

25 ASTEROÏD

Nous sommes en l'an 2058. Hélas la terre a explosé en mille astéroïdes radioactifs. Vous avez pu vous réfugier sur la lune. Votre mission consiste à détruire au laser les astéroïdes. De surcroît, vous devez résister aux assauts des soucoupes ennemies. Enfin, lorsque vous vous êtes tiré d'affaire, vous devez effectuer un périlleux alunissage.

hector
PROGRAMME

CHARGEMENT DU PROGRAMME

- Mettez votre hector en marche ou bien enfoncez le bouton RESET (ou INIT, ou RAZ).
- Si vous disposez d'un modèle HR, sélectionnez d'abord le mode "résolution standard" (ou option hector 1).
- Ouvrez la platine du magnétocassette en appuyant sur la touche "stop".
- Insérez la cassette dans l'appareil, la bande magnétique vers vous et l'étiquette vers le haut.
- Fermez le couvercle de la platine.
- Sélectionnez l'option de "chargement cassette".
- Eventuellement, rembobinez votre cassette en enfonçant la touche RETOUR. Quand la cassette est rembobinée, libérez la touche en appuyant sur STOP.

- Pour charger le programme, enfoncez la touche "LECTURE".
- Pendant le chargement, l'appareil émet des sons intermittents et un générique apparaît sur l'écran.
- Après chargement, le programme démarre et la cassette s'arrête. Enfoncez deux fois la touche STOP, éjectez et rangez la cassette.
- Branchez le contrôleur à main dans la prise de gauche placée sur le devant de l'ordinateur.

NIVEAUX DE DIFFICULTE

Une fois le programme chargé, l'appareil vous demande de choisir un niveau de difficulté ("1-5, CHEF, NOVICE"). Le niveau contrôle la vitesse à laquelle les astéroïdes se déplacent sur l'écran. Tapez 5 pour un jeu facile ou un chiffre plus petit pour accroître la difficulté.

DEROULEMENT DU JEU

Le jeu commence dès que vous avez choisi le niveau. Vous devez alors effectuer une série de missions dans l'espace, chacune se déroulant en deux temps. D'abord il vous faut détruire tous les astéroïdes, puis alunir pour faire le plein de carburant. Quel que soit le niveau, vous commencez le jeu avec quatre vaisseaux. Tous les 10 000 points, vous avez droit à un vaisseau de plus. Mais vous pouvez perdre vos vaisseaux de quatre manières :

- lors d'une collision avec un astéroïde,
- lors d'une collision avec un vaisseau ennemi,
- si vous êtes touché par un projectile tiré par un ennemi,
- lors d'un alunissage manqué.

Après le cataclysme du début, la surface lunaire apparaît sur votre écran et votre vaisseau décolle. Quand la surface lunaire disparaît, les astéroïdes commencent à entourer le vaisseau. Utilisez le manche à balai pour contrôler la direction et les mouvements de votre vaisseau. Appuyez sur le bouton "FEU" pour détruire les astéroïdes et les vaisseaux ennemis. Pour plus d'efficacité, vous pouvez maintenir le bouton "FEU" enfoncé. Sachez cependant que le laser ne peut pas vous assurer plus de quatre tirs efficaces en même temps. En poussant le manche à balai vers la droite, vous faites tourner votre vaisseau dans le sens des aiguilles d'une montre. Une pression vers la gauche a pour effet de le faire tourner dans l'autre sens. Vous pouvez également le faire avancer en poussant le manche à balai vers le haut. Attention cependant aux effets du manque de gravité !

Si vous perdez votre vaisseau durant cette phase du jeu, soit lors d'une collision avec un astéroïde, soit s'il est touché par un projectile ennemi, il explose et disparaît de l'écran. Pour récupérer un autre vaisseau, il vous faut tirer le manche à balai vers vous. Lorsque vous avez détruit tous les astéroïdes, la première phase de votre mission est achevée. La surface lunaire réapparaît sur l'écran, et le vaisseau effectue une manœuvre d'approche depuis le côté gauche de l'écran. Vous devez alors alunir entre les deux cratères, au centre de l'écran. Là encore, le manche à balai vous permet de diriger le vaisseau comme décrit plus haut. En poussant le manche à balai vers le haut, vous actionnez les rétro-fusées et ralentissez la descente. Attention ! Cette dernière manœuvre consomme beaucoup de carburant.

LE SCORE

Les points que vous marquez dépendent tout d'abord de la taille des astéroïdes que vous détruisez. 50 points pour les plus grands, 90 points pour les moyens et 120 points pour les plus petits. Par ailleurs, vous marquez 500 points chaque fois que vous anéantissez un vaisseau ennemi. Notez que les apparitions des vaisseaux ennemis sont de plus en plus fréquentes lorsque votre score s'accroît.

Au moment où vous commencez la phase d'alunissage un compteur apparaît en haut à droite sur l'écran. Il vous indique combien de carburant vous consommez chaque fois que vous actionnez les rétro-fusées. Vous avez droit à un bonus lorsque l'alunissage est réussi. Ce bonus est égal à la quantité de carburant non utilisé multipliée par dix.

Le score maximum que vous pouvez réaliser est 655.350. Si jamais vous l'atteignez, le compteur se remet à zéro. Dans ce dernier cas, vous avez également droit à toute notre considération !

FIN DU JEU

Le jeu se termine lorsque votre dernier vaisseau est détruit. L'écran affiche alors le record et le nom de celui qui le détient, ainsi que votre score.

Si votre score bat le record, l'appareil vous demande votre nom. Tapez-le et enfoncez la touche "RETURN". Il vous demande alors si vous voulez rejouer au même niveau. Enfoncez la touche "O" ou le bouton "FEU" pour rejouer au même niveau. Tapez "N" pour choisir un autre niveau.

hector
PROGRAMME