



RAINBOW COTTON

SUCCESS



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

お読みください

本ソフトのインストールは簡単に行えますが、以下の注意事項が必ずお読みください。

注意

- このソフトを起動すると必ず、電源を切ってください。必ず電源の切りやめが完了した後に電源を入れてください。また、電源の切りやめが完了した後に10～20分の冷却をとって、再起動した場合も必ず電源の切りやめが完了した後に電源を入れてください。電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- ディスクの表面が汚れることによって読み取りが難しくなる場合があります。ディスクの表面を柔らかい布で拭き取ってください。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。他のディスクのドライブには使用できません。また、ディスクによって読み取りが異なる場合があります。

インストールの注意

- ディスクの表面が汚れることによって読み取りが難しくなる場合があります。ディスクの表面を柔らかい布で拭き取ってください。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- ディスクの表面が汚れることによって読み取りが難しくなる場合があります。ディスクの表面を柔らかい布で拭き取ってください。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。
- このソフトは、1つのドリームキャストに1つのソフトをインストールして使用することができます。また、電源の切りやめが完了した後に電源を入れて使用すると、再度電源の再起動となります。

この度は株式会社サカセスのドリームキャスト専用ソフト「レインボーコットン」をお楽しみいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この取扱説明書をよくお読み頂き、正しい使用方法でご使用ください。なお、この取扱説明書は大抵に際してご確認ください。

Contents

| | |
|---------|----|
| ストーリー | 3 |
| 操作方法 | 5 |
| ゲームの始め方 | 6 |
| オプション | 7 |
| ゲームの遊び方 | 8 |
| アイテム | 11 |
| 魔法 | 13 |
| ステージ | 15 |
| キャラクター | 17 |

メモリーカード「ビジュアルメモリ [別売]」について



- 「レインボーコットン」は、ケーブルにメモリーカードが必須です。
- コントローラボタンに接続されたコントローラの対応メカットにメモリーカードを接続してください。
- メモリーカードの向きを留意して4ピンロックが必要です。

※ケーブルコントローラは、別売の電源ケーブルの、メモリーカード側の対応メカット、およびコントローラの電源差し込み口に接続してください。

※取扱説明書中に記載しているゲーム画面は、実際とは多少異なります。実際の商品とは多少異なる可能性があります。

目次

「フィロー」

全てのパラレルワールドにおいても訪が訪られている真型で其他な数々物。フィローには7色の種類があり、各種効果があるといわれています。

新編の洞フィラメントのはすれぬは「伝説のフィローが困る」というラジが「どいお嬢がおります。」「そのラジャ姫の周りにには妖術師をも数少ない、フィロー草よりフィローを作り出す巫人たちが集まり4つの町を形成しています。

これらの町はフィロー原産地として有名な場所でありながら、フィローを作るという名目上、魔法の結界により守られてきました。

しかし、とあることなる魔物「ツイト」がこの伝説のフィローの存在を知ることになりました。

遂げてお見舞力及びの別業もあるといわれているフィローだけに「伝説がつかぬと「想像を超えるさらなる効果が期待できる・・・」

そう考えおツイトは伝説のフィローを手に入れるため結界をやかり町を占拠してしまいました。

フィロー生産のほとんどをまがなっている4つの町を魔物たちに占拠されてしまうと、この世界はまた同じに占まれ荒れ放題になってしまいます。

Story

国の一大事に気づいた日主ケルツは新羅遣を用的
とりにがして國情を察知できない方法を考えるのみしだ。

その時、新羅の一人、シルク、はある魔法使の夢を
出しました。突撃も多けれど魔法は超三首の「コトトフ」
という魔法使いを、しかし、コトトフはワイロ三には
日がない事でも有名であり、ワイロ一神聖地の魔法の
ワイロ一なんて聞いたら、もう魔法どころではなくなっ
てしまうかもしれませんが、
でも国の一大事です、逃っている暇はありません。

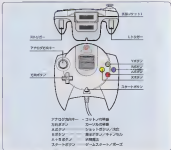
シルクは右様の話術でコトトフにこの話を打ちかける
事に成功しました。
臥城の国を守るため、おたさびへっまごコンヒの魔法
な冒険がさばに始まります。

ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド

ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド
ワイルド・ワンダーランド

操作方法

本ソフトは、1人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラ各ボタンの対応機能等をドリームキャスト本体のコントローラモードに確認してください。
またゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。



このソフトは、Aボタン、Bボタン、Xボタン、Yボタン、Zボタン、スタートボタンで操作していただきます。
このソフトは、ドリームキャスト本体のコントローラモードに設定する必要があります。コントローラモードの設定方法は、ドリームキャスト本体のコントローラモードの説明書をご覧ください。
また、ゲーム中に、A+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。

ドリームキャスト本体に「レインボーコットン」のディスクを正しくセットし、本体の電源を入れますとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すと、メニューが表示されます。方向ボタンの上下で項目を選び、Aボタンまたはスタートボタンで決定してください。スタートボタンを押さないでいると、プロローグ（200ムービー）が流れ、その後、再びタイトル画面に戻ります。



●GAMEのSTART

ゲームが始まります。

●OPTION

ゲームの難易度やボタン設定など、各種設定の変更を行うことができます。
(→P.30オプション)

ランキング

| Ranking | | | | |
|---------|---------|---------|-------|-----|
| 順位 | 名前 | スコア | タイム | クリア |
| 1位 | SHIMIZU | 1000000 | 00:00 | クリア |
| 2位 | SHIMIZU | 999999 | 00:00 | クリア |
| 3位 | SHIMIZU | 999998 | 00:00 | クリア |
| 4位 | SHIMIZU | 999997 | 00:00 | クリア |
| 5位 | SHIMIZU | 999996 | 00:00 | クリア |
| 6位 | SHIMIZU | 999995 | 00:00 | クリア |
| 7位 | SHIMIZU | 999994 | 00:00 | クリア |
| 8位 | SHIMIZU | 999993 | 00:00 | クリア |
| 9位 | SHIMIZU | 999992 | 00:00 | クリア |
| 10位 | SHIMIZU | 999991 | 00:00 | クリア |

ゲームオーバーになったスコアが上位70以内の場合、ランキング画面（ネームエントリー）になります。ネームは、3文字まで入力できます。方向ボタン（またはアナログ方向キー）の左右で文字を選び、Aボタンで決定します。

タイトルループ中のランキング画面では、上位10位のスコアとネームが、表示されます。

ゲームの始め方

ゲーム中の各種設定の調整やボタン設定の調整を行うことができます。

方向ボタンの上下で変更したい項目を選んで、方向ボタンの左右で設定を変更してください。

全ての設定を終えたら「EXIT」を選んで、メニューまたはスタートボタンを押してください。タイトル画面に戻り、設定がセーブされます。



●DIFFICULTY

ゲームの難易度や設定に調整できます。初期設定は「NORMAL」です。
EASY→NORMAL→HARD→VERY HARDの順に難しくなります。

●UP・DOWN

アップ方向キーの上下の調整ができます。初期設定は「NORMAL」です。
NORMALだとアップ方向キーを押した方向にコトブネが移動しますが、ONだと上下が逆になります。

●CONTROL

ジョイスティック、開始ボタンの割り振りなどのタイプを設定します。

●LANGUAGE

スタート時のメニューを日本語で表示するかどうかを設定します。
初期設定は「ON」です。

※2Dメニューはスタートボタンでスイッチできます。

●SOUND

ゲーム中のBGMや、効果音設定をします。

→DUT PLUT →サウンドの切り替えオプションをメニューに追加します。

→FAVRY SE →ゲーム中の録音機能のオン/オフをON/OFFで設定します。

→REM TOST →ゲーム中の音楽を聞くことができます。

方向ボタンを押さずに音楽を聞き、Aボタンで音楽再生。

Zボタンで音楽停止です。

●DEFAULT SETTING

すべての設定を初期設定に戻します。

●EXIT

タイトル画面に戻ります。

基本的には、画面奥へスクロールする3Dシューティングゲームです。途中、冒険、対敵などのステージを制しながら進んでいき、ステージの最後には待ち構えるボスを倒すことによって、次のステージへと進んでいきます。プレイヤーは本ウチに備った魔法使いの「コットン」を操り、3D空間を冒険します。1回のミスでやられてしまうと強制終了ではなく、一定のライフゲージを持つライフ制です。また、各ステージ間には2Dムービーが入り、ストーリーが進んでいきます。

ゲームルール

コットンを操作して、全ステージを進んでいきます。各ステージの最後にいるボスを倒すことでステージクリアです。敵や敵の弾に当たるとライフ（体力）を失っています。ライフが0になるとゲームオーバーです。



この時、クレジット数があれば「CONTINUE」の表示が出ます。ゲームを終了する際は、タイムカウントが0になる前にスタートボタンを押してください。

クレジット数が無くなるが、コンティニューしければゲームオーバーです。

コンティニューしただけ、強制によって3回までしかできません。スタートボタン —— スタート時の強制終了状態から再開。ボス戦中 —— ボス戦中の強制終了状態から再開。

また、コンティニュー後はスコアはリセットされず、クレジットは全量消費し、よって不足があります。敵は、3D空間にストロークがある程度は出現し、2D画面での判定は、画面外に存在していても、「3D空間」に接触した瞬間に発生します。

ゲームの遊び方

両面の見方



●ショットレインメーカー

中心の数字が、現在のショットのレベルです。数を減したら奥ののびがスナール（中）にアプ
ラム）を減らすことで、調整値が入り、一定量減るとレベルがリセットされます。
奥まで調整値でリセットし、また、レベルが一定量減るとメーカーが壊れていて、
一定時間では戻ります。数を減らされると、壊れます。この場合、初期の状態でも、
調整値は入るまはん。また、コントロールゲージを減らると調整値は少し減ります。

●コインゲージ

一定の数字、数値に減ると減っていく、0になるとゲームオーバーです。

●スコア

現在の得点です。

●初期している状態

調整値の戻りゲージです。調整値が戻ると戻ります。
調整値の戻りゲージの中に表示されている調整値が現在の調整値で、
調整ゲージを押すことによって調整値を増やすことができます。
調整値を増やすとゲージの中の調整値は減っていきます。

●コントロール

調整値の戻りゲージです。
コントロールゲージは調整値、コントロールゲージは調整値、

基本操作

アップのスティックでコートの移動操作をします。通常状態（移動可能状態）では、上へ移動とコートの移動前下へ移動（着床）、下へ移動と通常上へ移動（上昇）、左右へ移動と、前後左右へ移動します。（ボタン操作で上下移動（移動可能）にも操作できます。）

ボタン操作は次の通りです。1つはボタンと方向押し（初期状態でメニューボタン）、もう1つは移動（右ボタンより移動）を同時に押す（初期状態でメニューボタン）。ボタンの組み合わせは、ボタン操作欄でご覧いただけます。



メニューボタンは、選択的に押すとメニューが現れ、押し続けると閉じる操作が、コートの開きを切り直し、その状態でボタン操作と同時押さえて開いたり閉じたりが出来ます。初期状態は、右側がコートの開きを閉じている時（メニューボタン押したままの状態）に押すことで通常とは異なる、特殊な操作が可能です。

攻略

コートの状態や行動に関する情報がついていて、コートを押さなくても良いです。ゲーム開始時は全員が1人ですが、ストーリー途中で「アイデンティティキラー（アイデンティティー）」に繋がっている状態になります。その状態を打破することでレベルを含めみんな復活します。レベルは別の状態にも発生すると自分もゲームを終了、一定量ゲームが溜まると、押さえていきます。

尚、ゲームが状態になりいる場合もありますが、通常のレベルです。ゲームの進行には関係ありません。



冒険の途中で様々なアイテムがコトツン（プレイヤー）を助けてくれます。

★アイテム1…クリスタル

六種類のアイテムです。

アイタタ（アイテムキャリヤー）を撃つと出現し、ショットを当てること
で黄→白→青→緑の順で色が変わっていきます。

色々とそれぞれ

黄……ショットの回復量が入ります。

赤……炎属性のストックが1つ増えます。

青……氷属性のストックが1つ増えます。

緑……雷属性のストックが1つ増えます。



★アイテム2…ライフアップアイテム

丸の中にハートが描かれているアイテム
です。アイタタ（アイテムキャリヤー）
を撃つと出現します。

フラッシュしているものと、水色のものが
あり、フラッシュのものがライフゲージ
がたくせんに回復します。



★アイテム3…ボーナスアイテム

丸の中に星が描かれているアイテムです。
主にステージ中に落ちるため、本意を達
すと回復します。

赤、黄2種類あり、赤い方が高回復です。



アイ
テム

アイタタ (アイテムキラーキー) (2/20/2017)



アイタタはショットを撃てることで、アイテムを落とすとしていきます。

アイタタにはクリスタルを出すもの、ライフアップアイテムを出すもの、敵を壁に閉じ込めているものの3種類があります。

クリスタル・ライフアップアイテムを出すアイタタは、数回壁により敵がどこまでアイテムを出します。

敵を壁に閉じ込めているアイタタは、アイタタにショットを一定量撃てると壁が割れ、

敵が1人増えます。

いずれのアイタタも、アイテムを出し終わるとしばらく眠ります。

ティータイム (ボーナスステージ)



色ステージのボスを倒すと、ティータイム (ボーナスステージ) が始まります。

両足裏から白っぽい霧のみと、紫色い霧のみが次々に現れます。霧のみはコットンと交換するとカウントされ、ティータイム後のスコア換算画面で換算が入ります。

両足裏のみの方が、高得点 (高得点) です。ティータイムで霧のみを1つも取らないと、スコア換算時にサークレットボーナス (20000点) が入ります。

赤、青、緑の色のついたクリスタルを取ることで、魔法を覚えることができます。魔法はショットに比べ威力はパワーが低くなりますが、使用回数が無制限になっているのと同じように考えて使用することが重要です。

また、それぞれの魔法には誘発魔法と即時魔法があり、誘発魔法はボタンで発射しますが、即時魔法はAボタンを押して、魔法がコットンを取り囲むのを待ってからBボタンを押すことで発射できます。

魔法発動中は、コットンは3秒間無敵状態になりますがダメージを受けません。(ボタンを押してから、3秒間)

なお、ゲームスタート時は魔法をひとつ、所持しています。



水晶魔法



■誘発魔法 大砲

自分の周囲に弾が落ちて爆発してダメージを与えます。威力は高くないですが、無制限に使うことができます。



■即時魔法 アイアイー フェアリー

魔法発動中は魔法の色が付き、その状態で敵を攻撃し、ダメージを与えます。(魔法の色が弾の色と同じになるまでダメージを受けられます)

魔法

遊演魔法



●遊演魔法 1007
魔法の威力を倍増し、魔法の威力にダメージが
与らぬ。ダメージが一定以上あると



●遊演魔法 1007
魔法の威力を倍増する。一定ダメージで魔法し
た魔法の威力が倍増する。魔法の威力にダメージ
がダメージを与えない。
魔法、1007ダメージ魔法の威力を倍増する。

昇演魔法



●昇演魔法 1007
魔法の威力を倍増し、魔法の威力にダメージが
与らぬダメージを与えない。
魔法の威力が倍増する。魔法の威力にダメージが
与らぬダメージを与えない。



●昇演魔法 1007
魔法の威力を倍増し、魔法の威力にダメージが
与らぬダメージを与えない。魔法の威力が倍増する。
魔法の威力が倍増する。魔法の威力にダメージが
与らぬダメージを与えない。

ステージは全部で8ステージあります。

また、各ステージには分岐点があり、ステージ途中でコースが分岐に分かれます。

★ステージ1 月の町ベルカール



大きな満月が空に浮かぶ西洋風の街の中を飛行する。町外れの村を通ったり、湖や川邊を緑地の上を飛んでみたりして、このステージのボス「アムガ軍」の待つボスが居る場所があります。

★ステージ2 雲の町サンムーム



雲で仕ゆくのがおもしろい山や湖。町々に浮かぶ浮島の町を雲や湖が空を流す空の中を飛び回ります。雲海の中には、このステージのボス「アムガ軍」が待っています。

★ステージ3 泡の町マイカレイカ



ウツロウ草のような泡が漂うおもしろい世界にそびえる巨大の泡や、泡のなかを飛び回ります。泡の中にはボスがあります。泡の海には、このステージのボス「オアシス」が待っています。

★ステージ4 花の国ベルガモン



★ステージ5 ラシャ城



この日は、天候がまずまずです。この辺地には海と山との自然の気候が存続しています。また、この辺の途中には青森の村があるという噂があります。毎年、天候を駆け抜ける時々のために、町民の応援でこのステージのラス「デューン」も開催します。

4つのラスダンクをクリア、最後のラスダンクです。前半、城の入り口で立ち止まるのを覚悟してください。後半、城へ進入し地下へ降り、最終ボス最後の敵に立ち向かうことになると思います。もちろん、このステージのラス「メジャー」も開催します。

S
A
D
2



コットン

本名 ナタ・デ・コットン。
 非常に甘い魔法使い（妖精的な存在）。
 ウィローには目が悪い魔法使いの女の子。
 魔法の力は第一流なのですが、それ以上
 に才能も多く、おまてでは食い意地のは
 った魔法使いとして知られています。

シルク

世界の頂フィラメントにいる時は女王様
 のおま掛係。不幸にもコットンと知りあ
 ったために、いろいろお世話が絡みます。
 お話を終りも心配している。





ステージ1ボス 「ゲボゲボ」

SUCCESS

成功者への成功法

成功者への成功法
成功者への成功法
成功者への成功法

〒100-0011 東京都千代田区千代田1-1-1
TEL 03-5561-0001 (フリーダイヤル)

受付時間 月～金 10:00～18:00 19:00～18:00
土～日 10:00～18:00 19:00～18:00

成功者への成功法 <http://www.success-japan.com>

〒100-0011

東京都千代田区千代田1-1-1