

PHANTOM TANK

VIDEO GAME CARTRIDGE
FOR ATARI 2600 GAME
CONSOLES

ATARI is a trademark of ATARI INC.

PHANTOM TANK

I Preparing:

- Follow manufacturer's instruction to hook up your video computer system.
- Select game with game select switch: game No. would appear on the top of the screen.

Game 1 One player

Game 3 One player

Game 2 Two player

Game 4 Two player

II To Begin Play:

Press your "Game Reset" switch: the action starts. Phantom tanks appear on the upper part of the screen and come down to attack the energy base. The No. on the bottom of the screen shows the quantity of the phantom tanks you have to destroy.

III Controlling:

Your armored car is controlled by the Joystick controller in four directions: move up-down and right-left.

IV Firing:

- Phantom tanks threaten your armored car and energy base with its relentless firing. You must strikeback to defend yourself and energy base.
- Firing your bomb by pressing the red-button: the direction is the same as that of your armored car. Through the games, you may find the speed and the firing of the phantom tanks would turn **faster** in the last ten of game 3 and 4.

V Scoring:

Your score is accumulated on the top of the screen. For every phantom tank you destroyed, you would gain 100 points, if you strike to the phantom tanks, you score 200 points, but you also ruin with your enemy. After the first 20 tanks being destroyed, you come to the second confrontation with phantom tanks, another twenty enemies are coveting the base once again. Whenever you go through the second battle there would be the last decisive battle for you: this is a real test of your courage and preserverance. You score points in the same way in all the battles. 5 armored cars you own, and for every battle you won, you would be equipped with one more armored car. Let none of phantom tanks goes near to the base, it's most dangerous: as long as any phantom tank hit your base, the game is over.

PHANTOM-PANZER

Sie können sie nicht richtig sehen, nur erahnen. Böartige Phantompanzer scheinen nur Schatten zu sein, bedrohen aber ernsthaft die Sicherheit Ihres Energiezentrums. Sie lenken Ihren Kampfwagen, um mit den teuflischen Phantomen zunächst in Straßen zu kämpfen. Dann, in einem zweiten Bild, stehen Sie dem Gegner auf den beiden Ufern eines Flusses gegenüber. Wenn Sie die beiden ersten Kampfgebiete vom Feind befreit haben, schlagen Sie entscheidende Verteidigungsschlacht in der Prärie. Versuchen Sie Ihr Bestes zu geben! Für jede Schlacht, die Sie gewinnen, werden Sie mit einem zusätzlichen Kampfwagen ausgerüstet. Trachten Sie danach, den Frieden im Bereich des Energiezentrums wieder herzustellen.

1. Schalten Sie das Gerät aus und stecken Sie die Videospieldkassette, so in die Konsole ein, dass der Schriftzug auf der Cassette lesbar ist.
2. Schalten Sie das Gerät wieder an: das Bild erscheint am Bildschirm.
3. Schließen Sie einen Steuerknüppel an und halten Sie ihn beim Spiel so, daß sich der rote Knopf links oben befindet.
4. Die Stellung des Schalters zur Einstellung der Schwierigkeit (DIFFICULTY) hat im PHANTOMPANZER-Spiel keine Auswirkung.
5. Wählen Sie ein Spiel durch ein- oder mehrmaliges Drücken des Spielwahlhebels (GAME SELECT) aus. Die Nummer des Spiels erscheint am oberen Bildschirmrand.

Spiel 1	ein Spieler	
Spiel 2	zwei Spieler	leicht
Spiel 3	ein Spieler	
Spiel 4	zwei Spieler	schwer

6. Für den Spielbeginn drücken Sie den Rückstellhebel (RESET). Die Phantompanzer erscheinen auf dem oberen Teil des Bildschirms und rollen tiefer, um das Energiezentrum anzugreifen. Die Zahl am unteren Rand des Bildschirms zeigt die Zahl der Phantompanzer an, die Sie noch zerstören müssen.
7. Ihr Kampfwagen kann durch den Steuerknüppel in vier Richtungen bewegt werden: links/rechts und auf-/abwärts.

8. Phantompanzer greifen mit unerbittlichen Feuergarben Ihren Kampfwagen und das Energiezentrum an. Sie müssen zurückschießen, um sich und das Energiezentrum zu verteidigen. Feuern Sie Ihre Geschosse ab, indem Sie auf den roten Knopf beim Steuerknüppel drücken. Die Schußrichtung ist die Bewegungsrichtung des Kampfwagens. Sie werden während des Spiels feststellen, daß Geschwindigkeit und Schußfolge der Phantompanzer am Ende der Spiele 3 und 4 höher werden.

9. Ihre Trefferpunktzahl wird als Summe am oberen Bildschirmrand angezeigt. Für jeden zerstörten Phantompanzer erhalten Sie 100 Punkte. Wenn Sie einen Panzer knacken, indem Sie mit ihm zusammenstoßen, erhalten Sie 200 Punkte, werden aber zusammen mit Ihrem Feind vernichtet. Nachdem die ersten 20 Panzer zerstört sind, werden Sie auf andere Art den Phantompanzern gegenübergestellt. Wieder greifen insgesamt 20 Feinde das Energiezentrum an. Wenn Sie auch den zweiten Durchgang gewonnen haben, beginnt für Sie die letzte Verteidigungsschlacht. Diese stellt einen echten Test Ihres Mutes und Ihrer Geistesgegenwart dar. Ihre Trefferpunkte werden durch alle Gefechte hindurch weitergezählt. Sie besitzen anfangs 5 Kampfwagen. Für jede gewonnene Schlacht werden Sie mit einem zusätzlichen Wagen ausgestattet. Lassen Sie keinen der Phantompanzer zum Energiezentrum gelangen. Dies wäre die größtmögliche Gefahr, sobald ein Phantompanzer das Energiezentrum vernichtet, ist das Spiel vorbei.