

# Tiny Toon Adventures: Wacky Sports Challenge FAQ/Walkthrough (Portuguese) Final

by Ash\_Riot

Updated on Mar 7, 2007

## TINY TOON WHACKY SPORTS CHALLENGE

Um super desafio olímpico promovido por Valentino Trocatapa atrai quatro candidatos malucos que toparão qualquer coisa pelo prêmio de 1 milhão de dólares, são eles:

Perninha (Buster Bunny) - Um coelho gente boa e muito popular que entrou no desafio apenas para provar que é o melhor atleta de Acme City.

Lilica (Babs Bunny) - A melhor amiga de Perninha, uma aspirante a atriz que deseja o prêmio para comprar seu próprio teatro.

Plucky Duck - Um pato ambicioso e egoísta que deseja o prêmio para financiar sua candidatura a presidência.

Roy Corroi (Dizzy Devil) - Um diabo da Tazmânia, não muito esperto e extremamente comilão, que quer o prêmio para poder fazer festas todo dia, com muita comida é claro.

Agora é só escolher seu personagem e vamos ao desafio.

---

## EASY COURSE

### PROVA 1 - SORVETE AO ALVO NA MALUCOLÂNDIA (Ice Cream Throw)

Pontuação Mínima: 250

Obs: Se não alcançãr a pontuação mínima da prova, não conseguirá se classificar para a próxima e será Game Over, você terá três "continues" e se gastar os três, já era.

Controles: Mova o alvo com o direcional e atire sorvetes com o B ou A.

Estratégia: Aqui você deve acertar os alvos com a cara do Valentino, a cada acerto você ganha 10 pontos, se acertar alvos seguidos a pontuação vai aumentando para 20, 30, 40 e 50, você não deve acertar os alvos com um X vermelho ou perde pontos, você ganha um bônus se acertar o alvo com a cara da Felícia, mas ela só aparece uma vez, o segredo aqui é ter calma e não se afobar, você tem bastante tempo, então só atire se tiver certeza que vai acertar e não deve ter problemas em alcançar o score mínimo.

---

### PROVA 2 - CORRIDA DA GALINHA NO CANYON (Chicken Race)

Pontuação Mínima: 250

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte o direcional para a direita para correr e esquerda para frear.

Estratégia: O objetivo é parar o mais perto possível da beira do penhasco, mas se cair é falta e você não ganha os pontos, não é difícil alcançar o score mínimo, faça o seguinte, calibre a força até o círculo no canto superior esquerdo ficar vermelho, então comece a correr e freie logo após a placa de 40 metros.

-----

### PROVA 3 - LEVANTAMENTO DE PESO NA ESTAÇÃO DE TV (Weightlifting)

Pontuação Mínima: 100

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para cima para levantar o halteres.

Estratégia: Você deve jogar o peso para o alto antes dos seus concorrentes, se não conseguir, está fora e os outros continuam por mais 2 tentativas até restar apenas 1, se conseguir vencer as 3 tentativas ainda terá um desafio especial onde terá que levantar um peso pesadíssimo em apenas uma tentativa, conseguir o score mínimo aqui é muito fácil, apenas calibre a força até o círculo ficar vermelho e então levante o peso, faça isso umas duas ou três vezes para jogá-lo para o alto, já no desafio especial o segredo é calibrar a força até o vermelho e levantar o peso no exato momento em que a bolinha passar pela seta abaixo do círculo, difícil, mas não impossível.

-----

### PROVA 4 - ARREMESSO DE DISCO NO AEROPORTO (Saucer Throw)

Pontuação Mínima: 250

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte e segure o direcional para cima para ajustar o ângulo, solte para arremessar.

Estratégia: Você deve arremessar o disco o mais longe possível, para isso, calibre a força até seu personagem rodar feito um tornado, então segure o direcional para cima no exato momento em que a bolinha passar pela área colorida, do contrário, você pode jogar o disco na platéia ou na câmera, ajuste o ângulo até a metade e solte, isso deve bastar para conseguir o score mínimo.

-----

### PROVA 5 - CORRIDA DE OBSTÁCULOS (Obstacle Course)

Pontuação Mínima: 200

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para correr e use o A ou B para pular.

Estratégia: Você deve pular os obstáculos e pegar os itens para ganhar pontos, cada item dá 10 pontos, mas cada personagem tem um item específico que lhe dá 30 pontos, para Perninha são as cenouras, para Lilica,

são os diamantes, para Plucky são as moedas e para Roy são os pedaços de carne, pular os obstáculos te dá 10 pontos, mas se derrubá-los, cair nos buracos ou ficar para trás você perde pontos, as vezes, Felicia aparece pra te agarrar, fique longe dela, a colocação não importa muito, apenas o máximo de itens que puder e não deve ter problemas em alcançar o score mínimo.

-----  
PROVA FINAL - CONCURSO DE HOMEM-PÁSSARO NOS TRÓPICOS (Birdman Contest)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para acelerar e use o A ou B para freiar.

Estratégia: Você será catapultado para o ar e um avião vai jogar bolinhas coloridas que você deve pegar, as vermelhas valem 10 pontos, as amarelas valem 30 e as verdes valem 50, repare que no canto direito tem uma pontuação que começa em 200 e vai diminuindo conforme você pega as bolinhas, quando chegar a zero você será lançado num mergulho em direção a mansão do Valentino, você deve manobrar o personagem de modo que ele atinja a mansão em cheio e acabe com ela, deixando o valentino irado, repare que conforme você vai caindo a pontuação do seu personagem (azul) vai diminuindo e dependendo do seu pouso, você ganha uma certa quantidade de pontos (amarelo) que é somada a pontuação azul que sobrou, o segredo aqui é não demorar muito para pegar as bolinhas, quando estiver mergulhando acelere para apressar a queda, mas tendo cuidado para não errar o alvo.

-----  
NORMAL COURSE  
(Password: Coiote, Papa-Léguas, Valentino)

PROVA 1 - CORRIDA DE ESQUI NO PENHASCO (Ski Race)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Use o direcional para mover seu personagem e os botões A ou B para pular.

Estratégia: Você deve pegar as bandeiras e pular as rampas para ganhar pontos, você perde pontos se cair no abismo ou rolar como uma bola de neve, aqui não há muito segredo, apenas tente não cair muito e pegar quantas bandeiras puder para alcançar o score mínimo.

-----  
PROVA 2 - CORRIDA DA GALINHA NO CANYON (Chicken Race)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte o direcional para a direita para correr e esquerda para frear.

Estratégia: Apenas siga a mesma estratégia do Easy Course e não deve ter dificuldade.

-----

PROVA 3 - SORVETE AO ALVO NA MALUCOLÂNDIA (Ice Cream Throw)

Pontuação Mínima: 350

Controles: Mova o alvo com o direcional e atire sorvetes com o B ou A.

Estratégia: Basicamente você deve seguir a mesma estratégia do Easy Course, só precisa ter um pouco mais de cuidado para não errar os alvos certos e não acertar os alvos errados.

-----

PROVA 4 - SALTO COM VARA NO ESTÁDIO (Pole Vault)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para correr, aperte e segure o direcional para a direita para fincar a vara no chão e ajustar o ângulo, solte para saltar e quando estiver caindo, use o direcional para movimentar seu personagem.

Estratégia: Você deve correr e quando chegar na área azul deve fincar a vara bem no meio do círculo branco no centro, caso contrário, será falta ajuste o ângulo antes de saltar, quanto maior o ângulo, mais alto você saltará e mais pontos ganhará, mas cuidado, se o ângulo chegar até o final, também será falta, então espere até ele chegar perto do fim para saltar, quando estiver caindo, pegue o máximo de estrelas que puder para ganhar mais pontos, cuidado para não cair fora da área rosa ou perderá todos os pontos que ganhou.

-----

PROVA 5 - LEVANTAMENTO DE PESO NA ESTAÇÃO DE TV (Weightlifting)

Pontuação Mínima: 450

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para cima para levantar o halteres.

Estratégia: Desta vez o score mínimo é bem maior, mas ainda sim é muito fácil de conseguir, apenas siga a estratégia do Easy Course e não deve ter nenhuma dificuldade.

-----

PROVA 6 - ARREMESSO DE DISCO NO AEROPORTO (Saucer Throw)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte e segure o direcional para cima para ajustar o ângulo, solte para arremessar.

Estratégia: Siga o mesmo esquema do Easy Course, ponto.

-----

PROVA 7 - CORRIDA DE OBSTÁCULOS (Obstacle Course)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para correr e use o A ou B para pular.

Estratégia: Apenas siga o mesmo esquema do Easy Course, só que dessa vez, além da Felícia, Valentino também aparece pra te atrapalhar jogando bombas, tenha cuidado.

-----

#### PROVA FINAL - BUNGEE JUMP NA MANSÃO DO VALENTINO

Pontuação Mínima: 550

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o B para pular e o A para acelerar quando estiver no chão.

Estratégia: Você começa no alto e tem 100 segundos para conseguir o máximo possível de pontos, quando você salta, tem um tempo limite até que a corda te puxe de volta para o alto, então não perca tempo, há círculos brancos com números de 10 ou 30 que valem pontos, há também as fotos de Valentino e Felícia, se tocar nelas, eles irão te atrasar, o SPEED acelera seus movimentos temporariamente, o EXTEND, aumenta o tempo de permanência no chão, o LOSS diminui esse tempo e os ponto de interrogação podem ser qualquer um itens acima, então pense bem antes de tocá-los, essa é a primeira prova um pouco mais difícil do jogo e dificilmente você passará de primeira, mas vá praticando que um dia você consegue.

-----

#### HARD COURSE

(Password: Leiloca, Sweety, Plucky)

#### PROVA 1 - CORTE DE LENHA NA MONTANHA (Log Cutting)

Pontuação Mínima: 250

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força e aperte o direcional para a esquerda para cortar.

Estratégia: Você deve cortar o maior número de lenha no tempo limite, é bem fácil, calibre a força até o círculo ficar laranja e então corte, vá repetindo até o tempo acabar e não deve ter dificuldade, se tiver um controle turbo fica ainda mais fácil.

-----

#### PROVA 2 - CORRIDA DA GALINHA NO CANYON (Chicken Race)

Pontuação Mínima: 350

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte o direcional para a direita para correr e esquerda para frear.

Estratégia: As coisas já começam a complicar um pouco, calibre a força até o círculo ficar vermelho e comece a correr, freie um pouco antes da

placa de 40 metros e você deve parar quase na ponta do abismo, se deixar 5 estrelas sobrando já tá bom.

-----

### PROVA 3 - NATAÇÃO NO OCEANO (Swimming Race)

Pontuação Mínima: 400

Controles: Use o direcional para movimentar seu personagem e segure os botões A ou B para acelerar.

Estratégia: Pegue os itens na água para ganhar pontos, assim como na corrida de obstáculos, um certo item dá mais pontos a um certo personagem, você tem um suprimento limitado de ar, se ele zerar, você se afoga e perde pontos, para renová-lo, pegue as bolhas que aparecem de vez em quando ou suba até a superfície para tomar fôlego, mas cuidado, pois pode vir uma onda e te levar e aí você também perde pontos, tenha cuidado também com o tubarão, se ele te abocanhar, mais pontos serão perdidos, no mais, essa prova é bem fácil e você não deve ter dificuldade para alcançar o score mínimo.

-----

### PROVA 4 - ARREMESSO DE DISCO NO AEROPORTO (Saucer Throw)

Pontuação Mínima: 350

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte e segure o direcional para cima para ajustar o ângulo, solte para arremessar.

Estratégia: Siga o mesmo esquema de antes, ponto.

-----

### PROVA 5 - LEVANTAMENTO DE PESO NA ESTAÇÃO DE TV (Weightlifting)

Pontuação Mínima: 550

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para cima para levantar o halteres.

Estratégia: Use o mesmo esquema de antes, só que dessa vez o ratinho resfriado pode te atrapalhar, se ele espirrar perto de você no momento em que for levantar o halteres, você derrubá-lo no chão e ter que começar tudo de novo, tente vencer pelo menos duas tentativas, deve ser o suficiente para atingir o score mínimo.

-----

### PROVA 6 - BUNGEE JUMP NA MANSÃO DO VALENTINO

Pontuação Mínima: 600

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o B para pular e o A para acelerar quando estiver no chão.

Estratégia: Agora as coisas complicam e muito, tudo o que eu posso dizer é: procure ficar o máximo de tempo possível no chão, pegando os

EXTEND, procure mais na parte superior, que é onde está a maioria dos círculos com 30 pontos, tente fazer pelo menos 450 pontos, os bonus que você ganhar devem dar para completar os 600 pontos necessários, boa sorte!

-----

PROVA 7 - LANÇAMENTO DE FOGUETE NO QUINTAL (Hammer Bash)

Pontuação Mínima: 700

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para a direita para martelar o botão e lançar o foguete, após lançado, use o direcional para controlá-lo e aperte repetidamente os botões A e B para mantê-lo no ar.

Estratégia: Para vencer essa prova, é bom estar com seus dedos em forma, ou então ter um controle turbo, você deve fazer com que seu foguete, suba o mais alto possível, calibre a força até o círculo ficar vermelho e lance o foguete, uma vez no ar, você deve desviar dos obstáculos que aparecem no caminho e ainda ficar pressionando os botões A e B para que seu foguete não exploda cedo demais, se conseguir fazê-lo chegar ao espaço, tem boas chances de conseguir o score mínimo.

-----

PROVA 8 - SALTO COM VARA NO ESTÁDIO (Pole Vault)

Pontuação Mínima: 400

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para correr, aperte e segure o direcional para a direita para fincar a vara no chão e ajustar o ângulo, solte para saltar e quando estiver caindo, use o direcional para movimentar seu personagem.

Estratégia: Quando for ajustar o ângulo deixe-o próximo do final e quando estiver caindo pegue o máximo de estrelas que puder e não vá muito pra direita para não cair fora da almofada.

-----

PROVA 9 - CORRIDA DE OBSTÁCULOS (Obstacle Course)

Pontuação Mínima: 400

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para correr e use o A ou B para pular.

Estratégia: Apenas siga o mesmo esquema de antes, essa prova é bem fácil e você não deve ter problemas em conseguir o score mínimo.

-----

PROVA FINAL - CONCURSO DE HOMEM-PÁSSARO NOS TRÓPICOS (Birdman Contest)

Pontuação Mínima: 450

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para acelerar e use o A ou B para freiar.

Estratégia: Assim como da primeira vez, tente pegar o máximo de bolinhas no menor tempo possível, então é só cair no alvo e você deve conseguir 450 pontos necessários.

---

SUPER COURSE  
(Password: Coiote, Felícia, Lilica)

PROVA 1 - CORRIDA DE OBSTÁCULOS (Obstacle Course)

Pontuação Mínima: 500

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para correr e use o A ou B para pular.

Estratégia: Essa prova continua fácil, apenas siga o esquema de sempre e não deve ter problemas.

---

PROVA 2 - CORRIDA DA GALINHA NO CANYON (Chicken Race)

Pontuação Mínima: 400

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte o direcional para a direita para correr e esquerda para frear.

Estratégia: Agora o bicho pega, pra garantir a pontuação mínima você deve pegar todas as estrelas, faça o seguinte: calibre a força até o círculo ficar vermelho e comece a correr, freie ao passar pela placa de 50 metros, ou um pouquinho antes, que você deve parar bem na pontinha do abismo, ou não, vai depender da velocidade que você atingir, outra estratégia é calibrar só um pouco a força (até ficar amarelo) e correr, é provável que você nem precise freiar, mas você pode parar cedo demais e não conseguir a pontuação mínima, de qualquer forma, boa sorte.

---

PROVA 3 - NATAÇÃO NO OCEANO (Swimming Race)

Pontuação Mínima: 500

Controles: Use o direcional para movimentar seu personagem e segure os botões A ou B para acelerar.

Estratégia: Assim como na corrida de obstáculos, apenas siga o esquema da primeira vez, essa prova é ainda mais fácil.

---

PROVA 4 - ARREMESSO DE DISCO NO AEROPORTO (Saucer Throw)

Pontuação Mínima: 400

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, aperte e segure o direcional para cima para ajustar o ângulo, solte para



arremessar.

Estratégia: As coisas podem complicar um pouco aqui, pois atingir os 400 pontos na moral é quase impossível, então faça o seguinte: na primeira tentativa, tente fazer pelo menos 350 pontos, se conseguir, na segunda tentativa, mande o disco na plateia ou vidro para conseguir bonus, isso deve dar para alcançar o score mínimo.

-----

#### PROVA 5 - CORRIDA DE ESQUI NO PENHASCO (Ski Race)

Pontuação Mínima: 200

Controles: Use o direcional para mover seu personagem e os botões A ou B para pular.

Estratégia: Pelo fato do score mínimo ser menor do que da primeira vez, você pode achar que vai ser uma moleza, pois não vai, esse caminho é bem estreito na maior parte, cheio de abismos e seus concorrentes farão de tudo pra te derrubar, é quase impossível chega no final sem cair, então não vacile, ataque seus concorrentes sem piedade e vá pegando todas as bandeiras que puder, principalmente na parte final, tente não cair muito nos abismos, pois cada queda custa 30 pontos, o que é muito pra essa prova, tente fazer pelo menos uns 170 pontos e se tiver derrubado bastante seus concorrentes poderá ganhar um bonus que deve dar pra completar os 200 pontos necessários.

-----

#### PROVA 6 - SALTO COM VARA NO ESTÁDIO (Pole Vault)

Pontuação Mínima: 500

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para correr, aperte e segure o direcional para a direita para fincar a vara no chão e ajustar o ângulo, solte para saltar e quando estiver caindo, use o direcional para movimentar seu personagem.

Estratégia: Essa vai ser difícil, quando for ajustar o ângulo você deve deixá-lo no limite no final, apenas faltando um cabelinho de sapo, se conseguir, só a altura que você vai alcançar já deve ser te dar os 500 pontos, se não der, é só pegar algumas estrelas que você consegue.

-----

#### PROVA 7 - LEVANTAMENTO DE PESO NA ESTAÇÃO DE TV (Weightlifting)

Pontuação Mínima: 650

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para cima para levantar o halteres.

Estratégia: Apenas siga o mesmo esquema de sempre, só tenha um cuidado redobrado com o ratinho espirrador, que pode te atrapalhar bastante tente vencer pelo menos duas tentativas e não deve ter problemas em alcançar o score mínimo.

-----  
PROVA 8 - BUNGEE JUMP NA MANSÃO DO VALENTINO

Pontuação Mínima: 650

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o B para pular e o A para acelerar quando estiver no chão.

Estratégia: Assim como antes, procure manter-se o maior tempo possível no chão procure mais na parte inferior onde estão os círculos de 30 pontos, esta talvez seja a prova mais difícil do jogo e você precisará de toda a sua habilidade para vencê-la, boa sorte!

-----  
PROVA 9 - LANÇAMENTO DE FOGUETE NO QUINTAL (Hammer Bash)

Pontuação Mínima: 800

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força, use o direcional para a direita para martelar o botão e lançar o foguete, após lançado, use o direcional para controlá-lo e aperte repetidamente os botões A e B para mantê-lo no ar.

Estratégia: Basicamente você terá que repetir o esquema anterior e não deve ter problemas, mas para garantir, calibre a força até o vermelho e tente martelar o botão no momento exato em que a bolinha passar pela seta abaixo do círculo, se conseguir e não bater em nenhum obstáculo, sempre apertando os botões A e B, seu foguete chegará ao fim do espaço.

-----  
PROVA 10 - CONCURSO DE HOMEM-PÁSSARO NOS TRÓPICOS (Birdman Contest)

Pontuação Mínima: 550

Controles: Use o direcional para mover seu personagem, use o Y ou X para acelerar e use o A ou B para freiar.

Estratégia: Desta vez você deve ser um pouco mais rápido para pegar as bolinhas e zerar o score a direita, faça o possível para pegar todas as amarelas e verdes e quando o score zerar tente mais bolinhas para ganhar uma vantagem, quando estiver caindo seria bom ter uns 350 pontos, agora é só não errar o alvo.

-----  
PROVA 11 - CORTE DE LENHA NA MONTANHA (Log Cutting)

Pontuação Mínima: 300

Controles: Aperte repetidamente os botões A e B para calibrar a força e aperte o direcional para a esquerda para cortar.

Estratégia: Sem dúvida, está é prova mais fácil do jogo, apenas repita o esquema anterior e provavelmente você irá conseguir o dobro do score mínimo.

-----

PROVA FINAL - SORVETE AO ALVO NA MALUCOLÂNDIA (Ice Cream Throw)

Pontuação Mínima: 450

Controles: Mova o alvo com o direcional e atire sorvetes com o B ou A.

Estratégia: E é com a primeira prova que o jogo termina, desta vez alcançar o score mínimo será uma missão quase impossível, pois os alvos se movem muito rápido, há muitos alvos com um X e seus concorrentes estão bem espertos, use toda a sua habilidade e tente errar o mínimo possível, consiga pelo menos uns 400 pontos para ter uma chance de alcançar o score mínimo, boa sorte e se conseguir, curta o merecido final.

-----

MARATONA

(Password: Lilica, Valentino, Caruncho)

Obs.: Ao usar esse password uma lista com todas as provas do jogo aparecerá, você pode jogá-las de novo quantas vezes quiser, a maratona é a última da lista.

Pontuação mínima: 80

Controles: Aperte repetidamene os botões A e B para correr

Estratégia: Você deverá escolher a distância que irá percorrer de 100m até 42195m, escolha este último se quiser testar a sua resistência nos dedos, e se estiver pensando em usar o controle turbo, esqueça, pois aqui ele não funciona, não sei se vencendo o percurso mais longo você ganha alguma coisa extra, pois eu nunca me aventurei a tentar, mas eu duvido, acho que é só pra diversão.

-----

Esse detonado foi feito por Ash\_Riot, se você quiser publicá-lo em seu site, não tem problema, desde que eu seja informado e receba os devidos créditos.

Outros Detonados meus que você pode encontrar no Gamefaqs:

Chrono Trigger

Final Fantasy IV

Final Fantasy VI

Final Fantasy VIII

Final Fantasy Tactics

Goof Trop

Grandia

Legend of Legaia

Megaman X

Megaman X2

Megaman X3

Megaman X4

Megaman X5

Megaman X6

Mortal Kombat (lista de golpes)

Parasite Eve 2

Resident Evil 2

Resident Evil 3

Silent Hill

Super Street Fighter II (lista de golpes)

Tales of Phantasia

The King of Fighters 95 (lista de golpes)

World Heroes 2 (lista de golpes)

Xenogears

Dúvidas, sugestões, críticas, elogios escrevam para [rcrdfrts@hotmail.com](mailto:rcrdfrts@hotmail.com), obrigado.

This document is copyright Ash\_Riot and hosted by VGM with permission.