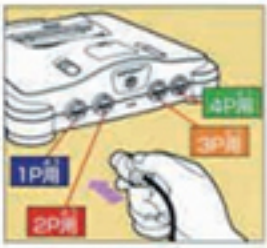
Nintendo
NINTENDO64
http://www.emulation64.fr
カスタムロボ
V2
CUSTOM ROBO V2
取扱説明書
Emulation64.fr

## コントローラコネクタへの接続

このゲームは1人～4人まで同時にプレイできます。どのゲームモードで遊ぶ場合にも、必ず1P用のコネクタにコントローラを接続してください。2人以上で遊ぶ場合、コネクタ2～4のいずれかにもコントローラを接続してください。




※コントローラの接続を変更する場合は、本体の電源を切った状態で行ってください。
※2人以上で遊ぶ場合、人数分のコントローラが必要です。

## コントローラの握りかた

このゲームでは、右の図のようなコントローラの握りかた（ライトポジション）をおすすめします。この握りかたならば、左手親指で3Dスティックを自由に操作することができます。また左手人差し指でコントローラ裏側のZトリガーボタンを、右手親指でAボタンとBボタンを使い分けることが可能です。

もくじ

1.はじめに ……4
2.コントローラの使いかた ……5
3.ゲームの始めかた ……6
4.【シナリオ】 ……7
STEP1 ファイルを選ぶ ……7
STEP2 名前を入力しよう ……7
STEP3 まずは人に話しかけてみよう ……9
STEP4 バトルの時がやってきた！ ……9
STEP5 バトルの準備をしよう ……10
STEP6 さあ！　バトルだ!! ……13
STEP7 パーツは必ず実体化しよう！ ……15
STEP8 【シナリオ】のセーブについて ……16
STEP9 【シナリオ】をやめるには ……16
5.【VSバトル】 ……18
6.【2on2バトル】 ……21
7.【フリーバトル】 ……25
8.【オプション】 ……26
9.強くなるためのヒント ……27

Emulation64.fr

# 1.はじめに

## あなたが手にした『カスタムロボV2』についてお話ししましょう。

激闘のグレートロボカップから1年・・・・・

体高30cm程の小型ロボを自分流にカスタマイズしてバトルする「カスタムロボバトル」は、ひとつのホビーとして、世界中の人々の間で楽しまれるようになりました。

そんな中・・・

念願のカスタムロボ「レイⅡ」を手にしたところからあなたの物語が始まります。初めて手にするカスタムロボ・・・・・・

あなたのまわりには、すでに「カスタムロボバトル」を体験し、"コマンダー"としてデビューしている人達がたくさんいます。中には、数々のバトルの中でとても強くなったコマンダーもいるでしょう。

でも、なにも心配することはありません。あなたの中にある"コマンダー"としての才能が、きっとあなたを導いてくれるでしょう。

新しい伝説が、今、まさに始まろうとしています。最強のコマンダーを目指して・・・

Emulation64.fr

# 2. コントローラの使いかた

コントローラの使いかたについて説明します。正しい操作を覚えることが上達の基本ですので、しっかり覚えましょう。

## スタートボタン

- 【シナリオ】のマップ上
  メニューを表示
- カスタマイズ時
  全て決定してバトルへ
- バトル時
  画面をポーズ

## Rトリガーボタン

- カスタマイズ時
  拡大モード
- バトル時
  ジャンプ・空中移動

## Cボタンユニット

- カスタマイズ時
  パーツ説明
- バトル時
  アタック（近接攻撃）

## Cボタン（上）

- 2on2バトル時
  チェンジ

## Lトリガーボタン

- 2on2バトル時
  チェンジ

## Zトリガーボタン

- バトル時
  ポッドを使用

## 3Dスティック

キャラクター、ロボおよびカーソルの移動

## Bボタン

- バトル時
  ボムを使用

## Aボタン

- 【シナリオ】のマップ上
  話す
- カスタマイズ時
  決定
- バトル時
  ガンを使用

※コントローラの使いかたについては、P13および操作カードもご覧ください。

Emulation64.fr

# 3. ゲームの始めかた

**では、ゲームを始めましょう。『カスタムロボV2』のカセットとNINTENDO 64を用意してください。**

『カスタムロボV2』のカセットをNINTENDO 64本体に正しくセットして電源スイッチを入れてください。タイトル画面になります。『カスタムロボV2』には、シナリオに沿って遊ぶ【シナリオ】やバトルを楽しむ【VSバトル】【2on2バトル】などのモードがありますが、**最初は【シナリオ】しか選べません。**スタートボタンを押すと【シナリオ】が始まります。

※【シナリオ】の「激闘編」は「旅立ち編」をクリアすると遊べます。

## 重要! 【シナリオ】とその他のモードの関係

最初は【シナリオ】でしか遊べませんが、シナリオを少し進めると、【VSバトル】や【2on2バトル】【フリーバトル】が遊べるようになります。シナリオの途中で右のような画面が出てきます。各モードの遊び方はそれぞれの説明を読んでください。また、【VSバトル】【2on2バトル】【フリーバトル】で選べるロボや装備できるパーツは【シナリオ】で戦って入手したロボやパーツです。

Emulation64.fr

# 4. シナリオ

ここでは、【シナリオ】の進めかたについて、順を追って説明していきます。

## STEP 1 ファイルを選ぶ

【シナリオ】では、遊んだ記録を3つまで保存できます。最初に電源スイッチを入れた時には、3つとも名前がついていません。好きなファイルを選んでAボタンで決定します。すでに名前のついているファイルがある場合は、そのファイルを選ぶと、セーブした場所からゲームの続きが遊べます(P16)。

### 重要! ファイルとその他のモードの関係

【VSバトル】【2on2バトル】【フリーバトル】で使えるロボやパーツなどは、3つのファイルのうち、最もシナリオが進んでいるものによって決まります。

## STEP 2 名前を入力しよう

名前は6文字まで入力できます。3Dスティックで文字を選び、Aボタンで入力してください。Zトリガーボタン(またはRトリガーボタン)で[カタカナ][ひらがな][英数字]が切りかわり、いろいろな文字が選べます。入力が終わったらスタートボタンを押して決定してください。

Emulation64.fr

## シナリオ　続きから遊ぶには？

ファイルを選ぶ時に、すでに名前の入ったファイルのうち好きなファイルを選んでください。ゲームの続きを遊ぶことができます。

## シナリオ　ファイルのコピーと消去

続きから遊ぶ時、ファイルを選ぶと右のような画面が出ます。そのまま遊ぶ時は［ゲーム開始］を選びAボタンで決定します。［名前変更］を選ぶと、シナリオの途中でも名前を変更できます。［ファイルをコピー］を選ぶと、選んだファイルの内容を他のファイルにコピーすることができます。［ファイルを消す］を選ぶと、そのファイルの［シナリオ］の記録を消すことができます。

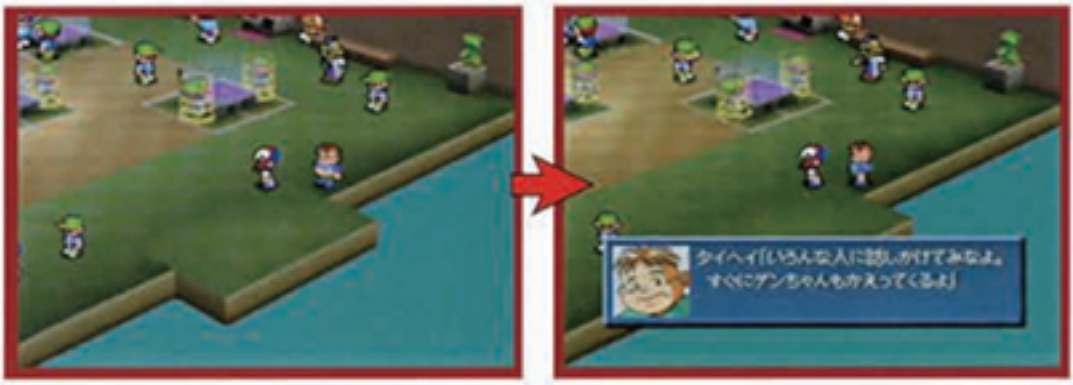
## 重要！　［シナリオ］のファイルを消しても……

［シナリオ］のファイルを消しても、［VSバトル］などで使えるロボやパーツは消えません。一度遊べるようになった［VSバトル］や［2on2バトル］も、データはそのままで、引き続き遊べるようになっています。

Emulation64.fr

## STEP3 まずは人に話しかけてみよう

【シナリオ】では、登場するキャラクターと会話をしながらゲームを進めます。バトルのヒントなどを話してくれるキャラクターもいますので、いろいろな人に話しかけてみましょう。3Dスティックで移動して、話しかけたい人の近くでAボタンを押します。




## STEP4 バトルの時がやってきた!

シナリオを進めていくといよいよバトルになります。ここでは基本的なバトルの流れを説明します。

### 話しかけよう

バトルができる相手に話しかけると、ホロセウムデッキの反対側に立つように言われます。下のように、相手の反対側に立ってください。

### 相手のロボを確認

相手のロボが画面上に大きく表示されます。相手ロボを確認したら、Aボタンで先に進みます。

### 準備メニューの表示

[READY]の文字とともに、バトルに入る前の準備メニューが出ます。それぞれのメニューについてはP10～をご覧ください。

Emulation64.fr

# STEP5 バトルの準備をしよう

バトルに入る前に、自分のロボの装備の確認や変更をしておきましょう。右の写真にある各メニューについて、ここで説明します。

## 1 カスタマイズ

シナリオを進めていくと、バトルに勝つことで新しいパーツのデータを入手することがあります。入手したパーツデータをある場所で実体化すると（P15）、次のバトルから自分のロボに装備する（カスタマイズする）ことができます。ライバルたちに勝つために、カスタマイズは重要です。自分の使いやすいパーツを選んだり相手によって変えたりすることが大事です。カスタマイズのやりかたをしっかり覚えましょう。

### カスタマイズの例 ガン（右手武器）を変更する

3Dスティックでカーソルを［ガン］のところに合わせてAボタンを押します。

入手している［ガン］の一覧が表示されます。ここでは［3ウェイガン］を選びます。一覧の中で、うすい文字で表示されて選択できないパーツがあります。これはまだ実体化されていないパーツを表しています（P15）。実体化をした後に選択、使用が可能になります。黄色の文字で表示されるのは、まだ使ったことのないパーツです。

3Dスティックでカーソルを［3ウェイガン］のところに合わせます。右のロボの右腕（パーツ）が変わりましたね。

Emulation64.fr

[3ウェイガン]のくわしい説明が見たい時はCボタンユニットを押します。[3ウェイガン]の説明が表示されます。

[3ウェイガン]でOKなので、Aボタンで決定します。これで、[ガン]のカスタマイズができました

※[ボム]や[ボッド]や[レッグ]についても同じようにカスタマイズします。

カスタマイズをした後に、新しいパーツなどの使いかたがよく分からないという時には、[試し撃ち]をすることができます。スタートボタンを押すと、左のような画面になります。やめる時はもう一度スタートボタンを押し、[カスタマイズにもどる]を選んでAボタンを押します。

全てのパーツのカスタマイズが終わりました。ここでRトリガーボタンを押してみましょう。カスタマイズを終えたロボをアップで見ることができます。Bボタンで戻ります。

カスタマイズが全て終わったら、Bボタンでバトル準備のメニューに戻ります。

**重要！ 3Dスティックを左右に動かしてみよう**

カスタマイズ画面でパーツの一覧が表示されているときに、「←」や「→」が出ています。3Dスティックを左右に入れてみましょう。パーツの表示を切り替えることができます。

Emulation64.fr

## 2 対戦相手情報

対戦相手のロボのよりくわしい情報を見ることができます。Cボタンユニットで相手のパーツの説明が見れます。パーツの左側に（NEW）というマークがついていることがあります。これはバトルに勝つと相手から入手できるパーツです。Bボタンでメニューに戻ります。

## 3 ホロセウム情報

これからバトルをするステージ＝［ホロセウム］を見ることができます。Bボタンでメニューに戻ります。

## 4 攻略アドバイス

人に話しかけると、セリフ中に赤い文字が表示される時があります。この赤い文字で表示されているセリフは、バトルに関する攻略のアドバイスです。この［攻略アドバイス］では、それまでに聞いたアドバイスをまとめて見ることができます。Bボタンでメニューに戻ります。

## 5 バトル開始

全ての準備ができたら［バトル開始］を選んでAボタンを押します。いよいよバトルスタートです。

Emulation64.fr

# STEP6 さあ！ バトルだ!!

バトル時のコントローラ操作と画面の見かたについて説明します。

## バトル中の操作のしかた

### スタートボタン
●画面をポーズ

### Rトリガーボタン
●ジャンプ
●ジャンプ中に押すと空中移動

### Cボタンユニット
●アタック（近接攻撃）

### 3Dスティック
●ロボの移動
強く倒すと速く移動することができます。

### Aボタン
●ガンで攻撃

### Bボタン
●ボムで攻撃
Bボタンを押しながら3Dスティックを動かすと、ボムの発射方向を変えられます。

### Zトリガーボタン
●ポッドで攻撃
3Dスティック＋Zトリガーボタンでポッドを発射する方向を決められます。

Emulation64.fr

## 画面の見かた

※【シナリオ】のバトル画面です。

体力ゲージの下に表示されるロボの状態には、右の3種類があります。

- **DOWN**（ダウン）……倒れている
- **REBIRTH**（リバース）……起きあがり無敵状態
- **HIT**（ヒット）……攻撃を受ける

## シナリオ　バトルを中断する時は……

バトル中にスタートボタンを押すとバトルが中断され、メニューが表示されます。

### 1 バトルにもどる

そのままバトルを続けます（メニューが出ている時にBボタンでも戻れます）。

### 2 操作説明を見る

右の写真のように、バトル中のコントローラの操作を確認できます。

### 3 リタイアする

バトルを途中でやめる時に選びます。シナリオのバトルの前に戻ります。

※リタイアをすると「負け」と同じあつかいになります。

Emulation64.fr

## STEP7 パーツは必ず実体化しよう!

バトルに勝つと、相手のパーツの[データ]を入手できることがあります。しかし、[データ]の状態では自分のロボに装備することはできません。装備するためにはMAP上にある[パーツジェネレータ]で[実体化]する必要があります。[パーツジェネレータ]の前に移動し、Aボタンを押すと、それまでに入手していたパーツの[データ]が全て[実体化]されます。

パーツジェネレータはいろいろな場所にあります。

パーツジェネレータの前に移動し、Aボタンを押すと実体化が始まります。

実体化されていないパーツは、全て実体化されます。

実体化したパーツは、カスタマイズで装備できるようになります。

Emulation64.fr

## STEP8 【シナリオ】のセーブについて

【シナリオ】では決められたところでしかセーブができません。右のような画面が出たら、セーブしたい時は【はい】を選びAボタンで決定します。セーブのし忘れがないように、こまめにしっかりセーブをしましょう。

※セーブ中に「セーブが終わりました」の表示が出るまで、電源スイッチやリセットボタンにさわらないで下さい。

## STEP9 【シナリオ】をやめるには

MAPの移動中にスタートボタンを押すと、右のようなメニューが表示されます。各メニューでは、以下のことができます。

### 1 ゲームにもどる

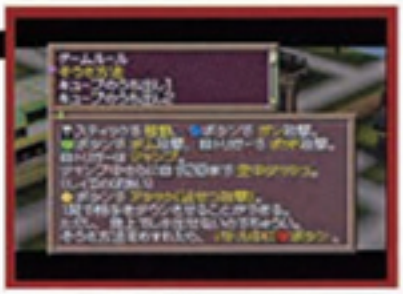
ゲームを続けます。

### 2 カスタマイズ

バトル前と同じようにカスタマイズができます（P10～）。

### 3 攻略アドバイス

バトル前と同じように攻略アドバイスが見られます（P12）。



Emulation64.fr

## 4 用語解説

人に話しかけると、黄色の文字で出てくる言葉があります。これは『カスタムロボV2』に出てくる特別な用語です。その用語の説明が一覧で表示されます。

## 5 文字速度変更

会話などで出てくる文字の速さを変更します。[はやい]から[おそい]まで5段階調整できます。3Dスティックを左右に動かして調整します。

## 6 ゲームをやめる

【シナリオ】をやめてタイトル画面にもどる時に選択します。Aボタンを押すと[本当にやめますか?]と聞かれますので、やめる時は[はい]に合わせてAボタンで決定してください。タイトル画面に戻ります。

## 重要! セーブしてから!

【シナリオ】でゲームをやめる時は、セーブが終わってから電源を切るようにしましょう。次に遊ぶ時には、前回セーブをしたところから続きが始まります。

Emulation64.fr

# 5.【VSバトル】

【VSバトル】は2人で対戦をするモードです。
【シナリオ】で入手したロボやパーツを使ってバトルをすることができます。

## VSバトル　ポイント選択

メニューから【VSバトル】を選ぶと右のような画面になります。
【ポイントマッチ】とは、先にある決められた数を勝った人が勝ちになるというルールです。例えば【3ポイントマッチ】を選ぶと先に3勝した人がバトルの勝者になります。
ポイントを決めずにバトルをしたい場合は【むげんバトル】を選んでください。
Aボタンで決定します。

## VSバトル　ステージ選択

ポイント選択をすると、右のようなステージ選択画面になります。
この画面で、プレイしたいステージを選びます。3Dスティックの上下左右でプレイしたいステージにカーソルを合わせてAボタンを押します。ステージが大きく表示されますので、そのステージでよければもう一度Aボタンを押して決定します。

## ランダムセレクト

バトルするステージをコンピュータが自動的に選んでくれます。Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すと、自動的にあるステージが選ばれます。Bボタンでステージ選択画面に戻れます。
また、Rトリガーボタンを押した後に同じ動作を行うと、シークレット+ランダムセレクトモードになります。

Emulation64.fr

## バトル制限時間の設定

ステージ選択で右の画面の時、3Dスティックを左右に入れてみましょう。画面右下の[TIME]のところで[120][∞]が選べます。[120]はバトル時間が120秒になります。[∞]を選ぶと制限時間がなくなり、勝敗がつくまでバトルができます。

バトル時間を決めたらAボタンでカスタマイズ画面に進みます。バトル時間[120]を選んだ時、時間切れの場合には残りのLIFEの多いプレイヤーが勝ちとなります。

## VSバトル　カスタマイズ

カスタマイズのしかたも基本的には[シナリオ]の時と同じですが、[VSバトル]などでできる機能がいくつかあります。1P、2Pともカスタマイズが終了したらスタートボタンを押します。2人とも[カスタマイズ完了]になったらバトルスタートです。

## ランダムセレクトモード

Zトリガーボタンを押しながらAボタンを押すと、ロボやパーツをコンピューターが選んでくれます。気に入るまで何回でも選び直せます。

## シークレットモード

対戦相手に、自分の選んだロボやパーツが分からないようにカスタマイズするモードです。では、実際にカスタマイズしてみましょう。

1

カスタマイズ画面でRトリガーボタンを押すと左の画面のようになります。

Emulation64.fr

実際にロボを選んでみます。ロボのところにカーソルを合わせAボタンを押します。ロボの一覧が表示されます。ここでは相手に分からないように[ソル]を選んでみましょう。

ソルにカーソルを合わせてAボタンを押してみます。通常のカスタマイズだとソルが選択されますが、シークレットモードでは何も起こりません。ここでBボタンを押し、全体のカスタマイズ画面に戻り、Rトリガーボタンを押してシークレットモードをぬけてみましょう。

すると、きちんとソルが選択されていることが分かります。このように、相手に分からないようにAボタンを押してBボタンでもどると選びたいロボやパーツが装備できるのです。この状態でスタートボタンを押して決定すれば、バトルが始まるまで自分の装備を相手に知られることがありません。

## 高度なシークレットカスタマイズ

シークレットモードではAボタンを押した後もカーソルを動かすことができます。またAボタンを何回でも押すことができます（最後にAボタンを押したロボやパーツが選択されます）。これを利用して相手をまどわすことも一つのテクニックです。

## LIFE設定

[VSバトル]では、バトル開始時のLIFEをお互いに変えることができます。通常は100%でバトルしますが、"ハンデ"を付けることができます。LIFEにカーソルを合わせてAボタンを押すと20%～100%の6段階に設定ができます。

Emulation64.fr

# 6.【2on2バトル】

**プレイヤー同士がチームを組んでバトルをするモードです。最大4人まで同時に遊ぶ事ができます。**

[2on2バトル]は、2体のロボがタッチしながらバトルをしていきます。遊ぶ人の数によって2人から4人までプレイできます。[2on2バトル]でも[シナリオ]で入手したロボやパーツを選択、装備することができます。

## 2on2バトル　プレイする人数を決める

[2on2バトル]を選ぶと、まずプレイする人数を選ぶ画面になります。2人で遊ぶ場合は[1PVS2P]を、3人で遊ぶ場合は[1PVS2P・3P]を、4人で遊ぶ場合には[1P・2P VS3P・4P]を選んでください。
Aボタンで決定します。

### 重要！ [せつめい]は必ず見よう

画面の一番下に[せつめい]という項目があります。ここでは[シナリオ]で登場するコマンダー達がていねいにルールを教えてくれます。一度は必ずこの[せつめい]を見てください。

## 2on2バトル　ポイント選択　ステージ選択

[2on2バトル]でもポイントマッチルールで遊べます。遊び方は[VSバトル]と同じです（P18）。次にステージを選びます。ステージの選び方も[VSバトル]と同ですが、バトル時間の設定はできません。どちらかのチームのどちらかのプレイヤーのLIFEが0になるまで勝敗は決まりません。

Emulation64.fr

## ツーオンツー 2on2バトル　カスタマイズ

[2on2バトル]でのカスタマイズのやり方も[VSバトル]と同じです(P19～)。ランダムセレクトやシークレットカスタマイズができます。ただ、プレイする人数により、カスタマイズの画面が違います。

### 1PVS2P

[1PVS2P]の場合、1人で2体のロボを使ってバトルをします。ですから1人で2体のロボをカスタマイズする必要があります。3Dスティックを上下させてみましょう。
下半分のロボもカスタマイズできます。2体ともカスタマイズできたらスタートボタンを押してください。
2人が[完了]になったらバトルスタートです。
※[2on2バトル]のカスタマイズ画面では、ロボの画像などが表示されません。Cボタンユニットでパーツ説明を読んだり、[シナリオ]や[VSバトル]で使った事のあるロボやパーツを参考にして、いろいろ試してみるとよいでしょう。

### 1PVS2P・3P

[1PVS2P・3P]の場合、1Pプレイヤーは1人で2体のロボを、2P、3Pのプレイヤーはそれぞれ1体ずつロボを使ってバトルをします。1Pは[1PVS2P]と同様に2体ともカスタマイズできたらスタートボタンを押します。2Pと3Pの人は、それぞれカスタマイズができたらスタートボタンを押してください。3人とも[完了]になればバトルスタートです。

### 1P・2PVS3P・4P

[1P・2PVS3P・4P]の場合、4人がそれぞれ1体ずつロボを使ってバトルをします。カスタマイズができたらスタートボタンを押します。4人が[完了]したらバトルスタートです。

Emulation64.fr

## 2on2バトル　バトルスタート

[1PVS2P・3P][1P・2PVS3P・4P]というような2人のプレイヤーがチームを組んでいる場合、バトルスタート時にどちらのロボが先にキャノポットから打ち出されるかは分かりません。先にバトルする人が誰なのかキャノポットのアームを動かしたり、画面を注意して見てみましょう。

## 2on2バトル　チェンジのしかた

バトルがスタートすると、それぞれのチームでロボが1体ずつ出てバトルになります。[2on2バトル]では、バトル中にプレイヤー（ロボ）をチェンジする事ができます。チェンジをするには、コントローラのCボタンユニットの上、もしくはLトリガーボタンを押します。

### ノーマル・チェンジ

[1P・2PVS3P・4P]を例にとって説明します。現在、1Pと3Pがバトルをしています。ここで1Pの人がCボタンユニットの上（またはLトリガーボタン）を押しました。すると、2Pの人のロボが表れて2Pにタッチされました。このように"バトル中の人がCボタンユニットの上（またはLトリガーボタン）を押してチェンジする"ことをノーマル・チェンジと呼びます。

バトル中の人がCボタンの上（Lトリガーボタン）を押すと…　青い光につつまれて‥　待っていた人にチェンジ完了！

Emulation64.fr

## ダウン中チェンジ

ノーマル・チェンジと違い、"バトルをしていない(待っている)人がCボタンユニットの上(またはLトリガーボタン)を押してチェンジする"方法です。[1P・2PVS3P・4P]を例にとって説明します。現在1Pと3Pがバトルをしています。1Pが3Pの攻撃によりダウンしました(ダウン表示についてはP14)。このように"バトル中の人がダウンした時"には待っている人(2P)がCボタンユニットの上(またはLトリガーボタン)を押すことでチェンジできます。これがダウン中チェンジです。

バトル中の人がダウンしたときに・・

待っている人がCボタンの上(Lトリガーボタン)を押すと・・・

待っていた人にチェンジ完了!

**重要!**

### 次のチェンジまでの時間に注意

(ノーマル・チェンジ)でも(ダウン中チェンジ)でも1度チェンジをすると、7秒間次のチェンジができません。画面上のバトル中のロボの下に右のような表示が出ている場合には、チェンジができません。

## 2on2バトル　バトルの勝敗とライフ回復

[2on2バトル]では、チームのうち(または2体のうち)どちらか一方のLIFEを0にすれば、勝ちとなります。チームを組んだらお互いのLIFEに注意しながら、チェンジを有効に使いましょう。また、残りLIFEが150以下になった時には、LIFEが自動的に150まで回復していきます。ただし、これはバトル中のロボではなく待っているロボのLIFEです。LIFEが150以下になったら、チェンジをして自動回復をさせるとよいでしょう。

Emulation64.fr

# 7.【フリーバトル】

**コンピュータを相手にバトルするモードです。ただし、勝敗はありません。練習には最適なモードです。**

[フリーバトル]では、相手のロボを自分でカスタマイズしてバトルができます。友達のカスタマイズや自分の苦手なカスタマイズを設定して練習することができます。

## フリーバトル　ステージ選択

ステージ選択のやり方は[VSバトル]と同じ(P18)ですが、[バトル時間の設定]はできません。

## フリーバトル　カスタマイズのしかた

[フリーバトル]のカスタマイズ画面では、画面の上半分が自分のロボ、下半分が相手(コンピュータ)のロボです。通常のカスタマイズと違い相手のロボの攻撃レベルや、相手の攻撃距離のとり方を選ぶことができます。スタートボタンを押すとフリーバトルが始まります。

## フリーバトル　バトルをやめるには

バトル中にスタートボタンを押してメニューを出します。[バトルをぬける]を選んでAボタンを押すとバトルを終わらせることができます。カスタマイズを変更したい場合には[カスタマイズにもどる]を、ステージを変えたい場合には[ステージ選択にもどる]を選んでください。

Emulation64.fr

# 8. オプション

[オプション]では以下に紹介するような設定をすることができます。

[サウンド]

サウンドの設定を、ステレオかモノラルか選ぶことができます。

[違法パーツ使用]

ゲーム中に登場する違法パーツの使用の[なし][あり]が選択できます。

[ロボが隠れた壁]

バトル中にロボが壁に隠れた時、その壁がすけるようにするか、すけないようにするかを選べます。通常は[すける]でバトルします。

[すける]を選んだとき

[すけない]を選んだとき

[カメラアングル]

バトル中の視点の高さを変更できます。通常は[普通]でバトルします。カメラアングルの設定は[VSバトル][2on2バトル][フリーバトル]でのバトルに反映されます。

[普通]を選んだとき

[低い]を選んだとき

[すべてのデータを消す]

[シナリオ]の記録(3つのファイル)や[VSバトル]などで使えるロボやパーツのデータを全て消します。

Emulation64.fr

# 9.【強くなるためのヒント】

最後に『カスタムロボV2』でじょうずに戦うためのヒントをいくつか紹介しましょう。

『カスタムロボV2』は"カスタマイズ"と"戦い方"がうまくなればなるほど強くなっていきます。そのためにはバトルに入る前の準備が大切です。

## ヒント1　対戦相手のカスタマイズに注目!

[シナリオ]でも[VSバトル]や[2on2バトル]でも、相手のカスタマイズをよく見ましょう。ロボやガンを見ると、攻撃の距離が分かりますし、レッグを見れば移動する時の特徴も分かります。自分のカスタマイズはどの距離を中心に戦うか、相手の動きや攻撃をどう封じるか、などを考えるときに、相手のカスタマイズは重要です。

## ヒント2　ステージの特徴を考えよう!

ステージの特徴を知るのも、自分のカスタマイズを決めるときには重要です。移動しづらいステージなのに足の速いカスタマイズをしたり、高い壁があるのにジャンプの低いカスタマイズをしたりすると、自分の考えた戦略でバトルができなくなります。

## ヒント3　いろいろなカスタマイズに挑戦しよう!

たくさんバトルをしていると、自分の得意なロボやパーツが出てくることでしょう。しかし、相手のカスタマイズによっては、なかなかうまく勝てない事もあるでしょう。最初は使いにくいロボやパーツでも、だんだんとその特徴に気が付くこともあります。とにかくいろいろなカスタマイズに挑戦することが、強くなるための近道です。

※本ソフトウェアでは、Fontworks International Limited のフォントを使用しています。

Emulation64.fr