



ジョジョの奇妙な冒険 本来への温度

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

お楽しみいただく前に、必ずお読みください。この説明書には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用に関する重要な情報が記載されています。

注意

●このソフトを使用するときは、電源を切らずに、自己責任でプレイしてください。また、電源を切るときは、必ず電源のスイッチをOFFにしてください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ソフトです。ドリームキャスト以外のハードウェアでは動作しません。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ソフトです。ドリームキャスト以外のハードウェアでは動作しません。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ソフトです。ドリームキャスト以外のハードウェアでは動作しません。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。

●このソフトは、ドリームキャスト専用ソフトです。ドリームキャスト以外のハードウェアでは動作しません。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。

使用上の注意

●ディスクの損傷とデータエラー、初期不良は保証の対象外です。詳しくは説明書をご覧ください。

●ディスクを傷つけないように、ディスクを扱うときは必ずディスクを傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

●ディスクの表面は、指や爪、布、紙、鉛筆などで傷つけないようにしてください。

このソフトは「ドリームキャスト専用ソフト」です。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。

NetFront® JV-Lite®

●このソフトは、ドリームキャスト専用ソフトです。ドリームキャスト以外のハードウェアでは動作しません。ドリームキャスト専用ソフトのインストールと使用には、ドリームキャスト専用ソフトのインストールガイドを必ずお読みください。



CONTENTS

ストーリー	2
操作方法	4
メインメニュー	8
ゲームモード解説	7
インターネット	8
ゲーム画面の使い方	9
ゲームのルール	10
ゲームの難易度/イージーモード	11
オプション	12
特殊操作	14
スタンドシステム	18
スーパーコンボ	17
ダンダムアタック	18
キャラクター紹介	18

※本誌では一部のゲームの画面が縮小して掲載されています。ご了承ください。

西暦12～16世紀、宗教と歴史から消えた
アステカ半島の物語に伝わる、などの石版画一。

19世紀末

CHINA

イギリスの商船ジョースター船は、
島の商人の息子アイオに接触を求めている。
しかしアイオは島の神のつとりを重んじ、
などの石版画を骨組み不発身の経緯となる。
島の息子ジュナサンと神秘的な交易の末、
アイオは海軍製薬で誘われた。

WARRIOR

Arabian Sea

1000年頃

大西洋アフリカ沖カプリア諸島海軍艦隊から
神秘的な交易の島の船が発見された…。

THE ISLAND

現代の日本、ジョースターの子孫(空軍の大將
(ジョジョ)には「黄金の魂」と呼ばれる超能力が
覚醒していた。ジョジョの甥ホリエの母にも
同じ能力が継ぎたが、ホリエは病に倒れてしまった。

ジョジョは母の死因をつきとめ、
姉妹の會信アオの居場所を知ることなる。

母ホリエを救うため、そして母の元凶アオを
倒すためにジョジョはアオのいる
HONOの都ジブトに向かう旅を始める。

しかし、その行く手にはアオの敵つ
スタンド使いが
次々と立ちふさがるー!!



方向ボタン

キャラクターが右向きと向きを変えます。

標準の設定



背モード選択

タイトル画面でのモード選択、オンスクリーンでの設定変更時、すなわちメニュー画面に使用します。

プレイヤー選択

プレイヤー別しりかへ操作でキャラクターを選択の時に使用します。

キャラクター選択

キャラクターを選択する際、ジャンプしながら、ボートに乗ります。

コマンド用

既定の設定と異なるボタンを指定することで、さまざまな設定変更が可能です。

ドリムキャスト・コントローラ

PS4用 対応 / PC用 対応



スタートボタン

ゲームの開始とON/OFFを行います。
また、コントローラからの接続も実行します。

このゲームは、PlayStation 4™/PlayStation 5™でプレイすることができます。PlayStation 4™/PlayStation 5™でプレイするには、PlayStation 4™/PlayStation 5™のインターネット接続が必要です。PlayStation 4™/PlayStation 5™のインターネット接続は、PlayStation Network™を介して行われます。PlayStation Network™は、PlayStation 4™/PlayStation 5™のインターネット接続が必要です。

©2024 Square Enix. All rights reserved. Square Enix, the Square Enix logo, and Final Fantasy are trademarks or registered trademarks of Square Enix Co., Ltd.

アーケードスティック



ジョイスティック
スタートボタン



開始



前←左→後 (開始時)

ジョイスティック

- ←キックウター開始に使用します。
- ←キックウター開始や壁モードの開始に使用します。
- ←コイン投入を出すと共に使用します。

START ボタン

START ボタン

スタートボタン
ゲームスタート、デモカットを行います。

スタートボタン

攻撃ボタン

攻撃ボタン



その他の操作



ボタン

選定の決定を行います。(決定ボタン)



ボタン

選定のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)

スタートボタン

ゲームスタート、デモカットを行います。

GAME START

「START」ボタンを押すと「START」メニューが表示されます。「START」メニューから「GAME START」を選択するとゲームがスタートします。

INTERNET

インターネット機能を使用してオンラインプレイが可能です。
(P. 100)

OPTION

ゲーム中の様々な設定が可能です。ここではサウンド設定
 として「効果音のオン/オフ」「BGMのオン/オフ」「効果音の音量」など
 の設定が可能です。

「START」ボタンを押すと「START」メニューが表示されます。
(P. 100)

MEMORY CARD

記憶カードを挿入してゲームのセーブデータを保存する
 ことができます。

SAVE

ゲーム中のデータを記憶カードに保存することができます。

LOAD

記憶カードからデータをロードすることができます。

AUTO LOAD

コントロールパッドを長時間押し続けると自動的にゲーム
 をセーブする機能がゲームスタート時の設定メニューから
 有効にすることができます。

「START」ボタンを押すと「START」メニューが表示されます。
(P. 100)

「START」ボタンを押すと「START」メニューが表示されます。
(P. 100)

「START」ボタンを押すと「START」メニューが表示されます。
(P. 100)

ARCADE

IPの他機種からプレイするモードです。遊べる機種の数は、
機種のコンシューマー次第です。

プレイ機種の購入済みのプレイヤーのみにプレイが可能です。
プレイ機種のプレイ可能機種のリストは、IPの他機種からプレイ
可能な機種のリストから確認できます。プレイ機種のリストは、IP
の他機種からプレイ可能な機種のリストから確認できます。

VERSUS

IPの他機種からプレイするモードです。遊べる機種の数は、
機種のコンシューマー次第です。プレイ機種のリストは、IP
の他機種からプレイ可能な機種のリストから確認できます。

TRAINING

IPの他機種からプレイするモードです。遊べる機種の数は、
機種のコンシューマー次第です。プレイ機種のリストは、IP
の他機種からプレイ可能な機種のリストから確認できます。

CRUISE

IPの他機種からプレイするモードです。遊べる機種の数は、
機種のコンシューマー次第です。プレイ機種のリストは、IP
の他機種からプレイ可能な機種のリストから確認できます。

EXIT

メニューから、ゲーム機へ移行するモードです。

お知らせ

「ユーザーサポートセンター」のサービスは、2006年10月1日より「ユーザーサポートデスク」に統合し、「ユーザーサポートデスク」のサービスとして、ユーザーの皆さまにお知らせいたします。



ユーザーサポートデスクのご案内

ユーザーサポートデスクは、お客様のご質問やお問い合わせ、お問い合わせ先が「ユーザーサポートデスク」から「ユーザーサポートデスク」に変更されたことをご案内いたします。

連絡方法について

ユーザーサポートデスクは、2006年10月1日より「ユーザーサポートデスク」に統合し、「ユーザーサポートデスク」のサービスとして、お問い合わせ先が「ユーザーサポートデスク」から「ユーザーサポートデスク」に変更されたことをご案内いたします。

ユーザー登録について

ユーザー登録は、2006年10月1日より「ユーザーサポートデスク」に統合し、「ユーザーサポートデスク」のサービスとして、お問い合わせ先が「ユーザーサポートデスク」から「ユーザーサポートデスク」に変更されたことをご案内いたします。

ユーザー登録は、2006年10月1日より「ユーザーサポートデスク」に統合し、「ユーザーサポートデスク」のサービスとして、お問い合わせ先が「ユーザーサポートデスク」から「ユーザーサポートデスク」に変更されたことをご案内いたします。

ユーザー登録は、2006年10月1日より「ユーザーサポートデスク」に統合し、「ユーザーサポートデスク」のサービスとして、お問い合わせ先が「ユーザーサポートデスク」から「ユーザーサポートデスク」に変更されたことをご案内いたします。

ユーザーサポートデスク
TEL: 03-5561-1100 / 03-5561-1101 / 03-5561-1102



- ① **HPゲージ** HPの値が減少するにつれて、HPゲージは減少していき、HPが0になると倒れてしまいます。
- ② **行動ゲージ** 行動を行うにつれて、MPが消費されていきます。
- ③ **スキルゲージ** スキルを使用するにつれて、スキルゲージは消費されていき、スキルゲージが0になるとスキルを使用できなくなります。ゲージが満タンの状態でスキルを使用すると、ゲージが満タンのままスキルも使用できず、別のスキルが消費され、倒れると消費が0になるとなります。
- ④ **経験ゲージ** レベルアップするにつれて消費されます。
- ⑤ **状態異常ゲージ** 状態異常しているキャラクターの回復量です。
- ⑥ **スーパーコンピュータ** 状態異常すると、ゲージが満タンの状態で、スーパーコンピュータなどのゲージが満タンの状態になるようにあります。
- ⑦ **ボーナスゲージ** ビデオゲームのボーナスゲージと同様に、ボーナスゲージが満タンの状態で、ボーナスがもらえるようになります。

試合の構成

1ラウンドは両選手がそれぞれ1分30秒として、合計3ラウンド1試合が標準となります。試合は3ラウンド終了した方が試合の勝者となります。各ラウンドは1分30秒の制限時間があります。(※1分30秒)

勝敗の条件

攻撃を続けてダメージを与えていき、相手の体力をゼロにすると試合の勝者となります。試合終了のときは両者の体力がゼロで同時に勝利となります。

引き分け

試合終了により、両選手ともに残り体力がゼロになった上では、両選手ともに1分で、残り体力がゼロの両者とも残り1分となった場合は引き分けとなり、3ラウンド終了で試合終了となり、両選手ともに勝利となります。この3ラウンドを終れば、両選手で試合の勝者となります。そのほかのときは、たとえ両者が引き分けの時間でも、ゲームオーバーとなります。



このゲームでカードを選択すると、プレイヤーレベルの
トピックに移動します。ここで好きなキャラクターを1人
選択します。その後ボタンでキャラクターを選び、い
くつかの段階ボタンで決定してください。



次にこのゲームの難易度を選択します。

NORMAL …… 通常の難易度でプレイです。

EASY …… 難易度が最も低いレベルでプレイする
ことができます。



EASYモードについて

難易度	通常の難易度です。
攻撃	選択したキャラクターの攻撃力が低下します。
難易度	選択したキャラクターのレベルが低下します。
スタートボタン	最初のレベルでスタートボタンを押します。
スタートボタン	ゲームのスタートボタンを押します。
難易度	通常の難易度でプレイする ことができます。

アイソスエーとOPPIIを乗算すると、タークスレイ島の島の数を表す数である。島の数は、島の形状の上下の幅を求め、それを足せば求められます。

→ 島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

DIFFICULTY

アークとタークスレイ島の島の数を求め、それを足せば求められます。

ANSWER

島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

EXPLANATION

島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

FINAL HINT

島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

BT-GUIDE

タークスレイ島の島の数を求め、それを足せば求められます。

GREEN HINTS

タークスレイ島の島の数を求め、それを足せば求められます。

→ 島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

→ 島の幅は、島の幅を求め、それを足せば求められます。

— **CUTTON COMPG** (C) 0001

この機能は、プレイ中の音楽を一時停止させること、および、一旦停止した音楽を再開させることを行います。

— **EDIT MODE** (C) 0001

この機能により、プレイ中の音楽の音高、テンポなどを調整することができます。

— **REDO** (C) 0001

プレイ中の音楽の音高、テンポ、音量などを、直前に設定した状態に戻すことができます。

— **SOUND TEST** (C) 0001

ゲーム中の特定の音楽を再生することができます。また、ゲーム中の特定の音楽を再生しながら、音楽の音高、テンポ、音量などを調整することもできます。

— **VIEW** (C) 0001

この機能により、ゲーム中の音楽の再生状況を画面上に表示させることができます。また、音楽の再生状況を画面上に表示しながら、音楽の音高、テンポ、音量などを調整することもできます。

— **VIBRATION** (C) 0001

この機能により、プレイ中の音楽に合わせて、コントローラを振動させることができます。

特殊操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。

操作 + 操作

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。



操作 + 操作 + 操作 (操作)

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。

操作 + 操作

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。



操作 + 操作 + 操作 (操作)

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。

操作 (操作)

操作

この操作は、通常の操作とは異なる場合があります。

【アタリ】

このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。



このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。

【アタリ】

このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。

【アタリ】

このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。

このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。

このアタリは、このゲームの最終ボスである。このアタリは、このゲームの最終ボスである。



★ スタントシステム ★

★ **本陣モードとスタントモード** ★
このシステムは本陣を中心とした「本陣モード」と、スタントを通して戦う「スタントモード」が基本です。スタントはスタントボタンでいつでも行うことができます。

★ スタントモード ★

【スタントラッシュが使える！】

敵一撃一撃などの連続で攻撃を受けている間、再び押し続けると連続攻撃が出来ます。

【攻撃力UP！ スーパーコンボゲージが溜まりやすくなります！】

スタントモードでは、本陣モードと比べ攻撃力がアップします。
また、本陣モードより、スーパーコンボゲージが溜まりやすくなります。

【スタントゲージが溜まりやすくなります！】

スタントゲージが溜まることで、スタントが連続で使えたり、またよく知られているように、スタントゲージは攻撃を受けたり、ガードする時に減っていくことで消費して使えなくなります。

★ 本陣モード ★

【本陣とスタントで連続攻撃！】

本陣モード時は、スタントが連続攻撃を仕掛けている間にも同時に本陣も攻撃出来ます。また相手も入力するとスタントが攻撃を仕掛ける。さらに本陣も攻撃して連続攻撃です。本陣とスタントで同時に攻撃を行います。

【割り込みが使える！】

本陣モード時に相手の本陣に割り込んで相手の攻撃を止めることができます。



3-01-03
スーパーコンボ
ストック増量

7

ストック増量

スーパーコンボ



スーパーコンボゲージが一定量になると、ゲージストック数が増え、キャラクター毎のスーパーコンボコマンドを入力することで、スーパーコンボや、タンDEMアタックなどを発動することができます。

なお中には、1ゲージ以上のゲージを消費するスーパーコンボもあります。

タフなタフなとは、あらゆる状況で強靭な攻撃をプロダラムし、その結果、通常と同等に回復する回復量を得ることで、プロダラムし続けることによって回復中にダメージを受けるとしても回復です。また、タフなタフなは回復量を増やすことによって以下のより強くなる。タフなタフなは回復量を増やすことで、回復量を増やす。

タフなタフな



100-200%

100-200%

◆◆◆プログラムタイプ◆◆◆



◆◆◆プログラムタイプ
タフなタフなは回復量を増やすことで、回復量を増やす。



◆◆◆プログラムタイプ



◆◆◆プログラムタイプ

自分だけの

タフなプログラムを覚えたそう!!

◆◆◆リアルタイムタイプ◆◆◆

タフなタフなは回復量を増やすことで、回復量を増やす。



EASY MODE

EASY MODEのUI

- 半音符
- 四分音符
- 短促

- 1-33P- 1/4
- 2-44P- 1/4
- 3-55P- 1/4
- 4-66P- 1/4
- 5-77P- 1/4
- 6-88P- 1/4
- 7-99P- 1/4
- 8-110P- 1/4
- 9-121P- 1/4
- 10-132P- 1/4

カラオケ画面のUI要素:

- 1-33P- 1/4 (EASY)
- 2-44P- 1/4 (EASY)
- 3-55P- 1/4 (EASY)
- 4-66P- 1/4 (EASY)
- 5-77P- 1/4 (EASY)
- 6-88P- 1/4 (EASY)
- 7-99P- 1/4 (EASY)
- 8-110P- 1/4 (EASY)
- 9-121P- 1/4 (EASY)
- 10-132P- 1/4 (EASY)

カラオケ画面のUI要素:

- TO 夢は
- キャラクターのイラスト

● 半音符

● 四分音符

● 短促

スーパースター

● 半音符: 1/2の長さで演奏される。スコープの幅は通常の半分である。短促音符は通常の半分の長さで演奏される。短促音符は通常の半分の長さで演奏される。短促音符は通常の半分の長さで演奏される。

スーパースター: スーパースターは通常の長さで演奏される。スコープの幅は通常の半分である。短促音符は通常の半分の長さで演奏される。

空手家上級

- オロオロ + MAXIMUM 100%
- マッパワッ + MAXIMUM 100%
- スターフック + MAXIMUM 100%
- フックオラ + + MAXIMUM 100%
- スターレイク + + MAXIMUM 100%
- スターブチナ + + + + + MAXIMUM 100%
- ザラード MAXIMUM 100%

おれは強さを 誇った



超一流の格闘家



- 100%強さ + MAXIMUM 100%
- 40%強さ + MAXIMUM 100%
- 最強の格闘 + MAXIMUM 100%
- 100%強さ MAXIMUM 100% + +
- 最強の格闘 MAXIMUM 100% + +
- 100%強さ MAXIMUM 100% + +
- 最強の格闘 MAXIMUM 100% + +
- 100%強さ MAXIMUM 100% + +
- 最強の格闘 MAXIMUM 100% + +

最強の格闘家

モハメド・アブドゥル

- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤

モハメド・アブドゥル

100%



モハメド・アブドゥル

モハメド・アブドゥル



- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤
- 2002年2月 ④+⑤
- FM701-6 ④+⑤

J.P. ボルネア

ボボフ・ロースター

- 上級魔法陣 ④ + ③
- 魔法カード ③ + ③
- 騎士の鎧 ④ + ③ (魔法陣)
- 中級魔法陣 ④ + ③
- 大魔法陣 ④ + ③
- 魔法の杖 ④ + ③
- 魔法杖 ③ + ③

魔法陣
魔法杖

魔法杖



BOBOFU ROSTER

THE PEE.



フ
ン
フ
ン
フ

- マジックカード ④ + ③ + ③
- マジック杖 ④ + ③
- マジック杖 ④ + ③
- マジック杖 ④ (魔法) + ③
- 魔法杖 ④ + ③
- マジック杖 ④ + ③
- マジック杖 ④ + ③ + ③ + ③

イ
イ

武器

●ヒールゴアタイプ + （HP回復）

+ +

●アーマータイプ
（HP回復） （HP回復） （HP回復）

+ （HP回復）

●ガードタイプ
（HP回復） （HP回復） （HP回復）

●バスタータイプ + （HP回復）

●バスタータイプ
（HP回復） + （HP回復）

●バスタータイプ + （HP回復）

エンボス



ROUSSEAU
 1990-1991



武器

●バスタータイプ +

●バスタータイプ +

●バスタータイプ +

●バスタータイプ
（HP回復） + （HP回復）

●バスタータイプ + （HP回復）

●バスタータイプ + （HP回復）

武器

アレス

● 必殺技① +
必殺技①-アレスアレス

● 必殺技② +

● 必殺技③

● 必殺技④ +

● 必殺技⑤ +

必殺技の威力



SEIBAN

必殺技の威力



必殺技の威力

必殺技の威力

必殺技の威力

+

必殺技

必殺技の威力

必殺技

必殺技の威力

必殺技

必殺技

必殺技

必殺技の威力

必殺技

データ

- ムダムダ $\oplus + \textcircled{2}$ (攻撃力、HP)
- ムダアツ $\oplus + \textcircled{2}$ (攻撃力、HP)
- 必殺技の威力 $\oplus + \oplus + \oplus + \oplus + \oplus$
- ザ・ワールド $\textcircled{2} + \oplus + \oplus$
- 究極 $\textcircled{2} + \oplus + \oplus$
- ド・ド・ド $\textcircled{2} + \oplus + \oplus + \oplus$ (HP)
- ナツメクシ $\oplus + \oplus + \oplus + \oplus + \oplus$ (HP)
- 極よ止まれ $\oplus + \oplus + \oplus + \oplus + \oplus$
- 必殺技 $\oplus + \oplus + \oplus + \oplus + \oplus$



THE WORLD
70-80

無上無上無上

必殺技の威力



必殺技の威力

- タークス $\oplus + \textcircled{2}$ (HP)
- タークス $\textcircled{2} + \oplus + \oplus$ (HP)
- バクシ $\textcircled{2} + \oplus + \oplus$
- ク $\oplus + \textcircled{2}$
- バクシ $\textcircled{2} + \oplus + \oplus + \oplus$
- バクシ $\oplus + \oplus + \oplus$
- タークス $\textcircled{2} + \oplus + \oplus + \oplus$
- タークス $\oplus + \oplus + \oplus + \oplus$

ヤムチャ・アイス

ベストセラーズ

●アイスヒット  +  (127)

●アイスビルトク  +  (127)

●アイスランス  +  (127)

●キムフリーズ  (127)

●デスフリーズ  (127)

●フリーズン  +  (127)

●ギガフリーズン  +  +  (127)

●デスベアルタイ  +  +  (127)

●氷の伝説  +  +  +  (127)

●氷の伝説  +  +  +  (127)

ビキニのヒーロー



誰の磁力で



- コレクション  +  (127)
- コレクション  +  (127)
- コレクション  +  (127)
- コレクション  +  (127)
- コレクション  +  +  (127)
- コレクション  +  +  (127)

磁力

赤丸・赤一太

赤丸

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$

赤丸

赤丸 赤 (赤丸)

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)



赤丸の赤丸 (赤丸)

赤丸の赤丸



赤丸の赤丸 (赤丸)

赤丸

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$
赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$
赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$

赤丸

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸の赤丸 $\text{赤} + \text{丸}$ (赤丸)

赤丸の赤丸 (赤丸)

INFORMATION

～カフコンのオフィシャルファンクラブ～

カフコンフレンドリークラブ(通称CFC)会員募集中!

入会方法はとってもカンタンです。

①カフコン スムージー クラフを自宅に届いた日から、毎月20日迄に手に入れてください。
この20日間を利用して、毎月100円を積み立てることで

会費は年8回(毎月-毎月)を予定)、2つのスタイルで交互にお届けします。

① ファンブック(CM) (毎月)

カフコンのCMを1冊、お楽しみながら読むことができます。

② ヒール(DVD VIDEO) (毎月)

毎月1枚お楽しみDVDをお届けします。

通信販売コーナーも充実しています。

カフコン・スモージーの最新商品が買えます
いつでも、どこでもお楽しみいただけます。

中には、あっと驚く
企画を予定しています。

●申込用紙請求・お問い合わせは●

カフコンフレンドリークラブ事務局

〒48-0027 大府市中央2-1-13

(株)カフコン TEL 06-6946-0560

メンバーズ・サービスセンター

020-1000-0007 00 00



カフコンフレンドリークラブ
CFC

カフコンフレンドリークラブ





このお宝

このお宝はアームガムス「アムダの秘宝」(1巻)に記されている「秘宝」のうちの1つで、このお宝はアムダの秘宝の中で最も価値が高いとされています。アムダの秘宝の中でこの「秘宝」は最も大切に保管されており、アムダの秘宝の中で最も大切に保管されているとされています。

お宝の由来

このお宝は、アムダの秘宝の中で最も大切に保管されているとされています。アムダの秘宝の中で最も大切に保管されているとされています。アムダの秘宝の中で最も大切に保管されているとされています。

CAPCOM®



JOJO'S BIZARRE ADVENTURE HERITAGE FOR THE FUTURE

販売店

株式会社 カプコン

〒648-0807 大阪府中津市内野町1-2-2010
0497-44-0000 (受付時間: 10:00~17:00)
ユーザーサポートセンター 06-6948-3000
9:00~12:00 13:30~17:30 (土・日・祝日)



CAPCOMソフトの複製、貸出、転売等、本誌を以て禁止、厳禁して行なわれ、
FOR SALE AND COPIRIGHT USE IN JAPAN ONLY. COPIE FROM, USE FOR OTHER ARE PROHIBITED.

0208-44-1111 <http://www.capcom.co.jp/>

CAPCOM FAX 06-6948-4540

カプコンソフト価格

大阪店 06-6948-8859

東京店 03-3340-0718

札幌 011-261-8934 仙台 022-270-8080

福岡 092-871-0460 広島 082-259-3336

名古屋 052-234-0758 神戸 078-341-1361

06-6948-4540 06-6948-4540

カプコンレンドリークラブ

年費3,000円(税込)の会員制レンタルサービス

06-6948-0555

申請号をよく確かめて、お取り扱いたい商品のようにしてください。

©2004 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM CO., LTD. THE ALL RIGHTS RESERVED.