

HECTOR-MAN

Votre Glouton dévore à belles dents les pastilles du Labyrinthe. Prudence, les Fantômes-Gardiens vous poursuivent. Vite, une supravitamine et vous voilà chasseur pour un temps !

7 Labyrinthes différents, 5 niveaux de jeu.

hector /
PROGRAMME

CHARGEMENT DU PROGRAMME

HECTOR 2 HR et HRX : Chargez le Basic, puis tapez **LOAD**.

HECTOR 2 HR + : Tapez 3 pour accéder au Basic III, puis tapez **LOAD**.

Pendant le chargement du programme, la bannière suivante apparaît : « **HECTOR-MAN - ATLANTIC-SOFT.84** », ceci vous indique que c'est le bon programme et qu'il se charge correctement.

- * L'ordinateur va dessiner le parcours, puis attendra votre ordre. Vous devez alors appuyer sur le bouton pour commencer votre partie.
- * Quand vous mangez une pastille Supravitamine, les fantômes changent de couleur pour vous indiquer que vous pouvez les tuer !
- * Au cours du jeu, il vous sera proposé diverses options. Vous devrez placer la figure devant celle que vous désirez puis valider votre choix en appuyant sur le bouton du contrôleur à main.

hector /
PROGRAMME

R.C.S. Corbeil-Essonnes B 304 634 918