



SONIC™ ADVENTURE

ソニック アドベンチャー

SEGA™

ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経歴のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を及ぼす恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふうにしてそのゲームを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。

※弊社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますので、お買い求めのソフトと印刷物の内容が一部異なる場合があります。あらかじめご了承ください。



SONIC™ ADVENTURE

ソニック アドベンチャー

無類のパワーを秘める石
七つのカオスエメラルド
誰か4にしえの鼓より 幾多の喜びと悲しみを抱き
そして 今ふたたびの 冒険
運命の糸は 振り成されん…

このたびはドリームキャスト専用ソフト「ソニック アドベンチャー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームを始める前にこの取扱説明書を必ずお読みください。

CONTENTS[もくじ]

<input type="checkbox"/> 操作方法	4	<input type="checkbox"/> A-LIFE [チャオ]	17
<input type="checkbox"/> ゲームの始め方	6	<input type="checkbox"/> A-LIFE [ビジュアルメモリで遊ぶ]	18
<input type="checkbox"/> アドベンチャー	9	<input type="checkbox"/> キャラクター紹介	20
<input type="checkbox"/> トライアル	16		

ご注意

このゲームはバックアップ対応です。

バックアップにはメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要です。使用ブロックはファイル内容によって分かれており、セーブファイルに10ブロック、A-LIFE(チャオの成長ファイル)に20ブロック必要です。

また、ビジュアルメモリにチャオを移す時は120ブロックの空き容量が必要です。ステータス・ボス戦クリア・イベント終了時に自動セーブされますので、セーブ中に本体の電源を切ったりメモリーカード、コントローラの抜き差しを行わないでください。

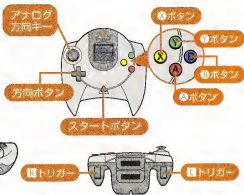
操作方法

ドリームキャスト・コントローラ

▼「ソニック アドベンチャー」は1人用です。本体のコントロールポートAにコントローラを接続してください。

▼ゲーム中に①②③④ボタンを押しながらスタートボタンを押すと、タイトル画面に戻ります。

▲コントローラの拡張ソケットにメモリーカードをセットしてください。



基本操作方法

ゲームスタート

スタートボタン

項目のセレクト

方向ボタン/アナログ方向キー〔選択〕

①ボタン〔決定/次の画面へ〕

キャンセル/前の画面に戻る

②ボタン/③ボタン

キャラクター共通の操作

歩く・走る

アナログ方向キー

アナログ方向キーを少し回すと歩き、いっぱいまで押し続けると走る。走っている最中に急な方向転換をすると減速。

ジャンプ

④ボタン

キャラクターによってジャンプの高さが異なる

▼各キャラクター専用のアクションについては「キャラクター紹介 (→P.20)」をご覧ください。

基本操作方法

キャラクター共通の操作

辺りを見回す

方向ボタン

止まっている間プレイヤー前方180度グリッと見回せる
プレイヤーが動くとき元の視点に戻る



カメラ回転

Lトリガー

視点を◀▶360度回転させることができる
(場合によっては回転できないことがあります)

持つ

○or◎ボタン

爆弾や箱など持つことができるモノの前で押すと持ち上げる
持ったまま移動したりジャンプできる



引く・揺らす

○or◎ボタン
+アナログ方向キー

動かせるモノのとき：引く強めて動かすことができる
動かせないモノのとき：モノを揺らす
持てるモノのとき：その場でモノを揺る



投げる・置く

○or◎ボタン

「持つ」操作中に歩きながら○/◎ボタンを押すと投げる
止まっているときに○/◎ボタンを押すとその場に置く



コントローラ使用のご注意

※本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

ゲームの始め方

ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メモリーカード選択画面に進みます。



メモリーカード選択・ファイル選択

メモリーカードを選択

▲▼:セレクト、○:キャンセル

電源を入れてゲームを開始した時にメモリーカード選択画面が表示されます。接続されているすべてのメモリーカードの中から読み込む「ソニック アドベンチャー」ファイルがあるメモリーカードを選択してください。



ファイルを選択

▲▼:セレクト、○:キャンセル

メモリーカードを選択するとファイル選択画面に進みます。使用するファイルを選択すると確認画面が表示されます。「決定」か「キャンセル」を選択してください。

このゲームでは、1つのメモリーカードの中に最大3つまでファイルを保存することができます。

初めてプレイする場合は空いているファイルを選択してください。以降、ゲームの進行内容はそのファイルに上書きされます。

▼消去

ファイルを消去します。選ぶと確認画面が表示されるので、「はい」か「キャンセル」を選択してください。

▲一度ファイル選択を行ってからゲームを始めると、タイトル画面に戻ってもファイル選択画面に進まずにメニュー画面になります。

▲ゲームの途中でファイルを変更したいときは、オプション画面のファイル変更(→P.8)を選んで変更してください。

セーブ時にプレイしているプレイヤーキャラ

保存可能なキャラクター
ター(→P.10)

起動後のスタートアド
ベンチャーページ

最近プレイした
ゲーム数など

おプレイ時間



ファイルナンバー

エンブレムの選択数



メモリーカードのファイルを選択するとメニュー画面に進みます。ゲームモードを選択してください。

アドベンチャー (→P.9)

ココが冒険の入り口です。

6人のキャラクターがそれぞれストーリーを進めていくモードです。

トライアル (→P.16)

各アクションステージやミニゲームを遊ぶことができます。

「アドベンチャー」でクリアしたアクションステージやミニゲームを選択できます。

オプション (→P.8)

ゲーム中の設定の変更やサウンドテストなどが行えます。

インターネット

この項目を選択すると、「ソニック アドベンチャー」のホームページにアクセスすることができます。

「ソニック アドベンチャー」のホームページでは、ゲームに関するさまざまな情報を得ることができます。

▼インターネットを行う時のご注意

このゲームには、通信環境を設定する機能はありません。

「ソニック アドベンチャー」のホームページにアクセスするためには、事前に本体同梱の[ドリームパスポート]を使ってユーザー登録を行う必要があります。

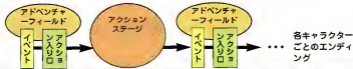
ユーザー登録のチェックが終了すると、メニュー画面が表示されます。

[ソニック アドベンチャーホームページ]を選択すると、「ソニック アドベンチャー」専用のホームページに進みます。ここで「ソニック アドベンチャー」のさまざまな情報を手に入れましょう。

[メール]などの項目についてや操作に関する詳しい内容は、[ドリームパスポート]の取扱説明書をご覧ください。

アドベンチャーの流れ

「ソニック アドベンチャー」のメインゲームにあたるのがアドベンチャーモードです。アドベンチャーモードは2つのフィールドに分かれていて、「アドベンチャーフィールド」ではあちこちを冒険してそこでさまざまなイベントに遭遇し、「アクションステージ」では各キャラクターごとの目的をクリアしていきます。基本的な流れは以下の通りです。



プレイヤーキャラ選択

△ ← ○ ← □ ← × ← ○ : セレクト、○ or △ : キャンセル

プレイヤーキャラをセレクトすると、画面下に「ゲーム開始/ゲーム説明/キャンセル」の項目が表示されます。項目をセレクトしてください。

初めはソニックしかセレクトできません。ゲームを進めていくに従って、選択可能なキャラクターが増えていきます (→P.10)。



ゲーム説明

選択したプレイヤーキャラの基本操作方法とアクションステージでのクリア目的が表示されます。操作説明およびクリアに関わる対象物を確認しましょう。

○ボタンで次ページへ進み、△/○ボタンで前ページに戻ります。



ヒストリー画面

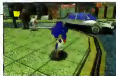
選択したプレイヤーキャラの簡単なあらすじが表示されます。初めてプレイするときは、表示されません。

△/○ボタンでプレイヤーキャラ選択画面に戻ります。



アドベンチャーフィールド

アドベンチャーフィールドにはクリア条件や時間制限がありません。思うように世界を探索して冒険してみましょう。そして、重要なアイテムを発見したり、隠された通路を見つけてアクションステージへの道を探し出すことでシナリオが進みます。また、アドベンチャーフィールドの各エリアそれぞれに1ヶ所、ALIFE “チャオ” が生息する場所があります。“チャオ” についてはP.17をご覧ください。



イベントについて

アドベンチャーフィールドで目的の場所に行ったりキャラクターと出会うと、イベントが発生することがあります。このときは自動的にイベントが進みますので、キャラクターを操作することはできません。

プレイヤーキャラについて

このゲームは初めてプレイしたときソニックしか選択できませんが、ストーリーを進めていくうちに操作可能なプレイヤーキャラが増えていきます。テイルス・ナックルズ・エミー・ガンマ・ビッグの5人のキャラクターは、初めてそのキャラと出会うと選択可能になります。



ボス戦について

アクションステージクリア後、アドベンチャーフィールドにボスが登場することがあります。ボスの名前とボスのライフゲージが表示された後、ボス戦となります。プレイヤーキャラはアクションステージ終了時のリング数を保持して対決します。ボスのライフゲージが0になったらプレイヤーキャラの勝利となってボス戦は終了となります。



A-LIFE “チャオ” について

各アドベンチャーフィールドのどこかにA-LIFE（人工生命）の“チャオ”が生息する「チャオガーデン」があります。

チャオはプレイヤーキャラのとるさまざまな行動によってそれぞれ変化していきます。どんなチャオを育てるかはプレイヤー次第です。

“チャオ”についてはP.17をご覧ください。



アクションステージ

アクションステージは、各プレイヤーキャラによってクリア目的が異なります。

クリア目的は各アクションステージのスタート時に画面表示されます

それぞれのステージには、ABCの3段階のクリアレベルが設定されているので、それぞれのレベルを目指して頑張ってください。

アクションステージの遊び方と画面の見方はキャラクター紹介（→P.20）をご覧ください。



リング&1UP

ステージに点在するリングを1コでも持っているとき、ダメージを受けても大丈夫です。ただし、そのとき持っているリングは全部散らばってしまいます。

リングは100コ集めるとチャレンジ回数が1つ増えます。また、1UPアイテムを取っても増えます。



ポイントマーカー

ステージにいくつか置かれているポイントマーカーを通過すると、その後、プレイヤーキャラが倒れてもそのマーカー地点から再スタートになります。ただし、再スタート時は、通過したときの時間から継続されます。

通過した時は、通過時間が画面右下に表示されます。



エンブレム

アクションステージをクリアすると「エンブレム」がもらえます。各ステージには3つのクリアミッションがあるので、1つのステージで最高3つのエンブレムが手に入ります。また、ミニゲームやアドベンチャーフィールドでも手に入れることができます。エンブレムの総数はファイル選択画面で確認できます（→P.6）。



ゲームオーバー&コンティニュー

プレイヤーキャラの持っているリングが0のときにダメージを受けるとダウン。また、リングを持っているときでもステージ外に落ちてしまうと無条件でダウンとなります。ダウンするとチャレンジ回数が増えます。

チャレンジ回数が0のときにダウンすると、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、コンティニューの選択肢が表示されます。「続ける」か「やめる」かをセレクトしてください。

「やめる」をセレクトすると、タイトル画面に戻ります。

また、「続ける」をセレクトしたとき、そのステージの最初から再スタートします。

GAME OVER



ステージの最初から再スタート
アクションステージ
ボス/ミニゲーム

セーブしたところから再スタート
アドベンチャーフィールド

ゲーム中のポーズ

スタート：ポーズ、▲：選択、○：決定、0or○：キャンセル

ゲーム中にスタートボタンを押すとゲームを一時中断し、ポーズウィンドウが表示されます。アドベンチャーフィールドとアクションステージではポーズ画面の項目が少し異なります。各ポーズ画面には以下の項目が表示されますので、項目をセレクトしてください。

アドベンチャーフィールド時のポーズ

- ▼続ける：ゲームを再開。
- ▼やめる：タイトル画面に戻る。

アクションステージ時のポーズ

- ▼続ける：ゲームを再開。
- ▼再スタート：リング数をリセットして再スタート地点からゲームを再開。
- ▼やめる：アクションステージの入り口へ戻る。



アイテム紹介

アイテムはアクションステーションに設置してある「アイテムボックス」と、アドベンチャーフィールドに隠されている「レベルアップアイテム」の2種類があります。

ハイスピード



一定時間固定のスピードがアップする。

無敵



一定時間無敵となり、ダメージを受けずに敵を倒れただけで破壊する。

5リング



リングが5コ加算される。

10リング



リングが10コ加算される。

ランダムリング



リングが加算されるコ数以下のの中からランダムで決定する。【10/50/100/150/200/400】

バリア



ダメージを一度だけ防げるバリア。一度ダメージを受けるとなくなる。

臨カバリア



近くにあるリングを奪い取ることができるバリア。一度ダメージを受けるとなくなる。

1UP



チャレンジ回数が1つ加算される。

ヒントボール



謎の発光体。ステージの各所に現れてソニックたちを導く。

レベルアップアイテムはアドベンチャーフィールドに隠されており、各キャラクターの能力やアクションを追加する効果があります。レベルアップアイテム取得後は、つねに効果を継続します。くわしいアイテムの効果についてはキャラクター紹介(→P.20)をご覧ください。

ライトシューズ【ソニック】



ソニックの潜在能力を引き出す超軽量化シューズ(ライトスピニングシューズができる)。

太古の光【ソニック】



さくから心の奥に秘められた無限能力を引き出すと言われる光エネルギー(ライトスピニングアタックができる)。

リズムブローチ【テイルス】



古代の戦国民族が残したと言われる舞踊り(連続シッポ回転攻撃ができる)。

シャベルクロー【ナックルズ】



ナックルズのグローブに装着するシャベル型アタッチメント(穴掘りができる)。

戦士のハネ【エミー】



古代の戦国民族が使用していたと言われるハネ飾り(回転ハンマー攻撃ができる)。

高出カプスター【カンマ】



E100シリーズに装着可能なホバー用ブースター(ホバーリングができる)。

ライフベルト【ビッグ】



腰に装着するベルトタイプの救命道具(水に厚く)。

▲この他にも隠されたレベルアップアイテムがあります。探してきましょう。

ミニゲーム

ゲームを進めていくと、イベントによってミニゲームが発生します。また、ある条件を満たしていると発生するものもあります。

ミニゲームをクリアすると、「トライアル」モード（→P.16）でそのミニゲームを何度も遊べるようになります。ミニゲームは、全キャラクター共通でプレイできるものと特定のキャラクターしかプレイできないものがあります。

スカイチェイス [ACT1/2]

テイルスが操縦するトルネード号に乗って、空中要塞エッグキャリアを追撃する3Dシューティングゲームです。自機がやられないようにエネミーを倒しながら進みましょう。



プレイ可能キャラ	ソニック/テイルス
操作方法	自機の移動/画面上のカーソル：アナログ方向キー ショット連射：●/◎/○ボタンのいずれかを押す ロックオン：●/◎/○ボタンのいずれかを押しながらカーソルをエネミーに合わせる ホーミングミサイル発射：ロックオンされた状態でボタンを はなす

サンドヒル

サンドボードに乗り、砂に覆われた道跡を遡っていくゲームです。障害物を避けながらコースを進み、ゴールまでたどり着くとクリア。ジャンプ台の上で●ボタンを押して技を決めることができます。



プレイ可能キャラ	ソニック/テイルス
操作方法	自機の移動：アナログ方向キー左右 ジャンプ：●ボタンを押す

ヘッジホッグ ハンマー

エミーのハンマーアクションを使った、モグラ叩きゲームです。
ピコピコハンマーを使って「ソニック」の形をした人形をたたくとポイントが加算。「スーパーソニック」をたたくとボーナスポイント、「エッグマン」をたたくとポイントが減ってしまいます。エミー専用のミニゲームです。

プレイ可能キャラ	エミー
操作方法	エミーの移動：アナログ方向キー たたく：⑧/⑨ボタンを押す

トゥインクルサーキット

エアーカーに乗ってサーキットを周回する3Dレースゲームです。
周回コースを3周まわり、その合計タイムを競います。プレイヤーは単独で走り、好タイムを記録するとベストラップ3にランクインします。

プレイ可能キャラ	ソニック/テイルス/ナックルズ/エミー/ガンマ/ビッグ
操作方法	アクセル：⑧ボタン ブレーキ：⑨/⑩ボタン ドリフト走行：アナログ方向キー+⑩ボタン



チャオレース

自分の育てたA-LIFEキャラクター「チャオ」をレースに参加させ、他のチャオとゴールまでの順位を競います。
詳しくはP.17をご覧ください。

★チャオレースは「トリアル」モードでは遊ぶことができません。



トライアル

トライアル

△ or ○ : セレクト、□ or ○ : キャンセル

トライアルはアクションステージとミニゲームを単独でプレイできるモードです。

メニュー画面で「トライアル」を選択すると「アクションステージ」「ミニゲーム」の項目が表示されます。アクションステージかミニゲームいずれかを選択すると、キャラクター選択画面に進みます。



アクションステージ

△ or ○ : セレクト、□ or ○ : キャンセル

アクションステージを選択すると、キャラクター選択画面に進みます。プレイするプレイヤーキャラを選択してください。

次に、そのキャラクターの今までに通過してきたアクションステージが表示されるのでセレクトします。

すべて決定すると、操作するプレイヤーキャラ名、選択したステージの確認の選択肢が表示されます。「決定」か「キャンセル」を選択してください。



ミニゲーム

△ or ○ : セレクト、□ or ○ : キャンセル

ミニゲームを選択すると、キャラクター選択画面に進みます。

プレイするプレイヤーキャラを選択してください。

次に、選んだプレイヤーキャラでプレイ可能なミニゲームが表示されるので、セレクトし、すべて決定すると、操作するプレイヤーキャラ名、選択したミニゲームの確認の選択肢が表示されます。

「決定」か「キャンセル」を選択してください。



A-LIFE [チャオ]

チャオガーデンで“チャオ”を育てよう

このゲームには「A-LIFE」という人工生命が導入されています。ソニックたちが冒険する世界に生息する“チャオ”が「A-LIFE SYSTEM」によって本物の生物のように生活・繁殖・学習などをして独自の生態系を作り上げていきます。チャオたちは、チャオガーデンで生活しています。



チャオの育て方

チャオはタマゴから生まれます。アドベンチャーフィールドやチャオガーデンにタマゴがあり、時間の経過と育て方によって[タマゴ→幼体→成体]へと成長します。

チャオガーデンの時間の流れは、プレイヤーキャラがチャオガーデンに入っている間だけ流れ、チャオガーデンから出ると時間は流れません。

プレイヤーキャラがチャオガーデンに入ると、アクションステージで助けた小動物を解放します。小動物を⑧/⑨ボタンで持ち、チャオに触れさせると、チャオは小動物の特徴を取り込んで変化します。また、プレイヤーから受けるアクションや

与えられた食べ物によっても性格や行動が変化します。

成体になったチャオは、他のチャオたちと相性がよければ「つがい」となってタマゴを生むようになり、新しいチャオが誕生していきます。なお、チャオは寿命があります。



チャオの現在の機嫌は上のように表示されて確認できます。

チャオスタジアムでチャオレース

育てたチャオをチャオスタジアムでのチャオレースに参加させて、能力を鍛うことができます（レースは8体のチャオで行われます）。

チャオレースの参加方法

チャオスタジアムに入るとエントランス・ロビーがあり、画面の指示に従い次の項目を設定すると、レーススタートです。

レースモードセレクト…

チャオレース(ジュエル)：優勝者にはジュエルが与えられる上級者レース (1体のみ参加)

チャオレース(ビギナー)：チャオレースの初心者向けモード (1体のみ参加)

マルチエントリー：他の人が育てたチャオとレースができる

コースセレクト…コースを選択する

チャオエントリー…出場させるチャオをセレクトできる



A-LIFE [ビジュアルメモリで遊ぶ]

チャオをお散歩に連れ出そう

お気に入りのチャオを[ビジュアルメモリ]に移して、お散歩に連れ出すことができます。チャオガーデンの中にある「おさんぽマシン」の前にチャオを持っていき、赤いボタンの上に乗ります。チャオをマシンに下ろすと自動的に[ビジュアルメモリ]に移すことができます。

複数の[ビジュアルメモリ]が接続されている場合は、チャオを[ビジュアルメモリ]に移す前に転送先を選択します。

なお、1つの[ビジュアルメモリ]にはチャオ1体とタマゴ1コが入れられます。



「おさんぽアドベンチャー」で遊ぶ

チャオを[ビジュアルメモリ]に移し、コントローラから外すと[ビジュアルメモリ]単体でミニゲーム「おさんぽアドベンチャー」を遊ぶことができます。

遊び方

▲▼+0: セレクト、0: 前に戻る

タイトル画面で▲/0ボタンを同時に押すとゲームがスタートします。
ゲームをやめる時は、スリープボタンを押して電源を切ってください。

▼チャオを応援しよう

チャオは散歩中にさまざまなアクシデントにあります。そのとき▲または0ボタンを押してチャオを応援してあげましょう。



▼移動ステージを選ぼう

チャオの移動ステージをセレクトしてください。チャオはそれぞれ得意不得意な特性があるので、それを考えて選びましょう。



「おさんぽアドベンチャー」で遊ぶ

▼ぐるぐるパンチ合戦

「いじめっこチャオ」に出会って「ぐるぐるパンチ合戦」が始まります。プレイヤーのチャオがぐるぐるパンチをするとき、画面下のルーレットの回転を○ボタンで止めてください。白いマスでルーレットを止めればいじめっ子のHP（体力）が減ります。画面下のゲージが0になった方が負けです。



チャオは何度がアクシデントにあたり、いじめっ子に負けると散歩をやめてしまいます。応援をごまめに行いましょう。

メニュー画面の見方

▲▼+○：セレクト、○：前に戻る

チャオの散歩中に○ボタンを押すとメニュー画面が表示されます。項目をセレクトしてください。



▲ステータス：チャオのデータを見ることが
できます。

▲アイテム：アイテムをあげることができ
ます。

▲ゲーム：神経衰弱ゲームが選べます。お手
つき3回でゲームオーバー。クリアするとア
イテムがもらえます。

▲オモチャ：選択してチャオの3つ目[ビジ
ュアルメモリ]と接続すると、タマゴが生ま
れるかも…？

▲タイセン：選択してチャオの入った[ビジ
ュアルメモリ]と接続すると「ぐるぐるパン
チ」で対戦開始。

▲モチモチ：チャオの持ち主のパーソナルデ
ータが表示。

▲オトモダチ：オミオシした相手のデータを見
ることが出来ます。

▲マゴゴ：チャオの属性位置を表示。

▲セッテイ：サウンドのON/OFF、データ交
換の解禁、パーソナルデータを変更します。

チャオをチャオガーデンに戻す

チャオの入った[ビジュアルメモリ]をコントローラに接続してください。プレイヤーがチャオガーデンの中にある「おさんぽマシン」の赤いボタンに乗ると、[ビジュアルメモリ]内にいるチャオがチャオガーデン内に戻ってきます。



◆注意！◆

[ビジュアルメモリ]をファイルモードまたは時計モードにしてから接続してください！

TIPS

▲トモダチのチャオガーデンに自分のチャオを選びに行かせてみよう！

▲チャオを3つのチャオガーデンの間で移動させる方法がある！
まずはチャオガーデンを見つけよう！



キャラクター紹介

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

SONIC THE HEDGEHOG

世界最速・超音速ハリネズミ。
自由気ままが好きで、まがったことが大キライ。
短気なところもあるけれど、困った人がいたら放っておけない優しさも持っている。
しばらく長い旅に出ていたが、帰ってきた街はふたたびソニックを冒険にさそうのだった…。

クリア目的

カプセルを破壊して動物を救出しよう！

▼ゴール地点にあるカプセルのスイッチに乗って小動物を全員解放するとクリア！（シナリオによって、カプセルではない場合があります）



TIPS

ステージにはショートカットできるルートがいくつかある。いろいろなルートを探してみよう。



アクションステージ画面の見方



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ ソニックのチャレンジ回数
- ④ ソニックが救出した動物アイコン

ソニックのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。

スピンアタック

○ボタン

ジャンプ中にエネミーに体当たりするとダメージを与えられる

ホーミングアタック

ジャンプ中に○ボタン

近くにエネミーがいる時、ジャンプ中にもう一度ジャンプボタンを押すと、そのエネミーに向かってホーミングしてエネミーを倒す。エネミーがいないときは「ジャンプダッシュ」する

スピンドッシュ

○or○ボタン

止まっている時、または「歩き」中に○/○ボタンを押すとその場でスピン状態になり、ボタンをはなすとスピンドッシュする。○/○ボタンを押したままアナログ方向キーで発射方向を自由に換えられる

レベルアップアイテム取得後のソニックのアクション

ホールド

○or○ボタン押しっぱなし

○/○ボタンでスピン状態になり、その状態のまま○/○ボタンを押しっぱなしにするとソニックの周りが青い光に包まれた状態に変化する。この状態で以下のアクションが可能になる

ライトスピンアタック

○or○ボタンをはなす

エネミーが近くにいる時に○/○ボタンをはなすと、エネミーに向かってホーミングしエネミーを倒す

太古の光



ライトシューズ



ライトスピードダッシュ

○or○ボタンをはなす

エネミーがいない時に○/○ボタンをはなすと、リングに向かって光速ダッシュする
空中に置かれたリングの道を走行できる

マイルス “テイルス” ハウアー

MILES "TAILS" PROWER

気が優しく、メカが大好きな2本のシッポを持つキツネ。その2本のシッポを駆使して空を飛ぶことができる。

ソニックに憧れ、ソニックの後をついて走るようになるが、彼が旅に出ってしまったあと、独り研究に没頭する毎日。そんなある日、試作飛行機のテスト飛行中、突然機体の調子がおかしくなって…。

クリア目的

ソニックよりも早くカプセルを破壊しよう！

▼シナリオによって、カプセルではない場合があります。

TIPS

テイルスはとにかくソニックよりも早くクリアすること。得意のプロペラ飛行をいかし短いルートを見つけて、ソニックよりも早くカプセルのスイッチに乗ろう。



アクションステージ画面の見方



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ テイルスのチャレンジ回数
- ④ ソニックとテイルスの距離を示すメーター。左がスタート地点、右がゴール地点
- ⑤ テイルスが救出した動物アイコン

テイルスのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。

プロペラ飛行

ジャンプ中に④ボタン

ジャンプ中に④ボタンを押すとプロペラ飛行になり、空を飛ぶことができる
ただし、長く飛んでいると疲れて落下してしまうので注意！

▼プロペラ飛行時の操作

④ボタン押しっぱなし

上昇

④or⑤ボタン

急降下（何も入力していない状態で慣性落下）

シッポ回転攻撃

④or⑤ボタン

止まっている時または「歩き」中に④/⑤ボタンを押すとテイルスが回転し、
シッポで周囲360度の近くにいるエネミーを攻撃できる

レベルアップアイテム取得後のテイルスのアクション

リズムブローチ

連続シッポ回転攻撃

④or⑤ボタン押しっぱなし

「シッポ回転攻撃」をして④/⑤ボタンを
押しっぱなしにすると、連続攻撃ができる



ナックルズ・ザ・エキドゥナ

KNUCKLES THE ECHIDNA

バワフルかつワイルドなハリモグラ。
一本気で真面目な性格なため、融通がきかないところがある。腕の力は絶大で滑空しながらの攻撃やパンチが強力。

物心ついたときからマスターエメラルドを守護して暮らしていたが、そんな何も変わらない日々は、突然の稲妻により引き裂かれるのだった…。

クリア目的

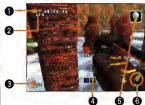
エメラルドのカケラ3つを集めたらクリア！

TIPS

ナックルズがカケラに近づくくとレーダーが反応するので色（近づくくと青から赤に変化）と音を頼りにカケラを見つけよう！カケラは目に見えるところだけではなく、地面の中やエネミーの中にも隠れていることがあるのでいろいろなところを探そう。



アクションステーション画面の見方



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ ナックルズのチャレンジ回数
- ④ エメラルドレーダー。エメラルドに近づくくと距離に応じた色に変化
- ⑤ エメラルドの数。取るるとエメラルドが表示される
- ⑥ ナックルズが救出した動物アイコン

ナックルズのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。

滑空飛行

ジャンプ中に③ボタン押しっぱなし

ジャンプ中にもう一度③ボタンを押し、そのまま押し続けることで滑空飛行
 滑空中はアナログ方向キーで360度方向転換でき、コプシでエネミーを倒すことができる（コプシ
 以外はダメージを受けるので注意）。滑空中に③ボタンをはなすと落下する（落下中でも再度滑空可能）

カベ登り

滑空中にカベに衝突

滑空中にカベへ正面からぶつかると自動的に「カベ登り」状態になる
 カベ登り中はアナログ方向キーで上下左右360度の範囲を移動できる
 カベ登り中に③ボタンを押すとジャンプすることができる

パンチ攻撃

③or④ボタン

③or④ボタンを押すとパンチ攻撃
 連続でパンチを打つと、3発目にダッシュパンチを繰り出す

レベルアップアイテム取得後のナックルズのアクション

シャベルクロー



穴掘り

④+③or④ボタン同時押し

④+③/④ボタンを同時に押すと、
 現在位置の真下を掘って出てくる。地中に隠されたアイテムを発見できる



エミー・ローズ

AMY ROSE



いつも元気いっぱいいて明るい、自称ソニックのガールフレンド。勝ち気なところもあり、ピコピコハンマーを扱わせれば右に出るものなし。

ソニックに憧れ、追っかけに走った日々をエミーは今日も懐かしく思い出す。しかし、突然現れた巨大な飛行要塞がそんな彼女の生活にも影を落とす…。

クリア目的

エッグマンのロボットZERO（ゼロ）から逃げて風船につかまろう！

TIPS

とにかくエミーは小崩さんと一緒に逃げ切ること。ドラム缶や物陰などに隠れたりしてZEROの手から逃れよう。追いかけてくるZEROは、他の敵とは異なり攻撃はできても倒すことはできない。また攻撃をしすぎるとダメージすら与えられなくなるので要注意！

アクションステージ画面の見方



- ① タイム表示
- ② 取ったリング数
- ③ エミーのチャレンジ回数
- ④ エミーが救出した動物アイコン

エミーのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。

ハンマー攻撃	●or●ボタン
止まっている時や「歩き」中に●/●ボタンを押すとピコピコハンマーで攻撃 ただし、ハンマー攻撃はZEROを攻撃できても倒すことができない また、ZEROにあまり攻撃すると転ばせることができなくなるので注意！	

ハンマージャンプ	「走り」中に●or●ボタン
「走り」中に●/●ボタンを押すと、ハンマーを地面にたたきつけて 普通のジャンプより高くジャンプできる	

ジャンプアタック	ジャンプ中に●or●ボタン
ジャンプ中に●/●ボタンを押すと、空中前転しながらハンマー攻撃する	

レベルアップアイテム取得後のエミーのアクション

戦士のハネ	回転ハンマー	●or●ボタン押し+アナログ方向キー
●/●ボタンを押しながらアナログ方向キーをぐるぐる回すと 回転ハンマー攻撃をすることができる。アナログ方向キーで回転を止めるか ●/●ボタンをはなすと回転が止まる 長時間回転するとフラフラ状態になるので注意		



E-102 “ガンマ”

Dr.エッグマンが造り出した射撃用ロボ。
E-100シリーズの二番機。

エッグマンによって造られ、テストを経て
精鋭部隊の一機としてエッグキャリアに乗
船。しっぽの生えたカエルを探し出す命令
を受けたが…。

クリア目的

制限時間内にゴール地点にある
ターゲットを破壊しよう！

▼ゴール地点に行くまでにより多くの敵を破壊す
ることで制限時間を稼いでいこう。

TIPS

敵を倒すと制限時間が増やせるが、敵を1体
ずつ破壊しても多くの時間を稼ぐことはで
きない。時間を稼ぐときは、たくさんの敵
を照準レーザーでロックオンして一気に破
壊して時間を増やそう。



E-102 “γ”



アクションステージ画面の見方



- ① 制限時間表示
- ② 取ったリング数
- ③ ガンマのチャレンジ回数
- ④ 残り5秒になると警告が表示
- ⑤ 一度のロックオンで得たボーナスの累計（銃撃射撃のみ表示）
- ⑥ ガンマが救出した動物アイコン

ガンマのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。

照準レーザー

⑥or⑦ボタン押しっぱなし

どんな行動をしている時でも、⑥/⑦ボタンを押し続けている間は照準レーザーが点灯し照準レーザーにエネミーが重なるとロックオンされる
アナログ方向キーでエネミーのいる範囲に動かすと一度に複数のエネミーをロックすることができる
照準レーザーは一定時間で消えてしまい、同時にそのときのロックオンも解除される



ガン発射

(照準レーザーでロックオン中) ⑥or⑦ボタンをはなす

照準レーザーでエネミーをロックオンしている状態で、⑥/⑦ボタンをはなすとロックオンされたエネミーに向かってガンを発射。狙撃中もガンマの移動は可能

変形

アナログ方向キー

「走り」状態を持続すると自動的に下半身が変形し、上り坂や下り坂による影響を受けない
等速走行モードになる (⑥ボタンでジャンプすると元に戻る)

レベルアップアイテム取得後のガンマのアクション

高出力ブースター



ホバーリング

⑥ボタン押しっぱなし

ジャンプ中に⑥ボタンを押し続けることでホバーリングする
ホバーリング中はゆっくり高度を落とす
⑥ボタンをはなすと通常落下になる。落下中に再度⑥ボタンを押し続けるとその高度からホバーリングできる

ビッグ・ザ・キャット

BIG THE CAT

のんびりのんきな巨大ネコ。
釣りをするのが大好きで、愛用のロッド
(釣り竿)とルアーをいつも離さない。

仲良しのカエルくんと一緒にのどかにゆっ
くりとした生活を送っていた。そんなある
日、突然カエルくんのカラダに変化が起こ
る…。

クリア目的

親友のカエルくんを探して釣り上げよう!

▼フィールドにはいくつかの釣り場
があり、カエルくん以外に大大小
まざまな魚がいます。カエルくん
を釣り上げる前に、いろんな魚を
探してみよう。



OTIPS

魚を釣るときのコツとして、魚(カエル)
がルアーをくわえるとき、すかさずアナロ
グ方向キーを押してあわせれば魚(カエ
ル)にフックさせることができるぞ。



レベルアップアイテム取得後のビッグのアクション

ライフベルト

水面移動

オート

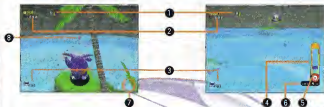


水中に入ると自動的にライフベルトが膨らみ、浮かぶことができる
このときアナログ方向キーで水面を移動したり、水上でキャスト可能
また、●ボタンを押すと真下に潜水(ボタンで水深を調節)、アナログ方向キーで
前後左右に移動でき、●ボタンをはなすと浮き上がる

アクションステージ画面の見方

通常[キャスト前]時の画面

魚釣りモード[キャスト後]時の画面



- ① 釣り上げた総g(グラム)数
- ② 取ったリング数
- ③ ビッグのチャレンジ回数
- ④ 系のテンションゲージ
- ⑤ リール
- ⑥ ラインの長さ
- ⑦ ビッグが救出した動物アイコン
- ⑧ キャストカーソル

ビッグのアクション

▼各キャラクター共通の操作はP.4をご覧ください。また[魚釣りモード]のアクションはP.32を参照してください。

力持ち [持つ/投げる/引く/押す]

⑩or⑪ボタン

他のキャラクターが持つことができないモノを動かすことができる

ビッグ・ザ・キャット

BIG THE CAT

キャスト

⑩or⑪ボタン

⑩/⑪ボタンで、ルアーを水辺に投げ入れることができる

- ①⑩/⑪ボタンを押している間水面にカーソルが現れ、アナログ方向キーで位置を決める
- ②⑩/⑪ボタンをはなしたとき、カーソルの位置に向かってルアーを投げ込む
- ③無事池などにキャストが成功すればその場で盛り込み「魚釣りモード」に切り替わる

ルアー攻撃

(敵近く) ⑩or⑪ボタン

⑩or⑪ボタン押し+⑩or⑪ボタンはなす

キャスト同様、⑩/⑪ボタンを押し続けてカーソルを敵に合わせた状態でボタンをはなすとエネミーめがけてルアーを投げ、破壊することができる
エネミーが近くにいる時は⑩/⑪ボタンを押すと竿で直接エネミーを攻撃する

ビッグのアクション[魚釣りモード]

魚釣りモード

下記の操作を参照

▼魚釣りモード時の操作

⑩ボタン

リール強巻き

⑩or⑪ボタン

リール弱巻き

アナログ方向キー

竿の上下左右移動



①ルアーが着水したら、魚(カエル)を誘うようにリールを巻く。魚(カエル)がルアーをくわえた時、すかさずアナログ方向キーを押して魚(カエル)をフックする。



②魚(カエル)を逃がさないように、アナログ方向キーで竿を振りながらタイミング良くリールを巻く。この時、糸のテンションゲージが上がりますと、糸が切れてしまうので注意!



③最後まで引き上げることができれば、魚(カエル)釣りは成功!

Dr.エッグマン

Dr.EGGMAN

狂気の実才科学者。

これまでのたくらみはすべてソニックによって阻止されてきたが、今度こそは！とまたも行動を開始する。

マスターエメラルドの中に眠る強大な怪物を復活させて、すべてを破壊しようという作戦だ！



カオス

CHAOS

Dr.エッグマンがマスターエメラルドの中から復活させた、謎の液状生命体。

カオスエメラルドを体内に取り込むとそのパワーが増し、より強力に変身していく。

カオスが7つのエメラルドを得たとき、世界はどうなってしまうのだろうか…。



エネミーたち

キキ

KIKI

爆弾を投げてくるサル型ロボット。2種類の爆弾を使い分ける。



スピナ

SPINA

飛行型偵察ロボット。高速回転する刃に注意。



レオン

LEON

カメレオン型歩行ロボット。姿を消して近づき、突然目の前に現れる。



ENEMIES

ウニダス

UNIDUS

回転する鉄球で武装する浮遊型ロボット。鉄球を飛ばして攻撃する。



リノタンク

RHINOTANK

高出力装甲甲車型ロボット。パワーをためて突進してくる。



エッグキーパー

EGG KEEPER

E100シリーズの重産型監視ロボット。キャプチャービームを使って侵入者の動きを止める。



いろいろあります! SEGAの情報サービス!!

電話、FAXをご利用の際は番号をよくお確かめのうえ、正しくお掛けください。



dricas/ドリキャス

ドリームキャスト関連ニュースのみならず新しいエンターテイメント満載のホームページです。ドリームキャストのネットワークアクセス用ソフト「ドリームパスポート」でアクセスしてください。

<http://www.dricas.com/>



sega joyjoy telephone セガジョイジョイテレフォン

最新ゲーム情報を電話でお知らせ! 情報の更新は毎週金曜日!

札幌 011-842-8181
仙台 022-285-8181
東京 03-3743-8181
名古屋 052-704-8181
大阪 06-333-8181
福岡 092-521-8181



SEGA公式ホームページ sega entertainment universe

セガエンターテイメントユニバース
ドリームキャストやパソコンで、セガのホームページにアクセス! インターネットで幅広いエンターテイメント情報を入りましょう!

<http://www.sega.co.jp/>



sega fax club セガFAXクラブ

毎月更新される豊富なメニューから欲しい情報をFAXでゲット!
東京 03-5950-7790
大阪 06-948-0606

FAXの受取証を使ってコール。
音声ガイダンスにしたがってください。
プッシュ回数またはトーン切り替えのあるダイヤル回数をお使いください。

この商品に関するお問い合わせ先

ドリームキャスト専用ディスクは修理できません。何かが故障がございましたら、Dreamcastサポートセンターまでお問い合わせください。

Dreamcast サポートセンター 受付時間 月~金(除く祝日) 10:00~17:00

フリーダイヤル ☎ 0120-258-254

携帯電話およびPHSではフリーダイヤルは利用できません。一般の電話からお掛けください。

ゲームの内容や攻略法等に関するお問い合わせにはお答えしてありません。

受付時間

株式会社 セガ・エンタープライゼス 本社 〒144-8531 東京都大田区羽田1-2-12

Parents: U.S. No. 1,442,485/1,494,994/482,576; Europe No. 89244; Canada No. 1,163,276;
Hong Kong No. 88-4262; Singapore No. 88-184; U.K. No. 1,035,990



ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Conversation Everywhere

NetFront® JV-Lite®

Java® 1.0 標準環境をサポート

©SONIC ADVENTURE®のインターネット情報は、株式会社アクセスのNetFront®及びJava®標準環境セジュールJV-Lite®を駆使しています。
NetFront®及びJV-Lite®は株式会社アクセスの日本国における登録商標です。Java®及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。
本ソフトのインターネット機能は、NECオブジェクトシステムのフロントを使用しています。

SONIC™ ADVENTURE

ソニック アドベンチャー

