

Dreamcast



POD J 2

MULTIPLAYER ONLINE

TABLE DES MATIÈRES

1 - INTRODUCTION	28
• Arcade	
• Dual	
• En réseau	
2 - MANÈGES	29
• Contrôles	
• Manettes Dreamcast	
• Visual Memory (VM)	
• Périphériques	
3 - PRISE EN MAIN	31
• Installation	
• Menu principal	
• Description de l'écran de jeu	
4 - JOUER MORS CONNEXION	33
• Mode Arcade	
• Dual	
• Parthos	
• Options	
• Enregistrer et charger des données	
5 - JOUER EN LIGNE	41
• Menus en ligne	
• Modes de jeu en ligne	

INTRODUCTION

POD est un jeu vidéo-arcade qui provoque des mutations génétiques. Sa propagation comme tel a le soin de la célèbre marque de Danetiera, ce il prend peu à peu le contrôle de toutes les formes de vie. Alors que la situation devient totalement anarchique, des véhicules mutants continueront à vagabonder aux alentours des installations, permettant ainsi au virus de se répandre.

ARCADIE

Découvrez les plaisirs d'une course Arcade en sélectionnant votre mode de jeu, votre véhicule et votre circuit !

Options de courses disponibles: Course Normale, Course à Suspense et Course Contre La Montre

SOUL

Defiez votre meilleur ami dans une course sans pitié ! Choisissez un véhicule, un circuit et jetez ensemble sur un même écran split-screen horizontalement ou deux parties

Options de courses disponibles: Course Normale et Course à Suspense

Pour pouvoir jouer en Mode Dual, vous devez disposer de deux manettes

EN LIGNE

Comme son nom l'indique, POD 2 multiplayer online permet de réunir plusieurs joueurs dans une compétition en ligne inégalable. Désormais, avec POD 2 multiplayer online, vous pouvez vous mesurer à de **vrais concurrents** sur Internet et réaliser les **meilleures performances et statistiques mondiales** ! Devenez le meilleur pilote online et remportez les meilleures places du classement mondial "POD 2 multiplayer online" et inscrivez vos meilleurs temps au **Pantheon**.

MANETTES

CONTRÔLES

POD 2 multiplayer online peut être joué à deux en mode **DUAL**. Avant d'allumer votre console Dreamcast, branchez les manettes ou tout autre périphérique aux ports de votre console. Pour jouer en mode **DUAL**, vous devez obligatoirement disposer de **deux manettes**.



Pour revenir à l'écran principal à tout moment durant le jeu, appuyez simultanément sur A, B, X, Y et Start. La console Dreamcast, sera automatiquement mise à l'arrêt et l'écran principal s'affichera.

MANETTES DREAMCAST



Néanmoins, jamais le stick analogique ni les gâchettes droite ou gauche lorsque vous mettez la console sous tension. Cela pourrait perturber l'utilisation de la manette et conduire à des dysfonctionnements.

VISUAL MEMORY (VM)



Pendant l'enregistrement d'une partie n'éloignez jamais la console Dreamcast™, ne retirez pas la carte mémoire, ne débranchez pas la manette.

RÉCOMMANDES

• Manette



Si vous utilisez le volant, ne manipulez ni le volant ni les leviers droit ou gauche lorsque vous restez la console Dreamcast™ sous tension. Cela pourrait perturber l'installation de volant et conduire à des dysfonctionnements. Si vous touchez accidentellement le volant ou les leviers pendant le jeu sous tension, éteignez immédiatement la console Dreamcast™ puis rallumez-la en prenant garde de ne pas toucher le volant.

• Rotation Pack



Une fois inséré dans le port 1 de la manette Dreamcast™, le Vibration Pack n'est pas verrouillé. Dès lors, il se peut qu'il se décroche et tombe durant le jeu si bien qu'il perturbe le jeuabilité.

• Clavier



Vous pouvez connecter un clavier sur votre console Dreamcast™ qui vous sera utile pour les Chats en Réseau.

PRISE EN MAIN

INSTALLATION

Installez votre console Dreamcast™ en suivant les instructions de manuel. Assurez-vous que la console est éteinte avant d'y insérer ou d'en retirer un disque. Insérez le **Disque PDD 2 multiplayer** dans le lecteur et formez le couvercle de compartiment.

- Connecter les manettes et mettre la console Dreamcast™ sous tension.
- Suivre les instructions qui s'affichent à l'écran pour commencer une partie.

mode PRINCIPAL

Dans le Menu Principal, vous pouvez choisir entre les modes suivants : Arcade, Duel, Jeu en réseau et Partiduo.



Notes - Mettre une option en surbrillance

A | valider votre sélection

Start | valider votre sélection / Pause

• Arcade

Découvrez les plaisirs du mode Arcade en choisissant parmi tous les véhicules et les circuits qui s'affichent.

• Duel

Avec votre adversaire, choisissez vos véhicules respectifs et le circuit. Affrontez-vous sur un écran split-screen horizontalement.

• Réserve

Quand vous serez devenu un pilote accompli et que vous aurez usé vos pneumatiques sur les 5 circuits proposés, vous pourrez affronter d'autres joueurs dans une course en ligne implacable. Mesurez-vous à des joueurs des 5 continents et inscrivez votre nom au Panthéon des meilleurs pilotes du monde !

• Panthéon

Consultez les meilleurs temps (par un tour ou sur la course complète) pour chaque circuit.

• Options

Personnalisez la configuration Son et Manette.

DESCRIPTION DE L'ÉCRAN DE JEU



Temps au tour : cadran en haut à gauche de l'écran (1)

Meilleur tour : sous le Temps au tour (2)

Tour en cours : en haut à droite (3)

Position : sous le cadran "Tour en cours" (4)

Carte : en bas à gauche (5)

Compteur de vitesse : en bas à droite

Compte-tours : au centre du Compteur de vitesse (11)

Bouclier (barre d'état) : en bas à droite (6)

Turbo (source d'énergie) : en bas à droite, sous la barre d'état du bouclier (7)

Extra-turbo : (8)

Alacade : (9)

Méca : (10)

JOUER HORS CONNEXION

MODE ARCADE

Pour choisir le Mode Arcade : mettez en configuration l'option "Arcade" dans le Menu Principal et appuyez sur "X".



• Choisir son véhicule

En déplaçant le D-Pad vers la droite ou la gauche, choisissez un des véhicules qui s'affichent, déplacez-vous ensuite vers le haut ou le bas pour choisir sa couleur et ses options.



Au-dessus et en dessous de l'image s'affichent les caractéristiques techniques du véhicule : vitesse, accélération maximale, turbo, bouclier et freinage.

• Choisir son circuit

Déplacez le D-Pad vers la gauche ou la droite pour choisir un des circuits qui s'affichent à l'écran.



Pour chaque circuit, vous verrez une présentation animée. Appuyez sur "N" pour valider votre choix.

- Course

Lors que le circuit choisi, vous décidez du mode de jeu et des options du circuit.



- Modes de jeu

Course Normale

Affronter 3 adversaires pendant 5 tours. Vous devez terminer la course sans endommager votre véhicule. Quand la barre d'état du beacher est au minimum, cela signifie que votre voiture est endommagée, détruite et vous n'avez plus qu'à abandonner.

Utiliser les bonus que vous trouvez sur la route contre vos adversaires : le bouclier, le turbo, l'extra-turbo, le "gluon" et les

mines. Il existe deux types de bonus :

- les bonus automatiques

Le **beachier** pour protéger votre véhicule.

- Le **turbo** pour obtenir une meilleure accélération.

À chaque fois que vous "collectez" un bonus automatique, le niveau de la barre d'état correspondante augmente en conséquence.

- les bonus manuels

- **Extra-turbo** pour distancer vos adversaires en donnant une accélération fulgurante à votre bolide.

- Le **"gluon"** pour faire ralentir les véhicules qui vous dépassent.

- Les **mines** pour faire ralentir vos poursuivants et endommager leur véhicule.

Quand vous "collectez" un de ces bonus, il apparaît à l'écran. Vous ne pouvez obtenir plus en leur plus de trois à votre disposition simultanément. Utilisez le bouton "N" pour choisir un bonus et "B" pour l'activer.

Facilisme

Quand le mode "Facilisme" est activé, vous combattez contre la montre, mais également contre l'image d'une autre voiture. Ce "facilisme" représente soit votre meilleur temps (soit celui d'un autre joueur précédemment enregistré). Ce mode est appelé "facilisme" parce que vous ne pouvez pas percuter l'autre véhicule, qui n'est qu'une image. Le Mode "Facilisme" vous permet d'étudier le style de conduite d'un autre pilote.

La première fois que vous jouez, aucun facilitisme n'apparaît. La seconde fois, vous voyez apparaître le facilitisme de votre propre véhicule, repris sur votre course précédente. Au fur et à mesure de vos tentatives, le jeu enregistrera automatiquement votre meilleur temps et génèrera un "facilisme".

Course à Supersonic

Tout le monde dispose au départ d'une barre de bouclier à son maximum. La barre du pilote qui est en dernière position se réduit progressivement, jusqu'à il parvient à dépasser un des concurrents. Si la barre se vide entièrement, il est éliminé.

- Options circuit

Mirac - vous conduit sur le circuit sélectionné, mais à l'envers.

Speed - vous pouvez jouer avec ou sans les bonus (bouclier turbo et extra-turbo).

Amies ("gluon" et mines) - vous pouvez les activer ou les désactiver.

Pendant la course, vous pouvez passer en plein. Passez en appuyant sur START. Le menu qui s'affiche vous propose de Continuer, Recommencer ou Abandonner la course. Vous pouvez également voir le ralentis.



- Voir le relevé

Quand vous avez franchi le ligne, votre score et le temps de tour s'affichent



Vous pouvez ensuite accéder au menu principal en appuyant sur "A", revoir votre course en appuyant sur "B" ou recommencer la course en appuyant sur "X". Pendant que vous regardez la course, vous pouvez contrôler l'image sur une autre voiture en déplaçant le D-Pad vers le haut ou vers le bas. Pour passer en pause, appuyez sur START.



De là, vous pouvez retourner la séquence vidéo, recommencer une course ou revenir au menu principal.

RELEVÉ

Pour choisir ce mode, mettez en surbrillance l'option "Relevé" dans le menu principal et appuyez sur "A".



- Choisir d'un véhicule

Cliquez pour choisir un véhicule en navigant à l'aide du D-Pad dans la liste des voitures disponibles.



À droite et à gauche de l'image s'affichent les caractéristiques techniques de véhicules : vitesse, accélération, maniabilité, turbo, freinage et freinage.

- Choisir d'un circuit

À l'aide du D-Pad, parcourir la liste des circuits affichés à l'écran vers la gauche ou la droite.

Pour chaque circuit, vous verrez une miniature présentant ses caractéristiques. Appuyez sur "A" pour valider votre choix.



- Course

Vous avez le choix entre le Mode Course Normale et le Mode Course à Suspense. Vous affrontez votre adversaire sur un écran unique split-screen en deux horizontalement.



STATISTIQUES

Mettez l'option "Statistiques" en surbrillance dans le menu principal et appuyez sur "A".



Vous voyez s'afficher vos plus belles performances sur chaque circuit, meilleur temps au tour et meilleur temps global.



OPTIONS

Mettez le choix "Options" en surbrillance dans le menu principal et appuyez sur "A".



Depuis ce menu vous pouvez afficher les crédits, réinitialiser la console ou paramétrer une des trois options décrites ci-dessous.

- Son



Mettez l'option "Son" en surbrillance dans le menu principal et appuyez sur "A". À l'aide du D-Pad, parcourez la liste des réglages sonores vers le haut ou le bas puis déplacez le curseur à l'aide du D-Pad. Appuyez sur "A" pour valider votre sélection ou "B" pour revenir aux modifications et sortir du menu Son.



- Manettes

Mettez l'option "Manettes" en surbrillance dans le menu principal et appuyez sur "A". Dans le menu Options/Manettes, vous avez le choix entre 5 configurations-types pour le Pad et 2 pour le volant. Si vous avez connecté deux manettes, vous pouvez les configurer dans le même menu. À l'aide du D-Pad, parcourez la liste des configu-

ration disponibles vers le gauche ou la droite. Appuyez sur "A" pour valider votre sélection.



- **Fréquence de rafraîchissement de l'écran, 50 ou 60 Hertz**

Choisissez "50/60 Hertz" dans le menu Options et appuyez sur "A".



Choisissez la fréquence qui donne les meilleurs résultats sur votre écran.



- **Reinitialisation**

Choisissez "REINITIALISATION" dans le menu Options et appuyez sur "A".



Vous aurez alors deux possibilités : réinitialiser complètement ou réinitialiser au menu principal.



ENREGISTRER ET CHARGER DES JOURNÉES

- **Enregistrer une Journée**

En Mode Course la montre, une boîte de dialogue vous propose d'enregistrer un tantôme (si vous avez réalisé un temps suffisamment bon).

Si vous souhaitez l'enregistrer, vous passez à l'écran d'enregistrement du nom. Tapez et validez le nom que vous voulez choisir pour votre tantôme, et choisissez votre VM (Virtual Memory) dans l'écran qui s'affiche.

- **Charger une Journée**

Si vous avez activé l'option Fantôme, une boîte de dialogue vous propose de charger un tantôme après avoir choisi votre circuit et votre mode de chargeur la partie. Ce bien sûr, à condition qu'il y en ait un en mémoire pour le circuit que vous avez choisi. Si vous décidez de le charger, choisissez la VM puis le tantôme que vous souhaitez charger.

JOUER EN LIGNE

AMMUS EN LIGNE

- **Créer un compte**

Si vous choisissez l'option "Ajouter" depuis le Menu principal, l'écran de connexion s'affiche. Vous pouvez alors créer un compte de jeu en réseau ou vous connecter sur un des serveurs Gameloft si vous avez déjà un compte.



Pour vous connecter

Si vous avez déjà un compte, tapez le nom et le mail de passe que vous avez choisi à la création du compte et cliquez sur le bouton "Connexion". Attendez quelques instants que la connexion s'établisse, ensuite vous allez s'afficher la liste des

arrivés ainsi que leur ping (vitesse de transfert de données) choisissez celle qui vous convient le mieux :



Une arène est une salle de jeu virtuelle où les joueurs s'y retrouvent et cherchent des partenaires pour une partie en rescou.

Pour créer un compte

Cliquez sur le bouton "NOUVEAU UTILISATEUR" le menu correspondant s'affiche et il ne vous reste qu'à donner les infor-



mations que vous sont demandées pour créer votre compte.

Ensuite s'affiche l'écran Arènes : choisissez celle que vous préférez :

- Salle de jeu

Une fois que vous avez choisi votre arène, vous arrivez dans la salle de jeu où vous pouvez choisir parmi les six options décrites plus loin :



- Réserver une partie

En mode rescou, vous devez d'abord créer une partie avant que vos partenaires puissent vous rejoindre. C'est ce qu'on appelle une "Session". La session porte le nom du joueur qui l'a créée. Pour créer une session, cliquez sur "Nouvel" et le menu de création de sessions s'affichera.



Après avoir paramétré votre session, cliquez sur "Prêt" : la session est créée et vous pouvez donc la Salle d'attente.

- Rejoindre une partie

Dans l'écran "Rejoindre une partie" la liste des parties que vous pouvez rejoindre est affichée avec une rapide description.



des actions paramétrées par l'équipe de la partie.

Du moment où vous avez choisi la session que vous voulez rejoindre, vous passez dans la Salle d'attente.

- Salle d'attente

Vous pouvez voir les noms des joueurs en ligne, leur score, leur classement et leur ping (qui désigne la rapidité des échanges d'informations). Vous pouvez également communiquer avec les autres joueurs connectés grâce à la Fenêtre Chat.



Si vous êtes l'équipe de la partie, vous apparaissez en tête de la liste des joueurs et vous pouvez choisir parmi les six circuits proposés dans la partie droite de l'écran. Vous pouvez également "valider" la session.

en cliquant le bouton Valider session. Le circuit que vous avez choisi sera visible par tous les joueurs. Pour commencer le jeu appuyez sur Start, un décompte s'affiche vous laissant un certain temps pour cliquer le circuit.

Si vous êtes simple joueur, attendez quelques instants que le jeu démarre.

- Chat

La fenêtre du Chat est composée de trois parties: la Liste des joueurs, le Chat Public et le Chat Privé.



Liste des joueurs

En appuyant sur 'R' tout en sélectionnant la fenêtre affichant la liste des joueurs, vous la mettez en surbrillance et vous pouvez alors faire défiler la liste.

Chat Public

En appuyant sur 'R' tout en sélectionnant la fenêtre du Chat Public, vous la mettez en surbrillance et vous pouvez alors faire défiler la liste des messages envoyés par les joueurs en ligne. Si vous appuyez sur 'R' à nouveau, la fenêtre de messages affiche un curseur vous incitant à écrire un message.

Chat Privé

En appuyant sur 'R' tout en sélectionnant la fenêtre de Chat Privé, vous la mettez en surbrillance et vous pouvez alors faire défiler la liste des joueurs en ligne. En appuyant à nouveau sur 'R', vous pouvez choisir un des joueurs de la liste et lui envoyer un message privé en appuyant à nouveau sur 'R' pour ouvrir la fenêtre de messages.

Pour taper votre message, utilisez le clavier virtuel à l'écran ou un clavier connecté à votre console.

- Classement

Vous pouvez à tout moment consulter votre rang dans le classement général ainsi que vos voitures et vos meilleurs temps pour chaque circuit.



- Changement de nom d'utilisateur

Lors de connexion s'affiche, vous permettant de vous connecter avec un nom d'utilisateur et un mot de passe différents.



- Menu principal

Cette option vous ramène au menu principal.



MODÈS DE JEM EN LIGNE

Cinq points sont prélevés sur le total de chaque joueur qui participe à une course normale ou à une course à suspense. Ils lui sont rendus à la fin de la course.

Vingt points sont prélevés sur le total de chaque joueur qui participe à un championnat. Ils lui sont rendus à la fin du championnat.

- Course unique

Pour deux à quatre joueurs. Plus le nombre de concurrents est élevé, plus vous pouvez gagner de points.

Course à 4

1ère place	8 points
2ème place	4 points
3ème place	2 points
4ème place	1 point

Course à 3

1ère place	6 points
2ème place	3 points
3ème place	1 point

Course à 2

1ère place	4 points
2ème place	2 points

- Championnat

C'est une série de trois à six courses individuelles. C'est l'ordre de la saison qui décide du nombre de joueurs qui peuvent participer à un championnat, nombre nécessairement compris entre deux et quatre. Il choisit également les circuits sur lesquels se déroulent les courses du championnat et leur ordre de succession.

Pour chaque course, les joueurs obtiennent la même somme de points que dans une course unique, mais ils gagnent un bonus à la fin du championnat.

Championnat sur 6 circuits

1ère place	20 points
2ème place	10 points
3ème place	6 points
4ème place	3 points

Championnat sur 5 circuits

1ère place	16 points
2ème place	8 points
3ème place	5 points
4ème place	3 points

Championnat sur 4 circuits

1ère place	12 points
2ème place	6 points
3ème place	4 points
4ème place	2 points

Championnat sur 3 circuits

1ère place	8 points
2ème place	4 points
3ème place	3 points
4ème place	2 points

- Course à Suspense

Lors de chaque course, les barres d'état des boucliers de chacun des joueurs sont complètes. La barre du joueur qui est en dernière position se remplit progressivement, sauf s'il parvient à dépasser un des concurrents. Si la barre se vide entièrement, il est éliminé. Seul le vainqueur de la course remporte des points, qui sont calculés de la façon suivante.

Course à 4	10 points
Course à 3	6 points
Course à 2	2 points