

Dreamcast™



SKATEBOARDING

THE BEST OF SKATEBOARDING



Table des matières

Installation	18
Commandes par défaut	19
Le message d'Andy Macdonald	22
Menu Principal	23
Options	23
Sauvegarde et chargement	24
Modèles Un joueur	24
Modèles multijoueurs	25
Comment jouer	26
L'affichage	27
Menu Faise	27
Meilleurs scores	28
Conseils et astuces	28
Trucs pour débutants	29
Les pots	29
Les sponsors	31
La musique	32
Générique	33
Limitations de garantie	31

SELECTIONS DANS LES MENUS

Colorimétrique (←) (→) (↑) (↓)

Bouton A
Bouton X
Bouton Y

ACTION

Sélectionner
Continuer la sélection
Obtenir des informations
Passer au menu précédent

TOUCHE/COMBO

AU SOL

Bouton A : Interdire l'ennemi pour s'échapper
Bouton X : Interdire l'ennemi pour s'échapper
Bouton Y : Pousser pour tomber en file

Bouton B : Interdire l'ennemi pour accélérer
Bouton B : Interdire l'ennemi pour accélérer
Bouton Y : Lancer un Trick au Sol

↑ : Faire un Trick au Sol
←/R : Tourner à gauche
→/L : Tourner à droite
↓ : Raboter
K/M : Faire un wing suit

Bouton analogique D : Néant
Bouton analogique E : Néant

EN L'AIR

Néant
Néant
Néant
Lancer un Rip
Lancer un Solo
Lancer un Solo
Néant

Néant
Rotation de 180° à droite
Rotation de 180° à gauche

TRICKS AU SOL - Grabs multidirectionnels + Bouton Y = TRICK

↑ +	Basic Whirlie	↑ + ↑ +	Whiddy Flip
↻ +	Caiper Slide	↻ + ↻ +	Basic Whirlie à deux pieds
→ +	Front Slide	→ + → +	Slide (droite)
↻ +	Slide sur deux roues	↻ + ↻ +	Kickback
↓ +	Inward Roll	↓ + ↓ +	Whirlie sur un pied
↻ +	Outward Roll	↻ + ↻ +	Handstand
← +	Front Flip	← + ← +	Slide (gauche)
↻ +	Basic Whirlie sur un pied	↻ + ↻ +	Handstand Fingerflip

GRABS - Grabs multidirectionnels + Bouton Y = TRICK (Bouton Y = 50-50 si aucun trick n'est sélectionné)

↑ +	Basic Slide	↑ + ↑ +	Basic Slide sur un pied
↻ +	K-Grab	↻ + ↻ +	Smith Grab sur un pied
→ +	Smith Grab	→ + → +	Divekick
↻ +	Front Grab	↻ + ↻ +	Rage Grab
↓ +	Trick	↓ + ↓ +	Haircane Grab
↻ +	Handstand	↻ + ↻ +	Basic Backflip
← +	Caiper Slide	← + ← +	Coat Slide
↻ +	Slide Grab	↻ + ↻ +	Front Grab

GRABS - Grabs multidirectionnels + Bouton B = TRICK (maintenir le Bouton B relâché pour prolonger le grab)

↑ +	SealKick	↑ + ↑ +	Dark Air
↻ +	Indy Kick	↻ + ↻ +	Dark Bomb
→ +	Indy	→ + → +	Aerial
↻ +	Whirlie	↻ + ↻ +	Ghost Air
↓ +	Trick	↓ + ↓ +	Smoke Whip
↻ +	Coat	↻ + ↻ +	Front Air
← +	Japan Air	← + ← +	Vault
↻ +	Slide	↻ + ↻ +	Misfort

FLIPS - Grabs multidirectionnels + Bouton X = TRICK

↑ +	Pressure Flip	↑ + ↑ +	Flip (sur 1 pied) / Double Flip
↻ +	Top Shovel	↻ + ↻ +	Sid Flip (sur 2 roues)
→ +	360 Flip	→ + → +	McTwist (sur 2 roues) / Double Hoop Flip
↻ +	Flip pied arrière	↻ + ↻ +	360 Underflip
↓ +	Headflip	↓ + ↓ +	Capeflip
↻ +	Impossible	↻ + ↻ +	One (sur 2 roues) / Underflip (sur 2 roues)
← +	Rollflip	← + ← +	Impossible pied avant (sur 2 roues) / Shovel Flip
↻ +	Headflip sur 1 pied / Under Flip (sur 1 pied)	↻ + ↻ +	Headflip

Le message d'Andy Macdonald

Lorsque j'avais 11 ans, j'avais un copain qui avait toujours tous les derniers jeux à la mode. Je n'oublierai jamais le jour où il m'a invité chez lui pour essayer sa nouvelle "console de jeu vidéo". Le jeu s'appelait "Pong". On a passé des heures et des heures à faire rebondir une petite balle colorée sur l'écran en noir et blanc du téléviseur.

Le skateboard est entré dans ma vie peu après et j'ai eu très peu l'occasion de renouveler cette expérience avec le jeu vidéo – jusqu'à aujourd'hui. Avant que tu ne deviennes complètement accro à ce jeu, je voudrais toutefois te dire deux mots: n'oublie pas qu'il ne s'agit que d'un jeu.

Bien sûr, tout le monde skate mieux dans le jeu qu'en vrai. Il n'y a pas de bouton reset dans la vraie vie, c'est une chose qu'il ne faut pas oublier. C'est ta vie, alors, à toi de la prendre en main!

Essaie le skateboard en vrai, c'est un défi de loin plus excitant et passionnant que n'importe quel jeu vidéo...SK8 OR DIE!

Menu Principal

Éteindre la radio multicanale avec **←→** pour basculer un mode ou une option de jeu. Appuyer sur le bouton A pour faire la sélection.

Simple Player
(Un joueur)

Trouve tous les réglages cachés en cliquant dans ce mode. Pour plus amples informations, tu pourrais aller à la page 24.

Multi Player
(Multijoueur)

Deux joueurs à affronter en duel. Pour plus amples informations, tu pourrais aller à la page 25 et 26.

Options

Personnalise le jeu, les sons et bien d'autres choses ! Se reporter aux Options de jeu à la page 23.

Game Controls
(Commandes de jeu)

Apprends tout **←→** à fin de cliquer entre les réglages par défaut et les autres pour le joueur Un. Appuyer sur le bouton A pour confirmer la sélection et accéder aux réglages de Jeu Deux. Recommandé après à ce que les réglages de toutes les manettes disponibles sont bien personnalisés.

Graphique

Découvre l'impact que tu causes dans le jeu MTV SPORTS: SKATEBOARDING. Découvrez Andy Macdonald!

Load and Save
(Chargement et sauvegarde)

Accède aux options de la VHS. Se reporter à la section Sauvegarde et Chargement à la page 27.

High Scores
(Meilleurs scores)

Permet de visualiser les meilleurs temps et scores pour chaque niveau et classement.

Options

Vibration. Activer ou désactiver ON/OFF. Le mode vibration n'est disponible que lorsque un Nintendo Pack est inséré dans le Port à Sélecteur 2 de chaque manette Gamecube.

Radio Volume (Volume de la musique). Appuyer sur **←→** pour augmenter ou baisser le volume de la musique.

Sound Volume (Volume des effets sonores). Appuyer sur **←→** pour augmenter ou baisser le volume des effets sonores.

Music Mute (Mute/musique). Permet de modifier la sélection musique/vidéo de jeu.



Sauvegarde et Chargement

Si tu utilises une Visual Memory (vendue séparément) insère-la dans le Port d'Extension 1 de la console Universal pour sauvegarder et charger les données de la partie.

SAUVEGARDE D'UNE PARTIE

Sélectionne SAVE avec le cross multirédirectionnel et appuie sur le bouton A pour sauvegarder la partie. Tu peut réviser la Visual Memory pendant l'opération de sauvegarde. Un message confirme la sauvegarde. Appuie sur le bouton A pour revenir au Menu Principal.

CHARGEMENT D'UNE PARTIE

Sélectionne LOAD avec le cross multirédirectionnel et appuie sur le bouton A pour charger une partie sauvegardée précédemment. Ne peut réviser la Visual Memory pendant le chargement. Un message confirme le chargement de la partie. Appuie sur le bouton A pour revenir au Menu Principal.



Modes Un joueur

FREEPLAY (jeu libre)

Obtiens les 3 médailles des trophées rouges et des médailles pour te préparer aux autres compétitions. Il te faut 3 médailles d'or un peu plus un encouragement. Le temps de jeu est illimité alors entraîne-toi jusqu'à pouvoir jouer les jeux suivants.

LIFESTYLE (carnière)

Obtiens un statut total de chef de classement de tête du championnat. Partage tes compétences locales, régionales et internationales pour gagner un meilleur équipement et des sponsors. Crée tes concurrents et qualifie-toi pour le plus grand jeu de la MTV 24h/24. Si tu es assez bon, tes sponsors te feront peut-être proposer dans les rangs des professionnels.



HIGH SCORE (meilleurs scores)

Relance les trophés et les médailles les plus rares pour battre le meilleur score. Seulement dépêche-toi, car tu n'as que 2 minutes et 30 secondes!

MTV HUNT (chasse MTV)

Recherche les scores MTV et les trophés de skate avant le fin de temps réglementaire. Si tu les trouves tous, tu pourras libérer des boards cachées.

SUPERAL (course)

Tu disposas de 30 secondes de départ et il te faut gagner du temps rapidement en exécutant des combinaisons de tricks. Plus le combo est bon, plus tu gagnes de temps. Le but est de faire le run le plus long possible.

STUNT MODE (mode cascade)

Relance les trophés et les médailles les plus exotiques, puis passe le time d'attente avant le fin du temps réglementaire!

Modes multijoueur

BATTLE (bataille)

Deux skateurs s'affrontent en duel dans une bataille de tricks. Chaque joueur commence à 100 000 points. Lorsque tu réussis un trick, des points sont ajoutés à ton score et retirés de celui de ton adversaire. La partie se termine quand l'un des deux joueurs a 0 plus de points.



TIME BOMB (horloge à retardement)

Les deux skateurs portent une bombe programmée pour exploser au bout de 60 secondes. Prends le bombe et un autre skateur meurt, que le temps soit compté ou en soit "gagné avec" ! Le deuxième joueur portant la bombe perd.

SITV HUNT (chasse MTV)

Permette plus d'icônes MTV que les skateurs. Mais sans tomber ! Le joueur qui a le plus d'icônes à la fin du temps réglementaire remporte la partie.

DEATHMATCH (duel)

L'objectif est de faire tomber son adversaire plus souvent qu'il ne le fait tomber. Des lettres sont dispersés dans le parc pour aider les deux skateurs.

Comment jouer

Sélectionne d'abord un mode de jeu : SINGLE PLAYER (Le joueur) ou MULTIPAYER (plusieurs)

CRUCES DU SKATER

Maximiser : choisir un skater en fonction de ses attributions

- Accélération (accélération) : détermine la capacité du skateur à grimper de la vitesse à partir de l'arrêt complet
- Manœuvrabilité (agilité) : détermine la capacité du skateur à se déplacer efficacement dans un parc
- Balance (équilibre) : détermine la capacité du skateur à faire des grinds sur de longues heures
- Rotation : détermine la capacité du skateur à tourner sur lui-même pendant le-trick

CRUCES À PLNE PISTE

Maximiser : choisir le parc pour ton jeu. Au début, seuls quelques parcs sont disponibles, mais plus tu progresses dans le jeu, plus tu pourras choisir de parcs.



CRUCES DE LA MUSIQUE

Il est possible de choisir ses chansons pendant le changement de jeu et appuyer sur **←→** de la croix multioctogonale. Tu peux choisir parmi les 10 titres qui s'affichent à l'écran.



L'affichage

Sur le bord supérieur de l'écran de jeu se trouve une barre qui indique combien de points le skateur marque. La barre de points contient les indications suivantes :

- Le skater : qui affiche REGULAR ou SOFTY (en fonction de la façon de skater telle- quelle de ton personnage)
- Le nombre de degrés de la rotation qui s'affiche pour chaque trick. Utilise les boutons analogiques G et D pour effectuer une plus grande rotation
- Le nom de chaque trick
- Un chronomètre, qui affiche le temps durant lequel tu es dans le trick
- Un total de points qui accumule tous tes trickers

Aussi en dessous de la barre de points s'affichent les lettres qui composent chaque combo avec un total de points pour cet ensemble de trick. Ton total de points et d'autres informations utiles (temps de jeu restant etc...) s'affichent dans le coin inférieur gauche de l'écran.



Niveau Route

Appuie sur **START** pour mettre le jeu en pause. Tu peux alors changer de musique, modifier les réglages de volume ou réinitialiser un niveau de jeu (réstart) trick.

Continuer (Continuer)

Réinitialiser le parc

Options

Visualiser le Menu Options (voir page 22)

Retour Level (Recommencer un niveau)

Recommencer sur le jeu de niveau

Quit (Quitter)

Quitter le jeu et revenir au Menu Principal



Steve Williams



Colin McKay



Floyd Fitzgerald



Bob Papick



Scott Johnston



Josh Kuhn



Rick Howard



Danny Wray



Salvador Barber

GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

THQ France garantit ce disque pour la Sega Dreamcast contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant cette période de garantie, THQ France remplacera ou réparera gratuitement le disque défectueux.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

Il est à noter que lors de l'émission vos nom, adresse complète et numéro de téléphone. Merci de cliquer sur la liste descriptive des défauts ci-dessous.

Les disques retournés sans facture ou après expiration de la durée de garantie seront, au choix de THQ France, soit réparés, soit remplacés aux frais du client, après constatation préalable d'un défaut.

Cette garantie ne pourra pas se ce disque a été endommagé par négligence, accident, usage abusif ou si le jeu n'est installé après son acquisition.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez expédier le disque avec un double de votre facture d'achat en recommandé et en port payé à :

THQ France
25 rue de France
75003 Paris

**INFOS, TRUCS
& ASTUCES**
08 36 68 24 27*
3615 THQ* du lundi au vendredi