





ドリームキャスト専用ソフトの「」専用前に

For more information, visit [American Mathematical Society](http://www.ams.org).

三

第10章

[View all posts by admin](#) | [View all posts in category](#)

お問い合わせは、お問い合わせ窓口へお問い合わせください。お問い合わせ窓口へお問い合わせください。

Unauthorised copying, reproduction, journal issue fee plus participation or transmission of this article is a violation of copyright laws.

## ■ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「トリガーハートエグゼリカ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## CONTENTS

### STORY P4

ストーリー

### CHARACTERS P5

キャラクター

### OPERATION P6

操作方法

### GAME SCREEN/ITEM P7

ゲーム画面やアビリティ アイテム

### START P8

ゲームの始め方

### GAME MODE P9

ゲームモード

### OPTION P10

オプション

### GAME SYSTEM P11-P12

ゲームシステム

## ■おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

——遠く、その光は地球へと届かない場所。  
一つの戦いが終焉を迎えようとしていた。

地球から離れたったとある星系。

超惑星駆逐防衛組織「カルダ」に造られた少女型兵器  
エダゼリカは、宇宙戦闘単位集団・ヴァーミスとの存在競争に  
投入される。

艦隊のさなか、劣勢にあるヴァーミスが戻城避難用に建造した  
転送ゲートにより、誤って隕避先の一つ  
——地球へと転送されてしまったガーハート達。

傷つき切る力無く、また戦いの結果を知る極もなく、  
本領の感覚で行動意識を失うエダゼリカ。  
心全ながら彼女が再生を遂げ、  
地球での復讐を見出し始めた、その頃。

空を駆う轟雲。突如出現したヴァーミス残存兵力。  
ゲートは内ひ壊された。  
不安定な操作条件下、転送タイムラグを経て。

侵襲開始。地球を新たな母星と定めたヴァーミスに対し、  
第1の攻撃を繰るべく  
エダゼリカ、そしてカルエルティアがさあ上がる！

# CHARACTERS



## エクセリカ EXELICA

### ●エクセリカ(Exelica)

ナムコが開拓した宇宙空間開拓者クリカーハート。ドリカーハートの最もポップなタイプそれが彼女だ。人間に心地よいハーバーナリティと異端としてのアイデンティティを併せ持つ。幼少期より「命運を掌握する力」を発揮する。

#### 属性

・ソルジャー型	・ワイルド型
・魔導魔術	・魔羅魔術タイプ
・アンカーモード強化	・スローイング

## クルエルティア CRUELTEA



### ●クルエルティア (Crueltier)

エクセリカの姉としてのハーバーナリティを持つ。文字通り「残酷魔術」の名が付いていて、頭蓋骨魔術、一瞬死へんぱ魔術エクセリカの子孫である。ちょっと冷血的。

#### 属性

・ソルジャー型	・ワニアン型
・魔導魔術	・魔羅魔術タイプ
・アンカーモード強化	・ハイスピード

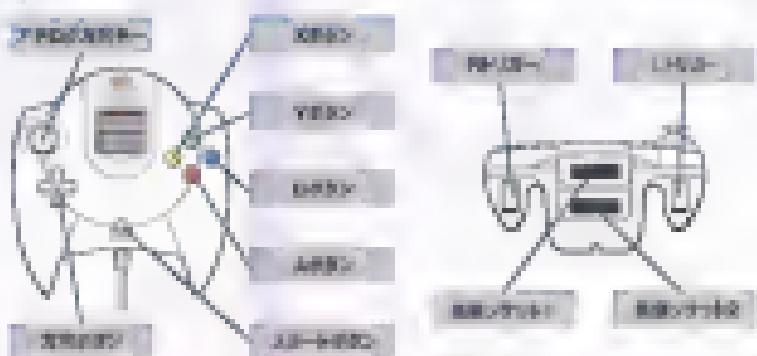


## ペイントニア PAINTEAR

### ●ペイントニア(Paintear)

二人の姉に比べてまだ魔羅のドリカーハート。

## ■ドリームキャスト・コントローラ



## ■アーケードスタイル



ここで示す操作は、各機種の操作方法によって多少異なる場合があります。

操作の手順	ゲームスタート	ゲームスタート	ゲームスタート
初期設定	初期設定	初期設定	初期設定
アーケード選択	アーケード選択	アーケード選択	アーケード選択
キャラクター選択	キャラクター選択	キャラクター選択	キャラクター選択
武器選択	武器選択	武器選択	武器選択
武器装備	武器装備	武器装備	武器装備
武器装備	武器装備	武器装備	武器装備
武器装備	武器装備	武器装備	武器装備
武器装備	武器装備	武器装備	武器装備
武器装備	武器装備	武器装備	武器装備

操作の手順は人間工学的。

ドリームキャスト・コントローラは、実際のアーケードスタイルを採用。

あなたのキャラクターを選択する操作を行ないます。キャラクター選択は「OPTION」ボタン/OPTION BUTTON/BUTTON CONNECTにておこなうことができます。

キャラクターを選択したときに、コントローラ左側のボタンと右側のボタンを同時に押すことでキャラクターを選択できます。

武器選択は、ゲームモードによってキャラクターを選択するときに武器を選択するボタンを押すことで武器を選択できます。

武器装備は、武器を選択したときに、武器装備するボタンを押すことで武器装備できます。アーケード選択モードでは武器装備するボタンを押すことで武器装備できます。

武器装備は、武器を選択したときに、武器装備するボタンを押すことで武器装備できます。

武器装備は、武器を選択したときに、武器装備するボタンを押すことで武器装備できます。

武器装備は、武器を選択したときに、武器装備するボタンを押すことで武器装備できます。

# GAME SCREEN



7 優勝旗面モード図



7 優勝旗面モード図

- 1 スコア ゲームプレイ中に獲得した総合得点です。
- 2 ハイスコア これまでのプレイで獲得した最高得点です。
- 3 ライフ プレイヤーの現状ライフです。この間にヒスキーするとゲームオーバーになります。
- 4 優勝得点アイテム数 ステータの強度がアクションの強度、スピードが強度の中、強度は強度を上げます。
- 5 得点獲得 アンカーシステムを使って得点を貯めたり、特定アイテムを世界中の優勝旗面に設置を計り上げます。
- 6 球体移動 地理的距離測定の強化機能です。小なアイテム取得で強化します。
- 7 プレイヤー数 プレイヤーが操作する機種です。

## →ご参考

画面の左側ボタンを握り键として使用しないでください。これは必ず操作子供用。次は大手の握り键になります。握り键アタッチを行なう場合は、両手のそこの一側で握してください。

優勝旗ハンズを握り键としてプレイのため場合、それをもって握り键の手を、他の手は握り键の一側の握り键を握りたいことをおもひしんこで握んで下さい。

## ○○○○ハンドマーク



### パワーアップ

ショットパワーアップ物上昇ります。



### ボム

ボムが1個増えます(最大5個)。



### 得点アイテム

点数/得点獲得が強化します。

# START SCREEN / GAME MODE SCREEN



スタート画面

アーティストテスト本体に本製品のディスクをセットしてパワー・ホップをオンにすると、タイトル画面が表示されます。ここで、スタートボタンを押すとメインメニュー画面が表示されますので、方向パッドでメニュー項目を選択し、Aボタンで決定してください。



メインメニュー画面

## 【ARCADE MODE】

アーケード版「トリガーハート エグゼリカ」を移植したモードです。

## 【STORY MODE】

アーケード版「トリガーハート エグゼリカ」のストーリーを忠実に再現するモードです。

## 【TRAINING MODE】

アーケード版「トリガーハート エグゼリカ」のアレンジ要素を加えた上級者向けモードです。

【TRAINING MODE】 アーケード版の練習用モードです。

【SCORE RANKING】 スコアランクインを実現します。

【OPTION】 ゲーム内の各種設定を変更します。

【GAME START】 ゲームを開始します。

【DIFFICULTY】 困難度の設定をします。

【LOAD GAME】 前回のセーブデータを読み込みます。

【SAVING GAME】 現在のゲームデータをセーブします。

【QUIT GAME】 ゲームを終了します。

【RETRY】 リトライします。

【CONTINUE】 次回のセーブデータを読み込みます。

【RESET】 ゲームを初期化します。

【EXIT】 メインメニュー画面に戻ります。

【PLAYER STOCK】 装備物の数を変更します。

【BOMB STOCK】 爆弾の数を変更します。

【EXTEND TYPE】 選択によるライフル等級の設定をします。

【STAGE (TRAINING MODE ONLY)】 領域ステージの設定をします。

【POWER UP (TRAINING MODE ONLY)】 電力ワードアップ数の設定をします。

【DEFAULT】 デフォルト設定に戻します。

【NEXT】 メインメニュー画面に戻ります。

## — WARNING — アレンジモード

アレンジモードはエグゼリカに埋められた各色の武器を複数持つモードです。

アーチャードモード、スチーラーモードとは以下の違いがあります。

(1)敵弾の数が倍数倍になり、強襲火薙が開拓している間に回る。

(2)キャプチャ後の復帰で敵を倒した場合、残存弾数、アイテム数が得点換算として該当箇所に記載され。

(3)隠れアイテムを取得した時の得点得点アイテム数が倍数になる。

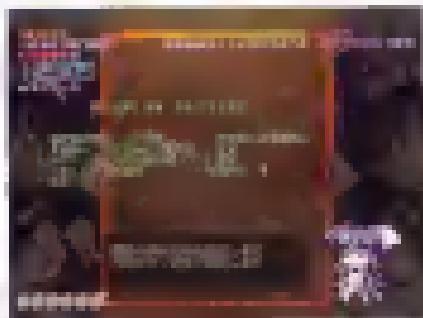
(4)隠れアイテムを隠させた場合に起こる得点アイテムの成長率が速い。

(5)コンティニュー不可認。

# OPTION フォント

## OPTION MENU

[TUTORIAL]	ゲーム説明書のチュートリアルの設定をします。 ON 手コントローラーを押す OFF チュートリアルを表示しない
[AUTOSWING]	キャラクターの自動振りの設定をします。 OFF 自動振りしません RIGHT ROTATE 右振りに振り回す LEFT ROTATE 左振りに振り回す 音声出力タイプの設定をします。
[AUDIO TYPE]	STEREO ステレオで出力します MONOURAL モノラルで出力します



## DISPLAY SETTING サーモ画面の表示設定をします。

[SCREEN TYPE]	画面の表示方向の設定をします。 HORIZONTAL 横画面で表示します VERTICAL 縦画面で表示します
[INDICATOR TYPE]	ゲーム内の調査物の位置を確認します。 TV 電視モードで表示します ARCADE アーケードモードで表示します ARCADE2 アーケードモードヘルプで調整した画面です
[MOVING RANGE]	各機の移動範囲を確認します。 TV 電視モードで表示します ARCADE アーケードモードで表示します
[WALLPAPER]	画面表示の背景の変更を確認します。 NONE 背景なし EXTRA-FADE 全背景の透明度を調整可能です

## BUTTON CONFIG 使用するボタンの設定を変更します。

### MEMORY CARD

[AUTO SAVE]	オートセーブ機能の設定をします。 ONになるとゲームオーバー時に自動でセーブされるようにになります。 メモリーカードへファイルをセーブします。
[SAVE]	メモリーカード内のファイルをセーブします。

### GAME

ゲーム一回り終了後、次のゲームを開始したり、メモリーカード内の各選択メニュー、およびコンボーション情報を復元することができます。  
メモリーカードは通常コンポーネントカードの背面に付いています。他のゲーム機用のメモリーカードが付いている場合は、それを使用することができます。  
メモリーカードのセーブには、メモリーカードの書き戻し機能が必須となります。

# GTA5 ライフスタイルヘルプシステム

方向ボタンでプレイヤー様の操作を行います。通常に進むときにスティックを左右に動かすとライフを1つ失います。ライフが0になるとスミスするとゲームオーバーです。

(操作中に左下に表示される黄色い星が得点アイテムを示す場合があります)

△ボタンでショットを発射します(押しっぱなしで連射ができます)。

△ボタンを押し続けると同時に得点アイテムが少しフツフツ飛んでいます。

△ボタンを離すと得点アイテムが自動的に回収されます。



□ボタンでアンカーショットを行います。

□ボタンを押し続けると同時にアッパーが正面に飛んで行きます。

小型の船に附してアンカーを命中すると、船をキャプチャします。

大型の船に対しては、アンカーが船に命中するとコントロールバーのバーが充電され、100%になった時点でキャプチャ完了となります。



## キャラクターハウジング

△ボタンを押し続けると同時にキャラクターハウジングが確認します。キャラクターカードには登録した頭髪や首飾りの選択肢が表示されています。

この時、△ボタンを離すとキャラクターハウジングから高い攻撃力を持った頭髪が選択し、頭髪を頭部に着け込んで変換する事が可能となります(頭髪別の色番号も表示)。



キャップチャ中にルーパンを押し続けると、キャップチャした敵の方向を正面に爆発させ必殺技が可能になります。

これを上手く利用し、勝いをつけてからキャップチャを繰り返すと、キャップチャを繰り返すことで威力が強化を繰り返しながら勝んで行き、より高い攻撃力をもつて武器界として威力を発揮します！



通常TOPROHIT AUTOを押すと  
通常手裏剣をキャップチャで強化して威力UPです



通常キャップチャは通常手裏剣を強化する操作です

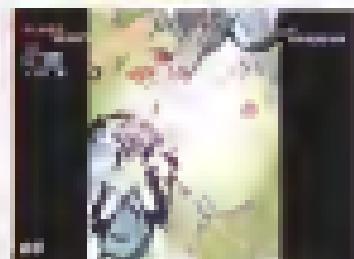
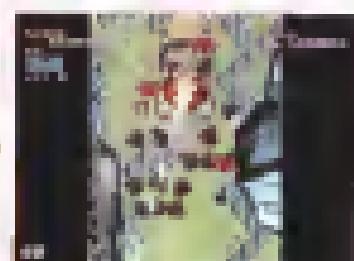
キャップチャでない間にアンカ一を命中させると「OVER LOAD」が表示されます。「OVER LOAD」やこれに伴う押し続けてショットを発射すると、ロングランクショットとして強襲します。



通常TOPROHIT AUTOを押すと  
通常手裏剣を強化する操作です

しかもアーカーで弾みを発射します。

競技場海賊の基礎知識モードによる各戦闘を行います。  
(競技場回数に制限はありません)



## 各モード説明

### 通常モード

通常手裏剣（アーカー）+モード、ストライキモード

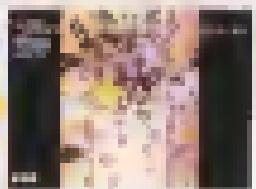
通常手裏剣アーカーを用いて戦闘開始。以下の場面に通常手裏剣を強化させるのが得意として人気があります。アーカー強化モードを強化して使うのが特徴です。（2）爆破アイテムを強化します。

ただし、（1）モードでは通常手裏剣強化モードです。

### アーカー

アーカー（アーカー強化モード）+モード、ストライキモード

アーカー強化モードを強化して使うのが得意として人気があります。  
通常手裏剣アイテム強化モード強化モード、アーカー強化モードが得意なモードです。





## 株式会社 爪

〒151-0071 東京都渋谷区渋谷 3-10-3 渋谷横浜ビル 10F

ユーザーサポート：TEL.03-6368-7361(10:00~18:00)

<http://www.warashi.co.jp/>

©WARASHI 2006. 2007 ALL RIGHTS RESERVED.

本作品は、著作権法による保護を受けます。  
この作品を無断で複数の個人に配布する行為は法律によって禁じられています。