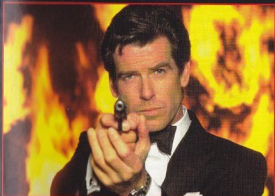


SPIELANLEITUNG
MODE D'EMPLOI
LIBRETTO DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
HANDLEIDING

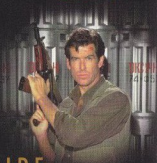


GOLDENEYE™

Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>



GOLDENEYE™



SOMMAIRE

Histoire	17
Manipulations	18
Menu principal	19
Missions	20
Montre de Q V3.01 Bêta	21
Mode Multi-Joueurs	22



Attention 007, cette fois-ci c'est du sérieux. Il y a plusieurs mois, *Pirate*, un hélicoptère de combat top-secret, a été détourné sur un navire de guerre français à Monte Carlo. *Pirate* fut dérobé par Xenia Onatopp et plusieurs de ses camarades soviétiques.

Xenia, un ancien pilote, est surtout renommée pour être un membre actif de *Janus*, une organisation internationale de vente illicite d'armes. Le Q.G. de *Janus* se trouve à St Petersburg, en Russie.

Pirate fut repéré il y a deux jours en Russie, où furent enregistrées des activités inhabituelles. Nous pensons que ces activités sont le résultat d'une décharge du satellite armé *GoldenEye*.

La situation est critique, 007. Si le *Pirate* ou *GoldenEye* tombent entre de mauvaises mains, inutile de préciser que la sécurité mondiale serait en danger. Votre mission sera de retrouver *Pirate* et d'en savoir un peu plus sur cette affaire. Vous avez le permis de tuer.

MANIPULATIONS

Boutons L et R

Viseur

Manette multi-directionnelle

Se déplacer à gauche / droite
Regarder en haut / bas

Boutons C

- ⊙ Regarder en haut
- ⊙ Regarder en bas
- ⊙ Se déplacer à gauche
- ⊙ Se déplacer à droite

Bouton A

Changer d'arme ou d'objet
Maintenez le bouton A et appuyez sur Z pour choisir une arme dans le sens inverse

Bouton Z

Utiliser une arme ou un objet

Bouton B

Recharger
Actionner

Stick multi-directionnel

Se déplacer dans toutes les directions
Déplacer le curseur sur l'écran des options

Start

Mettre le jeu en pause et afficher l'écran des options

S'INCLINER

Maintenez le bouton L ou R et appuyez sur C ⊙ ou C ⊙

S'ACCROUPIR

Maintenez le bouton L ou R et appuyez sur C ⊙

NOTE: Pour changer la configuration des boutons, appuyez sur Start pendant la partie et sélectionnez le menu «CONTROL STYLE».

RUMBLE PAK™ (KIT VIBRATION)

Le jeu GoldenEye est compatible avec l'accessoire Kit Vibration. Avant toute utilisation, consultez le mode d'emploi du Kit Vibration. Assurez-vous également que la console de jeu est éteinte avant de brancher le Kit.



MENU PRINCIPAL

Insérez correctement la cartouche de jeu GoldenEye dans votre console Nintendo 64 et mettez l'interrupteur sur la position ON. Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur Start, A ou Z pour accéder au menu principal.

CREATION D'UNE SAUVEGARDE

Sur l'écran du menu principal, sélectionnez un des quatre dossiers disponibles. Appuyez sur Start, A ou Z pour accéder à l'écran de sélection. Choisissez «SELECT MISSION» pour jouer en mode Missions ou «MULTIPLAYER» pour jouer en mode multi-joueurs.



COPIER UNE SAUVEGARDE

Sur l'écran du menu principal, déplacez le curseur vers le symbole intitulé «Copy» puis appuyez sur Start, A ou Z pour confirmer (appuyez sur B pour annuler). Sélectionnez ensuite le fichier que vous désirez copier et confirmez. Le fichier sélectionné sera copié sur un fichier vide, s'il n'en existe aucun, vous devrez d'abord en effacer un.



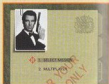
EFFACER UNE SAUVEGARDE

Sur l'écran du menu principal, déplacez le curseur vers le symbole intitulé «Erase» puis appuyez sur Start, A ou Z pour confirmer (appuyez sur B pour annuler). Sélectionnez ensuite le fichier que vous désirez effacer, appuyez sur Start, A ou Z puis choisissez «CONFIRM» pour confirmer.

MISSIONS

CHOISIR UNE MISSION

Sur l'écran de sélection, choisissez «SELECT MISSION» pour jouer en mode 1 joueur. Déplacez ensuite le curseur vers la mission désirée. Appuyez sur Start, A ou Z pour confirmer et accéder à l'écran du niveau de difficulté.



CHOISIR UN NIVEAU DE DIFFICULTE

A l'écran du choix du niveau de difficulté, ciblez le degré de difficulté du jeu désiré puis appuyez sur Start, A ou Z pour confirmer. Il existe trois degrés différents: Agent (facile), Secret Agent (moyen), 00 Agent (difficile).

HISTORIQUE

Vos missions vous emmèneront partout dans le monde. Lisez attentivement les informations détaillant chaque mission avant de commencer à jouer et observez les scènes de démonstration car celles-ci peuvent contenir des indices importants.

BRIEFING DE M

M vous fournira des informations supplémentaires sur chaque mission.

LABORATOIRE DE Q

En plus de vous fournir certaines informations, Q vous donnera également une multitude de gadgets utiles pour accomplir la mission.



MONNEYPENNY

Monneypenny est une assistante à ne pas oublier. Elle vous donnera souvent de précieux conseils.

OBJECTIFS

A l'inverse de certains jeux, le but de GoldenEye n'est pas seulement de tout détruire comme un barbare fou. Certains éléments du jeu vous seront indispensables pour accomplir une mission. Ainsi, le fait d'éliminer un personnage ou de faire exploser un élément du décor pourra vous faire perdre la partie. Assurez-vous donc de bien prendre en compte les objectifs à remplir avant chaque mission.

MONTRE DE Q V2,01 BETA

Pendant la partie, appuyez sur Start pour consulter votre montre. Vous serez alors en mesure de consulter les objectifs de la mission en cours, les armes en votre possession, la configuration des boutons, etc... Utilisez la manette ou le Stick multidirectionnel, les boutons L, R, ou C pour accéder aux différents menus.



CONFIGURATION DES BOUTONS

Sélectionnez «CONTROL STYLE» ou «CONTROLLER» puis appuyez sur A pour activer ou désactiver l'une des deux options.



«Control Style» vous donne le choix entre quatre configurations différentes. «Controller» vous permet de tester la configuration sélectionnée.

STATUT DE LA MISSION

En appuyant sur Start pendant une partie, vous aurez directement accès à l'écran où figurent votre arme, vos munitions, votre énergie et le statut de la mission.

ABANDONNER UNE MISSION

Si vous êtes bloqué dans un passage, ou si le niveau de difficulté est trop élevé pour vous, sélectionnez «ABORT MISSION» puis confirmez.

ECRAN DES ARMES & OBJETS

Sélectionnez l'arme ou l'objet désiré puis confirmez avec le bouton A ou Z. Appuyez à nouveau sur Start pour reprendre la partie.

ECRAN DES OPTIONS GENERALES

Sélectionnez l'option désirée puis appuyez sur A pour la modifier.

MUSIC:	Changer le volume de la musique.
FX:	Changer le volume des effets sonores.
LOOK UP/DOWN:	Changer la fonction des boutons C.
AUTO AIM:	Changer l'option de la visée automatique.
AIM CONTROL:	Changer l'option de visée. Hold: La cible reste à l'écran lorsque vous maintenez le bouton R ou L. Toggle: La cible apparaît à l'écran de façon permanente.
SIGHT ON-SCREEN:	Activer ou désactiver l'affichage de la cible.
LOOK AHEAD:	Activer ou désactiver le recentrage de l'écran après une visée.
AMMO ON-SCREEN:	Activer ou désactiver l'affichage des munitions.
SCREEN:	Plein écran / Large / Cinéma
RATIO:	Normal / 16:9

MODE MULTI-JOUEURS

Sur l'écran du menu principal, sélectionnez un fichier puis le mode «MULTIPLAYER» et appuyez sur Start, A ou Z pour confirmer.



OPTIONS

Utilisez le Stick multidirectionnel pour modifier les différentes options de jeu. Appuyez sur A pour changer un paramètre (B pour annuler) puis appuyez sur Start pour commencer à jouer.

JOUEURS

Vous pouvez jouer jusqu'à 4 joueurs en même temps. Chaque joueur doit posséder une manette.



SCENARIO

Il existe 8 modes de jeu différents:

- 1) Normal: Mode de jeu standard.
- 2) You Only Live Twice: Chaque joueur possède deux vies. Le survivant gagne la partie.
- 3) The Living Daylights: Quiconque porte le drapeau le plus longtemps sera désigné vainqueur. En étant en possession du drapeau, il est impossible de ramasser des options ou des armes.
- 4) The Man With The Golden Gun: Quiconque possède le Pistolet d'Or peut abattre un ennemi en un seul coup.
- 5) Licensed To Kill: Chaque coup est fatal.
- 6) Equipes: 2 contre 2
- 7) Equipes: 3 contre 1
- 8) Equipes: 2 contre 2

LEVEL

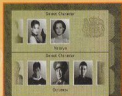
Sélectionnez un niveau.

GAME LENGTH

Sélectionnez un temps limite (10 ou 20 minutes) ou un score à atteindre (5, 10 ou 20 points). Choisissez «Unlimited» pour jouer jusqu'au bout de la nuit.

CHARACTERS

Sélectionnez un personnage.
Attention: beaucoup d'entre eux sont cachés...



WEAPONS

Choisissez un armement.

HEALTH

Pour que tous les joueurs soient au même niveau, vous pouvez modifier l'énergie des joueurs. Les débutants, à l'inverse des joueurs confirmés, ont la possibilité de s'ajouter des points de vie.

TRUCS ET ASTUCES

- Certaines armes à répétition sont plus efficaces lorsque vous tirez à l'aide du viseur.
- Les couteaux font plus de dégâts si vous retenez votre tir pendant quelques secondes.
- Les armes puissantes peuvent traverser certains éléments du décor.
- Vous incliner pour tirer pourra vous sauver la vie! Sachez vous cacher derrière un mur ou une colonne puis penchez-vous à droite ou à gauche pour abattre vos ennemis petit à petit.