スーパーファミコン®

SHVC-ABDJ-JPN

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

# 爆投ドカスポ

## バンプス島は大さわぎ

とりあつかいせつめいしょ

# 取扱説明書

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

# ごあいさつ

このたびは、ビーピーエス スーパーファミコン用カセット“爆投ドッチャーズ　バンプス島は大さわぎ”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
ご使用前に「取扱説明書」をよくお読みいただき正しい使用法でご愛用ください。
なお「取扱説明書」は大切に保管してください。

©1994 BPS

## 健康上の安全に関するご注意

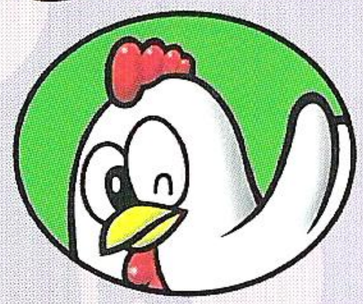
疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の経験をする人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームをやめ、医師の診療を受けてください。

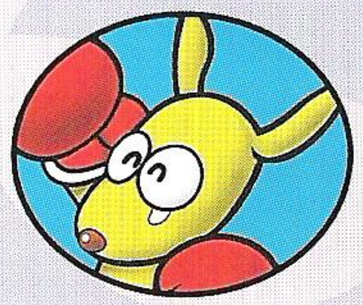
# 爆投ドッチャーズ
## バンプス島は大さわぎ

# CONTENTS

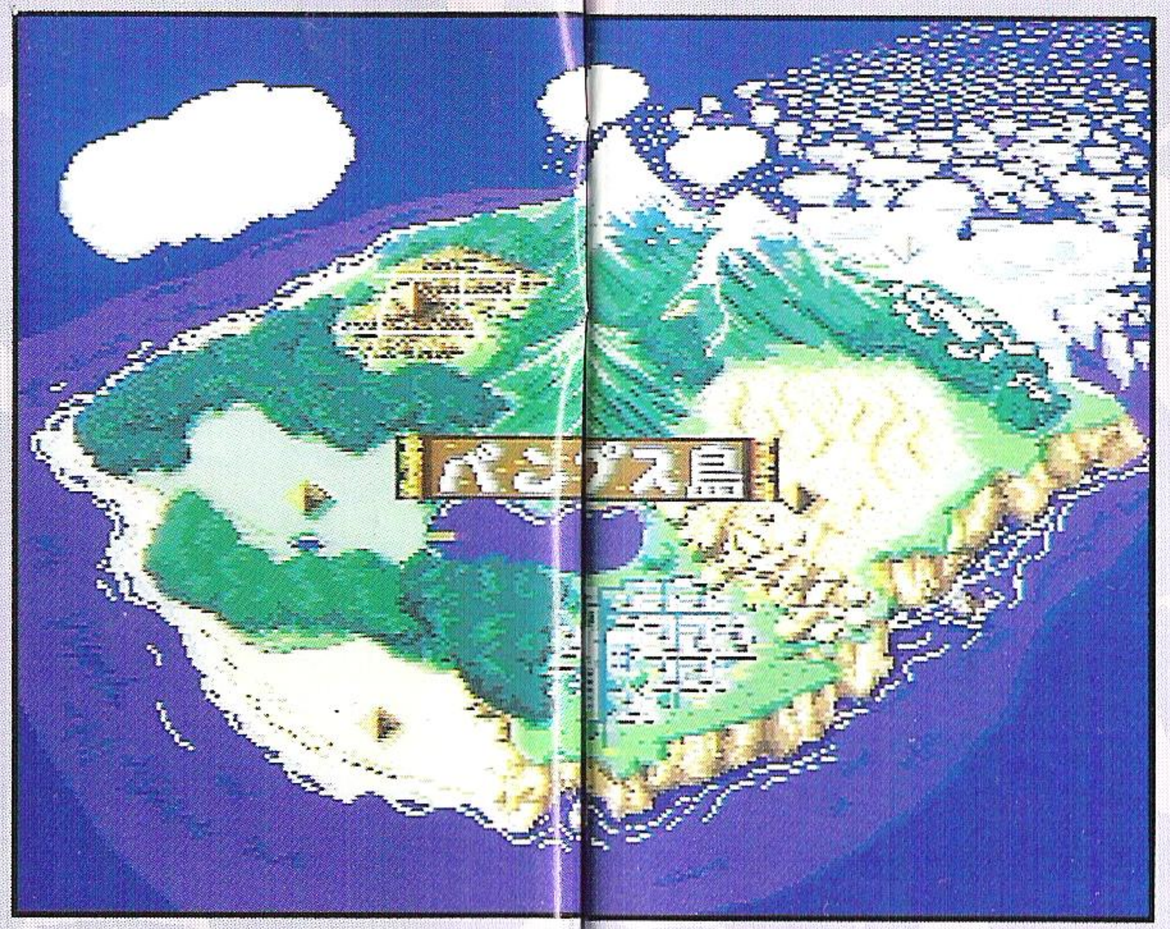

1. ドッチャーズストーリー・・・・・・・・・P.2
2. コントローラの操作・・・・・・・・・・・P.4
3. 物語モードの遊び方・・・・・・・・・・・P.6
4. バトルモードの遊び方・・・・・・・・・・P.9
5. 画面説明・・・・・・・・・・・・・・・・P.10
6. ステージ紹介・・・・・・・・・・・・・・P.12
7. アイテム紹介・・・・・・・・・・・・・・P.14
8. キャラクター紹介・・・・・・・・・・・・P.16
9. ドッチャー必勝講座・・・・・・・・・・・P.24

# 1 ドッチャーズストーリー



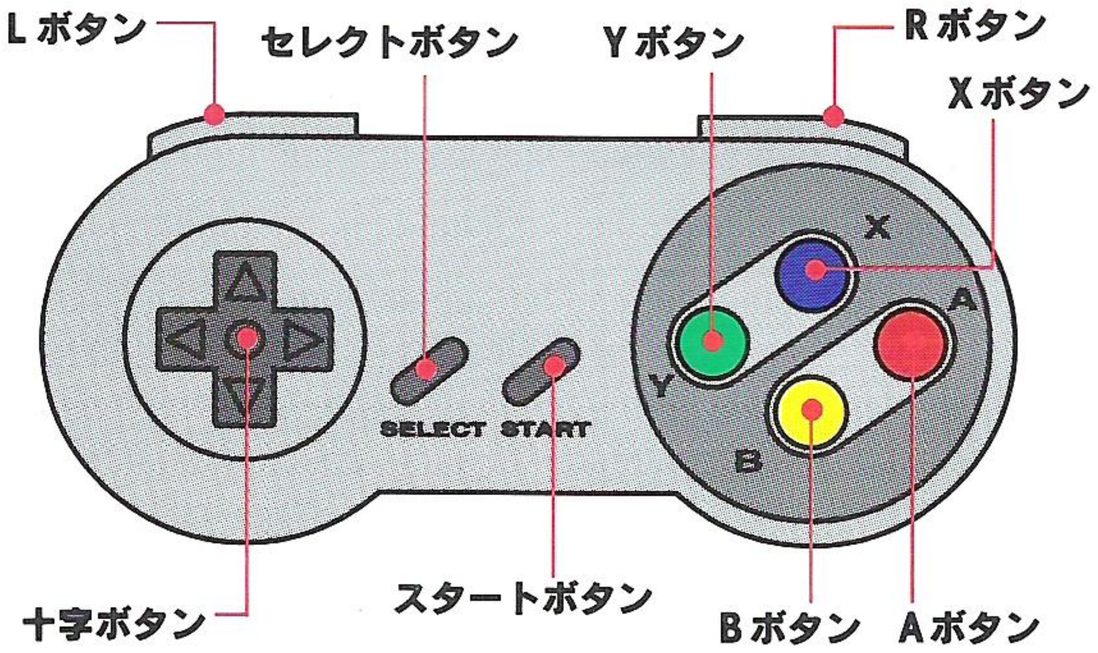


## さぁドッチー大会がはじまるぞ



ここは南の島バンプス島。
バンプス島では年に1回、島をあげてのお祭が開かれます。そう、ドッチーです。
え！ドッチーを知らないんですか？ じゃあ、ドッチーについて教えてあげましょう。
ドッチーはバンプス島の名所（？） 緑の草原 サバンナ・のどかな農場ファーム・つるつる滑るコールド・砂漠のデザート・海岸沿いのコーストで行います。各フィールドにはさまざまな仕掛けやアイテム、はたまたおじゃまキャラがいっぱい！ ドッチーのルールはかんたん。相手とボールをぶつけあい、勝者を決めるスポーツなんです。 みごと、1位になったものにはドッチャーの栄誉が与えられます。
参加するのは、島のゲンキ者 クック、コンタ、モキィ、バンジー、ベイブ、ルーサー、カケル、キョウコの8人です。 かれらはそれぞれ得意技をもってドッチーに挑みます。
さあ、そろそろこのお祭が始まります。 あなたも島のナンバーワンのドッチャーをめざしましょう。

# 2 コントローラの操作




## 十字ボタン

タイトル画面でのメニュー項目の選択、プレイヤーキャラクターの選択、ゲーム中のプレイヤーの移動に使用します。
また、パスワード画面でのパスワード入力にもこのボタンを使用します。
（パスワードの入力方法についてはP23をご覧ください。）

## Aボタン

プレイヤーキャラクターがボールを投げます。
メニュー画面などでの項目の決定に使用します。

## Bボタン

プレイヤーキャラクターがジャンプします。（キャラクターによってはアイテムを取らないと、ジャンプできない者もいます。）
メニュー画面などの項目のキャンセルに使用します。



## Xボタン

コンタが穴に化ける時（穴から戻る時）に使用します。

## Yボタン

プレイヤーキャラクターが穴を掘ります。（モギィ以外は、アイテムを取らないと穴を掘ることはできません。）

## L・Rボタン

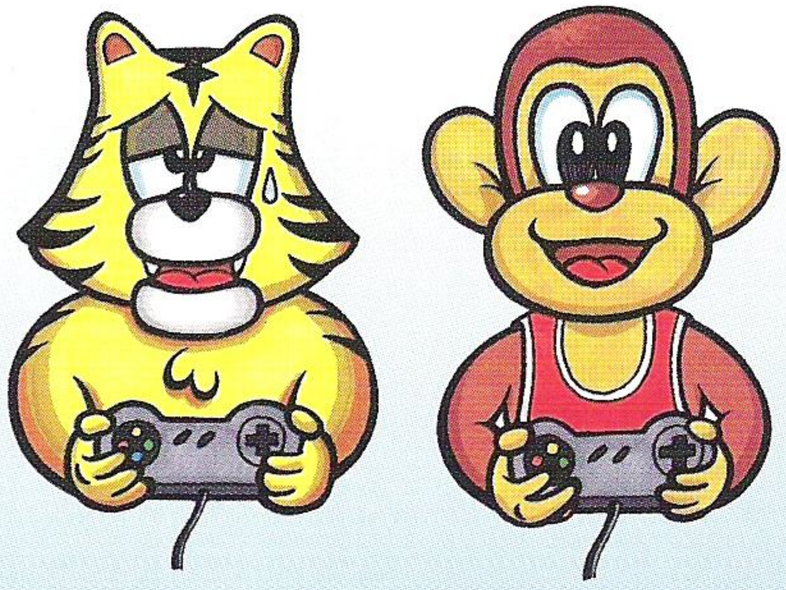
変化球を投げることができます。（カケル以外はアイテムを取らないと変化球を投げることはできません。）

## スタートボタン

メニュー画面などでの項目の決定、ゲーム中でゲームのポーズをすることができます。

## セレクトボタン

このゲームでは使用しません。



# 3 ストーリー 物語モードの遊び方

この物語モードは１ステージ４面の全２０面をクリアしていくモードだよ。サバンナ、ファーム、コールド、デザート、コーストの多彩なステージを進んでいこう。
（各ステージの説明はＰ12～を読んでね。）

## ゲームを始める前に

カセットを本体に挿して電源ＯＮ。タイトル画面でメニューが表示されます。
十字ボタンの上下で物語を選択し、Ａボタンで決定します。

メニュー画面で物語を選んだらキャラ選択画面で自分の好きなキャラを選択しよう。それぞれキャラによって、使える技が違うからいろんなキャラを使ってみてね。（キャラの特色についてはＰ16～を見てね。）

キャラを選択したら、いよいよゲーム開始だ。数々の難関をのりこえて、真のNo.1ドッチーを目指そう！

## ゲームのルール

フィールド内のキャラクター（プレイヤー以外の動物達）を全て倒すとステージクリアだ。また、自分が相手の投げたボールにぶつかってしまうとダメージになるよ。

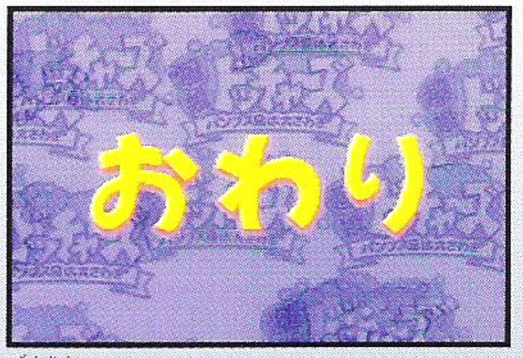
★基本的にはボールを投げてキャラクターを操作し、相手にぶつけるという単純なルールだよ。（草や雪だるまにボールをぶつけると、アイテムが出てくることがあるよ。）
★相手の遅くなったボールをキャッチするとマジカルボール（最大パワーのボールを投げることができるよ。（マジカルボールの詳しい説明はＰ25を見てね。）

相手にボールをぶつけてやっつけろ。

アイテムだ！有効に使おうね。

## ゲームオーバー

ダメージを多く受けたり、フィールド内にあるトラップ（落し穴や、１部のおじゃまキャラ）にひっかかるとゲームオーバーになっちゃうぞ。
（アイテム、トラップの説明はＰ14～を読んでね。）




残念！ゲームオーバーだ。

## コンティニュー＆パスワード

キャラクターがやられてしまうと「続けますか？」と聞いてくるので、続ける場合は「はい」を選んでね。（コンティニューは5回までだよ。）
※終わる場合は「いいえ」を十字ボタンの上下で選択してAボタンを押そう。

「はい」「いいえ」を選ぼう。

**パスワードは4面（1ステージ）クリア時に表示されるので忘れずにメモしておこう。**

パスワードは忘れないようにね。

また、パスワードを使って途中からゲームを始めたい場合は、最初のメニュー画面でパスワードを選択し、十字キーの上下でキャラの絵を合わせると始められるよ。（パスワードでゲームを始める場合は各ステージの1面からになるよ。）

ここでパスワードを選んでね。

ちゃんとキャラの絵柄を合わせよう。

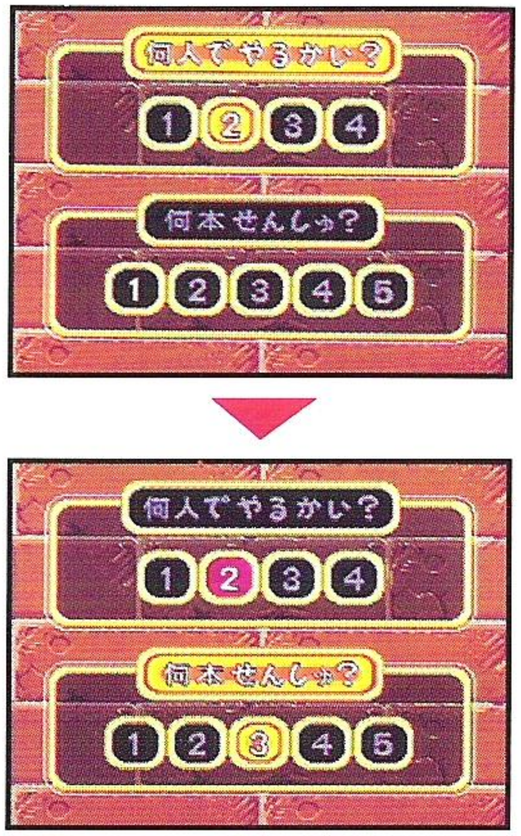


# 4 バトルモードの遊び方

バトルモードは多人数で対戦できるモードだよ。
プレイヤーが1人でも、残りのキャラクターはコンピュータが操作するよ。また、別売のマルチタップをつなげれば3人、4人での白熱の対戦も楽しめるぞ。（マルチタップの取扱についてはP28の注意書きを、かならず見てね。）

## ゲームを始める前に

メニュー画面でバトルを選んだら、まず初めに何人で遊ぶか決めよう。十字ボタンの左右で選択、Aボタンで決定だ。
（以下のメニューもこの操作と同じだよ。）
次に、何本先取のルールにするかを決めよう。（たとえば「何本先取」を1にするとだれかが1回勝利した時点で優勝が決まるんだ。）次は各自キャラを選択し、バトルステージを選んだらバトル開始だ。




**★ルール**…基本的なルールは物語モードと同じ。違うところは、1回戦ごとにステージを変えることができること。
ライバルたちを倒して優勝をめざそう！

**★勝敗の判定**…プレイヤーキャラ（COMキャラ）が同時に死んでしまった場合、ひきわけになるよ。
だけどプレイヤーが負けて、COMキャラだけが残った場合ランダムに勝利者が決定（もしくはひきわけ）になるよ。

# 5 画面説明

## 画面の見方

### ●プレイヤーの体力

各キャラクターの体力メーター。
体力は色によって表示されているよ。

- みどり…元気いっぱい。
- きいろ…まだまだ戦えるぞ。
- あか……うわぁ〜。危険な状態だ！

### ●残りタイム

このゲージがあるうちに勝負を決めよう。
時間が足りなくなると「HURRY」の表示が出てきて曲が変わるぞ。時間切れの時にプレーヤー以外のキャラ（おじゃまキャラを除く）が1人以上いると「引き分け」になって、そのステージをやり直すことになるぞ。



### ●草

草などフィールド内でこわせる障害物はボールを投げるとアイテムが出てくることがあるよ。
（各アイテムの説明はP14〜を見てね。）

### ●トラップ

トラップの説明はP13〜を見てね。これは落し穴だけど、さまざまなトラップがあるから気をつけよう。

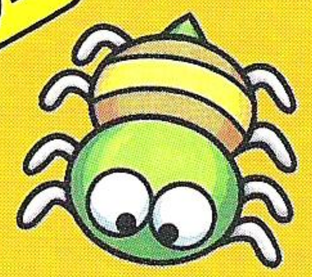
### ●おじゃまキャラ

各ステージにはいろいろなおじゃまキャラが出てくるよ。
憎めないキャラばかりだけど、なかには手強いヤツもいるよ。

**イール**

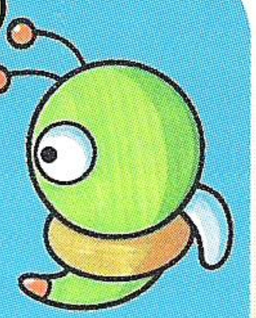
こいつに触ると移動スピードが遅くなるよ。

**イーター**



こいつに触るとダメージを受けちゃうよ。

**スピーダー**



こいつも触るとダメージを受けるよ。しかもこわせる障害物をすり抜けてくるから、要注意！

**パックン**

こいつは触るとダメージを受けちゃうばかりか、倒すと爆発する結構やっかいなヤツだよ。

# 6 ステージ紹介

## ステージ 1　サバンナ

草原が広がる一番最初のステージ。初心者向きのかんたんなステージだから、まずこのステージでドッチーの感覚を覚えよう。

## ステージ 2　ファーム

麦畑のステージ。風にそよぐ牧草が、とってものどかなステージ。スローボード、スリップボードが多いので気をつけよう。

## ステージ 3　コールド

雪だるまがいっぱいある氷のステージ。ふぶきが吹くとキャラ全員の速度が2倍に！落し穴に落ちちゃわないように注意しよう。

## ステージ 4　デザート

サボテンがある砂漠のステージ。このステージは、ふいに襲ってくる砂嵐に注意しよう。足が遅くなっちゃうぞ。

## ステージ 5　コースト

海岸沿いのステージ。打ち寄せる波がとってもきれいだけど、見とれてる場合じゃないぞ。ここまで来れば優勝までもう一息だ。

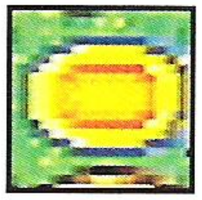


## トラップに注意！

各ステージには、それぞれ落し穴などのトラップ（ワナ）があるよ。気をつけて進んでいこう。

★**落し穴**…落ちちゃうとゲームオーバーだ。スピードボードの先にある場合は要注意！

★**骨&車**…ボールを当てて動かすことができる。敵を押しつぶすこともできるぞ。



★**ワープホール**…別のワープホールに瞬間移動するぞ。ワープ先を見失わないように。

★**スローボード**…この床に乗ると移動スピードが遅くなっちゃうよ。

★**スリップボード**…この床に乗るとスリップして移動スピードが速くなるよ。

★**プロペラ**…ボールが当たると曲がって飛んでいくよ。赤のプロペラはボールの進行方向から見て右方向、青のプロペラは左方向に曲がるぞ。

★**バウンドウォール**…投げたボールが当たると跳ね返ってくるよ。

# 7 アイテム紹介

こわせる障害物（草、雪だるま、サンゴなど）にボールを当てるとたまにアイテムがあらわれるぞ。様々なアイテムを取ってパワーアップしよう。（ステージをクリアするたびに、パワーアップはリセットされるよ。）

アイテムが勝敗のカギ

## レッドボール

自分のボール数がアップ！連射力が上がるぞ。

## ブルーボール

ボールの攻撃力がアップするぞ。

## ウイング

ジャンプができるようになるよ。

## 爆弾（ばくだん）

爆発するボールを１個置けるぞ。※爆弾の置ける数は、そのキャラの持ち玉数と同じだよ。

## 3WAY（3ウェイ）

障害物に当てるとボールが３方向に分裂。

## ハート

体力が完全回復するありがたいアイテム。

## ファイヤービースト

割れたボールの中から怪獣が出てくるぞ。

## グローブ

１回だけ近距離でもボールを受け止めるぞ。

## 変化球（へんかきゅう）

L・Rボタンで投げたボールを曲げられるぞ。

## スコップ

Yボタンで１個ずつ３回だけ穴が掘れるよ。

## シューズ

一定時間、自分の移動スピードがアップ！
※ふぶきや、砂嵐のときは無効になるよ。

## ロングシュート

ボールの飛距離がアップするぞ。

## ？パネル

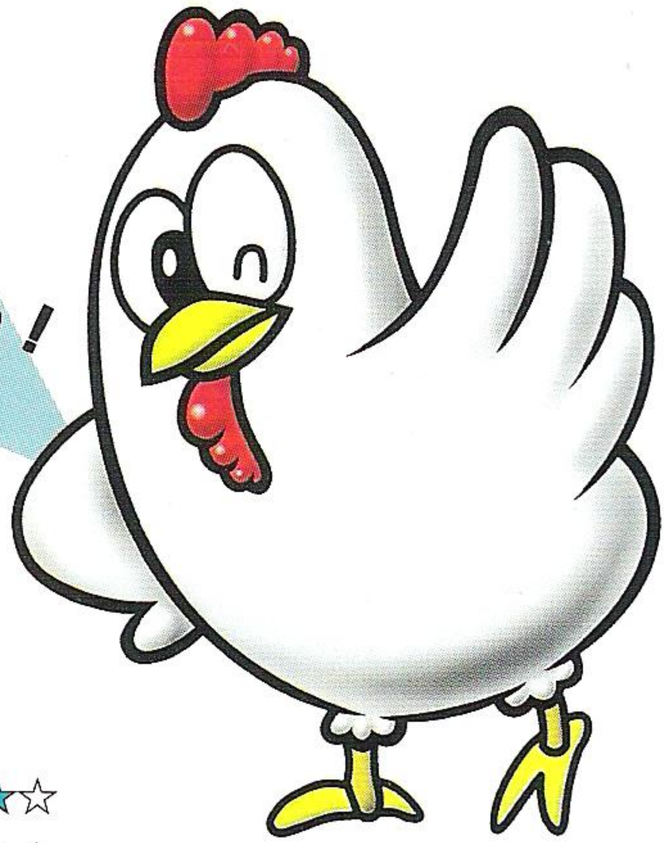
何がおこるかわからないパネル。（キャラ操作が逆になったり、キャラが寝たり…etc）

## ニコニコ

一定時間、自分が無敵状態になる。

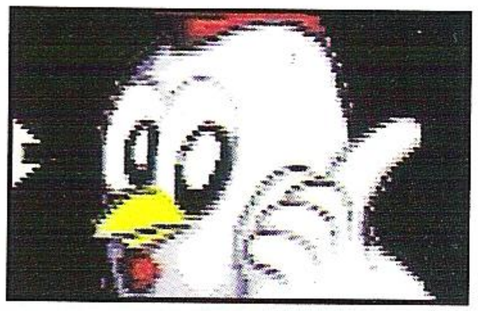
# ●クック

あさねぼうな
ニワトリとは
ぼくのことさ。
なまえはクック！
よろしくね。



- 体力……★★☆
- ボールの強さ…★★☆
- 特技……平均的な能力

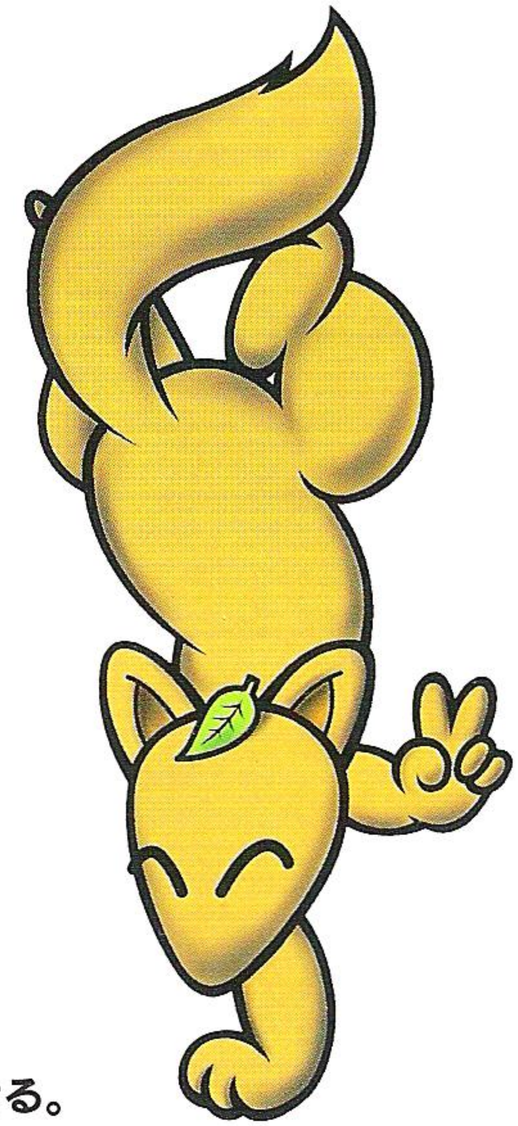
ニワトリのくせに朝寝坊という変なヤツ。平均的な能力が長所のキャラクターなので、まんべんなくパワーアップをしてあげよう。パワーアップ次第で強くも弱くもなるぞ。



平均的なところが長所だよ。

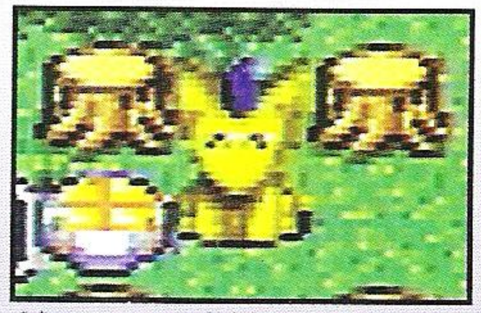
# ●コンタ

コンコンコン…
とくいなことは、
はっぱをつかった
ダイヘンシン！
きたきつねの
コンタだよ。



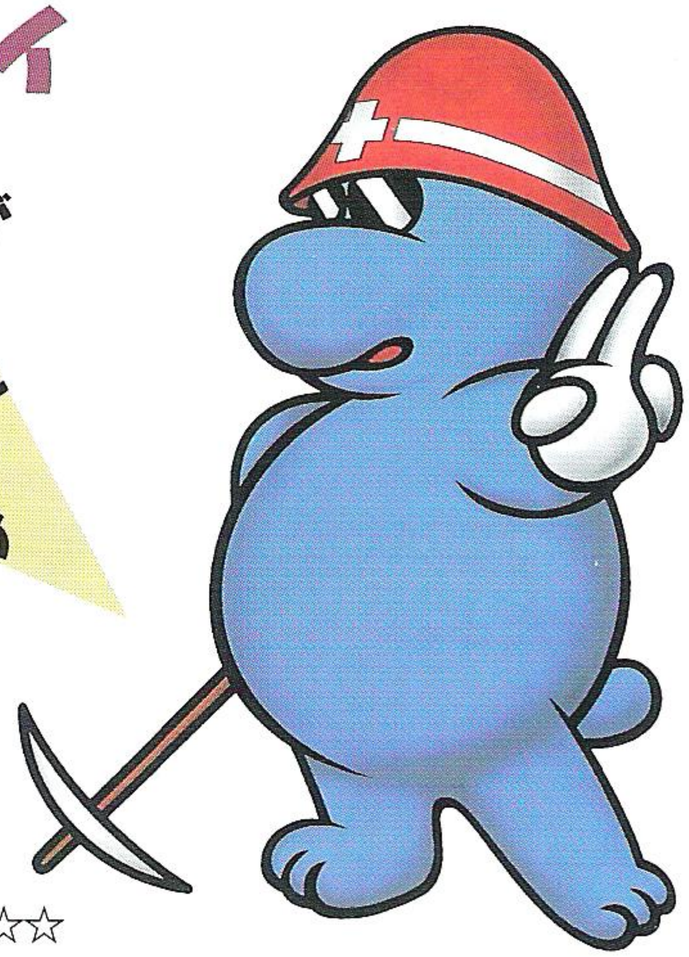
- 体力……★☆☆
- ボールの強さ…★★☆
- 特技……落し穴に変身できる。

落し穴に変身できるふしぎなキツネ。だけど変身中でも、ボールが当たってしまうとダメージになってしまうので、相手に気付かれないように変身して奇襲攻撃を狙ってみよう。



穴に化けて獲物を待とう。

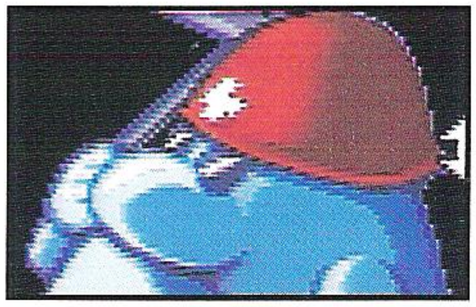
# ●モギィ

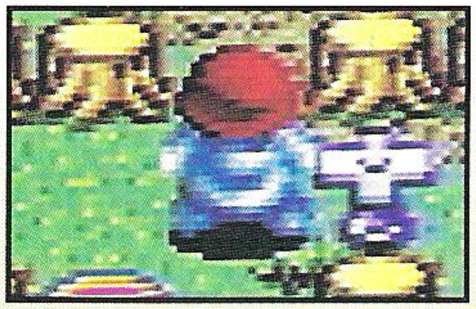


あなをほるのが
とくいなんだ。
ちからはすこし
よわいけどね。
ぼくはもぐらの
モギィさ。

●体力(たいりょく)……★☆☆
●ボールの強(つよ)さ…★★☆
●特技(とくぎ)……スコップアイテムがなくても落(おと)し穴(あな)を掘(ほ)ることができる。落(おと)し穴(あな)に落ちない。

落(おと)し穴(あな)に落ちないお得(とく)なキャラ。落(おと)し穴(あな)の多(おお)いステージで実力(じつりょく)を発揮(はっき)するぞ。落(おと)し穴(あな)を掘(ほ)ることもできるので、いっぱい穴(あな)を掘(ほ)って相手(あいて)を落としちゃえ！体力(たいりょく)が弱(よわ)いのが弱点(じゃくてん)。

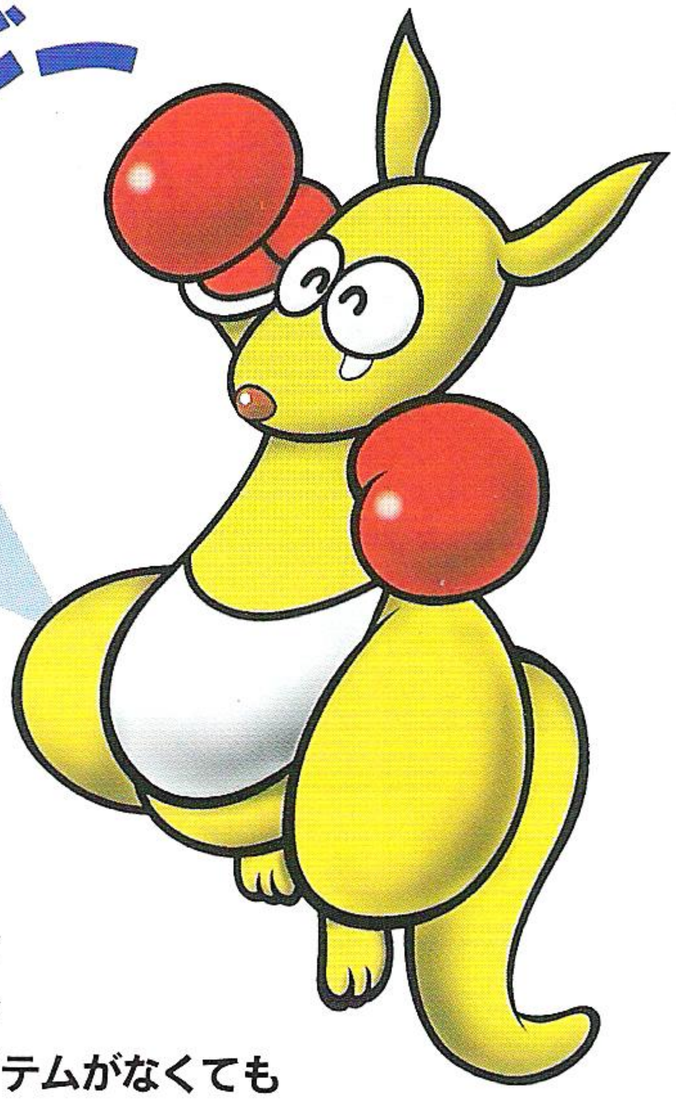




とにかく掘(ほ)りまくっちゃえ！



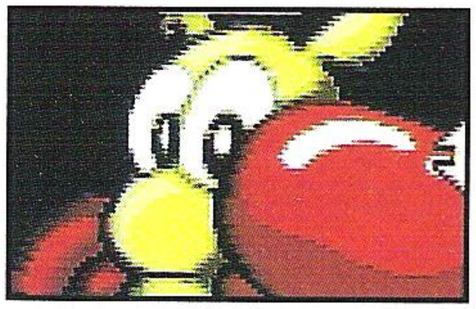
# ●バンジー

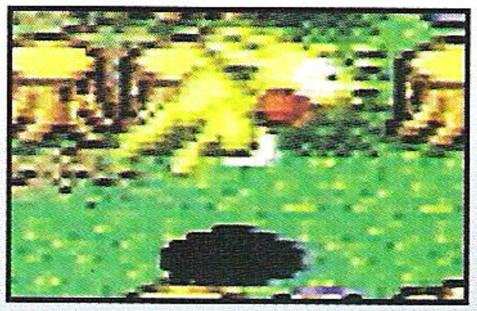


ジャンプできる
のがじまんです。
はるばるオース
トラリアからや
ってきたカンガ
ルーのバンジー
です。

●体力(たいりょく)……★☆☆
●ボールの強(つよ)さ…★★☆
●特技(とくぎ)……ウイングアイテムがなくてもジャンプができる。

ドッチーをするために来(き)た、脚力抜群(きゃくりょくばつぐん)のカンガルー。ジャンプでボールを飛(と)び越(こ)すことができる。ジャンプを効果的(こうかてき)に使(つか)って相手(あいて)を攻撃(こうげき)しよう。逃げるときにも使(つか)えるぞ。





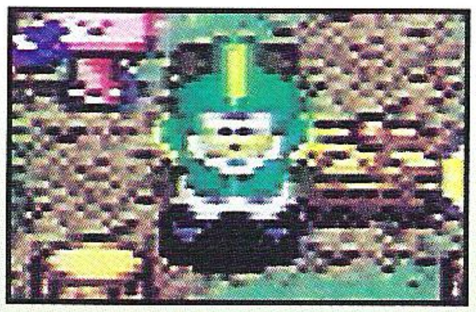
ジャンプで飛(と)び越(こ)えろ！

# ●ベイブ

じょうぶさだけ
ならまけないぞ！
アメフトで
きたえた
このからだで
ドッチーだ。
クマのベイブだ。

●体力(たいりょく)……★★☆
●ボール(ぼーる)の強(つよ)さ…★★★
●特技(とくぎ)……攻撃力(こうげきりょく)の強(つよ)いボール。

アメフトで体(からだ)をきたえたマッチョなクマ。全(ぜん)キャラクター中(ちゅう)最高(さいこう)の攻撃力(こうげきりょく)を持(も)つ。だがボールの飛距離(ひきょり)が極端(きょくたん)に短(みじか)いのが最大(さいだい)の欠点(けってん)か？（当(あ)たらなければ意味(いみ)がないもんね）ロングシュートアイテムを取(と)ろう。



ぼくの一撃(いちげき)はキョウレツだよ。



# ●ルーサー

へんげんじざい
のうごきをみせ
ます。
カタがつよいの
がじまんなサル
のルーサーだよ。

●体力(たいりょく)……★☆☆
●ボール(ぼーる)の強(つよ)さ…★☆☆
●特技(とくぎ)……遠(とお)くまでボールが届(とど)く。

バスケできたえた強肩(きょうけん)が自慢(じまん)のサル。ボールを遠(とお)くへ投(な)げることができる比較的使(ひかくてきつか)いやすいキャラクターだ。ただしボールの攻撃力(こうげきりょく)が弱(よわ)いのでブルーボールアイテムを取(と)って補(おぎな)おう。

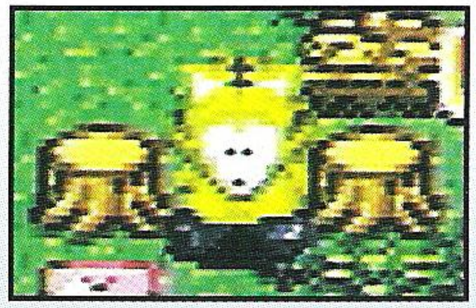
遠(とお)くまで届(とど)くぞ。

# ●カケル

サッカーでみにつけたこのバナナシュートで、かちつづけます。トラのカケルで〜す。

●体力……★★★
●ボールの強さ…★☆☆
●特技……最初から変化球が投げられる。

サッカーが大好きな変化球をあやつるトラ。タイミングは難しいがL・Rボタンで投げたボールを曲げて相手に奇襲攻撃をすることができるぞ。ボールの強さと飛距離が若干弱いのがたまにキズ？

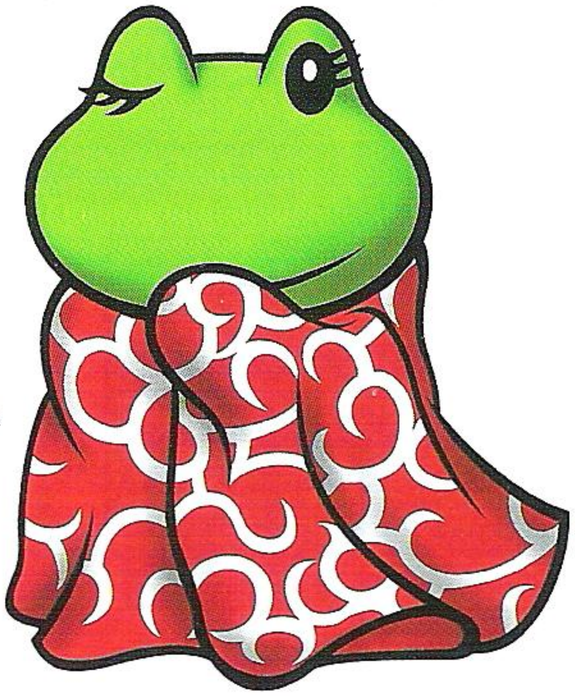


バナナシュートを受けてみよ！



# ●キョウコ

わたしのことわかる？テトリスバトルガイデンにでていたキョウコよ。はやくニシゲンにもどりたい！



●体力……★★☆
●ボールの強さ…★☆☆
●特技……連続してボールを投げられる。
ウィングアイテムがなくてもジャンプできる。

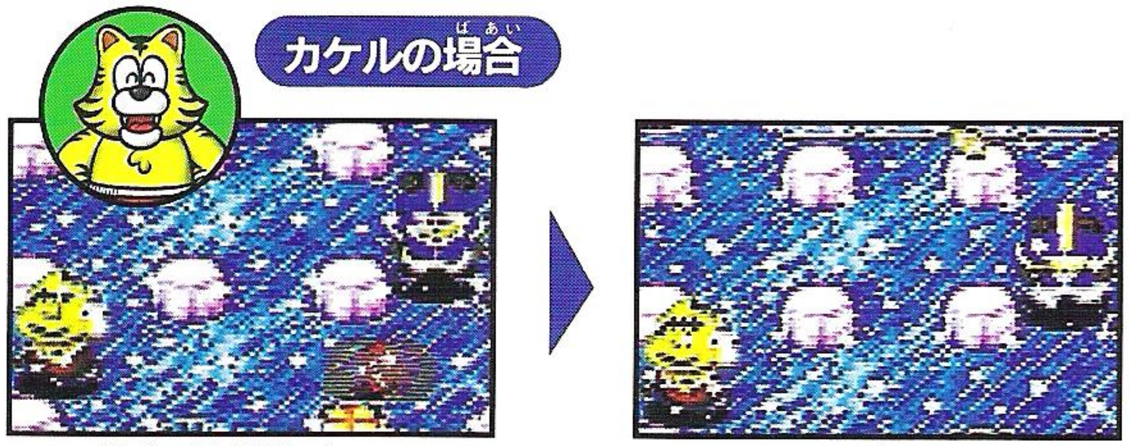
「テトリス武闘外伝」に出演（？）していたカエル。2連続でボールを投げることが出来るのが最大の長所。しかもバンジーと同じく、最初からジャンプも出来るお得なキャラクター。

女の子だからって油断禁物よ！

# ドッチャー必勝講座

## キャラクターの長所をいかせ！

8人のキャラクターはそれぞれ個性（ジャンプできる、変化球が投げられる…など）を持っている。各キャラクターの良いところを最大限に活用しよう。



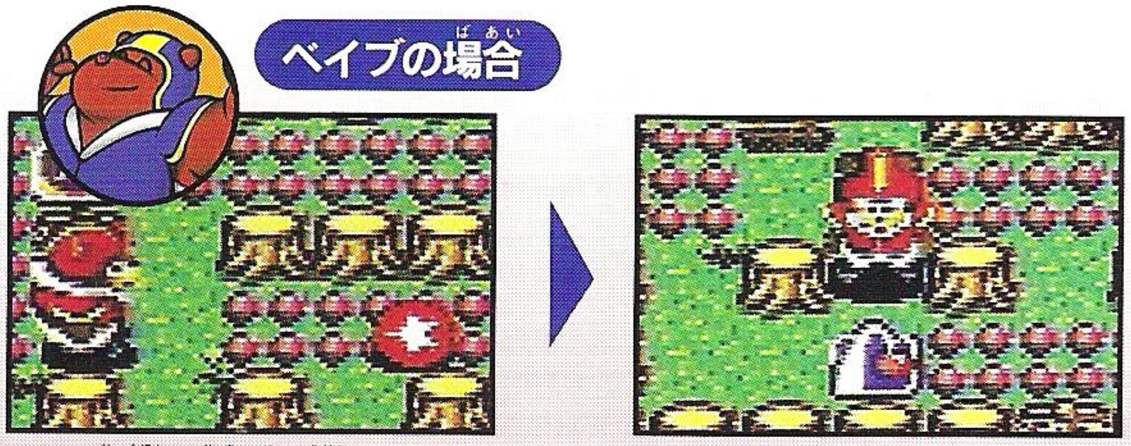
カケルの場合

ぼくの特技は変化球を投げること。
ぼくのボールを受けてみよ！

やったー！この調子でドッチーNo1をめざしてがんばるぞ。

## キャラクターの欠点を補うアイテムを取れ！

8人のキャラクターは長所だけではなく短所も持っている。アイテムはその短所を助けてくれるので「ボールの飛距離が短いキャラはロングシュートアイテムを。」といったように、自分の短所を助けてくれるアイテムを活用すると、勝利に近づくぞ。



ベイブの場合

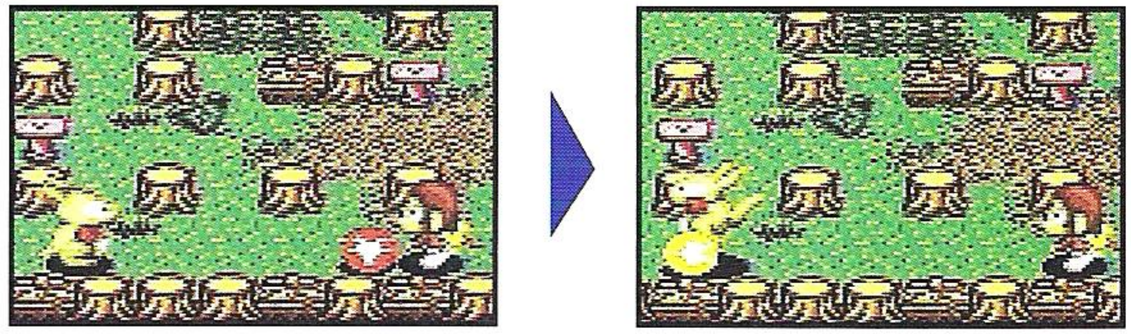
ぼくの弱点は飛距離が短いこと。

…ということはアイテムのロングシュートを取ればばっちりだ！



## マジカルボールで大逆転！

相手の遅くなったボールをキャッチするとマジカルボールを投げることができるよ。このマジカルボールは、どのキャラクターでも威力が最大になるんだ。（しかも、ボールを１つしか持っていないキャラクターは、ボールを取られているあいだ自分のボールを投げられないぞ。）これで大逆転を狙おう！

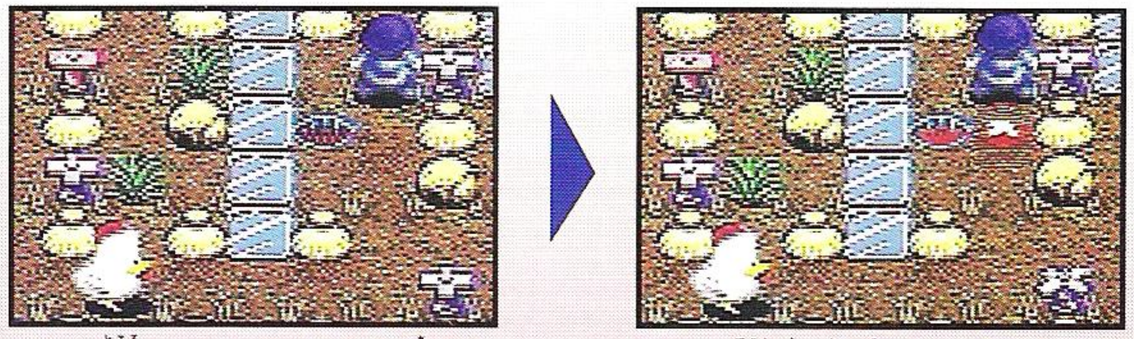


うまくボールをキャッチすれば…

マジカルボールで、形勢逆転だ！

## プロペラの反射方向を見切れ！

フィールドに配置されているプロペラは、自分や相手の投げたボールの軌道を曲げるんだ。
うまく使えば直接向かい合っていなくても、相手にボールをぶつけることができるぞ！
反対に、思わぬ方向からボールが飛んでくるかもしれないから反射方向に注意してボールを投げよう。



そんな所にいてもプロペラに当ててボールを反射させれば…

みごと的中！相手だけでなく、おじゃまキャラなんかも倒しちゃおう！

# ビーピーエスのニューラインナップ紹介

## ドリフトキング 土屋圭市&坂東正明

# 首都高バトル'94

### 話題騒然の公道レーシングバトル登場

ドリキンこと土屋圭市と坂東正明が完全監修したゲーム史上初の公道レーシングバトル〈首都高バトル'94〉
仲間とラップを争うか、それともゲームに登場するライバル達を潰すか。スーパードリフトを決めるのは難しいぞ。まだ未体験の人、君のドリフトテクニックを〈首都高バトル'94〉で試してみろ。

**好評発売中・価格￥9800(税別)**

©1993,1994 BPS



## 超魔法大陸

# WOZZ

### あらたなる勇者の誕生

### ＲＰＧの革命児あらわる。

超魔法大陸ウォズを舞台に、人間界から召喚された３人の勇者が大魔王バラムに立ち向かう。アイテムなどの発明、召喚ロボット、超能力を使った戦闘、二転・三転のストーリー…などウォズには新しい魅力がいっぱい。テトリスのＢＰＳとＲＥＤの異色コンビが手を組み、繰り広げられる本格的ファンタジーＲＰＧここに登場。

**来春発売予定・価格未定**

©BPS ©RED Illustration by MANABU KASHIMOTO

# 電話をかける前に

「故障かな？」と思って電話をかける前に、取扱説明書をもう１度読み直してください。
そして以下の項目を確認して下さい。

## 画面が映らない

- 本体電源は入っていますか？
- 機械は正しくＴＶに接続されていますか？
- カセットは正しく差し込まれていますか？

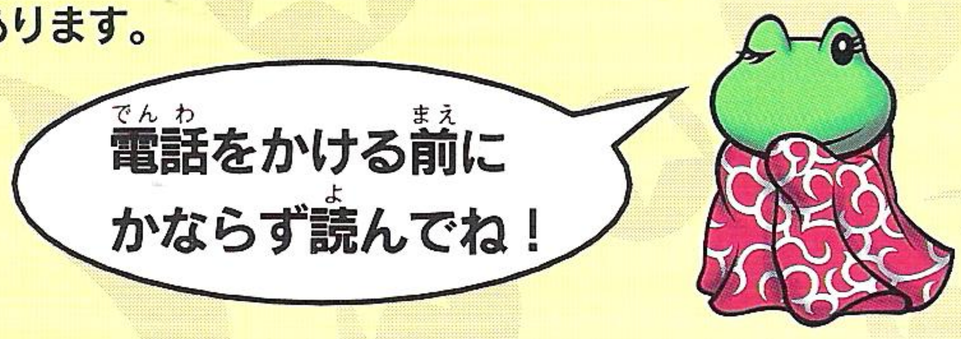
## 操作ができない

- コントローラは正しくつながっていますか？
- １Ｐ・２Ｐは正しくつながっていますか？

## バトルモードでプレイヤー同士の３・４人プレイができない

- プレイヤー同士で３人もしくは４人プレイをしたい場合は別売のスーパーマルチタップとコントローラを購入し、スーパーマルチタップをスーパーファミコン本体の２Ｐ側に正しく接続して下さい。

※ご注意
別売のスーパーマルチタップにスーパーファミコンマウスを接続しないでください。ゲーム機本体が故障する恐れがあります。






# 使用上の注意

- ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため1時間ないし2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 端子部に手を触れたり、水を濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油で拭かないでください。
- カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作などを起こすような場合がございましたら恐れ入りますが、弊社までご一報ください。
又、故障に関するお問い合わせについては下記の電話番号をご利用ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせには一切おこたえできませんのでご了承ください。

〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビルANNEX4F
ユーザーサポート課 TEL0120-22-7979（フリーダイヤル）
受付時間　祝祭日を除く月曜～金曜　ＡＭ 9：00～12：00
ＰＭ13：00～17：00

株式会社ビーピーエス BULLET-PROOF SOFTWARE INC
〒222 横浜市港北区新横浜3-24-5 新横浜ユニオンビル TEL. 045-475-3711

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

SUPER famicom マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー5のマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。