



SONIC™ ADVENTURE 2

SEGA SOFTWORKS PRESENTS



SONIC™ ADVENTURE 2

ソニックアドベンチャー2

このゲームはPC用ゲームソフトとして発売されたものを、移植されたものです。ゲームを始める前にこの内容をよく読んでください。

CONTENTS

CHARACTERS	4
CONTROLS	10
CHARACTER'S ACTION	12
START THE GAME	18
1P PLAY	20

2P PLAY	28
EXTRA	34
OPTIONS	36
HOME PAGE	37
ABOUT "DUAL"	39
VM MINI GAME	44

ROM	18	52	128
CD-ROM	128MB		

※このゲームはPC用ソフトです。1Pはクワイアットは、マルチカードは2Pのみの対応です。セーブファイルのコピーは、P1の状態でしかできません。

CHARACTERS

キャラクター

世界最速にして 超音速のハリネズミ

正統のヒーローであるが、
どういふものはかみ加減が
らぬ速に者として描かれ
る動物に、自分とそっ
くりな面いんしんズ
は、シャドウの望を
奪うと共に、エッグ
マンの世界征服の野
望に立ち向かう。



SONIC THE HEDGEHOG

SHADOW THE HEDGEHOG

SHADOW THE HEDGEHOG

SHADOW



プロフェッサー・ゲイルの手によって生み出された究極の生命体。カオスエメラルドを使って時間を歪める特殊な能力「カオスコントロール」の力を与えられている。エッグマンにエクリプスキャノンの存在を教え、世界征服を謀る。その目的は不明。

ソニックに似た姿を持つ
黒きハリネズミ

気が強い2本のシッポ を持つ子ギツネ

エックスマンに面を並べるほどのメカマニア。おなじキトルネード号を2足併行メカ「サイクロン」に改造。メカマニアとしての才能を如何なく発揮してソニックの団体をサポートする。



MILES "TAILS" PROWER

Dr. EGGMAN

EGGMAN

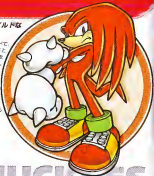


博士の年齢は300。優れた機械工の才能。カオスエメラルドを奪取。ソニック、ルージュと共に世界の支配を目指す。ソニックを最大の敵として憎んでいる。愛称「エッグマン・ゼロ」がうける上げる。

ソニックたちの
宿敵とする自暴天
才の悪の科学者

パワフルでワイルドな ハリモグラ

エンゼルアイランドで、
マスターエメラルドと
呼ばれる巨大宝石を
守って闘っている。
トレジャーハンター
としても有名でマー
シャルアーツの使い
手。ふとしたことが
原因で得たマスター
エメラルドの力ケ
ラを求め、旅を始める
ことになる。



KNUCKLES

KNUCKLES THE ECHIDNA

ROUGE THE BAT

ROUGE



別々の動物は必ず手
に入れるというボリ
ソンの持ち主。マス
ターエメラルドのあ
つらさをあきらめぬにエ
ッグマン達に協力さ
すが、その身体は誰に
盗まれている。

宝石ばかりを盗う
謎のトレスチャーハンター

CONTROLS

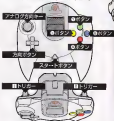
「ソニックアドベンチャー2」は1~2人用です。ひとりで遊ぶときは、ドリームキャスト・コントローラをコントロールポートAに、2人で遊ぶときは、コントローラをポートAとBの両方に接続してください。

キチャオレースでは最大8人まで参加可能です。操作方法については「P.233」を参照してください。

●ゲーム中に、○●●●●ボタンを押しながらスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

本体側の電源を入れるときに、コントローラのアナログ方向キーや■/■トリガーを動かさないでください。動かすとボイションの調整が正しく行われず、同動作の原因となります。

ドリームキャスト・コントローラ



遊ぶ方法



このゲームは「ふるふるばっく (振動)」対応です。コントローラにふるふるばっくをセットしてゲームをプレイするときは必ずコントローラの振動ソケット部に接続してください。拡張ソケット1にふるふるばっくを接続すると、コントローラ振動にロックされ、使用中にはずれると、動作停止の原因となります。



メニュー選択時の操作

スタートボタン	ゲームスタート
アナログ方向キー/方向ボタン	1項目の選択
○ボタン	戻る
×ボタン	キャンセル

アクションステージでの操作

スタートボタン	ゲーム画面をフルスクリーン表示
アナログ方向キー	走る
○ボタン	ジャンプ
×ボタン/○ボタン	スピンダッシュ
○ボタン	アクションコマンドの呼び出し
○ボタンの長押し	スクリュー

各キャラクターごとのアクションについては、P.12～17を参照してください。

アクションボタンについて

○ボタン(×ボタン)はアクションボタンといわれ、プレイヤーの状況や周囲のしりぞけに応じて自動的に変化し、画面右上のアクションウィンドウに表示されます。例えばアクションステージのどこかに隠れているアイテムを呼び出すときに○ボタンで目撃を叫んだり、ものを投げつけたりするときに有効です。

また、同時にいくつか行えるアクションがある場合は、○ボタンでアクションウィンドウの目的を切り替えることもできます。



ソニック
ザ
ヘッジ
グ
ー
ド
フ
リ
ー
ド
ス
ト
リ
ー

CHARACTER'S ACTION



ホーミングアタック

ジャンプ中にもう一度ホーミングアタックを押すと、遠くにいる敵に向かって自動的に攻撃するホーミングアタック。たぐさの敵を連続して倒すこともできる。



サマーソルト

水でできたコンクリートをわしたり、滑りいすやマをくぐったりすることがある。



水で泳ぐことができるアイテムは、水の中を泳ぐの時に使おう。
ライフアップアイテム

ライフアップ



リングによって連続攻撃するアクションは「ライフアップ」を使うことができる。リングの敵で敵を倒す。

サマーソルト



水の中を泳ぐことができるアイテムは、水の中を泳ぐの時に使おう。
サマーソルト

SHADOW SONIC



スピンダッシュ

その場でスピードをため、一気にダッシュする高速移動テクニック。ただし、とっても速いので慣れないうちは注意。



ブースト

手すりなどの高いレール上に乗ってすべる。アナログ方向キーで長時間保ち、専らタンでジャンプ、敵ボタンでしゃがむ。



↑↑↑で操作するレールアップアイテムは一通り、敵は味方の足踏んでおきましょう。 レベルアップアイテム



エアーリールズ
リングに向かって両手を動かすアクションは「ライトダッシュ」を使うことができます。リングの端で敵ボタンを押す。



エアーリールズ
たぐよん様の眼を両手で破壊するは「ライトアタック」を使うことができます。専らタンを押しながら、敵すと発射する。





バブルガム

●ボタンを押すだけで発射される小型のガン。木でできたコンテナを壊すことができる。



敵が目の前にいるときにだけ、●ボタンでアロバライバー (Dr. Eggmanはパンチ) を出せる。とくにSPモードで相手に使うと、深くに届く音が発音することができる。



※ここで登場するバブルガンはアイテムの一部。他にもあるのかもしれない。レベルアップアイテム

ジャンプ



ジャンプ中に●ボタンを押し続けると、ゆっくりと地面に降りながら移動することができる。

バスター



バブルガムガンがバスターアップ。最初のコンテナを破壊することができるようになる。



ロックオン

爆弾タンを押し続けて出る
強いレーザーをアナロ
グ方向キーで敵に近づけると
ロックオン。



ロックオンミサイル発射

爆弾タンを押すと敵に向
かってミサイルが発射。
たくさん敵を同時にま
とめて倒すと高得点。



このことで出す新しいアップアイテムは一つ、他にもあるので覚えておきましょう。

レベルアップアイテム

武器の強化



ロックオンミサイルのパワー
アップバージョン。発見した
ときに、その敵が同時にま
とめられ、区別器の数を倒す
ことができるようになる。

能力のアップ



エッジウォーカーのボディ
耐久性を高める装甲パーツ。
体力ゲージがアップする。



（NUCKLES）

エチダのクマ

ROUGE



ジャンプでかべにぶつ

かべをむ

空中でボタンを押している間、トライダーのように空をゆっくりと降りながら飛行することができる。



ジャンプでかべにぶつくとかべにくっつき、アナログ方向キーを動かせば、かべを上下左右の壁に壁を這うことができる。



このゲームではレベルアップアイテムが、敵に落とすことで得られる。レベルアップアイテム

レベルアップ



地面やかべを這うことができる。空中やかべ着陸中にボタンを押すか、アクションウィンドウで「這う」を選択。

エアーコントロール



扇形を振り出すマックレスは敵をぶっ飛ばす。空中での移動が得意になる。

S O N I C A D V E N T U R E



パンチキック

目の前の敵や、水でできたコンテナなどを倒せる。連打することで3段階のパンチ(ルーシェキック)が出せる。



穴掘り

アクションウィンドウで「ほる」を選択すると地面を掘り、地中にいるエネミーやアイテムを探り出せる。



泳ぎ

●ボタンでもぐり、●ボタンで浮上。ただし、水中では長く息が続かないので、ときどき水上に顔を出すことを忘れずに。



ドリフトローリングスラップ

空中で●ボタンを押すと、両下の敵を攻撃。シェベルクロー(ビックネイルズ)入手後は穴掘りも可能。



↑ここで紹介するシェベルアップアイテムは一例。他にもあるのと同じくお楽しみ。シェベルアップアイテム



ビックネイルズ



地面やカベを掘ることが出来る。空中やカベ掘り中に●ボタンを押すが、アクションウィンドウで「ほる」を選択。



ドリフトローリングスラップ



この攻撃で見えなかったモノが見えるようになる。アクションウィンドウを切り替えて●ボタンで攻撃。ジャンプをするとはずれる。



START THE GAME

ゲームの準備

ゲームを始める

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メモリーカードの選択画面が表示されます。●●●●でメモリーカードを選んで●ボタンで決定してください。なお、●ボタンでキャンセルするとオートセーブが行われるまじなのでご注意ください。



セーブをするファイルを選択する

メモリーカードを選ばるとファイル選択画面が表示されます。まだセーブファイルがない場合は、新しくファイルを作成してください。ファイルの作成には、メインファイル用1個、サブデータ用5ブロックの空き容量のあるメモリーカードが必要です。ファイルを選んで、移動画面で「決定」を選ぶとゲームの進行内容がこのファイルにセーブされます。



メモリーカードを選択する

ファイルを選択する



メモリーカードの空き容量

空き容量のステータス

ファイルの作成

エンブレムの設定

同一ファイルの選択を行うと、ゲームを終了するまでのファイルに自動的にセーブします。セーブの途中で本体の電源を切ったり、メモリーカードやコントローラの電池切れを行わないでください。なお、ゲーム中のファイルの変更はオプションのファイル設定(→P.05)で行うことができます。

モードを選択する

セーブ済みのファイルを設定すると、モード選択画面が表示されます。ここでモードを選択、各ボタンで決定してください。



1P PLAY

1人プレイ専用モードです。HEINOサイドとDARKサイドのダブルストーリーをプレイできます。

2P PLAY

対戦専用モードです。ポートAとBにコントローラを接続してください。

ENTRYS

オモチャオがゲームの初期状態してくれるデュートリアル制となっています。

OPTIONS

ゲームの各種設定の変更ができます。

HOME PAGE

公式ホームページに行けます。

セーブファイルについて

このゲームには、3種類のセーブファイルが用意されています。セーブファイルの名称とセーブ方法は以下の表を参照してください。

ファイルの種類	初期ブロック数	ファイル名	保存モード
メインファイル	10	SONOR_001~	P20
チャオファイル	52	SONOR_01F	P50
VMミニゲーム	120	SONOR_VM	P44

く
ろ
2
4
5
6
7
8
9

1P PLAY

ストーリーモード

ストーリーモード

ストーリーモードでゲームを進めるモード

ストーリーモードではHEROとDARのどちらかを選んで、それぞれのリイドストーリーに沿ってゲームを進めていきます。ストーリーモードのセーブファイルは、各ステージのクリア時に自動的にメインファイルにセーブされます。チャレンジ回数が00のときはミスがあるとゲームオーバーです。



悪魔達のハリネズミ ソニック。
正義のヒーローとして知られる彼は
ある日突然、軍政府からの命令書と
して逮捕されてしまう。厚い手を握
り、胸を刺すソニックの前に現れる
謎の黒いハリネズミ シェドウ。
そしてその仲間と共に次々と起こる
謎の事件。

宿敵Dr エッグマンの世界征服野望。
シェドウとエッグマンの密がけを届
けたソニックはかつての仲間、チー
ムス、ナックルズと共に彼らの脱走
に立ち向かう！

キャラ別アクションステージの遊び方

アクションステージはプレイヤーキャラごとに遊び方が異なり、3種類のアクションモードが用意されています。

▶ソニックとシャドウ



ゴールリングを目標として進んでいます。ステージ上にはさまざまな仕掛けがあるので、アクションを駆使したり、レベルアップアイテムを入手していきましょう。リングを消費したり、敵を倒す。アクションによるテクニクポイントでスコアしゅ。クリア後に獲得されるランクはスコアとクリアタイム、リング数を合計したトータルスコアによって決定します。



▶アイムスとヒビ、エッグマン



ロックオンをキャンセルして敵をヤッパけながらゴールリングを目指します。画面下に表示される体力ゲージに注意しながら進めましょう。なお、敵方はリングやアイテムなどで弱体化させることができます。複数の敵を同時にロックオンすると高ランクに繋がります。



▶アタタムスとモージュ



リーダーとヒントを手探りしながら、ステージの隅に隠された宝(ステージごとに異なる)を探します。宝の近くに行くとリーダーの機が「隠」>「見」>「集」の順番に変化します。アタタムのような宝ヒントセクターに近づいて導線ボタンを押すと、ヒントを獲得されます。ヒントは3つまでです。少ないヒントと短い時間で宝を見つけるとテクニクポイントが多く入手でき、高ランクに繋がります。



アクションステージのルールについて

ここではアクションステージの基本的なルールについて説明します。各ステージのルールを見てゲームを有利に進めましょう。

▶ レベルアップアイテム

ステージの途中にレベルアップアイテムが隠されています。レベルアップアイテムとは、野良キノコやアクションが開始になるアイテムで、ステージの途中で使うことができます。当然、一度手に入れたら



二度手に入れたら

▶ 発電チャオ

空の洞窟にボコッと存在している发电チャオはボイド燈として、ステージの電源の役にあつたことでしょう。割ったときは音を発してあちちよう。



▶ リング

1000点を取るとかピチャリンが10個集まるとか、リングを1つでも持っているとか、ダメージを食っても1ダメージに耐えるとか(ダイブスルー)とか、ダメージを食うとリングが壊れてしまったり。



▶ チャオコンテナ

ステージの途中に水色のチャオコンテナという箱があります。この箱の中には、チャオワールドへの鍵と名乗る「チャオキー」が入っています。チャオコンテナはほとんどのステージに1つ存在し、ひとつは鍵がチャオキー、ひとつは鍵が水色箱、ひとつは鍵がボココでめぐるの楽しみがです。



▶ ボイントマーカー

ステージ上にいくつかが置かれているボイントマーカーを壊すと、穴を開けてもボイントマーカーが壊れるスタートは使えます。さらに壊れる時に発生していたリング数によってボーナスアイテムが手に入ります。



リングが10個以上壊れる場合	100点
リングが5個以上壊れる場合	1000点
リングが3個以上壊れる場合	10000点
リングが2個以上壊れる場合	100000点
リングが1個以上壊れる場合	1000000点



▶ボース画面

ゲーム中にスタートボタンを押すとボース画面が表示されます。チャックルズなるループレジの道でびしでは入手したヒントの経過もわかります。ヒントは通常通りガーで入手したヒントの表示がなくなり、**星+星**のマークで表示されています。



▶ボース画面

ゲームを終了する。

▶ボース画面

ボース画面で「END」を選択すると、ゲームを終了してしまいます。

▶ボース画面

ゲームを終了する。

▶テクニクポイント

ソニックとジャックのストーリーでは、テクニカルなアクションや連続したアクション(アクションリンク)でテクニクポイントが与えられます。チールとスピンジャンプのアクションでは、1回めのアクションで倒した敵の数に応じて、チャックルズなるループレジのストーリーでは、宝を見つけてるのに倒したヒントと特定の伊達によって、それぞれテクニクポイントが与えられます。



▶エンブレム

ストーリーやチャオレースをクリアしたときなど、ある条件を満たしたときに与えられます。エンブレムはリストモードで確認することができます。

▶アクションステージの小動物

各ステージには小動物が隠されています。小動物はチャオを回復するために役立ちます。また、各ステージすべての小動物を倒すことでチャレングレージがひとつ増えます。



▶カオスドライブ

敵を倒すと得られるカオスドライブはチャオを回復するために役立ちます。また、タイムスリップエピソードのストーリーでは、1体カオスドライブを少し回復させる効果もあられます。



▲小動物とカオスドライブは、あわせて100まで回復します。

▶車スロ

ストーリーモードの途中には特殊なキャラが登場することもありますが、特別を倒して倒し使しよう。右上に倒れた倒れている特殊のタイプゲームが隠れることになりアです。



アイテム紹介

アイテムは、ストーリー中のアイテムボックスで取得できるアイテムとレベルアップアイテムが知られます。レベルアップアイテムはキャラクターのアクション（1~4）25 を獲得してください。

ハイスピード

一定時間あるスピードがアップします。



無敵

一定時間無敵になり、敵を倒すとスコアが倍になります。



リング

5リング、10リング、20リングがあり、それぞれ効果と持ちます。



バリア

ダメージを一度だけ防げます。ダメージを受けるとなくなります。



強力バリア

近くにあるリングを敵も奪はれ、ダメージを受けるとなくなります。



ミスフローション

範囲内の敵を凍結させることができます。



ライフ

タイムスラムにエッグマン専用アイテム。体力ゲージを満タンにします。



TUP

チャレンジ回数がかつて終了されます。



その他の登場キャラクター

AMY ROSE

ノニックをのたすら追いかける、元気でいっばい、恋に恋する女の子。

家に帰るとお母さんになりかかったノニックを早急追いかけ、プリズンアイランドへやってくる。鋭いカンと純粋なハートの持ち主。



MARIA ROBOTNIK

シャドウの結婚相手になるはずの少女。プロフェッサー・ジェラルドの孫で、Dr. エッグマンの結婚相手になる。

Pr. GERALD ROBOTNIK

科学史上最高の発明家となられた天才科学者にしてDr. エッグマンの祖父。50年前に原因不明の事故に巻き込まれ、以後消息不明となる。



プレイメニューの追加

ストーリーモードで条件をクリアすると、1P PLAYモードと2P PLAYモードで新たにプレイメニューが追加されます。
 ●●でプレイするメニューを選択し、●ボタンで決定してください。



ステージセレクト

ストーリーモードでステージをクリアすると、ステージセレクトモードが出現します。●●●●でプレイヤーキャラを選るとステージ名と各ミッションのマークが表示されます。●ボタンを押すとプレイ画面が表示し、●●でプレイするミッションを選択して●ボタンを押すとゲームを開始します。



また、ステージセレクトからチャオワールドにも行くことができます。チャオレースで入手したエンブレムが取得されるので、●ボタンを押して、プレイするキャラクターを選んでください。

攻略条件

ステージをひとつでもクリアする

1Pモードのクリア条件	
1stミッション	各チャオの必殺技をクリア条件を満たしてクリア
2ndミッション	ミッション100%達成をクリア
3rdミッション	ステージ40%まで進んだ「ボスのチャオ」を倒すこととクリア 各このミッションをクリアするに、1st-3rdアップアイテム(宝珠のメロディ)が必ずある。
4th-6thミッション	達成条件がクリア条件に代えて、タイムリミットが設定
7th-10thミッション	ステージのクリア条件なし

カートレース

カートレースの操作方法に関するガイド

ストーリーモードであるステージをクリアするとプレイできるようになります。●●でドライバー、●●でコースを選んでください。コースは、[BEGINNER] [STANDARD] [EXPERT] [DOWNLOAD] の4つの中から選べます。



操作方法

ストーリーモードであるステージをクリアする

▶ 画面の見方

- ① トータルタイム
- ② コースのレコードタイム
- ③ リング数
- ④ 順位 (1位中)
- ⑤ 残りことばLAPタイム
- ⑥ 現在の時間数
- ⑦ ブーストウィンドウ (リング20個ごとに使用可能)



2P PLAY

対戦モード

アクション

対戦モードを遊ぶには対戦モードを選択してください。



アクションモードではHEROサイドとBARKサイドのどちらかのチームを選び、それぞれのチームに属するプレイヤーキャラを使用して対戦を行います。
 ●●でサイドを選択、●ボタンで決定してください。



対戦タイプを選択する

対戦タイプは全部で5つ、●●で対戦ステージを選んでください。画面下の数字は残り数を表します。



FACE	ソニックVSシャドウの対決(スピンアクション特許)	24回戦
SHOOTING	アイムスVSバクエツプ(バクエツプの対決)	24回戦
HUNTING	チャックルVSバクエツプ(バクエツプの対決)	24回戦
RANDOM	ランダムな対決(ランダム)	24回戦
STAGE SELECT	対戦モードのステージを選択	14回戦

▶ 対戦のルール

ソニックVSシャドウのハイスピードアクション競争と、チャックルズVSローゼルの定どがし競争は画面二分割、アイルスVSDr.エッグマンのロックオンシューティング対戦は一面画内で行います。

対戦ルール



対戦ルール

対戦ルール

プレイヤーキャラを操作して対戦相手を取っ払いながら、ゲームごとの目的を達成します。各ゲームの遊び方やキャラクターの特色は、基本的にストーリーモード(1P 200-260)と同様です。ただし、対戦用の専用ルールがあるため覚えておきましょう。

▶ 対戦のルール

STAGE SELECTでステージを選んで戦いを始め、先に2倍したプレイヤーの勝利です。(画面下部に出て勝利数を表示)。各対戦ジャンルの勝利条件は以下の通りです。

レース	先にゴールラインを通過したプレイヤーの勝利
シューティング	相手の命をゼロにするか、先に必殺技したプレイヤーの勝利
ロックオン	エッグマンのロックオン状態に入り、プレイヤーの勝利

必殺技の応酬

2P対戦では、獲得したリングによって各キャラクターごとの必殺技を繰り返し使うことができます。リングの数が200→400→600と200ずつ増えるごとに1回ずつ使えます。また必殺技をした後にも必殺技を使用できます。なお、リングを800以上集めると、再び200の必殺技に戻ります。

次のページで各キャラクターごとの2P対戦専用の必殺技を紹介합니다。

100
110
120
130
140
150
160
170
180
190
200
210
220
230
240
250
260
270
280
290
300

▶必殺技一覧表

キャラクター	レベル	必殺技	説明
	200	スピードアップ	10秒間走行スピードがアップする
	400	ソニック タイムストップ Shadow: カオスコントロール	遠く離れた相手に攻撃を与える
	200	レーザーミサイル	複数のホーミングミサイルを一斉に発射
	400	ロケットランチャー	上空へ向かって12発のロケットを発射
	200	ナックルズ: バンマーバンパ ルージュ: ヒップドロップ	地面に衝撃を与えて地震を起こし、相手を飛ばす
	400	ナックルズ: サンダーアロー ルージュ: ブロックウェーブ	遠く離れた相手を攻撃、ダメージを与える。一定時間間隔にさせる
	600	ナックルズ: パワーフラッシュ ルージュ: チャームレイ	相手の目の前に強力な光を放ち、相手のコントロールを奪う

カートレース

キャラクターの選んでカートレースを行うモード

カートレースは各キャラクターの中からドライバーを選び、レースを行います。カートレースモードをプレイするには、ストーリーモードで6PRO&DARKの両方であるステージをクリアしていることが条件となります。●でキャラとコースを選択、●ボタンで決定してください。画面の上が1P側の視点、下が2P側の視点になります。その他は基本的に1P PLAYのカートレースと画面の視点は同じです。



注意条件

ストーリーモードの6PRO&DARKの両方であるステージをクリアする

チャオレース

自分とチャオでレースを行うモード

チャオレースは自分の育てたチャオのデータを基に選んで、最大4人までのレースを行います。最大人数でレースを行う場合はコントローラの割合で上下の順です。レース中に複数プレイヤーが競トリガー、複数プレイヤーが競トリガーでチャオを攻撃（チャオがスピードアップ）できます。



●各レースすべてのメモリーカードにチャオデータは入っておく必要があります。チャオの選出方法は、P.44を参照してください。

ポート4

ポート3

ポート2

ポート1

人数
1人用1



人数
2人用2



注意条件

ストーリーモードがステージセレクトでチャオレースに参画する

10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

EXTRA

EXTRAモード

メニューを選択する



EXTRAモードはゲームの遊び方など、プレイ以外の情報が詰まっています。
 ●でメニューを選択、●ボタンで決定してください。

チュートリアル

ゲームの遊び方のコツを教えるチュートリアル



チュートリアルでは、おもちゃの操作方法やゲームの遊び方を教えてくれます。●で見た
たい項目を選んで●ボタンを押してください。
 オモちゃの操作を覚えるには●ボタン、実際に
遊ぶには●ボタンです。

エンブレムリスト

獲得したエンブレムを閲覧するページ



エンブレムリストでは、HUBコサイド・HARDCサイド・ミニゲーム別に獲得したエンブレムの両端が表示されます。
◆◆◆◆で見たい項目を選んでボタンを押すと、ミッションが指定されます。エンブレムが埋まっていないステージ・ジャンルを選ぶと、新たなミッションへの誘致です。選んだ自覚ミッション(課題)をクリアし、全100種のエンブレムを完成させましょう。

ダウンロードイベント

ダウンロードしたファイルを確認

カートレースの追加コースのダウンロードファイルで遊ぶためのメニュー画面です。詳しくは「ソニックアドベンチャー2」の公式ホームページを確認してください。HOME PAGEメニューから行くことができます。

OPTIONS

オプション

いろいろな設定を変更する



OPTIONモードではゲーム中のいろいろな設定を変更することができます。●●で設定したい項目を選んで●ボタンを押してください。後の画面に按ずるに●●ボタンです。



メニュー画面のテーマを変更できます。テーマを変更するには、専用のダウンロードファイルが必要です。



BGMを聞くことができます。



セーブデータファイルを読み替えます。



さまざまなばっくのグラフィックをON/OFFに切り替えられます。



スピーカーの設定をステレオ/モノラルに設定できます。



音声とテキストの言語を設定できます。





公式ホームページに行く

HOME PAGEモードでは「ソニックアドベンチャー2」や、「ソニックゲーム」などの公式ホームページに行くことができます。方向ボタンでカーソルを動かして、リンクボタンを押してください。



詳しい操作方法については、「ドリームキャスト3」のガイドブックを参照してください。

トビリンクボタン

- 「ソニックアドベンチャー2」公式ホームページ
- ソニックゲーム公式ホームページ
- セガ公式ホームページ
- トビゲーム機

HOME PAGE

ホームページ

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

ト ユーザー登録について

セガプロバイダー（イサオネット）にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続して、ネットワークサービスを受けられません。まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」の入手方法、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。

● ネットワークに関するお問い合わせ先

TEL 0570-057-100 「ネットワークサポートセンター」

受付時間 24時間 年中無休（弊社指定休日を除く）

手続料金がかります。 ※0570より通話料が安かかります。

※通話料は通話料表からご確認ください。

※2001年7月1日よりネットワークサポートセンターの受付時間が短縮になります。
受付時間 10:00～21:00 ユーザー登録日及び弊社指定休日を除く

ト 料金について



● ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通信料（通話料）が必要になります。なお、セガプロバイダー（イサオネット）をご利用で従量コースを選擇された場合、0990から始まるダイヤル料金による接続になり、通話料の他に3分10秒の接続料がかかります。

● ネットワーク登録後のパスワードやID等の登録中に、なんらかの理由により登録が取消された場合でも、通話料等の料金は発生します。

チャオガーデンのチャオガーデン

チャオガーデンに行くには、アクションステージでチャオキーを手に入れて、そのステージをクリアする必要がある。ステージクリア後にチャオワールドに行けるようになります。チャオワールドでは、【チャオガーデン】と【チャオ劇場】に行くことができます。



チャオガーデンのチャオガーデン

プレイヤーキャラがチャオガーデンに入ると、アクションステージで入手した【お宝のタイプ】と【小動物】をばら撒きます。これらはチャオを育成するための必要なものです。いろいろ試してみてください。なお、チャオガーデンはプレイヤーがチャオガーデンにいる間のみ機能が有効になります。



チャオガーデンのチャオレース

チャオガーデンにあるチャオスタジアムに行くと、そこでチャオをチャオレースに参加させることができます。レースは3体のチャオで行われます。



●チャオレースの参加方法

チャオレースエントリー画面でレースモードを選んでください。レースモードは「人混み【お祭り気分】」と、静かな人で静かな環境【お静かなレース】があります。レースモードを選んだら、参加できるチャオを選んで、レース開始です。レース中の操作については、攻略を参照してください。レースモードは優勝すると再び選べなくなります。



チャオの成長と進化

チャオはたまごから生まれ、成長を経て成体へと成長していきます。この成長の過程で、プレイヤーから受けるアクション（【なでる】【抱っこ】など）や、発見された場所（アイランド【お宝入りドライブ】や【お宝屋】）によって個体や性別・性格が変化します。



▶ たまごから孵化

チャオガーデンには200個のたまごが埋まっています。興味しなくでもしばらぐすると自然にチャオが孵化します。プレイヤーが自分で発見することもできます。発見し方によってチャオの性別が変わるので、いろいろ試してみてください。



▶ 食料を奪える

チャオの食料はチャオガーデンにある木の果です。木の果が落ちてくる木の根で果実タンを押しつぶすと木をつかみ、アキノガク方向キーで木を揺ります。木の果が落ちてきたら、チャオの卵の殻に押し込んであげましょう。



▶ 木の果がなくなった

木の果がなくなってしまうと、木の果の種を採ってください。種をチャオに押し込めるとチャオが木を植えてくれます。

チャオの育成

チャオの育成は、チャオワールドから行くことができます。チャオの飼い方や育成方法などチャオを育成するときにいろいろな情報が載ります。チャオの育成法なども知ることができるので、ぜひ読んでみてください。



トチャオ幼稚園の施設

チャオ幼稚園には、「園教室」「遊ばしつ」「カラス」の会場で3つのルームと玩具箱があります。幼稚園に入ったら、アナロが両手一手でプレイヤーチャオを順番に育て、部屋のドアの横で乗っかんを渡すお人形することが出来ます。チャオ幼稚園から出るときは、遊ばしつドアの横で乗っかんを押してください。



園教室

園教室ではチャオ博士がチャオの育成のヒントを教えてくれます。自分で知りたい項目を選んでください。両方の施設をくねることです。



遊ばしつ

チャオの特技や能力、性格やプレイヤーに対する好悪などを知ることが出来ます。情報を集めるには、チャオガーデンでチャオを遊ばしつして、チャオワールドを遊んでチャオ幼稚園に連れて来てみてください。なお、情報はチャオがたまごの状態でも見られます。



チャオの遊び場

チャオは友達がいれば遊び場を自分で見つけることができます。遊び場はこの内容が時間によって変動します。遊び場をさがすには、チャオが一人でチャオを倒すことで、チャオワールドを渡ってチャオ宛地帯に連れて来てください。



CHAO point



- チャオに遊び場をさがせるには、タラスにしばらくあそびることが必要です。
- 遊び場の完了したチャオは、プレイヤーが遠征に行くまでタラスにいますので、忘れずに遠征に行っておげてください。◎と表示されていれば、チャオを引寄せることができます。
- 一度に遊び場にあそべられる人数は4人までです。

チャオの遊び場

チャオブリーダーとしての交通の便です。エドケットを持って、新しく遊具設備をしてください。ネットワークへの接続については、P.16を参照してください。



さ
く
り
の
こ
え

VM MINI GAME

マリオミニゲーム



チャオを連れ出す

お城に入りのチャオをメモリーカードに移して、他のチャオガーデンに連れて行ったり、チャオレースに参加させたり、VMミニゲーム「おさんぽアドベンチャー①」で遊ぶことができます。

注意

※「おさんぽアドベンチャー①」はビジュアルメモリでのみ遊ぶことができます。チャオを連れ出すには、メモリーカードの空き容量が120KB以上必要です。おひとつのメモリーカードには、チャオ1個とタマゴ1個を入れることができます。おまでにビジュアルメモリ実行ファイルが存在している場合、「おさんぽアドベンチャー①」はセーブすることができません。

おさんぽマシンを使う

チャオガーデンの中にある「おさんぽマシン」の前にチャオを持っていき、黄色いボタンの上に乗ります。移動させるとビジュアルメモリを動かしてください。

チャオをチャオガーデンに戻すと、ビジュアルメモリがファイルまたは削除モードになっていてコントローラに接続されているのを確認してから、おさんぽマシンの黄色いボタンに押してください。



「おさんぽアドベンチャー②」で遊ぶ

チャオをビジュアルメモリに移して、コントローラから外すと、ビジュアルメモリ専用ミニゲーム「おさんぽアドベンチャー②」を遊ぶことができます。

タイトル画面が表示されたら、**スタート**ボタンを同時に押してゲームを開始しましょう。ゲームをスタートさせると、チャオはおさんぽを始めます。ゲームをやめるときは、**SLIDEP**ボタンを押して電源を切ってください。

途中、おさんが倒ったり寝てしまったりすると、チャオはおさんぽを中断してしまいます。おやつをあげたりお水をあげたりして、回復を助けてあげましょう。でも、おさんぽはしがることも必要です。

おさんぽ中、チャオはおさんぽの目的地をします。おさんぽの人に会ったり、頼みごとをされたり。会ったときにはおさんぽにいろいろお話を聞いてあげてください。お話が進んであげましょう。おさんぽの進捗によって、チャオの行動の範囲が変わっていきます。正しい進捗でチャオをゴールに連れてあげてください。



ぶるぐるの初対面

いちめんにチャオに会おうと「ぶるぐるの初対面」が始まります。右側がプレイヤーのチャオです。プレイヤーのチャオがぶるぐるパンチをすると、画面下のルーレットの回転を**スタート**ではめてください。ルーレットでルーレットを止められればいじめるこの能力が弱まります。体力ゲージが0になった方が負けです。いちめんに負けしてしまうと、持っているおさんぽを奪われてしまいます。



ゴール

ゴールには失敗ゴールと成功ゴールがあり。正しい進捗をしながらゴールをした場合に成功ゴールとなります。無事成功ゴールをすると、おさんぽに「星」がもらえます。星をチャオガーデンに持ち帰るといじるとがあるかも。



▶メニュー画面の操作

チャオのおさんぽ中に黄色ボタンを押すとメニュー画面が表示されます。●●で画面上の項目を選んで黄色ボタンを押してください。目的の項目に当たるとは黄色ボタンです。

スタートボタン	チャオの移動や動作がメニューで変更することができます。
方向ボタン	チャオに方向コマンドを入力します。
決定ボタン	チャオの移動や動作の機能を選択します。
キャンセルボタン	チャオの移動や動作の機能をキャンセルします。
アイテムボタン	入手したアイテムを見たり、いらないアイテムを捨てることができる。
カスタムボタン	カスタムメニューの操作をする。おさんぽの機能がなくなる。おさんぽの動作にのみ入力されます。
おさんぽのメニュー画面	チャオのおさんぽのメニュー画面に移動して機能を操作する。アイテムが自動的になくなる。
おさんぽのメニュー画面	チャオのおさんぽのメニュー画面に移動して機能を操作する。アイテムが自動的になくなる。
おさんぽのメニュー画面	おさんぽのメニュー画面に移動して機能を操作する。アイテムが自動的になくなる。
おさんぽのメニュー画面	おさんぽのメニュー画面に移動して機能を操作する。アイテムが自動的になくなる。

▶おさんぽは「お見合い」

「おさんぽ」を行うときは、右側のようにビジュアルメモリー同士を接続して行います。お見合いが成功すればアイテムがもらえるかもしれません。





© 2004 SEGA. ALL RIGHTS RESERVED. SONIC, THE SONIC BROTHERS, TAILS, KNUCKLES, AMY, CREAM, VANILLA, CHAO, AND THE SONIC BROTHERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SEGA. SONIC, THE SONIC BROTHERS, TAILS, KNUCKLES, AMY, CREAM, VANILLA, CHAO, AND THE SONIC BROTHERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SEGA.

Copyright © 2004 SEGA. All rights reserved. SEGA, SONIC, THE SONIC BROTHERS, TAILS, KNUCKLES, AMY, CREAM, VANILLA, CHAO, AND THE SONIC BROTHERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SEGA.

MSX-0004 - 01/04

<http://www.sega.com>

SEGA