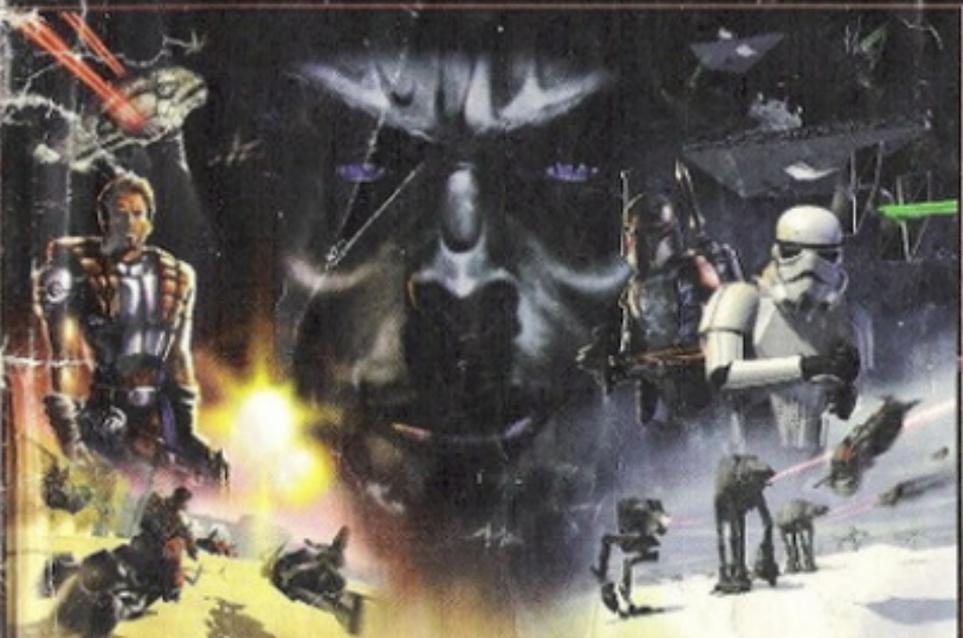


NUS-P-NSWP-NEU4

MODE D'EMPLOI
LIBRETTO DI ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUCCIONES
HANDLEIDING

The cover art features a central, large, dark, and menacing face of a character, possibly a Sith Lord, with glowing eyes. Surrounding this central figure are various scenes from the game: on the left, a character in a blue and silver suit (likely Han Solo) is shown in a dynamic pose; on the right, a Stormtrooper is engaged in combat with a character in a dark, insect-like suit; in the foreground, several AT-AT walkers are visible on a snowy or icy terrain, firing red laser beams. The background is filled with flying spacecraft and a bright yellow light source, creating a dramatic and action-packed atmosphere.

STAR WARS[®]
SHADOWS OF THE EMPIRE[™]

Scanné par JP88
<http://www.emulation64.fr>

NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

	Pour jouer	5
	La Bataille de Hoth	6
	Evasion d'Echo-Base	7
	Poursuite dans les astéroïdes/ Entrepôt d'Ord Mantell	8
	Spatioport de Gall/ Mos Eisley et le canyon du Mendiant	9
	Cargo Impérial Suprosa/ Egouts de la Cité Impériale	10
	Palais de Xizor/ Bataille du Skyhook	11
	Arsenal et objets de Dash	12
	Gardiens	13

Une terrible crise ravage la galaxie...
Inlassablement, les sondes de
l'Empire recherchent la base
secrète des Rebelles,
après avoir découvert leur
avant-poste sur Hoth, la
planète de glace.

Le terrible Darth Vader,
dont le seul but est de
retrouver Luke Skywalker, a envoyé une
partie de sa flotte affronter les Rebelles.

Alors qu'une bataille intergalactique
se prépare entre l'Empire et les
Rebelles, la silhouette d'un cargo
solitaire se dessine non loin du
système de Hoth...

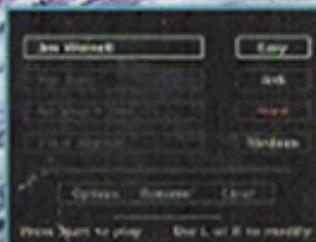
POUR JOUER...

Introduisez la cartouche *Star Wars - Shadows of the Empire* dans votre console Nintendo⁶⁴ et mettez celle-ci sous tension (interrupteur sur ON). Quand l'écran titre apparaît, appuyez sur le bouton START. L'écran suivant s'affiche.



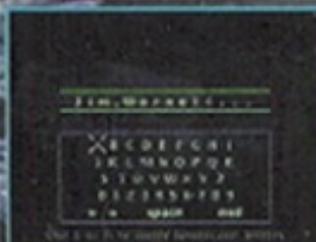
Commencer une partie

Vous devez avant tout choisir un des quatre fichiers sauvegardés, puis appuyez sur START. Ensuite, inscrivez votre nom et choisissez «end» (fin). Par défaut, le jeu est réglé sur le niveau de difficulté moyen. Pour changer de niveau, actionnez le stick ou la manette multidirectionnelle vers le haut ou le bas. Appuyez sur START pour commencer à jouer.



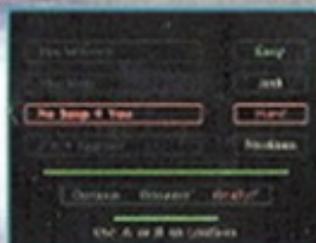
Inscrire ou changer un nom

Pour changer le nom inscrit par défaut, appuyez sur le bouton L ou R, mettez «Rename» (renommer) en surbrillance à l'aide du stick multidirectionnel, puis appuyez sur le bouton A ou B pour confirmer. Choisissez les lettres désirées, puis appuyez sur le bouton A ou B pour confirmer chaque sélection. Appuyez sur le bouton L ou R pour passer des majuscules aux minuscules.



Effacer des données sauvegardées

Pour effacer une partie sauvegardée, mettez le fichier en surbrillance avec le stick ou la manette multidirectionnelle et appuyez sur le bouton L ou R. Puis sélectionnez «Clear» (effacer). Appuyez deux fois sur A ou B pour confirmer. Sélectionnez «Cancel» à l'aide du stick ou de la manette multidirectionnelle pour annuler.



LA BATAILLE DE HOTH

Objectif:

Détruire les sondes impériales, les AT-ST et les AT-AT, pour permettre à l'Alliance d'avoir le temps nécessaire d'évacuer Echo-Base.

Les commandes:

Boutons L/R
Ralentir

Manette multidirectionnelle
Vue du dessus

START
Pause

Stick multidirectionnel
Contrôle du snowspeeder



Bouton C ▶
Changer de point de vue/Appuyer et maintenir pour une vue de dessus

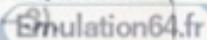
Bouton B
Tir de lasers

Bouton A
Augmenter la vitesse

Bouton Z
Lancer le câble de remorquage

NOTE: Ces commandes sont celles effectives par défaut. Pour les modifier, utilisez le menu Options lors de la partie.

Utilisation du câble de remorquage:

Si vous volez près d'un AT-AT, le message «Fire tow cable!» (lancez votre câble) s'affichera. Appuyez sur le bouton Z pour lancer le câble de remorquage. Une fois celui-ci lancé, il faut décrire des cercles autour des pattes de l'AT-AT pour le détruire. Attention: votre câble cassera si vous vous éloignez trop et votre snowspeeder risque de s'écraser si vous volez trop près de l'AT-AT. De plus, vous n'avez qu'un nombre limité de harpons (Facile - infini, Médium - 6, Difficile - 3, Jedi 

EVASION D'ECHO-BASE

Objectif:

Localiser et activer les générateurs de secours, puis arriver jusqu'au *Outrider*. Attention aux wampas! Ils peuvent être vos amis ou... vos ennemis!

Gardien: AT-ST impérial

Leebo (LE-B02D9):

Leebo est un droïde très amical qui vous aidera à piloter. Il vous donnera des informations importantes durant toute la partie. Pour les ignorer, appuyez sur **START**.

Scanner de Leebo:

Terminez cette partie et collectez tous les points de défi pour accéder au Scanner de Leebo. C'est un système de surveillance à vues multiples qui permet de voir à travers les murs et le sol.

Les commandes:

Bouton D
Changer de point de vue

Manette multi-directionnelle
Changer de point de vue /
Vue de dessus

START
Pause

Manette multi-directionnelle
Détourner la vue

Bouton Z
Maintenir pour regarder aux alentours/
Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Ouvrir les portes/
Activer les interrupteurs/
Mitrailleur

Bouton C
Bouton CA - Changer d'arme
Bouton CV - S'accroupir
Bouton CB - Changer de point de vue

Bouton A
Sauter

Bouton B
Tirer

NOTE: Si vous courez et tirez en même temps, maintenez enfoncé le bouton R pour mitrailer vos ennemis.

POURSUITE DANS LES ASTEROIDES

Objectif:

Contrôler l'armement de l'*Outrider* et détruire les chasseurs TIE ainsi que les astéroïdes. Tirez sur les astéroïdes rouges pour obtenir des points de défi!

Les commandes:

START
Pause

Bouton L/C>
Changer de point de vue (première personne ou vue arrière de l'*Outrider*)

Bouton R
Lancer des missiles

Bouton A/B
Tir de canon

Bouton C7/C4/Z
Lancer des missiles

Stick multidirectionnel
Faire pivoter le canon

ENTREPOT D'ORD MANTELL

Objectif:

Passer de wagon en wagon jusqu'au bout du circuit. Attention aux virages sur la voie; sauter à ce moment-là peut être dangereux!

Gardien: IG-88

Les commandes:

Bouton L
Changer de point de vue

Manette multi-directionnelle
Vue de dessus/
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger Dash

Bouton Z
Maintenir pour regarder aux alentours/
Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Mitrailier

Bouton B
Tirer

Bouton CA =
Changer d'arme
Bouton C7 =
S'accroupir

Bouton A
Sauter

SPATIOPORT DE GALL

Objectif:

Infiltrer la base impériale, localiser le jetpack et retrouver Boba Fett avant qu'il ne s'échappe.

Mini-Gardien:

AT-ST impérial

Gardien:

Boba Fett

Les commandes:

Bouton L
Changer de point de vue

Manette multi-
directionnelle
Vue du dessus/
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger Dash

Bouton Z
Maintenir pour regarder aux
alentours/Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Ouvrir les portes/
Activer les interrupteurs/
Mitrailleur

Bouton B
Tirer

Bouton C4 - Activer/
désactiver le jetpack
Bouton CA - Changer
d'arme
Bouton CF - S'accroupir

Bouton A Sauter/Activer
les propulseurs du jetpack

MOS EISLEY ET LE CANYON DU MENDIANT

Objectif:

Lors d'une course effrénée dans les rues de Mos Eisley et dans le canyon du Mendiant, vous devez détruire les autres swoop bikers en les poussant contre les murs ou les obstacles, puis aller voir Ben Kenobi au bout du canyon.

Les commandes:

Bouton L
Pousser à gauche

Manette multi-
directionnelle
Changer de point
de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger la moto

Bouton Z
Pousser à gauche

Bouton R
Pousser à droite

Bouton CA,
C4 - Avancer
Bouton CR - Changer
de point de vue

Bouton B
Reculer

Bouton A
Avancer

CARGO IMPERIAL SUPROSA

Objectif:

Dash doit fouiller le cargo et trouver le super-ordinateur contenant les plans secrets.

Gardien: Droides chargeur

Les commandes:

Bouton L
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle
Vue du dessus/
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger Dash

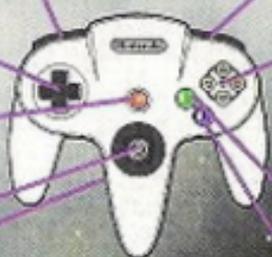
Bouton Z
Maintenir pour regarder aux alentours/
Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Activer les interrupteurs/
Mitriller

Bouton C+ - Changer de point de vue
Bouton CA - Changer d'arme
Bouton C- - S'accroupir

Bouton B
Tirer

Bouton A
Sauter



EGOUTS DE LA CITE IMPERIALE

Objectif:

Aider Dash à traverser les égouts pour parvenir à l'entrée du palais de Xizor. Attention aux dianogas qui rôdent dans les eaux !

Gardien: Dianoga géant

Les commandes:

Bouton L
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle
Vue du dessus/
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger Dash

Bouton Z
Maintenir pour regarder aux alentours/
Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Ouvrir les portes/
Activer les interrupteurs/
Mitriller

Bouton C+ - Activer/
désactiver le jetpack
Bouton CA - Changer d'arme
Bouton C- - S'accroupir
Bouton C- - Changer de point de vue

Bouton B
Tirer

Bouton A
Sauter/Activer le
jetpack



PALAIS DE XIZOR

Objectif:

Placer des explosifs sur les panneaux de l'ascenseur spatial qui relie le palais de Xizor au Skyhook en orbite.

Gardien: Droïde gladiateur

Les commandes:

Bouton L
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle
Vue du dessus/
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Diriger Dash

Bouton Z
Maintenir pour regarder aux alentours/Maintenir pour mieux viser

Bouton R
Ouvrir les portes/
Activer les interrupteurs/
Mitrailier

Bouton C◀ - Activer/
désactiver le jetpack
Bouton CA - Changer
d'arme

Bouton C▼ - S'accroupir
Bouton C▶ - Changer
de point de vue

Bouton B - Tirer

Bouton A - Sauter/Activer
les propulseurs du jetpack

BATAILLE DU SKYHOOK

Objectif:

La destruction du Skyhook. Dash doit anéantir la flotte de Xizor, entrer dans le réacteur du Skyhook, détruire le générateur et tenter de ressortir... en un seul morceau!

Les commandes:

Bouton L/Bouton C▶
Changer de point de vue

Manette multidirectionnelle
Changer de point de vue

START
Pause

Stick multidirectionnel
Faire pivoter la canon

Bouton R
Niveau 1: Lancer les
missiles
Niveau 2: Ralentir

Bouton Z, C◀, CA, C▼
Lancer les missiles

Bouton B
Tirer au canon

Bouton A
Niveau 1: Tirer au
canon
Niveau 2: Accélérer/
leaping

ARSENAL ET OBJETS DE DASH



Laser

Dash ne sort jamais sans lui. Il fait peu de

dégâts, mais il se recharge tout seul.



Chercheur

Missile réagissant à la chaleur. Il fait suffisamment de dégâts, mais sa portée est limitée.



Lance-flammes

Cette arme incendiaire est efficace contre la plupart des ennemis, mais seulement à faible portée.



Canon à pulsations

Bien que ce canon décharge une énorme quantité d'énergie, ce n'est pas une arme de précision.



Paralyseur

Il immobilise toute forme de vie humanoïde.



Disrupteur

C'est l'arme la plus puissante. Le rayon disrupteur détruit tous les ennemis sur une zone étendue. Dash n'est pas immunisé contre la puissance de cette arme.



Vie supplémentaire



Points de défi

Collectez les points de défi pour obtenir des vies supplémentaires ou d'autres surprises!



Légers soins



Grands soins



Guérison



Invincibilité



Jetpack

GARDIENS



AT-ST impérial

L'AT-ST (All Terrain Scout Transport – transport éclaireur tout terrain), est rapide et dangereux en matière d'assaut au sol. Ne perdez pas trop de temps à lui tirer dans les pattes.

IG-88

IG-88, un des plus dangereux chasseurs de primes de la galaxie, n'a qu'un objectif : capturer Han Solo. Quiconque lui barre le chemin est une cible potentielle. Bougez sans arrêt et essayez différentes armes, si vous en avez...



Boba Fett

Probablement le plus célèbre chasseur de primes de la galaxie... Boba Fett allait livrer le corps cryogénéisé de Han Solo dans de la carbonite à Jabba le Hutt, quand IG-88 lui a tendu une embuscade...

Le jetpack sera bien utile pour combattre Boba Fett.

Droïde chargeur

Ce n'est pas une machine très intelligente, mais ce droïde a des bras très puissants, et il ne vaut mieux pas essayer de s'en approcher...



Dianoga géant

Les dianogas sont des créatures viles et détestables qui rôdent dans les égouts.

Droïde gladiateur

C'est une puissante machine à tuer très mobile et dotée d'une incroyable puissance de feu. Quoi que vous fassiez, ne restez pas trop longtemps au même endroit.

