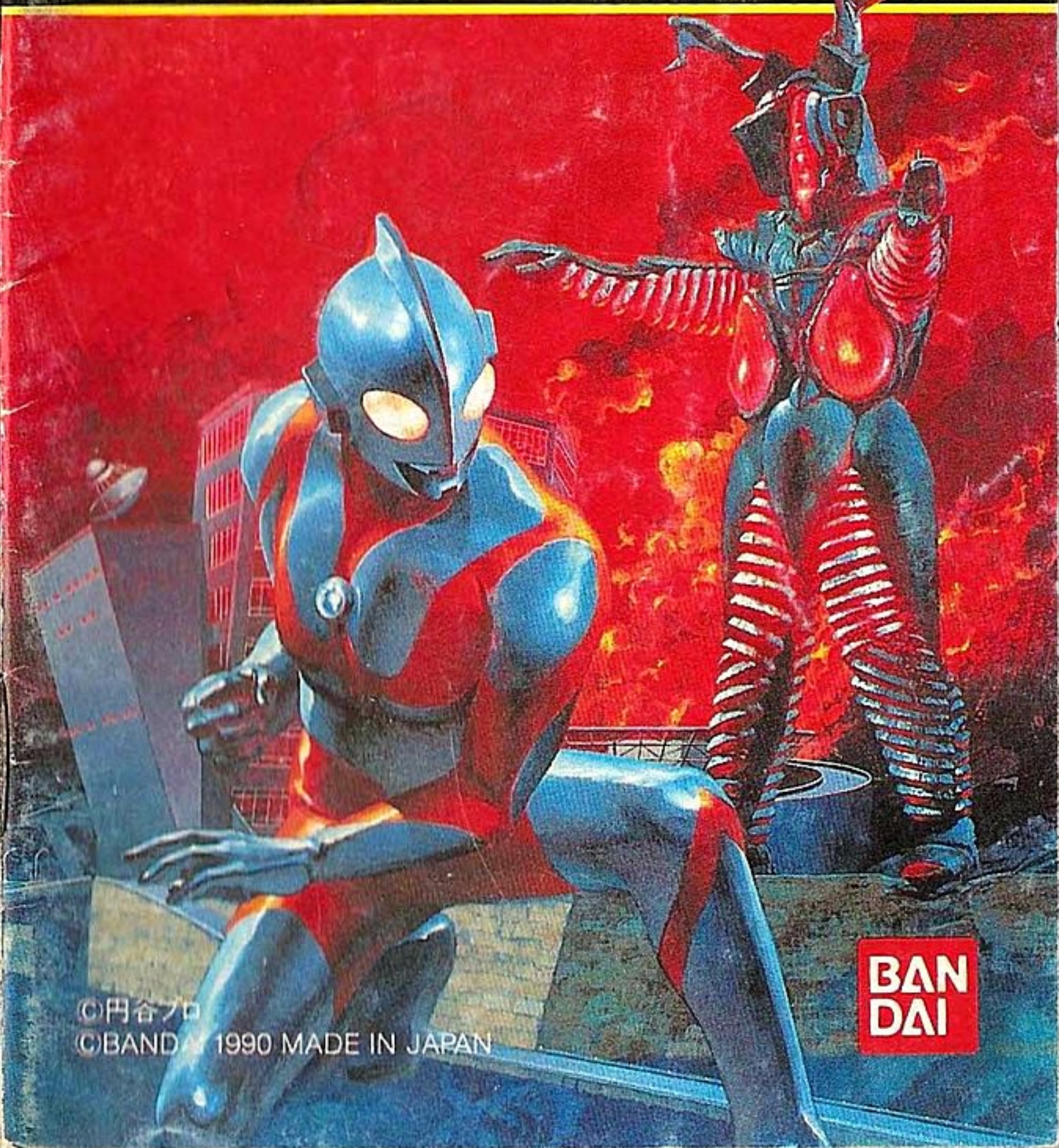


スーパーファミコン®

ウルトラマン



SHVC-UM
とりあわせつめいしよ
取扱説明書



©円谷プロ
©BANDAI 1990 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**

ごあいさつ

このたびは、任天堂スーパーファミコン専用ソフト「ウルトラマン」をお買い上げいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。



使用上の注意

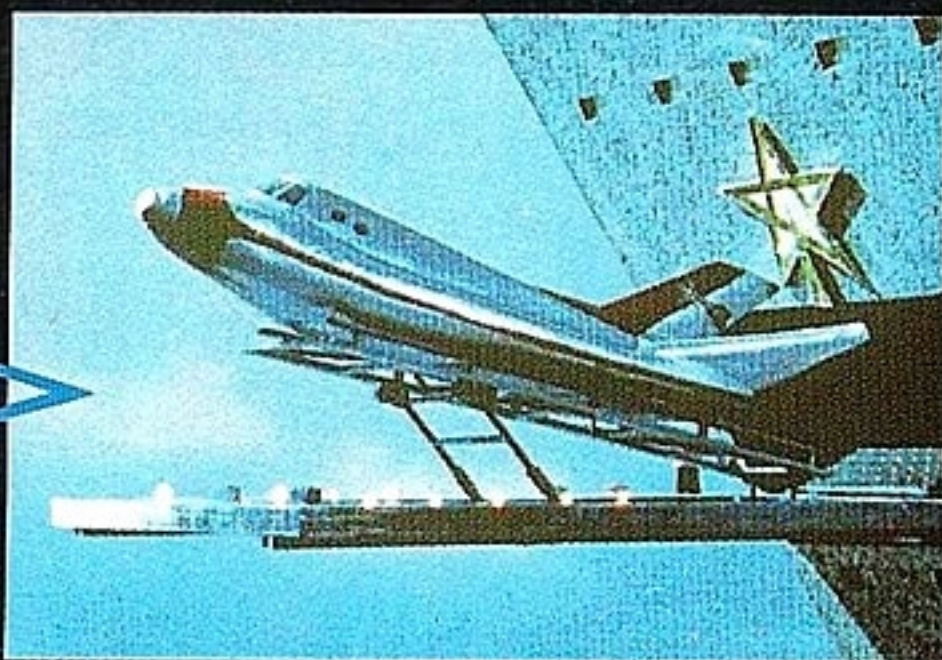
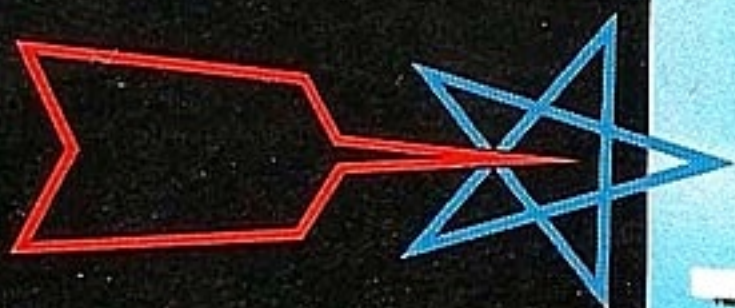
- 1) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- 2) テレビ画面から出来るだけ離れてゲームをしてください。
- 3) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 4) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 5) 端子部に手を触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- 7) カセットの着脱時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- 8) このカセットはスーパーファミコン専用です。ファミリーコンピュータでは使用できません。
- 9) スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると残像現像(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

もく じ 目 次

ストーリー.....	2
コントローラー ^{かくぶ} 各部の名称と操作 ^{めいしやう}	4
ゲームの概要 ^{がいやう}	6
ゲームの準備 ^{じゆんび}	
[本体へのセット] ^{ほんたい} [怪獣登場] ^{かいじゆうとうじやう}	6
熱闘 ^{ねつとう} !! ウルトラバトル	
[バトル画面] ^{がめん}	7
[ステージクリア][スコア].....	8
[ゲームオーバー][ハイスコア画面の名前入力] ^{がめん} ^{なまえにゆうりよく}	9
ウルトラマンの攻撃 ^{こうげき}	10
ウルトラマンの必殺技 ^{ひっさつわざ}	12
「どうしても怪獣を倒せない」あるいは	
「怪獣が弱くて物足りない」というキミに! ^{かいじゆう} ^{よわ} ^{ものた}	14
ウルトラ名物 ^{めいぶつ} ・怪獣コレクション ^{かいじゆう}	15



ストーリー
STORY



大宇宙、怪光を放って飛ぶ青い玉と、それを追う赤い玉。ビートルでパトロールしていた科特隊のハヤタ隊員は、地球に侵入したこの青い玉を追跡した。

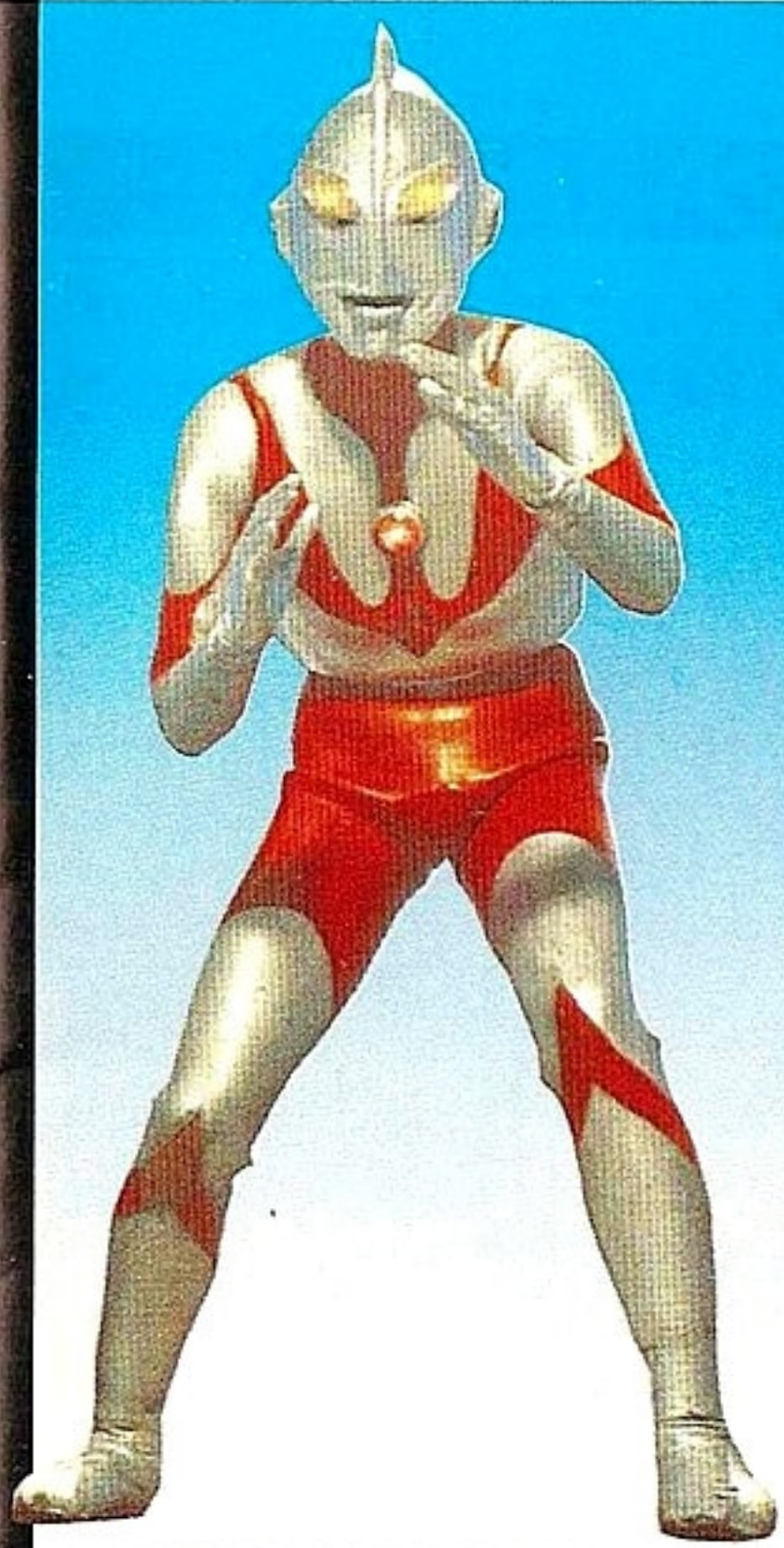
だが、続いて現れた赤い玉にビートルは衝突。ハヤタを乗せたまま墜落し、爆発炎上してしまったのである。

燃え盛る炎と、残骸の中で横たわるハヤタ。その身体が突然フワッと浮かび上がると、赤い玉に包まれ始めた。

赤い玉の中、ハヤタは意識の底から問いかけた。

「おい、誰だそこにいるのは。君は一体何者だ」

「M78星雲の宇宙人だ」



宇宙人は、ハヤタと一心同体になり、地球の平和のために働きたいと、ベーター・カプセルをハヤタに渡した。

青い玉となって地球に侵入したベムラーが、その姿を現した時、M78星雲の宇宙人からその命を託されたハヤタ隊員は、ベーター・カプセルで宇宙人に変身した。

マッハ5のスピードで空を飛び、強力なエネルギーであらゆる敵を粉砕する、不死身の男となったのだ。

ベムラーを倒した宇宙人を、ハヤタはウルトラマンと名付け、平和を乱す怪獣や宇宙人との戦いが始まった。

それ行け！ 我らのヒーロー！！

コントローラー各部の名称と操作

- * 専用コントローラーは2個とも同じものです。
- * コントローラーは、スーパーファミコン本体のコントローラーコネクタ1に差し込んでお使いください。

[バトル画面での基本操作]

Rボタン / 光線技選択時のカーソル右移動

Lボタン / 光線技選択時のカーソル左移動

Yボタン / カーソルで指定した光線の発射

Xボタン / ジャンプ
同時に+キーの上を押すとハイジャンプ

Bボタン / 通常はウルトラパンチ
敵と組み合っている時はウルトラチョップ

Aボタン / 通常はウルトラキック、敵と組み合っている時は岩石落とし

+キー / しゃがむ

+キー / ウルトラマンの移動

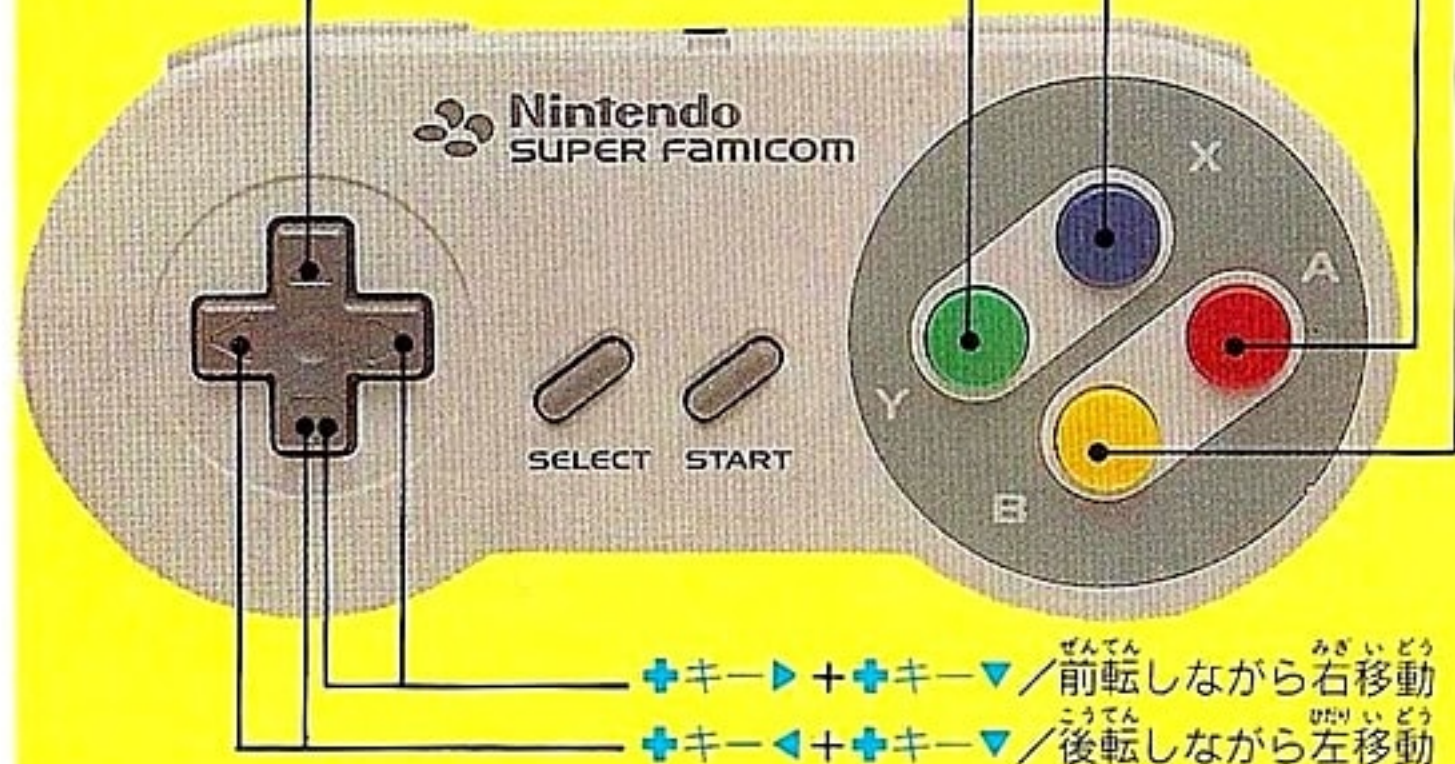
USE

こんな技も使えます。

Xボタン+**+**キー▲+Aボタン / 急降下キック

Xボタン+**+**キー▲+Bボタン / 急降下チョップ

Yボタン+**+**キー▲ / バリアー



+キー▶+**+**キー▼ / 前転しながら右移動

+キー◀+**+**キー▼ / 後転しながら左移動

※ウルトラマンの進行方向が左の場合は、左右のキー操作が逆になります。

[その他の画面での基本操作]

+キー▲▼ / オプション項目選択、名前入力の文字選択



スタートボタン / オプション実行、名前入力決定

+キー◀▶ / オプション項目変更、名前入力時のカーソル移動

ゲームの概要

このゲームは、正義のヒーロー「ウルトラマン」がパンチ、キックや必殺技を使って制限時間以内に怪獣を倒しながら進んでいくアクションゲームです。全部で10のステージがありそれぞれに異なる怪獣が1匹ずつ登場します。

ゲームの準備

[本体へのセット]

カセットをスーパーファミコン本体に差し、電源スイッチをONにしてください。デモ画面の後、右のようなタイトル画面があらわれます。デモ画面を途中でカットしたい場合は、スタートボタンを押してください。



[怪獣登場]

スタートボタンを押すとラウンドが表示され、もう1度スタートボタンを押すと怪獣登場画面があらわれます。その後スタートボタンを押すと、デモ画面が流れ、いよいよバトル開始です。



熱闘!! ウルトラ・バトル

[バトル画面]

これから挑戦できる回数

(初めは
3回です。)

タイマー



ウルトラマン
パワーメーター

光線技エネルギーメーター

フィニッシュ
FINISHサイン

怪獣パワー
メーター

●タイマー

ウルトラマンの戦闘可能時間を表示します。残り時間が60を切ると、胸のカラータイマーが青から赤に変わり点滅を始めます。0になると消え、ウルトラマンは死にます。

●光線技エネルギーメーター

光線技が使用可能なエネルギー量を表示します。それぞれの光線技の必要エネルギー量が満たされると、ランプがつきます。

SL：スラッシュ光線

AT：アタック光線

US：ウルTRASラッシュ(ハツ裂き光輪)

SP：スペシウム光線

●ウルトラマンパワーメーター

敵からダメージを受けると減り、攻撃を受けなければ次第に回復します。0になるとウルトラマンは死にます。

●怪獣パワーメーター

ウルトラマンからダメージを受けると減り、攻撃を受けなければ次第に回復します。

[ステージクリア]

敵のパワーメーターが0になり、「FINISH」サインが出ている間にスペシウム光線を浴びせて倒すとステージクリアとなります。

※他の光線では、ステージクリアなりません。



[スコア]

ステージクリア後、一定のポイントが加算されます。

(残り秒数×40点+残りウルトラマン数×8,000点+残りウルトラマンパワーメーター値(1ドットライン×40点))



[ゲームオーバー]

時間切れや敵の攻撃でウルトラマンが倒されてしまっても、これから挑戦できる回数分だけ戦うことができます。ただし、これから挑戦できる回数が0の時に倒されるか時間切れになるとゲームオーバーです。挑戦できる回数はスコアが5万点増えるごとに1回増えます。



[ハイスコア画面の名前入力]

20,000点以上のスコアを出すと、上位5名までの名前をハイスコア画面に入力することができます。+キー⇐でカーソルを移動させ、+キー⇒で文字を選択してください。ただし記憶データは電源を切ると消えてしまいます。

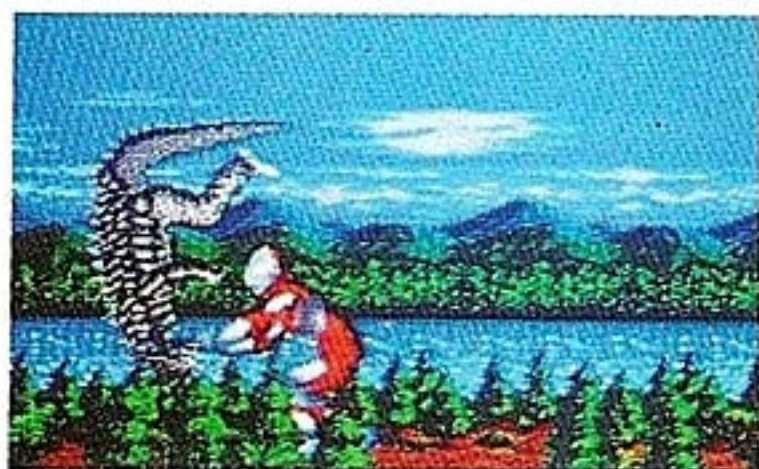


ウルトラマンの攻撃

ウルトラマンは通常次のような攻撃をすることができます。

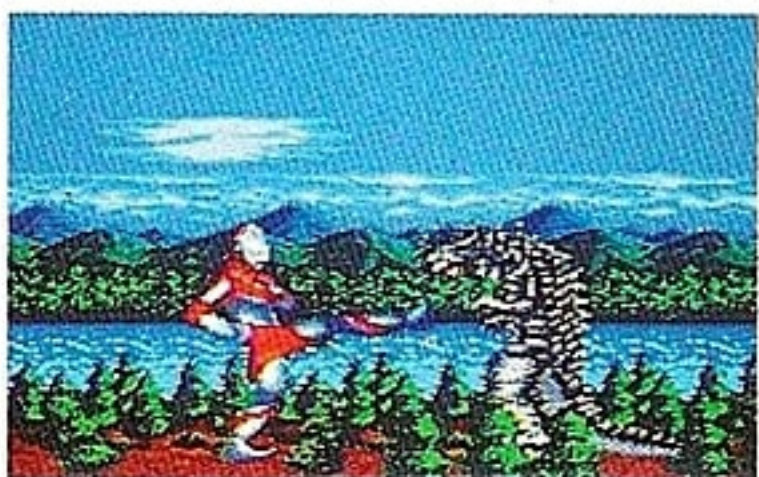
● 岩石落とし

怪獣を頭上に高々とかつぎあげ、一気に地面にたたきつける荒技。



● ウルトラキック

三重関節と呼ばれる関節構造が生み出す必殺キック。一撃で敵をはね飛ばす威力がある。



● ウルトラパンチ

インド象50頭分のパワーで繰り出すパンチ。敵に相当のダメージを与える。



●ウルトラチョップ

垂直、水平、斜めに打ちこむ強力チョップ。敵の弱点めがけての連続攻撃が効果を高める。

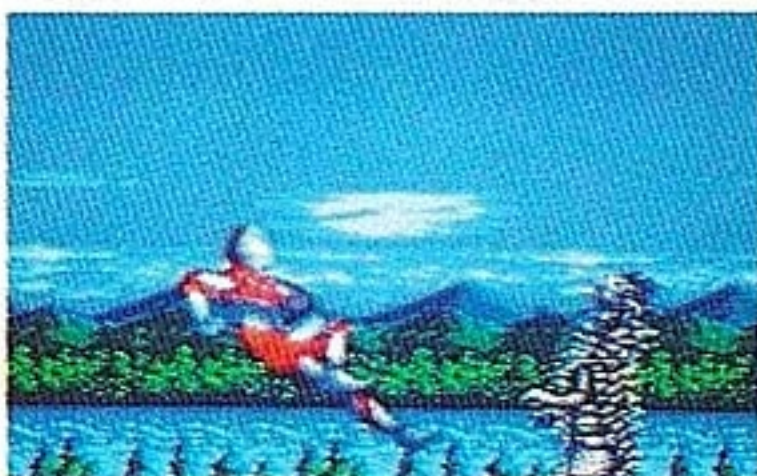


●急降下キック

空高くジャンプし、落下時に全体重を足の先に集中して蹴りこむキック技。ウルトラキックよりも敵に与えるダメージが大きい。

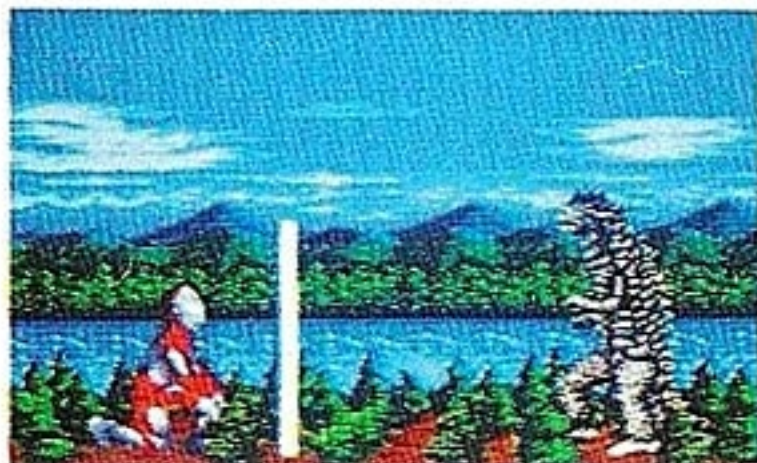
●急降下チョップ

急降下キック同様、落下時に全体重を手に集中させて敵に見舞う大技チョップ。通常のチョップよりも大きなダメージを敵に与える。



●ウルトラバリアー

手からエネルギーを発して光の壁をつくり、敵のあらゆる攻撃をね返す防御技。



ウルトラマンの必殺技

光線技エネルギーが一定量たまると、ウルトラマンは通常の攻撃以外に4つの光線を使って攻撃(必殺技)することができます。これらは怪獣に与えるダメージがとても大きい技ですが、その分光線技エネルギーも消耗します。

[必殺技の使い方]

Lボタン、Rボタンで点灯している光線技エネルギーメーターの中から使いたいものを選び、Yボタンを押してください。

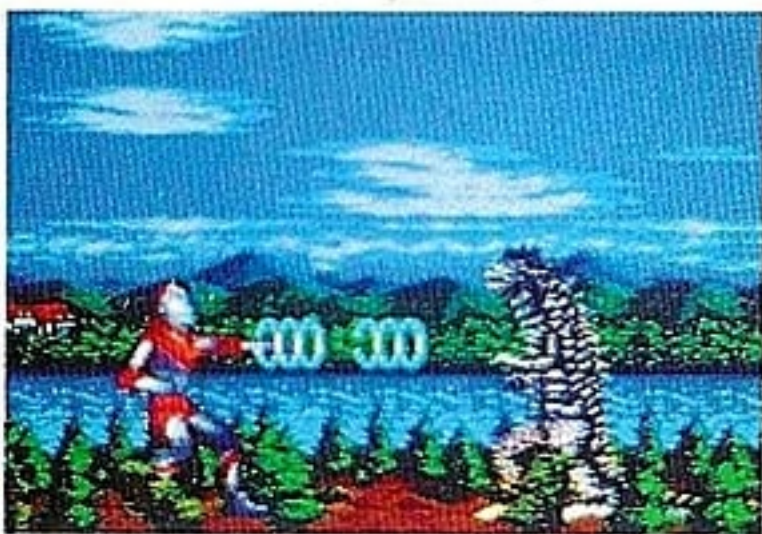
●スラッシュ光線[SL]

手のひらを合わせてうつ、連続発射の破壊光線。



●アタック光線[AT]

両腕の間にエネルギーを導きだし、右腕全体を誘導体として放射するスプリング状の光線。





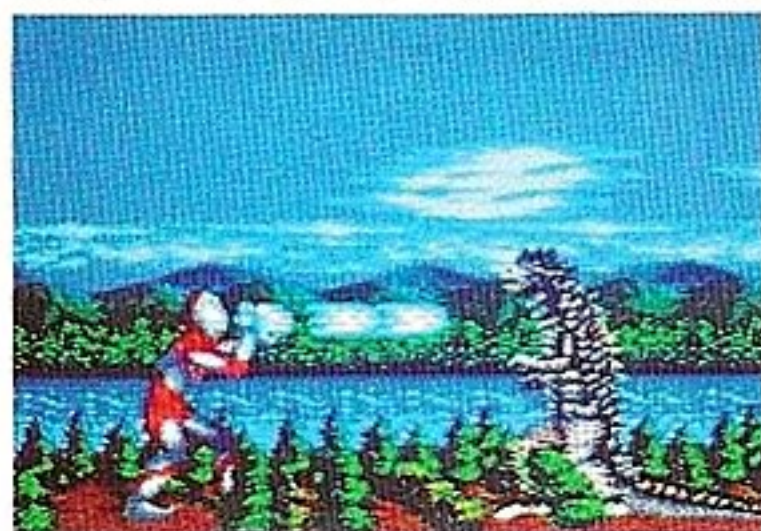
●ウルトララッシュ(八つ裂き光輪)[US]

スペシャルウムエネルギーを右手に集中させてつくり出す丸ノコ状の光の Cutter。



●スペシャルウム光線[SP]

右手のプラス、左手のマイナスエネルギーをクロスすることによってスパークさせ、右手から発射する白色の熱光線。



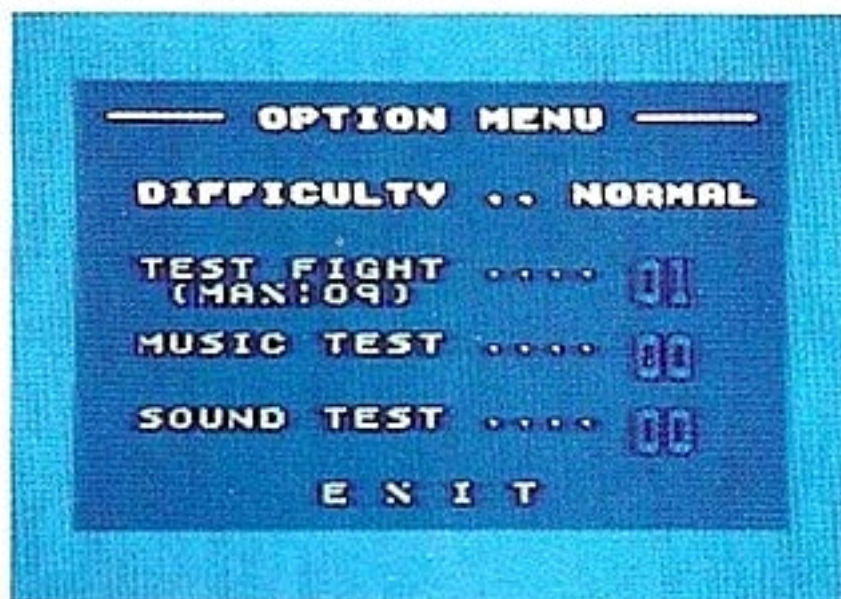
「どうしても怪獣を倒せない」あるいは

かいじゅう よわ もの た

「怪獣が弱くて物足りない」というキミに!

[オプションメニューの^{せってい}設定]

タイトル画面^{がめん}時にセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すとオプション画面^{がめん}があらわれます。それぞれについて \oplus キー \blacktriangle \blacktriangledown で項目^{こうもく}を選択^{せんたく}(\oplus キー \blacktriangleleft \blacktriangleright で^{へん}変更^{こうか}可能)し、スタートボタン^おを押して決定^{けつてい}してください。



DIFFICULTY : 3段階^{だんかい}の怪獣^{かいじゅう}の強さ^{つよ}が選^{えら}べます。

(EASY/初心者^{しよしんしゃむけ}向・NORMAL/中上級者^{ちゆうじゆうきゆうしやむけ}向・EXPERT/超上級者^{ちゆうじゆうきゆうしやむけ}向)

設定^{せってい}後、カーソル^ごをEXIT^{エグジット}に合^あわせ、スタートボタン^おを押すとゲーム^おが始^{はじ}まり、再^{さい}設定^{せってい}しないかぎりそのレベル^{けいぞく}が継続^{けいぞく}します。

TEST FIGHT : 各^{かく}ステージ(クリア^{ため}しているステージのみ)の試^{ため}プレイ^{ため}ができます。 \oplus キー^おの \blacktriangle でステージ^おを選^{えら}び、スタートボタン^おを押すとゲーム^おが始^{はじ}まります。FINISH^{フィニッシュ}サイン^あが出て^あスペシウム^あ光線^あを放^あつ瞬間^あ、または時間^あ切れ^あや敵^あに倒^あされると終了^あし、オプション^あ画面^あにもど^あります。

SOUND TEST : ゲーム^あ中^あのすべ^あての効果^あ音を聞^あくことができ^あます。

MUSIC TEST : ゲーム^あ中^あに流^あれるすべ^あてのBGM^あを聞^あくことができ^あます。

EXIT : タイトル^あ画面^あにもど^ある。

ウルトラ名物・怪獣コレクション

人気怪獣
BEST 10
大登場!!



●宇宙怪獣ベムラー

身長50メートル・体重2万5千トン

口から青い熱光線を吐き、宇宙の平和を乱す悪魔のような怪獣。遠い宇宙からベムラーを宇宙の墓場に運ぶ途中逃げ出され、M78星雲の宇宙人はそれを追って地球に来た。正義の宇宙人・ウルトラマンの活躍の始まりである。



●地底怪獣テレスドン

身長60メートル・体重12万トン

氷河期以前に地殻変動で地下に潜って以来、晴れて太陽の光を浴びることのできる日を待っていた地底人は、地上破壊の尖兵として、地底怪獣テレスドンを送った。口から炎を吐き出し、皮膚はナパーム弾もうけつけない凄いやつ奴。



せいせいはいじゅう
● 棲星怪獣ジャミラ

しんちよう 身長50メートル・体重1万トン
たいじゅう まん

たどりついた星の異常な気候風土の中、怪獣
になってしまった宇宙飛行士・ジャミラ。ジャ
ミラは、自分を見捨てた地球の全人類に対
する、恨みと呪いの心だけを持って帰って来
た。炎で全てを焼きつくしながら、国際平和
会議場を狙ったのだ。



よ じ げん かい じゅう
● 四次元怪獣ブルトン

しんちよう 身長60メートル・体重6万トン
たいじゅう まん

空間をねじ曲げ、四次元の世界に変えたのは、
パローン砂漠で拾われた二つの隕石の力だっ
た。この二つの隕石を一緒にすると核融合を
起こして一つになり、四次元現象を引き起こ
す、四次元怪獣ブルトンの誕生となる。



かい じゅう
● どくろ怪獣レッドキング

しんちよう 身長45メートル・体重2万トン
たいじゅう まん

日本アルプスで戦いを繰り広げる、彗星怪獣
ドラコと冷凍怪獣ギガス。二匹の激闘と叫び
声が、地底で眠るレッドキングを目覚めさせ
た。凶暴なレッドキングは、ギガスをけちら
し、ドラコを倒す、怪力無双の暴れ者である。



う ちゅう にん じゃ せい じん しんちよう
● 宇宙忍者バルタン星人 身長0~50メートル・体重0~1万5千トン
たいじゅう まん せん

故郷は核実験が元で爆発してしまい、宇宙旅
行中だったバルタンは帰る場所を失ってしま
った。仕方なく生存できる天体を求めてさま
よっていたところ地球を発見し、侵略に乗り
出した。ハサミから光線を放ち、分身の術で
敵を惑わす。



● ?

身長40メートル・体重2万トン

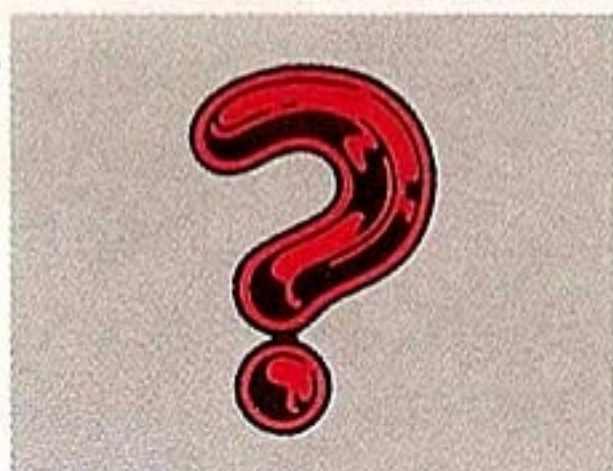
生まれはジョンソン島。1億5千万年前から
生きているんだから、ウルトラマンなんか若
造さ。そんな俺を、万国博の見せものにしよ
うとするから、ちよいと一暴れしてやったん
だ。大阪城だって、俺からみれば、オモチャ
みたいなもんさ。



● ?

身長2~60メートル・体重40~2万トン

私は紳士である。野蛮なことは性に合わない。
だから、欲しいものを力ずくで奪うというこ
とは、私自身のルールが許さないのだ。そこ
で私は、人間の心に挑戦しようと思う。「地球
をあなたにあげます」。君なら、そう言ってく
れるね？



● ?

身長40メートル・体重3万トン

科学特捜隊とウルトラマンに倒された60匹の
怪獣を蘇らせる超能力を持つ俺は、怪獣の酋
長と呼ばれている。目的はもちろん、「復讐」
であるが、人間に味方するピグモンまで生返
らせてしまったのは、俺の大ボケだった。



● ?

身長60メートル・体重3万トン

果てしなき、大宇宙の彼方からやってきた俺
の目的はただ一つ。ウルトラマン抹殺である。
科特隊日本支部とウルトラマンを撃滅したの
ち、地球総攻撃をかけるのが我々の作戦だ。
俺には、ウルトラマンのどんな武器も通用し
ないぜ。



おことわり

ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんので、ご了承ください。なお、ゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧ください。また、新作情報に関しては03-3847-0061・0026でお聞きください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発生される場合がございます。万一、誤動作等を起こすような場合がございます。弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京) 東京都台東区駒形1-4-8 ☎111-81 ☎03-3847-5060

(大阪) 大阪市北区豊崎4-12-3 ☎531 ☎06-375-5050

(名古屋) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 ☎466 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

原曲作曲者/宮内 國郎

発売元 **株式会社バンダイ**

玩具第2事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81