

# Yoshi's Island FAQ/Walkthrough (Swedish)

by CWall

Updated to v1.1 on Nov 8, 2005

This walkthrough was originally written for Super Mario World 2: Yoshi's Island on the SNES, but the walkthrough is still applicable to the GBA version of the game.

=====

SUPER MARIO WORLD 2: YOSHI'S ISLAND

=====

FAQ/Walkthrough av Christian Wall  
Version 1.1 (8/11 2005)  
cwall\_85 (at) hotmail.com  
<http://home.swipnet.se/cpg>  
Copyright © 2004-2005 Christian Wall

## Innehåll

1. Introduktion
2. Grunderna
3. Banorna
4. Om dokumentet

För att nå en bana i spelet fort, ska du ta fram sökfunktionen i det program du använt (CTRL F eller CTRL B). Sök sedan på banans namn eller dess sifferkod. Värld 4, bana 2 har till exempel 4-2. Enkelt!

=====

## 1. Introduktion

=====

Detta är bara en liten guide för Yoshi's Island. Spelet köpte jag begagnat för en massa år sedan och jag har haft riktigt kul med det. Däremot bestämde jag mig inte förrän på sistone att klara det hundra procentigt. Detta är en guide där jag beskriver hur du gör just detta. Jag har inte inkluderat en massa mynt, stjärnor och sådant eftersom den mäktiga Tom Hayes redan skrivit en fruktansvärt komplett guide på engelska. Använd detta mästerverk om du verkligen vill hitta allt i spelet. Min guide innehåller bara en Walkthrough som leder dig till alla röda mynt, alla blommor och de svårare hindren på banorna. Som lite extra krydda på kotletten beskriver jag också hur du når alla bonusområden och bonusspel. Lycka till med ett av Super NES:ens allra bästa.

=====

## 2. Grunderna

=====

Yoshi's Island är inte en dans på rosor utan det kan många gånger både vara

komplikerat och svårt. Numer försöker jag exkludera upprepningar av bruksanvisningen i mina guider, men här tänkte jag göra ett undantag. Jag skriver förstås bara om det viktigaste.

## Bakgrundshistorien

Bara för att klargöra bakgrundshistorien på svenska sammanfattar jag den kort här. En stork flög med ungarna Mario och Luigi för att leverera dem till föräldrarna, men då dök magikooan Kamek upp från ingenstans och kidnappade Luigi. Mario föll istället ned till Yoshi's Island. Där fann Yoshis honom och de bestämde sig för att ta med Mario och rädda hans tvillingbror från det onda Koopa-riket. Så börjar spelet.

## Ägg

Det mest fundamentala och nyskapande med spelet är äggen. Du kan bära sex stycken ägg åt gången. För att få ägg måste du antingen svälja fiender genom att trycka på Y-knappen (och sedan nedåt på styrkorset) eller införskaffa dem från blommor och prickiga block. Du använder äggen för att skjuta iväg dem mot föremål eller starkare fiender. Skjuter du ägg på ett föremål får du föremålet i fråga. Trycker du på A-knappen dyker ett sikte upp. Tryck på A-knappen igen för att skjuta iväg ett ägg mot den riktningen. Från banväljarskärmen kan du byta kontrollsystem så att du istället håller A-knappen intryckt för att sikta och släpper den för att skjuta. Moln med frågetecken kan endast förstöras med ägg. Det är också värt att nämnas att det finns fyra olika färger på ägg. Du kan uppgradera äggen genom att skjuta dem i väggar så att de studsar och sedan plocka upp dem igen.

- Grönt - Du får ingenting av dem.
- Gula - Du får ett mynt då det träffar fiender.
- Röda - Du får två stjärnor då det träffar fiender.
- Skimrande - Du får ett rött mynt då det träffar fiender (dessa kan ej uppgraderas från andra ägg)

## Sväva

Något annat som gör Yoshi's Island lite unikt är svävtekniken. Håll B-knappen intryckt efter ett hopp så kommer Yoshi göra en sista kraftanstängning för att ta sig lite högre upp i luften. Denna teknik måste du ofta använda.

## Markduns

Tryck ned på styrkorset medan du befinner dig i luften så kommer du markdunska. Använd denna teknik för att trycka ned pålar i marken och förstöra lösare väggar.

## Mynt

Gula mynt finner du nästan överallt på banorna. Samla 100 av dessa för att få ett extraliv. Det finns även röda mynt bland de gula och dessa kan du läsa om nedan.

## Poängräkning

När du klarat en bana kommer dina prestationer mätas från 0-100 poäng. Detta beror på tre faktorer. Hur många stjärnor, röda mynt och blommor du samlat på banan. Det finns alltid tjugo röda mynt och fem blommor på banorna och det är dessa som denna guide främst handlar om. Den sista faktorn är antalet stjärnor. Du startar alltid en bana med tio stjärnor och för att nå maxpoäng måste du ha tretio stjärnor när du når slutet på banan. Kruxet är att så fort du tar skada så räknar denna summa ned och tar du inte Mario innan siffran når 0 förlorar du ett liv. Stjärnsumman räknar alltid upp till tio igen, men resten måste du samla på dig från moln och lådor. Du får tio extra stjärnor när du hoppar igenom mellanringen, en ring gjord av stjärnor. Förlorar du ett liv efter att du passerat mellanringen får du starta därifrån sedan.

## Bonusspel

Det finns två olika typer av bonusspel i Yoshi's Island. En av typerna är så kallade Bonus Challenges som du får spela efter varje bana om du har tur. Här har du chans att vinna extraliv och specialföremål. Inte särskilt komplicerat. Du låser även upp en Bonus Challenge så att du kan nå den närsomhelst när du klarar alla banor i en värld hundra procentigt. På vissa banor kan du spela andra typer av bonusspel, så kallade Bonus Games. Här får du tävla mot en bandit i olika grenar och du behöver alltid hitta en nyckel för att komma till banan. Det finns fyra typer av Bonus Games.

- Ballongkastning - Du ska trycka in knappkombinationen innan tiden rinner ut. Den som håller ballongen när den sprängs förlorar. Försök hålla i ballongen tills precis innan den sprängs
- Ballongsprängning- Markdunsa ballongerna tills du finner den rätta. Försök hoppa på banditen för att hindra honom.
- Myntsamling - Ta fler mynt än banditen. Hoppa på honom!
- Kärnsrottning - Ät melon och spotta kärnorna på banditen. Göm dig bakom krukor och ducka för att försvara dig.

## Specialföremål

Dessa är lite konstiga och väldigt enkelt förbisedda. Du får dessa när du vinner olika typer av bonusspel. Gå till startmenyn, markera föremålet du vill ha och tryck på A-knappen för att använda det.

- Stjärna +10 - Du får tio fler stjärnor
- Stjärna +20 - Du får tjugo fler stjärnor (väldigt användbar när du ska ta 100 poäng på en bana)
- Ägg - Du får sex nya ägg
- POW - Alla fiender på skärmen förvandlas till stjärnor
- Moln - Alla fiender på skärmen förvandlas till moln
- Förstorningsglas - De röda mynten syns bland de gula
- Grön vattenmelon - Du får en grön vattenmelon och kan skjuta kärnor
- Röd vattenmelon - Du får en röd vattenmelon och kan spruta eld
- Blå vattenmelon - Du får en blå vattenmelon och kan spruta is

Vilket minispel du spelar har inverkan på vilket föremål du får. Ju högre svårighetsgrad desto bättre föremål får du. Generellt sett får du extraliv av ballongkastning, stjärnor av ballongsprängning, andra föremål av myntsamling och meloner av kärnsrottning. Du har chans att få samtliga föremål i vissa s.k Bonus Challenges som du spelar efter avklarad bana.

## Spela bonusspel på banväljarskären

När du ska till och välja bana ska du hålla Select-knappen intryckt medan du trycker på X, X, Y, B och sist A. Då kommer du få öva på bonusspelen. Du får då tävla mot en bandit, men du kan också sätta i en annan kontroll och då få spela mot en människa istället. Detta gäller bara två av spelen, sorgligt nog. Du har chans att vinna specialföremål på detta sätt också. Ballongsprängning är jätteviktigt på grund av Stjärna +20.

## Och slutligen...

Ifall du måste förlora ett liv på grund av att du missat något, stäng av ljudet på teven!

---

## 3. Banorna

---

Detta är alltså guiden. Här beskriver jag hur du tar dig igenom alla banor i spelet med alla blommor och röda mynt. Dessutom får du reda på var alla mini-

spel och dess nycklar ligger samt alla bonusråden där mynt kan insamlas. Har jag missat något sådant, får du gärna e-maila mig. Även om jag ångrat det under arbetet med guiden, har jag inte inkluderat alla stjärnor, osynliga moln, extraliv och dylikt. Ledsen för detta.

När det gäller stjärnor så vet du kanske att du behöver trettio av dem för att få 100 poäng på en bana. Du startar med tio och måste samla resten. Så gott som alltid kan du hitta dessa tjugo stjärnor i många moln, lådor och röda blommor på banorna. Långt många fler än vad du behöver. Därför nämner jag inte dessa i guiden, utan du får själv ha koll på att du har trettio stjärnor när du avslutar en bana. Dessutom får du alltid tio stjärnor när du passerar en mellanring och dessa finns det nästan alltid minst en av på varje bana. Jag nämnde röda blommor. Hittar du en sådan ska du skjuta ett ägg i den när den är öppen och du får en massa stjärnor. För att lyckas med detta ska du antingen studsa ägget mot taket eller också låsa sikta så långt nedåt som möjligt med R-knappen, hoppa upp i luften och skjut in ett ägg direkt i blomman.

Ett lite billigare sätt att få extra stjärnor är att att skjuta ett ägg så att det studsar två gånger och sedan plocka upp det med tungan. Är det rött kan du sedan skjuta det på en fiende och få två gratis stjärnor. Nu till det allra billigaste tricket för stjärnor. I "Grunderna" pratade jag om specialföremål som du får i olika bonusspel och som återfinns på start-menyn (välj dem med A-knappen). Två föremål Stjärna +20 och Stjärna +10 ökar din samling stjärnor med så mycket. Dessa får du i bonusspelet Popping (Ballongsprängning) och olika bonusspel du spelar när du klarat en bana. Popping finner du på en hel del olika banor. Här har du dem: värld 2, bana 1; värld 3, bana 7; värld 4, bana 6; värld 4, bana 7; och värld 6, bana 1. Om du på kartskärmen håller Select-knappen intryckt medan du trycker på knapparna X, X, Y, B och A kommer du dessutom till en fuskmeny där du kan spela hur mycket Popping du önskar, men detta är nästan för billigt. ^\_^

Samlar du 100 poäng på alla banor i en värld kommer du få tillgång till en extrabana och ett av bonusspelen du får spela efter en avklarad bana. Extrabanorna är mycket svåra, men helt unika och geniala mästerverk som förstas också är beskrivna i guiden. Har du även tagit 100 poäng på en sådan får du se en stjärna för varje värld på titelskärmen. I första, tredje och fjärde världens bonusspel har du mycket goda chanser att vinna Sjärna +10 och +20.

En annan sak jag nästan aldrig nämner är de mest självklara. Kommer du till ett ställe där du kan få ägg, förstår ju du att du ska samla på dig ett maximalt antal och är det ett ställe som ligger en bit ifrån ska du naturligtvis använd svävtekniken. Skulle du någon gång få slut på ägg och verkligen behöver ett finns det ofta i närheten, gör det inte det kan du alltid titta i Start-menyn efter ett specialföremål som ser ut som ett ägg. Detta ger dig alltid sex färska ägg och du kan vinna det i bonusspelet Coin Collecting (myntinsamling) eller bonusspel du får spela efter avklarade banor.

Jag benämner ofta termen "områden" och då menar jag bara skärmar, sektioner eller vad du nu vill kalla dem. Där du går ut ur skärmen för att komma in i en annan. Okej? Slutligen, du får köra en liten övningsbana precis i början och detta är bara för att du ska lära dig teknikerna. Du får ingenting här och kan aldrig återvända, så därför skriver jag ingenting om den.

=====  
1-1: Make Eggs, Throw Eggs - Gör Ägg, Släng Ägg  
=====

Spelet börjar mycket enkelt och det är aldrig dåligt.

#### Blomma #1

För den första speciella blomman behöver du bara gå några steg framåt.

#### Blomma #2

Fortsätt åt höger och du kommer finna en Piraya-växt och bortom den ett moln med ett frågetecken på. Skjut ett ägg på molnet så kommer en trappa uppenbara sig. Klättra uppför den så kommer du finna massor av mynt och en blomma. Sex stycken av dessa mynt är röda (6).

#### Blomma #3

Spring nedför stegen så kommer du finna två Piraya-blommor som skymmer ett rör. Ha ihjäl dem båda och hoppa ned i röret. På så vis hamnar du i en grotta med en hel del röda mynt. Ät upp flygande Shy-guys för att få två stycken röda mynt (8) och rulla på stenblocket för att nå åt de sex (14) som gömmer sig bakom de andra gula. I mitten av grottan finner du en röd blomma. Skjut ett ägg i taket så att det studsar ned i blomman och du kommer få en massa stjärnor. Använd stenblocket för att ta dig upp till det högra röret. Sug upp dig igenom röret genom att hoppa och trycka uppåt så kommer du tillbaka till marknivå. Du finner blomman när du kommer upp.

#### Blomma #4

Fortsätt till höger och du kommer finna ett snurrande hjul. Du finner blomman och fyra mynt (18) därunder.

#### Blomma #5

Fortsätt till höger tills du inte kan gå längre och finner ett moln. Skjut sönder molnet och en bönstjälk kommer växa fram - det hade du inte anat, va? Klättra uppför bönstjälken och gå strax till vänster för att se ett moln som svävar en bit ut i luften. Skjut sönder det för den sista blomman. Du kan ta blomman genom att skjuta ett ägg på den om du vill. De två sista mynten (20) finner du ovanför det snurrande hjulet en bit därifrån.

=====  
1-2: Watch Out Below! - Se Upp Därnere!  
=====

Här ska du vara lite försiktig. Det faller nämligen enorma hundhuvuden här och var. Ifall du hör ett skjutande ljud och ser sedan en skugga så vet du att marken där kommer gå sönder. Stå inte på sådana ställen och gå försiktigt så klarar du dig fint.

#### Blomma #1

För den första blomman är det bara att gå en liten bit till höger.

#### Blomma #2

Fortsätt till höger för att hitta två (2) stycken röda mynt och en blomma lite längre bort.

#### Blomma #3

Fortsätt ytterligare en liten bit för fyra mynt (6) till och lite senare även mittenringen. Gå till höger för att hitta ett par mynt ovanför blått material. Skjut ägg på detta material för att kunna träffa de fyra röda (10) som ligger ovanför. Skjut sedan ned studsbollen för att kunna hoppa upp till andra området. Nu når du ett ställe där det finns många gömda gångar i berget. Du kan inte se dem förrän du gått in i dem, men det är inget att oroa sig för. Gå till höger först, vid andra vägskalet tar du till vänster och vid tredje till höger igen. Följ stigen till höger ända tills du når en helikopter.

När du hoppar in i bubblan blir Yoshi en pytteliten, gulleplutthelikopter. I vilket fall som helst så är det tidbegränsat och när tiden rinner ut måste du fylla på med ny helikopter. För att komma till den tredje blomman ska du bara flyga lite till höger för att hitta den under en bergstruktur. Två röda mynt (12) hänger precis bredvid.

#### Blomma #4

Fortsätt med helikoptern ytterligare en bit åt höger och du kommer till en till stor bergstruktur nära taket. Flyg in i den underifrån för att hitta blomman.

#### Blomma #5

Använd helikoptern nu också och flyg till det nordöstra hörnet där två pilar pekar nedåt. Flyg in i berget till höger om dessa pilar och du kommer nå tre röda mynt (15). Flyg sedan bort till Yoshi-blocket för att åter förvandlas till den trevliga dinosaurien. Fortsätt till höger och du kommer se ett rör i marken. Hoppa upp i berget ovanför röret för att hitta två röda mynt (17) till och fortsätt sedan ned i röret för att komma till det tredje området. Här faller det galna hundar igen så var försiktig. Precis när du når det tredje området kommer du se ett moln. Skjut sönder det för den sista blomman. Strax till höger finner du de tre sista mynten (20) ovanför en Piraya-växt. Efter detta är det bara att rulla en stor sten åt höger och sedan befinner du dig strax i målringen.

=====  
1-3: The Cave Of Chomp Rock - Chomp-stenens Grotta  
=====

Nu är det dags för en liten grottpromenad och det finns Chomp-stenar överallt! Ett mycket viktigt tips: råkar du skjuta in en Chomp-sten vid en vägg, stå på dess yttersta spets för att rulla ut den.

#### Blomma #1

Hoppa ned i röret och du kommer finna en Chomp Rock. Rulla stenen framåt och markdunsa pålar som står i er väg. Du kommer att finna det första röda myntet i den andra pålen (1). Strax når du ett område med en hel del mynt och småfiender. Du hittar fyra röda mynt (5) till här. När du når ett stort vägskäl ska du leta dig nedåt och till vänster för att hitta den första blomman bredvid två röda mynt (7).

#### Blomma #2

Från den första blomman borde du kunna se den andra på andra sidan väggen. Gå bara runt så hittar du blomman och två röda mynt till (9).

#### Blomma #3

Fortsätt nu till höger och du kommer hitta en Chomp Rock. Knuffa på den så att du kan komma ned i ett fack med ett moln och fyra röda mynt (13). Spring upp ur facket och hoppa dig uppåt för att hitta mellanringen. Spring sedan till höger tills du når tre svampar. Ovanför dessa finner du den tredje blomman.

#### Blomma #4

Till höger om den fjärde blomman borde du kunna hitta tre pålar bredvid varandra. Dunsa ner dem så får du två färska röda (15). Ovanför pålarna hittar du förresten en ballong med en nyckel. Nyckeln går till bonusspelet precis ovanför den andra blomman. I bonusspelet (ballongkastning) kan du få föremål, men det diskuteras i början av denna avdelning. När du är färdig med detta ska du gå tillbaka till stället där du fann nyckeln och sedan fortsätta åt höger. Strax finner du sex stycken mynt, två av dessa är röda

(17). Fortsätt åt höger för att hitta en massa blått fluffmaterial. Skjut sönder den högra delen för att få blomman och den vänstra för att hitta ett extraliv.

#### Blomma #5

Strax till höger om den fjärde blomman kan du hitta tre pålar. Markdunsa den vänstra så dyker det upp en switch i ett moln. Skjut molnet och hoppa på switchen så dyker en bonusbana upp mellan de andra pelarna. Här kan du bara hitta mynt, men det är också bra. Fortsätt till höger för att hitta den femte blomman en bit ovanför. Rulla fram stenen och använd den för att ta dig upp till blomman och de tre sista mynten (20).

=====  
1-4: Burt The Bashful's Fort - Burt Den Skygges Fort  
=====

Nu kommer du till ditt första fort. Här finner du en hel del fallande väggar så ha respekt för dem förstås. Skjut ägg på hinkarna så finner du mynt i vissa av dem. Ifall du ser sprickor i taket kan du skjuta ägg på dessa också eftersom att det ovanför taket finns en massa mynt och genvägar. Gör som du vill med detta.

#### Blomma #1

Fortsätt iallafall promenera och du kommer snart hitta blomman bakom två fiender med byxor. Dessa kan du endast besegra med ägg eller markduns.

#### Blomma #2

Fortsätt bara till höger och du finner den andra blomman mycket synlig.

#### Blomma #3

Därefter finner du en massa lava med mynt ovanför. På båda sidor om en fallande plattform hittar du sex mynt sammanlagt (6) och du finner ett till precis innan mellanringen (7). Dyk ned i röret så hamnar du i nästa område. Här gäller ungefär samma sak. Spring på tills du finner lavan och skjut ett ägg på molnet för att fixa fram en bro åt dig. På bron ligger tre röda (10). Därefter finner du en gungbräda. På ena sidan hänger två röda (12) och på andra sidan en blomma. Var försiktig när du tar blomman eftersom att lavan är direkt dödlig.

#### Blomma #4

Nästa blomma ligger på en plattform ovanför gungbrädan. Hoppa upp på plattformen till höger om gungbrädan för att lättare sväva upp dit.

#### Blomma #5

Fortsätt till höger och du kommer finna vid ett snurrande hjul med två röda mynt (14) intill. Strax bredvid står en låst dörr så nu måste vi hitta en nyckel. Till höger ligger en lavasjö och här bor ett monster. Försök hoppa fort över sjön, men dyker monstret upp måste du skjuta det med ett ägg så drar det sig tillbaka. Ovanför sjön ligger de sex sista mynten (20) och till höger om den finner du en kruka. Knuffa på krukans så att den faller i golvet och krossas. Och vad brukar vi finna i krukor? Jo, nycklar! Spring tillbaka till dörren och lås upp den. I nästa rum finner du fiender med byxor igen. Ladda upp med ägg och spring sedan åt höger tills du ser en dörr. Gå in dit och besegra alla fyra blommor med ägg. Då får du en blomma i belöning.

#### Bossen

Fortsätt till höger och du kommer nå mellanringen och bossdörren. Ja, det är bara att kliva in. Här inne kommer du se Burt the Bashful komma till liv, men visst har han ohyggligt stora byxor? Det lite lustiga är att så fort du

skjuter ägg på honom blir hans byxor mindre och mindre och till slut blir han så generad att han blir besegrad. För att undvika Burts attacker ska du helt enkelt ställa dig och ducka i golvet springor. Ägg finner du i en blomma.

=====  
1-5: Hop! Hop! Donut Lifts - Hoppa! Hoppa! Munkliftarna  
=====

Här finns det gott om munkliftar. Dessa ser mer ut som Weetos och faller när du står på dem. Dessutom är detta den första rullande banan - följer du inte skärmen förlorar du liv. Håll bara tungan rätt i mun så ska det gå vägen.

Blomma #1

Det första ställe du kommer till är två stycken snurrande hjul med den första blomman emellan. Det finns några mynt vid de snurrande hjulen. Fyra av dessa är röda (4), två vid vardera hjul.

Blomma #2

Nästa sektion består av ett grönt snurrande hjul som du måste föra framåt. Du kommer att se ett par mynt under en plattform och två av dessa är röda (6), dessutom befinner sig en Shy-Guy med ett mynt precis ovanför (7). Följ hjulet till höger för att finna den andra blomman.

Blomma #3

Nu kommer skärmen börja gå uppåt så du ska naturligtvis följa efter. Du finner den tredje blomman alldeles strax.

Blomma #4

Skärmen fortsätter förstas uppåt och när den når toppen kommer du hitta fem röda mynt (12) och en blomma strax till höger om dem.

Blomma #5

Vid den fjärde blomman går skärmen mot höger en liten stund för att sedan fortsätta uppåt. Vid två tillfällen kommer du hitta fem mynt i plustecken. De mittersta mynten i plustecken är röda (14). När banan börjar scrolla mot höger igen ska du hålla utkik efter en Shy-Guy med rött mynt (15). Det befinner sig några andra fiender här också. Strax därefter kommer du ut på plattformar och borde kunna se den sista blomman i blått jox. Efter blomman kommer du se fem mynt under ett par munkliftar. Alla dessa är röda så ställ dig på liftarna så att det sjunker och du kan ta mynten. Gör detta fort och se till att ställa dig på två liftar samtidigt... eller använd ägg vetja. Spring lite till och du når målet.

=====  
1-6: Shy-Guys On Stilts - Shy-Guys På Styltor  
=====

Här kommer du för första gången stöta på Shy-Guys på styltor och dessa krabater är lite speciella eftersom att du måste hoppa på dem innan du kan svälja dem.

Blomma #1

Du börjar ovan marken, men går du lite till höger så finner du ett rör. Innan du dyker ned dit ska du hoppa på studsbollen så att du kommer upp till en dörr. Gå in och du kommer hitta en del fiender och ett skimmrande ägg. Skjut detta ägg på en fiende eller ett moln så får du ett rött mynt av det



(1). Gå ut från rummet och bege dig ned i röret sedan. På så vis når du en mörk och skrämmande grotta där du ska springa en bit till höger först. Använd de små studsbollarna för att ta dig upp till blomman.

#### Blomma #2

Ta nu och skjut ett ägg på ballongen som håller om den stora studsbollen. Hoppa på den och följ sedan myntspåret så får du tre nya röda (4). Dessutom kommer du upp till en ny plattform. Spring mot höger så finner du en lift vilken du naturligtvis ska följa upp till ytan igen. När du väl når ytan ska du stå kvar på liften tills den når sin topp för att få ytterligare tre mynt (7). Sedan kommer du hitta en mellanring för lite stjärnpåfyllnad. Till höger om mellanringen kommer du se blomman och lite mynt. Dunska ned pålen och besegra styltorna för att komma åt den och det röda mynt som befinner sig bredvid (8).

#### Blomma #3

Strax till höger om sistnämnde kommer du se nästa blomma under en plattform. Markdunsa en påle så får du den. Det befinner sig två röda på vardera sida om den (10).

#### Blomma #4

Vid blomma #3 svävar det ett moln. Skjut sönder det så uppenbarar sig en switch. Hoppa på den och du får möjlighet att åka ned i marken. Gör detta för att få åka grävmaskin. Som du ser finns det en hel del mynt, men endast myntet näst längst upp i nordvästra hörnet och myntet i det nordöstra hörnet är röda (12). Se sedan till att komma upp till ytan igen. Fortsätt till höger och du kommer att få se tre Shy-Guys på styltor och tittar du noggrant uppåt borde du också kunna se den fjärde blomman.

#### Blomma #5

Spring mot höger och du kommer hitta en påle som blockerar vägen ned till en grotta. Dunska ned pålen och ned i grottan du far. Väl i grottan ska du fortsätta till höger tills du ser en röd lift. Låt den ta dig uppåt och du kommer se den sista blomman. Sikta ägget så att det följer myntspåret, studsar in i väggen och sedan träffar blomman. Således får du även sex röda mynt (18). Hoppa ned och gå till höger för att hitta ett moln. Spräng det så kommer bönstjälk fram. Wooo! Hoppa uppför bönstjälen för att få de sista två mynten (20) och sedan är det bara att promenera fram till målet.

=====  
1-7: Touch Fuzzy Get Dizzy - Rör Fuzzy Bli Snurrig  
=====

Denna bana är ganska vanlig förutom en sak - det finns nämligen stora vita puffar som gör dig hög som ett hus om du äter eller nuddar dem. Försök undvika dem och träffas du bör du ta dig ut ur området på en gång. Här finns också några riktigt knepiga röda mynt.

#### Blomma #1

Börja med att helt enkelt gå till höger. Strax borde du se den första blomman och för att ta den bör du hoppa ned mot den och sedan sväva mot vänster. Du kan också skjuta ett ägg om du har något.

#### Blomma #2

Det finns två särskilda fiender i det här området. Dels hoppande fiender som du inte borde ställa till med för mycket problem och dels taggiga fiender. För att besegra dessa måste du antingen knuffa ned dem för stup med tungan eller också skjuta ägg på en så att den rullar in i en annan. Du kommer strax se en massa gult material och detta leder till några mynt. Det

finns två olika sektioner. Börja med att hoppa upp på det högra och sväva sedan upp till den vänstra sektionens topp. Markdunsa igenom materialet så att du får blomman och de skimrande äggen. Skjut äggen på fiender, men INTE på gula materialet för att få två röda mynt (2). Förstör materialet högst upp i den vänstra sektionen för att få nyckeln till bonusspelet om du skulle känna för det. Myninsamling är det fråga om, bonusspelet alltså.

#### Blomma #3

Gå nu över till den högra sektionen av gult material och markdunsa igenom så att du får de två mynt som ligger därinom (4). Fortsätt till höger och du kommer hitta en mellanring och strax därefter en blomma.

#### Blomma #4

Nu kommer du in i Fuzzy-området - rör dem inte som sagt. I början av området finner du tre stycken röda brevid varandra (7). En liten bit till höger hittar du en Pirayaväxt med ytterligare två ovanför (9) och strax därefter den fjärde blomman.

#### Blomma #5

Lite senare når du ett stort område med många vanliga mynt och en blomma ovanför. Skjuta ett ägg mot blomman är att rekommendera. Fortsätt till höger och du kommer strax till en plattform med en massa runda gulliga fieder på. Ovanför hänger två röda mynt (11). Gå sedan till höger och in i nästa område. Här hittar ett par hängbroar. Markdunsa dessa om du vill komma under dem. Du hittar ett rött mynt under första hängbron, tre bland mynten under plattformen med stocken och ett under sista hängbron (16). Nu kanske du finner det underligt att det fattas oss fyra röda mynt trots att vi nått målet. Det tyckte jag också och jag hade rejält huvudbry om saken. När jag var yngre och klarade spelet hittade jag det utan problem, men nu blev jag tvungen att se efter i Tom Hayes exellenta guide.

Så här ska du göra. Gå till den lutande, döda stocken i mitten av området och hoppa upp på dess topp. Hoppa sedan rakt upp mot himmeltaket och en liten studsboll kommer falla ned. Hoppa på den och du kommer upp till ett nytt område och här blir det inte mycket enklare även om jag denna gång räknade ut det själv. Gå bort till Chomp-stenen på vänstra sidan av området och ställ dig på dess högra kant. Då kommer stenen börja rulla mot höger och den träffar snart ett moln. Spräng molnet och en bönstjälk dyker upp; klättra uppför den och ta de fyra sista mynten på banan (20).

=====  
1-8: Salvo The Slime's Castle - Salvo Slemmigs Slott  
=====

Ett ganska ordinärt fort med lava och rullande stockar. Ooooh! 3D!

#### Blomma #1

Man kan lugnt säga att det ligger en del röda mynt i början av banan. Akta lavan bara och tänk på att du får det hett om öronen om du står för länge på en stock. Du hittar de två första mynten ovanför den första stocken (2), de två nästföljande under ett grönt hjul därefter (4), ytterligare två över nästa stock (6) och hela sex stycken ovanför den tredje stocken (12). Därefter borde du kunna se den första blomman. Det finns ett till mynt (13) på en plattform ovanför blomman så se till att klättra upp på plattformarna till höger om blomman.

#### Blomma #2

Från den första blomman har du säkert redan fått syn på en annan, men fortsätt iallafall till det andra området via röret. Nu når du ett vattenfyllt

rum med en tämligen irriterande fisk och en plattform som rör sig hit och dit. Hoppa upp på plattformen när fisken tar en paus och låt plattformen ta dig till toppen av rummet där du finner en trevlig blomma.

#### Blomma #3

Låt samma plattform denna gång ta dig till det nordvästra hörnet av rummet, traska genom röret och vips så når du den där blomman du såg förut.

#### Blomma #4

Gå tillbaka till vattenrummet och låt plattformen denna gång ta dig till det nordöstra hörnet av rummet. Traska genom röret här också och du hittar två mynt (15) samt en mellanring. Återvänd till vattenrummet och gå till det sydöstra hörnet för att faktiskt få fortsätta. I följande rum ska du springa längst bort till höger för att finna en bandit och en blomma.

#### Blomma #5

Som du vet är du i ett rum med massor av switchar. När du hoppar på en sådan eller skjuter ägg på den flippas plattorna i samma färg. Du kommer se att det finns en grön platta med taggarna uppåt. Aktivera switchen bredvid och klättra sedan upp tills du finner en röd switch. Aktivera den också och bege dig tillbaka till golvet. Vid golvet finns en röd platta som nu borde ha taggarna nedåt. På den finns tre röda mynt (18) och använd den för att ta dig upp till en kruka högre upp. Knuffa ned krukans så får du en nyckel. Bege dig nu till den nordöstra hörnet av rummet och se till så att alla switchar är rätt ställda. Du kommer finna en låst dörr och en massa mynt bredvid. Två av dessa mynt är röda (20) och därmed har du tagit alla. Lås upp dörren och gå ut.

Nu kommer du till ett rum med en pilboll. Hoppa upp på pilen när den pekar uppåt så far du upp till en mellanring och bossdörren. Bossen du får möta är faktiskt ganska harmlös. Använd ägg för att förminska den så att den slutligen blir besegrad. Håll dig på vänster sida så att du inte blir nedknuffad i lavan och skjut aldrig på den när den är för nära eftersom att du då kan bli träffad av de skadliga slemfiender som bossen avger. Använd dessa ifall dina ägg tar slut.

=====  
Extra 1: Poochy Ain't Stupid - Poochy Är Int Dum Han  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Flip Cards (Vänd Kort) där du har chans att skaffa specialföremål. Välj "Exit" när du inte vågar spela längre, ty får du Kamek förlorar du alla dina föremål. I Extra 1 kommer du få träffa hunden Poochy och dessutom rör sig banan. Det är lite som du måste känna till för att på bästa sätt utnyttja voven. Han springer alltid åt det håll du tittar medan du står på honom. Vill du då få Poochy att stå still, ska du hela tiden vända håll. Detta kan vara nyttigt om du står vid skärmkanten och Poochy försöker springa ur. Dessutom ska du veta att du kommer högre upp i luften om du hoppar från Poochys rygg.

#### Blomma #1

I början ska du vara noga med att samla på dig mycket ägg från fladdermössen. Därefter kommer du hitta en lavapöl och då dyker Poochy upp. Rid på honom över lavan. Inte särskilt långt in kommer du hitta första blomman, mycket synlig.

#### Blomma #2

Lite senare hittar du ett hål i marken med nästa blomma. Skjut ett ägg.

### Blomma #3

Precis bredvid förra blomman kommer du hitta en kanon och en massa mynt ovanför. Stå på Poochy medan du hoppar upp mot dessa mynt. Hinner Poochy hoppa ned, är det kört. Dessa mynt ger dig sammanlagt sex röda (6). Följ dem sedan nedåt till ännu en blomma och Poochy. Sväva lite extra här för att inte ramla ned i lavan.

### Blomma #4

Fortsätt en bra bit åt höger nu och när du spinger på lava, måste du reglera Poochys fart genom att trycka höger och vänster omvartannat. När du hittar en liten lavapöl med två mynt, då vet du att dessa är röda (8). Strax där-  
efter når du fjärde blomman.

### Blomma #5

Lite till höger om blomman hittar du tre röda mynt under en spiksägga. Här är det jätteviktigt att du reglerar Poochys fart. Tryck höger och vänster snabbt för att hålla honom still och när släggan är väck låter du honom snabbt springa mot mynten (11). Du kan behöva ducka. Höger om dig har du fyra mynt, två moln och en blomma. Mynten är röda (15) och molnen innehåller stjärnor. Därefter kommer du se några mynt som leder nedåt. Detta är dina fem sista röda mynt (20), men följ inte efter Poochy hela vägen ner eftersom han kommer dyka ned i lava, och det kan inte du. Strax till höger finner du målet.

=====  
2-1: Visit Koopa And Para-Koopa - Träffa Koopa Och Para-Koopa  
=====

En ganska ordinär bana som befolkas av en hel del sköldpaddor och, förstås, sköldpaddor med vingar.

### Blomma #1

Följ stigen tills du når det första röret. Dyk ned i det och du hamnar i ett bonusområde, kan man säga. Till höger om dig kommer du hitta en Super Star som gör dig odödlig för en liten stund. Håll Y-knappen för att rusa och B-knappen för att sväva. Springer du kan du springa uppför väggar och tak. Håll bara höger styrknapp intryckt och spring på tills du når den första blomman. Under färden kommer du automatiskt fylla på med nya Super Stars och dessutom har du chans att ta massor av mynt. När du är färdig ska du tillbaka upp till ytan.

### Blomma #2

Du ska som sagt tillbaka upp ur bonusområdet och du kommer hitta den andra blomman strax ovanför och till höger om röret. Ovanför en Para-Koopa.

### Blomma #3

Fortsätt att följa stigen åt höger och du kommer hitta tre par mynt (6) och alla är röda. Två befinner sig under ett block, stå bara på detta och det sjunker. Fortsätt åt höger och du kommer nå ett rör. Hoppa ned så når du nästa område. Här nere kommer du se ett annat rör och hunden Poochy. Strunta för tillfället i röret och hoppa upp på Poochy. Han springer åt det håll du tittar, vet du? Stå på honom och titta åt höger så kommer han springa över ett par fiender, ett par taggar och sedan mot en plattform. Medan han hoppar upp mot springan i plattformen ska du hoppa upp ovanpå den, annars faller du mot taggarna och dör. På andra sidan plattformen finner du fyra röda mynt (10) och en låda med en nyckel i. Nyckeln behöver du för ett bonusspel senare. Spring nu tillbaka till rören i vänstra delen och använd förstas Poochy. Ta det högra röret och du kommer upp till en mellanring. Hoppa på

studsbollen bredvid för att komma till ännu ett nytt område. Närmast hamnar du i ett tetrisspel. Typ. Se till så att du inte blir mosad av blocken och ta så mycket mynt du vill. Högst upp finner du den tredje blomman.

#### Blomma #4

Strax till höger om tetrisspelet kommer du hitta en gul blomma. Markdunsa ifall du vill att den tappar sina blad och således kan den inte skjuta på dig sedan. Ställ dig på något av de avlånga blocket, så sjunker dem och du kan få tag på fyra stycken röda mynt (14) som besittes av fyra Shy-Guys. Missar du något av mynten är det bara att hoppa upp igen genom att använda studsbollen längst ned. Därefter är det bara att fortsätta åt höger, förbi alla ballonger och lådor (innehåller stjärnor, skjut ägg) och du kommer hitta en till blomma längst bort till höger. Här faller block så ta den fort och hoppa upp ur gropen, annars blir det mos!

#### Blomma #5

Följ stigen åt höger och du kommer snart se den sista blomman. Till vänster om den kommer två block falla. Dessa ska du använda som trappsteg. Råkar du missa detta, är det inte bra. Försök i sådana fall gå tillbaka till föregående sektion om det är möjligt. När du tagit blomman ska du fortsatt rakt på målakan och du hittar de sex sista röda mynten (20). Precis innan målet finner du ett bonusspel. Du använder nyckeln du fick via hunden Pochy och bonusspelet handlar om Popping.

=====  
2-2: The Baseball Boys - Baseballpojarna  
=====

Denna bana befolkas av en massa "batters" och "catchers". Sådana som slår och sådana som fångar i den amerikanska nationalidrotten baseball. Skjuter du ägg på en batter skjuter han iväg det mot dig eller annan riktning. Skjuter du ägg på en catcher fångar han ägget och försöker sedan kasta det på dig. Tänk på att du kan bli nedknuffad på detta vis, men försök även utnyttja det på annat vis.

#### Blomma #1

Precis vid startpunkten finner du ett pilmoln. Skjut ett ägg på det och det leder till en massa mynt. Inget rött däremot. Gå sedan mot höger, hoppa på baseballspelarna om du vill, och skjut ett ägg på molnet. Således faller en kulle och du kan hitta blomman bakom.

#### Blomma #2

Närmast kommer du till ett område med ett par gröna växter som skjuter på dig. Du finner fyra stycken röda mynt bland de många gula ovanför dem (4). Spring åt höger tills du når ett rör och ett moln. Skjut molnet och en bönstjälk växer upp. Hoppa upp på den och gå in i gången till höger. Du kommer träffa en hel del gröna växter, men försök undvika dem tills du når toppen. Här väntar två Shy-Guys med två röda (6). Fortsätt till höger, hoppa ned tills du når en trappa. På den finner du mynt med två röda bland dem (8). Fortsätt nedfallandet tills du ser en sådan där Super Star. Skjut pilmolnet med ett ägg, så kommer en Super Star falla ner. Ta den och du blir förstas odödlig. Nu ska du springa till vänster (håll Y-knappen), springa uppför väggarna och sedan åt höger tills du når ett par taggar. Hoppa genom mellanringen och du har kommit förbi denna del av banan. Fortsätt, som Yoshi, till höger och du kommer se en slagman med ett moln bakom. Skjut molnet genom att skjuta ett ägg precis ovanför slagmannens huvud och sedan en gång till för att ta blomman.

#### Blomma #3

Fortsätt till höger och du hittar ett rött mynt (9) bland de gula ovanför "catchers". Fortsätt ännu lite till för att hitta en "catcher" som går på några taggar med ett par mynt till höger om sig. Du ska nu skjuta ett ägg så att det studsar ned till honom, så att han fångar det. Han kommer försöka kasta ägget tillbaka mot dig. Ställ dig så han kastar ägget på mynten bredvid honom. Då får du ett rött mynt (10). Öh, jag kom just på att du även kan stå på den röda, rörliga plattformen till vänster och sikta ett ägg ovanför huvudet på "catcher" och direkt mot mynten. ^\_^ Fortsätt in i nästa område till höger och härinne ska du hoppa på studsbollen så att du kommer upp till en massa osynliga gångar. Du kan se vilka block du kan gå in på hur de är formade. I sydvästra hörnet hittar du en mellanring, i ett av de centala hittar du ett rött mynt (11). I det sydöstra några stjärnor och i det nordöstra ett moln med en blomma i. Använd studsbollen längst till vänster om du behöver komma upp till blomman.

#### Blomma #4

Fortsätt upp mot nordöst och du kommer till en mer konstant gång. Följ den till ett vägskäl och välj den övre gången. Då hittar du tre mynt varav ett är ett rött (12). Ta sedan den nedre gången och följ den till nästa vägskäl. Välj vänster och du finner den fjärde blomman längst bort.

#### Blomma #5

Gå nu istället åt höger och sedan in i nästa område. Här ska du börja med att skjuta molnet och en grävmaskin dyker upp. Styr in dig i del gula fluffet och följ mynten. Tre av dessa är röda (15). Fortsätt sedan åt höger och man kan säga att du når en labyrint. I nordvästra hörnet hittar du ett rött (16) bakom en slagman. Hoppa på honom tre gånger så löser det sig. Fortsätt sedan till facket direkt under för ännu ett rött (17). I facket under detta ligger däremot bara ett 1UP. I mitten längst ner finner du ett till rött mynt (18) och till vänster därifrån ännu ett (19) samt en ismelon och en igelkott. Gå till sydvästra hörnet för att lämna labyrinten.

Strax når du en röd blomma som spottar stjärnor om du skjuter ägg i den. Hoppa ned i hålet precis under den. Här nere finns taggar och du kommer att se ett par gula mynt. Ett av dessa är rött (20). För att träffa det ska du skjuta ett ägg i mittendelen av taggarna. Då kommer det studsa upp mot mynten. Hoppa upp till den röda blomman igen och fortsätt åt höger. Du kommer träffa ett par röda pirayaväxter. Under den andra hittar du ännu ett hål, men ett mycket litet sådant. Hoppa ner och du hittar en blomma bakom en liten pelare. Sikta ägget mottaket precis ovanför pelaren och du kommer träffa och således få blomman. Därefter är det bara att bege sig mot mållinjen.

=====  
2-3: What's Gusty Taste Like? - Hur Smakar Gusty?  
=====

Känns inte den engelska titeln lite grammatiskt felaktig? Hursomhelst finner du massor av flygande Gusty här så du lär inte få slut på ägg iallafall. Det finns också en grotta som är något komplicerad.

#### Blomma #1

Börja med att trampa på åt höger tills du ser en massa gult fluffmaterial. Skjut sönder det översta för en switch som framkallar mynten bredvid om du vill. Fortsätt sedan åt höger för att hitta fyra vanliga mynt. Ett av dessa är rött (1). Följande moln, det du hittar ovanför stupet, innehåller en blomma.

#### Blomma #2

Därefter hittar du ett myntspår och det sista myntet är rött (2). Sedan finner du ett till moln ovanför ett stup. Även detta innehåller en blomma. Skjut blomman med ett ägg om du är lite försiktig av dig.

#### Blomma #3

Tre till mynt hänger till höger, ett rött (3) och längre bort till höger står ett rör. Gå ner i det för att komma till nästa område - grottan. Här nere i grottan bör du förstås fylla på med ägg och gå genom mellanringen. Gå sedan till höger och förstör det turkosa materialet i din väg. Du finner två till röda mynt (5) mellan material. Strax når du flera små pelare av likadant material. Skjut sönder det och ta mynten mellan pelarna (7). Du kommer då till ett enormt block som bara är att skjuta eller hoppa sönder. Ett moln med stjärnor är gömt i det. Strax till höger besitter en Shy-Guy ett rött mynt (8) och ett av de många gula nedanför är också rött (9). Fortsätt in i gången därefter och du hittar tre moln. Det högra innehåller blomman.

#### Blomma #4

Fortsätt ner och för en Super Star. Den är kul för nu blir du odödlig. Spring mot vänster för att ha ihjäl en hel del fiender och dessutom plocka upp ett rött mynt (10) i ett rejält myntspår. Strunta i Chomp-stenen du ser, utan fortsätt följa gången åt vänster tills du når ett område med en hel del turkost material. Detta är viktigt för att du ska kunna ta de sista röda mynten. Gå till den vänstra delen och skjut ett ägg rakt upp till vänster om blocket mitt i. Då kommer en switch ramla ner mot dig. Tryck på den och en massa röda pilar kommer dyka upp. De två högra indikerar gömda moln, så tryck nedåt vid den allra längst åt vänster. På så vis når du ett område med en massa mynt och en stor blå fiende. Här får du de tio sista röda mynten och ställer den stora fienden till med problem, ska du bara skjuta honom med ägg eller vänta tills han försvinner. När du tagit dem alla (20) är det bara att fara upp till ytan igen. Väl i turkosa området ska du skjuta lite ägg på sniskan så att en trappa bildas i materialet. Längst upp finner du en blomma

#### Blomma #5

Ja, sedan är det bara att traska på mot höger. Du kommer till en massa nytt turkost material, men det spelar ingen roll. Det finns en massa genomskinliga block här och jag vet ej sjutton vad de ska vara bra för, men det spelar faktiskt ingen roll heller. Vill du komma åt en nyckel ska du förstöra det första molnet för att en grävmaskingsförvandling ska dyka upp. Förvandla dig och gräv igenom det turkosa. Gräv upp dig till nyckeln och inte till högra utgången. När du tagit nyckeln ska du hoppa upp på den röda bron på vänster sida. Den leder tillbaka till Chomp-stenen, vilken du ska hoppa på för att komma till bonusspelet. Bonusspelet handlar om ballongkastning.

Därefter ska du tillbaka till området där du grävde och sedan gå till höger om det. Använd ägg eller vattenmelon för att få ner studsbollen och skjut upp dig till plattformarna ovanför. Den sista blomman hänger strax till vänster. Du kanske la märke till ett 1UP i en ballong på andra sidan väggen. För att få denna ska du använda grävmaskinen och sedan följa väggen ner i stupet på vänster sida och sedan runt enda bort till nyss nämnda ballong. För att komma till målet är det förstås bara att följa stigen åt höger. Använd Chomp-stenen om du vill besegra en massa fiender på vägen.

I detta lavafyllda fort träffar du en hel del spöken. Dessa attackerar dig först när du inte tittar mot dem, annars är de osynliga. För att besegra sådana krabater måste du stå med ryggen mot dem och skjuta ägg i väggar som sedan reflekteras på dem. Lavan dödar dig direkt, så var försiktig.

#### Blomma #1

Gå till höger tills du finner en switch. Tryck på den och en bro bildas. Följ bron och du finner första blomman.

#### Blomma #2

Ovanför lavan härnäst finner du ett par broar och några mynt. Fyra av dessa är röda (4). Ta sedan och fortsätt in i nästa område. Där ska du genast gå till höger för att hitta en dörr. Gå in och du finner ett rum med ägg och spöken. Ha ihjäl spökerna så som jag nämnde i inledningen strax ovanför och du får en blomma.

#### Blomma #3

Gå tillbaka in i föregående rum och skjut de tre mynten precis ovanför med ett ägg. De är röda (7). Skjut sedan molnet för att en trappa ska bildas. Hoppa från trappan till vänster där det ligger en massa ägg och rid sedan på plattformen till några mynt nära taket (9). Spring sedan in i den nordöstra gången och följ den tills du når en switch. Tryck på den och två rader röda block bildas. Gå på den undre och skjut molnet här med ett ägg. Då får du en nyckel. Följ nu gången strax till vänster om dig och du kommer tillbaka till området du nyss var i. Här har du säkert också sett en låst dörr. Lås upp den. I detta rum finner du en massa mynt, plattformar och spöken. Sju av mynten är röda (16) så ta dem alla. I nordöstra hörnet finner du en blomma.

#### Blomma #4

Gå sedan till det nordvästra röret här inne och gå ner i det. Nu är du tillbaka i föregående rum, men bakom en låda. Skjut ner lådan och spräng den om du vill. Till höger om dig kommer du nu hitta ett moln. Detta aktiverade tidigare en trappa, men nu ska du däremot INTE skjuta på det. Ta istället den gula plattformen och du kommer färdas till de tre gångarna på höger sida. Gå in i den mittersta (denna gång var blockerad av trappan tidigare). Du leds till en mellanring på det här viset och sedan även en blomma.

#### Blomma #5

Fortsätt följa mellangången till en switch. Tryck på den så bildas en bro som du nu ska följa åt höger. Du kommer nå ett rör som leder till nästa område. I följande område är det bara att tima några hopp över eldar och sedan hoppa ned till flotten i lavafloden. Håll dig på flotten till röret som leder in i ännu ett nytt område. I detta lilla rum träffar du ett par spöken och några mynt. Det första paret mynt är röda och så även det tredje = de fyra sista mynten (20). I taket kan du se en platta som är lite krossad. Skjut sönder den med ett ägg och hoppa sedan upp på taket. Spring vänster tills du når en dörr och gå sedan in.

Detta rum är tämligen mörkt, men ändock nödvändigt. Strax kommer du se ett par blå spöken. Skjut ett av dem tre gånger, så spricker det och lämnar efter sig en switch. Tryck på den och massor av mynt och plattformar dyker upp. Använd plattformarna som trappor till blomman högst upp till vänster i rummet. Gå sedan tillbaka in i föregående rum. Gå hela vägen till höger här så kan du ta dörren in i sista rummet. I det sista rummet är det bara att hoppa uppåt på de konstiga plattformarna. Högst upp finner du den röda, hotande dörren till bossen. Bossen är, som du kan förstå, ett stort spöke. Så länge du tittar på det är det ingen fara. Vänd dig om och den kommer attackera, och då gäller det bara för dig att skjuta ett ägg i en vägg så att



det studsar på spöket. Bossen blir större och större så akta dig i slutet, och får du slut på ägg, käka fladdermöss.

=====  
2-5: Watch Out For Lakitu - Se Upp För Lakitu  
=====

Detta är en lite småmysig bana med Lakitus, tåg och Shy-Guys. För att enkelt besegra Lakitu ska du antingen skjuta honom med ägg eller äta upp hans moln. Gör detta så fort han dyker upp så slipper du ett irriterande irritationsmoment. Hehe! Shy-Guys med massor av röda mynt finner du också på denna bana. Akta så ingen undflyr dig.

Blomma #1

Markdunsa ner pålen direkt vid startpunkten för första myntet (1). Fortsätt åt höger för några mynt på en stock. Ett av dessa är också rött (2). Akta stocken så att den inte faller. Lite till höger finner du massor av blått fluffmaterial. Markdunsa INTE på sådant. Fortsätt åt höger för tre till stockar. Bland mynten på den tredje finner du ett rött (3) och en Shy-Guy med ett till sådant (4) strax därefter. Lite till höger finner du ett moln med den första blomman inuti.

Blomma #2

Fortsätt åt höger tills du når en liten struktur med söta små spår på väggar. Kliv ut på andra sidan och du når ännu mer blått jox. Ovanpå finner du en äggblomma som spottar... ägg. Två av alla mynt här är röda (6), så använd ägg för att enkelt ta dem. Lite till höger finner du en låda. Markdunsa den INTE på plats utan använd ägg för att ta bort fluffet runt lådan och knuffa den sedan till den bruna plattformen bredvid. Markdunsa lådan där och du får nyckeln inuti. Två av mynten ovanför samma plattform är röda (8) och det finns en blomma strax till höger.

Blomma #3

Fortsätt till höger så kommer du strax se ett myntspår och en kaktus. Myntet näst närmast kaktusen är rött (9). Gå in i den låsta dörren bredvid. Nu ska vi åka tåååå! Tuff-tuff! Hoppa in i en av bubblorna och gå till spåret på väggen. Håll sedan Y-knappen och tuffa uppåt och åt höger. Inget av mynten är röda, men däremot finner du massor av tågförnyanden och en blomma högt upp till höger. Fortsätt tuffa ned till det sydöstra hörnet och lämna rummet som en vinnare på andra sidan.

Blomma #4

Du kommer nu hamna i samma rum som förut, men längre åt höger. Gå till vänster tills du ser en Chomp-sten och knuffa sedan denna sten till höger och använd den som en trappa till nästa dörr. I följande rum kan du först komma in i en mellanring. Sedan tänkte jag berätta om ett litet bonusområde. Skjut den blå fläcken strax ovanför och en bönstjälk växer ut. Hoppa uppför den och dunka ner pålen här uppe TVÅ gånger, inte tre. Gå in i facket och hoppa så dyker ett moln upp. Skjut det så kan du sedan se en pil ovanför. Använd pålen för att hoppa upp dit och du når ett bonusområde som bjuder på massor av mynt, men bara gula.

Hoppa tillbaka ned igen och du hittar två myntspår med tre stycken mynt i varje. Detta innebär två röda för dig (11). Strax kommer du hitta två stycken Shy-Guys med varsitt mynt (13). Döda dem fort. Fortsätt in i området med det blåa materialet och du ska göra dig bered på tre Shy-Guys med tre röda. Två av dem dyker upp till vänster om pelaren med blått jox och den tredje till höger. Den högra gör du bäst i att skjuta med ett ägg innan den försvinner (16).

I det fluffiga materialet du har ovanför dig nu, kan du hitta ännu ett bonusområde. Skjut sönder materialet ovanför och ett moln med en switch kommer uppenbara sig. Tryck på switchen och du kommer direkt se var bonusområdet ligger. I bonusområdet ska du ta Super Star och springa uppför väggen till vänster. När du är färdig med detta ska du fortsätta mot höger för att hitta ett moln ovanför en blomfiende. Detta moln innehåller fjärde blomman.

#### Blomma #5

Fortsätt till höger och du finner tre pålar med en glad fiende högst upp. Skjut bort fienden med ett ägg och markdunsa den högra pålen så får du ett rött mynt (17). Fortsätt sedan åt höger och du finner några kullar. Skjut molnet mellan två av dem med ett ägg och du hittar den sista blomman. Markdunsa ner följande pelare för ännu ett mynt (18) och du finner även ett i myntspåret strax bredvid (19). Gå lite till höger och du hittar sista myntet i en Shy-Guys händer. Fortsätt nu åt höger, men spring inte igenom busken - här lurar en bandit som byter ut Mario mot en grön Shy-Guy. Att han bara vågar! Strax därefter ligger mållinjen, så förlora stjärnor här är inte kul.

=====  
2-6: The Cave Of The Mystery Maze - Mystiska Labyrintgrottan  
=====

Denna bana är lite delas. Först en massa konstigt fluffmaterial och sedan en krånlig labyrint. Håll huvudet kallt.

#### Blomma #1

I första delen av banan gäller det bara att markdunsa materialet. Håll inte nedåt intryckt eftersom du då missar viktiga mynt. I första facket till vänster ligger två röda (2). I nästa fack, även det åt vänster, ligger ytterligare två (4) och den första blomman.

#### Blomma #2

Fortsätt ner till följande fack, denna gång på höger sida, och skjut ett ägg på pilblocket så får du ett extraliv. Hoppa på studsbollen så kommer du upp till ett fack med tre mynt (7). Hoppa tillbaka ner igen och fortsätt markdunsa. Följande fack innehåller bara vanliga mynt och ägg, och facket därefter ska du inte in i ännu. Markdunsa hela vägen till botten och du finner tre röda mynt (10) och två moln. Ena innehåller stjärnor, det andra en nyckel. Studsa nu tillbaka till föregående fack, skjut molnet här och en dörr dyker upp. Gå in.

Nu är du inne i labyrintdelen och här ska du vandra åt höger tills du ser ett rör ur vilket fiender kommer. Strax ovanför ligger en mellanring. Gå till vänster från mellanringen och du hittar tre mynt i ett fack (13). Strax till höger om mynten finner du lite vitt material som du kan skjuta sönder med ägg. Skjut sönder den vänstra delen av materialet och en dörr kommer falla ned. Öppna dörren och du kommer in i ett litet rum med fyra spöken. Spöa dem alla, så får du fyra mynt (17) och en blomma.

#### Blomma #3

Gå ut ur det lilla rummet och gå till höger. Längst bort finner du två Shy-Guys som snurrar en enorm spikslägga. Använd studsbollen för att komma högt upp och du kommer hitta de tre sista röda mynten högst upp (20). Gå tillbaka till ingången av rummet och du borde kunna se ett spöke som går omkring på tre stenplattor. Skjut ett ägg rakt upp i luften från stenplattorna och en studsboll kommer ramla ner. Använd studsbollen för att studsas upp till en tredje blomma och en till studsboll.

#### Blomma #4

Hoppa rejält på denna studsboll och du kommer nå ännu en en bit ovanför. Hoppa även på denna och gå till vänster tills du når ett bonusspel. Bonus-spelet handlar om kärnspottning och är av låg svårighetsgrad. När du är färdig ska du hoppa ned och skjuta ett ägg på pilmolnet så kommer du få en till blomma.

#### Blomma #5

Du vet de tre studsbollarna ovanför varandra som du nyss använde? Hoppa upp till den tredje och gå till höger från den så når du en dörr och kan lämna labyrinten. Du ska nu ha alla röda mynt och fyra blommor. I följande område når du en mellanring och sedan är det bara att fortsätta in i ännu ett. Här är det förstas bara att ta det försiktigt med hoppen tills du når det allra sista området. Nu är du än en gång ute i friska luften och till höger om dig har du en liten damm med plattformar ovanför. Plattformarnas nummer visar hur många gånger du får hoppa på plattformen innan den försvinner. Hoppa bort till den längst åt höger och skjut bort det gula materialet som täcker en gång. Följ gången till dess slut och ta blomman. Fortsätt sedan åt höger tills du klarat banan.

=====  
2-7: Lakitu's Wall - Lakitus Vägg  
=====

Ännu en småtrevlig bana. Här finner du Lakitus på väggar. Det trodde du inte, va? Dessutom kan du hitta tjocka Shy-Guys. Sväljer du dessa får du stora ägg och kastar du ett sådant ägg besegras alla fiender på skärmen. De förvandlas till små stjärnor... så puttenuttigt.

#### Blomma #1

En bana som är lite vänstervriden, så där kommunistisk. Hahaha... nähä, inte det? Banan scrollar åt vänster istället för höger, som de allra flesta andra banor gör. Följ stigen tills du hittar två äggblock. Hoppa INTE upp i dem, utan hoppa istället upp på dem och sedan över till plattformen ovanför, på höger sida. Lite till höger härifrån finner du den första blomman.

#### Blomma #2

Strax till vänster om nyss nämnda blomma borde du se en påle. Markdunsa ner pålen för första myntet (1). Skjut sedan ett ägg på molnet ovanför så bildas en bro från pålen. Trampa över bron och du kommer strax mötas av tre Shy-Guys med varsitt rött mynt (4). Fortsätt åt vänster och du hittar en låst dörr till ett bonusspel. Strax till vänster om dörren dyker ännu en Shy-Guy med rött mynt upp (5). Bredvid den hittar du ett ensamt rött mynt till (6). Vill du ha nyckeln till bonusspelet ska du fortsätta åt vänster till ett hjul med Shy-Guys. Nyckeln finner du till höger om dem. Bonusspelet handlar om myntinsamling. När du är färdig här uppe ska du springa tillbaka till banans startpunkt och sedan vandra åt vänster tills du ser två par flipperpaddlar. Ovanför dessa finner du den andra blomman.

#### Blomma #3

Strax bredvid nyss nämnda blomma står ett par pålar. Markdunsa ner dem så får du ett rött mynt (7). Passera det gula materialet på vänster sida (förstör om du vill) och fortsätt bort till kanonerna och mellanringen. Dunsa ner pålarna bredvid mellanringen till botten och du får två till röda (9). Gå sedan genom dörren direkt under ringen. Här inne träffar du feta Shy-Guys och igelkottar. Kasta Shy-Guys feta ägg på igelkottarna och alla dör. Allra längst bort till vänster finns en blomma som blockeras av en igelkott. Använd denna teknik här.

#### Blomma #4

Gå genom dörren bredvid och du kommer tillbaka till föregående område. Dyk genom röret bredvid för att nå ett helt nyss område. Skogsmiljö och de gamla bana 1-5-musiken trallar fram. Hoppa från fallande block till block och var noga med att komma upp till de tre mynten på slutet. Två av dessa är röda, och råkar du missa är det bara att hoppa ned i stupet så du får försöka igen (11). Hoppa upp igenom röret och in i nästa område. Nästan direkt finner du några pålar. Markdunsa ner dem för nästa mynt (12). Strax till vänster finner du fem småpålar med jämna mellanrum. Under den mittersta ligger ännu ett mynt (13).

En stor studsboll ligger på vänster sida om småpålarna. Studsa högt upp i luften med hjälp av den och styr dig åt höger så du hamnar på ett moln. Hoppa från moln till moln tills du når en plattform i nordvästra hörnet av skärmen. Spring omkring här så kommer strax ett moln dyka upp, vilket du ska skjuta med ett ägg. På så vis kommer en pil dyka upp och där ska du förstas trycka nedåt på styrkorset. Du kommer hamna i ett litet område med gult material. Markdunsa ned i gången näst längst till vänster och du kommer fara på en blomma. Tog du en annan gång kan du skjuta upp ett ägg mot blomman.

#### Blomma #5

Gå ut ur området där du fick föregående blomma och du kommer tillbaka till samma område du var i innan. Där du landar finner du två mynt. Båda är röda (15) och strax till höger om dem svävar en Shy-Guy med ännu ett (16). Klättra uppför den röda trappan och dunka ner den lilla pålen högst upp för nästa röda (17) och gör likadant på den jättelånga pålen strax under för ännu ett (18). På detta sätt kommer du in i strukturen med den röda blomman och igelkotten. De två sista mynten ligge här inne (20). Jag hoppas du tog alla, kunde inte min guide leda dig till alla, hör av dig så ska jag förtydliga denna avdelning.

Fortsätt ner i gången till vänster och vandra hela vägen ned. Innan du går in i nästa sektion ska du hoppa upp på plattformen precis ovanför utgången, för att hitta en blomma ovanför lite gult material. Skjut blomman med ägg och du bör ha allt. Gå in i nästa område och du får köra bil. Bilar, det gillar vi. Kör rakt fram och tryck Y-knappen för att undvika fiender och för att komma upp på det snurrande hjulet. För att samla lite extraliv kan du, efter att du kommit ned på marken efter hjulet, ta åt vänster istället och du får förvanlad dig till Yoshi. Hoppa på trampolinen, bli helikopter och följ mynten. Således får du en herrans massa mynt och extraliv innan du når målet.

=====  
2-8: The Potted Ghost's Castle - Krukspökets Slott  
=====

Ännu ett slott och ett fint sådant. Här finner du en massa krukor och hur krossar man krukor? Jo, man kastar dem i golvet!

#### Blomma #1

Titta så fin bakgrund! Hoppa ned i röret när du tittat färdigt och du når ett lavahav. I första sjön finner du ett par pelare. Du finner två röda mynt på dessa (2). Hoppa vidare till nästa lavasjö och du hittar tre stycken till ovanpå prelare (5). Hoppa försiktigt! Följ sedan den gröna plattformen och du kommer få första blomman.

#### Blomma #2

Fortsätt följa plattformen tills du når fast mark igen. Därefter kommer du hitta plattformar som faller ner i lavan när du står på dem. Ett av de gula

mynten ovanför är rött (6). Hoppa bort till den högra änden av rummet och dyk ner i röret. Du hamnar i ett rum med ett pilbollen och massor av blå spiksaker. När du står på pilbollen kommer den fara dit pilen pekar. Är du inte nöjd med riktningen kan du hoppa upprepade gånger upp och ned tills den pekar rätt. Som du ser går ett myntspår runt rummet. Tre av mynten högst upp i mitten är röda (9). Sikta sedan mot nordvästra hörnet och gå in i röret. Nu får du åka tåg igen! Följ spåret och välj sedan det övre alternativet för att nå blomman.

#### Blomma #3

Gå tillbaka in i rummet med pilbollen och far nu bort till nordöstra hörnet. Gå in i röret här och du når en mörk gång. Följ den till första vägskalet då du tar den nedre vägen in i nästa område. Här inne finns det spöklika Shy-Guys som kastar bomber på dig, så var försiktig. Gå åt vänster och akta dig för fiender. Efter en liten promenad kommer du se blomman mellan två fluffskydd. Skjut blomman med ägg.

#### Blomma #4

Fortsätt åt vänster tills du hittar ett myntspår. Ett av dessa är rött (10). Längst bort till vänster finner du en kruka. Knuffa på den tills den ramlar i golvet och du får en nyckel. Spring nu hela vägen tillbaka till den mörka gången (föregående område). Väl här igen ska du gå till det sydöstra hörnet och plocka upp mynten här (11). Gå sedan in i nästa område. Här inne ska du förstas fylla på med ägg, och för att dra upp taggsakerna ska du skjuta på markeringarna högst upp. Spring till andra änden av rummet och ta röret in i nästa. På så vis kommer du in i en mörk gång med en låst dörr. Lås upp dörren med nyckel du nyss hittade och fortsätt. Således kommer du in i en ny mörk gång. Gå först till nordvästra hörnet och ta mellanringen, fortsätt till sydöstra hörnet och gå in i dörren. Då kommer du in i ett litet rum med byxförsedda fiender. Skjut eller markdunsa dem så får du den fjärde blomman.

#### Blomma #5

Gå ut ur det lilla rummet och sedan till det nordöstra hörnet av gången, plocka upp mynten (13) och fortsätt in i nästa område. Ta dig förbi den första taggsaken på samma sätt som förut och sedan även nästa. Du måste gå under själva taggsaken för att få den femte blomman. Fortsätt sedan till höger och rid på pilblocket uppåt. Hoppa ifall du håller på att åka in i taggar. Följ myntspåret och du kommer få tre röda mynt bland dem (16). När du nått toppen ska du skjuta spiksaken allra högst upp och ett moln dyker upp. Skjut det också så får du en dörr i julklapp.

Gå genom dörren så når du ett rum med massor av banditer. Undvik dem! Ta dig till toppen för en mellanring och sedan kan jag avslöja att de sista fyra mynten finns här inne (20) - två i högre myntspåret och två i vänstra. Gå till det nordvästra hörnet, in i det osynliga, och knuffa ner krukans. Du får en nyckel vilken du ska använda på dörren i sydöstra hörnet. I följande rum finner du en mellanring och förövrigt bara en massa krukor. Fortsätt åt höger tills du når bossdörren. Bossen är en enkel match. Knuffa på hans kruka tills han skickar blå flammor mot dig. Då måste du undvika dessa. Fortsätt knuffa när flammorna försvunnit och tro mig, hans två Shy-Guys har ingen chans att knuffa tillbaka krukans.

=====  
Extra 2: Hit That Switch!! - Slå På Den Där Switchen!!  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Scratch and Match (Skrapa och Vinn) där du får skrapa tre olika rutor. Beroende på hur många Marios du får, får du fler

extraliv. Detta har endast med tur att göra. Extra 2 är en grymt underhållande bana som verkligen kräver snabbt tänkande. Du måste hela tiden hinna till nästa switch och det är innan den tidigare hunnit ta slut. Ja, jag vet att "switch" inte är ett svenskt ord, men omkopplare låter inte bra. Dessutom har jag använt "switch" genom hela guiden.

#### Blomma #1

För att få allting utan hjälp av specialföremål, måste du först lite åt vänster för att hitta ett rör. Gå ned i det och samla på dig trettio sjärnor eftersom du inte får några fler sådana på denna bana. Se även till så att du har minst ett ägg innan du far upp, du får inte fler sådana heller. Tryck sedan på switchen och bege dig uppför blocken tills du når en röd plattform. Låt denna ta dig till en ny switch. Tryck på denna och invänta den röda plattformens återkomst. Rid sedan på den och du får fyra röda mynt (4). Du kommer därefter till en studsboll som du snabbt ska hoppa på för att komma upp till en ny switch. Här uppe finner du fyra till röda mynt (8) och dessutom en blomma i ett hål. Denna blomma kan du ta med det ägg du plockade upp tidigare. Notera att allt detta måste gå i ett enda svep - annars hinner du inte till nästa switch.

#### Blomma #2

Hoppa till nästa röda plattform och ducka när den far under några block. Hoppa sedan över Pirayaväxten för att få en blomma och tre röda mynt (11).

#### Blomma #3

Fortsätt ducka under nästa blockset och hoppa över Pirayaväxten därefter för att ta en till blomma och tre röda mynt (14).

#### Blomma #4

Ducka än en gång och du kommer fara mot ett par nya röda mynt (16) och sedan direkt mot en switch (denna är svår att hinna till, allt måste ske i ett svep). Tryck på switchen och hoppa på studsbollen. Du kommer upp till en blomma och två röda mynt (18).

#### Blomma #5

Du kommer därefter landa på en röd plattform och då är det verkligen jätteviktigt att du hamnar på högra sidan av den. Rid på plattformen i en halv sekund och du kan då hoppa till nästa studsboll. Du kommer då upp till sista blomman och de två sista röda mynten (20). Nu ska du INTE hoppa ned mot nästa plattform - då ramlar du ned. Istället ska du vänta tills switchen avaktiveras och de röda blocken försvinner. Då först ska du fara med plattformen. Medan du väntar är det klokt att stå så långt ut till höger som möjligt. Således landar du automatiskt på plattformen när tiden gått ut. Plattformen tar dig raka spåret mot målet.

=====  
3-1: Welcome to Monkey World! - Välkommen till Apvärlden!  
=====

Den som gillar apor, gillar denna bana. De är överallt och ställer till med rejäla problem. Dessutom är det svåra att ha ihjäl. Svälj eller hoppa på dem många gånger. Akta de som skjuter kärnor!

#### Blomma #1

Vid träden precis där du börjar finner du första myntet (1) och sedan är det bara att fortsätta åt höger tills du finner ett moln ovanför ett stup, mellan grenar. Skjut detta för första blomman.

#### Blomma #2

Vandra på till höger tills du finner en påle. Markdunsa den för ett mynt och du finner ett till i myntspåret ovanför (3). Nästa blomma hänger strax till höger om detta ställe.

#### Blomma #3

En liten bit under nyss nämnda blomma finner du några mynt. Ett av dessa är rött (4). Strax därefter kommer du till en röd bro, där du hittar ännu ett rött (5). Fortsätt in i nästa område, och ser man på, ännu ett myntspår med ett rött mynt inkluderat (6). Hoppa genom melonringen och glid sedan nedför backen till floden. Nu tänkte jag snabbt tipsa om en bonusbana. Simma så nära vänstra väggen som möjligt och hoppa för att kunna dyka under väggen. Simma under väggen tills du når en studsboll som studsar dig till bonusbanan. Här ska du skjuta ägg på Shy-Guys med 1UPs. Väl i nyss nämnda flod igen. Här hittar du massor av apor och mynt. Sammanlagt tre röda mynt faktiskt (9). Lite till höger om dessa finner du även nästa blomma.

#### Blomma #4

Kryp upp från floden på dess högra sida och du finner några pålar på en strand. Dels finner du ett rött mynt i ett myntspår och ett annat om du dunkar ner den tredje pålen från vänster (11). Sedan bär det upp för en slamvägg. Besegra apor och växter om varandra och du hittar snart ett moln nära högra väggen. Skjut detta för nästa blomma.

#### Blomma #5

Fortsätt klättrandet och du kommer, nära toppen, hitta två mynt på vänster sida, ett är rött (12). När du börjar vandra mot höger igen kommer du strax ut på plattformar. Här finner du ytterligare två röda (14) och fortsätt lite till för ett till (15). Fortsätt till höger tills du hittar nästa påle och markdunsa denna för ännu ett mynt (16). Lite till höger kommer du se några apor som hänger i varandra och dinglar. Ät apor! Och ta sedan de tre mynten de vaktade, varav ett rött (17). Ytterligare ett myntspår finner du lite till höger (18) och strax därefter finner du en stock på en vässad påle med ytterligare ett rött (19). Strax ovanför detta område ligger sista blomman och fortsätt lite åt höger för att hitta det sista myntet (20) bland ännu ett gäng dinglande apor. Detta var väl allt, så bege dig sedan mot målet.

=====  
3-2: Jungle Rhythm... - Djungelrytm...  
=====

Denna bana består av infödda Shy-Guys. De med sköldar och spjut ska du endast attackera bakifrån med tungan, eftersom de bara kan knuffas framifrån. De hoppande gäller bara att ha ihjäl fort.

#### Blomma #1

I början stöter du bara på en massa fiender, så fortsätt åt höger tills du ser den första blomman under ett stort stenblock. Akta infödingarna och ta även de tre mynten bredvid blomman (3).

#### Blomma #2

Fortsätt åt höger och du kommer hitta en massa hoppande Shy-Guys. Bland de gula finner du ett rött mynt (4), och en Shy-Guy kommer även flyga hit med ett annat (5). Skjut molnet för en nyckel till en senare bonusspel. Fortsätt åt höger och du kommer snart se en igelkott, en röd blomma och en vanlig blomma. Ta blomman.

#### Blomma #3

Vill du komma åt ett bonusområde ska du gå tillbaka en liten bit. Håll bara vänster intryckt och du kommer hitta ett gömt moln. Detta moln visar dig

sedan till bonusområdet (bara en massa mynt). Från bonusbanan kommer du hamna vid mellanringen, denna ligger strax till höger från den andra blomman. Från mellanringen ska du hoppa upp på den gröna plattformen och sedan röra vid det rosa blocket högre upp. Använd det rosa blocket för att komma upp till fyra röda mynt (9). Nudda nu istället det blå för att veckla ut ett annat block. Hoppa upp till blomman ovanför.

#### Blomma #4

Fortsätt lite uppåt och du kommer hitta ett litet lila hjul. Lite ovanför detta hjul hänger två moln vilka innehåller ännu en blomma och vecklar ut trappan under.

#### Blomma #5

Fortsätt klättra upp tills du hittar ett större lila hjul. Till vänster om detta finner du en äggblomma och två mynt bredvid (11). Som du ser täcker ett rejält grenverk sikten i nordöstra hörnet. Hoppa upp ihjulet och kasta dig in i grenverket och du kommer på så vis till ett nytt område. Här finner du fyra röda mynt (15) och dessutom bonusspelet (ballongkastning) till vilken nyckeln leder. Gå sedan tillbaka till det lila hjulet du nyss var vid. Strax till höger om det finner du två till röda mynt (17). Fortsätt lite mer till höger och du hittar ett par hoppande fånar med den sista blomman ovanför. Vandra på och du hittar strax en Shy-Guy som svävar ovanför en Pirayaväxt med ett mynt (18). Skjut både växten och Shy-Guyen med ägg. Och slutligen kommer du snart till ett par fler hoppande Shy-Guys med tre mynt ovanför sig. Två av mynten är röda (20). Strax därefter ligger målet.

=====  
3-3: Nep-Enuts' Domain - Nep-Enuternas Domäner  
=====

Nep-Enuts är stora odödliga monster som lever i floderna. Skjut dem så drar de sig tillbaka, eller gå ut ur skärmen så händer samma sak. En ganska kul och lite speciell bana väntar dig. Svälj apor för ägg, förresten.

#### Blomma #1

Börja med att hoppa ned i floden och skjut sedan molnet mitt i Nep-Enutens mun för första blomman.

#### Blomma #2

Fortsätt upp på land och sedan ned i nästa flod för att hitta en del mynt. Två av dem är röda (2). Fortsätt upp på "nästa" land och ned i nästa flod för ännu fler mynt. Myntet ovanför pålen, under träden är rött (3). Upp på följande landområde och du kan hitta ett moln med nästa blomma i.

#### Blomma #3

I floden därefter finner du massor av mynt. Sammanlagt sex styckn av dessa är röda (9) och var för all del försiktig med monstret. Inga fler röda mynt eller blommor i detta område, men en hel del gula. Arbeta till slutet av området och passera mellanringen. Gå in i nästa område till höger. I det nya området ska du springa till höger tills du finner en röd bro. Skjut molnet vid slutet av bron och en till bro kommer utveckla sig. Följ denna bro åt höger tills du når ett myntspår allra längst bort. Ett av dessa är rött(10). Skjut ett ägg på molnet ovanför aporna och en dörr kommer falla ned. Gå genom rummet för att nå ett litet rum med tre infödda Shy-Guys. Svälj dem bakifrån och inkassera blomman som dyker upp.

#### Blomma #4

Gå ut ur det lilla rummet och du kommer nu se att bron du tog dig hit på är borta. Hoppa ned i helikopterbubblan och flyg nu till vänster. Följ mynt-



spåret in i en tunnel och förvandla dig till Yoshi på andra sidan. Gå genom dörren till nästa område. Följande område är en fläskig bassäng. Börja med att hoppa igenom mellanringen och se sedan till att verkligen hoppa ned i vattnet, så du når u-båtsförvandlingen. Som u-båt ska du ta dig igenom hela bassängen till andra sidan och skjuta torpeder på fiender med Y-knappen. Se till att inte bli skadad. Det finns många mynt här, men endast ett är rött. Du finner detta mynt till vänster om den första roterande spiksläggan (11).

Fortsätt till slutet och förvandla dig till Yoshi, för att sedan gå in i nästa område. I detta område finner du massor av grodor. Besegra dem fort eftersom de snattar Mario med tungan. Nästan direkt till höger finner du ett myntspår med ett rött mynt i (12). Strax därefter kommer du hitta en bro med två stycken krabbor och ett myntspår emellan. Skjut krabbor tre gånger för att ha ihjäl dem. Ett av mynten i spåret är rött (13). Lite åt höger hittar du ett moln mellan två andra röda broar. Detta moln innehåller blomman.

#### Blomma #5

Nu ska du följa de rosa plattformarna uppåt. På vänster sida finns ett horisontellt myntspår med ett rött (14). Hoppa uppför de rosa plattformarna till toppen och klättra sedan nedför de röda plattformarna bredvid. På botten möter du en krabba vid två mynt. Studsa några ägg i väggen mot krabban och mynten och du kommer få ännu ett rött mynt (15). Strax till höger om krabban finns ett litet myntspår. Simma längst det och du får de sextonde myntet (16). Klättra upp till toppen och klättra nedför trapporna på höger sida så får du nästa röda (17) på vägen. Gå genom dörren till nästa område.

Här når du en röd bro med massor av mynt. Två av dessa är röda (19). I slutet av bron hänger två moln i luften. Det ena ger dig en blomma och det andra några stjärnor. Spring uppför trappan på höger sida och du kan se en del myntspår under dig. Hoppa upp mot dessa underifrån och du kan hitta ditt sista röda i det undre av dem (20). Nu är det bara att springa iväg mot målet bredvid.

=====  
3-4: Prince Froggy's Castle - Prins Froggys Slott  
=====

Nu kommer du till ännu ett slott och det råkar vara en groda som äger det. Det finns inte så mycket att säga om denna bana, men det finns däremot massor av dörrar.

#### Blomma #1

Först för något som kan vara lite klurigt. Spring till höger tills du når ett par sådana där blå spiksaker. Skjut bort de två nedre spikbollarna och hoppa sedan ned till stället de befann sig för att hitta ett gömt moln. Skjut molnet och en dörr dyker upp. Gå in och förvandla dig till en ubåt. I bassängen finner du två röda mynt (2) runt spiksläggan. Gå tillbaka och gå sedan till högra änden av rummet där en dörr väntar dig. Gå in i nästa område. Här ska du börja med att fara över bassängen för fyra mynt, varav två är röda (4). Ta och gå igenom första bästa dörr och följ myntspåret ovan vattenytan för ytterligare tre röda (7). Gå genom nästa dörr och du hittar två krabbor. Du måste ha sex ägg för att besegra dem eftersom de kräver tre var (fyll på utanför). När du slagit dem får du din första blomma.

#### Blomma #2

Gå tillbaka till föregående rum och sedan även till rummet innan det. Häri- från ska du fortsätta till höger och du kommer se en spikslägga med en massa grått fluffmaterial. Skjut materialet med ägg och ta myntspåret ovanför (8). Vid släggan därefter finner du en blomma.

### Blomma #3

Fortsätt till höger för ännu en spikslägga. Ta de två röda mynten i myntspåret ovanför den (10). Öppna dörren därefter för att gå in i nästa rum. Här inne finner du en hink. Skjut på den med ett ägg och rid den sedan längst med myntspåret. Tre av dessa är röda (13). Gå sedan tillbaka till föregående rum och fortsätt åt höger för att hitta ett lila hjul. Följ hjulets och bombande Shy-Guys gång och du finner fyra mynt (15) och strax därefter två plattformar med två moln. Ena innehåller stjärnor och det andra blomman.

### Blomma #4

Fortsätta följa hjulet för ytterligare fyra, varav två röda mynt (17). Spring sedan på till slutet av rummet där du finner en mellanring och en dörr. Gå in i nästa rum, vilket råkar vara en mörk gång. Hoppa över krabban först och ta sedan de sista tre mynten i myntspåret (20). Skjut nästföljande krabba och gå sedan genom dörren längst bort i gången. I följande rum ska du veckla ut broar. Innan du vecklar ut den tredje måste du ta blomman du ser. Skjut ett ägg vid vänster vägg. Det rimmar!

### Blomma #5

Fortsätt sedan till vänster och du hittar ett lila hjul ovan spiksaker. Följ detta för sista blomman. Fortsätt sedan åt vänster tills du når nästa rum. Gå genom mellanringen, besegra så många grodor som möjligt och gör dig redo för bossen. Bossen är lite speciell - istället för att förändra fienden, förändrar Kamek dig. Du blir pytteliten och Froggy äter upp dig. Striden utkämpas därför i hans mage. Skoj och enkelt. Undvik allt gult snusk och svälj alla Shy-Guys som ramlar ned. Skjut sedan ägg på gommen högst upp en herrans massa gånger och du kommer snart klara striden.

=====  
3-5: Jammin' Through The Trees - Digga Genom Träden  
=====

Jag vet inte hur man ska översätta detta, ärligt talat. På denna bana finns också en massa apor och dessutom en hel del vattenmeloner. I början hittar du bara sådant där gult material. Det finns lite gömda stjärnmoln i de övre delarna av detta, men inget i själva "golvet". Markdunsa aldrig, utan skjut framför dig med ägg.

### Blomma #1

Följ det gula fluffmaterialet tills du når en röd blomma. Till höger om den hänger ett moln med första blomman och två röda mynt (2) bredvid.

### Blomma #2

Fortsätt åt höger tills du når ett stort område med bara en massa gult material. Mitt i ligger andra blomman.

### Blomma #3

Strax ovanför och strax under blomman finner du två myntspår. Vardera innehåller varsitt rött mynt (4), så använd ägg för att ta dem. Fortsätt in i nästa område och du hittar ett par rosa hjul. Mellan de två första finner du några mynt. De två övre är röda (6) och spring sedan vidare tills du når mellanringen. Därefter kommer du till ytterligare två hjul, men denna gång ovan ett tagghav. Mellan hjulen finner du fyra röda mynt (10). Strax till höger kommer du hitta en blomma bakom en påle. Dunsa ner pålen och plocka sedan upp vattenmelonerna från apan bredvid. Skjut en kärna mot blomman och du kommer således att få den.

#### Blomma #4

Strax nedanför och till höger om nyss nämnda blomma finner du ytterligare fyra röda mynt (14). Fortsätt åt höger och du kommer strax hitta ännu en blomma. Denna ligger under en klippformation, så studsa ett ägg mot den högra väggen för att träffa blomman.

#### Blomma #5

Fortsätt sedan in i nästa område och här ska du hoppa på träden tills du når en Pirayaväxt. Innan blomman finner du två röda mynt (16). Besegra fienden och fortsätt till nästa exemplar för ytterligare två mynt ovanför den (18). Strax nedanför, till höger om denna fiende finner du fyra mynt, varav två utför dina sista röda (20). Nu tänkte jag snabbt tipsa om en bonusbana. Hoppa längst med de lägsta träden till vänster och du hittar ingången till den. I själva bonusbanan måste du skjuta ett ägg dit pilen pekar för att aktivera ett osynligt moln. Du får en switch och kan klättra upp till en äggkastande plattform, som tar dig runt till en massa mynt och 1UPs.

När du är färdig med detta ska du tillbaka till föregående område och sedan fortsätta långt åt höger. Allra längst bort åt höger finner du en switch, men den aktiverar bara några mynt åt dig. Fortsätt uppåt och du kommer hitta tre träd med två bombkastande apor i varje. Under det mittersta av dessa finner du sista blomman och för att få den måste du skjuta den från plattformen på höger sida. Därefter är det bara målranken som gäller.

=====  
3-6: The Cave Of Harry Hedgehog - Harry Igelkotts Grotta  
=====

Detta är en synnerligen ovanlig bana. Ingenting är linjärt, utan du måste nästan gå överallt för att bara klara banan. De blå igelkottarna här ska du inte röra när de är stora. Svälj dem när de är små och håll ögonen öppna efter dessa kamouflerade rackare.

#### Blomma #1

Från starten ska du bege dig upp på trädtopparna och från topp till topp tills du når den nordöstra utgången och fyra röda mynt (4). Gå in här och du når själva grottan. Ta den första blomman precis bredvid ingången.

#### Blomma #2

Hoppa sedan ned till marken och spräng molnet för en nyckel. Denna måste du ha för att klara banan. Hoppa på studsbollen till den röda blomman nära taketoch fortsätt sedan genom springan här uppe till äggblocket nedanför. Den nedre vägen leder bara tillbaka till startområdet, så gå inte dit. Gå istället åt höger och skjut molnet ovanför den stora svampen. En trappa utvecklas och den ska du förstås uppför. Följ den till fyra röda mynt (8) och en blomma.

#### Blomma #3

Spring tillbaka nedför trappan och du borde se en Chomp-sten. Skjut denna sten nedför backen på höger sida och fortsätt så ända till bortre väggen. Använd stenen för att komma upp på plattformarna ovanför. Klättra upp och du kan se ett moln på vänster sida. Strunta i detta just nu, utan följ nu gångarna nedåt och åt höger en bra bit. När du nått den bortre högra väggen borde du kunna se en låst dörr som du inte kan nå och ett rör bredvid. Dyk ned i röret och skjut molnet här nere för en switch. Som du kan se finns en blomma här. Tryck på switchen, följ mynten åt höger och ta sedan blomman.

#### Blomma #4

Gå nu tillbaka till molnet jag sa att du inte skulle röra förit, en bit ova-

nför Chomp-stenen, du vet? Skjut detta så växer en bönstjälk upp. Klättra uppför den och du kommer se en grävmaskin och några mynt. De båda övre mynten i leden är röda (10). Förvandla dig sedan till grävmaskin, fall ned hela vägen och börja gräva dig genom det blå materialet. De fyra nedre mynten är röda (16) och så har du förstås blomman här.

#### Blomma #5

Fortsätt gräva till Yoshiblocket och hoppa sedan på studsbollen. Hoppa så högt att du når en plattform en bit ovanför marken, en plattform med ett gult äggblock. Följ svamptopparna med spöken till höger och du kommer hitta en mellanring. Fortsätt till höger för en blomma och några mynt. Sväva eller skjut blomman och ta det av mynten som är rött (17). Fortsätt åt höger och du kommer se ett myntspår som leder rakt ner. Följ detta myntspår och du kommer få de tre sista röda mynten (20) och landa vid den där låsta dörren du såg tidigare. Lås upp den med nyckeln du tog i början. Nu är det egentligen bara målranken som gäller, men det finns en massa mynt att inhämta. Mitt i området ska du trycka uppåt och du kommer se ett moln. Skjut det och en trappa dyker upp. Gå tillbaka till ingången av rummet och hoppa upp i springan i taket. Då dyker ett moln med en switch upp. Tryck på switchen och massor av mynt hoppar fram ovanför trappan.

=====  
3-7: Monkey's Favorite Lake - Apors Favoritsjö  
=====

Detta är en sjö och förmodligen tycker apor om den. Det finns inte mycket att säga förutom de riktigt stygga fiskarna som dyker upp i slutet. Dessa slukar och har därmed ihjäl dig på en tugga om du befinner dig i vattnet. Ja, just det! Det finns några småfiender nära slutet, som om du står på dem, sprutar såpbubblor. Slicka i dig bubblorna och du kan själv göra det. Det blev ju lite att säga ändå.

#### Blomma #1

I början av banan finner du bara en massa Shy-Guys på styltor, så fortsätt till höger tills du når ett grönt hjul. Följ detta till en massa dinglande apor och ta blomman under dem.

#### Blomma #2

Kör hjulet till dess slutstation och hoppa sedan upp på plattformen här. I golvet kan man säga att det finns en liten skreva. Hoppa ned här och ett moln kommer fram. Skjut detta med ett ägg för en switch och tryck på switchen för att en pil ska dyka upp lite åt vänster. Således leds du till ett bonusområde. Iklädd dig rollen som u-båt och ta alla mynt du hittar, samtidigt som du skjuter torpedor omkring dig. Fem av mynten är röda (5). Fortsätt upp till ytan igen. När du kommer upp ska du gå lite åt höger för att hitta en Shy-Guy med ditt nästa röda mynt (6) och dessutom kommer du se en krabba snett nedanför. Ovanför krabban till höger hänger moln. Skjut det så växer en bönstjälk ut, vilken leder dig till en blomma och ett äggblock.

#### Blomma #3

Fortsätt åt höger tills du passerat en till krabba och står på tre stycken trädtoppar i vattnet. Skjut molnet snett ovanför dig och en ny bönstjälk växer fram. Hoppa du uppför denna växt leds du till ett nytt område. Här inne ska du börja med att följa myntspåret för att få fyra röda (10) och en blomma.

#### Blomma #4

Sedan kommer du se en pil gjord av mynt och ett av dessa är faktiskt rött - det längst fram (11). Hoppa sedan tillbaka ned till själva banan. Fortsätt

åt höger för att hitta rätt många mynt ovanför en elak blomma (13). Strax till höger kommer du hitta en struktur med mynt, blomma och Shy-Guys i. Klättra upp till toppen och dunska ned pålen för att få tillgång till de två röda mynt som ligger bland de andra (15) och blomman på våningen under.

#### Blomma #5

Fortsätt följa gången tills du når en mellanring. Gå in i nästa område och glid sedan nedför backen för att göra dig redo på några otäcka fiskar. Som sagt, de äter dig om du befinner dig i vattnet. Du kommer hitta ett myntspår som innehåller två röda (17) mynt vid första dammen. Fortsätt sedan tills du ser en blomma och ett bonusspel på våningen under dig. För att nå dessa ska du gå tillbaka till dammen på vänster sida och hoppa ned i vattnet bredvid väggen medan du håller åt höger. Då hamnar du under väggen. Du kommer till tre mynt, ett är rött (18) och sedan till blomman. Spräng molnet och du får nyckeln till bonusspelet. Det är ballongsprängning som gäller och du har chansen att vinna föremålet Stjärnor+10.

När du är färdig med detta är det bara att hoppa upp och sedan fortsätta åt höger. Molnet inklämt i taket behöver du inte röra just nu, utan ta åt höger och du kommer se en massa mynt i nästa damm. Skjut ett ägg på dem och du får nästa röda mynt (19). Akta fisken! I följande damm finns inga mynt, men där- emot i den efter det. Det sista myntet ligger precis i mitten av de gula (20). Innan målet kommer du hitta ett moln som utlöser en bro. Följ bron om du vill ha 1UP i det där inklämda molnet jag nyss nämnde.

=====  
3-8: Naval Pirahna's Castle - Navel Pirayas Slott  
=====

Ett fläskigt slott som befolkas av massor med Pirayaväxter. Komihåg att du kan samla ägg från de gröna när de skjuter på dig.

#### Blomma #1

Börja med att hoppa ned i röret för att komma in i slottet. Du kommer nästan omedelbart stöta på ett mönster som skjuter Shy-Guys på dig. Skjut ägg på den tills du kan passera den och fortsätt bara gå tills du når ett vägskäl. Där ska du börja med att gå till nordöstra hörnet för att inkassera ett rött mynt (1). Gå sedan tillbaka till vägskälet och gå ned och till vänster för ytterligare två stycken (3). Följ sedan vattenströmmen i röret, flyt förbi växterna och du kommer in i nästa område. Nu når du en mer "s sofistikerad" kloak. Precis under dig har du fyra mynt, alla röda. Ta dem genom att skjuta ett ägg mot pilen du ser på skärmen. Ägget kommer studsas på väggen, studsas i vattnet och ta alla mynt (7). Visst kan du simma dit, men du behöver denna teknik senare. Gå lite till höger och du kommer till ett likadant ställe, men du måste skjuta från två håll. På vänster sida får du tre röda mynt (10), och på höger två röda (12) och ett moln med en blomma.

#### Blomma #2

Och så för den sista övningen just nu. Denna gång blockeras det av två kött-ätande växter, Pirayaväxter. Skjut dessa på samma sätt jag nyss predikat och du får tillgång till en blomma på vänster sida och ytterligare tre röda mynt på höger (15). Du gör klokt i att simma till blomman, på grund av det tajta mellanrummet.

#### Blomma #3

Fortsätt in i nästa område och följ vattenströmmarna tills du hittar ett fack i taket. Klättra upp dit och ta nästa blomma.

#### Blomma #4

Fortsätt tills du når två gröna Pirayaväxter och en mellanring. Klokt är att fylla på med några av deras taggbollar innan du hoppar in i mellanringen och således spränger dem. Nu står du inför ett vägskäl. Vi tar det i tur och ordning. Börja med att ta den sydvästra vägen och du kommer till några Lakitus och lite annat folk. Fortsätt följa gången för ett gelémonster du måste förminska med ägg. När det är tilltäckligt litet fortsätter du åt vänster, klättrar förbi de lila fiskarna och när du når toppen får du tre röda mynt i belöning (18). Spring tillbaka till vägskälet och ta den nordöstra vägen denna gång. Akta dig för fluffiga saker och skjut ihjäl växten längst bort för att ta blomman bakom den.

#### Blomma #5

Gå tillbaka till vägskälet och den östra vägen denna gång. Du kommer blockeras av en geléklump och den ska förstås förminska. Strax därefter når du röd Pirayaväxt i en bassäng. För att ta dig förbi ska du förstas skjuta ett ägg långt ner på den vänstra väggen, så att det studar på vatten och träffar fienden. I andra änden av rummet hittar du en till växt, men denna gång en grön. För att besegra den ska du använda samma teknik, men du kan endast stå på dess plattform korta perioder. Annars blir du skjuten. När du skjutit växten tre gånger kan du passera och därmed ta den sista blomman och de två sista mynten (20).

Följ sista gången och du kommer till bossen, men ingen mellanring. Snyft. Bossen är en kul kille. Den enorma växten har, som namnet antyder, en navel och denna råkar vara hans svaga punkt. För att skjuta den måste du ställa dig längst ut på plattformen och sedan skjuta ett ägg så det studsar in i väggen, studar över vattnet och träffar hans navel (krysset). Bossen gör två olika attacker. Dels släpper han fiender som måste träffa marken innan du kan svälja dem för ägg. Och dels rammar han. Då måste du hoppa, men gör inte det för tidigt - ibland tenderar han att finta halvvägs, vilket kan innebära att du blir skadad. Efter att du träffat honom tre gånger på naveln, faller han.

=====  
Extra 3: More Monkey Madness - Mer Apvansinne  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Drawing Lots (Lottdragning) där du får välja en av sex lotter och därefter får specialföremålet som visas. Kan också vara nit. I Extra 3 får du träffa en hel del frustrerande apor. Mitt tips är att du antingen äter upp dem eller skjuter dem med vattenmelon så fort du bara ser dem. Håll hela tiden utkik efter deras melonkärnor. Jag kommer beskriva var du får stjärnor eftersom de finns i lite begränsad upplaga på denna bana.

#### Blomma #1

Precis ovanför startpunkten har du ett myntspår med två röda mynt (2) och vänta sedan en sekund för att en Shy-Guy med ett till mynt (3) ska dyka upp. De två molnen ovanför innehåller stjärnor och det behöver du. Fortsätt åt höger för att hitta två pålar. Markdunsa den högra för ett rött mynt (4) och fortsätt sedan till höger för ett myntspår med ett till (5). Till höger har du en röd plattform. Ovanför den har du ett myntspår med ännu ett rött mynt (6). Därefter kan du se två stycken hjul, ett större och ett mindre. Mellan dessa har du ett långt myntspår på sniksan med två röda mynt (8). Hoppa sedan försiktigt upp mot blomman och attackera apan fort. Gör små hopp i undre delen av hjulet för att lätt nå den.

#### Blomma #2

Direkt ovanför blomman ska du hoppa rakt upp i luften och du når ett gömt

område. Här finner du massor av stjärnor, men de är också de sista, så vill du inte vara billig och använda specialföremål får du inte bli träffad något mer under banan. Hoppa ned igen och du kommer landa bredvid nästa blomma. Skjut den med ett ägg.

#### Blomma #3

Strax intill finner du ett till myntspår med ett rött mynt (9). Nu är du tvungen att följa ett hjul över ett ganska stort område med mynt. Försök besegra aporna så fort du ser dem och använd gärna deras vattenmeloner. Tre av de övertsta mynten är röda och ett av dem är lite dolt bakom en vinranka (12). Du kommer se en blomma långt ner och den ska förstas skjutas med ett ägg. Varför säger jag det åt dig? Det är klart du vet.

#### Blomma #4

Till höger kommer du nu se ett hjul och nu ska du vara hemskt försiktig. Ett av mynten på hjulet är rött (13) och dessutom dyker en Shy-Guy upp till höger om hjulet med ett rött mynt. Den dyker upp innan du sett den och försvinner fort. Därför måste du ta dig till den mycket fort. Svälj den underifrån (14). Du har också en blomma ovanför hjulet.

#### Blomma #5

Till höger om dig har du en röd plattform och en äggspottande blomma på en rosa. Ställ dig på den rosa och skjut sedan ett ägg mot myntspåret till vänster (16) för att få två röda och myntspåret ovanför för att få två till (18). Skjut bort Shy-Guys med ägg på hjulet bredvid och hoppa sedan mot målet. Där finner du två Shy-Guys med två röda mynt till (20) och titttar du till höger om målet ser du sista blomman. Lurigt!

=====  
4-1: GO! GO! MARIO !! - HEJA! HEJA! MARIO!!  
=====

Detta är verkligen Marios bana. Det finns en hel del fiender från klassiska Mariospel och Mario får sig en rejäl guldrush på slutet. Däremot vet jag inte var Fluffisarna kommer från, du vet de som drog dig.

#### Blomma #1

Fortsätt åt höger och du hittar den strax.

#### Blomma #2

Strax därefter kommer du nå en backe med ett långt myntspår. De första och sista mynten är röda (2). Ovanför backen finner du en serie rör och en grön Pirayaväxt. Dyk ned i röret framför växten och du når ett litet sidoområde med flera röda. Följ de många myntspåren här nere för sammanlagt sex röda mynt (8). Titta noga på kristallerna här eftersom banditer gömmer sig överallt. När du tagit alla mynt ska du upp till ytan igen. Fortsätt till höger och du hittar ett par kanoner. Här bör en Shy-Guy med ett rött mynt dyka upp (9). Följ den sydöstra vägen från kanonerna, ner i gångarna. Följ myntspåren för ytterligare tre (12) och dessutom leds du in i ett fack med en blomma.

#### Blomma #3

Spring tillbaka upp till kanonerna och ta nu den nordöstra väggen. Du kommer hitta tre kullar med kanoner och myntspår emellan. Du hittar ett rött i vardera myntspår (14). Fortsätt sedan in i nästa område och kliv igenom mellanringen när du väl är där. Hoppa vidare åt höger och du kommer hitta den tredje blomman ungefär där Fluffies dyker upp.

#### Blomma #4

Jo, du kommer få tampus med Fluffies igen. Rör du dem blir du yr, äter du

dem likaså. Fortsätt åt höger och undvik dem. Bege dig in i nästa område. Gå genom mellanringen och hoppa sedan ned till gången under. Du kommer hitta en Super Star som täcks av gult material. Studsa ett ägg mot väggen så att du krosar materialet och får superstjärnan. När du fått den ska du rusa åt vänster och följa myntspåret, andra myntet är rött (15). Du kommer hitta nästa blomma i en lop halvvägs.

#### Blomma #5

Fortsätt följa myntspåret som Mario och du kommer precis innan du lämnar avsatsen få två röda mynt (17). Framför dig har du nu en massa myntspår, vilka du ska följa genom att glida med B-knappen. Mellan kolosserna med mynt finner du enstaka småmynt. Dessa är röda och det finns tre av dem. Råkar du missa någon ska du springa mot målet, förvandla dig till Yoshi och sedan skjuta ägg på de mynt du missade.

=====  
4-2: The Cave Of The Lakitus - Lakitus Grotta  
=====

I denna lilla grotta möter du många Lakitus. Målände beskrivning, eller hur?

#### Blomma #1

Du landar först bland en massa rör. Det längst till höger och vänster kan du dyka ned i. Ta det till vänster för ett extraliv. Då kommer du ned till ett pilmoln, vilket du ska skjuta på när det pekar åt höger för ett extraliv. Fortsätt åt höger och du kommer till några myntspår (2). Gå sedan nedför trapporna för ytterligare tre röda mynt (5). Du leds in till ett rum med ett POW-block och Lakitus. Hoppa upp i blocket för en massa stjärnor. Gå till höger och hoppa på studsbollen. Första ska du till den nedre av de vänstra avsatserna. Knuffa lådan till slutet och skjut molnet för en blomma.

#### Blomma #2

Gå tillbaka till studsbollen och studsa nu upp till den övre vänstra avsatsen. Längst bort finner du några mynt, varav två är röda (7). Följ sedan vägen åt höger tills du finner en switch ovanpå grönt material. Hoppa ned switchen och hoppa sedan på den och du kommer ned till ett bonusområde. I bonusområdet ska du sväva nedåt längst ett myntspår och ta alla fem röda mynt på vägen (12). Det är väldigt bra om du har föremålet Magnifying Glass. Titta på start-menyn och leta efter ett föremål med ett förstoringsglass som symbol. Detta gör så att du kan se de röda mynten bland de andra. Annars gäller det bara att sväva längstmed hela myntspåret. Mysslyckas du med att ta alla på en gång är det bara att gå tillbaka och försöka igen, men då är det svårare att se dem. När du tagit alla ska du alltså ha totalt tolv styc-ken. När du är färdig med detta kommer du till höger se en blomma och ett moln samt en Koopa ovanför. Skjut ett ägg på Koopa lite från vänster så kommer han ta blomman åt dig. Molnet innehåller 1UP. Misslyckas du måste du gå in i bonusbanan igen för att Koopan ska återfödas.

#### Blomma #3

Fortsätt in i nästa område och fortsätt till höger tills du ser en trappa, en blomma och ett rör. Strax till vänster om trappan går en Koopa. Hoppa på den och sedan på dess skal och detta kommer fara nedför nyssnämnda trappa och rakt in till blomman.

#### Blomma #4

På röret under nyss nämnda trappa ligger två mynt, varav ett rött (13). Dyk ned i röret och du finner en Shy-Guy med ett till rött (14) samt en ballong med en nyckel. Skjut båda med ägg och bege dig tillbaka upp till ytan. Strax till höger finner du ett bonusspel med ballongkastning. Fortsätt åt höger



för att hitta en mellanring och sedan en grotta full av Lakitus. I övre delen finner du tre röda mynt (17). Hoppa ned på högra delen och du finner ett till i mitten och ännu ett långt ned (19). Nu kommer en liten knivig grej med blomman som du borde se här nere. Till vänster om den kan du se en röd plattform. Denna ska du stå på och när den drar åt vänster ska du sjunka ned mot taggarna, och omedelbart hålla B-knappen intryckt för att sväva upp på höger sida. Hoppa upp till blomman.

#### Blomma #5

Fortsätt nu till höger och du kommer se den sista blomman och det sista röda myntet bakom några pilmoln. Du ska helt enkelt börja sikta ett ägg uppåt mot det första pilmolnet och sedan skjuta iväg när pilmolnet pekar på myntet eller blomman. Det kan vara bättre att avfyra precis innan (20). Fortsätt åt höger för målgången.

=====  
4-3: Don't Look Back - Se Dig Inte Om  
=====

En underhållande bana med två slut. Här finner du ballonger och numrerade plattformar. Hoppa medan du rider på ballongerna så kommer du upp snabbare och kom ihåg att siffrorna på plattformarna visar hur många gånger du får stå på dem innan de försvinner.

#### Blomma #1

Som du ser finns det en del sådana nummerplattformar till höger om dig och dessutom kommer ballonger fram som räddar dig. Spring och hoppa på dessa plattformar till högra änden. Vänta in en ballong och rid den sedan tills du når en blomma lite högre upp.

#### Blomma #2

Fortsätt rida ballongen till en plattform högre upp. Hoppa sedan ut mot vänster och du kommer hitta fyra mynt högt upp. Alla dessa är röda (4). Fortsätt till det nordvästra hörnet och du hittar en Shy-Guy med ett till rött mynt (5). Nu springer, hoppar och ballongar du åt höger istället tills du ser några myntspår vid vingliga stockar. Tre av mynten här är röda (8). Därefter ett rör i taket. Dyk in i detta och skjut molnet på vänster sida. Då kommer en helikopterbubbla fram så att du kan förvandla dig till detta fordon. Ta så många mynt du vill, men var noga med de tre överst i mitten, som är röda(11). Flyg också igenom mellanringen. Gå tillbaka till föregående område och du kommer hitta någranummerplattformar till höger. Ett myntspår hänger lite ovanför och ett av mynten är röda (12). Hoppa från plattform till plattform tills du når övre vänstra hörnet och en blomma.

#### Blomma #3

Från blomman kan du se en plattform med tre ägg på. Hoppa till denna och en Shy-Guy med ett mynt kommer dyka upp (13). Fortsätt åt höger för att hitta några Koopas som ger dig ett extraliv om du använder samma skal för att ha ihjäl dem alla. Fortsätt uppför och du kommer snart hitta en grön Piraya-blomma. Bakom den kommer en Shy-Guy med ett rött mynt fram (14) så skjut ägg fort. Klättra uppför tills du når en switch. Tryck på denna och fortsätt uppför blocken som dök upp. Ovanför äggblocket högst upp svävar ett moln, som om du spränger det, ger dig en blomma.

#### Blomma #4

Direkt till höger om ovanstående blomma borde du kunna se ett par mynt. Ett av dessa är rött (15). Fortsätt höger så hittar du en växt som blockerar vägen. Skjut den och skjut sedan ett ägg på blomman bakom.

#### Blomma #5

Gå in i nästa område och genom mellanringen. Okej, nu delar sig vägen. Går du åt höger kommer du få en hel del stjärnor, extraliv och gula mynt (skjut de blå spökena för en switch), men ingen blomma och ej de sista röda mynten. Istället ska du skjuta ned studsbollen ovanför och fortsätta upp till området ovanför. Här finner du nästan direkt en pump och en ballong. Hoppa upp och ned på pumpen tills inte ballongen blir större och hoppa sedan upp på den. Nu kommer du sväva åt höger, få en massa mynt och dessutom blir din gode ballong bara mindre och mindre. På vägen hittar du också den sista blomman och precis innan målet de fem sista röda mynten på rad (20). Detta är övre målet och råkar du ramla av ballongen måste du antingen fortsätta till undre målet eller dö på en fiende för att börja om vid mellanringen.

=====  
4-4: Marching Milde's Fort - Marscherande Mildes Fort  
=====

Nu når du ett roligt fort med lite udda design - du måste nämligen hitta nycklar i olika rum för att ta dig vidare.

#### Blomma #1

Först kommer du faktiskt in i Chomp-territorium, men endast en liten stund. Hoppa upp på det gula materialet och en ondsint Chomp kommer följa efter dig. Spring åt höger och plocka upp alla myntspår och blomman på vägen. Det finns ett rött mynt i varje myntspår (4).

#### Blomma #2

Aktivera sedan trapporna från molnen och bege dig in i fortet. Du kommer landa vid ett vägskäl med fyra vägar och dessutom en låst dörr i mitten. Bakom den låsta dörren finns tre till låsta dörrar och åt varje håll finns en nyckel. Gå genom mellanringen och börja med den sydvästra gången - lavavärlden. Detta ställe är svårast, så därför vill jag att du tar det först. När du kommer in ska du skjuta ned hinken och använda den som båt till andra sidan. Ett av de två första mynten är rött (5). Fortsätt till ett grönt hjul och du kommer upptäcka några till mynt (6). Därefter finner du en plattform och en pilboll. Bege dig uppåt för att komma till övre våningen. Här finner du en hel del plattformar, mynt och fiskar. Sprutar fiskarna lava på dig är det kört på en gång. Du kommer se den första blomman nära lavan och den bör du skjuta med ett ägg för att införskaffa.

#### Blomma #3

I lavaområdet ska du fortsätta till högra änden och ta det sista myntet, som är rött (7). I molnet snett ovanför har du den första nyckeln. Öppna dörren och du är tillbaka i centralrummet. Nu ska du faktiskt låsa upp dörren med din första nyckel, eftersom du på andra sidan finner en mellanring. Råkar du dö på något av de andra, är det ju tråkigt att gå igenom lavabanan igen. Gå tillbaka in i centralrummet och ta nu den sydöstra vägen. Börja med att klättra uppför de vinglande plattformarna och sedan ned mot golvet på andra sidan. På vänster sida, i ett litet fack, kommer du se blomman. Skjut den med ett ägg.

#### Blomma #4

Höger om dig kommer du se en massa mynt. Skjut dessa med ägg eftersom det ger två röda mynt (9). Använd sedan pilbollen på högra sidan för att komma upp. Dit pilbollen tar dig kommer du se ett litet fack med en fiende och fyra mynt. Två av dessa är röda (11). Hoppa ned på högra sidan och gå genom någon av dörrarna här nere. Spelar ingen roll vilken. Hur som helst kommer du se en cylinder med ett moln. Skjut ett ägg på molnet och fånga snabbt upp nyckeln som faller. Stå helst under molnet då du skjuter. Gå genom den enda

upplåsta dörren för att komma tillbaka till centralrummet. Du behöver inte gå och låsa upp några dörrar nu, utan ta direkt den nordöstra vägen. Här ska du börja med att hoppa uppåt. Förstör så många block du kan här uppe och använd ägg för detta. Så länge dessa studsar på block kan de inte förstöras. Du hittar lite mynt bland blocken och två av dem är röda (13). Var förresten också försiktig med banditen här. Följ sedan gången tills du når den tredje kanonen, ett moln och några blå spiksaker. Skjut molnet för en blomma.

#### Blomma #5

Fortsätt nedåt och till höger så finner du några blåa spiksaker som hindrar din väg. Skjut sönder några av dessa med ägg (svälj kulor från kanonerna). och hoppa på banditen där inne tre gånger för ett rött mynt (14). Ett av molnen innehåller nyckeln, så nu bär du av utåt. Följ gången åt vänster och börja sedan klättra. Ett av mynten i myntspåret på väg upp är rött (15). Gå tillbaka in i centralrummet och ta nu sista vägen åt nordväst. Du kommer nästan direkt stöta på en pilboll. Låt den leda dig till västra avsatsen för en låda (med stjärnor) och två röda mynt (17). Hoppa sedan till högra avsatsen. Hoppa dig igenom det gröna materialet, medan du undviker ilsket skjutande växter. När du nått toppen, tar du åt höger först för att ta ett till rött mynt (18). Gå sedan vänster och skjut dig igenom joxet. Ett av mynten här är röda (19) och längst bort finner du en grön Pirayaväxt som vaktar den sista nyckeln och den sista blomman.

Gå genom dörren för att komma tillbaka till centralrummet och var nu säker på att du tagit nycklar från alla fyra områden. Gå in i rummet du låste upp förut och fortsätt låsa upp dörrar på löpande band. Den sista låsta dörren befinner sig i ett lavafyllt rum med tre mynt på en vinglig bro. Skjut det mittersta med ett ägg för att säkert få det sista röda (20) och fortsätt sedan. I sista rummet finner du en mellanring, fiender och bossdörren. Gör dig redo för en boss. Bossen är en enorm Marching Milde, som består av sexton små versioner. Markdunsa (hoppa och tryck nedåt) bossen och den delar sig i mindre delar. Markdunsa även de delade för ännu mindre Mildes och fortsätt även att markdunsa dessa för vanliga Mildes. De vanliga Mildes bör du besegra så fort de dyker upp, eftersom det annars är hemskt lätt att av misstag bli skadad. Du bör koncentrera dig på en del i taget. När alla är borta vinner du.

=====  
4-5: Chomp Rock Zone - Chomp-Stenzonen  
=====

Här är det verkligen koncentrerat till Chomp-stenar, bruna Chomp-stenar. Skillnade mellan de båda färgerna är att bruna inte försvinner så fort du lämnar skärmen. För att ta allt på banan är det viktigt att du tar med dig din Chomp-sten överallt. Ett mycket viktigt tips: råkar du skjuta in en Chomp-sten vid en vägg, stå på dess yttersta spets för att rulla ut den.

#### Blomma #1

Traska på tills du hittar din Chomp-sten och skjut den framför dig en bit på vägen. Alldeles strax kommer du nå första blomman, vilken är mycket synlig.

#### Blomma #2

Knuffa stenen tills du når fyra pålar bredvid varandra. Lämna stenen en stund och gå åt höger för att hoppa ned i ett hål. Följ myntspåret här för att få dina första två röda (2) och vill du ha ett 1UP ska du skjuta ned skalet i hålet på höger sida. Sedan studsar du upp igen till stenen, markdunsa ned pålarna för att fortsätta framåt med stenen. När du når tre pelare, ska du dunsa ned en och sedan skjuta molnet för att skapa en bro över hålet. Myntspåret härintill innehåller ett rött (3) och du borde kunna

se andra blomman i ett fack ovanför. Använd stenen som en pall för att nå den.

#### Blomma #3

Skjut stenen mot det gula materialet därefter och det kommer krossas. Precis under finner du ett ensamt rött mynt (4). Fortsätt knuffa till höger och du finner mer gult material. Ovanför svävar en massa bombkastare, men också en Shy-Guy med ett till rött mynt (5). Gå igenom mellanringen och fortsätt knuffa stenen. Nu ska du knuffa den en bra bit. Över pålen och nedför en backe, ända tills du kan se en blomma ovanför två flipperpaddlar. För att komma åt den ska du skjuta stenen lite åt vänster och sedan använda den som pall för att komma upp. På väg till blomman ligger också tre röda mynt (8).

#### Blomma #4

Strax nedanför den senaste blomman kan du säkert se en röd switch och dessutom pålar och genomskinliga markeringar. Nu får du inte göra några misstag för då måste du börja om från mellanringen. Gå INTE in genom dörren i sydöstra hörnet, skjut INTE ned stenen nedanför pålarna och sätt INTE igång switchen förrän jag säger till. Nu ska du markdunsa pålarna, men BARA så att de ligger jämsides med de genomskinliga blocken. Därefter trycker du på switchen och rullar chompstenen över de röda blocken och topparna av pålarna. De två mynten längst åt höger är röda (10). Ta dem och använd sedan chompstenen som pall för att komma upp till plattformen ovanför. Gå in genom dörren för att nå ett nytt område. Här får du en ny Chomp-sten. Skjut denna mot det gula materialet och igenom det. Den kommer automatiskt aktivera ett osynlig moln som du ska skjuta för en blomma. Markdunsa gula materialet om inget annat fungerar, och du, var försiktig med gula växten ovanför.

#### Blomma #5

Ser du dörren med ett X på? Denna dörr skulle du kommit ut genom om du gått ut genom den andra dörren i förra området. Således hade du missat blomman. Nu ska du rulla Chomp-stenen framåt en bra bit. Under tiden ska du ta alla mynt på vägen för att sammanlagt få fem röda mynt (15). När Chomp-stenen når bortre, högra väggen, ska du använd den för att komma upp till det lilla facket ovanför. Som du kan se finner du en geléklump här. Markdunsa den ett par gånger och skjut sedan mynten på din vänstra sida med ett ägg. Alla fem mynt här är röda och därmed har du nu fått alla (20).

Som du ser finns även ett rör här. Detta måste du ned i och täcker geléklumpen det, räcker det med att du knuffar klumpen från höger. Nere i röret kommer du träffa en "Catcher", några ägg och en studsboll samt en blomma. Börja med att skjuta ned studsbollen. Skjuter du ett ägg på din fiende kommer han, som du vet, skjuta tillbaka mot dig. Träffar han blomman betyder det att du får den. Därför ska du, medan han siktar på dig, hoppa så högt och så långt åt höger som möjligt. Sväva där och du får blomman. Därefter är det bara att komma upp till ytan igen och du har mållinjen bakom hörnet.

=====  
4-6: Lake Shore Paradise - Strandparadiset  
=====

Umm... det finns mycket strand, men inte stå mycket paradiset... nä inte så mycket strand heller.

#### Blomma #1

Börja med att springa nedför trapporna och hoppa ned i vattnet. Simma fram till vänster vägg och dyka under den (hoppa). Ta mynten för ett rött (1). Åt vänster hittar du en röd blomma, om du vill ha den. Fortsätt sedan åt höger tills du når ett moln som, om det skjutes, bildar en bro. Myntspåret

ovanför innehåller ett rött (2) likaså nästa bro (3) och dessutom har du en Shy-Guy i närheten som håller ännu ett rött mynt (4). Alldeles till höger kommer du hitta en blomma. Lättast når du den genom att skicka i vägg ett skal för att ta bort det gula joxet.

#### Blomma #2

Fortsätt åt höger tills du hittar ett par studsballar. Ovanför den andra finner du två röda mynt (6) och ovanför den tredje en blomma.

#### Blomma #3

Ovanför den fjärde finner du en Shy-guy med ett rött mynt (7). Som du ser finns ett bonusspel en bit ovanför. För att nå denna krävs lite mer av dig. Hoppa ned till marknivå och gå åt höger så ser du en låda (innehåller nyckeln). Använd ett Koopa-skal för att ta bort joxet som blockerat dig från det eller skjut helt enkelt. Knuffa sedan lådan till höger för att kunna markdunsa den. Gå sedan lite till vänster och ta mynten bredvid den stora studsbollen (9). Hoppa på bollen för att nå bonusspelet (ballongsprängning). Fortsätt sedan till höger för att nå en dörr till en mörkare grotta. Hoppa ned till vattnet och du hittar ett myntspår med ett rött (10). Spring sedan till mellanringen. Till höger om dig har du en blomma som spottar farliga spikbollar. Käka dem tills du har sex ägg och blomman lugnar ned sig. På vardera sida om den finns ett rött mynt (12). Fortsätt till höger och du hittar en till farlig blomma, fast med en riktigt blomma oavnför.

#### Blomma #4

Fortsätt åt höger för att gå genom dörren och du kommer ut, men endast för att gå in direkt igen. Fortsätt åt höger för att träffa några krabbor och sedan även en mycket synlig blomma.

#### Blomma #5

Fortsätt åt höger tills du når den bortre högra väggen. Hoppa då ner i vattnet och dyk under väggen här. På så vis kan du gå in i ett nytt område. Jag ska endast förklara vad du ska göra här inne, går jag steg-för-steg blir det bara krånligt. Du kommer hitta bollar med pilar åt två håll. Pekar blocket upp och ned kommer du fara upp eller ned, pekar det höger och vänster far du antingen höger eller vänster. Skjut ett ägg på det så ändrar pilarna riktning. Ät upp det för att spotta ut det någon annanstans. Du kan inte kontrollorera om det ska höger eller vänster. I nordöstra hörnet av rummet finner du ett rött mynt, likaså i sydöstra. I nordvästra delen finner ännu ett och dessutom två till i ett myntspår bredvid (17). Du ska alltså ha som du förstår sjutton röda mynt när du är färdig.

Gå nu tillbaka till föregående rum, klättra upp och skjut dig igenom joxet. Gå genom dörren till nästa rum. Nu är du ute igen och var försiktigt, eftersom du här fullkomligt attackeras från alla håll. Nästan direkt kommer du se en Shy-Guy med ett rött mynt (18). Dessutom kan du se en under dig tillsammans med en blomma. Vänta lite med detta. Hoppa istället ned i vatten vid den vänstra väggen och du hittar ett myntspår längst ned. Här i ligger ett rött (19). Gå nu till höger tills du hittar tre moln. Av dessa får du stjärnor och dessutom utvecklas broar åt dig. När du gjort detta kan du enkelt gå till vänster och hämta sista myntet (20) och sista blomman. Fortsätt sedan åt höger tills du når målet, men ta det riktigt försiktigt med fienderna.

=====  
4-7: Ride Like The Wind - Far Liksom Vinden  
=====

En rolig, kort och intensiv bana, med ett rejält bonusområde.

#### Blomma #1

Trampa på tills du ser en blomma under några plattformar. Skjut ned ett ägg eller studsa ett skal för att få den.

#### Blomma #2

Hoppa sedan ned mot den röda plattformen nere till höger och låt den ta dig till två Koopas. Därifrån ska du studsa på studsbollen, över Pirayaväxten och till det övre facket. Följ myntspåret för två röda (2). Hoppa till den röda plattformen i närheten och den leder dig dit du ska. Klättra på tills du når toppen där Gustys (lila genomskinliga vindpustar) börjar flyga. Spring över kullarna och du får fem röda mynt (7) och en blomma innan du når dörren vid högra väggen.

#### Blomma #3

Gå inte genom dörren på en gång eftersom du nu kan du gå till ett bonusområde om du vill. Du får bara mynt och extraliv, men det är med råge. Vill du inte, hoppa över detta stycke. Vill du, gå då till vänstra väggen och skjut ett ägg rakt upp i luften. Har du tur så kommer en studsboll ramla ned. Hoppa på den och du far upp i bonusområdet. Pumpa upp ballongen tills det inte går att pumpa mer och rid på den så att du når så många mynt som möjligt. Hoppa sedan ned i hålet längst bort. Du kommer tillbaka till föregående område, men precis bredvid en helikopterbubbla. Förvandla dig till helikopter och följ myntspåret till bortre väggen. Fall genom flipperpaddlarna och du är nu vid dörren vi nämnde innan bonusområdestjafset.

Gå genom dörren och du befinner dig i ett nytt område, ett område med osynliga fack. Facket under dig innehåller en mellanring och det understa en låda med nyckel (och moln med stjärnor). Ta nyckeln om du vill. Gå sedan till övre högra facket och du kommer se en kanon. Ställ dig utanför och vänta på att den skjuter. Hoppa på kulan och du kan sedan enkelt sväva upp till plattformen ovanför. Ta blomman och gå in i bonusspelet för lite ballongsprängning, om du vill.

#### Blomma #4

Hoppa sedan ned till det gröna hjulet nedanför. Alla åtta mynt runt hjulet är röda (15) så ta dem alla. Hjulet faller när det nått sitt slut så hoppa fort mot den gula plattformen. Hoppa in i osynliga facket ovanför till vänster för en blomma.

#### Blomma #5

Hoppa sedan in i facket på högersida och du kommer ned till en röd plattform som fort som utav bara vinden tar dig in i en kedja av röda plattformar. De tre första mynten du ser är röda (18). Den sista röda plattformen tar dig till målet där den precis innan visar dig den sista blomman och de två sista mynten (20).

=====  
4-8: Hookbill The Koopa's Castle - Hookbill Koopas Slott  
=====

Ett underhållande och smått komplicerat slott.

#### Blomma #1

Först får du bara möta några spöken. Fortsätt til höger tills du ser blomman. Klokt är att skjuta ett sköldpaddskall på den. Akta dig för lavasprutande fisken.

#### Blomma #2

Fortsätt åt höger så måste du passera några spiksläggor, men kommer strax därefter se nästa blomma under liknande omständigheter som den första.

#### Blomma #3

Strax möter du spöken som hissar upp sina spiksläggor för dig. Skjut bort blocken som täcker, med ägg. Vid den tredje "upphissaren" kan du se två mynt under blocket. Skjut bort det och dessa två röda är dina (2). Fortsätt nedför hålet här och du når en dörr. Gå in. Här finner du två moln. Båda utlöser trappor, men den vänstra är onödigt. Utlös den högra och spring upp för trappan där du hittar ett till moln. Detta löser också ut en trappa så skjut molnet här också. Du kan se några mynt i ett fack ovanför. Två av dem är röda (4) så ta dem. Lite ovanför till höger kan du se ännu ett moln. Har du utlöst de andra högra trapporna ska du skjuta detta moln också och en trappa leder dig till nordöstra gången. Följ gången för din tredje blomma.

#### Blomma #4

Passera flipperpaddlarna och gå genom dörren till vänster. Nu är du tillbaka i rummet du tidigare var i, men några meter längre fram. Titta åt vänster och plocka upp ett sköldpaddskall i munnen. Hoppa ned i hålet på höger sida och vandra bort till sydöstra hörnet. Här kan du se ett moln bakom två flipperpaddlar. Gå lite till vänster och spotta ut dit skal så att det far in till molnet och således utlöser en trappa åt dig. Denna leder till nordöstra dörren. Innan du går in gör du bäst i att skjuta ett ägg på mynten precis ovanför trappan. Båda är röda (6). Gå in i rummet ovanför trappan så når du det "andra" rumet (det finns ett moln precis ovanför nyss nämnda som kan utlösas på precis samma sätt, men bara för 1UP).

Här ska du markdunsa lådan för en nyckel, plocka upp mynten (8) och passera mellanringen. Fortsätt genom paddlarna och sedan genom dörren till vänster. Nu är du tillbaka bredvid sköldpaddorna igen. Hoppa nu upp till pilblocket och skjut ett ägg på den trasiga takplattan precis ovanför. Använd pilblocket för att komma upp i taket. Här möter du två Mildes, samma miniboss som i fortet, men mindre. Markdunsa och besegra alla för ett rött mynt (9). Ha!

Hoppa tillbaka ned och rid nu på pilblocket över det blå spiksakerna och samla alla mynt på vägen. Fyra av dem är röda (13). Skulle du sakna två röda mynt, har du förmodligen inte tagit de två som ligger efter denna åktur. Hursomhelst ska du nu låsa upp dörren för att komma in i ett rum med fiskande Lakitus. Besegra dem fort innan de fiskar upp Mario. I sydvästra hörnet har du ett rött mynt (14), i nordöstra har du tre (17) och likaså i nordvästra (20). Alla mynt och du kan gå in i nästa rum. Här kommer du se en massa block och båda blommorna. Skjut ett ägg och du kommer förmodligen träffa en av blommorna åtminstone.

#### Blomma #5

Ta sedan även den andra och fortsätt skjuta tills du skjuter ned studsollen. Hoppa på studsollen och du kommer till bossdörren. När du väl kommer in måste du först springa en god distans och dessutom får du ta en mellanring innan själva mötet. Hookbill i sig är lite seg, alltså stark. För att besegra honom ska du skjuta ett ägg mot hans huvud tills han tippar över. Det krävs fyra stycken. Därefter ska du markdunsa honom för en go' träff. Detta ska upprepas tre gånger. Efter varje träff kommer han studsa. Klokast är att springa snabbt åt andra hållet. Befinner du dig i ett hörn, spring under honom när han är i luften.

Får du slut på ägg ska du hoppa ett par gånger på hans huvud. Efter varje markduns ska du fylla på med ägg och det gör du genom att hoppa på hans huvud. När Hookbill rest sig upp (eller du rest honom), då försöker han ofta göra sin attack. Detta är en springattack som slutar i en "splash", enligt

Pro Wrestling-terminologi. Spring först ifrån honom och när han hoppar upp i luften, springer du under honom. Låt honom inte göra attacken, utan skjut honom fort istället. Han försöker ofta sticka emellan med attacken efter din första äggträff.

=====  
Extra 4: The Impossible? Maze - Den Omöjliga? Labyrinten  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Match Cards (Memory) där du har chans att vinna specialföremål. Memoriserar du de bästa föremålen ligger och para sedan ihop två av samma för att få föremålen. Lyckas du få sex par blir sista paret förvandlat till tio extraliv. Att specialföremålen Stjärna +10 och +20 ofta dyker upp bidrar till att detta helt klart är det mest lönsamma bonusspelet. Extra 4 är en riktigt bra bana och helt klart den andra extrabanans totala motsats. Istället för hetsiga reflex- och fingerfärdighetsövningar, sätts nu din problemlösning och ditt lokalsinne på prov. Även om du ska använda lådorna för att komma någon vart ska du inte glömma att du får stjärnor om du krossar dem. Gå in i en gång och tillbaka igen och lådorna kommer tillbaka, vet du. Här finner du inte många fiender, men det finns en oerhört irriterande. En liten lila sak som sätter sig på dig, knuffar iväg Mario och spegelvänder kontrollerna. Ät dem så fort du kan. Följ guiden exakt för att hitta allt.

Blomma #1

Du börjar i den mörka gången och far ner till ett rör i vägen. Gå in och du når den ljusa sidan. Hoppa ner i hålet under dig och håll åt höger medan du faller. Du kommer då fara nedåt och åt höger. Där du hamnar finner du två rör i väggen. Gå till det högra röret och gå in. Här inne finner du flera ägg och en blomma med två röda mynt precis ovanför (2).

Blomma #2

Fortsätt sedan åt vänster och undvik benfiskarna. Använd studsbollen för att komma upp till några fler röda mynt (6). Fortsätt klättra till toppen och du finner en till blomma.

Blomma #3

Gå genom röret bredvid och du är tillbaka i ljuset. Följ nu bara vattnet nedåt tills du hittar nästa blomma.

Blomma #4

Därefter hoppar du ner vid den vänstra väggen och du kommer hamna vid ett rör i väggen som du inte kan komma in i. Fortsätt bara nedåt därefter för att till slut nå ett rör med två röda ägg ovanför. Plocka på dig dessa (skjut första bästa fiender du ser med dem för stjärnor) och gå in i röret för att nå mörka sidan. Du kommer strax hitta ett moln här och det innehåller fem stjärnor. Hoppa uppåt tills du når röret högst upp. Du kommer då hamna bredvid en låda. Knuffa ner den, men följ INTE efter än. Istället ska du hoppa åt höger och ramla ned i hålet vid högra väggen. Du kommer hamna vid fyra röda mynt (10). Fortsätt nedåt och du kommer till ett rör du tidigare gjort dig bekant med. Du ska inte in i detta utan nu ska du bara springa vänster, nedför rännan och in i röret här nere istället. Det var du i nyligen.

Studs upp igenom mörka gången som förut och du kommer tillbaka ut till lådan. Nu ska du skjuta lådan åt höger och sedan nedför hålet. Följ direkt efter så att den inte försvinner. Fortsätt skjuta ner den i nästa hål, men notera att den måste komma ner från höger så att den följer vattnet till höger. Fortsätt skjuta lådan ungefär bort till det högra röret här nere och



du borde se en plattform ovanför med en vit pil. Stå på lådan och du kan hoppa upp till plattformen. Här uppe finner du två röda mynt och en blomma bakom flipperpaddlar. För att få dem ska du ställa dig vid vänstra väggen och låsa äggsiktet lite ovanför vänster, hoppa upp och avfyra ett ägg. Då borde du få allt (12). Använd gärna ett av dina röda ägg så du får två till stjärnor.

#### Blomma #5

Gå sedan in i röret intill och du får förvandla dig till grävmaskin. Följ väggen uppför, utan att maska, och ta mynten i de båda gångarna för två till röda (14). Längst upp blir du Yoshi igen och du får skjuta ett moln för fem till stjärnor. Nu bör du ha tjugofyra stycken. Gå ut genom gånge bredvid och du borde hitta en låda. Markdunsa den för sex stjärnor och du har trettio. Denna låda behöver du dock, så gå tillbaka in i mörka gången igen och sedan ut igen och lådan kommer tillbaka. Här finner du också två stycken skimmrande ägg. Detta betyder att du får två röda mynt om du skjuter dem på fiender eller när du går i mål. Eftersom du varken ska plocka på dig fler ägg eller skjuta fler rekommenderar jag dig starkt att vänta till målet.

Nu ska du skjuta lådan bredvid åt vänster av plattformen och sedan åt höger ned i hålet. Följ efter direkt. Därefter ska du skjuta ned lådan i högra hålet dit en pil pekar och sedan följa direkt efter. Nu kommer den hamna på en plattform med ett rör i väggen. Knuffa lådan så att den står under röret och du kan då komma in i den mörka gången. Här får du förvandla dig till helikopter, men utan den grymma ljudeffekten. Flyg rakt upp och du hittar fyra röda i ett fack (18). Med dina två skimmrande ägg har du nu alla röda mynt. Fortsätt flyga upp, förvandla dig till Yoshi och skjut eller hoppa över växten. Fortsätt sedan in i nästa rör till ljusa sidan.

Nu ska du vara lite försiktig. Gå lite i taget till vänster och du kommer snart se hur en Pirayaväxt kommer nedför vattenfallet. Då ska du närma dig lite till och du kommer snart se en låda falla ner. Följ efter lådan nedför vattnet ända tills den stannar. Måste du skjuta Pirayaväxter för att överleva så gör det. När lådan stannat ska du skjuta ner den i gången till vänster. Här nere finner du en massa pilar som pekar in i ett rör i väggen, så placera lådan under och gå in i röret. I den mörka gången kommer du nästan direkt hitta den sista blomman och därefter en Pirayaväxt. Ducka för att fortsätta och för att inte fara in i växten kan du bara släppa duckandet och växten kommer dra ifrån. Därefter är det bara att fortsätta mot målet och när du hoppar in i målringen kommer dina två skimmrande ägg att förvandlas till dina sista röda mynt (20).

=====  
5-1: BLIZZARD!!! - SNÖSTORM!!!  
=====

Här snöar det rejält, men detta borde inte bli något problem. Däremot kommer du träffa Lakitus som kastar kraftiga eldmagier mot dig. Ät eller skjut dem så fort som möjligt. Hoppa på dem kan du sedan rida på deras moln. Du kommer också träffa pingviner som inte skadar, men gärna knuffar dig.

#### Blomma #1

Spring åt höger och du ser den första på en plattform. Klättra upp till den på högra sidan.

#### Blomma #2

Strax till höger om förra blomman kommer du hitta en Shy-Guy som håller ditt första röda mynt (1). Fortsätt till högra väggen och du kommer se en låda på andra sidan. Denna innehåller en nyckel till ett bonusspel, så vill du ha

den ska du klättra runt och sväva ner på andra sidan. Fortsätt sedan på stigen tills du når den första gröna Pirayaväxten (skjuter taggiga bollar) och du finner ett myntspår i närheten, med ett rött (2). Fortsätt uppför och du hittar en massa Chomp-stenar som rullar nedför ett par backar. I dessa backar finner du två till röda (4). När du kommit uppför dessa backar finner du nästa blomma högt upp till höger. Skjut den!

#### Blomma #3

Spring upp till våningen ovanför och du hittar ett bonusspel på vänster sida. Här får du spela ballongkastning om du vill. Lite ovanför kan du hitta några moln som leder upp till ett rör. Hoppa upp i detta och här kan du hitta ett moln med en helikopterbubbla i. Bland alla mynt hittar du fem röda. Det finns inga röda mynt bland mynten uppe i facken. Använd nu helikoptern för att dem alla (9). Råkar du missa någon kan du skjuta på mynten med ägg eller komma in i området igen för att förnya helikoptern. Fortsätt in i nästa område och du når en grotta. Fortsätt in i grottan och du kommer snart se en trappmarkering och ett moln. Utlös trappan så kommer du upp till en mellanring och dessutom ett rött mynt i ett myntspår (10). Fortsätt åt höger för att hitta ett myntspår med fem mynt, varav ett av dessa är rött (11). Nu ska du vara noga med att skjuta istappar som står i vägen för dig eftersom du annars inte kommer vidare. Fortsätt ända bort till precis innan utgången, och du hittar fler myntspår (12) och ett moln med en blomma i (den vänstra).

#### Blomma #4

Dyk in i röret för att nå ytan igen och gå lite till höger för att hitta en Shy-Guy med ett rött mynt (13). Fortsätt lite till för att hitta ännu en (14). Du kommer strax därefter se nästa blomma.

#### Blomma #5

Fortsätt åt höger för att hitta en påle vid ett myntspår. Markdunsa pålen till botten för att få ännu ett rött mynt (15). Därefter kommer du till en serie granar. Ovanför den första hittar du en Shy-Guy med ett rött mynt (16), en blomma vid den andra och ännu en Shy-Guy vid den tredje (17). Ovanför den tredje granen finner du ett rör och för att komma upp till detta måste du ha en Lakitu till hands. Gå till den vänstra granen och en borde komma flygandes. Hoppa på dess huvud och du kan då använda molnet (ät inte). Ställ dig på molnet och styr det mot nyss nämnda rör. Hoppa upp i det så når du två röda blommor och två mynt. Ett av dem är röda (18). Hoppa tillbaka ned och lite åt höger för att nå en röd Pirayaväxt. Besegra den så kommer en studsboll blottas. Hoppa på studsbollen och en switch kommer nedramlandes. Tryck på switchen och spring snabbt åt höger för att hitta några nu ifyllda hål med mynt och pingviner i. I de andra och tredje hålen hittar du röda mynt (20). Det var allt, spring mot målet.

=====  
5-2: Ride The Ski Lifts - Åk Med Skidluftarna  
=====

Här finns det gott om skidliftar, och det är bra, om man vill åka skidor.

#### Blomma #1

Börja med att gå till höger och du ser en snöboll. Denna ska du nu skjuta framför dig ända till bortre väggen. På vägen finner du ett myntspåret med fyra röda mynt i (4). Använd snöbollen som vapen mot fienderna och sedan som en pall för att komma upp till avsatsen längst bort. På detta sätt får du två till röda (6). Gå genom mellanringen och fortsätt sedan uppåt till nästa område för att nästan omedelbart finna en blomma.

#### Blomma #2

Till höger kommer du nu när liftarna. Använd dessa för att ta dig mellan plattformarna eller hoppa och sväva helt enkelt. Du hittar ett rött mynt i första myntspåret (7) och du får en blomma i det andra molnet.

#### Blomma #3

I ett myntspår vid en äggspottande blomma finner du ett till rött mynt (8). Fortsätt tills du hittar en röd switch. Tryck inte på denna eftersom du då blockeras från två röda mynt (fast bara tillfälligt). Fortsätt hoppandet åt höger tills du når dessa mynt. De ligger i ett ganska långt myntspår omringat av genomskinliga block (10). Spring till höger tills du når nästa område. Nu kommer du till några backar med tokiga skidåkare. I första backen ligger fyra mynt, varav två är röda (12). I andra backen likaså (14) fast då även en blomma.

#### Blomma #4

Fortsätt till höger och du når en liten skidlift med två röda mynt (16). Hoppa in i det rosa blocket så växer det och hoppa sedan upp på det för att komma till en skidlift som leder uppåt. Hoppa först genom mellanringen bredvid. Sedan ger du dig i kast med liften och rider på den ett bra tag. När du kommit över första backen finner du några mynt. Två av de övre är röda (18). Fortsätt rida så når du en blomma vid den högra väggen.

#### Blomma #5

Fortsätt följa liften nedåt och du kommer alldeles strax hitta ännu en blomma. Härnäst gäller det bara att följa liftarna till målet och du får de två sista röda mynten (20). Det första efter plattformen med molnet och det andra inte långt ifrån målet.

=====  
5-3: Danger - Icy Conditions Ahead - Fara - Halt Vägslag Föröver  
=====

Hör du ett förskräckligt pipande ljud, så beror det antingen på småfåglar, halt underlag eller målbrottet. Bara att vänja sig. Denna bana är smått enorm, vill jag minnas och det finns gott om is. Behöver du smälta isblock ska du använda en eldmelon.

#### Blomma #1

Plocka upp eldmelonen lite till höger och traska på till närmaste isblock. Smält det med elden för första blomman.

#### Blomma #2

Fortsätt höger en bra bit, tills du når en damm med en frågeteckenshink. Rid i hinken och ta mynten mellan ispelarna. De finns fyra röda mynt här(4). Plocka upp eldmelonen till höger och spruta inte eld förrän jag säger till. Rid det lila hjulet till höger och smält de båda isblocken som blockerar din framfart. Därefter kan du se två mynt ovanför ett annat isblock. Smält detta också och du får dessa båda röda (6). Fortsätt sedan in i nästa område. Första molnet du hittar innehåller en eldmelon. Använd eldmelonen för att komma åt mellanringen. Till höger finner du två mynt på vardera sida om strukturen. Dessa är röda (8). Smält isblocket under för en blomma och en superstjärna.

#### Blomma #3

Ta superstjärnor och du blir odödliga lilla Mario. Nu ska du springa väldigt fort åt höger (hoppa samtidigt för att få högre fart). När du når en massa isblock med mynt ovanför ska du veta att det översta i mitten är rött (9). När du når en dörr ska du fylla på med en till stjärna och fortsätta ut till

ispelarna på höger sida. Det bortersta myntet är rött (10). Du kommer nå en låda (stjärnor) och ett rör bredvid. Dyk upp till nästa område och du hittar ett bonusområde där du får vara helikopter. Här är det bara att samla vanliga mynt och förvandla sig till Yoshi på slutet. Hoppa ned i nästa rör och du kommer till det nya området.

Till vänster om dig kommer du kunna se en dörr med ett kryss på. Härifrån skulle du kommit om du gått genom den där dörren du passerade tidigare. Fortsätt åt höger så hittar du två granar. På toppen av den andra ligger nästa röda mynt (11). Följ liften därefter och du finner ett myntspår där den slutar. Ett av dessa mynt är rött (12). Fortsätt åt höger och du kommer hitta några fler liftar, men som bara rör sig korta sträckor. Ovanför dessa finns ännu ett värdefullt myntspår (13). Fortsätt åt höger tills du når blå spiksaker. Skjut dessa med ägg och myntspåret du finner därefter innehåller ett till rött mynt (14). Fortsätt åt höger för att hitta en mycket synlig blomma.

#### Blomma #4

Fortsätt in i nästa område, passera mellanringen och spring in i huset. Nu får du åka skidor! Resten av röda mynten och blommorna får du i backen. Du måste hoppa över stenar och över stup, det är i princip all aktivitet du ska sköta med handkontrollen. Du finner ett rött mynt ovanför första stenen, ett ovanför andra och ett ovanför den tredje (17). Därefter kan du hitta blomman, men måste hoppa ganska tidigt från föregående backe för att nå den.

#### Blomma #5

Nästan direkt därefter får du fara efter myntspår i luften. Detta ger dig ytterligare två röda (19) och strax därefter finner du sista myntet i ett litet myntspår, även det i luften (20). Blomman hittar du inte många meter senare och den är fullt synlig. När du lämnat första området ska du ha alla röda mynt och alla blommor. Därefter får du åka skidor en bra stund till innan du når målet.

=====  
5-4: Sluggy The Unshaven's Fort - Sluggy Den Orakades Fort  
=====

En litet linjärt fort med en hel del Mario-stjälande monster. Träffar du slemhögar som pendlar fram och tillbaka, lugnar de ned sig med ett litet ägg. Dessutom kommer du få träffa Chomp, även om han bara uppträder som gimmick och grafisk effekt. Akta så att han inte ger sig på dig direkt i tevesoffan. ^\_^

#### Blomma #1

Till vänster om dig har du en dörr som leder till Chomp, men detta ger dig egentligen ingenting. Gå åt höger tills du når ett moln. Skjut detta för att utlösa en trappa till övre, högra avsatsen. Klättra upp hit och gör sedan ett rejält sväv hopp till vänster för att nå en ännu högre avsats. Hoppa upp till gula geléjoxet och du hittar ett myntspår med ett rött mynt bredvid (1). Hoppa föriktigt bort mot den vänstra väggen, du får verkligen bara göra minihopp för att undvika de blå spiksakerna. Skjut sönder spiksakerna vid blomman och du kan sedan ta den.

#### Blomma #2

Hoppa försiktigt tillbaka och fortsätt åt höger tills du når ett sådant där pendlande monster. De två övre och yttre mynten vid den är röda (3) så ta dem med ett ägg. Lite åt höger finner du ett rör, vilket du ska ned i. Här nere finner du tre sniglar, som om du besegrar, ger dig en blomma.

#### Blomma #3

Hoppa tillbaka upp genom röret och skjut sedan molnet bredvid för att bilda en bro över blå spiksakerna. Passera bron och fortsätt till höger tills du finner fyra mynt i ett fack, bakom ett block. Skjut sönder blocket och använd sedan den gula plattformen för att ta det röda myntet (4) bland dem. Rid sedan plattformen över nästföljande taggar och skjut de närmaste mynten med ett ägg för att få ett till rött mynt (5). Du kan också använda bollen för att rulla över mynten. Till höger om dig kommer du nu hitta två moln. Vill du ha alla röda mynt måste du skjuta det vänstra, vill du gena, ska du skjuta det högra. Så skjut det vänstra och en trappa dyker upp. Hoppa från trappan till vänstra avsatsen och fortsätt åt vänster. Ta bort blocken som hindrar dig och fortsätt genom röret till nästa område.

Här träffar du två Shy-Guys med varsitt rött mynt (7). Du får ta vilken väg du vill, men du ska veta att den vänstra leder dig till mer mynt. Tar du den vänstra kan du stöta ihop med en lila krabat. Hoppa upp på den och du kan sedan använda den för att hoppa på taggar och således ta så många mynt som möjligt (skjut bort blocket med ägg). När du nått botten och röret härifrån, ska du trycka nedåt för att lämna murmeluren. Gå genom röret och skjut sedan på molnet på andra sidan för att bilda en bro över. Hoppa genom mellanringen. Fortsätt åt vänster för att hitta ännu ett pendlande monster. Skjut ett ägg på myntet i mitten ty det är rött (8).

Fortsätt sedan åt vänster och uppför trappan här. Som du kan se finns några mynt på andra sidan trappan. Klättra upp, hoppa ned på vänster och ta dessa mynt eftersom två är röda (10). Fortsätt sedan uppåt och till höger för att hitta ett pendlande monster vilket du bara ska skjuta för att ta dig över. Du får strax möta ett till monster och detta bör du definitivt skjuta. Sväva inte efter mynten utan hoppa direkt över till andra sidan. Myntet längst åt höger i denna samling är rött (11) så var säker på att skjuta det med ett ägg. Ta sedan dörren in i nästa rum. Här inne ska du hoppa genom mellanringen och sedan ut till gungbrädan. Vänstra myntet på den är rött (12), men ta det försiktigt. Därefter hoppar du försiktigt ned på dess högra sida, sväva ordentligt. Nära golvet (med spikarna) finner du ett par flipperpaddlar du ska passera. Följ gången därefter och du når äntligen tredje blomman.

#### Blomma #4

Geléklumpen bredvid ska du nu knuffa åt höger och dessutom knuffa ihop den lite extra. Då kan du hoppa upp till röret och ta dig in i nästa område. Här inne ska du rida på en plattform som drivs av ett monster. Detta monster stannar ibland och det beskriver jag som ett "stopp". Hoppa upp på den. Första och andra stoppen är oviktiga, men vid det tredje får du tillgång till den fjärde blomman.

#### Blomma #5

Fjärde och femte stoppen är oviktiga. Vid stjätte stoppet kan du få ett rött mynt av mynten till vänster, inget av de många på höger sidan (13). När du sedan är på väg mot åttonde måste du ducka. Vid nionde hittar du mynt som löper runt ett stort block. Två av de nordöstra mynten är röda (15). Ducka på väg till tioende och ta de båda Shy-Guys med röda mynt här (17). Vid tolfte hittar du ett myntspår till vänster med ett rött mynt (18) och blomman bakom fluffmaterialet till höger. Skjut ägg åt båda riktningar. På väg till femtonde måste du hoppa över ett block och på väg till sextonde över några blå spiksaker samtidigt som du tar två röda mynt (20). När du sedan når det artonde ska du hoppa direkt till plattformen åt höger och gå genom dörren.

I följande rum finner du bara en massa sniglar. Spring snabbt åt höger och ingen kommer åt dig. Ta äggen och gå in till bossen. Denna boss är lite rolig. Du kan inte skada den på vanligt vis. Skjut ägg på den och den kommer endast studsa tillbaka det mot dig. Lagg dock märke till hur den får ett

litet hål i sig och lägg märke till hjärtat i mitten av monstret. Skjut upprepade gånger mot hjärtat och du kommer tillslut träffa det. Är du snabb och precis räcker tre ägg. Processen måste du göra fyra gånger och när du får slut på ägg kan du hämta fler längst ut till vänster. Snigeln kommer hela tiden krypa lite åt höger, så har du inte ihjäl honom i tid kommer han knuffa ned dig.

=====  
5-5: Goonie Rides! - Goonieridtur!  
=====

Goonies är de vita simpelt designade fåglar man kan rida på. Nu vet du det. Det får man göra här, men man måste också akta sig för dem.

#### Blomma #1

Det finns ingenting i början. Spring långt åt höger tills du ser ett rör i taket och några mynt i ett fack bredvid. Först ska du upp till röret och för att lyckas med detta måste du gå lite åt höger. Du kommer nästan direkt möta en Goonie som du nu ska rida på fram till röret. Du har bara en chans på dig. Hoppa upp i röret och du kommer till några pingviner. Kasta ned alla för stupet och du får din första blomma.

#### Blomma #2

Hoppa tillbaka ned till förra området och använd samma Goonie igen för att nå mynten till vänster om röret. Eftersom du varit i ett annat område har fågeln kommit tillbaka. Ett av mynten är röda (1). Fortsätt åt höger och du kommer se tre mynt nedanför dig. Skjut dessa för två röda till (3). Fortsätt nu till höger, in i nästa område. Gå genom mellanringen här inne och hoppa sedan upp till helikopterbubblan. Det du ska göra nu är bara att följa myntspåret och du kommer få en massa röda mynt. De röda mynten ligger inte i massorna så du behöver inte ta alla gula mynt. När du når andra helikopter-bubblan ska du ha fem röda mynt, när du når tredje: elva, när du når fjärde: sexton. Innan du tar fjärde bubblan ska du först ta blomman precis under plattformen (16).

#### Blomma #3

Ta den fjärde bubblan och flyg sedan upp i nordöstra hörnet. Här finner du en till blomma.

#### Blomma #4

Flyg snabbt ned till marken för att hitta ett Yoshi-block så du blir dig själv igen. Gå in i nästa område och genom mellanringen. Fortsätt åt höger till du ser nästa blomma. Gå in till den från höger, där den vaktas av en röd Piraya-växt.

#### Blomma #5

Bredvid blomman finner du också två röda mynt (18). Sedan far du åt höger och du finner en röd switch. Denna ska du hoppa på och sedan jobba dig uppåt tills du når en till switch på höger sida. Mynten i nordvästra hörnet är röda (20). Fortsätt till nordöstra hörnet och du kommer upp till en plattform. Ställ dig lite till höger om plattformarna ovanför dig och tryck uppåt på styrkorset. Förmodligen kommer du få syn på en blomma en bit ovanför dig. Skjut den med ett ägg från höger. Skulle du inte få syn på den, kan du nå denna plattform med en Goonie. Strax därefter finner du målet.

=====  
5-6: Welcome to Cloud World - Välkommen till Molnvärlden  
=====

Här finns det moln, gott om moln. Dessutom rör första halvan av banan på sig. Ifall du ser Lakitus, ät upp dem på momangen.

#### Blomma #1

Gå till höger och du finner den vid en Piraya-växt.

#### Blomma #2

Strax till höger har du ett myntspår med ett rött mynt (1) och strax ovanför ett annat (3). Fortsätt tills du hittar en slagman, "batter". I myntspåret som leder upp till honom har du ett rött mynt (4), likaså i myntspåret under (5). Han har en blomma precis bredvid sig.

#### Blomma #3

Fortsätt till höger och du kommer hitta en hel klump av mynt. I denna finner du två röda (7). Strax till höger ser du två stycken slagmän bredvid varandra. Till höger om dem finner du ett moln, och detta håller tredje blomman.

#### Blomma #4

Lite till höger kan du se "Catcher", sådana som kastar ägg på dig. Vid den första finner du ett rött mynt. Fortsätt åt höger tills du ser nästa röda Piraya-växt. Dina två nästa röda mynt befinner sig i ett spår ovanför (10). Fortsätt mer till höger och du hittar nästa blomma väldigt synlig.

#### Blomma #5

Fortsätt nu långt till höger, ända tills du kommer in i nästa område. Detta område rör sig inte, men du hittar däremot en mellanring precis i början. Fortsätt åt höger tills du hittar första myntspåret (11) och sedan tills du ser en "Catcher". Vänta där tills en ballong kommer fram och lyfter dig till fem rör ovanför. Ta de två röda mynten här uppe (13). Ifall du vill nå en bonusbana, ska du dyka ned i röret näst längst åt vänster. Här nere ska du hoppa upp bredvid röret längst åt höger för att ett moln ska dyka upp. Detta innehåller en switch som visar dig var själva bonusbanan ligger. Där får du bara mynt.

Uppe vid de fem rören igen då. Fortsätt åt höger och du kommer få två röda mynt till (15). Strax därefter får du se ett par gröna plattformar med taggar på. Vänta en stund och "Catcher" på höger sida om röret kommer aktivera omkopplaren åt dig. Då hamnar vips taggarna på undersidan. Fortsätt hoppa uppåt tills du finner samma situation fast med röda block. Vänta på att din fiende aktiverar dem åt dig och hoppa sedan upp på det övre röda blocket för ett till rött mynt (16). Fortsätt upp och spring lite till höger. Nedanför det högra röret här uppe finner du tre mynt. Skjut dem med ett ägg för ännu ett rött mynt (17). Akta dig för alla Gustys och fortsätt springa åt höger, förbi de tre röda Piraya-växter och du kommer sedan se ett myntspår under ett rör. Sväva långt med myntspåret och du får ett till rött mynt (18). Fortsätt åt höger och du finner en likadan situation fast här får du två röda mynt (20), det vill säga dina sista. Fortsätt höger igen för ett liknande ställe, fast med Pirayaväxter och en blomma. Skjut växterna och sväva till blomman. Därefter är det bara att gå höger för att nå målet.

=====  
5-7: Shifting Platforms Ahead - Växlande Plattformar Föröver  
=====

Första halvan är seg som sirap, medan andra halvan är snabb och underhållande. Se upp för fåglar och träffar du svarta små bollar (korpar) kan du hoppa på dem när de befinner sig på ovansidan av sina bollar.

#### Blomma #1

Första blomman finner du väldigt sent. Följ plattformar och annat tills du når nordvästra hörnet där du finner ett rör i taket. Gå lite till höger för att hitta en fågel (Goonie), som du ska rida upp till röret. I området du kommer till ska du snabbt upp till plattformarna ovanför och fort hoppa över dem till andra sidan. Där finner du blomman.

#### Blomma #2

Tryck på switchen bredvid och spring tillbaka till förra området. Där har du ett grönt hjul till höger om dig. Följ detta hjul tills du finner en gul plattform och följ den gula tills du hittar en röd plattform på höger sida. Hoppa upp på den och låt den ta dig till andra blomman och två röda mynt bredvid (2).

#### Blomma #3

Fortsätt följa banan tills du når två igelkottar som hoppar. Ovanför dessa finner du fyra röda mynt (6). Fortsätt nu tills du når bortre, högra röret. Hoppa ned i det och du når nästa område. Du kommer landa på en plattform som tar dig runt en grön Piraya-växt. Innan du skickar iväg det dödande skottet mot den, måste du vara säker på att du har minst ett ägg över. Eftersom att höger om växen finner du blått fluffmaterial som du måste skjuta sönder med ett ägg. Den tredje blomman och tre röda mynt (9) ligger bortom det. Skulle du ändå ha slut på ägg ska du kolla startmenyn efter äggföremålet (ger dig sex stycken nya ägg om du har det).

#### Blomma #4

Hoppa sedan ned i röret för att nå ett till område. Spring först igenom mellanringen och hoppa över de fallande blocken till nästa plattform. Till höger kommer du hitta fler fallande plattformar. Spring fort över det långa och du kan då hoppa till nästa blomma på slutet. Bredvid blomman ligger två mynt (11). Du kan även ta blomman genom att hoppa ut till vänster och skjuta ett ägg uppåt.

#### Blomma #5

Gå genom flipperpaddlarna och du kommer till fler fallande plattformar. Båda myntspåren du ser framför dig innehåller ett rött mynt (13) så använd de fallande för att ta dem. Hoppa på småplattformarna så att du kommer uppåt och du hittar två till enstaka röda mynt (15). Hoppa fort på plattformarna så att du når blomman högst upp till höger med tre röda mynt bredvid (18). Hoppa ned på höger sida om blomman och du landar på en plattform. Följ denna nedåt till de två sista röda (20) och spring sedan på sista plattformen åt höger tills du når målet.

=====  
5-8: Raphael The Raven's Castle - Raphael Korpens Slott  
=====

Ännu ett slott att traska igenom. Det finns egentligen inte mycket att säga. Ja, just det. Ser du Shy-Guys med släggor, svälj fienderna när släggan inte förstoras.

#### Blomma #1

Fortsätt åt höger och sedan uppåt för att nå dörren som leder in i slottet. Väl i slottet ska du fortsätta klättra uppåt och sedan åt höger. Skjut ägg på fienderna som skjuter taggbollar på dig och fortsätt tills du finner en gyllene kanon som söker sig efter dig. Ovanför den, på vänster sida finns en plattform med en blomma. För att nå den ska du stå på vänster sida om kanonen och vänta på att skott. Hoppa på kulan och sväva upp till plattformen så kommer du upp dit.



#### Blomma #2

Fortsätt upp och du hittar en till plattform på vänster sida som du inte kan komma upp till. Du ska faktiskt göra på precis samma sätt. Hoppa ned en bit så att du precis ser kanonen. Vänta på att ett skott avfyras och hoppa sedan upp en liten bit medan kulan följer efter dig. Hoppa på den och sväva upp till plattformen. Detta kan ta några försök. Du finner således en blomma och två röda mynt bredvid (2).

#### Blomma #3

Fortsätt uppåt och du hittar tre vanliga kanoner. Detta är kanske lite svårt att förstå sig på, men nu ska du stå i gången här uppe, men så att du ser den översta kanonen. Vänta på att en kula avfyras och när det händer springer du åt vänster, men du måste se till så att kulan hela tiden befinner sig i bild. Strax kommer du se en mellanring ovanför en plattform. Hoppa på kulan så kommer du upp till plattformen och kan således gå igenom ringen. Ta till höger och du når blomman och tre röda mynt (5).

#### Blomma #4

Gå nu till höger så finner du en pilboll. Fortsätt och du finner massor av block. Dessa ska du skjut bort så pass många att du kommer upp. Ät upp pilbollen och spotta ut den bland blocken så att du kommer upp till dörren som leder in i nästa område. I nästa område ska du använda en pilboll för att komma uppåt. I myntbältet du kommer upp till hittar du tre röda mynt (8) och ovanför, bland en massa koprar, finner du blomman.

#### Blomma #5

Fortsätt upp genom röret för nästa område. Där finner du sådana plattformar som roterar. På den första av dessa plattformar finner du fyra stycken röda mynt (12). Fortsätt till den på höger sida för ett till (13). Därefter ska du faktiskt hoppa av plattformen på höger sida. Du kommer hitta ett fack med en dörr och en studsboll. Gå genom dörren för att hitta en tågubbla. Nu ska du åka tåg för de sista mynten och blomman. Följ spåret och ta till höger när du får välja riktning. Därefter är det faktiskt bara att följa spåret och du kommer bokstavligen få de sista sju röda mynten (20) falla ned till blomman på slutet. Sedan är det bara att gå tillbaka genom dörren och du är tillbaka i föregående område.

Hoppa på ett par rejäla studsballar och du kommer upp till bossdörren. Bossen kommer dessvärre boxa upp dig till månen så ni får alla ta striden här. Så här ska du göra. Ifall du markdunsar en påle, kommer den fara upp på motsatt sida av månen. Därför ska du stå på en påle och hoppa så fort bossen kommer mot dig. Stå kvar på pålen tills bossen står exakt på motsatt sida. Då markdunsar du och pålen far upp i Raphaels... ja... inte ens solen skiner där. Detta ska du göra tre gånger för att besegra honom. Vad du inte ska göra är att börja springa runt. Detta leder endast till yrsel och illamående. Skickar bossen ivägen blixttack, räcker det med att du står på en påle för att undvika den. Denna strid var inte så barnvänlig, eller hur?

=====  
Extra 5: Kamek's Revenge - Kameks Revansch  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Roulette (Rolett) där du kan vinna väldigt många extraliv. Tryck upp och ned för att satsa liv och sätt sedan igång roletten. Stanna den och det vänstra tecknet (+ eller x) kommer addera/multiplicera så många liv du satsat med siffran åt höger (0-3). Du kan alltså förlora en helikes massa liv på detta vis. Extra 5 är troligen en av de allra smartaste och

roligaste banorna i spelet, men sannolikt också den allra svåraste. Många olika element blandas på ett smått genialiskt... och sadistiskt sätt. Här får du dock inga problem med stjärnorna. Var bara säker på att du sprängt minst två moln i första området. Ja, just det - du jagas av Kamek hela tiden. När han skrattar kommer han farandes på din våglängd, så försök då flytta på dig.

#### Blomma #1

Gå höger över trappan och du hittar ett rött myn på stocken därefter (1). Sedan kan du se en nyckel i en Chomp-sten. Du måste alltså stå på kanten av stenen tills den ramlar ner och samtidigt undvika Kamek. Detta är inte frivilligt - nyckeln ska tas. Fortsätt därefter åt höger tills du hittar en massa mynt bland en massa "Catchers". Två av mynten är röda (3). Till höger om dessa hittar du ett äggblock, en switch och ett moln (stjärnor). Fyll på med ägg, behöver jag knappast säga. Tryck på switchen och följ de röda blocken fort. Du kommer hitta en blomma och två Shy-Guys med två röda mynt (5). Alla tre måste du skjuta med ägg. Komihåg att du måste ha minst tjugo stjärnor och det är vad molnen innehåller.

#### Blomma #2

Spring sedan åt höger in i nästa område. Gå genom mellanringen och lås sedan upp huset för ett par skidor. Det finns mycket att göra fel nu. När du passerat en Chomp-sten måste du hoppa extra tidigt över följande stup. Annars hoppar du över en blomma och två röda mynt (7).

#### Blomma #3

Från backen med nyss nämnda blomma måste du också hoppa tidigt, annars missar du två röda mynt till (9). Nästa vanliga sten i backen måste du hoppa väldigt sent över, annars hamnar du i stupet. Sedan får du en massa mynt och ovanför nästa stup får du ännu ett rött mynt (10). Därefter lämnar du detta område och då ska du ha två blommor, tio röda mynt och helst trettio stjärnor (annars får du använda specialföremål). I nästa skidområde ska du börja med att följa myntspåret på klipphyllorna. Men när du når den sista hyllan måste du hoppa för att nå några stockar med ett rött mynt (11). Därifrån måste du snabbt hoppa för en till stock med rött (12) och ett sista hopp för tredje blomman.

#### Blomma #4

Därefter kommer du landa på ett moln. Från detta moln, måste du hoppa ganska tidigt för att komma åt de tre första mynten i följande myntspår. Dessa är nämligen röda (15). Därefter far du ut. När du lämnar denna backe ska du ha femton röda mynt och tre blommor. I nästa område ska du inte göra någonting på skidorna. Glid bara nedför backen (hoppa INTE) och du kommer fara utför ett stup, backhoppning-style, och landa längst ned i en helikopterbubbla. Detta är lite drygt eftersom du hela tiden kommer bli bombaderad med ägg.

Försök väja och gör ditt bästa. I myntpilen ovanför bubblan hittar du första röda myntet (16), fortsätt sedan uppåt längst väggen för ett till mellan (17) "Catchers" och sedan ytterligare ett till en liten bit högre upp (18). Därifrån ska du flyga mycket lite upp och sedan raka vägen vänster för att hitta en ny helikopterbubbla vid motsatta väggen. Sedan följer du denna väg nedåt för att hitta de två sista mynten mellan några "Catchers". Från sista myntet flyger du höger för att förnya helikoptern igen. Akta Kamek under hela processen. Från bubblan flyger du rakt upp. Du kommer hitta en blomma och ännu en bubbla.

#### Blomma #5

Det är viktigt att du flyger åt rätt håll igenom denna bubbla. Du ska åt nordöst och du har verkligen ingen tid att förlora. Ha helst hög fart mot nordöst medan du far igenom bubblan och följ sedan gången här uppe. Undvik Kamek, väggar och pingviner; håll dig i mitten och du kommer snart hitta den

sista blomman. Flyg mycket snabbt ned till Yoshiblocket strax till höger och fortsätt sedan in i området till höger för att komma in i målet.

=====  
6-1: Scary Skeleton Goonies! - Läskiga Skelettgoonies!  
=====

Den första banan är, eller åtminstone känns, helt enorm. Det finns gott om både skelettfåglar och infödingar, så ta det försiktigt.

#### Blomma #1

Gå åt höger tills du hittar ett långt myntspår ovanför några infödingar. Två av myntet är röda (2). Fortsätt åt höger till några hoppande infödingar och en blomma ovanför.

#### Blomma #2

Fortsätt till nästa grop och du hittar två små myntspår med ett rött mynt i varje (4). Ställ dig på träplattformen och hoppa så dyker ett moln upp med en switch. Tryck på switchen och gå lite åt vänster för att nå en bonusbana om du vill. Där får du bara vanliga mynt. Fortsätt sedan över broarna och åt upp den brinnande Shy-Guyen för eldsprutande. Då kan du besegra boxarna till höger. Strax nedanför finner du några mynt ovanpå taggar. Skjut ägg på dessa för två röda (6) INNAN du skjuter det andra molnet för en bro. Fortsätt sedan in i nästa område. Där är det Chompterritorium, så var försiktig! Spring igenom mellanringen och ta sedan de mynt som hänger över första hålet (8). Nästa myntspår är inget rött, men i det följande (10). Strax kommer du se en blomma i marken och då ska du bara vänta på en Chomp så han öppnar hålet. Skjut sedan ett ägg på blomman.

#### Blomma #3

Fortsätt åt höger tills du hittar en boxare med mynt bredvid (11). Gå höger och du hittar strax en låda. Denna ska du knuffa på så att du når några röda mynt bortom den (13). Fortsätt åt höger till några flipperpaddlar. Gå igenom dem och du finner ett par mynt bredvid, varav ett rött (14). Du kommer snart hitta en blomma i ett hål i marken.

#### Blomma #4

Gå in i nästa område och genom mellanringen. Strax kommer du se ännu en blomma, men den är instängd bakom några taggar. Ställ dig till höger om den och skjut ett ägg mot mitten av taggolvet för att enkelt ta den.

#### Blomma #5

Lite till höger kommer du hitta en liten ö med fyra mynt, varav två röda (16). Fortsätt till höger tills du når ett äggblock med en trappa ovanför. Molnet ovanför trappan innehåller en nyckel. Vill du till bonusspelet ska du göra så här. Nedanför trappan kan du se två moln. Skjut INGET av dem än. Ta istället och markdunsa ned pålen under till botten. Sedan ska du först skjuta det högra för att en bro ska växa fram och sedan det vänstra så att en bönstjälk kan växa på bron. Därefter är det bara att klättra upp till bonusspelet för lite ballongsprängning.

Fortsätt sedan till höger och du når en stor studsboll. Studsa upp och sväva efter myntspåret för att få ytterligare tre röda mynt (19). Akta växten. Till höger om dig kommer du nu se femte blomman. Tryck uppåt så kommer du se ett tak ovanför blomman. Sikta ett ägg på vänstra sidan av detta tak och du kommer att träffa blomman. Fortsätt sedan ned och hoppa över taggarna. Skjut den elaka växten snabbt. Fortsätt höger och sväva längst med sista myntspåret och du får sista röda myntet (20). Därefter har du målet.

=====  
6-2: The Cave Of The Bandits - Banditerna Grotta  
=====

Den som gäller bandit (tåliga fiender med maskar som stjälar Mario) kommer få sitt lystmäte här. Det finns banditer av alla de slag, blå lila, baseballspelare och diverse andra.

Blomma #1

Gå lite åt höger för att nästan direkt hitta en bandit med ett rött mynt(1). Precis ovanför och till höger om den hittar du två myntspår med två till röda (3). Fortsätt till höger och du når några svampar. I två av myntspåren här finner du också röda mynt (5). Fortsätt åt höger och du finner strax en hink med ett frågetecken. Molnet bredvid innehåller första blomman.

Blomma #2

Dessutom finner du en bandit med ett rött mynt springandes här omkring (6). Fortsätt till höger och du hittar några svampar. På en av dem finns ett myntspår med, just det, ett rött mynt (7). Här måste du ducka för att inte blir träffad av eldbollen. Fortsätt en bit åt höger för att hitta några boxare i fluffmaterial. Här finner du andra blomman.

Blomma #3

Fortsätt tills du når nästa område och där ska du först igenom en mellanring. Fortsätt en liten bit och du hittar en bandit med ett rött mynt (9). Strax nedanför och till vänster om honom finner du ett till (10) och i facket precis nedanför, ett myntspår med ännu ett (11). Lite åt höger kommer du se en blomma i ett fack under marken. Den ska du skjuta med ett ägg.

Blomma #4

Fortsätt åt höger och försökt undvika slagmännen som skjuter Chomp-stenar mellan varandra, men nog måste man bli imponerad. ^\_^ Vid ett äggblock lite senare finner du ett myntspår med ett rött mynt (12) och strax till höger vid en bollskjutande växt, ännu ett (13). Ovanför nästa likadan växt finner du ett moln med nästa blomma.

Blomma #5

Vid några lavabollar åt höger finner du ett till myntspår med ett rött mynt (14) och ännu ett nära en slagman (15). Samma situation har du vid nästa bollskjutande växt (16). Gå in i nästa område och hoppa igenom mellanringen. Hoppa ner superstjärnan och du blir odödlig. Nu ska du jättefort springa åt höger och ta alla mynt du ser fram till målet. Då får du de sista (20) och dessutom den sista blomman. Akta dig för Chomp-stenarna!

=====  
6-3: Beware The Spinning Logs - Akta De Snurrande Stockarna  
=====

Det speciella med denna bana är de snurrande stockarna som finns lite här och var. Vänta alltid till en snurrande stock stannat innan du hoppar ut mot den. Hoppar du mot den ändå kan du bli ivägknuffad åt lite olika håll.

Blomma #1

Gå till höger, hoppa över den första stocken och du hittar ett rött mynt i första myntspåret (1). På andra plattformen åt höger hittar du ännu ett (2). Fortsätt över studsbollarna och du finner sedan blomman ovanför en snurrande stock.

#### Blomma #2

Ett myntspår bredvid ger dig ett rött (3). Passera de båda stockarna efteråt och du hittar strax en röd plattform med ännu ett myntspår som ger dig ännu ett rött mynt (4). Till höger om den röda plattformen kan du se tre flygande Koopas på rad. Hoppa och sväva mot de tre röda mynten ovanför dem och dem (7) och du finner sedan ett till ganska högt upp därefter (8). Nu kommer du till några svampar där du finner ett till myntspår som ger dig ett rött (9). Ungefär här börjar Fluffies dyka upp, de som gör dig väldigt groggy. Undvik dem och fortsätt till höger tills du hittar en påle i en plattform (kan vara svår att se). Dunska ner den tills du får ett rött mynt (10). Det finns en blomma under plattformen till höger, ta den med ett ägg.

#### Blomma #3

Gå nu in i nästa område och genom mellanringen. Hoppa upp på stocken bredvid och ta myntspåret ovanför för ett rött mynt (11). Hoppa sedan mot de högra stockarna när de stannat och fortsätt till nästa plattform. Här finner du ett mynt spår med, hör och häpna, två röda mynt (13). Strax till höger ligger nästa blomma, vilken du ska skjuta med ett ägg.

#### Blomma #4

Hoppa över till höger när stocken stannat. Strax därefter når du några Chomp-stener, men strunta i dem, bara fortsätt. Strunta också i slagmannen som tenderar till att slå tillbaka stenarna. Fortsätt bort till plattformen efteråt för att hitta en blomma och ett myntspår under blomman med ett rött (14).

#### Blomma #5

Hoppa vidare åt höger för att ta röda myntet ovanpå en snurrande stock (15) och hoppa sedan vidare mot Chomp-stenen. För att få myntet på samma ställe, måste du stå längst ut på stenen så att den rullar av plattformen (16). Här är det hemskt lätt hänt att själv ramla av, så var jätteförsiktig och försök hoppa ibland. Hoppa vidare mot höger för att ta den sista blomman och det röda myntet i spåret under (17). Strax till höger finner du en studsboll. Akta eldbollen och studsa upp till mynten ovanför för ännu ett mynt (18). Lite till höger hittar du ett till rött mynt vid en Chomp-sten (19). Gör likadant som förra gången. Hoppa på Koopan bredvid och du hittar sista myntet ovanför sista snurrande stocken (20).

=====  
6-4: Tap-Tap The Red Nose's Fort - Tap-Tap Rödnosens Fort  
=====

Ett till roligt fort. En Red Nose är en sådan där leende igelkott som är svåra att ha ihjäl. Dessa finns det gott om här. Ett tips är att skjuta ett ägg på en och den kommer ha ihjäl andra som ligger bakom.

#### Blomma #1

Följ stigen åt höger tills du hittar den första blomman. Hoppa ned till den och ducka under eldbollen. Du får dessutom två röda mynt (2).

#### Blomma #2

Fortsätt vandringen en bra bit ända tills du finner två stackars mynt på en plattform under en eldslunga. Dessa två är röda och de lär du ta automatiskt (4). Strax därefter kan du studsa upp till fyra till (8). Studsa sedan upp till nästa område. Här finner du bara sjärnor och växter så fortsätt ned till nästa. Här inne ska du gå längst bort till högra väggen. Rör vid det stora blocket här för att väcka liv i en rejäl geléklump (miniboss i första världen). Denna ska du nu besegra med ägg för att få en nyckel, men akta dig när den lurar ut dig mot taggarna. Lås sedan upp dörren till nästa område.

Här ska du bara igenom mellanringen och sedan in i ännu ett område.

Nu kommer du till kärnan i fortet. Ett stort mörkt rum med massor av rör. Börja med att gå tvärs över rummet till högra röret. Den leder dig till ett rum med blå spiksaker och fyra röda mynt bakom. Skjut dig igenom med dina ägg. Gå tillbaka in i mörka rummet och ta första röret nedåt. På detta plan leder det högra röret in i ett rum med vanliga mynt och ägg så det behöver du inte göra. Fortsätt istället till andra änden av rummet, vänstra änden. Innan du går in i röret här kan du ta röret nedåt för att hitta ett rum med sex stycken ägg och stjärnor. Far upp igen och var säker på att du har sex ägg innan du går innan i röret åt vänster.

Här inne får du möta en till geléklump och du har uppenbarligen bara sex stycken ägg på dig. Det är lätt att fixa det med tre bara du ser till att äggen studsar igenom monstret flera gånger. Som belöning får du en nyckel. Gå tillbaka ut till mörka rummet och gå till högra änden av detta plan. Använd röret för att komma upp till våningen ovanför och använd sedan röret direkt till vänster här uppe för att nå ännu ett plan högre. Gå sedan till vänstra väggen och in i röret här. Här inne finner du några igelkottar och en blomma. Skjut det första djuret och han förstör det andra. Sedan kan du lätt skjuta blomman.

#### Blomma #3

Gå tillbaka in i mörka rummet och använd det första röret åt höger för att komma upp till översta våningen. Gå in i röret direkt till vänster här och du hittar igelkottar och en blomma. Skjut ett ägg ovanför igelkottarna för att träffa din kära blomma.

#### Blomma #4

Gå tillbaka in i mörka rummet. Går du längst bort till höger hittar du bara stjärnor i ett moln, så dyk tillbaka ned till våningen under. Gå sedan bort till den högra väggen och du kommer se att röret som leder uppåt har ett lås på sig. Bry dig inte om det nu utan gå in genom röret till höger för några trevliga mynt. Skjut dina igelkottar om du vill och skjut sedan ett ägg i väggen så att det studsar upp mot de fyra röra mynten (16). Gå tillbaka in i mörka rummet och lås denna gång upp röret bredvid - du har ju nyckeln. Du kommer upp till mellanringen och ett rör som slutgiltigt tar dig ur det här rummet. Du kommer då in i ett lavafyllt rum med ett hjul. Använd hjulet för att ta dig över lavan och ta alla mynt på vägen. Du hittar de fyra sista röda mynten (20) och dessutom den fjärde blomman.

#### Blomma #5

När du kommer över till andra sidan får du göra en tur på flotte. Det är oändligt långt och du ska bara stå still. I slutet finner du den sista blomman och en fisk som borde vara död. Hoppa igenom mellanringen och går du konstigt nog igenom röret så kommer du nå bossen. Bossen är en rolig liten krabat, tyvärr är han också odödlig, rolig krabat. Hans enda svaghet är lava. Han blir också stött av ägg så så fort du känner dig hotad, skjuter du ett ägg på honom. Var försiktig när han hoppar dock. Hela tiden regnar det ägg över dig, så du behöver inte vara orolig för sådant. Du ska nu helt enkelt skjuta ett hål i blocken här så att lava blottas. Därefter ska du skjuta ägg på Tap-Tap tills han ramlar ned i det röda och han besegras omedelbart.

=====  
6-5: The Very Loooooong Cave - Den Väldigt Låååååånga Grottan  
=====

Denna grotta är väldigt lång... och seg... och alldeles... alldeles... veder-

värdig. Den rör sig, så du har ingen chans att låta det gå snabbare heller.

#### Blomma #1

Promenera åt höger tills du ser en Chomp-sten falla. Här har du dina första två röda mynt (2) och blomman därefter.

#### Blomma #2

Fortsätt åt höger för att hitta ett myntspår därefter med ett rött (3). Efter ett litet rör några meter senare kommer vägen dela sig. Du måste ta den nedre vägen trots att du knappt syns på bilden. Då får du två röda mynt till (5). Därefter kommer banan fortsätta nedåt och du finner snart en Shy-Guy med ett till rött mynt (6). Strax därefter fortsätter banan till vänster och du finner ännu en Shy-Guy med ett rött mynt (7) efter lavapölen med de röda plattformen. Banan fortsätter då uppåt och du får strax en blomma.

#### Blomma #3

Tro det eller ej, men du hittar en Shy-Guy med ett rött mynt strax ovanför (8). Ta den fort. Lite till vänster kommer du strax se två mynt vid ett par spöken. Det övre är rött (9). Därefter kommer banan fortsätta åt höger. Du kommer strax få välja väg igen och då spelar det ingen roll, men vid tillfället därefter MÅSTE du välja den övre. Du kommer då strax till en lavapöl med fem mynt ovanför. Skjut bort istappen ovanför och ta det röda i mitten av myntsamlignen (10). Snart kommer du se Chomp komma fallande och landa i lavapöl. Den kommer rula åt höger i lavapölen och du måste strax hoppa ned till den och balansera på den fram till en dörr. Detta kan vara svårt så håll tungan rätt i mun. Passera genom dörren och spring igenom mellanringen i följande område. Nu står du inför en mycket linjär gång där du hela tiden måste skjuta sönder material framför dig. Precis i slutet kommer du hitta fem röda mynt (15) och en blomma precis ovanför.

#### Blomma #4

Gå igenom dörren och sedan genom nästa mellanring. Hoppa upp i rosa blocket och sedan upp till vägen ovanför. Här finner du nästa blomma.

#### Blomma #5

Nu kommer banan börja röra sig rätt mycket fortare. Du ska nu fortsätta en bra bit framåt innan det blir dags att samla mynt. När du ser pålar i marken ska du markdunsa alla fyra en gång för att få ett rött mynt från vardera (19). Direkt därefter hittar du sista röda (20) och sista blomman precis innan målet. En gång råkade jag fumla förbi blomman när jag tagit allt annat. Åååååh, så jobbigt!

=====  
6-6: The Deep, Underground Maze - Den Djupa, Underjordiska Labyrinten  
=====

Jag gillar denna bana, den är härlig på något vis. Smart uppbyggd. Följ guiden exakt för alla mynt och blommor. Just det, här hittar du Shy-Guys med lakan. Ät upp deras lakan för att avslöja dem.

#### Blomma #1

Fortsätt åt höger och skjut en Chomp-sten nedför backen tills den fastnar i ett hål. Hoppa upp på den till några mynt (2) och en låda. Hoppa sedan ned till gula joxmaterialet och markdunsa igenom det. Du kommer nå ett rosa hjul. Därifrån ska du ta till höger och du hittar en Chomp-sten ovan gult jox. Hoppa ned den och skjut den sedan åt höger, över alla fiender, över eldbollarna (medan du markdunsa joxet bredvid) och fortsätt rulla den mot vänster ända tills du kan se en nyckel. Använd stenen för att komma upp till

nyckeln. Följ sedan myntspåret under dig fram till en studsboll och hoppa på den så att du kommer ända upp till taket. Här finner du en mellanring. Gå åt vänster, ned från hjulet och lås sedan upp dörren här.

Nu kommer vi in i huvuddelen. Börja med att gå till höger tills du ser lite mer gult jox. Markdunsa detta tills du når en gång på vänster sida. Här inne finner du fyra röda mynt (6) och en röd blomma. Fortsätt sedan markdunsa och det ända tills du når absoluta golvet. Här nere ska du börja med att gå till höger och du kommer se tre moln ovanför ditt huvud. Vänstra och högra innehåller stjärnor och 1UP och det mittersta en blomma.

#### Blomma #2

När du tagit denna första blomma, ska du skjuta ett till ägg rakt upp denna gång. Då ska en nyckel falla ned i huvudet på dig. Denna MÅSTE du ha. Jätte viktig. Gå sedan genom dörren på din högra sida. Som du ser är detta som en spegel av förra rummet. De två mynten du ser ovanför gråa joxet är båda röda (8). Gå sedan tillbaka till föregående rum och gå hela vägen till vänster. Du kommer stöta ihop med en brinnande Shy-Guy. Skulle detta varit en engelsk guide skulle jag skriva "Shy-Guy on fire". Höhö... förlåt. :( Gå inte genom dörren här än utan titta ovanför den för att hitta ett moln och två mynt. Mynten är röda och molnet innehåller en blomma så nu måste du hitta på något. Ställ dig vid vänstra väggen och lås siktet (R-knappen) på en vinkel som är lite högre än rakt åt vänster. Hoppa och sväva för att nå lite högre och avfyr ett ägg i luften. Den kommer förmodligen studsas och träffa ena myntet och molnet. Gör likadant, fast sikta spegelvänt på andra sidan och du träffar troligen andra myntet och blomman (10).

#### Blomma #3

Gå genom denna sydvästra dörr nu och du kommer omedelbart se en blomma ovanför huvudet. Skjut ett ägg rakt mot blomman och släpp helst inte ut de vansinniga boxarna.

#### Blomma #4

Fortsätt sedan åt höger och gå INTE igenom flipperpaddlarna utan hoppa istället uppför plattformarna ovanför. Lägg märke till att det finns en studsboll i jox ovanför dig, men gör INTE detta nu. Gå istället åt höger och sedan uppför plattformarna här till nästa blomma.

#### Blomma #5

När du tagit blomman, ska du upp till dörren ovanför för att komma ut till andra sidan igen. Studsa upp till ett litet fack med gult jox. Skjut bort det och ta de två röda mynten bakom (12). Studsa sedan hela vägen upp för att hitta två röda mynt till (14). Spring igenom flipperpaddlarna och du är tillbaka där du en gång tidigare var. Markdunsa igenom joxet ända ned till golvet längst ner (igen) och där tar du till vänster. Gå igenom dörren och hoppa sedan upp i mitten. Nu ska du skjuta ned den där studsbollen. Gör sedan ett kraftigt hopp på den så att du kommer hela vägen upp till en blomma och de två mynt som ligger bredvid (16).

Därefter ska du hoppa ned och åt vänster, för att sluka en brinnande Shy-Guy och grilla de båda boxarna. Markdunsa genom sista joxet och du kommer hitta en dörr, ett lakan och ett fack med några mynt. I facket har du dina sista fyra röda (20). Gå sedan igenom dörren och du är tillbaka till andra sidan. Hoppa INTE på studsbollen än utan gå till högra väggen bredvid och du kommer se några pilar och ett moln. Skjut ett ägg på första pilen och du kommer att träffa molnet. Detta utlöser i sin tur en bro som du strax ska få användning av. Hoppa på studsbollen så att du når våningen ovanför, gå höger, markdunsa genom joxet och du kommer landa på bron du just skapade. Gå nu in i gången åt höger och lås upp dörren längst bort. Akta de sista fienderna i nästa område och igenom målet du far.



=====  
6-7: KEEP MOVING!!!! - FORTSÄTT FRAMÅT!!!!  
=====

Den näst sista banan är en rejäl en. Och det var väl allt.

#### Blomma #1

Du får allt traska på ett bra tag innan du når den första blomman. Ha!  
Gå framåt tills du når en massa gult joxmaterial och den andra Chompen som jagar dig. I det långa myntspåret finner du två röda mynt (2). Därefter ska du följa den gula plattformen till en grön hjulplattform. Denna leder dig upp till en nummerplattform med en fyra på. Hoppa upp i facket ovanför och uppför de andra nummerplattformarna. Från den översta ska du skjuta ägg på de tre Shy-Guys här uppe för att få tre röda mynt (5). Sedan ska du ner och hoppa på nummerplattformarna åt vänster. Följ dessa till några gröna hjul och en av dessa tar dig till blomman i nordvästra hörnet.

#### Blomma #2

Fortsätt sedan uppåt och åt höger för att hitta nummerplattformar igen och bli jagad av en Chomp... igen. Nära slutet finner du tre röda mynt i myntspåren här (8). Fortsätt höger, gå genom mellanringen och gå in i nästa område. Här inne ska du följa den gröna plattformen med äggblomman. Följ den tills du når en gul plattform med en klump med mynt. Två av dessa är röda (10). Därefter hoppar du ned till den röda plattformen under och låter den ta dig till två till röda (12). Vid dess slutstation finner du en boll. Denna boll ska du balansera på till höger ända tills den också når sin slutstation. Här finner du två röda mynt (14).

Hoppa inte från bollen medan den far nedåt, eftersom en häftig, men farlig bugg kan inträffa. Inträffar den kommer du hamna högt ovanför banan och för att komma ned igen måste du antingen vänta eller trycka på en massa knappar... eller starta om konsolen. Detta har hänt mig tre gånger, så jag inbillar mig inte, tro mig. Nåväl, ta den gula plattformen efter bollen och du leds till den röda som tar dig till en massa vanliga mynt, innan den slutligen stannar vid en grön plattform. Följ den gröna plattformen in i ett område med en massa blått joxmaterial. Du behöver inte göra något förrän du ser en blomma inbäddad ovanför dig och ett mynt inbäddat under dig. Skjut ett ägg mot vardera (15).

#### Blomma #3

Fortsätt följa gröna plattformen och använd tungan för att knuffa ned igelkottarna. I slutet av myntspåret därefter finner du nästa röda mynt (16). Strax bredvid ligger en röd plattform. Denna ska du följa till nästa blomma.

#### Blomma #4

När du tagit ovanstående blomma kommer du oundvikligen vara tvungen att åka igenom joxet igen. Gör detta och när den gröna plattformen börjar vandra uppåt ska du lägga märke till några lodrätta myntspår. Det översta myntet i det översta är rött (17). Därefter kommer du upp till en mellanring. Fortsätt sedan åt höger för att nå ett stort block med jox. Det finns två stycken moln nära mitten av detta. Det vänstra är stjärnor och det högra är en nyckel till bonusspel. Spelet hittar du om du klättrar upp till trappan ovanför och åt vänster. Ballongkastning är det fråga om. Fortsätt sedan åt höger in i nästa område. Här kommer du få en superstjärna så spring åt höger ända tills du når ett moln. Detta moln innehåller en blomma.

#### Blomma #5

Hoppa sedan över de blå spiksakerna och klättra uppför trappan. Här uppe

finner du en hel massa mynt. Ett av dem är röda (18). Du kommer också se sista blomman nu. Klättra ned och runt till den och du ser den bakom flipper paddlar. Vänta tills banditen öppnar dessa åt dig och var då bered att skjuta blomman med ett ägg. Spring sedan tillbaka uppför trapporna och till den högra väggen. Där ska du vända och fortsätta i marknivå åt vänster. Undvik den taggspottande blomman och gå lite till vänster. Två av mynten du ser i övre delen av skärmen är röda (20), dina sista. Röret under dig ska du nu ner i. På så sätt kommer du till sista området. Undvik banditerna och gå i mål.

=====  
6-8 King Bowser's Castle - Kung Bowers Slott  
=====

Sista banan då. Detta slott är lite speciellt eftersom du halvvägs får välja mellan fyra olika vägar. Du får endast gå på en av väggarna och alla låter dig få alla röda mynt och blommor. Jag hoppas att du förstår mitt format nedan, ty jag går igenom alla vägar åt dig. Det kan tänkas vara svårt att välja väg, men det går. Bara du ser till att hålla ögonen på en av dem och sedan sikta på föregående.

Blomma #1 och Blomma #2

Du behöver inte välja dörr än. Bli helikopter och följ myntspåren. De första, andra och tredje myntspåren innehåller varsitt rött mynt (3). Du får en blomma efter det första och en till blomma efter det tredje. Tänk på att Kamek attackerar. När han skrattar ska du genast flytta nedåt eller uppåt. Far igenom mellanringen och sedan till nästa rum. Därinne får du välja dörr som jag tidigare nämnde. Sikta med ägg eller skjut iväg ett slumpmässigt. Nedan beskriver jag alla dörrar.

Dörr #1 (Blomma #3 och Blomma #4)

Helt klart den svåraste vägen; här finner du både lava och släggor. Passera under den första. För att komma under den andra ska du ställa dig på högra plattformen och ducka tills släggan gått förbi. Därefter når du några släggor som släpps ned från taket. Sväva försiktig under dessa och ta den tredje blomman. Därefter finner du tre röda plattformar i lavan och dessutom en äggblomma. Skjut ägg mot de två mynten i taket (5) och titta sedan mot släggan på högra sidan. Hoppa försiktigt mellan plattformarna och skjut en massa ägg mot de färgade plattorna som blockerar. Du måste ta bort väldigt många, även de nedre - detta beror på att när du ska fortsätta måste du ducka för släggan. När du kommit förbi detta kommer du hitta en några block. På dessa har du fyra röda mynt till (9). Fortsätt sedan lite till och du finner snart en gungbräda. Ta alla sex röda mynt på den (15) och du tagit alla här. Skjut ett ägg mot blomman bredvid och gå sedan ut genom dörren till vänster för att nå sista området.

Dörr #2 (Blomma #3 och Blomma #4)

En lite halvdan väg där du finner massor av Shy-Guys av olika slag. Ovanför dig finner du några Shy-Guys med några mynt ovanför. Två är röda (5). Fortsätt till höger för att hitta några infödingar med fler röda mynt ovanför (7). Fortsätt ännu en gång åt höger och du hittar ett monster som skjut-er Shy-Guys. Skjut monstret tills du kan fortsätta. Du kommer se ett par mynt i taket. Två är röda (9). Gå sedan genom dörren bredvid för ett nytt område. Här nere ska du gå först åt vänster och du hittar brinnande och bombkastande Shy-Guys. Längst bort till vänster ligger tredje blomman. Fortsätt sedan allra längst bort till höger för att hitta fjärde blomman.

Gå sedan tillbaka till mitten av område och klättra till röret. Du får två röda mynt (11) på vägen. Dyk sedan upp genom röret. Strax till vänster om

dig här uppe har du tre mynt. Två är röda (13). Fortsätt sedan åt höger för ett myntspår med de två sista i området (15). Du kommer därefter hitta en låst och en upplåst dörr. Se till att du har sex ägg och gå sedan upp till dörren. Du kommer få möta en stor slemhög. Precis som förra gången får du en nyckel av den och för att effektivt besegra den ska du helst skjuta lodrätta ägg som far igenom monstret många gånger. Ta sedan nyckeln du får och lås upp dörren utanför för att nå sista området.

#### Dörr #3 (Blomma #3 och Blomma #4)

I detta område får du först komma in i ett rum med de sex första mynten (9). När du hoppar ned genom röret kommer du få möta bossen från den här världens fort, men i ännu starkare version. Varken fall nedför stup eller lava har ihjäl eländet. Du måste helt enkelt springa ifrån honom och blir han för närgången är det bara att knuffa tillbaka honom med ägg. Under färdens gång kommer du hitta blommorna i var sitt hål. Längst bort kommer du till ett rör som tar dig till två Shy-Guys. Dessa måste du besegra för de sista sex mynten (15). Gå genom dörren bredvid för att nå sista området.

#### Dörr #4 (Blomma #3 och Blomma #4)

Nu når du äkta slottsmiljö som egentligen bara är som en bonus. Du får sex röda mynt och en blomma först (9). Därefter finner du massor av vanliga mynt och sist sex röda till och den fjärde blomman (15). Gå genom dörren för att nå sista området.

#### Blomma #5

Du kommer hamna i ett mystiskt lila rum när du klarat ett av ovanstående rum och då måste du ha femton röda mynt och fyra blommor för att ha chans på perfekt poäng. Här finner du först en mellanring, sedan kommer du upptäcka hur Kamek kommer fram och skjuter mot dig. Fiender eller sjärnor dyker upp då han träffar block. Hoppar du mot honom, försvinner han, så satsa på det. Under färden finner du de fem sista röda mynten och den sista blomman. Skjut ett ägg mot blomman. Längst bort till höger finner du en stor röd dörr som leder dig till Kung Bowser.

Efter som lille Bowser väljer att platta till sin barnvakt, blir han inte förvandlad som de andra bossarna. Han kommer hoppa upp och försöka markdunsa dig. Då ska du snabbt springa undan och sedan hoppa över vågorna som bildas. Markdunsa själva så att dina vågor träffar Bowser och du vinner efter tre träffar. Men än är det inte slut. Kamek, som nu blivit pigg igen, kommer fram och förvandlar Bowser till någonting helt kolossalt. Först kommer Bowser släppa ned en massa stenar där pilarna visar. Stå inte där! Ett stort ägg kommer inbärandes varannan gång från höger och vänster. Detta ska du skjuta mot Bowser. Här är det vinkeln som räknas. Ju längre bort han är, desto högre ska du skjuta; ju närmare han är, desutom högre ska du skjuta. Det handlar om uppskattning. Dessutom kommer Bowser skjuta eldbollar mot dig. Rör dig så missar han, men ju närmare han är desutom snabbare måste du vara. När du träffat honom tre gånger kommer han skicka ned fler stenar och börja springa brutalt mycket snabbare. Fortsätt med samma strategi och efter ytterligare tre eller fyra träffar har du vunnit striden.

- GRATIS! DU HAR KLARAT SPELET! -

=====  
Extra 6: Castles - Masterpiece Set - Slott - Mästerverksetet  
=====

Du låser upp denna bana genom att få hundra poäng på alla banor i världen. Du låser också upp bonusspelet: Slot Machine (spelautomat) där du ska rada upp tre av samma föremål för extraliv. Ju bättre föremål du radar, desto fler liv

får du. Du kan försöka sikta, men det är inte roligt vill jag lova. Extra 6 är ungefär som en hyllning till de tidigare slotten (inte forten) i spelet. Element (vatten, Shy-Guy-spottare, cylindrar m.m) från de andra slotten finns representerade här. Synd bara att själva banan inte är hälften så smart utvecklad som de andra extrabanorna. Den lever endast på idén, enligt min åsikt.

#### Blomma #1

Gå åt höger tills du finner ett Shy-Guy-spottande monster. Skjut ägg på det tills du kan komma åt blomman ovanför.

#### Blomma #2

Ovanför blomman finner du ett myntspår med två röda mynt (2). Fortsätt sedan åt höger tills du når ett annat Shy-Guy-spottande monster, men denna gång som en klump. Skjut på det tills du kan ta de två röda mynten som ligger överst i den (4). Fortsätt höger och du finner det sista monstret. Skjut tillbaka honom tills du kan komma genom dörren bredvid. I nästa område hittar du en hel del cylindrar. I den första cylindern kan du hitta tre mynt. Två av dem är röda och för att ta dem måste du sjunka ned till dem och sedan snabbt hoppa upp igen (6). Vid nästa cylinder hittar du två stycken till (8). Fortsätt genom flipperpaddlar, spring uppför backen härnäst och du har en farlig cylinder framför dig. Sjunk igenom den och sväva sedan över till vänster. Här hittar du en klump mynt med tre röda (11). Hoppa sedan över taggarna till högra sidan och du hittar en blomma med två röda mynt ovanför (13).

#### Blomma #3

Hoppa nu på studsbollen för att nå en mellanring och nästa dörr. Gå till nästa område. Nu kommer du sannerligen till en massa blåa saker. Börja med att snabbt men försiktigt hoppa över plattformarna till höger. Två av mynten ovanför en av de gula plattformarna är röda (15). Följ sedan den röda plattformen uppåt. Fortsätt till vänster för de gröna och gula. På den första gula måste du ducka för att inte träffas av de blå spiksakerna och du finner en blomma på nästföljande. Hoppa mellan plattformarna när de befinner sig långt ner.

#### Blomma #4

Fortsätt till vänster tills du når en ny röd plattform. Följ denna till toppen och försätt sedan uppåt på resten av plattformarna. Följ översta plattformen till nästa område. Här ska du egentligen bara följa plattformen uppåt tills du når toppen. Du kommer hela tiden bli beskjuten av "Catchers" och de kan knuffa av dig. Händer detta ofta kan du försöka hoppa och sväva innan du blir träffad. Du har större chans att klara det då. På toppen hittar du nästa blomma.

#### Blomma #5

Ta sedan röret åt höger för nästa område. Här ska du följa myntspåret och sedan markdunsa så fort du kan. Gör du inte det kommer ett gäng "Catchers" att skjuta in dig i de blå spiksakerna och då är det inte roligt. När du nått botten ska du genom dörren för nästa område och där ska du än en gång markdunsa. Precis på botten kan du hitta sista blomman, men den kan en "Catcher" redan tagit åt dig. Fortsätt genom röret till nästa område. Nästa område är mycket simpelt. Hoppa ned till vattnet där det bubblar och du kommer stå på en dold, röd plattform. Stå i mitten av den och gör ingenting. Du kommer mycket fort ledas till en massa mynt, däribland de fem sista i spelet (20). Du landar bredvid målet.

- GRATTIS! DU HAR KLARAT SPELET FULLSTÄNDIGT! -

=====

#### 4. Om dokumentet

=====  
Detta är sista avdelningen av guiden och här finner du sådant som är strikt associerat med min guide eller med mig.

=====  
Versionshistoria  
=====

Version 1.1 - 8/11 2005

La in nya hemsidadressen.

Version 1.0 - 25/8 2004

Initiella versionen. Även om guiden är färdig kommer jag förmodligen erhålla korrigeringar och således uppdatera.

=====  
Källor och Tack  
=====

CJayC/GameFAQs

Fantastisk websida som drivs av en otrolig visionär. Han har antaget allt jag skrivit.

Tom Hayes

Han har skrivit en fantastisk guide och jag var fastnade på ett rött mynt på på sjunde banan i första världen. Dessutom är han rätt hyvens.

Min bror

För lånet av hans knappt fungerande dator och hans ständiga stöd.

Nintendo

Bara för att de än idag sätter sina konkurrenter på plats... åtminstone spelmässigt.

=====  
Om författaren  
=====

Jag är en nittonårig ung man som för tillfället bor i Mora här i Sverige. Jag bor i en liten lägenhet i stans sämsta område med min lillebror, en liten katt och ständiga ekonomiska problem. ^^ I våras (2004) tog jag studenten från gymnasiet och nu är jag faktiskt tidningsbud på mornarna - kvällarna i mitt fall. Detta hade jag tänkt fortsätta med i ungefär ett år och sedan bär det av mot juridik i Stockholm eller psykologi i Uppsala. Jag har inte riktigt bestämt mig, men lutar mot huvudstaden. Det var allt just nu.

=====  
Kontakta mig  
=====

Har du någonting på hjärtat är det bara att skicka ett e-mail. Korrigeringar, beröm, konstruktiv kritik. Vad du vill, men jag tar inte emot några alternativa strategier. Likaså kommer jag inte svara på frågor om spelet som redan finns besvarade i denna guide, såvida inte mina svar är överdrivet luddiga. Du får lägga till mig till din MSN Messengerlista om du vill. Adressen finner du nedan. Jag använder tyvärr inte programmet just nu på grund av föga fungerande dator. Av samma anledning kan det för tillfället ta lång tid innan du får svar

på ditt e-mail.

Vill du ha min uppmärksamhet eller till och med ett svar då du kontaktar mig, ber jag dig vänligen att använda någorlunda korrekt svenska, engelska eller spanska. Annars blir ditt e-mail ignorerat och genast raderat. Jag kanske låter som en pretentiös förlorare, men detta beror endast på kvantiteten av dessa e-mails som jag tidigare erhållit.

cwall\_85(at)hotmail.com

=====  
Juridiskt information  
=====

Detta dokument är skyddat genom den internationella upphovsrättslagen. Du får ladda ner detta dokument för privat konsumering, skriva ut det och/eller ladda upp det på din hemsida. Dokumentet får dock inte delas upp, ändras och inga delar får tas bort. Det får inte publiceras i någon tidning och får inte säljas för vinst. Du får inte konvertera detta dokument till HTML, ej heller något annat format. Det får endast visas i ASCII text (.txt). All ära skall ges åt mig, sålunda får du inte byta ut mitt namn. Följer du dessa krav, får du publicera detta dokument på din hemsida och du behöver inte skicka mig e-mail om det. Jag kommer dock inte att skicka uppdateringar till några andra sidor än dem nedanför. Vill du ha den senaste versionen, besök dessa sidor.

<http://home.swipnet.se/cpg>  
<http://www.gamefaqs.com>

Copyright © 2004-2005 Christian Wall

=====  
Slutord  
=====

Denna guide satte jag igång med för några månader sedan, men skrev då bara för första världen. För ungefär sex dagar sedan satte jag mig ner och skrev resten. Okej, okej, jag kanske inte hade så mycket annat att göra, men det var kul. Särskilt när man har att göra med ett så oerhört genomtänkt, snillrikt och varionsrikt spel som Yoshi's Island verkligen är. Jag tycker att det lätt placerar sig bland Nintendos andramästerverk... nästan ialla fall. Vill du läsa mer av det jag skrivit kan du gå till min hemsida eller GameFAQs. Adresserna finner du ovan. Ohh, jag får lön idag. Wooo!

Alla varumärken och liknande inom detta dokument  
är upphovsrättsskyddade av dess respektive ägare.  
Copyright © 2004-2005 Christian Wall

- Slut på dokumentet -