pantalla del Mt. (desde Hot) , pasando esa tableta escrita, la primera pared que esta a la izquierda, camina a la izquierda y entraras en las Abandoned Mines. No entres hasta que tengas un nivel de mas o menos 40, mas tarde en el juego vendras.

PORTMIS

Comprate algunos items de cura, Aquaberrys, Blackberrys, Blueberrys.

Sino necesitas la INN anda directamente al puerto y habla con el tipo que esta en la parte de arriba, dice que los piratas Velcant estan haciendo de las suyas y detuvieron las naves. Tenes tres opciones...

1. El tipo te da un bote para que vayas al escondite de los Velcant y

los derrotos.

2. Tenes tiempo de prepararte y podos volver despues.

3. Lo mismo que 2.

Elegi el 1, anda al bote de la derecha, elegi 1 de vuelta y llegaras a...

VELCANT PIRATES' CAVE

Items: Lavender, Aquaberry, Blackberry, Resurrect Bottle, Liquor Bottle, Rainbow Diamond, Sapphire, Mag. Color, Mag. Card, Blueberry, Liqueur Bottle, Blackberry, Reverse Doll, Reverse Doll, Sapphire, Artemis Leaf

Entra en la cueva para empezar. Entra en la puerta de la derecha para llegar a una Lavender (que no se que hace...). Vuelve a la puerta del medio y si aumentaste la Skill "GALE" corre contra ella con el boton "B" apretado tres veces. No importa si aumentas la Skill de Ratix o la de otro. Y baja las escaleras.

Toma el camino de abajo. Agarra los dos cofres, anda mas a la derecha para una Raise Bottle. Vuelve para atras y toma el camino de abajo, hay una puerta cerrada, anda a la derecha y sobre la pared de arriba hay un switch, elegi lo primero para activarlo y la puerta cerrada se abrira. Pasa por esa puerta, segui ese camino a la derecha y baja por las escaleras.

A la derecha tenes un Save Point, usalo si es que los usas y entra en la puerta de arriba para una pelea con el jefe. Trata de subir a niveles como de 15 al menos, si solo tenes a Ratix e Iria.

Curate y rompe la puerta corriendo. Para matar al jefe llenalo de tecnicas especiales, si sos un nivel bastante alto ni siquiera te haran daño.

¿¿Sabes equipar Tecnicas especiales?? Aqui vamos, entra en el menu y elegi Specials, apareces donde esta Ratix, baja a los espacios en blanco, apreta A y te aparece la lista de tecnicas especiales que tenes. Las tecnicas que mas vancon esta pelea son Shock Sword y Rift Wave.

L BUTTON

S (Tecnica de corto alcance que se activa con el boton L)

L (Tecnica de largo alcance que se activa con el boton L)

R BUTTON

S (Tecnica de corto alcance que se activa con el boton R)

L (Tecnica de largo alcance que se activa con el boton R)

En la pelea cuando eligas un objetivo (con el boton "A"), te va a aparecer

abajo del enemigo Short o Long, depende de la distancia y depende de la distancia la tecnica que uses y cuando ya lo tengas seleccionado al enemigo, apreta L o R de acuerdo a la tecnica que quieras usar.

Equipale a todos algunas tecnicas.

Creo que eso es todo, sigamos con la guia.

Al ganarle al Velcant te deja las "Flints Stones", equipalas como accesorio 1 de Ratix y cuando apretes "A" tiras un chispazo.

Agarra los tres cofres de atras y vuelve al piso anterior, cuando veas el gas, no tires el chispazo mientras estas SOBRE el gas porque te dolera :), subi un piso mas. Si estas muy herido, vuelve a Portmis a la INN.

En el primer piso, a la izquierda hay gas, explotalo para conseguir dos cofres.

Tira el chispazo con cuidado al gas de la derecha y entra en el camino que aparecio. Agarra los dos cofres de la derecha, no revientes este gas porque bloquearas el camino, entra en la puerta de abajo a la izquierda y baja. Baja las escaleras, mas escaleras, llegas a un Save Point y a la izquierda hay gas, reventalo para conseguir una Blueberry. Y a la derecha, tras varias puertas rompibles, esta el verdadero jefe de este lugar. Trata de subirte unos cuantos niveles antes (a nivel 20 sera mas que facil). Aunque le pude ganar con niveles de 13 con solo Ratix e Iria. Si tienen a Cius no necesitaran subir tanto de niveles

|
| VELCANT BOSS (5200 HP):

| VELCANT (2550 HP):

|
| Para este jefe necesitas niveles bien altos, llenalo de ataques comunes
| y con eso sera más que suficiente. Curate segun lo necesites con las
| Blueberry. Mata primero al Velcant y despues al Velcant Boss. Puede
| hacerte mucho daño con cualquiera de sus ataque si estas en niveles
| bajos. Flash Whirl puede hacer hasta un daño de 500 pero es mas mejor
| usar ataques comunes porque son mas rapidos. Vos encargate del jefe, asi
| Iria se encarga del otro y si tenes a Cius, que te ayude. Si Cius esta
| contigo te sera MUCHO mas facil.

|
| PREMIOS: 760 Fol., 750 Exp.,

| ITEMS: Reverse Doll \ Book of Hentai \ Mag. Color & Mag. Card

Eso fue un jefe muy dificil, ahora subi por la escalera a la izquierda. Conseguis otra Reverse Doll (estas cosas detienen ataques fisicos pero tienen un 99% de probabilidades de romperse, si es que son lo mismos que en Tales of Phantasia). A la izquierda una Artemis Leaf y en el medio la chica que esta tocando la flauta.

La chica es muy asustadiza y deciden llevarla con ustedes a Portmis.

PORTMIS

La chica se va diciendo boludeces, y se le cae algo, anda a la izquierda

de todo y apreta A para conseguir una Ocarina. Dentro de mucho tiempo te servira. Anda a la INN a descansar y vuelve a hablar con el marinero en el puerto y dice que te llevara a Otanim, GRATIS.

OTANIM

Items: Poison Charm (arriba a la derecha)

Cius no parece muy feliz de ir al reino Astral.

Habla con toda la gente en esta ciudad para enterarte de varias cosas. En la Skill Shop puedes conseguir las Technique Skills Level 2. Comprate algunas cosas en la Weapon Shop.

Hace una Private Action, se hará de noche, Iria recomienda ir a la INN. Hazlo. Veras una escena de Ronixis y Milly, ella piensa en Ratix y cuando Ronixis le pregunta en que piensa le dice que le estaba rezando a los dioses, Ronixis le dice que los dioses no existen y se ponen a discutir, Milly le dice a Ronixis que le enseñara magia.

Como ya no queda nada por hacer, sali de la ciudad y anda hasta Tataroy. Siguiendo los carteles, no vayas a otros lugares porque es buscarse problemas...

En el camino sólo me encuentre una Blackberry. A la izquierda de Tataroy hay un Moonite.

TATAROY

Aca puedes comprar las Battle Skills Level 2.

Aca una chica tiene un juego por 600 Fol, pero si no tienes una Megaflare Bomb es un desperdicio de dinero, y si lo tienes aun asi es un desperdicio de dinero, ganas un poco de exp., 600 Fol y un Sabre, un arma MUY mala (ya aqui venden una mejor).

Anda a la parte Norte de la ciudad y llegaras a la "Arena" un lugar donde los luchadores pelean 1 a 1 contra los monstruos y ganan increíbles premios. A esta Arena le dare una seccion propia en la guia.

Anda a las tribunas y habla con un tipo que se llama Ashlay (esta en la parte de arriba, a la derecha de una torre). Te dice que los luchadores de hoy en dia no son tan buenos. Anda a la arena (hablando con el guardia del medio, adentro del castillo) y gana una ronda. Anda al puerto y te encuentras con Ashlay de vuelta y tienes la oportunidad de tenerlo como personaje, y Ashlay empieza a hablar y bla, bla, bla. Conseguis a Ashlay, solo si no tienes a Cius. Suben al bote para irse a Astral; si tienes a Ashlay o puedes ir por la Astral Cave.

Con Ashlay:

Ven una escena de como Fear, asesina unos guardias. Yo te recomiendo que vuelvas a Tataroy y que vayas a Astral por la cueva Astral, la salida de Tataroy por el Oeste, para subir niveles y conseguir unos items. O si sos vago toma la nave.

ASTRAL CAVE

Items: Blackberry, Aquaberry, Sapphire X2, Spectacle, 1200 Fol.,
Crystal, Fresh Bottle, Necklace, Sabre, Flare bomb

Hay una bifurcacion.

Anda a la derecha, arriba por las escaleras, a la izquierda, baja escaleras,
izquierda, agarra dos cofres; arriba a la izquierda puedes agarrar un
Sapphire de los cristales y arriba a la derecha, otro; mas abajo hay
un Blueberry. Vuelve a la bifurcacion del principio de la cueva y
anda a la izquierda.

Llegas a un Save Point, y para seguir anda para abajo, entra en la puerta
y agarra el Spectacle, sali, entra en la puerta de arriba y activa el
switch, sali, ahora se abrio la puerta que estaba cerrada al lado del
Save Point, entra y subi las escaleras.

Anda para abajo. Hay una bifurcacion. Anda abajo, segui el camino y entra
en la puerta, adentro hay un cofre con 1200 Fol., vuelve a la bifurcacion.
Segui a la derecha hasta que llegues a una puerta, entra por ella. Al lado
de las escaleras (en las piedras brillantes) hay un Crystal. Ahora subi
por las escaleras.

Con Cius:

Ves una escena de como Fear asesina a unos guardias y entra en la cueva.

Anda para abajo y segui para abajo hasta que llegues a una pantalla con 3
cofres (agarralos), vuelve una pantalla para arriba, toma el camino de
arriba a la derecha, anda a la puerta de arriba a la derecha y llegas a
un Save Point, salva y subi las escaleras.

Solo si no tenes el arma de Iria, Hard Knuckle.

En el medio de la pantalla hay un switch, activalo y anda para abajo,
entra en la puerta de la derecha para seguir, anda para arriba, anda a la
izquierda de todo y arriba para conseguir un arma para Iria, vuelve.

Aprieta dos veces el switch en el medio de la pantalla (que queda desactivado),
y pasa por la pared que hay en la izquierda. En la puerta de arriba hay una
Flare Bomb, vuelve al switch, apretalo dos veces mas y pasa por la pared
derecha. Anda abajo a la izquierda y llegaras a la parte de abajo de la
pantalla del switch, con las puertas destrabadas, la que nos interesa es la de
abajo que tiene una Claymore. Vuelve al switch, apretalo tres veces mas y
anda a la puerta de arriba, segui por la escalera.

Llegas a un Save Point y una diosa dorada que recupera al maximo tus
HP\MP.

Arriba esta la freacking salida. Al Norte y llegaron a Astral.

ASTRAL

Se encuentran con Fear quien reconoce a Ashlay (amigablemente) o Cius
(no tan amigablemente), y si no estan en tu equipo, Iria le dice a

Ratix que nos vayamos a la INN.

Despues de ver la escena que te corresponda, tendras la opcion de dormir por hoy o recorrer la ciudad, elegi lo segundo y compra Technique Skills Level 3 y Battle Skills Level 3 si te alcanza la plata (sino acordate de venir aqui cuando tengas plata, tiene Skills MUY importantes). Despues anda a dormir.

Con Ashlay: Ashlay se despierta por unos ruidos metalicos y sale corriendo, Ratix e Iria se despiertan y van tras el, Fear esta al lado del cuerpo desangrado de Ryaas (;;sangre verde!!) y Fear se escapa. Sali y perseguí a Fear hasta la...

Con Cius: Ves la escena de como Fear mata al rey y se va. Cius escucha el codigo con el que se comunican los guardias y se va corriendo, Ratix y Iria lo siguen, aparecen en la entrada Fear que quiere escapar y Cius que le impide el paso. Cius se da cuenta de que no es la verdadera Fear, "Fear" se transforma en un monstruo y la verdadera Fear aparece (se te une), el monstruo se va corriendo hacia la...

Sin Cius ni Ashlay: Te encuentras a Fear y te convence de que la ayudes a escapar, porque el verdadero asesino anda por ahi, dicen que escaparan por la...

ASTRAL CAVE

Items: Poison Charm, Reverse Doll (en algun lado)

Ahora que estas cerca de una diosa dorada puedes subir niveles, usa tu criterio.

Tenes que llegar a la otra entrada de la cueva.

Cuando estes listo anda por el camino de abajo a la derecha. Abajo a la izquierda. Abajo. Abajo a la derecha. Abajo. Arriba a la derecha. Baja las escaleras. Abajo. Izquierda. Abajo a la derecha (pasando una pantalla) hay un cofre con un Poison Charm, volve. Arriba a la derecha bajando las escaleras. Llegaras a un Save Point, salva si quieres y segui el camino a la derecha. Segui el camino y llegaras hasta Fear, pero no es Fear es un monstruo. A matar.

| Darth Widow (10000 HP):

| Stroper (1600 HP) X2:

| Esta mina se mueve muy rapido, mata primero rapido a los Stroper y despues | corre a la mina y llenala de tecnicas, una tras otra. Que no tenga tiempo | para moverse o podra hacer mucho daño, tira magias cada tanto.

| Empeza con Air Slash y cuando nada mas quede Darth Widow, trata de darle | con las tech de los demas, y usando golpes normales para acercarte cuando | se aleje. Plan B: darle al boton de ataque rapidisimo para encerrarla y | darle cada tanto con Shock Sword. Tus aliados la distraeran un poco.

| Es bastante dificil. La mate a nivel 18.

| PREMIOS: 1290 Fol., 600 E (con 4 personajes), ?Herb, ?Herb, Long Sword +1

CON ASHLAY:

Ashlay dice que volvera a lo de Ryas, que vos lledes la cabeza del monstruo

y expliques lo que paso.

Vuelve todo el camino hasta el castillo. Tienes que ir por otro camino, pero no creo que te pierdas.

CON CIUS:

Fear dice que llevara la cabeza del monstruo, Cius va con ella. Fear le dice a un soldado que el esta bien, solo necesita descanso. Entonces se ponen a hablar del padre de Cius.

SIN CIUS NI ASHLAY:

No estoy seguro, creo que simplemente vuelves.

ASTRAL CASTLE TOWN

Items: Cinderella Glass, Luna Talisman

CON ASHLAY:

Anda al castillo y Ratix explicara lo sucedido, despue de discutir un poco la cosa, te dan un cofre con un Luna Talisman, Cinderella Vial y 30 SP.

En la habitacion se ponen a discutir que van a hacer, ir al templo Parj, donde esta el Eye of Truth que muestra la gente y el lugar donde se encuentran.

CON CIUS:

Le traen una recompensa de Fear a uds. un Luna Talisman, Cinderella Vial y 30 SP. y ademas les recomiendan ir al templo Parj y te dan la opcion de seguir recorriendo algunas ciudades o ir al Templo.

SIN CIUS NI ASHLAY:

Les recomienda ir al templo Parj a buscar el Eye of Truth y ademas, se ofrece para unirse al grupo.

En los tres casos:

Elegi ir al templo Parj, para conseguir a Joshua (podes decidir que no de todas formas).

O elegi explorar la ciudad para no ir; puedes ir al templo pero no puedes conseguir a Joshua; despues de terminado el Parj temple, salta a la parte de "camino a Tropp".

Resumiendo: elegi ir al templo Parj (1º) porque puedes elegir entre tener a Joshua o no y conseguis algunos items buenos en el templo.

CAMINO AL TEMPLO PARJ

Items: Moonite, Smithhammer, Ruby, Iron, 1000 fol, Lion Statue

Ya te puedes ir de aqui, a Tataroy (compra items), sali. Busca los

carteles que digan para donde queda el templo Parj. Por el camino te encuentras un lugar donde hay dos cuevas, entra en la de la izquierda para agarrar algunos tesoros. Y seguí el camino hasta el templo. Lo vas a reconocer porque tiene dos estatuas en la puerta. Los enemigos por el camino son fáciles.

PARJ TEMPLE

Items: Resurrect Bottle, Spell Potion, 6 SP

Los enemigos de acá son bastante duros y el templo es largo, así que voy a hacer las direcciones más explícitas, prepárate.

Seguí estas direcciones: Arriba por la puerta grande. A la izquierda por la mitad de la pared para conseguir dos cofres, vuelve. En la sala grande, pasa la puerta de arriba a la derecha. Seguí a la derecha, y entra en la puerta de arriba, apreta el switch y vuelve a la sala grande. Entra en la puerta de arriba a la izquierda que ahora está abierta. Usa el cristal y ganas 6 SP, vuelve. Salí del templo.

Después de salir del templo, anda una pantalla para abajo a la derecha, y en la próxima subí unas escaleras y Cius\Ashlay dirá que hay cerca una puerta secreta.

Se ponen a buscarla y de repente aparece un ser volador. Se presenta como Joshua y les pide que la ayuden a mover una piedra, que esconde un pasaje secreto, la ayudan

CON CIUS:

Cius tiene una discusión con Joshua y (elegí 1 para que suba el AR con Ratix ó 2 para que suba el de Iria con los dos) Joshua les cuenta que está buscando a su hermana, que fue secuestrada y sus padres fueron asesinados por el Crimson Shield; Cius reconoce el nombre y dice que es uno de los mejores conocedores de la técnica de pelea Edarl. Cius le pide que se les una.

CON ASHLAY:

Joshua entra sola en la cueva y Ashlay queda preocupado, y entran para ayudarla.

Entra en la cueva.

EL OTRO PARJ TEMPLE

Items: Resist Ring, 3 SP X4

Entra en la puerta de arriba a la izquierda y apreta el switch, salí y entra en la puerta de la derecha. Entra en la puerta que hay por el camino de la derecha para conseguir un Resist Ring, vuelve y toma el camino de arriba. Si tocas las esferas azules vuelves al principio de esta habitación, la idea es que llegues a la puerta de arriba. Anda hacia la izquierda (a la derecha no hay nada) y si tenes a Ashlay te encontras a Joshua contra un Velcant.

|
| Velcant (2550 HP):

| Bushwaker:

| Rover Axe:

| Un par de golpes a cada uno y listo.

| PREMIOS: 400 fol, 262 Exp.

Joshua les termina diciendo que esta buscando a su hermana, que la secuestro el Crimson Shield y ademas asesino a sus padres. Ashlay le dice que si no los acompañaria a buscar el Eye of Truth. Joshua se une.

Siguiendo con el templo, entra en la puerta de la izquierda. Segui y segui para arriba hasta que llegues a un switch, activalo y vuelve a la bifurcacion (podes tocar la esfera azul para eso).

Entra en la puerta de la derecha y segui a la derecha y arriba hasta un switch, activalo y vuelve a la bifurcacion.

Anda por el camino de la izquierda y a la izquierda de vuelta, antes estas dos puertas estaban bloqueadas. Segui y lee la tumba:

"The red flame is thine enemy,
the reverse shall lead the way"

"La flama roja es vuestro enemigo,
lo inverso debera guiar el camino"

Segui para arriba. Entra en al puerta de la derecha, la unica que hay. Entra en la primera puerta de la izquierda, hay dos cristales que te recuperan MP y HP (suban niveles!), en la de al lado hay dos cristales que dan 3 SP cada uno. Mas a a la derecha sigue el camino.

Aca no toques las esferas rojas y toca la esfera azul, te lleva al jefe.

|
| Wolf Shape X4 (5000 HP):

| Son cuatro de estos bichos, no muy dificiles, son bastante debiles a
| Thunder Sword (les saca mas de mil) y Rift Wave (muy bueno cuando
| estas rodeado). El problema va a ser que van a matar a Joshua, puedes
| quedarte protegiendola mientras tus aliados reparten golpes. Los
| mate a nivel 23 (y Joshua a 16).

| Premios: 2520 fol, 603 Exp.

Despues de matarlos entra en la puerta que estaban bloqueando los jefes. Se dan cuenta de que es el fondo del templo y que hay una extraña energia; aparecen tres... chicas que les dicen que se vayan, los dos de este mundo y los dos que no, todos quedan sorprendidos; Joshua dice que ellas son las Runes la raza original del mundo; Joshua les cuenta su problema y les pregunta por el Eye of Truth. Las Runes dicen que solo es una leyenda, pero pueden encontrar a los otros dos del otro mundo (a Milly y Ronixis), con la condicion de que no vuelvan. Deducen que estan en el Van Kingdom. Las Runes desaparecen y ustedes tambien. Si alguien te pregunta algo responde lo 1° para que suba tu AR con ese personaje. Ahora tienes la opcion de que Joshua se te una (1°) o dejarla ir (2°). Es bastante buena, te recomendaria quedartela.

CAMINO A TROPP

Items: Resurrect Bottle, Ruby, Liquor Bottle, Iron, Stink Bomb, ?Gem (Meteorite) escondido por la derecha, Sour Syrup, Spell Potion, Resurrect Bottle, Megaflare Bomb (los ultimos 3 estan justo a la derecha de la entrada de Tropp)

El camino es bastante facil, hay un cartel por ahi que te dice que Tropp esta a la izquierda, segui el camino y llegaras a una parte con pasto y agua (hay items por aqui), una pantalla mas arriba ven una luz que cae, una nave espacial, Iria dice que esta preocupada por eso y que seria bueno que volvieramos a ver, te da dos opciones, elegi la segunda. Iria recomienda que tomemos una nave en Tropp a Portmis. No hay problema si no quieres ir.

Poco despues legas a Tropp.

TROPP

Items: Cinderella Vial

Comprate las Knowledge Skills 3. Algunas armaduras nuevas. Dormi en la INN. Y andate a tomar el barco hacia Portmis

PORTMIS

Volve todo el camino hasta la nave espacial (eso es un poco antes de Clatos).

Si quieres puedes entrar en la Abandoned Mine, para conseguir una espada muy buena, la Dwarf Sword, corre cuando tengas una pelea; aunque los enemigos son muy dificiles.

Cuando llegues a la nave espacial y despues de que Iria hable un poco volve todo el camino hasta Tropp.

TROPP

Ahora tomate el barco a Ecdart.

ECDART

Items: Nada

Te puedes comprar las Skill de Sense Level 3; y algunos cuantos objetos musicales. Despues de eso deberias ya tener todas las Skills (menos las 6 ultimas que dependen del personaje)

Ni bien entras ves corriendo a Milly hacia la INN, seguila. Se encuentran, hablan un poco y dicen que Ronixis tiene que escoltar a Marvel a Ionis porque esa ciudad fue atacada por un sujeto llamado Crimson Shield. Iria esta un poco loca porque Milly no paraba de decir lo linda que es Marvel.

Y Milly dice que fue a Ionis porque se iba a encontrar con su enemigo

mortal.

Si tenes a Joshua tenes\podes hacer una Subquest, sali de Ecdart y Joshua les cuenta que una persona le salvo la vida; fijate bien que del lado izquierdo hay un pasaje, seguilo, en una casa decile a Foster que lo ayudaras.

FOREST PATH

Items: Lavender, ?Guard (Dwarven Mail), Spectacles, Blueberry, Dwarven Guard, ?Guard (Dwarven Boots), Shadow Flower, Dwarven Helm

Mata a los dos grupos de monstruos en esta pantalla, anda a la izquierda mata al que hay arriba y agarra el tesoro; abajo mata a los bichos y agarra dos tesoros mas; a la izquierda hay mas bichos y un tesoro mas; vuelve a la primera pantalla. Anda para la arriba, en la bifurcacion anda a la izquierda, mata al nuevo grupo de bichos y agarra el tesoro; vuelve a la bifurcacion y anda a la derecha; mata a los enemigos que hay. Anda para abajo, a la derecha y arriba para encontrarte unos cuantos enemigos y un cofre. Anda para abajo hasta que te encontras con todavia mas enemigos y dos cofres.

Vuelve con Foster que te regala un Elven Bow.

Andate para Ionis (queda al Oeste).

IONIS

Items: Magic Card, Resurrect Bottle

Ni bien entran ven al Crimson Shield!, y Ashlay le dice Argasi!!, y frente a el estan Marvel y Ronixis!!!, y Marvel le dice que el mato a sus padres y hermano!!!!.

Y Crimson Shield no se acuerda... y se va a la mierda, no sin antes decirle a Marvel que aprecie su vida...

Van Ratix y los demas a hablar con Ronixis y Marvel, dicen un par de boludeces y Marvel sugiere que entremos a algun lado.

Depende de quienes tengas la escena en el bar cambia un toque; pero la cosa es que te enteras de que el Virus lo esta causando Asmodeus, el rey de los demonios y el reino de Van esta en guerra con él y planean ir para alla para hablar con el rey.

Con Ashlay sin Joshua:

Cuando la mayoria esta borracho, Marvel sale, Ronixis atras, ella le dice que se ira sola a buscar al Crimson Shield, Ashlay sale y le dice que ese de hoy no era el Crimson Shield y le empieza a contar la historia de su vida...

Sin Ashlay sin Joshua:

Cuando la mayoria esta borracho, Marvel sale, Ronixis atras, ella le dice que se ira sola a buscar al Crimson Shield, Ronixis no puede convencerla de que se quede, asi que se va.

Con Joshua:

Cuando la mayoria esta borracho, Marvel sale, Ronixis atras con

Joshua. Marvel se pone a llorar y les pide si puede quedarse con ellos
Ronixis le dice que no hay problema.

Con Ashlay, ella se une. Sin Ashlay ni Joshua, no se une. Con
Joshua, se une. Con Cius, se une.

Se despiertan y deciden ir al Castillo de Van.

El camino es muy sencillo, vas a tener que pasar por una cueva,
ademas.

VAN CASTLE TOWN

Items: Spectacles

Hay para comprar algunos equipamientos nuevos, sobre todo botas.
Despues de que termines de tontear por ahi, anda a la puerta del
castillo te dejaran entrar si tenes a Ronixis.
El rey les pregunta que tantas posibilidades tienen ante Asmodeus,
Ronixis dice que no sabe. El rey les propone entonces ponerlos a
prueba en los Trial Grounds.

TRIAL LABYRINTH

Items: Mithril, Stone Charm, Rune Metal

El tipo les dice que deben pasar por esa puerta y llegar al otro lado.
Podes subir niveles si quieres (aqui mismo), salir, ir a la INN y
volver. O mejor, hacer una PA y entrar solo con Ratix.

Entra en la puerta. Entra en la primera puerta a la izquierda entras de
arriba hacia abajo. Entra en la proxima puerta. Entra en la puerta de
la izquierda para agarrar un Mithril y un Stone Charm. Sali por donde
entraste.

Segui el camino de la derecha hacia la proxima puerta. Entra en la
puerta de la derecha. Segui derecho. Leete la tableta y anda al Norte.
Se puede extraer Rune Metal de los cristales, segui arriba a la
derecha.

Slava si quieres, anda arriba lee la tableta, dice "OXOOOX desde donde
sale el Sol" queda XXOOOXO; subi una pantalla. Apreta el switch y subi.
La cosa es que cada O significa que el switch debe estar apretado.
Hacelo con las habitaciones, la de abajo tambien cuenta (es una O, asi
que no importa); apreta los switchs de (de izquierda a derecha):3°,
4° (la de abajo, dejala asi), la 5° y la 7°. Entra por la puerta de
arriba.

|
| Perryuton (6800 HP):
| Whispers (300 HP c/u) X3:
|

| Para esta pelea trata de que Milly o Joshua queden vivas y curando
| a los demas. Para eso mata primero a los Whispers (si los puedes
| agarrar a todos juntos y darles con alguna tecnica, mejor.
| Para el Perryuton trata de agarrarlo de los dos lados con algun otro
| personajes y no dejes que te pegue porque pega duro.
| Dale con las Twin Slash de cerca y Spirit Blast para acercarte.
| Si Milly puede usar su magia Protection sera muy util.
|

VAN CASTLE TOWN

Despues de eso simplemente sali de la cueva y te encuentras a ese tipo que te lleva con el rey.

El rey te cuenta que es posible abrir un camino hacia el mundo de los demonios. Pero para eso necesitas los cuatro emblemas de los reinos de Van, Moore, Astral y Sylvalant. Tambien te dan el Four Holy Beasts skill.

Despues Iria y Ronixis se preguntan si existiran realmente los dioses, y otras cosas. Al dia siguiente Ronixis te pregunta si te acuerdas que tenemos que hacer ahora. Buscar los otros tres emblemas.

Sali de Van y anda hacia la izquierda, te encuentras con unos guardias, les mostras el emblema y te dejan pasar. Segui tu camino hasta Sylvalant.

Hay desparramados por el camino una ?Gem, Diamond, Magic Card.

SYLVALANT

Items: Sapphire (arriba a la derecha), Damascus (arriba a la izquierda)

Esta ciudad tiene las mejores armas y armaduras comprables. Me quede casi sin plata.

Anda hasta el castillo y te llevaran con el rey te da el emblema que le corresponde y te da una llave vieja; ademas te dice que puedes usar el barco en el puerto para llegar mas rapido a los otros reinos.

Cerca de una casa muy grande esta Santa el vendedor, que tiene algunos items que no vas a ver en ningun otro lado, aunque son algo caros.

Tomate el barco hasta Otanim y de ahi anda a Tataroy.

TATOROY

Aca puedes conseguir a Tinek si peleas en la Arena y llegas a la cuarta o quinta pelea. Tinek peleara contigo, es facil de ganarle.

Cuando quieras puedes tomar la nave que va al reino Astral.

ASTRAL CASTLE TOWN

Anda al castillo y Fear los llevara ante el rey y si se dan los requisitos necesarios puedes pedirle que se les una.

El rey les dice que el Eye of Truth son solo cuatro frases.

"Ten Coraje" ; "Que no te aflija el destino" ; "Hasta tus herederos futuros y generaciones" ; "Sin dejar tu fuerza morir".

Dejan a Fear unirsete, te dan el emblema Astral y la "God Of War Secret Skill"

De aca andate a Tataroy, de ahi a Otanim y de ahi a Portmis.

Y si quieres podrias ir a Clatos Village a conseguir a Persie, hace una Private Action, entra y ponele Persie al gato cerca de Milly, equipate la Ocarina como accesorio 1 y tocala con el boton A; entonces se transforma en algo mas humano y Milly le dice que puede venir con nosotros (está a Nivel 5!).

Si tenes niveles de entre 35 y 40 podrias entrar en la Astral Cave, aunque paso los 30 por poco entre.

ABANDONED MINE

Items: Blueberry, Emerald Ring, Aquaberry, Dwarf Shield X2, Dwarf Sword, Cinderella Glass, Sweet Pot, Dwarven Helm, ?Guard X2 (Dwarven Guard)

Y despues de matar al jefe: Astral Sword, Mind bomb, Dwarven Sword, ?Guard (Dwarven Mail)

En las paredes: Rune Metal, Orihalcon

La cueva es bastante facil y los items estan bastante desparramados, no te equipes la Dwarf Sword, porque algunos de los enemigos son resistentes al elemento de la espada.

Equipate tambien con las mejores armaduras de Sylvalant y con Stone Charms en lo posible.

Tambien podes extraer metales de algunas de las paredes.

El jefe no es tan dificil aca va la estrategia.

Punkponk (11400 HP):
Cuniculus (3300 HP) X2:
Es una pelea relativamente facil con respecto al resto de los
enemigos de la cueva. Trata de concentrarte en atacar al PunkPonk,
los otros bichos dejaselos a los aliados. Cualquier tecnica puede
ser efectiva. Si tenes a alguien que le tire magias, mucho mejor
todavia. Si alguien esta herido antes de la pelea, acordate de que
los podes cambiar.
Premios: 10420 fol, 1400 exp.

Acordate de extraer en la pared de atras el Mithril.

PORTMIS

Si tenes a Perisie, hace una Private Action. Anda a las puertas del castillo, cuando te pregunte algo decile lo segundo. En la tesoreria

no hay nada (lo hice despues de lo que habia que hacer en la tesoreria), entra en la segunda puerta y Persie te cuenta un poco de su amigo el conejo.

Anda a Hot y hace otra P.A.; anda a la tienda de Badam y mira el resto. Ahora con el Bunny Whistle que tenes podés llamar a Bunny.

Anda al castillo, el canciller dice que le gustaria ver que tan buenos son los que tienen la mision de conseguir el Eye of Truth, te lleva a una pieza y te cuenta que el reino anda mal por los monstruos.

Y les pide que se deshagan de los monstruos en la tesoreria, y que podemos usar las armas alli y solo alli.

TESORERIA

Items: Extravagant Sword X3, Extravagant Staff X2, Extravagant Robe X2, Extravagant Armor, Cure Paralysis, Ancient Scroll (Iria), Cure Stone, Resurrect Bottle, Cat-Fu! Secret Skill (para Perisie), Ancient Scroll (para... alguien),

Camina arriba, a la derecha y entra en la puerta para agarrar cuatro cofres, (equipate las cosas ya) y sali. Entra en la proxima puerta y agarra cuatro tesoros mas, sali. Segui el camino, entra en la puerta y baja por la escalera.

Anda para abajo, en la puerta de la derecha tenes tres tesoros mas, sali y entra en la proxima puerta de la derecha para dos tesoros mas, sali y en la proxima no hay nada así que baja por la escalera mas a la derecha.

Baja hasta que veas un camino a la izquierda, seguilo y llegaras a una puerta (nada adentro), anda abajo y entra en la puerta de la derecha para conseguir un Ancient Scroll (son para Iria por si no sabes), sali y baja por la escalera de la derecha.

Salvalo y anda para arriba, para encontrar la final.

| Succubus (25800 HP):

| Shadow Beasts (5700 HP) X2:

|

| El problema en esta pelea es que Succubus tiene un ataque con lanzas | que si tu nivel es de menos de 30 es muy probable que mueras, a los | 30 les saca mucho y a los 35 les saca bastante poco.

| Si tenes a Milly en esta pelea, hacela usar Protection, primero en | los mas debiles y despues en los demas (ya sabes que podés cambiar | de personajes con el boton de cancelar). Los acompañantes son | masomenos debiles y mueren en seguida; pero trata de que Succubus | no te pueda atacar, lo mejor es usar ataques simples muchas veces y | muy rapido, no te gastes en tecnicas, son algo lentas.

|

| Premios: 6460 Fol., 1300 Exp., Tri-Section Staff (a veces)

|

Arriba de donde estaba el jefe hay un Mental Ring, agarralo y sali de la tesoreria.

Afuera el canciller te agradece lo que hiciste, te da 20000 fol y 50 SP

y un accesorio, "Stun Half"; te quita todo tu equipamiento extravagante (el resto queda) y te lleva a ver al rey.

El rey como siempre te da el emblema y te desea buena suerte.

Por ahora vuelve a Sylvalant.

SYLVALANT

Hace una Private Action y despues Milly te da un Charm (vale la pena). Ahora te puedo decir donde hay unas ruinas, de Sylvalant, anda a la derecha, pasa por la cueva, cruza el puente y en seguida arriba, hay un pequeño agujero en la pared, entra y estaras en las ruinas de Sylvalant (aunque los enemigos son fuertes).

SYLVALANT RUINS

Items: Moonite, Sweet Syrup X2, Shadow Flower, ?Guard (Mithril Mesh) X3, ?Guard (Mithril Greaves) X3, Mithril Helm X3, Reverse Sakura Secret Skill, Reverse Doll X2, Diamond Ring, ?Guard (Mithril Shield) X3, Air Blade X2, Star Rubi, Ignite Sword, Dark Circle (magia)

Tene mucho cuidado, con niveles de menos de 30 los enemigos son muy dificiles de matar, hasta con niveles de 35 sacan 200 o así.

Lo mejor es matar algunos enemigos para subir de nivel y volver a Sylvalant a curarte en la INN. Yo lo voy a hacer con Ratix a 35 y los demas a 30, aca va.

De la entrada, anda a la izquierda y entra en la 1° puerta de abajo, agarra el cofre y sali. En la 2° de abajo hay 2 mas. Vuelve a la entrada.

Anda a la derecha, entra en el pasaje de la derecha, y entra en la puerta de la derecha, entra en la proxima puerta donde hay un cofre, segui a la izquierda, vuelve a la entrada por abajo.

Podrias ir a una INN si estas muy malherido o bajo de MP.

Anda al Norte, (no podes hacer nada con esa cosa en la pared) anda a la izquierda, arriba para un tesoro, sali, anda abajo, anda para la izquierda y despues para arriba, segui hasta bajar por la escalera. Para abajo hasta llegar al save point. Anda para la derecha, para la puerta de abajo, anda para arriba en la primera oportunidad que tenes para agarrar dos cofres, vuelve al camino, anda para arriba (hay un cofre en el lado derecho), segui para arriba ignorando el puente para conseguir dos tesoros mas, vuelve, cruza el puente, entra en la puerta, y subi las escaleras, segui el camino hasta la cosa en la pared; sería buen momento para descansar en una INN.

Seria bueno que te acordaras el camino, y volvieras hasta el save point, por un camino u otro es mas o menos lo mismo.

De aslli, anda hacia la izquierda, a la puerta de arriba, y baja por las escaleras.

(/) Agarra la puerta de arriba, la mas cercana a la escalera, segui el camino hasta que veas un puente, pasa por el y agarra mas alla un tesoro, vuelve por el puente, anda a la izquierda por el pasadizo secreto, baja las escaleras y te encontras con una interseccion.

Abajo no hay nada, anda para arriba, otra interseccion a la izquierda y derecha hay tesoros, arriba hay... una parte de historia, podes

deshacerte de Marvel si tienes a Joshua contigo. Nada mas aqui.
Vuelve por donde viniste, donde esta el / Segui el camino de abajo y entonces la puerta de la izquierda para conseguir dos tesoros, vuelve hasta (/) y entra en la puerta de la izquierda.
Segui todo el camino hasta otro save point, salvalo. Entra en la puerta de arriba a la izquierda (no hay nada mas que sea util por aqui), y te las veras con un jefe.

| Ruin Guarder (25000 HP):

| Cantidad de Hp's que tiene el bicho. Tiene solamente dos ataques, | uno es un laser de ojos bastante dañino, asegurate de tener a Milly | con una Holy Cloak, atras, en la formacion Diamond, con la tactica | de que seamos la prioridad maxima, esa armadura absorbe el laser. | El otro ataque es que el corre encima tuyo, a mi Ratix nivel 39, | le hacia 0, a los demas 33 les sacaba 200 o 300. Milly resulto | ilesa, trata de que se queden todos dandole solamente con golpes | normales y así no los atacara tanto.

| Premios: 20000 fol, 4000 exp, dwarven boots, ?mineral (a veces da | solo uno o ninguno)

Arriba hay cuatro puertas con 2 items en cada una, muy buenos item, despues de que los agarres todos puedes salir de las ruinas y volver a Sylvalant, despues a Otanim, despues a Ecdart, y finalmente a Van.

VAN CASTLE TOWN

Anda a hablar con el rey, te dice unas boludeces y te dice que vayas al Parj Temple. Anda entonces de vuelta a Ecdart, de ahi a Otanim y espero que de ahi sepas llegar al templo.

PARJ TEMPLE

El verdadero Parj Temple.
Espero que te acuerdes tambien de como llegar con las tres diosas, sino anda por ahi un rato, con tus personajes mas debiles hasta que llegues.
La diosa dice algo de el deseo de antes de morir de la gente de Moore, y te lleva a un palacio con TODA la tecnologia.

PARJ INNER SANCTUM

Items: Sweet Syrup X2, Lunatic Ring, ?Herb (Mandrake), Fairy Ring, ?Herb (Artemis Leaf), ?Gem (Meteorite), Mandrake, Sour Syrup, Savory, Fairy Potion, ?Gem (Rock)

Hay un bug en el juego, en el cual puedes agarrar cofres de un nivel distinto al que estas, aprovechalo. Hay algunos enemigos que los tendras que derrotar con tecnicas (Shock Sword, Spirit Blast, etc.) si

eres muy debil.

Ponete con tus personajes bien y vamos.

Baja la primera escalera a la derecha, baja y agarra el cofre (podes agarrarlo desde arriba para probar), segui para abajo por la escalera. Baja la otra escalera, segui el camino puedes agarrar el cofre desde arriba, entra en la proxima puerta para dos cofres mas, vuelve y segui. No puedes entrar en la puerta aún, segui por abajo a la derecha, baja las escaleras, otra mas, entra en la primera puerta que veas para agarrar un tesoro, sali, tenes a la derecha un save point, anda para arriba, sin pasar ninguna puerta, baja las escaleras.

Hay tres switch, apreta el switch de arriba y del medio, vuelve atras y entra en las puertas que ahora se abrieron y los tesoros dentro de ellas. Despues segui el camino que hay arriba y baja las escaleras.

Baja y veras una cantidad de caminos y puertas, las puertas a tus lados tienen cada una un tesoro, segui el camino de la izquierda, entra en la puerta, agarra el tesoro y toca la computadora arriba que te dara la "Security Card R", vuelve hasta los tres switches, apreta el de abajo, la puerta se cierra pero si apretas la cosa flasheando al lado de la puerta se abrira, sali y entra en la puerta que se abrio.

Agarra el tesoro y toca la computadora arriba, te da la "Security Card B"; arriba del save point hay otra cosa flasheando (mejor les digo LED), que abrira una puerta con un tesoro; ahora vuelve todo el camino hasta la primera pantalla donde habia una puerta cerrada, abrila con su respectivo LED, para agarrar... un vino, que freaking borrachos.

Vuelve a la entrada, esta vez segui el otro camino, por arriba, baja por la escalera, y otra mas. Activa el LED de la pared de arriba para abrir la puerta y baja por la escalera de abajo, y otra escalera mas; activa el switch y vuelve todo el camino hasta el lugar con muchos caminos y puertas.

Esta vez toma el camino de la derecha y en la interseccion, anda para la izquierda (arriba habia un cofre vacio, lo habre agarrado antes?), abriendo la puerta con LED y baja las escaleras.

En el lado mas izquierdo de la pantalla hay dos cofres, uno arriba y otro abajo, vuelve; segui el camino de la derecha hasta que llegues a un cofre con una Savory, entra en la puerta, segui el camino y subi por las (\) escaleras, pasa por ese trecho a la izquierda de la puerta y subi las escaleras anda para la derecha y agarra un cofre, vuelve atras hasta (\) a la izquierda de las escaleras hay un switch, pisalo y pasando por (\) entra en a puerta y baja las escaleras.

Segui el camino hasta el save point, y toca la puerta y la PC; el codigo, asi como las pistas son bastantes confusas (es por que esta traducido del japones al ingles y nosotros nos lo tenemos que traducir al español, el codigo es el 4 y "escribi" URTH. No se porque y no me interesa. Entra en la puerta y mira lo que pasa.

Por si no lo entendiste, los Rookians son terrestres que vivian en el legendario continente de Mu (muy avanzado), el cual fue destruido por un meteorito que cayo de repente, este meteorito provoco una distorsion en el tiempo-espacio e hizo que los Rookians fueran transportados a este planeta; ellos querian usar el Eye of Truth para regresar a su propio mundo, pero en vez de eso abrieron un portal al mundo de los demonios.

Volves a Van

VAN CASTLE TOWN

El rey se alegra de que tengan el Ojo, y les pregunta si finalmente iran al mundo de los demonios, Ronixis dice que si pero justo entonces aparece un monstruo que les dice que Asmodeus tiene un arma nueva y se ve como destruye TODA la ciudad de Dulce.
Para evitar mas catastrofes hay que apurarse a la isla desierta.
Tomate el barco desde Sylvalant hasta alla.
Entonces entran al...

DEMON WORLD

Items: ?Herb (Mandrake) (por el momento)

Arriba a la izquierda hay un cofre, vuelve y anda para arriba y te encuentras con el Crimson Shield.

 Del Argasi (15600 HP): Es una pelea muy facil, lo unico que tenes que hacer es mantenerte atacandolo, sin dejarlo respirar. Hay que admitir que pega fuerte, pero no es mucho problema si tenes por lo menos dos atacantes, uno de cada lado. Le tendrias que sacar de 600 para arriba con Ratix. Premios: 6000 fol, 4000 exp.

Argasi les dice que Astral esta en peligro y vuelven para otra pelea con el Crimson Shield.

 Del Argasi (15600 HP): Practicamente igual al anterior. Un poco mas rapido tal vez. Trata de que no te ataque, atacandolo vos constantemente. Premios: 6000 fol, 4000 exp.

Recibiras la espada sin filo que resulta ser una espada laser, dos espadas laser, de hecho. En fin, vuelves a la isla, asi que vuelve al Demon World.
Pero si tenes a Ashlay, anda a Sylvalant, hace una Private Action y habla con ASHlay, te dara la Dragon Summon Secret Skill.
Esta copada.

DEMON WORLD

Items: ?Herb (Lavender), ?Weapon (Slayer Sword),

?Weapon (Berserk Sword), ?Gem (Rock), Emerald Ring, Orihalcon,
Myst Simbol

Segui para arriba desde donde mataste al Crimson Shield. Anda a la izquierda para otra maldita ?Herb, anda arriba a la izquierda. Para arriba hay un cofre, y a la izquierda para otro, vuelve. Anda a la derecha.

Anda a la derecha para un cofre, despues anda para arriba y a la derecha en cuanto puedas para otro cofre, anda a la izquierda al primer camino de arriba, hay una interseccion, anda a la derecha para conseguir Orihalcon, vuelve a la interseccion y anda para la izquierda.

Anda arriba a la izquierda para un tesoro, anda a la derecha, al save point; a la derecha ves un gran y psicodelico edificio, entra.

TIME & SPACE LAB

Items: Reverse Doll, Blackberry, Duel Suit X2, Sweet Syrup, Star Emblem, Protect Ring, Blueberry X4, Cure Paralysis, Duel Helm, ?Herb (Artemis Leaf), ?Guard (Sylvan Helm), Stun Half, ?Guard (Sylvan Mail), Cinderella Vial, Cure Stone, Star Ruby, ?Jewelry (Fairy Ring), Gremlin Lair (magia), Rainbow Diamond, Orihalcon, Mithril, ?Gem (Mithril), ?Jewelry (Star Ring)

Lo conseguis pero mas tarde: Cure Stone, Duel Suit,

Agarra el\la Reverse Doll cerca de la entrada. Anda por las escaleras, esquiva la primera bajada, para conseguir un tesoro, baja por las escaleras de antes y segui para abajo para conseguir un Duel Suit, agarra el camino de arriba a la derecha (no de donde venis); y en la (·) bifurcacion segui a la izquierda.

Segui el sencillo camino hasta la puerta del piso de arriba. Hay una trifurcacion, a la izquierda hay tesoros, en los demas lados, nada, vuelve a (·) y subi por las escaleras. No bajes por las proximas escaleras, anda a la izquierda y en la bifurcacion, anda por arriba (es lo mismo) y baja las escaleras. Segui el camino y pasa por el estrecho camino para dos tesoros; subi por las escaleras, segui todo a la derecha hasta unas escaleras, segui el camino hasta una Blueberry, vuelve hasta las escaleras y esta vez anda para la derecha hasta cambiar de pantalla.

Segui a la derecha ignorando la puerta roja y llegas a un lugar con cuatro caminos, a la derecha hay dos tesoros, arriba por un largo camino, hay un Duel Helm. Vuelve a los cuatro caminos y a la puerta roja.

Anda arriba de todo, a la derecha, escaleras, abajo para otro Duel Helm, vuelve, izquierda, anda a la puerta de arriba. Por abajo a la derecha, podes llegar hasta otra pantalla y siguiendo el camino llegasa una ?Herb, vuelve al laberinto de tubos, arriba desde el camino en que estabas, para una Sweet Syrup, arriba hay nada. Anda a la izquierda y llegaras a un 4-caminos.

Arriba y abajo no hay nada, segui a la izquierda y no entres en la puerta roja aún, seggui a la izquierda para conseguir tres tesoros y ahora si entra en la puerta roja.

Salva y entrando un poco mas ves lo que pasa...

```
|
| Dark Eye? (25800 HP):
| Death Charona (800 HP) X2:
|
| Es una pelea muy sencilla, ni te preocupes por los acompañantes y
| anda a darle directamente al ojo; tu espada de la luz deberia ser
| suficiente para matarlo pero tambien puedes usar algunas tecnicas
| como la Shock Sword (a nivel 47) le saca mas de 5000 HP; puede que
| sus ataques sean un problema, porque te petrifican, pero no lo dejes
| atacarte demasiado y estaras bien.
|
| Premios: 6060 fol, 5006 exp.
```

Anda a la puerta, segui arriba hasta que tengas dos caminos, baja por las escaleras y segui todo a la derecha, para conseguir tres tesoros, vuelve a los dos caminos; anda para la izquierda baja las (%) escaleras, anda para la izquierda y despues a la derecha, dos tesoros, un poco antes, abajo a la izquierda hay un pasaje que te lleva a 5 tesoros, vuelve a (%) y anda para la derecha, 2 tesoros, vuelve a (%)
Segui por el camino que te falta, a la derecha de la escalera.

Anda para arriba.

Al fin la pelea definitiva comienza.

```
|
| Asmodeus??? (25800 HP):
|
| El gran Asmodeus, mantenete atacandolo sin importar lo que pase; en
| las dos primeras fases puedes usar Shock Sword para hacerle un daño
| muy considerable, pero en la tercera dale duro espada, su laser
| no te va a dar tiempo a cargar las tecnicas. Milly no tendria que
| parar de curar y los demas dandole apoyo a Ratix; eventualmente
| caera y explotara.
|
| Premios: 10000 fol, 10500 exp.
```

Mira el resto de la historia.

A Ronixis le dicen que Jie Reverse, planea conquistar el mundo, etc.
y necesitaran nuevamente de nuestra ayuda.

REVERSE TOWER

Items: Sour Syrup, ?GUARD (Star Guard), Star Cloak X2, ?Guard (Magical Bikini), Reflex X3, Doom Blade, Elven Cap X2, Meteor Swarm (magia), Hermit Helm, Marvel Sword, Sylvan Bow X2, ?Guard (Cat Band), Elven Boots, Duel Suit

Seria bueno que subieras unos cuantos niveles, cerca de la diosa dorada que te regenera el HP & MP. 50 ó 55 para Ratix. Puedes alejarte un poco para conseguir cosas copadas y seguir subiendo niveles.

Arriba hay un save point, segui a la izquierda y entra en la primera puerta, mas a la izquierda hay otra puerta con tres tesoros, en la puerta de abajo hay tres mas, entra en la puerta de arriba a la izquierda y segui el camino hasta dos tesoros mas.

Vuelve al salon grande, puedes curarte ya que estas cerca.

Entra en la puerta de mas abajo a la izquierda, subi la gran escalera, para seguir el camino y arriba (la de abajo no abre).

En la puerta de arriba hay tres tesoros, vuelve y ahora por la puerta de abajo, segui el extenso camino hasta que llegues a una bifurcacion, abajo para dos tesoros y arriba para un switch, ahora vuelve todo el camino hasta esa puerta que te dije que estaba cerrada, salva y curate si lo necesitas.

Subi por la innecesariamente larga escalera hasta el proximo piso.

(=)Entra en la puerta de la izquierda, y segui derecho hasta darte con la pared, de ahi a la derecha hay un tesoro, arriba a la izquierda hay otro tesoro; ahora vuelve a (=) y entra en la puerta de la derecha.

Subi las escaleras, salva, segui y entra en la proxima puerta.

Esto es jodido, entra en la puerta de arriba a la izquierda y apreta el switch, vuelve, apeta el switch, entra en la otra puerta, apreta el switch, pasa por la proxima puerta, apreta el switch, anda a la izquierda, izquierda, switch, abajo, switch, pega toda la vuelta en sentido antihorario dandole a los switch que falte apretar. Entra en la puerta de arriba de todo, subi las escaleras, salva, segui derecho y te las veras con Jie Reverse.

| Jie Reverse (31000 HP) (!):

| El enemigo pega para daños de 500 en adelante, en un Ratix de nivel |
| 50. Es dificil que no te pegue aunque sea un par de golpes; usa las |
| mejores tecnicas que tengas, y de tanto en tanto agarrarlo con una |
| seguidilla de golpes comunes. Es muy probable que de un golpe te |
| deje atontado, te podrias equipar Stun Half para que no sea tan |
| grave y poder seguir dandole golpes. Es muy rapido y lo vas a tener |
| que seguir por todo el lugar, le puedes tirar ahi alguna tecnica |
| como Air Slash, para pararlo y poder alcanzarlo.

| Premios: 5000 fol, 6000 exp.

Despues Jie les cuenta la historia de los Rookians, presta atencion que esta buena, luego decide seguir peleando.

| Neo Reverse (32000 HP) (otro !):

| Esto es JODIDISIMO, a nivel 50 te va a sacar casi 1000 por un golpe |
| que te haga, es muy dificil, tambien, esquivar sus ataques, tiene |
| unos misiles que sacan cerca de mil cada uno, los manda de a dos; |
| y un tipo de ametralladora que saca 500 ó 700 cada vez que te pega, |
| lo mas probable es que los de nivel bajo mueran con este ataque.

| Tambien puede curarse mas de 5000 HP; y estar largos ratos

| defendiendose, donde muy probablemente le saques 0.

| Si necesitas un descanso puedes alejarte y quedarte tirandole Air

```
| Slash; usa las mejores tecnicas que tengas y los demas deberian |
| hacer lo mismo. |
| |
| Premios: 10000 fol, 12000 exp. |
|_____|
```

Mira el final, que dependera de que personajes tengas.

Bueno se termino el juego?, no todavia, resetea la Snes y carga tu ultimo juego con la opcion Continue que ahora tiene una * al lado. Usa Oracle y...

Entras en la sala de los programadores, si quieres entrar en las puertas, mejora tu Skill de Oracle. Podes ir de aqui a la Reverse Tower, o al pasado, por si quieres hacer algo, anda para arriba de donde apareciste en el pasado y estaras en las ruinas secretas.

En la parte de abajo a la derecha de la sala 10 hay un cofre escondido, que tiene la Magical Jar.

De donde apareciste en Tataroy, apreta para arriba y entras en...

```
-----
SEVEN STAR RUINS
-----
```

Les digo mis niveles por si les interesa: Ratix 79, Ronixis 65, Ashlay 62, Milly 61, Marvel 20 (!), Iria 45, Fear 50, Persie 46.

Lo voy a separar por pisos por que son 30. Ademas no hay save points y yo estuve 3 horas segun los saves.

Si te cuestan demasiado los enemigos de un nivel puedes usar la Trumpet para evitarte algunos enemigos. Podes salir si no hay mas remedio con Oracle.

```
-----
B1
-----
Items:
Enemigos: Ninguno
```

Un viejito te dice que mover estatuas puede ser importante. Baja por las escaleras de la izquierda.

```
-----
B2
-----
Items:
Enemigos: Los mismos que en la Reverse Tower. Guarda con los Medusa Eye.
```

La escalera esta justo ahi.

```
-----
B3
-----
Items:
Enemigos: Igual que el piso anterior.
```

La escalera esta abajo a la derecha.

B4

Items: Stun Bomb

Enemigos: Igual que el piso anterior

Abajo a la izquierda tenes una Stun Bomb. A la derecha hay cuatro puertas con un cofre... vacio cada una. Abrilos todos de derecha a izquierda para poder bajar por las escaleras a la derecha.

B5

Items: Killer Poison, Elven Powder, Mega Flare Bomb,

Enemigos: Idem

Anda a la derecha, hay un Killer Poison, vuelve un poco y anda para abajo, entra en el pasaje secreto de la izquierda, para un Elven Powder, sali y entra en el pasaje secreto de la derecha, un poco mas abajo de donde entraste a este, hay dos tesoros. Anda para abajo y a la derecha para llegar a las escaleras.

B6

Items: Star Ruby, Reflect Ring, Flare Ring

Enemigos: Los mismos

Aca te podes perder, anda a la derecha y dos puertas para arriba, hay un Star Ruby. Vuelve atras una pantalla y entra en la proxima puerta a la izquierda (arriba), vuelve una pantalla, anda justo para abajo (sin cambiar de pantalla) para conseguir un Flare Ring. Anda arriba a la izquierda para bajar otro piso.

B7

Items:

Enemigos: Los mismos

Deja los cofres como estan (vacios) y baja la escalera.

B8

Items:

Enemigos: Los mismos, ya van a cambiar

Para abajo.

B9

Items:

Enemigos: Todavia los mismos

Anda abajo a la derecha para bajar la escalera.

B10

Items: Damascus, Luna Crest,
Enemigos: Por ultima vez, los de la Reverse Tower

Anda para abajo y agarra de las dos puertas de la izquierda dos tesoros y vuelve a la escalera. Entra en la puerta de la derecha y baja las escaleras.

B11

(Es solo una parte)
Items: Stone Charm, Damascus

Anda para la izquierda y llegas a dos cofres, volvete al piso 10.

B10

Items: Gold Ring, Damascus, Myst Symbol
Enemigos: Por suerte, los de la Reverse Tower.

Anda por el camino de abajo que va a la derecha. En la interseccion anda para arriba, y conseguis un Gold Ring, y anda para abajo, agarra los cofres, y segui para la derecha, para bajar la escalera tenes que poner a las mujeres en el frente, eso cuenta a Iria, Fear, Persie, Milly y Marvel. Si tenes a las cinco (como yo), tenes que poner tres en tu grupo y Ratix abajo y las otras dos en la reserva arriba.

B11

Items: Luna Crest
Enemigos:

- Doom Axe (21400 HP) (1000 exp.): Bastantes HP, pero se los sacas facil porque tienen poco aguante; fuertes, pero lentos.
- Pyre Beast (5770 HP) (175 exp.): Pateticos, pocos HP, poca resistencia, poco daño (si alguna vez te llegan a dar), y muy poca velocidad. Se puede subir el ataque un poco pero, bah.
- Carla Eagle (16800 HP) (64 exp. (que?!)): Se puede volver algo alocado, con los bichos estos atacndo por aire y por tierra, pero no son gran cosa.
- Arrakora (25000 HP) (750 exp.): A veces se quedan tranquilos sin hacer mucho bardo pero otras veces se ponen a disparar cosas y a curar a sus compañeros.
- Cloud Ogre (22200 HP) (1000 exp.): Son un tanto quilomberos, por suerte pegan un poco menos duro que los Doom Axe, que no te encierren.
- Seraphina (25700 HP) (3000 exp.): Raros, pero no es muy fuerte, aunque si se llega a poner entre tus compañeros y usa su escudo les va a sacar una buena cantidad de HP. Al menos entre niveles 60, 65.
- Canibal (16250 HP) (750 exp.): Bastantes molestos, bien fuertes y encima pueen batear piedras para atacarte de lejos, no los dejes moverse cerca de tus compañeros.
- Dark Stalker (25800 HP) (3000 exp.): Rara tambien, por suerte. Ataca muy fuerte, puede hacerse un escudo de lanzas, o lanzar unas cuantas lanzas al aire que a Ratix nivel 80 le sacaban cerca de 2000; muy peligrosas, dale con las mejores tecnicas que tengas y si puede ser en un combo, mejor.
- Grim Flora??? (9200 HP) (400 exp.): No muy peligrosas, pegan mas o menos fuerte, las mas debiles despues de los Pyre Beast, mueren en seguida.

-Punkponk (11400 HP) (500 exp.): Ya lo conoces, de la mina abandonada de Mt. Metox. Para ahora es un bichito inofensivo.

La escalera esta justo ahi.

B12

Items: Fairy Glass
Enemigos: Los mismos

Anda abajo a la izquierda, para un cofre, anda para la derecha y ves un monton de estatuas. Move la de mas a la izquierda a la derecha, arriba de las escaleras y baja.

B13

Items:
Enemigos: Supongo que los mismos

Solo escaleras para bajar.

B14

Items: Artemis Leaf
Enemigos: Los mismos

Este piso se parece al 6, programadores crotos.

Anda a la derecha, pasa la puerta de arriba, otra puerta para arriba, vuelve un cacho, anda a la izquierda y entra en la puerta de arriba, y conseguí Spectacles (que tesoros tan...); encima no hay nada abajo, anda arriba a la izquierda para bajar a otro piso

B15

Items: Damascus, Magic Card, Mithril, Flare Spread, Assasin Dagger, Reverse Doll, ?Guard (Star Guard),
Enemigos: Los mismos

Por fin cambio un poco la cosa.

Pasa por el pasaje invisible de la pared izquierda y entra en la puerta para dos cofres, vuelve. Otro pasaje invisible al al Sur, pero segui para la derecha (todavia en el pasaje) para conseguir tres muy buenos tesoros, vuelve al pasaje y esta vez anda para la izquierda, agarra el tesoro y segui por otro pasaje arriba a la izquierda, baja la escalera que hay alla.

B16

(Momentaneo)
Items: ?Gem (Mithril), Rainbow Diamond

A la derecha hay dos tesoros, agarralos y vuelve a B15.

B15

Items: Lo mismo de antes
Enemigos: Tambien

Anda a la escalera que hay abajo.

B16

(Momentaneo)
Items: Reflect Ring, Star Ruby

Agarra el tesoro a la izquierda y otro abajo de la escalera. Vuelve.

B15

Items: Lo mismo de antes
Enemigos: Tambien

Del cofre que tenia la Reverse Doll, segui el pasaje de la pared izquierda, pero mas abajo hay otro, segui abajo a la derecha hasta cambiar de pantalla y encontras un ?Guard y un cofre vacio, vuelve y baja las escaleras de abajo.

B16

Items: Cinderella Vial, ?Guard (Cat Armor), ?Guard (Star Guard),
Elven Boots
Enemigos: Los mismos que antes.

Anda para la derecha para conseguir un tesoro, vuelve un poco y anda para abajo, y entra en el pasaje secreto de la derecha (tendrias que saber donde esta), para tres tesoros, sali, anda abajo y la derecha hasta el proximo piso.

B17

Items:
Enemigos: Todavia los mismos

No hay items pero hay un puzzle, por si no tuviste suficiente, abri el 1° (siempre de izq. a der.); el 2°; el 3° y finalmente el 1°. Podes bajar.

B18

Items: Reverse Doll, Crown, Star Ruby, Purple Mist, Cinderella Vial,
?Gem (Mithril)
Enemigos: Falta un poco para que cambien

Abajo y a la izquierda hay dos tesoros, anda por el camino de la derecha, hay tesoros en los cuartos; despues baja.

B19

Items: Magic Color, ?Weapon (Meteor Crash)
Enemigos: Los mismos y dos Demonic Eye (ja!)

El cofre de la derecha tiene un Heal Ring, por loco que parezca, segui para la derecha y subi, y antes de que entres en la puerta de arriba, preparate MUY bien porque esta trampa te va a dejar en un HP contra dos enemigos que petrifican y pegan duro. No es una final pero te doy una estrategia.

| Demonic Eye (25800 HP) X2:

| Esto te va a costar mucho.

| Lo primero que tenes que hacer es curarte, con Milly; te tendrias que equipar Air Slash, en un combo estaria muy bueno, y empezar a darle duro a un ojo, hasta que muera. Despues alejate del ojo que queda y hace lo mismo. ALgo bueno que podes hacer es ponerte la formacion Diamond y poner atras a alguien "sacrificable" para que pare un poco los golpes del ojo, que si bien no es petrificador como el Medusa Eye, es facil que te petrifique, ponelo al que sea el sacrificable 2 de los Stone Charm, alguien como Cius o Ashlay esta bien.

| Premios: 20000 fol, 16384 exp.

Ademas del premio, podes conseguir un arma muy copada.

Sali, anda a la izquierda y Kuma te dice que tengas cuidado (...), segui a la izquierda y baja las escaleras.

B20

Items: Witch Powder, Star Ruby, Artemis Leaf, Savory, ?Gem (Savory), Protect Ring

Enemigos: No cambiaron, pero si el diseño de la cueva.

Anda para abajo y encontras a un tipo tirado, agarra el tesoro y anda para abajo.

Agarra los cinco tesoros entrando por el lado izquierdo de la pared, volve atras, y anda por el camino de abajo a la izquierda. Anda a la izquierda y despues para abajo, escucha lo que dicen los viajeros, haciendo de cuenta que te importa y segui para abajo. Agarra el cofre que ves y baja otro piso mas.

B21

Items:

Enemigos: Te van a destrozar si sos menos de 80

-Fat Fudd (32000 HP) (3125 exp.): A nivel 80 y todo siguen sacando mucho, +1000, lo peor es que pueden llenar la pantalla con clones y atacarte por todos lados, con Rift Wave o Phoenix Wave le podes dar a unos cuantos a la vez; o Thunder Sword. Con lo que sea.

-Evil Terrato (29600 HP) (8192 exp.): Golpean bastante fuerte, pero dales golpes desde un principio y no van a poder hacer mucho, cuidado con su teletransportacion y que no se acerquen a los mas debiles,

alguien tiene que estar curandolos constantemente. Un Ratix casi a nivel 85 recibe +2000 de daño.

-Cannibal (16250 HP) (750 exp.): El mismo de antes, debilucho.

-Gargantua (28600 HP) (2500 exp.): Es fuerte y con muchos HP, pero como es muy lento puedes llenarlo de golpes para que no te ataque.

-Grave Bit (28350 HP) (2500 exp.): No son muy fuertes, pero si molestos, vuelan y hace dificil darles.

-Demonic Eye (25800 HP) (8192 exp.): Volvieron por mas, ya sabes, mantenete alejado tirandole tecnicas.

-Killer Whisper (14500 HP) (2904 exp.): Son algo timidos, por suerte, porque pegan duro, prefieren mantenerse alejados de la pelea, dejaselos a tus compañeros. Son debiles al fuego.

-Dark Stalker (25800 HP) (3000 exp.): Las mismas de antes, sus lanzas siguen siendo muy fuertes, atacalas de cerca, rapido.

-Cockatrice (25800 HP) (): Para mi, los peores de todos, los ataques de dagas que tiran de lejos sacan muchisimo y encima te pueden petrificar desde el aire o dañarte bastante. Dale con lo mas fuerte que tengas, incluyendo Meteor Swarm continuamente. Solo les pude ganar tirandole un combo cuadruple de 7-Star Twin Slash.

Nada en este piso, baja al proximo.

B22

Items: Cinderella Vial, Might Potion

Enemigos: Los mismos

Agarra los tesoros, y pone la estatua arriba del cofre que esta vacio y cerra el cofre para poder bajar al proximo piso.

B23

Items:

Enemigos: Los mismos

Nada de nada, baja las escaleras.

B24

Items:

Enemigos: Los mismos

Baja las escaleras.

B25

Items: Paralysis Charm, Talisman

Enemigos: Los mismos

Entra en la puerta que ves, segui el camino hasta que se divida en 4, de ahi anda al Sur para un Paralysis Charm y al Norte para un Talisman. Vuelve a la escalera y anda para abajo, a la izquierda lo mas posible, arriba y a la izquierda tenes la escalera verdadera.

B26

Items:

Enemigos: Los mismos

Manda la estatua bien para arriba y podras bajar al proximo piso.

B27

Items:

Enemigos: Los mismos

No hay tesoros en este piso. Anda pa' abajo, pa' la derecha, y pa' la escalera.

B28

Items:

Enemigos: Los mismos, ya vas a tener unas peleitas.

Monotamente para abajo.

B29

¡¡¡EL ANTEULTIMO PISO!!!

Items: Mirage Robe X2, ?Weapon (Glowthal Sword), Dragon Edge

Enemigos: Los mismos, pero hay dos trampas.

Ya es la ultima vez que vemos este cuarto repetido.

Anda a la habitacion que te encontraste la trampa con los ojos la otra vez (seguro que no se te olvido), para encontrar... ¡otra trampa!.

No tendria que ser tanto quilombo si Milly te cura enseguida.

Mas quilombo va a ser cuando salgas y entres en la puerta de la izquierda que (oh man) tiene otra trampa.

Curate pero ya, y dale muchos 7-Twin Slash a estas guachas, con una porcion grande de Meteor Swarm.

Anda al proximo, ¡Y ULTIMO! piso.

B30

AL FIN!

Items: ?Gem (Orihalcon) X2, ?Weapon (Soul Eater), Magical Drop,

Extinction (magia), Sage's Stone, Lightning Bow

Enemigos: Si, todavia hay... ademas de la terrorifica final.

Subi y entra en la puerta curate lo mas posible y alli va.....

Seraphina (25700 HP):	
Looter (32000 HP) X3:	
Nada mas mirando los HP ves que no va a ser facil.	
Pero, los mate con unos personajes de segunda. Ronixis que se	

```

| tiro un solo Meteor Swarm, Ashlay que no hizo nada, Milly que no
| curo a nadie porque los termine muy rapido a todos.
| Lo unico que precise fue los cuatro 7-Twin Slash enlazados, para
| matarlos enseguida, tambien use cuatro Air Slash enlazados y les
| segui dando con los Twin Slash. Pegaban fuerte, mas de 2000 a mi
| Ratix nivel 85, pero no pueden hacer nada si los agarras a todos
| juntos con cuatro tecnicas seguidas.
|
| Premios: 32767 fol, 16384 exp.
|

```

Despues de matar a la gran final, la gran recompensa. Espero que tengas algunos Spectacles, todavia (los Grave Bit te dan).

Si pudiste bajar, seguro que con estas armas ahora vas a poder subir mas facil. O podes simplemente usar Oracle.

```

*****
=====
===== SKILLS =====
=====
(HABILIDADES)

```

```

+++++

```

Biology (Biología):

- Efecto: (Nivel de la Skill)² X 10 HP (HP máximo)
- Se encuentra en: Knowledge Skills Level 2
- Especialidad relacionada: Compounding (Componer)
- SP necesarios:

- 0: 12
- 1: 22
- 2: 32
- 3: 42
- 4: 62
- 5: 80
- 6: 82
- 7: 85
- 8: 90
- 9: 95

```

+++++

```

Herb Lore (Conocimiento de Hierbas)

- Efecto: Recuperacion con items (Nivel de la Skill X 2)%
- Se encuentra en: Knowledge Skills Level 1
- Especialidad relacionada: Identify, Compounding
- SP necesarios:

- 0: 2
- 1: 3
- 2: 5
- 3: 8
- 4: 12
- 5: 17
- 6: 23
- 7: 30
- 8: 38
- 9: 47

```

+++++

```

Psychology (Psicologia)

-Efecto: Aumento de MP (Nivel de la Skill)² MP

-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 3

-Habilidad relacionada: Compounding (Componer)

-SP necesarios:

0: 8
1: 12
2: 20
3: 26
4: 32
5: 52
6: 62
7: 82
8: 90
9: 95

+++++

Mineralogy (Mineralogia)

-Efecto:

-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 1

-Habilidad relacionada: Identify, Smithing, Alchemy.

-SP necesarios:

0: 1
1: 2
2: 4
3: 6
4: 9
5: 12
6: 16
7: 20
8: 40
9: 70

+++++

Item Lore (Conocimiento de Items)

-Efecto: Vender mas caro.

-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Identify.

-SP necesarios:

0: 1
1: 5
2: 9
3: 13
4: 17
5: 21
6: 25
7: 29
8: 33
9: 37

+++++

Piety (Piedad)

-Efecto: (Nivel de la Skill + 2)INT.

Beneficia la creacion de Items.

Depende del personaje, baja los MP que
cuesta una Special.

-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 3
-Habilidad relacionada: Oracle
-SP necesarios:
0: 5
1: 7
2: 9
3: 11
4: 13
5: 33
6: 43
7: 53
8: 63
9: 80

+++++

Recipe (Receta)

-Efecto:
-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 1
-Habilidad relacionada: Cooking
-SP necesarios:
0: 1
1: 1
2: 2
3: 2
4: 3
5: 3
6: 5
7: 5
8: 10
9: 20

+++++

Musical Notation (Conocimiento de Musica)

-Efecto:
-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 2
-Habilidad relacionada: Music
-SP necesarios:
0: 2
1: 4
2: 8
3: 16
4: 32
5: 90
6: 40
7: 50
8: 70
9: 90

+++++

Fairy Lore (Conocimiento de Hadas)

-Efecto:
-Se encuentra en: Knowledge Skills Level 3
-Habilidad relacionada: Alchemy
-SP necesarios:
0: 40
1: 41
2: 42

3: 43
4: 44
5: 45
6: 46
7: 47
8: 48
9: 50

+++++

Esthetic Sense (Sentido Estético)

-Efecto:

-Se encuentra en: Sense Skills Level 1

-Habilidad relacionada: Customize, Smithing.

-SP necesarios:

0: 10
1: 20
2: 30
3: 40
4: 50
5: 60
6: 70
7: 80
8: 90
9: 99

+++++

Good Eye (Buen Ojo)

-Efecto: Se restaura mas HP cuando uno come.

-Se encuentra en: Sense Skills Level 1

-Habilidad relacionada: Cooking

-SP necesarios:

0: 2
1: 4
2: 6
3: 8
4: 10
5: 20
6: 22
7: 24
8: 26
9: 28

+++++

Functionality (Funcionalidad)

-Efecto:

-Se encuentra en: Sense Skill Level 3

-Habilidad relacionada: Customize

-SP necesarios:

0: 40
1: 40
2: 50
3: 50
4: 60
5: 60
6: 70
7: 70
8: 80

9: 80

+++++

Playfulness (Character)

-Efecto:

-Se encuentra en: Sense Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Oracle

-SP necesarios:

0: 1

1: 1

2: 2

3: 2

4: 3

5: 3

6: 4

7: 4

8: 5

9: 5

+++++

Danger Sense (Sentido del peligro)

-Efecto: Ataques sorpresa abajo. (Nivel de la Skill X 4)%

-Se encuentra en: Sense Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Scout

-SP necesarios:

0: 2

1: 3

2: 5

3: 7

4: 10

5: 13

6: 17

7: 21

8: 26

9: 40

+++++

Radar

-Efecto:

-Se encuentra en: Sense Skill Level 3

-Habilidad relacionada: Oracle

-SP necesarios:

0: 12

1: 14

2: 16

3: 18

4: 20

5: 22

6: 24

7: 26

8: 28

9: 30

+++++

Effort (Esfuerzo)

-Efecto: Cada vez que esta Skill sube un nivel el costo de

todas las Skills incluso esta, bajan su costo un SP.

-Se encuentra en: Sense Skill Level 3

-Habilidad relacionada:

-SP necesarios:

- 0: 20
- 1: 29
- 2: 38
- 3: 47
- 4: 56
- 5: 65
- 6: 74
- 7: 83
- 8: 82
- 9: 81

+++++

Perseverance (Perseverancia)

-Efecto: (Nivel de la Skill X 3) GUTS.

-Se encuentra en: Sense Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Practice

-SP necesarios:

- 0: 8
- 1: 10
- 2: 12
- 3: 14
- 4: 16
- 5: 18
- 6: 20
- 7: 22
- 8: 24
- 9: 26

+++++

Patience (Paciencia)

-Efecto: (Nivel de la Skill X 2)CON.

-Se encuentra en: Sense Skills Level 1

-Habilidad relacionada: Practice

-SP necesarios:

- 0: 2
- 1: 4
- 2: 7
- 3: 11
- 4: 16
- 5: 22
- 6: 29
- 7: 37
- 8: 46
- 9: 56

+++++

Workmanship (Destreza)

-Efecto:

-Se encuentra en: Technique Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Customize, Smithing

-SP necesarios:

- 0: 2
- 1: 4

2: 7
3: 11
4: 16
5: 22
6: 29
7: 37
8: 46
9: 56

+++++

Kitchen Knife (Cuchillo de cocina)
-Efecto: (Nivel de la Skill X 2) FRZ.
-Se encuentra en: Combat Skill Level 1
-Habilidad relacionada: Cooking
-SP necesarios:

0: 1
1: 2
2: 3
3: 5
4: 7
5: 9
6: 12
7: 15
8: 18
9: 30

+++++

Performance (Representacion)
-Efecto:
-Se encuentra en: Technique Skills Level 3
-Habilidad relacionada: Music
-SP necesarios:

0: 2
1: 4
2: 8
3: 16
4: 32
5: 90
6: 40
7: 50
8: 70
9: 90

+++++

Whistling (Silbido)
-Efecto:
-Se encuentra en: Combat Skill Level 1
-Habilidad relacionada: Familiar
-SP necesarios:

0: 1
1: 2
2: 4
3: 6
4: 12
5: 20
6: 25
7: 30

8: 35

9: 40

+++++

Sketching (Trazado)

-Efecto:

-Se encuentra en: Combat Skill Level 1

-Habilidad relacionada: Art

-SP necesarios:

0: 5

1: 10

2: 20

3: 30

4: 50

5: 70

6: 90

7: 90

8: 90

9: 90

+++++

Writing (Escritura)

-Efecto:

-Se encuentra en: Technique Skills Level 2

-Habilidad relacionada: Authoring

-SP necesarios:

0: 3

1: 4

2: 6

3: 8

4: 11

5: 14

6: 20

7: 25

8: 40

9: 60

+++++

Forging (Fundicion)

-Efecto:

-Se encuentra en: Technique Skills Level 3

-Habilidad relacionada: Customize

-SP necesarios:

0: 3

1: 6

2: 12

3: 24

4: 48

5: 58

6: 68

7: 78

8: 88

9: 98

+++++

Technology (Tecnologia)

Below the Belt (Debajo del Cinto) -Luchadores-

-Efecto: Ignora la defensa del enemigo

-Se encuentra en: Combat Skill Level 1

-SP necesarios:

0: 4
1: 7
2: 14
3: 21
4: 28
5: 35
6: 42
7: 49
8: 56
9: 63

+++++

Strong Blow (Golpe Fuerte) -Luchadores-

-Efecto: Atontar al enemigo

-Se encuentra en: Combat Skill Level 1

-SP necesarios:

0: 4
1: 7
2: 14
3: 21
4: 28
5: 35
6: 42
7: 49
8: 56
9: 63

+++++

Flip (Voltear) -Luchadores-

-Efecto: Ponerte detras del enemigo automaticamente

-Se encuentra en: Combat Skill Level 1

-SP necesarios:

0: 5
1: 10
2: 20
3: 40
4: 50
5: 60
6: 80
7: 90
8: 95
9:

+++++

Counterattack (Contraataque) -Luchadores-

-Efecto: Contraatacar (D'ouh)

-Se encuentra en: Combat Skills Level 2

-SP necesarios:

0: 5
1: 10
2: 15

3: 20
4: 40
5: 50
6: 60
7: 70
8: 85
9: 99

+++++

Feint (Disimulacion) -Luchadores-

-Efecto: Mas punteria

-Se encuentra en: Combat Skills Level 2

-SP necesarios:

0: 4
1: 7
2: 14
3: 21
4: 28
5: 35
6: 42
7: 49
8: 56
9: 63

+++++

Mental Training (Entrenamiento Mental) -Luchadores-

-Efecto: Mejora el ataque

-Se encuentra en: Combat Skills Level 2

-SP necesarios:

0: 4
1: 7
2: 14
3: 21
4: 28
5: 35
6: 42
7: 49
8: 56
9: 63

+++++

Link Combo -Luchadores-

-Efecto: Combinar Tecnicas

-Se encuentra en: Combat Skills Level 3

-SP necesarios:

0: 5
1: 10
2: 15
3: 20
4: 30
5: 40
6: 55
7: 70
8: 85
9: 99

+++++

Motormouth (Hablar Rapido) -Magos-
-Efecto: Acorta el tiempo de invocacion de los hechizos
-Se encuentra en: Combat Skills Level 3
-SP necesarios:
0: 14
1: 17
2: 24
3: 31
4: 48
5: 55
6: 62
7: 89
8: 96
9: 99

++++
//
\\
HABILIDADES DE ENSEÑANZA
//
\\

A algunos personajes, subirles sus habilidades de enseñanza les baja los MP que les cuesta una Special.

++++

Edarl Style (Estilo Edarl) -Ratix, Ashlay-
-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.
-Se encuentra en: La tienen desde el principio
-SP necesarios:
0: 5
1: 10
2: 20
3: 40
4: 50
5: 60
6: 80
7: 90
8: 95
9: 99

++++

Self Taught Style (Estilo auto-enseñado) -Cius-
-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.
-Se encuentra en: La tiene desde el principio
-SP necesarios:
0: 5
1: 10
2: 20
3: 40
4: 50
5: 60
6: 80
7: 90
8: 95

9: 99

+++++

Close Combat (Combate Cercano) -Iria, Tinek -

-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.

-Se encuentra en: La tienen desde el principio

-SP necesitados:

0: 5

1: 10

2: 20

3: 40

4: 50

5: 60

6: 80

7: 90

8: 95

9: 99

+++++

Raven Orb -Marvel unicamente-

-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.

-Se encuentra en: La tiene desde el principio

-SP necesitados:

0: 5

1: 10

2: 20

3: 40

4: 50

5: 60

6: 80

7: 90

8: 95

9: 99

+++++

Raven Sword -Fear unicamente-

-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.

-Se encuentra en: La tiene desde el principio

-SP necesitados:

0: 5

1: 10

2: 20

3: 40

4: 50

5: 60

6: 80

7: 90

8: 95

9: 99

+++++

Cat Fight -Persie unicamente-

-Efecto: Aprendes Ougis mas rapido.

-Se encuentra en: La tiene desde el principio

-SP necesitados:

+++++

Pa Kwa Zhang -Iria, Tinek-
-Otros nombres: Hakkake, Hakke
-Se encuentras en: Tesoreria del castillo Moore
-Aprende: Sakura-Zhang (Oukahakkeshou);
Firewheel Staff (Gurensempuukon);
Hurricane Fist (Shippuuhariken);

+++++

Reverse Sakura -Iria-
-Otros nombres: Uraouka
-Se encuentra en: Sylvalant Ruins
-Aprende: Sakura Flash (Uraoukasakukou)

+++++

God Of War -Fear-
-Otros nombres: Bushin
-Se encuentra en: Te la da el rey de Astral cuando Fear
probablemente se te una, cuando estas buscando los
emblemas.
-Aprende: Sylvan Shot (Sylvan Sword);
Unholy Terror;
Victory Terror

+++++

Cat-Fu!
-Otros nombres: Neko
-Se encuentra en: Tesoreria del castillo Moore.
-Aprende: Magical Dance;
G.P. Somersault (GP Summersault);
Dream Combo

+++++

===== SPECIALS =====
=====

+++++
+TECHS, OUGIS Y MAGIA+
+++++

+++++

Lo que esta entre parentesis es el nombre original de
las techs, como muchas guias los usan puede que les sirva
de algo.
Lo que esta entre parentesis al lado de los MP de la tech
es el MP que consume cuando la Skill de Piety, y la de
enseñanza estan al maximo.
Rango es el tipo de tech que es, de corto alcance (C), de
largo alcance (L), o de ambos (CL).

+++++

RATIX

TECHS

Rift Wave (Shouretsuha)

Mp: 3 (0) Rango: C

Se aprende: A nivel 3

Descripcion: Crea una barrera de energia alrededor tuyo. No es muy fuerte pero, puedes darle a varios enemigos a la vez varias veces.

Blaze Sword (Garenken)

Mp: 6 (2) Rango: C

Se aprende: A nivel 7

Descripcion: Ratix corre al enemigo, salta con una estocada de fuego y baja con otra. Esta copada pero es dificil que le den los dos golpes.

Elemento: Fuego

Flash Whirl (Senkouken)

Mp: 5 (1) Rango: L

Se aprende: A nivel 10

Descripcion: Ratix carga su espada dos segundos y tira pequeñas esferas de energias en varias direcciones. Contra muchos enemigos juntos puede ser util pero hasta ahi.

Shock Sword (Raimeiken)

Mp: 5 (1) Rango: C

Se aprende: A nivel 12

Descripcion: Ratix carga un super golpe y se lo tira al enemigo, a la vez que un rayo los golpea. La tech esta buena y pega duro, lastima que tarde en cargarse.

Elemento: Trueno

Air Slash (Kuu hazen)

Mp: 9 (5) Rango: L

Se aprende: A nivel 16

Descripcion: Una linea de energia va por el suelo y golpea al enemigo. Puede ser muy util cuando preferis estar lejos de algun enemigo poderoso o que te pueda petrificar.

Twin Slash (Sou hazan)

Mp: 11 (7) Rango: C

Se aprende: A nivel 20

Descripcion: Ratix salta con una estocada y cae con otra. Puede que no siempre den los dos golpes, pero si encerras a alguien y le das una seguidilla de estos, le vas a sacar mucho.

Spirit Blast (Shoureiha)

Mp: 8 (4) Rango: CL

Se aprende: A nivel 25

Descripcion: Ratix hace una onda de energia y se la lanza al enemigo. No muy buena, mas que para llenarlo de esta tech a algun enemigo que preferis mantener alejado. La uso para empezar los Link Combo.

Dragon Howl (Koryuuha)

Mp: 13 (9) Rango: C

Se aprende: A nivel 29

Descripcion: Ratix salta se transforma en un dragon y le tira una onda de energia. Hasta que se acomoda y se transforma pasa un tiempo; el daño es grande por lo menos.

+++++

IRIA

TECHS

Chi Kung Fist (Kikoushou)

Mp: 5 (0) Rango: CL

Se aprende: A nivel 9

Descripcion: Iria lanza una onda de energia (como Spirit Blast).

Esta pasable, al menos no estás al lado del enemigo.

Usalo para empezar con un Link Combo.

Shooting Star (Ryuuseishou)

Mp: 7 (0) Rango: C

Se aprende: A nivel 15

Descripcion: Iria salta y le da una piña al enemigo. Saca un

poco mas que un golpe comun pero no vale la pena.

Chi Kung Kick (Kikoushuu)

Mp: 8 (0) Rango: C

Se aprende: A nivel 20

Descripcion: Iria se apoya en el piso y gira dando una o dos

patadas al enemigo. No me gusta.

Hyper Knuckle (Renkiken)

Mp: 10 (0) Rango: C

Se aprende: A nivel 25

Descripcion: Le da unos cuatro golpes al enemigo, sacandole

bastante con cada golpe. Ideal para encerrar.

+++++

CIUS

TECHS

Rift Wave (Shouretsuha)

Mp: 5 (1) Rango: C

Se aprende: A nivel 9

Descripcion: Igual que el de Ratix, gasta mas MP.

Spirit Blast (Shoureiha)

Mp: 7 (3) Rango: CL

Se aprende: A nivel 13

Descripcion: Igual que el de Ratix.

Twin Slash (Souhazan)

Mp: 10 (6) Rango: C

Se aprende: A nivel 18

Descripcion: Cius le da espadaos al enemigo mientras salta

girando. Mejor que el de Ratix, pero tampoco es perfecto.

Shock Sword (Raimeiken)

Mp: 9 (5) Rango: C
Se aprende: A nivel 22
Descripcion: Cius le da una estocada al enemigo al mismo momento que un rayo. Algo lento, pero probablemente mejor que el de Ratix.
Elemento: Trueno

Blaze Sword (Garenken)
Mp: 11 (7) Rango: L
Se aprende: A nivel 25
Descripcion: Cius va corriendo y le da un espadazo al enemigo y del golpe salen bolas de fuego en varias direcciones.
Elemento: Fuego

Flash Whirl (Senkouken)
Mp: 12 (8) Rango: CL
Se aprende: A nivel 27
Descripcion: Cius dispara una gran bola de fuego de su espada. Algo inutil.
Elemento: Fuego

+++++

ASHLAY

TECHS

Rift Wave (Shouretsuha)
Mp: 4 (0) Rango: C
Se aprende: Empieza con ella.
Descripcion: El mismo que Cius y Ratix.

Twin Slash (Souhazan)
Mp: 6 (2) Rango: C
Se aprende: Empieza con ella.
Descripcion: Igual que la de Ratix.

Blaze Sword (Garenken)
Mp: 10 (6) Rango: L
Se aprende: A nivel
Descripcion: Igual que la de Cius.

Shock Sword (Raimeiken)
Mp: 7 (3) Rango: C
Se aprende: A nivel
Descripcion: Ashlay le da un golpe al enemigo junto con un rayo.
Elemento: Rayo

Flash Whirl (Senkouken)
Mp: 12 (8) Rango: CL
Se aprende: A nivel
Descripcion: Ashlay le da un golpe al enemigo y tira una gran bola de fuego.

+++++

FEAR

TECHS

Raven Sword

Mp: 6 (2) Rango: CL

Se aprende: A nivel 16

Descripcion: Fear carga sus dagas con energia para dar mas fuerte. Esta buena.

Dancing Sword

Mp: 9 (5) Rango: C

Se aprende: A nivel 19

Descripcion: Fear tira una espada y le da un golpe ascendente al enemigo. Dificil que le de bien.

3-Way

Mp: 14 (10) Rango: C

Se aprende: A nivel 24

Descripcion: Fear tira tres espadas en distintas direcciones. Muy buena tecnica cuando los enemigos se juntan.

3-Volley

Mp: 12 (8) Rango: C

Se aprende: A nivel 28

Descripcion: Fear tira rapidamente tres espadas que pueden golpear a varios enemigos, ida y vuelta. Excelente tech.

Aqua Spread

Mp: 17 (13) Rango: L

Se aprende: A nivel 32

Descripcion: Fear tira una daga que hace 'pop'.

Bastante mala.

Elemento: Agua

Galaxy God Breath

Mp: 22 (18) Rango: L

Se aprende: A nivel 37

Descripcion: Fear carga sus espadas con energia y se las lanza al enemigo y cuando golpean, se hacen muchas bolas de fuego que van en varias direcciones.

Muy buena tech.

+++++

MARVEL

No se como hice una vez que las techs de Marvel costaban 0.

TECHS

Raven Orb

Mp: 6 Rango: CL

Se aprende: Desde el principio

Descripcion: Marvel carga su orb con energia y se la lanza al enemigo. Le saca poco mas que lo comun.

Flare Orb

Mp: 8 Rango: L

Se aprende: A nivel 23

Descripcion: La orb va volando le pega al enemigo y

explota. Bastante buena (comparado con el resto...)

Elemento: Fuego

Hail Orb

Mp: 9 Rango: L

Se aprende: A nivel 27

Descripcion: La orb va volando le pega al enemigo, se transforma en un tornado y le pega de vuelta.

Elemento: Agua

Thunder Orb

Mp: 11 Rango: L

Se aprende: A nivel 30

Descripcion: La orb va volando le pega al enemigo y explota. Bastante buena, quiza la mejor.

Elemento: Trueno

Arc Crystal

Mp: 18 Rango: L

Se aprende: A nivel 34

Descripcion: Le baja el poder al enemigo por un rato. No se si funcionara siempre.

Seal Crystal

Mp: 23 Rango: L

Se aprende: A nivel 38

Descripcion: Paraliza al enemigo un momento.

No se si funcionara siempre.

Death Crystal

Mp: 40 Rango: L

Se aprende: A nivel 52 (!)

Descripcion: Si se te da por subir a Marvel a nivel 52 y ademas gastarte 40 MP en algo que probablemente no funcione, usalo.

+++++

TINEK

TECHS

Whirlwind Staff (Senpukon)

Mp: 4 (0) Rango: CL

Se aprende: Desde el principio

Descripcion: Tinek clava el arma en el suelo y empiza a girar pegandole a todos alrededor. Para ser la primera tech, esta buena.

Hurricane Staff (Shippukon)

Mp: 6 (2) Rango: C

Se aprende: A nivel 22

Descripcion: Da dos golpes al enemigo. Probablemente falle alguno.

Hailstorm (Muhyoutoukon)

Mp: 10 (6) Rango: L

Se aprende: A nivel 26

Descripcion: Tinek da un golpe ascendente mientras tira

varios fragmentos de hielo.

Mirror Slice (Suigetsuryoudanha)

Mp: 12 (8) Rango: C

Se aprende: A nivel 30

Descripcion: Como todos las tech de muerte instantanea, puede fallar, pero puede funcionar con algun que otro jefe si se le da la gana.

Tempest Staff (Haoshippukkon)

Mp: 18 (14) Rango: CL

Se aprende: A nivel 35

Descripcion: Tinek hace un Hurricane Staff, y luego gira su arma para golpear dos veces mas al enemigo.

Encerrando a un enemigo con esto es letal

+++++

PERSIE

TECHS

Multiple Punch

Mp: 5 (0) Rango: C

Se aprende: A nivel 10

Descripcion: Aprecen un par de gatos y atacan un par de veces. No lo uso.

Shining Dance

Mp: 7 (2) Rango: L

Se aprende: A nivel 13

Descripcion: Persie crea un campo de energia que golpea fuerte a los enemigos que agarra.

Hii-Ya! (Ei! Ya! Toh!)

Mp: 15 (10) Rango: C

Se aprende: A nivel 17

Descripcion: Tres golpes y puede que alguno falle.

Charming Pose

Mp: 16 (11) Rango: L

Se aprende: A nivel 20

Descripcion: Un monton de corazoncitos van y le pegan a los enemigos fuerte.

Prismic Dance

Mp: 15 (10) Rango: L

Se aprende: A nivel 25

Descripcion: Persie cura a los aliados 2000 Hp, o mas. Hasta 3000 Hp, cura la mia.

Look up There! (Soro o Miro)

Mp: 6 (1) Rango: L

Se aprende: A nivel 27

Descripcion: Persie distrae a los enemigos por un segundo. Realmente muy mala

Spread Missile

Mp: 13 (8) Rango: L

Se aprende: A nivel 30

Descripcion: Persie tira una bomba, despues dos gatos tiran una bomba mas cada uno.

Jump Kick (Nerichagi)

Mp: 17 (12) Rango: C

Se aprende: A nivel 34

Descripcion: Persie les da a los enemigos una patada descendente muy fuerte. Muy buena tech.

Panic Dance

Mp: 16 (11) Rango: L

Se aprende: A nivel 36

Descripcion: Despues de un raaaato de bailar, paraliza a los enemigos un momento.

Mala, muy mala tech.

|OUGIS|

|OUGIS|

Primero y principal, te voy a enseñar a aprender Ougis.

Subi tu habilidad de enseñanza (Edarl Style, Close Combat, etc.) lo mas que puedas, 5 como minimo, cuanto mas alto, mas facil aprenderas el Ougi.

Equipate una de las techs que te digo y usa muchas veces esa tech en la pelea, algunos Ougis tardan mas en aprenderse que otras (MUCHO mas); con algo de suerte la aprenderas, tu personaje se pondra rojo y abajo aparecera que aprendiste el Ougi; ademas de que lo hace en ese mismo momento.

Exceptuando a los de Ashlay, que hay un par que aprende por niveles, todos los Ougis se aprenden así.

Tambien, subir Effort facilita aprender Ougis.

7-Star (Shichisei)

7-Star Shock Sword (Shichiseiraimeiken)

Mp: 15 (11) \ 17 (?) \ 22 (?)

Rango: C \ C \ ?

Lo usa: Ratix \ Cius \ Ashlay

Se aprende de: Shock Sword (Raimeiken)

Descripcion: Ratix: carga su espada con la fuerza del rayo y da un espadazo muy fuerte. Muy Buena.

Cius: Da una estocada mientras caen dos truenos sobre el enemigo. Bastante buena.

Ashlay: Tira una pequeña bola de trueno al enemigo y lo electrocuta. No la vi.

7-Star Flash Whirl (Shichiseisenkouken)

Mp: 25 (21) Rango: C

Lo usa: Ratix

Se aprende de: Flash Whirl (Senkouken)

Descripcion: Ratix hace un Flash Whirl pero en vez de bolas de energia tira ondas de lava. Muy buena.

7-Star Twin Slash (Shichiseisouhazan)

Mp: 27 (23) \ 22 (?) \ 25 (?)

Rango: C

Lo usa: Ratix \ Cius \ Ashlay

Se aprende de: Twin Slash (Shouhazan)

Descripcion: Ratix: hace un Souhazan y despues tira dos ondas de energia que ignoran defensa. EXCELENTE.

Ashlay: hace una estocada muy fuerte para arriba y otra para abajo. Sigue siendo dificil que le de la primera.

Cius: Hace una voltereta dando golpes muy fuertes mientras lo hace. Muy buena.

7-Star Blaze Sword (Shichiseigarenken)

Mp: 19

Lo usa: Cius

Se aprende de: Garenken

Descripcion: Cius da un espadazo al enemigo, y luego salen ondas de energia. Muy buena.

Southern Cross

Mp: 16

Rango: L

Lo usa: Marvel

Se aprende de: Flare Orb

Descripcion: Marvel hace una explosion de daño normal a todos. No la uso.

Seven Star

Mp: 19

Rango: L

Lo usa: Marvel

Se aprende de: Hail Orb

Descripcion: Igual que Southern Cross, saca un poco mas.

Galaxy

Mp: 26

Rango: L

Lo usa: Marvel

Se aprende de: Thunder Orb

Descripcion: Una lluvia de meteoritos golpea a todos, no muy fuerte que digamos.

7-Star Rumble (Shichiseiranbu)

Mp: 24

Lo usa: Tinek

Se aprende de: Sakura-Zhang (Oukahakkeshou)

Descripcion: Tinek salta en el aire y le da unos cuantos golpes al enemigo. Muy bueno, tal vez lo mejor que tiene.

Sacred Beast (Shiseijuu)

Dragon Blast (Souryuuseiraizan)

Mp: 10 (8) \ 15 (?)

Rango: CL \ ?

Lo Usa: Ratix \ Ashlay

Se aprende de: Spirit Blast (Shoureiha) \ A nivel 32

Descripcion: Tira un dragon de la punta de su espada.

Ashlay tarda un poco mas.

Phoenix Wave (Suzakushougekiha)

Mp: 11 (10) \ 11 (?) \ 18 (?)

Lo Usa: Ratix \ Iria \ Ashlay

Rango: CL \ ? \ ?

Se aprende de: Rift Wave (Shouretsuha) \

Shooting Star (Ryuuseishou) \

A nivel 36

Descripcion: Ratix: Hace una barrera de energia con un fenix que gira alrededor tuyo.

Iria: Se transforma en un Fenix que ataca volando a su enemigo.

Ashlay: Arroja un fenix de la punta de su espada.

Dragon Fist (Souryuuseiraiha)

Mp: 9 (0) Rango: CL

Lo usa: Iria

Se aprende de: Chi Kung Fist (Kikoushou)

Descripcion: Tira un dragon con los puños.

Turtle Kick (Genbuhaouken)

Mp: 15 (0) Rango: C

Lo usa: Iria

Se aprende de: Chi Kung Kick (Kikoushuu)

Descripcion: Iria ataca de un lado mientras que del otro aparece una figura que ataca al enemigo.

Tiger Knuckle (Byakkokouhadan)

Mp: 14 (0) Rango: C

Lo usa: Iria

Se aprende de: Hyper Knuckle (Renkiken)

Descripcion: Iria se transforma en un tigre que le da cabezazos al enemigo. Bastante fuerte.

Dragon Whirl (Souryuushorai)

Mp: 11

Lo usa: Cius

Se aprende de: Flash Whirl (Senkouken)

Descripcion: Cius lanza una gran bola de fuego, y justo despues un dragon.

Turtle Wave (Genbushourai)

Mp: 13

Lo usa: Cius

Se aprende de: Spirit Blast (Shoureiha)

Descripcion: Cius crea un campo de energia con la ayuda de un Genbu (no se que sera).

Tiger Blast (Byakkoshourai)

Mp: 15

Lo usa: Cius

Se aprende de: Rift Wave (Shouretsuha)

Descripcion: Cius se transforma en un tigre que dispara 3 bolas de fuego

Dragon Summon (Kouryuu)

Black Dragon's Rage (Kokuryuutenraiha)

Mp: 30 (26) Rango: L

Lo usa: Ratix

Se aprende de : Dragon Howl (Kouryuuha)

Descripcion: Ratix invoca un dragon que saca el doble de lo que saca Ratix en un ataque normal. EXCELENTE.

Red Dragon's Rage (Hiryuutenraiha)

Mp: 30 (26) Rango: L
Lo usa: Ratix
Se aprende de: Phoenix Wave (Suzakushougehika)
Descripcion: Ratix invoca un dragon que causa mucho
daño elemental. Elemento: Fuego

Blue Dragon's Rage (Souryuutenraiha)
Mp: 30 (26) Rango: L
Lo usa:
Se aprende de: Dragon Blast (Souryuuseiraizan)
Descripcion: Ratix invoca un dragon que causa mucho
daño elemental. Elemento: Agua

Sakura-Zhang (Hakke)

Sakura-Zhang (Oukahakkeshou)
Mp: 19 (0) \ 19 (?)
Lo usa: Iria \ Tinek
Rango: C \ ?
Se aprende de: Turtle Kick (Genbuhaouken) \
Tempest Staff (Haoshippukon) (creo)
Descripcion: Iria: Una muy fuerte seguida de golpes,
que termina con una Cherry Bomb.
Tinek: Hace una onda (como las del Spirit Blast de
Ratix) que saca mucho y luego explota una Cherry Bomb.

Firewheel Staff (Gurensempuukon)
Mp: 10
Lo usa: Tinek
Se aprende de: Whirlwind Staff (Senpuuken)
Descripcion: Gira su arma rapido, prendida fuego.
Elemento: Fuego

Hurricane Fist (Shippuhariken)
Mp: 14
Lo usa: Tinek
Se aprende de: Hurricane Staff (Shippukon)
Descripcion: Hace dos golpes, y despues tira dos ondas de
energia.

Reverse Sakura (Uraouka)

Sakura Flash (Uraoukasakukou)
Mp: 23 (0) Rango: C
Lo usa: Iria
Se aprende de: Sakura-Zhang (Oukahakkeshou)
Descripcion: Praticamente igual que Sakura-Zhang,
pero termina con una patada. EXCELENTE.

God Of War (Bushin)

Sylvan Shot
Mp: 25 (21) Rango: L
Lo usa: Fear
Se aprende de: 3-Way
Descripcion: Fear tira cinco dagas seguidas.

Unholy Terror

Mp: 29 (25) Rango: CL

Lo usa: Fear

Se aprende de: Galaxy God Breath

Descripcion: Fear salta en el aire y tira unos cuantos golpes para abajo.

Victory Terror

Mp: 31 (27) Rango: CL

Lo usa: Fear

Se aprende de: Unholy Terror

Descripcion: No le veo la diferencia con Unholy Terror.

Cat-Fu! (Neko)

Magical Dance

Mp: 60 (55) Rango: L

Lo usa: Persie

Se aprende de: Shining Dance

Descripcion: Recarga unos 50 Mp de los aliados.

J.P. Summersault

Mp: 17 (13) Rango: C

Lo usa: Persie

Se aprende de: Jump Kick (Nerichagi)

Descripcion: Tira una patada, un rasguño y una patada ascendente. Muy Buena.

Dream Combo

Mp: 28 (23) Rango: C

Lo usa: Persie

Se aprende de: Eii-Ya! (Ei! Ya! Toh!)

Descripcion: Persie le da hasta 21 golpes al enemigo. Que le sacan la quinta parte de un ataque comun.

|MAGIA|

|MAGIA|

Heal

Mp: 3

Lo consigue: Milly a nivel 2. Joshua ya lo tiene.

Descripcion: Cura un poco de Hp a un aliado, no cura mucho pero sigue siendo una magia de cura.

Deep Mist

Mp: 2

Lo consigue: Milly a nivel 4

Descripcion: Nunca use esto. Baja la punteria de todos los enemigos.

Press

Mp: 5

Lo consigue: Milly a nivel 6

Descripcion: Daña un poco a un enemigo y a los que esten cerca.

Antidote

Mp: 5

Lo consigue: Milly a nivel 8

Descripcion: Cura el envenenamiento de un aliado.

Silence

Mp: 7

Lo consigue: Milly a nivel 10

Descripcion: Impide que los enemigos puedan usar magia. Nunca lo use.

Cure All

Mp: 10

Lo consigue: Milly a nivel 12. Joshua ya lo tiene.

Descripcion: Igual que un Heal pero a todos los aliados.

Protection

Mp: 18

Lo consigue: Milly a nivel 14

Descripcion: Sube la defensa de todos los aliados.

Acid Rain

Mp: 9

Lo consigue: Milly a nivel 16

Descripcion: Baja la defensa de todos los enemigos.

Cure Light

Mp: 12

Lo consigue: Milly a nivel 22. Joshua a nivel 27.

Descripcion: Bastante mejor que Heal, puede curarle bastante daño a un personaje.

Dispel

Mp: 16

Lo consigue: Milly a nivel 25

Descripcion: Cura la petrificacion y la paralisis.

Delay

Mp: 22

Lo consigue: Milly a nivel 28

Descripcion: Hace que los enemigos corran mas lento.

Fairy Heal

Mp: 24

Lo consigue: Milly a nivel 31

Descripcion: Cura muchos HP de todos los aliados.

Haste

Mp: 18

Lo consigue: Milly a nivel 34

Descripcion: Hace que los aliados corran mas rapido.

Growth

Mp: 14

Lo consigue: Milly a nivel 36

Descripcion: Sube el ataque de un aliado. Es util.

Fairy Light

Mp: 30

Lo consigue: Milly a nivel 42

Descripcion: Cura casi tanto como Fairy Light a todos los aliados.

Raise Dead

Mp: 35

Lo consigue: Milly a nivel 46

Descripcion: Revivir aliados. Extremadamente util.

Fixed Cloud

Mp: 20

Lo consigue: Milly a nivel 50

Descripcion: Atonta a los enemigos un momento.

Gravity Press

Mp: 25

Lo consigue: Milly a nivel 54

Descripcion: Hace un daño importante a un enemigo y a los que esten cerca.

Ice Needle

Mp: 3

Lo consigue: Joshua ya lo tiene.

Descripcion: Crea un iceberg y se lo tira al enemigo.

Elemento: Hielo

Grave

Mp: 4

Lo consigue: Joshua y Ronixis ya lo tienen.

Descripcion: Aparecen unas espinas

Elemento: Tierra

Wind Blade

Mp: 5

Lo consigue: Joshua y Ronixis ya lo tienen.

Descripcion: Lanza una rafaga de viento a un enemigo. Parecido a un bumerang.

Elemento: Aire

Blizzard

Mp: 8

Lo consigue: Joshua ya lo tiene

Descripcion: Crea una tormenta de nieve que afecta a todos los enemigos.

Elemento: Hielo

Earth Grave

Mp: 9

Lo consigue: Joshua a nivel 17. Ronixis ya lo tiene.

Descripcion: Algunos pinches atacan a un enemigo y a los que esten cerca.

Elemento: Tierra

Thunder Bolt

Mp: 10

Lo consigue: Joshua a nivel 20. Ronixis ya lo tiene.

Descripcion: Un rayo le cae al enemigo.

Elemento: Rayo

Ray

Mp: 12

Lo consigue: Joshua y Ronixis a nivel 23.
Descripcion: Unos rayos atacan a los enemigos.
Elemento: Luz

Tractor Beam

Mp: 15
Lo consigue: Joshua a nivel 31 y Ronixis a nivel 27.
Descripcion: Levanta a un enemigo y a los que esten
cerca y los tira de cabeza al suelo.
Elemento: Ninguno (Cuenta como un ataque fisico)

Earthquake

Mp: 19
Lo consigue: Joshua y Ronixis a nivel 36
Descripcion: Hace que caigan un monton de rocas
sobre los enemigos.
Elemento: Tierra

Word Of Death

Mp: 19
Lo consigue: Joshua a nivel 40
Descripcion: Mata al enemigo insatanteneamente.
Casi siempre falla.
Elemento: Muerte

Thunderstorm

Mp: 22
Lo consigue: Joshua a nivel 45 y Ronixis a nivel 40.
Descripcion: Unos rayos caen en la pantalla y dañan
a todos los enemigos fuertemente.
Elemento: Rayo

Light Cross

Mp: 26
Lo consigue: Joshua a nivel 50 y Ronixis a nivel 45.
Descripcion: Tira unas bolas de energia para arriba
y caen golpeando a todos los enemigos.
Elemento: Luz

Fire Bolt

Mp: 2
Lo consigue: Ronixis ya lo tiene.
Descripcion: Tira una bola de fuego. Lenta.
Elemento: Fuego

Shadow Bolt

Mp: 6
Lo consigue: Ronixis ya lo tiene
Descripcion: Unas pequeñas burbujas salen debajo
de un enemigo y lo golpean
Elemento: Oscuro

Eruption

Mp: 8
Lo consigue: Ronixis ya lo tiene
Descripcion: Una erupcion (como un volcan) con
piedras de fuego que caen sobre un enemigo y
los que esten cerca.
Elemento: Fuego

Wounds

Mp: 9

Lo consigue: Ronixis ya lo tiene.

Descripcion: Una sombra aparece detras del enemigo y lo daña.

Elemento: Oscuro

Explode

Mp: 16

Lo consigue: Ronixis a nivel 50

Descripcion: Una explosion nuclear que les da duro a todos los enemigos.

Elemento: Fuego

Star Flare

Mp: 28

Lo consigue: Ronixis a nivel 50

Descripcion: Una gran explosion a los enemigos.

Elemento: Luz

Dark Circle

Mp: 40

Lo consigue: Joshua y Ronixis en las Sylvalant Ruins.

Descripcion: Mata a los enemigos con menos de un cuarto de su energia.

Elemento: Muerte

Gremlin Lair

Mp: 30

Lo consigue: Ronixis en el Time & Space Lab.

Descripcion: Unos Gremlin salen y atacan a todos los enemigos.

Elemento: Oscuro

Meteor Swarm

Mp: 32

Lo consigue: Joshua y Ronixis en la Reverse Tower.

Descripcion: Unos meteoros atacan a todos los enemigo muy fuertemente.

Elemento: Ninguno (cuenta como fisico)

Extension

Mp: 45

Lo consigue: Joshua en las Seven Star Ruins, en el ultimo piso, despues de matar la final.

Descripcion: Mata a los enemigos de una sola vez.

Suele funcionar.

Elemento: Ni idea

 =====
 ===== ARENA =====
 =====

La arena en Tataroy tiene 8 rangos distintos, en los que va aumentando la dificultad y la calidad de los premios. Aca hay una lista de los enemigos en cada rango, y otras

cosas mas.

Los enemigos tienen un rango de dificultad que les pongo, del 1 al 10 (1 es el mas facil) entre parentesis.

Cuando entras a la arena, te dan dos Sweet Pot, una Mixed Syrup y una Blackberry; si no las usas te quedan. No puedes usar ningun otro item, pero puedes cambiar de arma.

Los consejos y niveles son para Ratix.

RANGO H

Nivel minimo recomendado: 10-15

Enemigos:

- 1- Bushwacker (1)
- 2- Kobold (2)
- 3- Slime (1)
- 4- Robber Axe (3)
- 5- Velcant (6): A niveles bajos, cuidado.

Premios: Medicine Set (Blueberry, Blackberry, Sweet Syrup, Mixed Syrup, Sinkpot)

RANGO G

Nivel minimo recomendado: Alrededor de los 20

Enemigos:

- 1- Fudd (2)
- 2- Sandworm (3)
- 3- Armed Knight (3): Es debil al rayo.
- 4- Mandrake (4): Puede envenenar
- 5- Stroper (6): Puede petrificar y duplicarse

Premios: Figurine Set (Pretty Idol, Frog)

RANGO F

Nivel minimo recomendado: Alrededor del 25

Enemigos:

- 1- Priscilla (3)
- 2- Magius (4)
- 3- Sargwen (4)
- 4- Killer Bee (2): Aprovecha para curarte
- 5- Velcant Boss (7)

Premios: Music Set (Trumpet, Music Book)

RANGO E

Nivel minimo recomendado: Poco mas de 25

Enemigos:

- 1- Pretty Bell (3)
- 2- Lizard Axe (4)
- 3- Dire Wolf (3): Que no se suba el ataque
- 4- Kobold King (4)
- 5- Petrogerel (8): Puede petrificar y sacar mucho, encerralo con Twin Slash.

Premios: Herb Set (Lavender, Artemis Leaf, Shadow Flower)

RANGO D

Nivel minimo recomendado: Cerca de 30

Enemigos:

- 1- Flood Sherry (4)
- 2- Pyre Sherry (4)
- 3- Savage (6)
- 4- Giant (8)
- 5- Saber Bunny (7): No dejes que se te acerque.

Premios: Jewel Set (Iron, Green Beryl, Mithril)

RANGO C

Nivel minimo recomendado: 30 ó mas

Enemigos:

- 1- Slayer (4): Matalo rapido, que no te ataque.
- 2- Slayer (4)
- 3- Slayer (4): Me aburro...
- 4- Saber Bunny (7): Ouch
- 5- Scylla (8 ó 9): Mantene tu distancia con
Air Slash.

Premios: 7-Star Secret Skill (a quien pueda aprenderlo);
Armor Set (?Guard (Star Guard), ?Guard (Mithril
Mesh \ Dwarven Mail)-depende del personaje-)

RANGO B

Nivel minimo recomendado: Entre 30 y 35, a niveles mas
bajos no le haces nada a la
Star Seraph, conseguite 7-Star
Twin Slash primero

Enemigos:

- 1- Slayer (4)
- 2- Ogre (5): No lo dejes atacar
- 3- Ogre (5)
- 4- Ichel (6): Muy resistente, envenena. Dale techs.
Carga un Flash Whirl cuando se acerque.
- 5- Star Seraph (8): Mucha defensa, usa techs fuertes,
como 7-Star Twin Slash

Premios: Cat Set (?Guard (Cat Band), Ruby Persia)

RANGO A

Nivel minimo recomendado: 40 ó mas, esto es jodido

Enemigos:

- 1- Hill Giant (9): Parece que la defensa le baja cuando te tira
para atras, usa una tech un poco antes.
- 2- Star Seraph (8)
- 3- Star Seraph (8)
- 4- Funny Thief (1): Aprovecha para curarte lo mas posible
- 5- Demonic Eye (10): Muy fuerte y petrificador; encerralo con
combos de 7-Star Twin Slash

Premios: Deluxe Jewel Set (Rainbow Diamond, Orihalcon)

Despues de ganar el rango A, puedes seguir participando con
ese personaje en el mismo rango todas las veces que

quieras, por supuesto ganando otra vez el premio.

```
*****  
=====   
===== ARMAS =====  
=====
```

Algunas abreviaturas que le puse a esta lista:

Stats: Estadisticas (Cuanto sube cada parametro)

- ATQ: Ataque
- DEF: Defensa
- PNT: Punteria
- EVA: Evasion

WPNSMTH: Weaponsmith (Crear la espada desde Item Creation)

Otra cosa, la mayoria de las veces tenes que unir un metal con un arma cualquiera y te da un arma +1, probando esa arma +1 con cada metal te da diferentes armas.

```
+++++  
RATIX & ASHLAY  
+++++
```

AIR BLADE

- Stats: ATQ 475; PNT 20
- Elemento:
- Se consigue: Sylvalant Ruins
- Copiable: No
- Otros:

AURA BLADE

- Stats: ATQ 1000
- Elemento: Luz
- Se consigue: Customizar -> Sylvance
- Copiable: Ni a gancho
- Otros: La mejor espada para Ratix, solo para el.

DAMASCUS SWORD

- Stats: ATQ
- Elemento: Tierra
- Se consigue: Weaponsmith ("Long Sword +1" + Damascus)
- Copiable: No
- Otros:

DUEL SWORD

- Stats: ATQ 760
- Elemento:
- Se consigue: Weaponsmith ("Long Sword +1" + Meteorite)
- Copiable: No
- Otros:

DWARVEN SWORD

- Stats: ATQ 370
- Elemento: Tierra
- Se consigue: Abandoned Mines (Mt.Metox) X2
- Copiable: No
- Otros:

EXTRAVAGANT SWORD

-Stats: ATQ 720; PNT 50

-Elemento:

-Se consigue: Hay 3 en la tesoreria del reino Moore. Gabrielle las deja

-Copiable: No

-Otros: Las perdes cuando salis de alli

FORCE SWORD

-Stats: ATQ 800; PNT 40

-Elemento: Vacio

-Se consigue: Despues de cada vez que mates a Argasy.

-Copiable: No

-Otros:

LONG SWORD

-Stats: ATQ 15

-Elemento:

-Se consigue: Equipo inicial de Ratix y Dorn. En Hot te la regalan. Comprada en Portmis, Dulce.

-Copiable: Si

-Otros:

LONG SWORD +1

-Stats: ATQ 200

-Elemento: Vacio

-Se consigue: Weaponsmith (LongSword o Saber o Waloon Sword o Sinclair + Damascus o Mithril o Rune Metal o Orihalcon o Meteorite o Moonite)

-Copiable: Si

-Otros:

LONG SWORD +2

-Stats: ATQ 350

-Elemento: Oscuro

-Se consigue: Igual que la Long Sword +1

-Copiable: Si

-Otros:

MARVEL SWORD

-Stats: ATQ 620; PNT 20

-Elemento:

-Se consigue: En la Reverse Tower

-Copiable: No

-Otros:

METEOR CRASH

-Stats: ATQ 820; PNT 20

-Elemento:

-Se consigue: Seven Star Ruins B29

-Copiable: No

-Otros: Le saca el 10% de la defensa a los enemigos por golpe.

MITHRIL SWORD

-Stats: ATQ 740; PNT 50

-Elemento: Viento

-Se consigue: ("Long Sword +1" + Mithril)

-Copiable: No

-Otros:

MOON FALUX

-Stats: ATQ 700 PNT 20
-Elemento: Luz
-Se consigue: (Long Sword +1" + Moonite)
-Copiable: No
-Otros:

MURASAME BLADE

-Stats: ATQ 1000; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Customize -> Mithril Sword
-Copiable: Ni de joda
-Otros: La mejor arma para Ashlay, solo para el.

SABER

-Stats: ATQ 50
-Elemento:
-Se consigue: Comprandola en Portmis, Otanim, Tataroy, Dulce.
-Copiable: Si
-Otros:

SYLVANCE

-Stats: ATQ 880; PNT 30
-Elemento: Trueno
-Se consigue: Weaponsmith ("Long Sword +1" + Orihalcon)
-Copiable: No
-Otros:

SINCLAIR

-Stats: ATQ 140
-Elemento:
-Se consigue: Compra en Otanim, Astral, Tataroy, Van, Ionis.
-Copiable: Si
-Otros:

SOUL EATER

-Stats: ATQ 810; PNT 20
-Elemento: Tierra
-Se consigue: En la Seven Stars Ruins P30
-Copiable: No
-Otros: Absorbe un poco de HP al enemigo con cada golpe.

STRANGE SWORD

-Stats: ATQ 665; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Weaponsmith ("Long Sword +1" + Runemetal)
-Copiable: No
-Otros: Le saca un 30% de su defensa al enemigo.

WALOON SWORD

-Stats: ATQ 270; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Compra en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

+++++

CIUS

+++++

ASTRAL SWORD

-Stats: ATQ 460
-Elemento:
-Se consigue: Despues de matar a Punkponk en la mina.
-Copiable: No
-Otros:

BERSERK SWORD

-Stats: ATQ 810; PNT 30
-Elemento: Oscuro
-Se consigue: En el Demon World.
Weaponsmith ("Claymore +1" + Moonite)
-Copiable: No
-Otros: Puede pegar varias veces de un golpe.

CIUS SPECIAL

-Stats: ATQ 1000; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Cutomize -> Silver Sword
-Copiable: No, para que querrias otra?.
-Otros: La mejor espada para Cius, solo para el.

CLAYMORE

-Stats: ATQ 130
-Elemento:
-Se consigue: Comprar en Otanim, Tataroy, Astral, Ionis, Tropp
-Copiable: Si
-Otros:

CLAYMORE +1

-Stats: ATQ 320; PNT 10
-Elemento: Muerte
-Se consigue: Weaponsmith (Two Handed Sword o Claymore o
Zweihand o Flamberge + Damascus o Mithril o Orihalcon o Moonite
o Runemetal o Meteorite
-Copiable: Si
-Otros:

CLAYMORE +2

-Stats: ATQ 400; PNT 10
-Elemento: Vacio
-Se consigue: Igual que la "Claymore +1"
-Copiable: Si
-Otros:

DOOM BLADE

-Stats: ATQ 800
-Elemento:
-Se consigue: Revorse Tower
-Copiable: No
-Otros:

EXTRAVAGANT SWORD

-Stats: ATQ 720; PNT 50
-Elemento:
-Se consigue: Hay 3 en la tesoreria del reino Moore. Gabrielle las
deja
-Copiable: No
-Otros: Las perdes cuando salis de alli

FLAMBERGE

-Stats: ATQ 360
-Elemento:
-Se consigue: Comprada en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

FORCE SWORD

-Stats: ATQ 800; PNT 40
-Elemento: Vacio
-Se consigue: Despues de cada vez que mates a Argasy.
-Copiable: No
-Otros:

GLOWTHAL SWORD

-Stats: ATQ 800
-Elemento:
-Se consigue: Seven Stars Ruins B29
-Copiable: No
-Otros: Incrementa tu ataque 10% con cada golpe que das.

GUNBLADE

-Stats: ATQ 680
-Elemento:
-Se consigue: Weaponsmith ("Claymore +1" + Rune Metal)
-Copiable: No
-Otros:

IGNITE SWORD

-Stats: ATQ 555
-Elemento: Fuego
-Se consigue: Sylvalant Ruins
-Copiable: No
-Otros:

METEOR STRIKE

-Stats: ATQ 850
-Elemento: Luz
-Se consigue: ("Claymore +1" + Meteorite)
-Copiable: No
-Otros:

SILVER SWORD

-Stats: ATQ 680
-Elemento:
-Se consigue: Weaponsmith ("Claymore +1" + Mithril)
-Copiable: No
-Otros:

SLAYER SWORD

-Stats: ATQ 750
-Elemento: Oscuro
-Se consigue: Weaponsmith ("Claymore +1" + Damascus)
-Copiable: No
-Otros:

TWO HANDED SWORD

-Stats: ATQ 50
-Elemento:
-Se consigue: Equipo inicial de Cius. Se compra en Portmis, Dulce.
-Copiable:

-Otros:

VORPAL SWORD

-Stats: ATQ 710

-Elemento: Oscuro

-Se consigue: Weaponsmith ("Claymore +1" + Orihalcon)

-Copiable:

-Otros:

ZWEIHAND

-Stats: ATQ 300

-Elemento:

-Se consigue: Comprada en Van

-Copiable: Si

-Otros:

+++++

TINEK

+++++

DRAGON LANCE

-Stats: ATQ 650; PNT 10

-Elemento:

-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear +1" + Runemetal)

-Copiable: No

-Otros:

FLAME LANCER

-Stats: ATQ 720; PNT 10

-Elemento: Fuego

-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear +1" + Moonite)

-Copiable: No

-Otros:

HALBERD

-Stats: ATQ 340

-Elemento:

-Se consigue: Se compra en Sylvalant

-Copiable: Si

-Otros:

LONG SPEAR +1

-Stats: ATQ 230; PNT 10

-Elemento: Es algo, pero no se que.

-Se consigue: WPNSMTH (Staff o Halberd o Tri Section Staff + Damascus o Mithril o Orhicalon o Runemetal o Moonite or Meteorite

-Copiable: Si

-Otros:

LONG SPEAR +2

-Stats: ATQ 370; PNT 10

-Elemento: Muerte

-Se consigue: Igual que un Long Spear +1

-Copiable: Si

-Otros:

MECHA HALBERD

-Stats: ATQ 600; PNT 50

-Elemento:

-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear +1" + Damascus)

-Copiable: No
-Otros:

OFFERING

-Stats: ATQ 1000; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: Customize -> Spinning Spear
-Copiable: Ni ahi.
-Otros: La mejor arma, para Tinek solamente.

SAINT HALBERD

-Stats: ATQ 450
-Elemento: Luz
-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear +1" + Mithril)
-Copiable: No
-Otros:

SPINNING SPEAR

-Stats: ATQ 500
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear +1" + Orihalcon)
-Copiable: No
-Otros:

STAFF

-Stats: ATQ 100
-Elemento:
-Se consigue: Equipo iniucial de Tinek.
-Copiable: Si
-Otros:

TRI-SECTION STAFF

-Stats: ATQ 342; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Succubus en la Treasure Vault de Moore deja 1.
-Copiable: Si
-Otros:

WHIRLWIND

-Stats: ATQ 500; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Long Spear+1" + Meteorite)
-Copiable: Si
-Otros:

++++
JOSHUA & MILLY
++++

CREST ROD

-Stats: ATQ 100
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

EXTRAVAGANT STAFF

-Stats: ATQ 200; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: En la tesoreria del reino Moore

-Copiable: No
-Otros: Lo perdes cuando salis de ahi

ROD

-Stats: ATQ 10
-Elemento:
-Se consigue: Equipo inicial de Joshua y Milly. Se compra en Portmis, Otanim, Tataroy, Dulce.
-Copiable: Si
-Otros:

RUBY WAND

-Stats: ATQ 50
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Astral, Tropp, Ionis
-Copiable: Si
-Otros:

+++++

MARVEL

+++++

ORB

-Stats: ATQ 280; DEF 10; PNT 20; EVA 10
-Elemento:
-Se consigue: Equipo inicial de Marvel
-Copiable: Lo dudo
-Otros: Es indesequipable

HOLY ORB

-Stats: ATQ 900; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: Customize -> Rainbow Diamond
-Copiable: Lo dudo tambien
-Otros: La Stamina baja a cero

+++++

IRIA & PERSIE

+++++

BAGH NAKH

-Stats: ATQ 200
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Van
-Copiable: Si
-Otros:

BLAZE KNUCKLE

-Stats: ATQ 500
-Elemento: Fuego
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Meteorite)
-Copiable: No
-Otros:

CAT FANG

-Stats: ATQ 500
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Orihalcon)
-Copiable: No
-Otros: Solamente Perisie

CESTUS

-Stats: ATQ 240
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

DRAGON CLAW

-Stats: ATQ 550; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Moonite)
-Copiable: No
-Otros:

HARD KNUCKLE

-Stats: ATQ 100
-Elemento:
-Se consigue: Compralo en Otanim, Astral, Tataroy, Ionis, Tropp
-Copiable: Si
-Otros:

KAISER KNUCKLE

-Stats: ATQ 900; PNT 50
-Elemento:
-Se consigue: Customize -> Metal Fang
-Copiable: NOOO
-Otros: La mejor arma, solo para Iria. Ronixis debe customizar.

KNUCKLE

-Stats: ATQ 45
-Elemento:
-Se consigue: En Hot. Se compra en Portmis y Dulce
-Copiable: Si
-Otros:

KNUCKLE +1

-Stats: ATQ 150; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH (Hard Knuckle o Bagh Nakh y supongo que cualquier otro con cualquier metal)
-Copiable: Si
-Otros:

KNUCKLE + 2

-Stats: ATQ 300; PNT 10
-Elemento: Oscuro
-Se consigue: Igual que el Knuckle +1
-Copiable: Si
-Otros:

METAL FANG

-Stats: ATQ 400
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Rune Metal)
-Copiable: No
-Otros:

PAIN CESTUS

-Stats: ATQ 520
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Damascus)

-Copiable: No
-Otros: Tiende a envenenar al enemigo

Q POWER PUNCH

-Stats: ATQ 1000; PNT 80
-Elemento:
-Se consigue: Customize -> Cat Fang
-Copiable: Ni lo sueñes
-Otros: La mejor arma, solo para Persie. No lo compré.

SILVER KNUCKLE

-Stats: ATQ 400; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Knuckle +1" + Mithril)
-Copiable: Si
-Otros:

+++++

RONIXIS

+++++

ALVAREST

-Stats: ATQ 340
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

CROSSBOW

-Stats: ATQ 270
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Van
-Copiable: Si
-Otros:

ELVEN BOW

-Stats: ATQ 400; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Despues de la subquest en Van, te lo regala Foster despues de la subquest con Joshua.
-Copiable: No
-Otros:

EXTRAVAGANT STAFF

-Stats: ATQ 200; PNT 20
-Elemento:
-Se consigue: Hay 3 en la tesoreria del reino Moore
-Copiable: No
-Otros: Los perdes cuando salis de ahi

FLARE SPREAD

-Stats: ATQ 700; PNT 15
-Elemento: Fuego
-Se consigue: Seven Star Ruins B15
-Copiable: No
-Otros:

LIGHTNING BOW

-Stats: ATQ 700
-Elemento: Trueno

-Se consigue: Seven Star Ruins B30
-Copiable: No
-Otros:

LONG BOW

-Stats: ATQ 220
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Van
-Copiable: Si
-Otros:

SHORT BOW

-Stats: ATQ 120
-Elemento:
-Se consigue: Equipo Inicial de Ronixis
-Copiable: Si
-Otros:

SYLVAN BOW

-Stats: ATQ 600
-Elemento:
-Se consigue: Revorse Tower X2
-Copiable: No
-Otros:

++++ FEAR

++++
(Puede que me haya salteado un par)

ASSASIN DAGGER

-Stats: ATQ 700
-Elemento:
-Se consigue: (No se)
-Copiable:
-Otros: Aumenta la posibilidad de hacer golpes criticos

BASELARD

-Stats: ATQ 150
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Sylvalant
-Copiable: Si
-Otros:

BLOODY SWORD

-Stats: ATQ 550; PNT 50
-Elemento: Oscuro
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Rune Metal)
-Copiable: No
-Otros: Absorbe el Hp del enemigo (no comprobado)

DRAGON EDGE

-Stats: ATQ 800; PNT 10
-Elemento:
-Se consigue: Seven Star Ruins B29
-Copiable: No
-Otros: Segun dice, destroza la defensa del enemigo

ELEMENTAL EDGE

-Stats: ATQ 650

-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Meteorite)
-Copiable: No
-Otros:

EXTRAVAGANT SWORD

-Stats: ATQ 720; PNT 50
-Elemento:
-Se consigue: Hay 3 en la tesoreria del reino Moore. Gabrielle las deja
-Copiable: No
-Otros: Las perdes cuando salis de alli

FAME FACE

-Stats: ATQ 610
-Elemento: Agua
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Moonite)
-Copiable: No
-Otros:

FLARE BASELARD

-Stats: ATQ 400
-Elemento: Fuego
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Damascus)
-Copiable: No
-Otros:

FORCE SWORD

-Stats: ATQ 800; PNT 40
-Elemento: Vacio
-Se consigue: Despues de cada vez que mates a Argasy.
-Copiable: No
-Otros:

GLADIUS

-Stats: ATQ 115
-Elemento:
-Se consigue: Se compra en Van
-Copiable: Si
-Otros:

GLADIUS +1

-Stats: ATQ 190; PNT 20
-Elemento: Vacio
-Se consigue: WPNSMTH (Gladius + Cualquier Metal; Baselard + cualquier metal excepto Iron y Silver)
-Copiable: Si
-Otros:

ICE COFFIN

-Stats: ATQ 690
-Elemento: Agua
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Orihalcon)
-Copiable: No
-Otros:

RONDEL DAGGER

-Stats: ATQ 540
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH ("Gladius +1" + Mithril)

-Copiable: No
-Otros: 100% de punteria (no comprobado)

SMALL SWORD

-Stats: ATQ 150
-Elemento:
-Se consigue: WPNSMTH (Baselard + Iron o Silver)
-Copiable: No
-Otros:

=====

===== TALENTS =====

=====

(TALENTOS)

En este juego, para que las habilidades como Alchemy, Cooking, o Smithing funcionen bien necesitas tener ciertos talentos para cada una de esas. El problema es que los talentos se eligen al azar cuando se te unen; algunos siempre vienen con ciertos talentos, otros nunca los aprenden y otros dependen de la suerte. Algunos de los que dependen de la suerte se pueden aprender.

Aca va una lista de para que sirve cada talento.

- Originality: Facilita Customize
- Manual Dexterity: Facilita Smithing y Craft
- Writing Ability: Facilita Authoring
- Pitch: Facilita Music
- Sixth sense: Mejora Scout
- Sense of Taste: Facilita Cooking
- Design Sense: Facilita Art
- Rythm Sense: Facilita Music
- Love of Animals: Facilita Familiar
- Blessing of Mana: Permite usar magia

Aca explico como conseguir los talentos con los que no empezas.

Hay excepciones.

- Ratix: No puede tener Pitch y Rythm a la vez.
- Ashlay: No puede aprender mas de lo que siempre tiene.
- Iria: No aprende Originality.
- Ronixis: Seria bueno que tuviera Originality de una. Nunca aprende Sense of Taste.
- Cius: No aprende Manual Dexterity.
- Joshua: Nunca aprende Originality.
- Persie: Trata de que empiece con Originality. Nunca aprende Writing.
- Tinek: Nunca aprende Writing.
- Milly, Ronixis, Joshua y Marvel siempre tienen Blessing of Mana; nadie mas puede tenerlo.

Creo que no se puede aprender Love of Animals ni Sixth Sense.

Para que alguien pueda empezar con distintos talentos de los que tiene, tenes que salvarlo antes de conseguirlo (aunque sea un "NPC" Not Playable Character, lo tenes en el menu pero no

podes ver sus talentos). Segui salvando y cargando las veces que quieras hasta que te convenzan los talentos que tiene.

Para aprender los talentos, tenes que usar la habilidad con la que el talento esta asociado muchas veces mientras suena el Violin 2 (supongo que sabes escribir musica).
Rithm y Pitch no necesitan del violin 2, nada mas toca de un personaje a otro (Toca musica, no la escribas).

Por ejemplo: Ronixis quiere aprender Originality, alguien empieza a tocar Violin 2, Ronixis intenta Customizar Metal Fangs muchas veces; con muchisima suerte aprendera el talento, ganando 50 SP.

IMPORTANTE: Cuando suena la musica de que ganaste el talento, no aprietes ningun boton; y tampoco tenes que estar dentro de una ciudad, sino, por un bug del juego, se tilda.

Como sacar los talentos, con que habilidad.

Originality:

Usar Customize, mientras suena Violin 2.

Lo que debe customizar cada uno.

Ratix: Sylvance ("Long Sword +1" + Orihalcon)

Iria: Nunca aprende.

Ronixis: Metal Fang ("Knuckle +1" + Rune Metal)

Cius: Silver Sword ("Claymore +1" + Mithril)

Milly: Magical Persia (Usa Craft en un Rainbow Diamond)

Ashlay: Mithril Sword ("Long Sword +1" + Mithril)

Tinek: Spinning Spear ("Long Spear +1" + Orihalcon)

Marvel: Rainbow Diamond

Persie: Cat Fang ("Knuckle +1" + Orihalcon)

Joshua: Nunca aprende.

Fear: Bloody Sword ("Gladius +1" + Rune Metal)

Manual Dexterity:

Usar "Craft" varias veces con cualquier mineral;
cuanto mas barato, mejor; mientras suena Violin 2.

Writing Ability:

Usar Writing en cualquier Skill mientras suena Violin 2.

Pitch:

Tocar musica con cualquier instrumento con un personaje y luego con otro. Creo que tiene que tener Rythm Sense.

Sense of Taste:

Usar Cooking con ingredientes cualquiera, mientras suena Violin 2.

Design Sense:

Usar Art, Magic Cards por ser mas baratas y rapidas, mientras suena Violin 2.

Rythm Sense:

Tocar musica con un personaje y luego con otro. Creo que tiene que tener Pitch.

=====

===== TRUCOS =====

=====

No hay muchos. Pero... que los disfruten.

GABRIELLE

Este es un enemigo terriblemente poderoso, que da montones de experiencia.

Para encontrar a Gabriel necesitas a alguien con los talentos de Pitch y Rythm (mira la seccion de talentos para mas info.) Subile Music hasta nivel 10, comprate un Clarinet y unos cuantos Composer's Pen (en Ecdart y en Ionis).Segui tratando de escribir la pieza n° 2 del Violin, el Violin sirve para atraer grupos especificos de enemigos, la n° 1 trae unos bichos que estan buenos para aprender Ougis.

Toca Clarinet 2 con la persona que tenga los dos talentos, sino encuentras otro grupo de bichos, y cuando salgas del menu encuentras a Gabrielle. Tenes que tocarlo fuera de una ciudad.

Te recomiendo que tengas niveles de 50 ó mas (para Ratix); para Milly 42 ó mas, así tiene Fairy Light y los demas, con niveles de cerca de 40 y que su tactica sea defenderse a si mismos, si tenes magos, que no usen magias de elemento luz ni fuego, la curan (lo mismo va para las espadas). La formacion, Lower Square. Y que Ratix tenga 7-Star Twin Slash, sera tu (casi) unico ataque; tener un Mental Ring no le vendria mal.

En la pelea hay, ademas, 4 Hound Shapes de los que se deberian hacer cargo los dos que no son ni Milly ni Ratix. Gabrielle, con casi cualquier golpe puede matarte de una, si lo hace, podes usar a algun otro personaje que tambien tenga 7-Star Twin Slash y tratar de matar lo que queda de ella.

Gabrielle puede, ademas de matarte de un golpe, petrificarte; o usar un hechizo que les hace daño a todos, probablemente no los mate; o curarse cerca de 2500 HP. Los Hound Shape, no son tan fuertes pero pueden paralizarte, y si Gabrielle no te mata inmediatamente, podes usar con Milly, Dispel.

Por todos tus esfuerzos sobrehumanos conseguiras 30000 puntos de experiencia (si todos quedaron milagrosamente vivos), 60990 fol y hasta puede que deje Extravagant Sword o Extravagant Armor.

MOVERSE EN LA PELEA

Todos sabemos lo molesto que es cambiar de posicion en las

peleas (cuando apretas "Y"), el problema es que esto es bastante lento; pero gracias a un bug, podemos tomarnos todo el tiempo que se nos cante para elegir adonde movernos.

En la pelea, apreta "Y" y cuando aparezca la mira, apreta "X" para que aparezca el menu y apreta "B" para cancelar el menu y... oh sorpresa!, el tiempo se congelo; puedes decidir adonde ir y despues el tiempo vuelve a la normalidad.

PARA QUE ITEM CREATION SEA MAS UTIL

Como esto no depende de la suerte, no sirve salvar el juego y volverlo a cargar, hay que dormir en una INN, para que cambien las cosas que recibis del Item Creation.

DINERO ILIMITADO

No es demasiado dificil de imaginarselo, pero aca va. Lo que necesitas es una Trumpet del rango F de la Arena, pero si te puedes comprar un Violin en Ecdart, es mucho mejor. Facil, lo unico que tenes que hacer es copiar 20 Violines usando Art y los Mag. Colors y vender 19 para conseguir tanto fol como quieras. Con 19 Trumpets conseguis 1.140.000 fol mientras que con 19 Violins conseguis 1.900.000 fol. todavia con el gasto de los Mag. Color sigue siendo una fortuna.

TECHS DE CORTO Y LARGO ALCANCE

Ya tendrias que saber que no todas las techs se pueden equipar en cualquier lado... normalmente. Pero, se puede equipar cualquier tipo de tech en la segunda pagina del Link Combo. Hace esto, donde quieras poner la tech (que normalmente no se pudiera) dejalo vacio, anda a la proxima pagina de Link Combo y en el lugar que seguiria en el combo a esa tech, euipa la tech que quieras equipar primero. Sali del menu, vuelve a entrar y listo.

===== CREDITOS =====
=====

Quisiera agradecer a estas personas:

CC
Por su excelente guia de Star Ocean, me ayudo mucho la primera vez que jogue este juego; me sirvio para confirmar algunos datos (como

stats de armas); tambien hice algunas secciones parecidas a la de el;
sin la intencion de copiarlas.

CjayC

Por ser el webmaster de Gamefaqs, un sitio genial, en todos los
aspectos; cantidad de guias, foros para todos los juegos, mucha
informacion, etc.

A todos los que lean esta guia

Mi intencion es que esta guia le sea util a mucha gente, dando
informacion lo mas precisa posible y espero haberlo logrado.

=====
===== COSAS LEGALES =====
=====

Este archivo es propiedad de TMola
(tmola_1@hotmail.com)

Tu PUEDES leer, imprimir, mostrar a otras personas, esta guia SIEMPRE Y
CUANDO mantengas esta guia intacta y credites a TMola como su autor.

Puedes publicar esta guia en tu sitio, siempre y cuando cumplas ciertas
normas:

- 1) Enviarme un E-Mail a la ya mencionada direccion, nombrando la
direccion web del sitio, y cuando recibas un mensaje de autorizacion,
podras publicarla.
- 2) Creditar como autor a TMola
- 3) Actualizar la guia cuando yo lo pida, si es que hay actualizaciones.
Actualizarla de la version de Gamefaqs; siempre sera el primer lugar
que tenga la ultima version.

Exceptuando Gamefaqs.com todos los sitios deberan consultarme antes de
publicar esta guia en su sitio.

La ultima version de esta guia siempre sera encontrada en Gamefaqs
(www.gamefaqs.com)

Copyright 2004 por TMola.
