

スーパー ファミコン®
SHVC-ADPJ-JPN



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

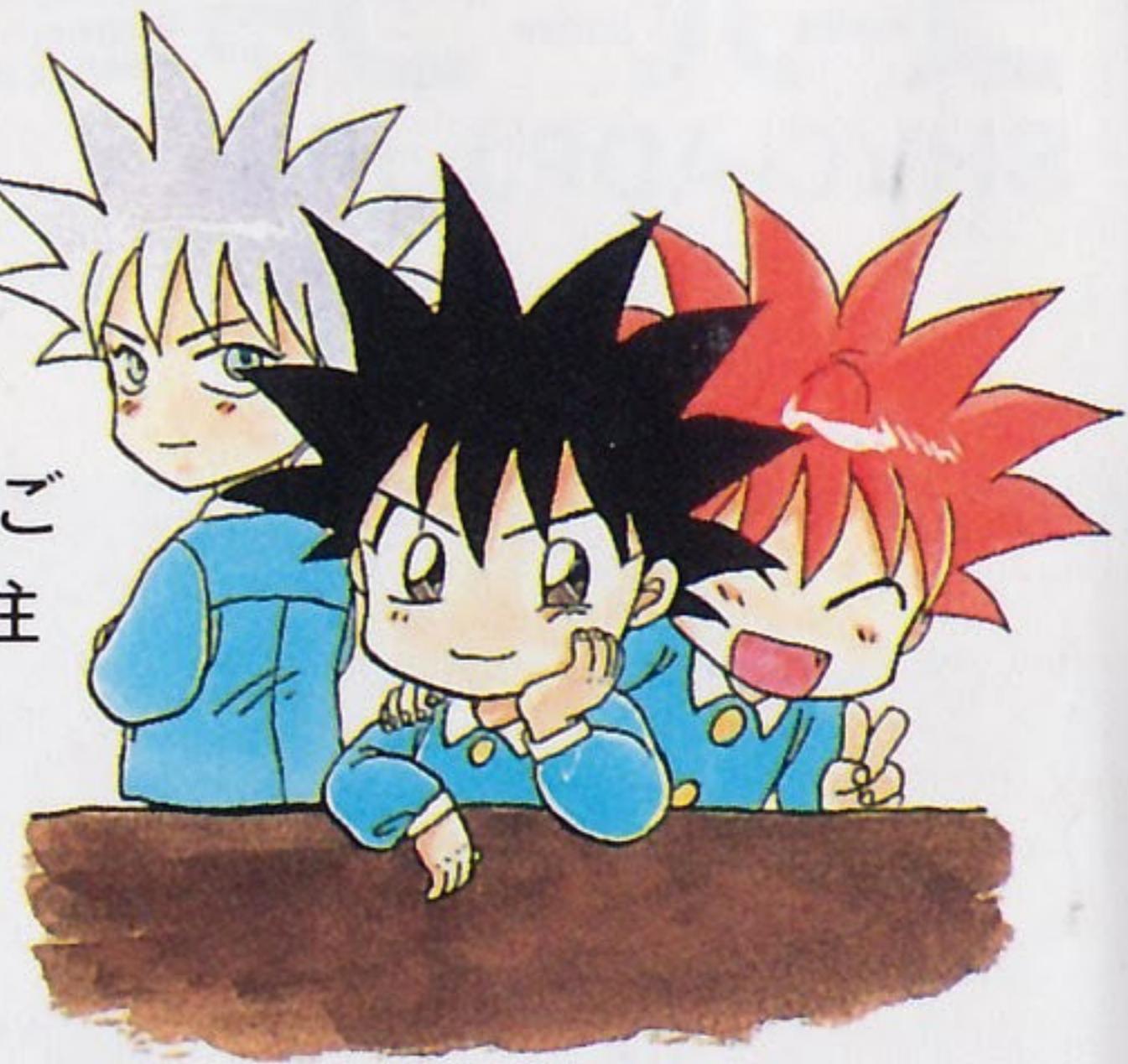
マダラサーガ
MADARA SAGA

幼稚園戦記
まほら



DATAM
POLYSTAR

このたびは、データム・ポリスターのスーパーファミコン用ソフト「幼稚園戦記まだら」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に使用上の注意などをよくお読みのうえ、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。



⚠ 警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。



幼稚園戦記

まだら

目次

1 プロローグ	2
2 これが金剛町だ！	4
3 マダラをとりまくおかしな連中	6
4 基本操作方法	10
5 ゲームの始め方と終り方	12
6 ゲームの目的	14
7 しなりおせれくと	16
8 戦闘シーン	20
9 街にはこんな物があるぞ	22
10 おいしいアイテムもあるぞ	24
11 コイン・イベント	26
12 作者プロフィール	27
13 義見のごあいさつ	28
14 「金剛町にお店を作ろう」応募者名簿	30
15 使用上のお願い	33

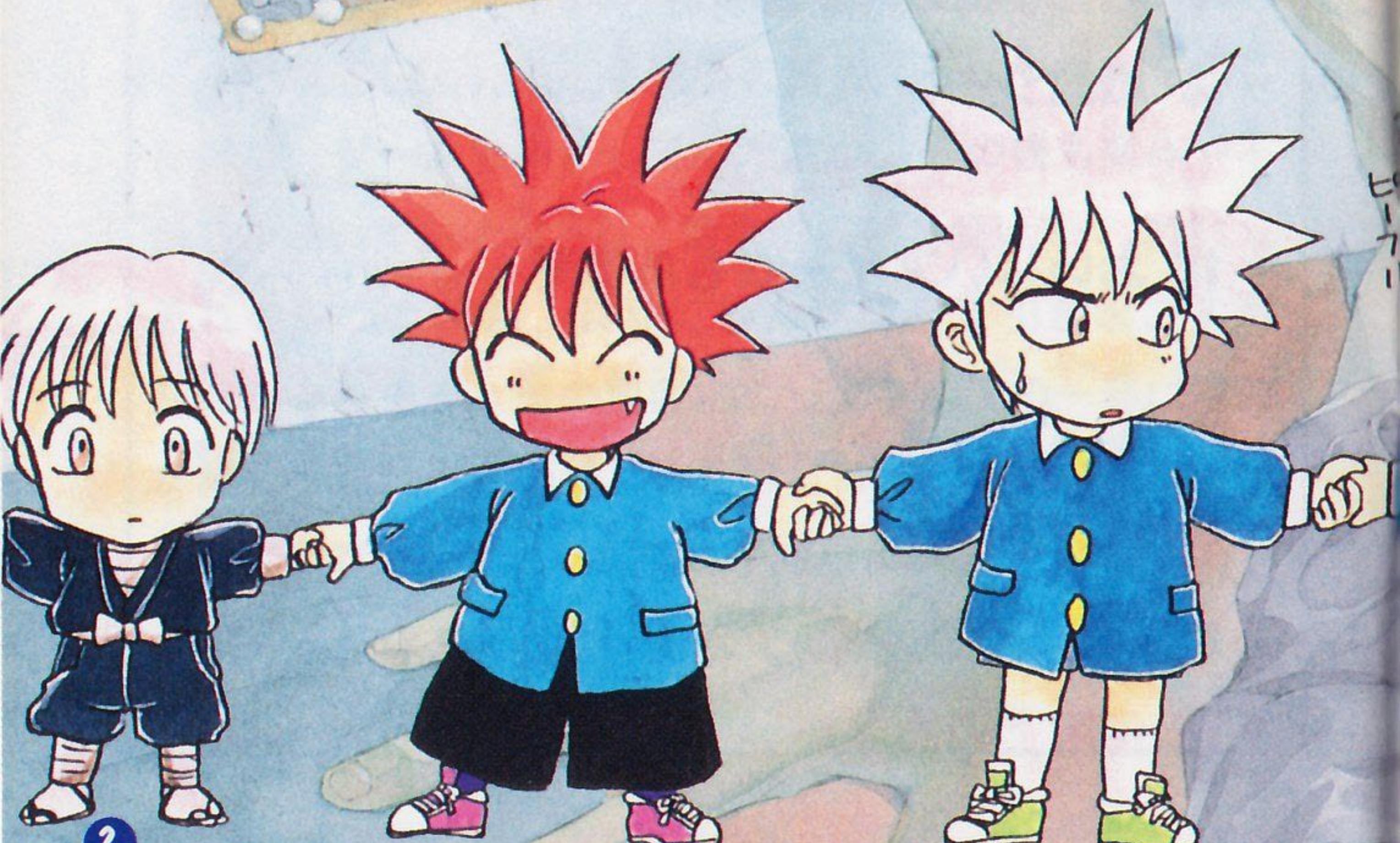
1 プロローグ

むかしむかし、この世は
魔王ミロクに支配されていました。

予言にしめされた勇者マダラと
その仲間の戦士たちによって、
ミロクは倒されたかに見えました。

しかしミロクは死なず、
来世へと逃げていったのです。

「来世までおてくるがよい、
マダラ……、そこでも私は神となる……」
勇者マダラとその仲間たちは魔王ミロクを
追うべく来世へと転生したのです。



199X年、東京。

幼稚園教師の伏姫キリン先生は、

仲間の転生戦士を探して

全国を渡りあるいはいました。

そして、金剛幼稚園に赴任して、

ようやく見つけた仲間たちはなんと、

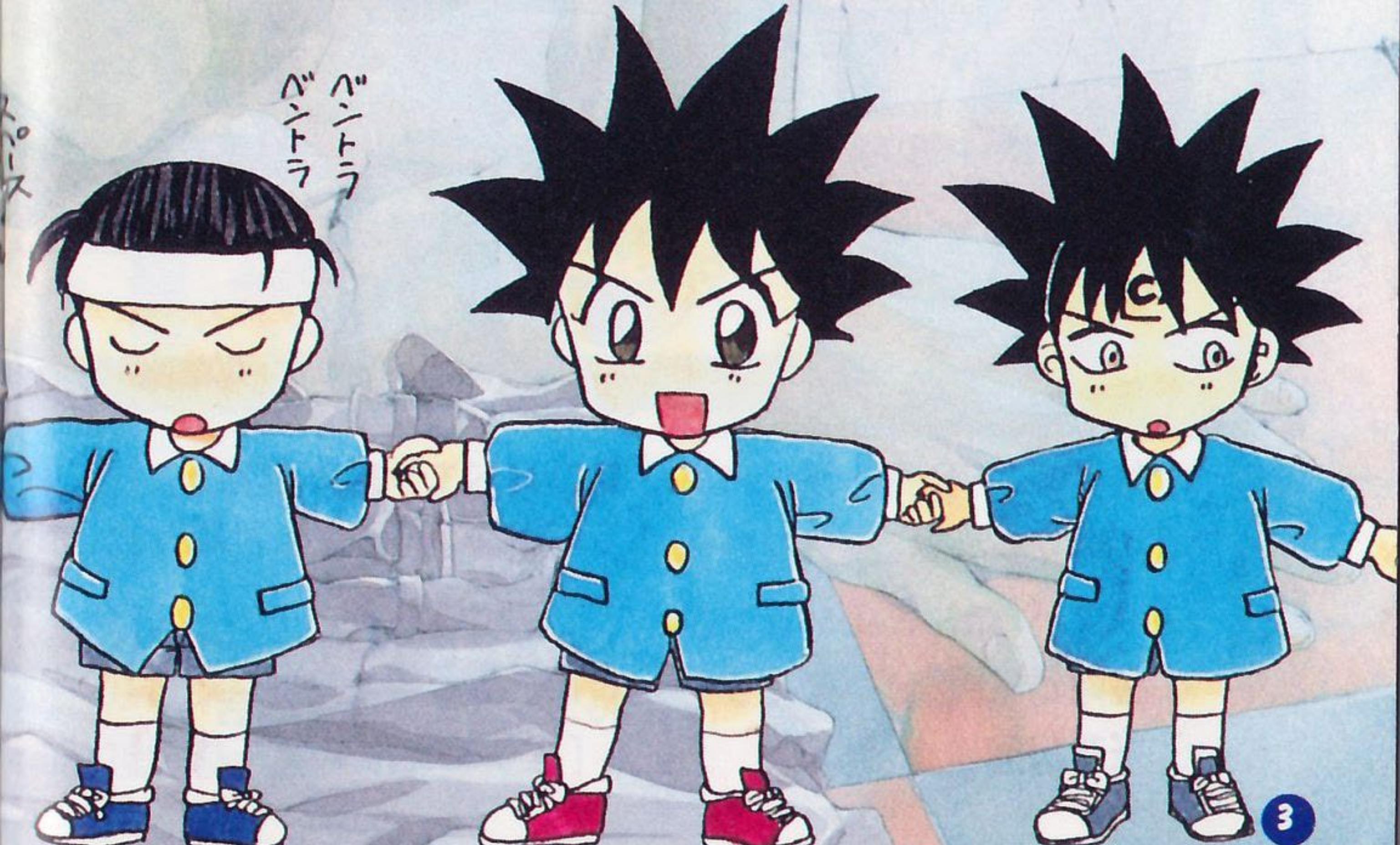
幼稚園児になっていたのでした。

キリン先生は金剛幼稚園きりん組の

担任となって、彼ら転生した幼稚園児たちを、

りっぱな転生戦士に育てることを決心したのです。

そして、ある夏休みの一日、事件はおこったのです。



2 これが金剛両だ！



- ①幼稚園のプール
 - ②高層マンションバブリー
 - ③パオパオ公園
 - ④金剛幼稚園
 - ⑤紙芝居屋
 - ⑥ゴンベエ・山本邸宅
 - ⑦パチンコパーラーアガルタ
 - ⑧栄光塾
 - ⑨美容室ビューティーサクヤ
 - ⑩ゴンベエ・山本の店
「ミッセル・ド・パリ」

からす山



⑪オレンち

⑫ホーライ屋敷

⑬スーパーダイエン

⑭ロック喫茶スキッド・ロウ

⑮帰国子女のマンション

⑯ハッピー商会

⑰此ノ花家

⑱ヨヨバシカメラ

⑲モウモウ公園

3 マダラをとりまくおかしな連中

キリン先生

金剛幼稚園きりん組の保母さん。金剛幼稚園に赴任したら前世の記憶に引っばられて探していた転生戦士を、偶然見つけちゃった。すっかり園児に振り回される毎日。悩みの種は洗濯ものがたまること。趣味はカラオケで学園天国が18番。現在、彼氏募集中。

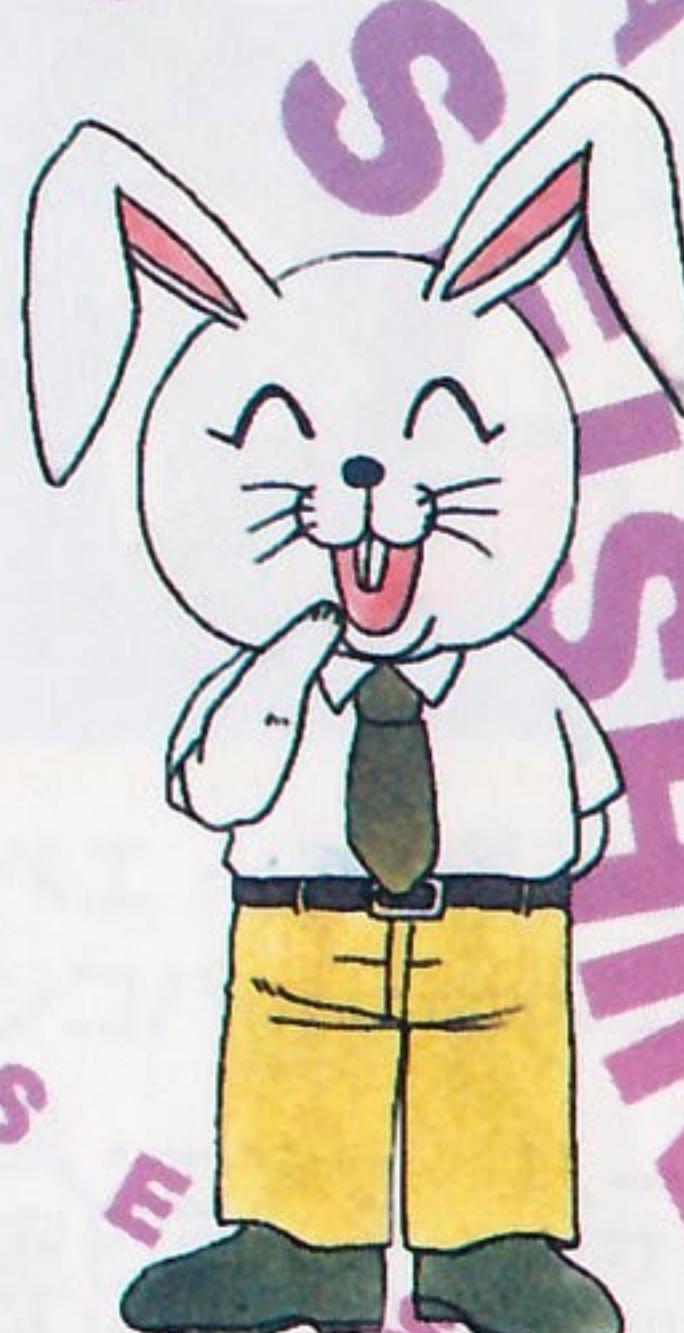


山本ボイス

金剛幼稚園うさぎ組の園児。日本を代表するデザイナー、ゴンベエ・ヤマモトの息子。しかし、何故か女装が大好きでふだんからスカートをはいている。エステ通りと香水集めが趣味。ミロク園長をひそかに想っている。

ジャト先生

金剛幼稚園うさぎ組の保父。どつから見てもうさぎ人間。妻と妻の母と6人の子供、そして公団のローンが23年も残っているがんばるお父さん。最近オバサンになってしまった妻を思うとふと人生について考えてしまう。趣味の磯釣りは玄人肌。



鈴木シャモン

金剛幼稚園きりん組の園児。

ごくごく普通の家庭に育った普通の子。しかし、あたまは優秀でひらがなやカタカナは全部書ける。九九も5の段までなら大丈夫。しかし、そういうかたい性格の自分がきらい。事件に巻き込まれて不幸になるタイプ。



此ノ花サクヤ

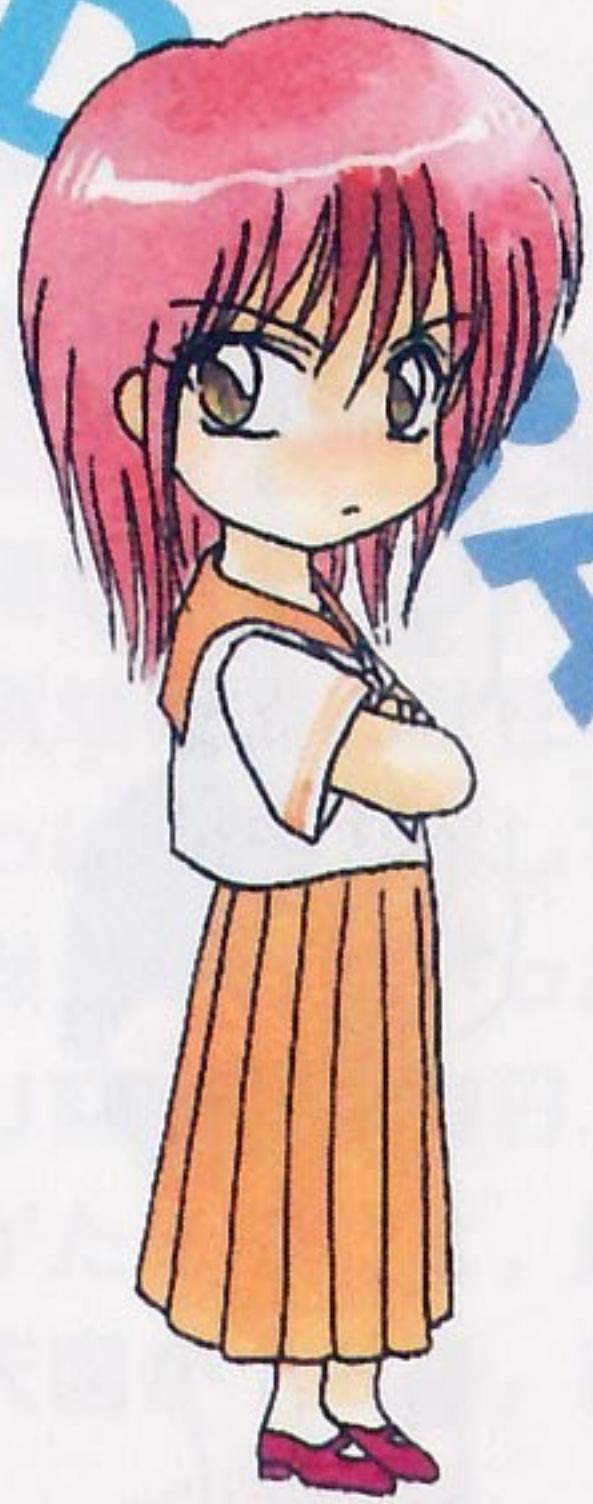
コノハナ美容室を経営する美容師さん。マダラと影王のやさしいママ。パパとは大恋愛の末、結ばれたらしいが詳しいことは誰も知らない。生きているのか死んでいるのかもハッキリしない。通信販売やテレフォンショッピングなどでたまに変なものを買うのが欠点。

田中ガイレン

金剛幼稚園うさぎ組の園児。

幼稚園児とは思えない立派なガタイとモヒカン頭が特徴。口がわるいが性格はとっても良い。ボイスととっても仲がよく、いつもいつしょにいるため、彼の突飛な行動の犠牲になりやすい。





大徳寺ジャミラ

金剛幼稚園きりん組の園児。
中途で金剛幼稚園に編入してきた。母親
ゆずりの自前のセーラー服で通っている
スケ番幼稚園児。カオスや聖神邪に愛さ
れるが、ガキはきらいと相手にしない。
母と二人でくらしているが、母のことを
姉とよばされている。

シユミイングン

金剛幼稚園うさぎ組の園児。
暗黒舞踏を継承する一族の兄弟。
いつも三人一緒の兄弟（ノック、フ
ック、パンチ）だが、実は四つ子。末
っ子のハナコは行方不明。暗黒舞
踏の修行中のため、いつもピエロ
のようなお面をついている。



バサラ

少年忍者。
得意技はスーパーダッシュ。ぶたれても、
蹴られても、高いところから落とされて
も全然平気なのは忍者だからじゃなく
て、ただぼーっとしているから。キツネ
のダキニくん（本当はイズナという靈獸
の赤ちゃん）と仲良し。

K A G E O

徐福（ジョフク）

ホーライ家の住み込みの執事。侍女をしたがえて、ご主人（カオスの父）が留守のお屋敷を守りながらカオスの面倒をみている。家の者のいうことはよく聞くが、よその人にはけっこう失礼な態度をとる。



ミロク園長

金剛幼稚園の園長。名前は次郎。前世はマダラたちの宿敵ミロク帝とかかわりがありそうだが、この園長、別に悪人でもなんでもなく、とにかく幼児教育に一生を捧げている教育一筋のえら~いお方。しかし、この園長には一郎という兄がいるのだった。

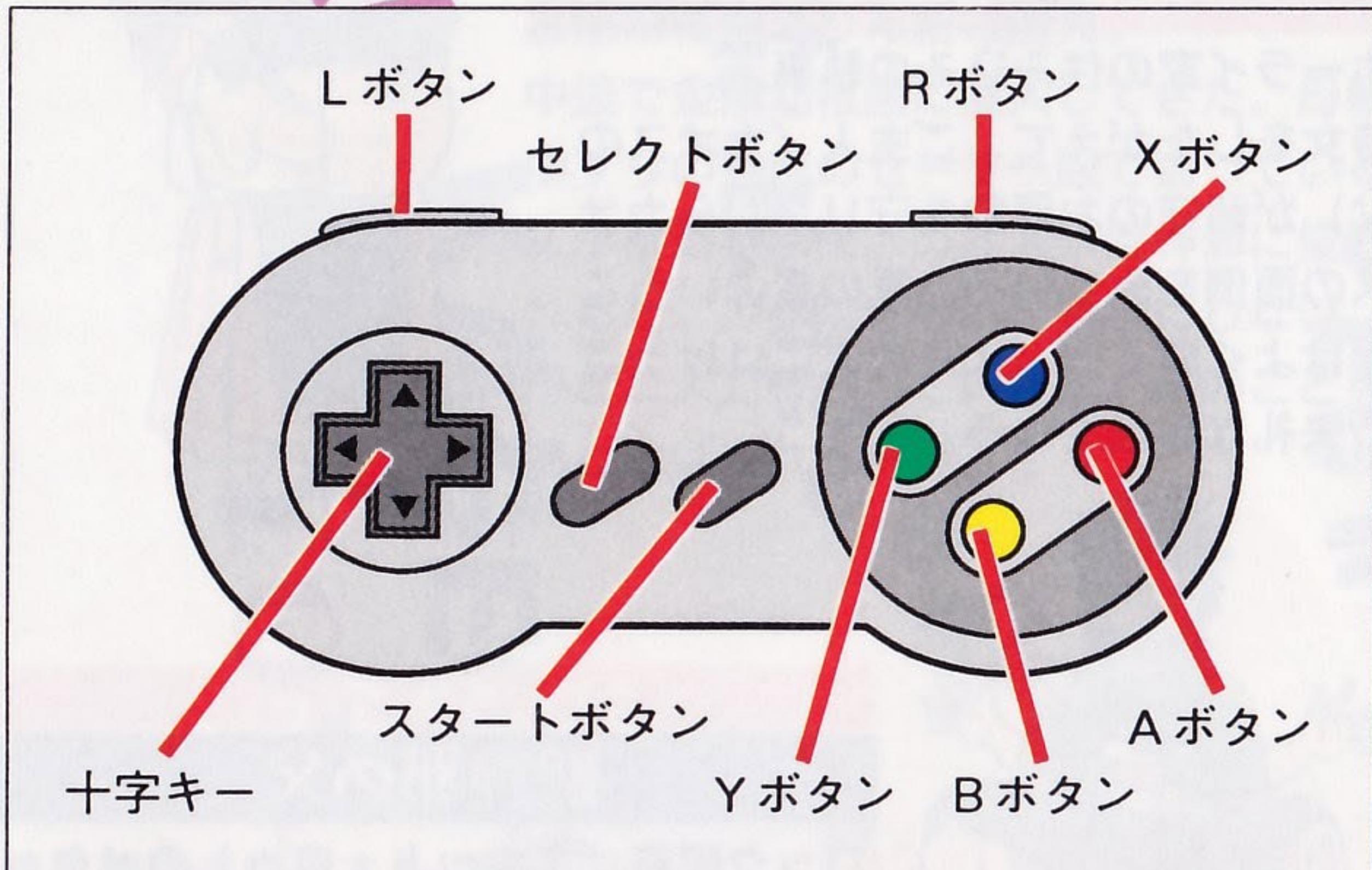
聖神邪の父

ロック喫茶「スキッド・ロウ」のメタルな経営者。町内でなにかイベントがあると屋台を引いて必ずあらわれる。背中の大きな猿のいれずみが自慢。子供の教育方針はすべて気分で決めてしまうマッドなとーちゃん。



4 基本操作方法

ここでは、コントローラの正しい使い方について説明します。



戦闘時

十字キー

・ じゃんけんの手を選ぶ時に使います。

A ボタンまたは十字キー（右）

・ 防御します。

Y ボタンまたは十字キー（左）

・ 攻撃します。

B・X・L・R・スタート・セレクトボタンは使用しません。

キャラクターは、基本的にはまっすぐ進みます。また、突き当たると左に曲がります。右に行きたい時や、逆戻りしたい時などは「ハンドくん」でクリックしてラジコンカーや三毛猫などを選びましょう。そうすれば、主人公を好きな方向へ誘導してあげることができますヨ。

通常時

十字キー・ · · · · ハンドくんを動かす時に使い
ます。

Aボタン · · · · 決定。

ハンドくんでクリックする時
に使います。

Bボタン · · · · キャンセル。

Xボタン · · · · 使用しません。

Yボタン · · · · ハンドくんでクリックする時
に使います。

Lボタン · · · · ハンドくんでクリックする時
に使います。

Rボタン · · · · 押しつ放しにすると、ハンド
くんの移動スピードがアップ
します。

スタートボタン · · ゲームスタート。

ポーズ。ポーズ中全体マップ
が表示されます。

セレクトボタン · · セーブ画面に入ります。

5 ゲームの始め方と終り方



表示されるから、十字キーの左右で選んで、スタートボタンで決定しよう。

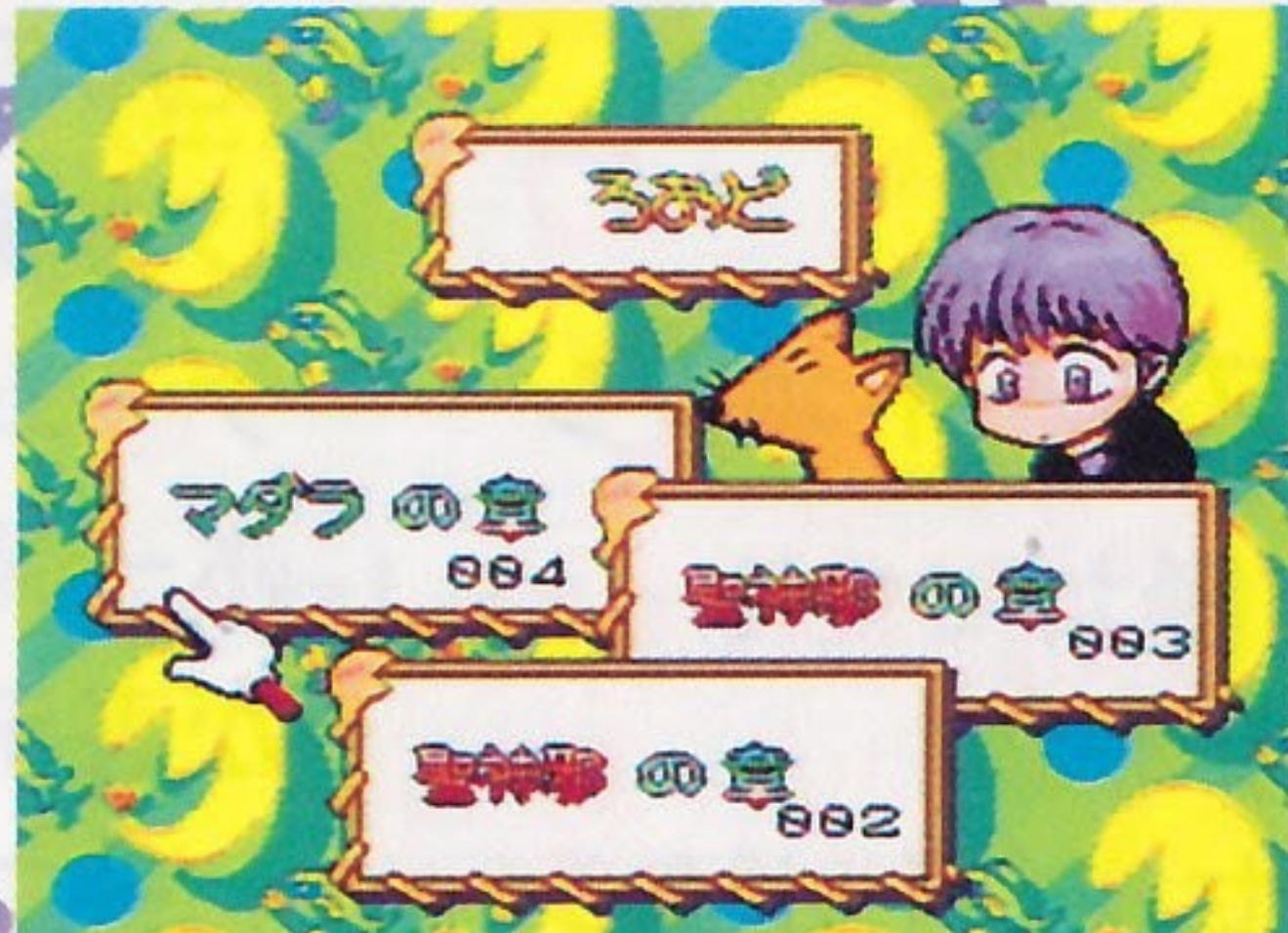
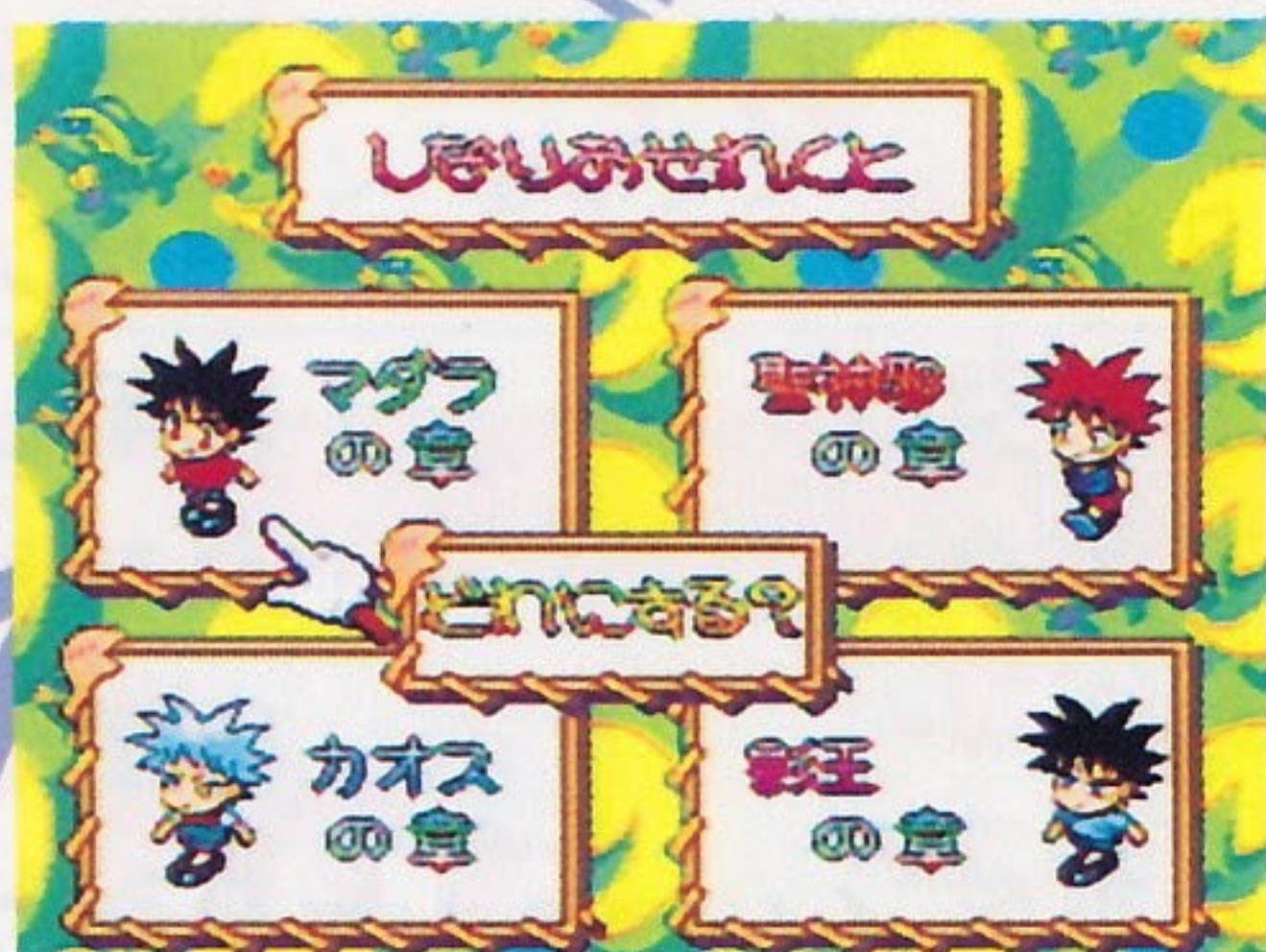
はじめて

「はじめて」を選んだ場合、まず最初に「しなりおせれくと」の画面にきりかわるんだ。4つのしなりおの中からひとつ選ぼう。十字キーでハンドくんを動かし、遊びたい「しなりお」を選んだらAボタンで決定しよう。オープニングの後、ゲームが始まるヨ。

つづき

「つづき」を選ぶと、前回のセーブデータが表示されるんだ。遊びたいデータファイルを選んだらAボタンで決定しよう。

カセットをスーパーファミコン本体に差し込んで電源をONになると、オープニングのデモシーンが流れるよ。その後、タイトルが表示されるんだ。「はじめて」「つづき」が



おわりかた

終了する場合は、セレクトボタンを押してセーブ画面を開いてね。セーブしたいファイルを十字キーで選んで、Aボタンで決定してね。セーブが終わったら電源を切ってね。

ハンドくんについて

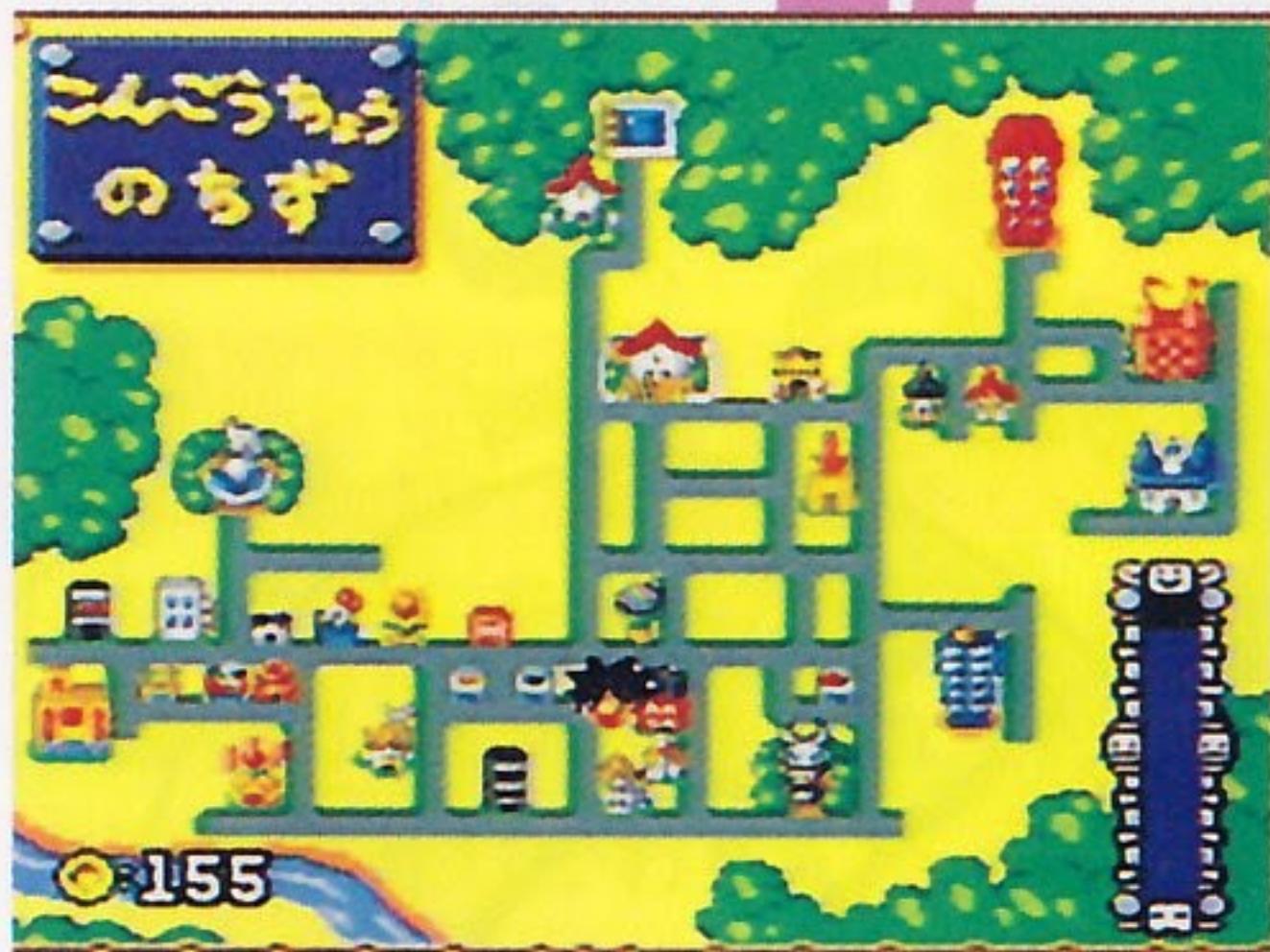
「ハンドくん」とは、キャラクターを誘導したり「しなりお」や「セーブファイル」を選んだりするときに出てくる手の形をしたカーソルのこと。「ハンドくん」を、十字キーの上下左右で動かして、目的の場所まで持っていこう。A, Y, Lボタンのどれかを押すと指が上下に動いて、決定できるヨ。この時、音がでて知らせてくれるんだ。

ハンドくんを早く動かしたい時は、Rボタンを押しながら十字キーを操作しよう。



6 ゲームの目的

このゲームの目的は、主人公を誘導し、街の中のいろいろな場所でたくさん情報を集め、各「しなりお」に必要な条件をすべて満たし、その章の最後のボスを倒すことなんだ。4つの「しなりお」をすべてクリアしないと最終章には進めないことになってるのでヨロシク！そして最終章であらわれる大ボスを倒せばめでたくゲームクリアとなるのだ。



進め方

各章が始まつたら、最初の目的がメッセージで表示されるよ。街の中の画面に切り替わつたらさっそくスタートボタンでマップを表示

して、現在位置と目的地を確認しよう。現在位置にはキャラクターの顔が、目的地には？が表示されているぞ。マークまでキャラクターを誘導して、ゲームをはじめよう。



コイン

街のあちこちに隠されているコインをハンドくんでクリックしながら見つけることができるんだ。このコインを持っていると、いろんなイベントやミニゲームに参加できるぞ。もちろん、コインなしでもゲームクリアはできるよ。

会話

いろいろな情報を得るために街の人達と話をしよう。キャラクターの近くに、街の人達が来ると、頭の上にアイコンが現われるんだ。アイコンにハンドくんをあわせてクリックしてみよう。いろいろな情報を得ることができるぞ。ただし、その中には思わぬものも含まれているから要注意。ストーリーに沿った感情でいることがポイントだよ。建物の中にも人はいるぞ。しっかり情報を得よう。



食べ物

このゲームの主人公達は、お腹がすくと倒れてしまします。お腹のすき具合は画面右下の腹減りメーターに表示されるので注意しながら遊ぼう。コイン同様に街のあちこちに隠されている食べ物をハンドくんでクリックしながら見つけたり、街の人達と話をすることでもらえたりするんだ。バナナやラーメン、メロンなどがあちこちに隠されているぞ。がんばって探してみよう。中には、腹減りメーターを下げてしまうものもあるので要注意だ。



※詳しくは24Pのアイテム紹介を参考にしてください。

7 しなりおせれくと

4つの「しなりお」の中から1つ選んで始めよう。どちらから始めても自由だ。ひとつずつ「しなりお」が終わると、「しなりおせれくと」画面に戻るので、次の「しなりお」を選んでゲームをさらに進めよう。



マダラの章

ある朝、此ノ花マダラはいつものように元気に目をさました。母親サクヤに双子の兄影王を起こすよういいつけられたのですが、影王はどこにも見当たりません。サクヤに影王を探すよう頼まれたマダラはさっそく探偵気分で金剛町に繰り出しました。

此ノ花マダラ
金剛幼稚園きりん組の園児。
一応は“真王マダラ”的転生戦士
なのだが、本人はまったく気がつい
ていない。しかし自覚はなくとも能力
は目覚めつつあり、強烈な威力のシャオ
ロンを操る。双子の兄影王とは、3分違
いで生まれたが、4月1日と2日にまたが
っていたため、兄影王より1年遅れて幼稚園
に入園した。サクヤママが大好きな甘えん坊。
とっても明るい元気な子。



聖神邪（せいしんじや）の章

ロック幼稚園児の聖神邪が出かけようとするとき、父親（ロック喫茶のマスター）が、いい話を持ちかけてきました。毎年恒例の盆踊り大会が、今年はなぜか、大メタル・ライブパーティーになるというのです。参加したいとはりきる聖神邪に父親は「何かいいディスプレイになるものを探してくれればパーティーに参加してもいいぞ」と条件をだしました。はたして、聖神邪はお父さんが喜びそういうものを見つけることができるでしょうか。

犬神聖神邪

金剛幼稚園きりん組の園児。

メタルな両親の趣味で、髪を赤く染めているメタル幼稚園児。実は幼稚園ですでに1年ダブっており、きりん組のみんなより1歳年が上。両親は夫婦でロック喫茶を経営している。親を見て自分は堅実な人生を歩もうと思っていたが、最近ではすっかりロッカーに染まってしまい、親の思うツボになっている。カオスとはいとこ同士。



カオスの章

ホーライカオスは執事の徐福に起こされました。「カオス様大変です。飛行機が落ちました。」海外で仕事をしている両親が一時帰国するために乗り込んだ飛行機が落ちた！？しかし、急な仕事が入って飛行機をキャンセルしたため両親は無事と判明。ほっとしたのだが、両親はクリスマスまで帰れないとの連絡に淋しい思いのカオスでした。気晴しに街へ出かけることにしましたが……。



ホーライカオス

金剛幼稚園きりん組の園児。

町外れの大きなお屋敷に住む資産家の息子でドイツ系アメリカ人。英語ペラペラのバイリンガル園児で両親は常に日本と海外を行ったり来たりしており、普段は執事の徐福と2人で暮らしている。世界征服の野望を夢にみて、趣味の人生ゲームをしている。日経流通新聞を愛読し、知識も深い。きりん組の仲間から変わったやつと思われている。

KAGEMI 影王 (かげおう) の章

影王は見知らぬ場所で目覚めました。ゆうべはちやんと自分のベットで寝たはずなのに。ラビット田中と名乗る妙なウサギが話しかけてきました。最近オープンした進学塾を経営している者です。どうやら、影王は彼に誘拐されたようです。しかもマダラや聖神邪たちも誘拐しようとたくさんでいるようです。大変！知らせなくちゃ。影王は脱走することにしたのです。

此ノ花影王

金剛幼稚園うさぎ組の園児。

マダラの双子の兄。健康優良児の弟とは対照的に未熟児で生まれた。うさぎ組のボスにまつりあげられているが、実は気が小さい。とても無口で言葉が少なくあまり自己主張をしない。甘やかされたので少しづわがまま。明るすぎる弟マダラに時々ついていけないときもあるが、本当は弟想い。前世から一心同体だったヒョウブくんは心の友。



ヒョウブくん

前世から影王の体に一体化している魍魎。前世ではあらゆる魍魎の中で最強といわれたツワモノだったが、今はすっかりペットに成り下がっている。影王とは目と目で通じ合う。コロッケが大好き。

8 戦闘シーン

「しなりお」を進めていくと、戦闘シーンに入るぞ。ここでは、その戦闘の方法について説明しよう。

戦闘画面の見方

プレイヤーは右に、敵キャラクターは左に表示されている。各キャラクターの下にそれぞれ風船が3つずつ表示されているぞ。



敵キャラクター

ふうせん

プレイヤー

戦闘の進め方

勝負は3回勝負先取式。勝ち負けがきまると負けたキャラクターの風船がわれてなくなってしまうぞ。さあ、がんばって戦うのだ。



1.まずじゃんけんをします。十字キーの左右で、グー、チョキ、パーを選んでAボタンで決定します。

2.じゃん、けん、ぽんと勝負します。

3.勝った場合とあいこの場合は、Yボタンか十字キーの左ですばやく攻撃します。

4.じゃんけんに負けた場合は、相手が攻撃してきますので、Aボタンか十字キーの右ですばやく防御します。

●勝った場合とあいこの場合は、攻撃と防御の両方ができます。

●勝った場合には相手は攻撃してきませんが、あいこの場合は攻撃してきます。

●負けてしまうとゲームオーバーとなり、タイトル画面に戻ります。戦闘シーンに入る前にはこまめにセーブでしょうね。

9

街にはこんな物があるぞ

街の中にはいろいろな物があります。主人公が一定の距離に近づいたら、ハンドくんを使ってクリックしよう。主人公の感情を変化させ、思い通りの方向へ導くことができる物や、ただ主人公の感情を変化させるだけの物などさまざま。説明をよく読んで、主人公達をうまく思い通りの方向に動かせるように活用しよう。



ラジコンカー

主人公の方向を変えさせるものです。ハンドくんでクリックすると主人公達が追いかけてきます。主人公によって反応が違いますが、感情はよくなります。



信号機

通常は「青」です。ハンドくんでクリックすると「赤」になり、主人公達は逆方向に進みます。主人公の感情は悪くなります。



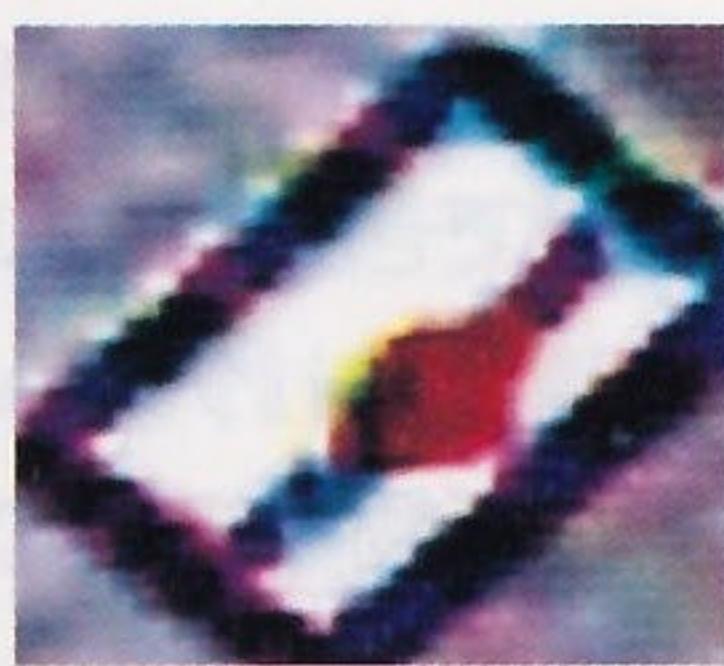
ミエン、イエン、キコエン

ハンドくんでクリックすると猿が動きそれを主人公達が追いかけてきます。主人公によって反応が違いますが、感情はよくなります。



消火栓

クリックすると水が噴き出し、主人公達はおどろき逆方向に進みます。主人公の感情は悪くなります。



封筒

クリックすると風船になり、主人公達の感情を変化させます。主人公によって反応が違います。



三毛猫

クリックするとまねき猫になり、主人公達をまねき寄せます。主人公によって反応が違いますが、感情はよくなります。



?マークのカード

クリックするとお化けに変わり、主人公達にまとわりつきます。主人公によって反応が違います。



矢印

入れる家の前には必ずあります。クリックすると入口に向きを変え建物の中へ入れるようになります。



すずめ

クリックできません。近くにくると空に飛び立ちます。そのときの感情の反対の感情にします。



看板

クリックできません。工事中の看板は強制的な行き止まりです。他の道を通りましょう。

10 おいしいアイテムもあるぞ

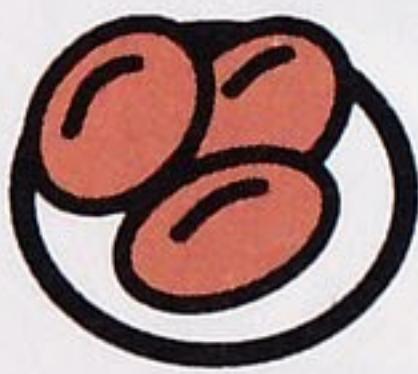
アイテム（食べ物）は街のあちこちに隠されてるぞ。ハンドくんでマップ上をクリックすれば見つけることができるのだ。主人公は腹減りメーターがゼロになると倒れてしまう（ゲームオーバーになる）から、移動中もハンドくんで食べ物を探してみよう。街の人達と話をするともらえることもあるよ。



①おむすび



②バナナ



③コロッケ



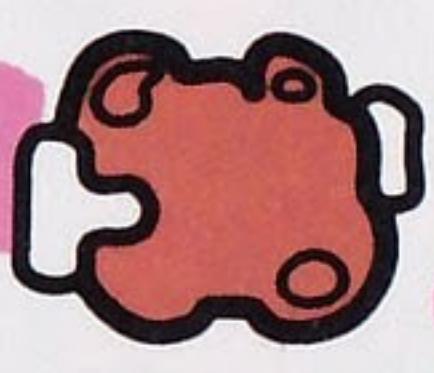
④ラーメン



⑤フランス料理



⑥メロン



⑦原始肉

1～7の数字が大きくなればなるほど、回復率は高くなります。

次の3つのアイテムは主人公の腹減りメーターの目盛を下げてしまういや～なアイテムです。①～③の数字が大きくなればなるほど下がる度合いも高くなります。気をつけよう！



①たまねぎ



②にんじん



③ピーマン



11 コイン・イベント



コイン

街のあちこちでコインを見つけよう。コインは最大999枚まで持つことができるぞ。またこれをを持っていると街のどこか（？）でイベントに遭遇することもできるのだ。ちなみにイベントのほんの一例を紹介しておこう。

ゲームセンター「シャオタジWARS」

コイン2枚があれば4回戦のゲームを実際に遊べるのだ。

●遊び方

十字キーの上下で移動してAボタンのため撃ち。勝負はヒットポイント制なのだ。先に体力が無くなつた方が負けだよ。



ハッピー商会「びっぐorすもーる」

お店に入るだけで遊べるカントンルールの遊びだぞ。

●遊び方

1～10枚までのコインをかけ、見本カードより高い数字のカードを選べばプレイヤーの勝ち。かけたコインが倍になってかえってくるのだ。勝ち続けることによって、かけられるコインの枚数も変わってくるよ。



12. 作者プロフィール

田島昭宇 (たじましようう)

1966年生まれ、まんが家。1985年デビュー。1987年に角川書店「マル勝ファミコン」誌で「魍魎戦記MADARA」を連載開始、人気作家の仲間入りをする。8年にわたる「MADARA」シリーズを完結させ充電期間中だったが、ついに待望の「MADARA転生編」(来春スタート)の準備に入る。

主な作品 「魍魎戦記MADARA」(角川書店)
「魍魎戦記MADARA弐」(角川書店)
「魍魎戦記MADARA赤」(メディアワークス)
「BROTHERS」(角川書店)

義見依久 (よしみいく)

1971年生まれ、まんが家。ファミコン誌の穴埋めイラストレーターとして活躍していたが1992年「マル勝スーパーファミコン」誌(角川書店)で「魍魎戦記MADARA」のパロディ4コマ「幼稚園戦記まだら」を連載開始。人気を得て、1993年には「電撃コミックGAO!」(メディアワークス)でストーリーまんがとして再スタート。「幼稚園戦記」の外伝シリーズ「バサラくん」も好評。

主な作品 「幼稚園戦記まだら」(メディアワークス)
「少年忍者バサラくん」(光文社)
「芙蓉姫退屈記」(光文社)

13 義見のごあいさつ

やあ、どーも皆さんこんにちは。

この度はSFC「幼稚園戦記まだら」をお買い上げいただきまして、ありがとうございました。

ラジオドラマに引き続き、一生に一度あるかないかのスーパー
メディアミックスに
どきどきしています。
夢のようです。



さらに今回、偶然にもゲーム会社にいた頃の同僚が「まだら」開発チームに加わってまして、彼がキャラクター達をすごく可愛くかいてくれました。しかも、彼が聖神邪の父ちゃんのモデルなんですよー。世間って狭いですね。私同様、皆さんがこのゲームで楽しんでくれることを祈っています。
アデュー。

1996 義見依久



まんがが隠されているらしい……！

14 「金剛町にお店を作ろう」応募者名簿

感謝！「月刊電撃コミックガオ！」文化放送「幼稚園戦記まだら」の『金剛町にお店を作ろう』企画に応募して下さった方々、本当にありがとうございました。尚、スペースの都合により敬称は省略させていただきました。予めご了承下さい。

へてやんでえ えば 吉田玲 龍山徹
チャンピオンシップ・もりす 金田スペシャル イギー
神の申し子 らいす スノーマン ルビルビ コケヤン ひよこ
夕涼光 マリオ うづらのたまご とがし坊SP DESIRE
紫夜桜涼花 へへへのX あやーん 黒猫合掌団 椎名流樹
ユダヤの友 上里こーすけ うんず ひよこ みねそん 龍の月
ジョリーノッカー 諸刃 金成知樹 香山直則 水野哲也
清水健一 印南直美 中里美保子 上村誠 白根耕一 大垣奈津子
小田鋼太郎 田中のぞみ 饗野綾 豊岡史衣 上田貴志 吉岡歩
印南勉 日向純兵 松下優介 佐藤理子 毛内聖 中山亮一
斎藤妃代里 村雲真知子 上杉望 中山裕太 林口和美
宮ノ腰尚弘 末吉俊介 戎谷潤 阿部健司 渡辺敏行 高山直
中根あすか 時森智弓 大橋明子 森下美和子 小倉かおり
坂本誉 浅山大輔 小笠詩織 安藤真 野口斗夢 久島暁英
関谷英文 池田浩之 久田佳典 広田瞳 佐々木恵理 藤原広輝
加藤豪 西野峰悦 片田寿代 白川健太郎 飯美樹 渡辺夏樹
羽山裕子 小林えり 帯金秀充 松尾佳且 蔵本大助 山本麻美
神田光雄 藤山美津江 浦川隆典 萩原真聰 伊東景子 井上智晴

巽健治 木村太介 ギナクザ 石橋佐和子 戸嶋貴洋 徳永直明
桜井裕介 山上貞行 篠田由美子 森田祥司 小笠原美樹
下山啓生 廣瀬左紀子 向笠真王 佐々木雅樹 河原塚大輔
葛西功 飯島佳晴 小林秀生 石井康載 新井雅士 橋口輝昭
大田舞子 山山山 福田健太 神谷宗吉 栗尾健太郎 中川隆志
渡辺由美 黒沢まどか 杉山綾子 松田佐加恵 神野康裕
藤原考良 横堀恭昌 近藤結城 山本英嗣 北林加奈 福井香織
斎藤つむぎ 渋谷映理子 中島美香 阿部美鈴 瀬木準平
榊原英祐 本谷由佳 石川拓 玉井章代 増田有希 戸ヶ崎睦
山下理都子 大杉恵子 佐藤貴子 渡辺健一 小森風美 大胡道代
古山直樹 大滝まゆ 土井健太郎 栗川義光 荒木佐知子
石川大和 篠崎智一 宮田良一 柳沢良行 高橋正 斎木勇佑
佐藤帆紡 紺野幸次郎 松尾善靖 辻あすか よっちゃん
すずけいかくん 出水起宏 松田陽介 佐々木貴史 和田勉
どせいさん 河口陽太郎 富田辰也 木村浩 西岡みほ 柴田央
山上幸子 渡辺圭介 水子めぐみ 米田哲也 斎藤里可 北岡志麻
石川正典 薮田大介・裕子 大窪知治 村田正臣 小林教
神田光雄 関口弥生 大内啓司 光藤真奈美 野口有加 後藤宏之
宇都宮武宏 皆見香寿代 東耕平 長谷川恵子 浜田亮
まだらいしゅーなんちってあっぽ力ー君 松田裕志 爆烈飛影
鬼塚聖 伴正信 内山理恵 マダラ大好き 桜庭章太 松田考将
伊瀬未希子 谷亀智子 大竹浩司 渡辺国之 直井聰美
吉川あゆ美 大沢涉 岡本普三 千葉絢子 かずっち 熊谷武英

すずきかみぶくろ 矢島弘貴 坂口奈々子 平泉祐 朝日出宣
大野枝里 戸澤美穂 大野百合子 真之介 おーぼけすーちゃん
佐々木峰宏 富田哲之 ラッキールパン3世 我妻佳美 和気博
ちゅうたつ タツマキトルネード中津留 大野谷良太 栗崎有理
中村真以 坂田史美 鈴木亮久 奥山美紀 山口裕也 八十岡聖美
西本章彦 萩野谷佳子 夕カナシ 近藤紫 友紀
頭にヒョウブが咲いた上原昌広 岡崎静 山田輝 真紅の聖神邪
永井雄介 灰田泰道 横田利明 ベナタワ 野表美智 田久保陽子
古川隆則 沼野由紀子 小沢智子 小山田恵美 原田潤
長岡ちづる 伊藤みぎわ 城雅之 中野伸花 稲葉豊彦 斎藤薰
上田朋子 中西孝洋 岡本久美 白山裕美子 中島雄高
丸山亜希子 桜井文彦 鈴木ひとみ 荒田園子 宮古真穂 山崎武
高仲淳雄 片倉崇 前島敏博 落合誠 沼井宏 新井邦光
石橋幸子 布施小百合 スルメ&イカファンクラブNO.2会員大王
根本理絵 甲山哲也 堀菜緒 片山綾乃 古沢大作 平沢弘充
小久保正 野崎智子 荒井絵里子 マダマダラ 阿部健吾
高野とも美 坂東正修 高木春香 豊田章子 岩崎泰章 定石奈美
松田亜沙美 畠山尚志 羽深くみ 栗原小百合 下垣内孝
亀山浩紀 萩原由紀子 郷田信一 中島香織 山田奈津美
鎌田泰輔 渋谷洋一 石黒守道 高橋直希 三上亜弥子 高井彩花
(敬称略・順不同)

警告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

<使用上のお願い>

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。
長時間使用する時は、適度に休憩してください。
めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。
スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

関連商品のご案内



MADARA SAGA 幼稚園戦記 まだら
オリジナル・サウンドトラック
CDアルバム／PSCR-5357 (税込：¥2,500)



MADARA SAGA 幼稚園戦記 まだら
ドラマシリーズVOL.1
CDアルバム／PSCR-5361 (税込：¥2,500)



MADARA SAGA 幼稚園戦記 まだら
ドラマシリーズVOL.2
CDアルバム／PSCR-5364 (税込：¥2,500)



MADARA SAGA 幼稚園戦記 まだら
ドラマシリーズVOL.3
CDアルバム／PSCR-5372 (税込：¥2,500)

好評発売中!!

DATAM
POLYSTAR

株式会社データム・ポリスター

東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパー ファミコン は任天堂の登録商標です。



SHVC-ADPJ-JPN

MADARA
PROJECT
公認ソフト



SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

SUPER FAMICOM®
スーパー ファミコン®

SHVC-P-ADPJ(JPN)

マダラサーガ
MADARA SAGA

幼稚園戦記 まどか

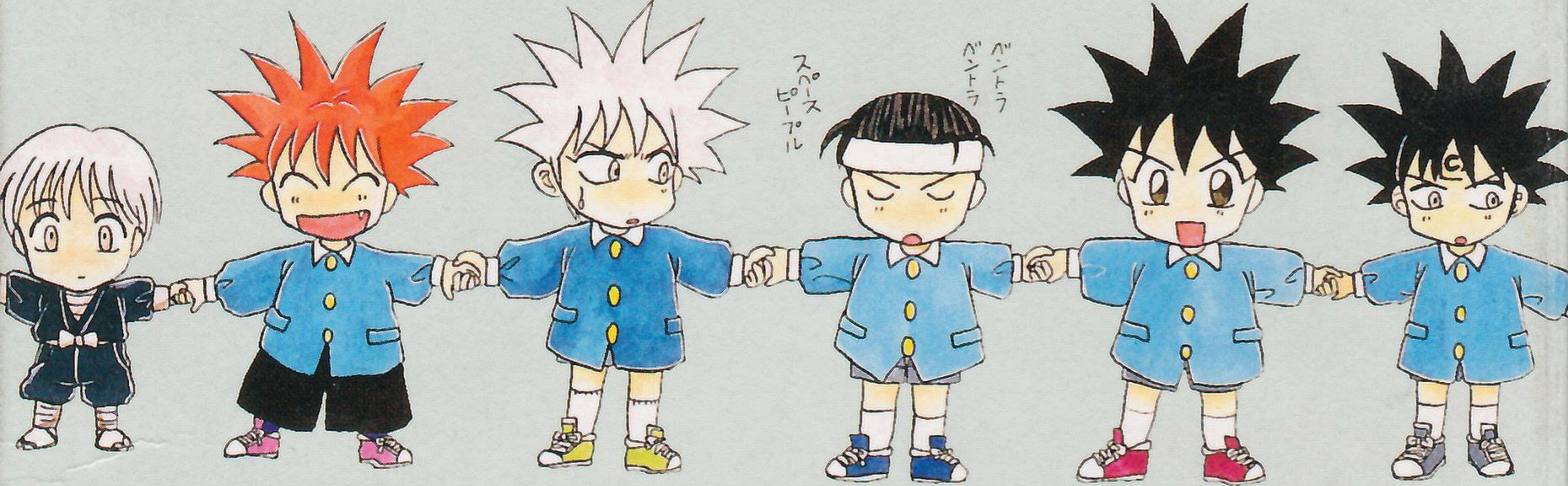
DATAM
POLYSTAR

幼稚園戦記
まどか

幼稚園戦記 まだら



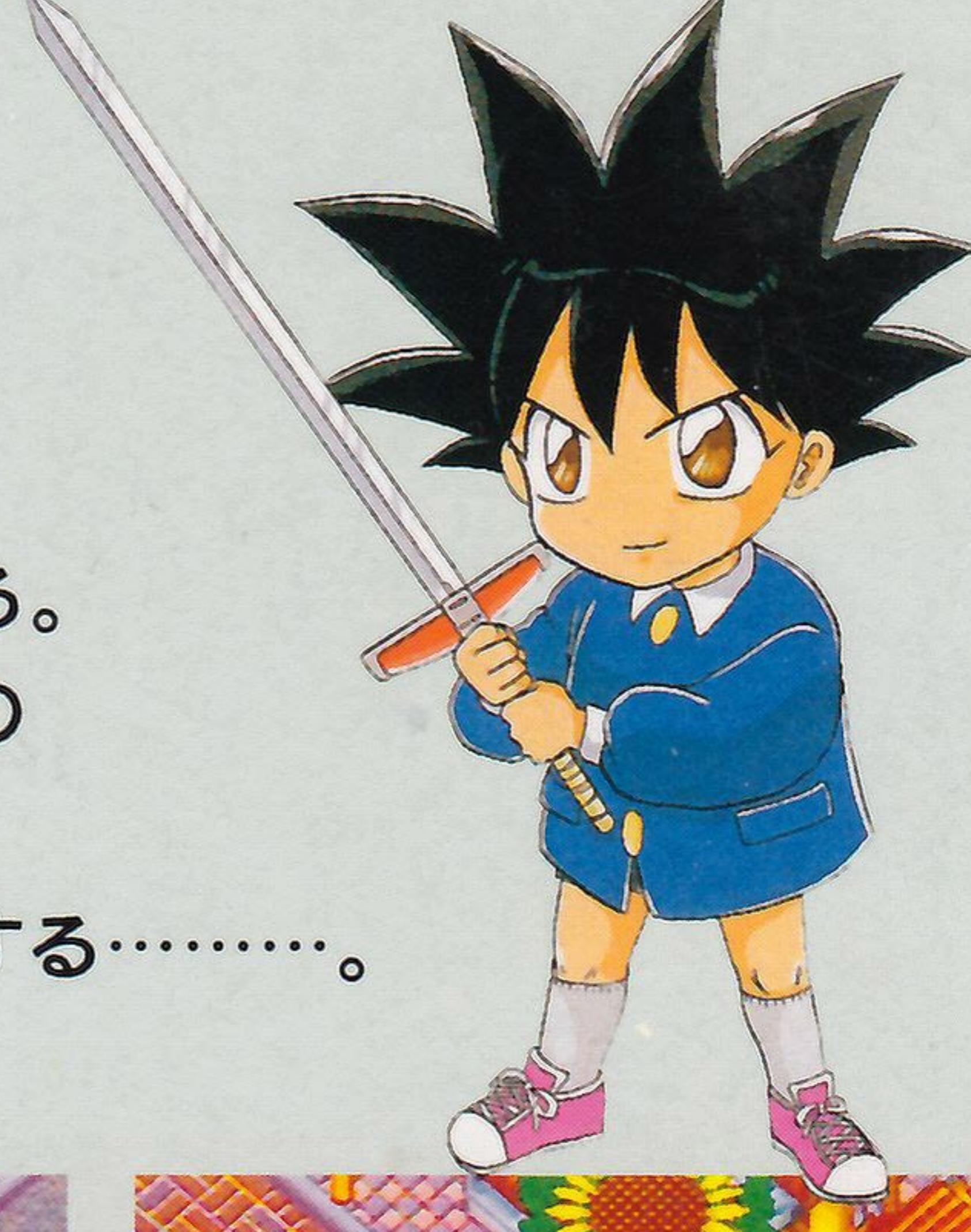
SHVC-ADPJ-JPN



超人気アニメプロジェクト・マダラサークルの転生戦士

「幼稚園戦記まだら」がゲームで登場!!
義見依久のSFC世界が今広がる!!

あの「摩陀羅」が帰ってきた。
しかも4人の子供になって。
田島マダラから義見マダラに。
キャラクターデザインも一新して
ひとつの神話がコミカルによみがえる。
コミュニケーションRPGならではの
ひとひねりしたゲームシステムで
新たな時空を超えて、物語は今、転生する……。



物語は街の中を舞台に、様々なヒトとの出会いが待っている。

会話の中にゲームクリアの鍵が……。
アイテム・イベントも豊富なのだ。



DATAM
POLYSTAR

株式会社データム・ポリスター
〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1松本ビル2F
©1996 Yoshimi Iku with MADARA PROJECT /
POLYSTAR / DATAM POLYSTAR



4 932688 000095



注意

スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

使用上のお願い

- 精密機器につき、極端な温度変化やショックを避けてください。
また分解したり、端子部を汚したりしないでください。
- バッテリーバックアップ機能付きのカセットの場合、むやみに電源スイッチやリセットスイッチをON・OFFにすると、蓄積されている内容が消えてしまうことがあります。なお、バックアップの操作方法については、取扱説明書をご参照ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY AND COMMERCIAL RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、
また商業目的の賃貸は禁止されています。

スーパー ファミコン は任天堂の登録商標です。
MADE IN JAPAN

幼稚園戦記
まだら

幼稚園戦記 まどら

©1996 Yoshimi Iku with MADARA PROJECT / POLYSTAR / DATAM POLYSTAR

スーパー ファミコン®
SHVC-ADPJ-JPN



SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

DATAM
POLYSTAR

