

スーパー ファミコン®



リジヨイス

Rejoyce

アレサ王国の彼方



SHVC-AYRJ-JPN

YM
YANOMAN

しょうじょう ちゅうい <使用上のご注意>

しょう ご かなら ぬ
・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

がめん はな
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
ちょうじかん とき けんこう じかん
・長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。
せいみつ とき きょくたん おんどじょうけん か しよう ほかん およ
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

たんし ふ て ふ みす よご
・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
こしょう げんいん とう きはつゆ
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
とう せつそく ざんそうげんしよう がめん
・スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

けんこうじょう あんぜん かん ちゅうい <健康上の安全に関するご注意>

つか じょうたい れんぞく ちょうじかん けんこうじょう
この 疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上
この さ まれ つよ
好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状
ひかり しげき てんめつ う がめん とう み
とき いち じてき きんにく いしき そしつとう しょうじょう
けいけん ひと しょうじょう けいけん ひと
を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

もくじ 目次

アレサの物語	ものかたり	2
STORY	ストーリー	3
登場人物	とうじょうじんぶつ	4
コントローラーの操作方法	そうさほうほう	6
ゲームの始め方	はじ かた	8
メニュー画面	がめん	10
移動・会話	いどう かいわ	18
町や村の店	まち むら みせ	19
戦闘	せんとう	22
ペアプレイ	ヒント	28
HINT!		30
モンスター	ふき	32
武器・防具リスト	ぼうぐ	34
アイテムリスト		40

ものがたり アレサの物語

むかし おうこく へいわ くに こくおう
昔、アーテラにアレサ王国という平和な国があった。国王
ふたり むすめ ら しょくえん とき もすめ ひとり
リパートンに2人の娘が生まれた祝宴の時、娘の1人がドラ
ゴンにさらわれてしまう。それはアーテラ制覇をめざす魔王
せいは まおう
ゴンにさらわれてしまう。それはアーテラ制覇をめざす魔王
しわざ おうこく むすめ ひとりじち
ハワードの仕業だった。アレサ王国は娘を人質とするハワー
しんりやく くせん し ごくおう てき やいば ちからづ
ドの侵略に苦戦を強いられ、国王リパートンは敵の刃に力尽
きいご ちから つか しん
きようとしていた。リパートンは最後の力を使ってアレサ神
でん ふういん むすめ だいしょつ せんし
殿を封印し、娘を脱出させた。
じゅうすうねん す ちのち なん ののか おうじよ
十数年が過ぎた後、難を逃れた王女マテリアと戦士シビルの
かつやく まほう いのち え にんぎょう
活躍、そして魔法によって命を得た人形ドールの捨て身の行
どう まおう まほり やほり
動により魔王ハワードの野望はついえた。
いもうと
シビルは、かつてドラゴンにさらわれたマテリアの妹エミ
エミ おうこく ふっこう ちから そそ
リータと結婚し、アレサ王国の復興に力を注ぐのだった。ア
おうこく へいわ と とき ちか てい
レサ王国が平和を取りもどそうとしていたそんな時、地下帝
こく に まおう ふたた じじょう じしんりやく かいし
国に逃げのびた魔王ハワードが再び地上に向けて侵略を開始
おうけいじょけん いもうと ゆす おきゅう と だ
する。しかし王位继承権を妹に譲り王宮を飛び出したマテリ
まどうし ま かわい はん
アと、魔道士たちの手によりようがえったドールの果敢な反
けき とめ やはり くだ
撃により、ハワードの2度目の野望も打ち碎かれた。
なが くる たたか すえ そだ おや
長く苦しい戦いの末ハワードを倒したマテリアは、育ての親
とも かのじよ そだ まち
フロイドと共に彼女が育った町ハロハロで暮らし始めた。
まほす じゅきょう にんげん はうほう もと
ドールは魔法の修行、そして人間になる方法を求めてマハル
くに たひた ましゅ おびや
の国へと旅立っていった。
おうこく のち
アレサ王国はこの後、またもハワードの魔手に脅かされるの
じつ しんりやく くに
だが、実はハワードの侵略におびやかされた国がもう一つ
な ぬき くに
あった。その名はマハル。ドールが目指した国であった。

ストーリー
STORY

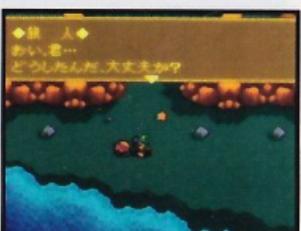
アレサ王国のはるか彼方、マハルの国を目指す者がいた。
ハワードとの2度の戦いに勝利し、平和を取り戻したアレサ王国にマテリアを残し、修行の旅へと一人赴いた伝説の魔法人形ドールであった。

オレはトレノ。「イシュ」のダウンタウンじゃあ有名なトンがったチーム「リジョイス」のリーダーだ。オレとマイキー、キュー、ベイスが「リジョイス」のメンバーさ。ちょっとばかり町を荒らしてみたり、「ブラック・シープ」のヤツらを叩いてみたり、オレたち4人は結構忙しいんだぜ！



そんなある日、ベン・マルキストとかいう怪しいじいさんから、洞窟の女神像を盗んでこないかって話がきたんだ。人の指図なんて受けたかないけど、魔法が使えるようになる「フォースの書」と交換だって聞きやあ話はちがうぜ。まんまと女神像を盗みだし「フォースの書」を手に入れたオレたちだけど、コイツが原因でちょっとヤバイことになっちまったんだ。あんなとてつもないことになるなんて、オレたちそんなつもりじゃなかったんだ。

オレは生きてるんだろうか、死んじまったくなんだろうか。体中が痛くて動けねえ。ああ、波の音が聞こえる…あの後、一體どうなっちまったんだろう。アイツらみんなどこにいるんだろう、町はどうなったんだろう…さっきから話しかけてきている緑のぼうしをかぶったこいつは何なんだ……



とうじょうじんぶつ
登場人物



トレノ

リーダーでゲームの主
じんこう
人公。「フォースの書」
まほう
を手にいれたことで魔法
つか
を使えるようになるが、
ほんらい
本来、面倒見の良い優
めんどうか
しい男の子。



キュー

ほんとう
本当は気が小さく臆
きい
ひょう
病なくせに、無茶な
おくちやう
ことに首をつっこん
こうかい
では後悔ばかりして
ごとくぼう
いる無鉄砲もの。

Rejoice



マイキー

さんぽうやく
トレノの参謀役で
した
えん
縁の下の力持ち。
じんちよう
何ごとにも慎重かつ
れいせい
つ冷静で、常に
なかま
仲間を思う気
おも
持ちちはトレノ
ま
に負けない。



ベイス

あいきょう
愛嬌のある太った体からわかるように
ふと
趣味は食べること。気は優しくて力持ち。

**ドール**

アレサシリーズでおなじみの伝説の魔
法人形。マハルの国を求めて修行の旅
をしている最中にトレノに出会う。

**ミルローズ**

男顔負けの、向
こう見すで勇敢
な女剣士。敵か
味方は謎。

**ト**

トレノのペット(?)。食事用の
どんぐりを投げて懸命に攻撃する
カワイイヤつ。

**ギッチョン**

アリの王国で
くらすキリ
ギリス。おっ
ちよこちょい
で、お調子もの。

**ベン・マルキスト**

謎の魔法使い、「リジョイス」
の4人に女神像を盗ませて、
大事件をひきおこす。

**ハワード**

かつてアレサ王国を窮地に陥
れた(GB版アレサシリ
ーズ)魔王。マハルをその掌中
に収めようと画策している。

コントローラーの操作方法

そうさほうほう

STARTボタン

- ゲームを開始するときに
使用します。
- ゲームの途中でポーズを
かけます。

L、Rボタン（どちらでも）

- ポーズをかけた後に
キャラクターの並び
かえができます。
- 「フィールド画面」
上でキャラクターの
向きを固定できます。
(p16 参照)



十字キー

- キャラクターの「移動」を行ないます。
- 各種コマンドの「選択」を行ないます。
- 各種アイテムや武器、防具などの「選択」
を行ないます。

SELECTボタン (2Pのコントローラー)

- ペアプレイに参加したり、抜けたりします。

Xボタン

- 「フィールド画面」上で「メニュー画面」を呼び出します。
- 「メニュー画面」を全て閉じて「フィールド画面」にもどります。

**Aボタン**

- 敵を攻撃します。
- 全ての選択の「決定」を行ないます。
- 物を調べたり、取ったり、投げたりします。
- 会話を先に進めます。

Bボタン

- ジャンプします。
- 全ての選択の「キャンセル」を行ないます。
- 「メニュー画面」表示時、一つ手前の画面にもどります。
- 会話を先に進めます。

Yボタン

- 薬、特殊の「アイテム」ウィンドウを開きます。

ボタンの組み合わせによる特殊な攻撃についてはP24の「特殊アクション」の項を参考にしてください。

はじめかた ゲームの始め方

さいしょ [最初からゲームを始める]



POWER を ONにして電源を入れ「タイトル画面」が表示されているときに「OPENING START」と「LOAD START」のうち「OPENING START」を選び(オレンジ色に点滅) Aボタンで決定すると物語の導入アニメーションが始まります。

さいかい [ゲームを再開する]

(セーブした場所からゲームを始める)



一度でもゲームの途中でセーブをしてあるときは、最初から始める要領でゲームをスタートし「LOAD START」を選ぶと「ロード画面」になります。ここで自分の再開したい場所を選び

Aボタンで決定すると、自分が希望した場所からゲームを再開できます。またこの時 Bボタンでキャンセルすると最初の場所「キノコの森」から始めることができます。

ゲームの途中で以前にセーブした場所から再開したいときは、「メニュー画面」の中から「システム」を呼び出し、「ロード」を選ぶと「ロード画面」になります。ここで同じように場所を選ぶと、自分が希望した場所からゲームが新

さいかい ぱあい
たに再開されます。この場合はBボタンでキャンセルして
もり はじ も「キノコの森」から始めることはできません。

[トレーニング・ステージ]

どうにゅう はじ まおう
導入アニメーションが始まってすぐに魔王ハワードとミ
かいわ はじ とつせんてき せんとう
ルローズの会話が始まります。突然敵との戦闘になります
かいつか れんしゅう
が、これはコントローラーの取り扱いになれるための練習
たたか
ステージです。まずはミルローズになって戦ってみましょ
う。ダメージを受けた時には、Yボタンと十字キーで薬や
とくしゅこうげき つか ため
特殊攻撃アイテムを使ったりいろいろ試してみてください。
れんしゅう
練習ステージなので、もしやられてしまってもゲームの
しんこう えいきょう あんしん
進行には影響しないので安心してください。(詳しくは
P13、14を見てください)



メニュー画面

「フィールド画面」で「X」ボタンを押すと「メニュー画面」を呼び出せます。「メニュー画面」にはさまざまなおおもなコマンドが用意されています。「コマンドメニュー」の中から明るく表示されたものをAボタンで決定します。



- 1 コマンドメニュー
- 2 今いる場所
- 3 今までに得たお金
- 4 キャラクター名
- 5 状態
- 6 レベル (グラフ)
- 7 ヒットポイント (グラフ)

[キャラクターの状態]

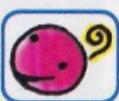
5つの四角いスペースにはそのキャラクターの状態を表示します。もしこのスペースに何も表示されていなければ正常な状態です。このスペースに顔が表示されている場合は状態不良です。薬で正常な状態に戻しましょう。



青紫色：毒がまわっている状態



だいたい色：マヒの状態



赤紫色：混乱の状態

[会話]



一緒にいる仲間が会話をします。Aボタンを押すとフィールド画面にもどり、一緒にいる仲間との会話が始まります。それぞれの性格が出た会話を楽しんでください。

[ステータス]

コマンドメニューの「ステータス」を選び、自分の見たい



キャラクターにカーソル(ジャムネコ)を合わせAボタンで決定すると「ステータス」画面が表示されます。「ステータス」はキャラクターのレベルを見たり、武器や防具、アイテムを使用したりします。

メニュー画面

1 LV : そのキャラクターの現在のレベル値を表します。

2 HP : そのキャラクターの現在と最大のヒットポイント(生命値)を表します。棒グラフの暗い緑が最大のHP値。明るい緑は現在のHP値です。

3 ATC : そのキャラクターの攻撃力を表します。

4 DEF : そのキャラクターの防御力を表します。

5 LIFE : リサリサ(HPが0になったときに復活させてくれるアイテム)の数。赤く表示されているハートマークが現在持っているリサリサの数。最大3個まで持てる。

6 魔法 : そのキャラクターが使う魔法(武器)

7 防具 : そのキャラクターが使う防具

8 道具 : 道具を使う

9 薬 : 薬を使う

10 特攻 : 特殊攻撃アイテムを使う

11 セレクト欄 : 持っているアイテムを表示します。

12 説明欄 : アイテムの説明を表示します。



まほう ふき 魔法 (武器)

ひだり 左: そのキャラクターが通常使う

つうじょうつか

まほう ふき 魔法 (武器)

みぎ 右: そのキャラクターのスペシャル・

ウェポン

てき 敵に攻撃を加えるためには

くわ

ませき 魔石または武器を持っている

も

だけではなく、使える状態にし

えら

なくてはいけません。まず「魔法 (武器)」を選んだあと、通常か特殊のどちらかを選びます。セレクト欄に現在持っている魔石 (武器) が表示されます。その中から自分の使用したいものを選びAボタンで決定します。セレクト欄で魔石 (武器) にカーソルを合わせると説明欄にその魔石 (武器) の効果や説明が表示されるので、選ぶときの参考にしてください。A、Bの枠にカーソルを合わせているとき、説明欄にはその魔石 (武器) の名前が表示されます。



ぼうぐ 防具

ひだり 左: そのキャラクターが使用する鎧

じより たて

みぎ 右: そのキャラクターが使用する盾

すく

敵からのダメージを少なくするためには防具を使わなくてはいけません。まず「防具」を選んだあと、鎧か盾のどちらかを選びます。セレクト欄に現在持っている防具が表示されます。その中から自分の使いたいものを選びAボタンで決定します。セレクト欄で防具にカーソルを合わせると説明欄にその防具の効果や説明が表示されるので、選ぶときの参考にしてください。A、Bの枠にカーソルを合わせているときには、説明欄にはその防具の名前が表示されます。防具は一定のダメージを受けると壊れことがあります。

どうぐ 道具

左: そのキャラクターが使用する
スペシャルアイテム
右: そのキャラクターが使用する
コンビニ（便利）アイテム
アイテムを使うためには持つ
ているだけでは効果はありません。
たとえば鍵のかかった



ドアの前では鍵を持っているだけではドアを開けることは出来ません。必ず使用できる状態にしてください。

まず「道具」を選んだあと、スペシャルアイテムかコンビニアイテムのどちらかを選びます。セレクト欄に現在持っているアイテムが表示されます。その中から自分の使用したいものを選びAボタンで決定します。セレクト欄でアイテムにカーソルを合わせると説明欄にそのアイテムの効果や説明が表示されるので、選ぶときの参考にしてください。A、Bの枠にカーソルを合わせているときには、説明欄にはそのアイテムの名前が表示されます。またアイテムは使った後、なくなってしまうこともあります。



使用されます。セレクト欄でアイテムにカーソルを合わせると説明欄にそのアイテムの効果や説明が表示されるので、選ぶときの参考にしてください。セレクト欄の横の欄には持っている薬の数が表示されます。

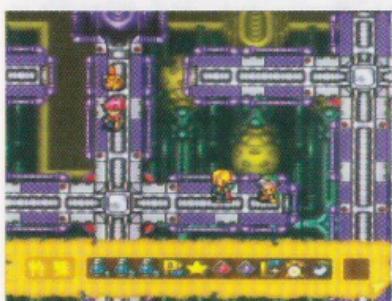
メニュー画面

REJOICE

特攻 (16個まで持てます)
 時限爆弾など特殊攻撃用のア
 イテムを使います。まず「特
 攻」を選ぶとセレクト欄に現
 在持っている特殊攻撃アイテ
 ムが表示されます。その中か
 ら自分の使いたいものを選び
 Aボタンで決定すると1つ使用されます。セレクト欄でア
 イテムにカーソルを合わせると説明欄にそのアイテムの効
 果や説明が表示されます。セレクト欄の横の欄には持て
 いるアイテムの数が表示されます。



[ショートカット・コマンド]



選んだときと同様に、使いたいアイテムにカーソルを合
 わせAボタンで決定して使います。ただしアイテムの説明や
 数は表示されませんから間違えないように使いましょう。

フィールド上でYボタンを押
 すと直接「薬」「特殊」の「ア
 イテムウィンドウ」を呼び出
 すことが出来ます。十字キー
 の上下で「薬」「特殊」のウィ
 ンドウを切り替えることがで
 きます。「ステータス画面」で

覚えておくと便利！

魔石（武器）や防具をセレクト欄で選んでいるときに
 ATC、DEFポイントに注目！
 魔石（武器）や防具を使ったときのそれぞれの
 攻撃力、防御力がATC、DEFポイント欄でわかりま
 す。やっぱりポイントの高いものを選ばなくっちゃ！

[システム]

コマンドメニューの「システム」
を選び A ボタンで決定すると
「システム」のサブメニューが
表示されます。サブメニューの
中から希望のコマンドを選んで
A ボタンで決定してください。



ロード

以前にゲームを記録しておいたところから再開するコマンドです。3ヶ所のロードエリアの中から再開したいところを選びます。以前に「セーブ」はゲームを記録していない場合はもちろんこのコマンドを選ぶことはできません。

セーブ

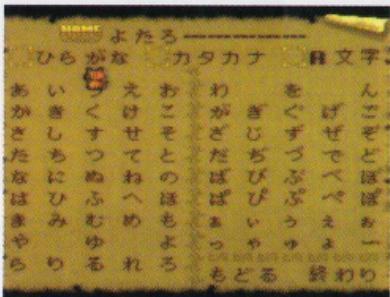
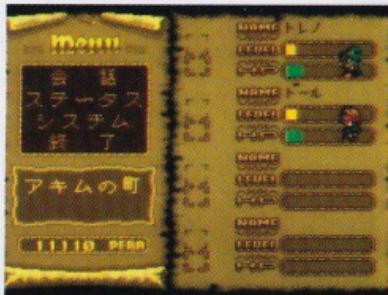
ゲームの途中経過を記録するコマンドです。3ヶ所のセーブエリアの中から1つを選ぶと、現在のパーティーメンバーとレベル、場所が表示され記録されます。このとき、前に記録した場所に重ねて記録すると前の記録データは消えてしまうので注意してください。



並び替え

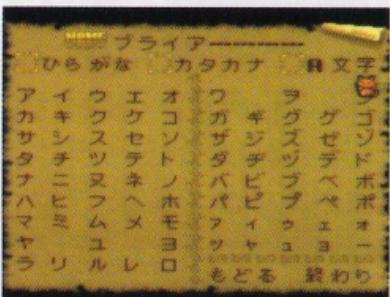
キャラクターの順番を並び替えるコマンドです。並び替えたいキャラクターにカーソル(ネコ)を合わせるとキャラクターが画面外に歩いていつて、入れ替わってもどってき

ます。パーティーが4人の場合は上の2人をメインプレイヤーが操作しています。下の2人を入れ替えたい場合はゲストプレイヤーが入れ替えをしてください。上の2人と下の2人を入れ替えることは出来ません。また、フィールド上でSTARTボタンでポーズをかけL、Rのどちらかのボタンを押しても並び替えができます。並び替えがおわった後はSTARTボタン押してポーズを解除します。



名前変更

キャラクターの名前を変更できます。名前を変更するキャラクターを選ぶと文字の一覧が表示されます。まず「ひらがな」「カタカナ」「A文字(アルファベット)」の中から、自分の入力したい文字の種類を選びます。カーソル(ジャムネコ)を合わせAボタンで決定します。その次に右下の「もどる」の文字まで移動しAボタンを押して現在の名前を



全て消します。次に文字の一覧から希望する文字を選んで名前を変えます。変え終わったら「終わり」を選びます。

[コンフィグ]

サウンドの種類や会話スピードなどの設定を変えたりします。設定を変えたいものにカーソル（ジャムネコ）を合わせAボタンで決定した後に変更します。



サウンド

サウンドの種類をステレオかモノラルに設定できます。どちらかを選んでAボタンで決定してください。

テキスト

会話スピードを「遅い」「普通」「速い」の3段階に設定できます。どれかを選んでAボタンで決定してください。

アイテム

フィールド上でYボタンを押して「アイテムウィンドウ」を直接呼び出すときに、最初に出てくるセレクト画面を設定できます。「薬/回復」「特殊攻撃(アイテム)」のどちらかを選んでAボタンで決定してください。

難易度

ゲームの難易度を「簡単」「普通」「困難」の3段階に設定できます。どれかを選んでAボタンで決定してください。

Music Mode

「REJOICE」のゲームミュージックや効果音を聞くことができます。右のセレクト欄を選び、表示される数字をかえてAボタンを押すとゲームの効果音が、下のセレクト欄を選び、表示される曲名をかえてAボタンを押すとゲームミュージックが流れます。

いどう
かいわ

移動・会話

「フィールド画面」がめん 上での移動は「十字」キーを上下左右じょう
おに押して移動します。



話はなしかけたいキャラクターに近づいて「A」ボタンおを押すと、そのキャラクターと会話をかいわすることができます。カウンターごしに話はなしかける場合は、少しほんのり話はなしかける場合は、少しはなれてるので十字キーを相手の方向に押しながら「A」ボタンおを押してください。



状態じょうたいだと、中身のアイテムなかみは自動的にお金にかわります。また、宝箱たからばこがなくても思わぬラッキーなアイテムおもが手てにはいることがあります。その時は「A」ボタンおを押さなくて手てに入ります。

たからばこ
あ

宝箱を開ける

旅たびをしていく途中で宝箱とちゅうを見つけることがあります。「A」ボタンおを押すと中身なかみがとり出せます。もし魔石ましゃく（武器）や防具ふぎ、その他のアイテムだをもうこれ以上持てない

状態じょうたいだと、中身のアイテムなかみは自動的にお金にかわります。

また、宝箱たからばこがなくても思わぬラッキーなアイテムおもが手てにはいることがあります。その時は「A」ボタンおを押さなくて手てに入ります。

まち むら みせ 町や村の店

ものがたり とちゅう た まち むら みせ
物語の途中で立ちよる町や村にはいろいろな店がありま
す。戦いで疲れた体を回復したり、武器や防具、薬、道具
をそろえて、これからのお冒険のために準備を整えましょう。



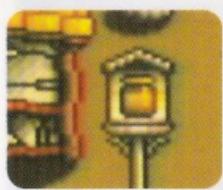
ふきや [武器屋]

ぶきや ませき ぶき か う
武器屋では魔石や武器を買ったり売ったり
することができます。使用できる魔石や武
器はキャラクターによって違うので、キャラ
クターごとに店に入ってみてください。



ぼうぐや [防具屋]

ぼうぐや ぼうぐ か う
防具屋では防具を買ったり売ったりするこ
とができます。



どうぐや [道具屋]

どうぐや せんとう たび とちゅう べんり どうぐ
道具屋では戦闘や旅の途中で便利な道具を
買ったり売ったりすることができます。



くすりや [薬屋]

くすりや くすり か う
薬屋では薬を買ったり売ったりすることができます。



ほか みせ [その他のお店]

かんばん で いえ なか
看板は出ていませんが、家の中に
入っていくと店になっていることが
あります。イロイロな店があるので
探してみましょう。

[アイテムの売り買い]

アイテムをあつかう店での「買ったり」「売ったり」の操作はどの店でも基本的に同じです。



アイテムを買う

まず、自分の入りたい店の入り口に向かうと店の主人が現れます。店の中まで入る場合はカウンターの主人に向かって話しかけます。「○○を買いたい」「○○を売りたい」「店を出る」の「○○を買いたい」にカーソルを合わせAボタンで決定します。次の画面のセレクト欄で買いたいアイテムにカーソルを合わせAボタンで決定します。カーソルを合わせたときにそのアイテムの価格と説明が表示されるので良く確認してから決定します。決定するとアイテムの名前が表示され、もう一度そのアイテムで良いか聞いてきます。○

KならAボタン、やめたいときはBボタンを押してください。ボタンを押すとセレクト画面に戻るので、続けて買う場合は同じ要領で、店を出る場合はBボタンでキャンセルしてください。

アイテムは一回の操作で1個しか買えないでたくさん欲しい場合は操作を繰り返してください。また、買い物は先頭にいるキャラクターがすることになります。全員が共通で使える防具や、道具、薬はだれが買ってもパーティーの

も もの
持ち物になりますが、武器に関しては注意してください。
ふき かん ちゅうい
通常攻撃で使う魔石や武器はキャラクターによって違うの
ちが
で、店の主人は気をきかせて買い物にきたキャラクターが
しょ
使用できるものしか並べません。もし他のキャラクターの
ふき か ばあい
武器も買いたい場合は、キャラクターの並び替えをした後
いちど か もの
で（詳しくはP16）もう一度買い物をしてください。
あと

アイテム売る



か おな
アイテムを買うときと同じよう
みせ はい う に店に入り「○○売りたい」に
あ けつ
カーソルを合わせAボタンで決
ていい つき がめん
定します。次の画面のセレクト
らん う 欄で売りたいアイテムにカーソ
あ けってい
ルを合わせAボタンで決定しま
す。カーソルを合わせたときに
かいね せつめい ひょう
そのアイテムの買値と説明が表
じ よ かくにん
示されるので良く確認してから
けってい か
決定しましょう。買うときのよ
いちらど かくにん
うにもう一度確認はしませんの
けってい
で、Aボタンで決定したらキャラ
でき
クセルは出来ません。アセって
う ちゅうい
売りまちがえないように注意し
ましょう。

せんとう
戦闘

たび とちゅう 旅の途中にはたくさんの中にはたくさんのモンスターが待ち構えています。ま かま きほんてき たいあ こうげき モンスターたちは基本的には体当たりで攻撃してきますが、なか たま と こうげき 中には弾を飛ばして攻撃してくるモンスターもいます。モ こうげき まほう も ふき こう ンスターの攻撃をかわしたり、魔法や持っている武器で攻 げき すす い 撃しながら進んで行きましょう。モンスターを倒すとコイ のこ いりょく ンが残ります。威力のある ふき くすり どうぐ 武器や、薬、道具をかうた めにはモンスターをたくさん 倒してお金を得ることが たお かね え 必要です。また、モンス たお あ ーを倒すとレベルが上がり、ヒットポイントも高くなります。



たお のこ モンスターを倒して残るコイン
おお 大きいコイン 100PERA
ちい 小さいコイン 10PERA

つうじょうこうげき
[通常攻撃]

まほう つか 魔法を使えるキャラクターは魔法で、魔法を使えないキャラクターは武器で攻撃します。攻撃するためには必ず魔石や武器を使用してください。(使用のしかたはP12を見てください) モンスターに触らないようにAボタンを押して攻撃してください。威力のある魔石や武器を使えば、モンスターにより強いダメージを与えることができます。

しゅよう こうげき みぎ しょうかい 主要キャラクターの攻撃を右ページに紹介しています。そ び さまざま こうげき でき うめ 装備する武器によって様々な攻撃が出来るのでいろいろと試してみてください。

まほうこうげき
トレノの魔法攻撃



ジェネラルフォース使用 しょう



フォーススピラ使用 しょう



フォースインフェルノ使用 しょう

まほうこうげき
ドールの魔法攻撃



デュアルフレイム使用 しょう



フレイムナックル使用 しょう

ふきこうげき
マイキーの武器攻撃



ショートソード使用 しょう



マジックソード使用 しょう

ふきこうげき
ミルローズの武器攻撃



ローズサーベル使用 しょう



カードテール使用 しょう

ひっさつわざ [必殺技]

Y+B ボタンを同時に押すことで必殺技ができます。通常攻撃と同じようにスペシャル・ウェポンを使用可能な状態「にしてください。必殺技は、たくさんのモンスターに同時にダメージを与えることができますが、攻撃するたびに自分のヒットポイントを消費するので注意してください。また、必殺技はボスとの戦闘では使えません。

スペシャル・ウェポンは魔法が使えるキャラクター、使えないキャラクターにかかわらず誰でも使用できます。超強力な必殺技もあるのでいろいろ試してみてください。

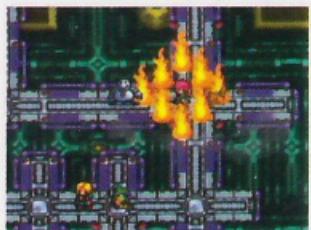


ファイアホーク

とくしゅこうげき [特殊攻撃アイテム]

爆弾などの特殊攻撃アイテムを使って攻撃ができます。Yボタンのショートカットコマンドで直接「特攻」アイテムウィンドウを呼び出して使用してください。(詳しくはP14)

特殊攻撃アイテムには爆弾などのモンスターを攻撃するアイテムの他に、キャラクターの武器を強力にするものなどいろいろなものがあるのですよく確認してから使いましょう。



メガフラッシュC

とくしゅ [特殊アクション]

特殊なボタン操作で、攻撃や防御が出来ます。



Bボタン

ジャンプします。ジャンプ中はモンスターからの弾をよけることができます。



A + B ボタン

かいてん ちゅう
回転しながらジャンプします。ジャンプ中
ままで弾をよけることができます。また、ダメージは受けますが、モンスターに体当たり攻撃ができます。



A → A ボタン

と な お
モノを取って投げます。Aボタンを押して
もあ とあ
モノを持ち上げ、Aボタンをもう1度押し
て、モンスターに向かって、投げつけて攻
げき なに な さが
撃ができます。何が投げられるのか探して
みましょう。



十字キー→回転 → A + B ボタン

まわ こうげき いっていじかん
クルクル回りながら攻撃します。一定時間
むでき たいあ こうげき
無敵となり体当たり攻撃ができるようになります。



L, R ボタン

お
L, Rどちらかのボタンを押すとキャラクターの向いている方向を固定することができます。たとえば正面から強力なモンスターが来た場合、後ろに移動しようするとモンスターに背中を向けてしまうこと

なり、攻撃ができません。このときL, Rどちらかのボタンを押していると、キャラクターの向きを正面に向けたまま後ろに移動できます。（後ずさりする）上下左右どの方向にでも固定できますが、L, Rボタンは押している間だけ有効なので方向を固定したままにしたいときは押し続けてください。この操作はボス戦のときに有効なので是非マスターしてください。

戦闘

REJOICE

[ダメージ]

モンスターの攻撃をうけるとヒットポイントが減ります。攻撃を受けてしまったときには、キャラクターがやられたポーズで青く光ります。ただしこれはキャラクターのヒットポイントが最大の時です。ヒットポイントが減るにしたがって、青→緑→黄→赤とフラッシュする色が変化していきます。この色で残りのヒットポイントを判断して、危ないとと思ったらアイテムを使ってヒットポイントを回復させましょう。そろそろあぶないぞというときには警告の音楽が流れます。いよいよあぶないときには(ヒットポイントがなくなる寸前)アイテムウィンドウが自動的に開くのでその時点でアイテムを使ってもだいじょうぶです。ただし、ボス戦のときはアイテムを使うことができないので、ヒットポイントには十分注意しましょう。また、モンスターのダメージもキャラクターの色の変化と同じように青→緑→黄→赤と変化します。

キャラクター

あお
青



まだまだへっちゃら

みどり
緑



ちょっとやられたかな

き
黄



そろそろあぶないぞ

あか
赤



あ～もうだめ～

モンスター



ぜんぜんきいてないの？



このままがんがん行け～



もうひとがんばり



あと一息で倒せるぞ

[レベルアップ]



モンスターを倒すとどんどんレベルアップしていきます。レベルアップするとヒットポイントが増え、最大値になります。レベルアップしたときにセーブを心がけておくと、ゲームを進めていくのが楽になるはずです。

レベルはメニュー画面のレベルグラフとステータス画面のレベル数値で見られます。グラフはレベル55~60でいっぱいになりますが、数値はメーターをふりきっても、もっと上げることができます。また他のグラフについても、メーターがいっぱいになっても、もっと数値を上げることができます。(HP、ATC、DEFのグラフは200~220でいっぱいになります) がんばって強くなろう～！

戦闘

[ゲームオーバー]



キャラクターのヒットポイントが0になるとゲームオーバーになります。ただし、ゲームの最初から持っているリサラ (ステータス画面のハートマーク) で復活することができます。キャラクターが倒されると空からエンジェルが降りてきて「命」をくれます。

リサラは3個ありますが、1回命をもらうごとに1個ずつ消費されるのでなくなると復活することができません。リサラが1個もなく、ヒットポイントが0になるとゲームオーバーになります。

REJOICE

ペアプレイ

リジョイスは1人はもちろん2人で楽しめるアクションRPGです。2人目のプレイヤーはイベント中以外はいつでも、ゲームに参加したりゲームから抜けたりすることができます。

[メインプレイヤーとゲストプレイヤー]

コントローラー1を受け持つプレイヤーはメインプレイヤーとなり、主人公トレノと共に最後まで物語を進めていきますが、キャラクターの並び替えをすることで主人公を別のキャラクターにすることもできます。トレノは最後までメインプレイヤーの担当となりますが、その他のキャラクターはストーリーの展開とともにに入れ替わることもあります。

コントローラー2を受け持つプレイヤーはゲストプレイヤーとなります。トレノは旅を続けていくときに様々なキャラクターに出会います。そのキャラクターたちはともに旅を続けているときもあれば、別の場所に出かけていつてしまったりして、入れ替わることもあります。ゲストプレイヤーは、その時々で主人公と行動を共にし、助けているキャラクターを受け持つことになります。もし最初から最後まで同じキャラクターでゲームを続けたい場合はコントローラー1のトレノでゲームを進めてください。またゲストプレイヤーしか受け持つことのできないキャラクターもあるのでメインプレイヤーも挑戦してみてください。

ゲストプレイヤーが受け持つ可能性のあるキャラクター

○ドール ○マイキー

○ミルローズ

そのほかのキャラクターは登場してのお楽しみ！

[ペアプレイのやり方]

ふたりめ 2人目のプレイヤーが参加したい場合は、コントローラー
さんか 2のSELECTボタンを押してください。イベント中でな
ばあい い限りいつでも参加することができます。SELECTボタン
かぎ を押すと画面が白く光り、ペアプレイが可能になります。
お 途中でゲームを抜ける場合は、もう一度コントローラー2
がめん お う かのう のSELECTボタンを押してください。



ペアプレイのここがポイント

POINT 1 ゲストプレイヤーが途中で参加する場合や、イベントなどで自分の担当するキャラクターが変わってしまった場合には必ず装備を確認してみてください。武器や防具を装備し直す必要があるかもしれません。

POINT 2 宝箱の中身は誰が開けてもみんなの持ち物になります。(もちろん中身が武器だった場合は使えるキャラクターのものになりますが) 戦闘が不得意な人は援護射撃をしてもらいながら、宝箱専門になるのもいいでしょう。

POINT 3 リサリサが1個もなくヒットポイントが0になった場合は、メインプレイヤー、ゲストプレイヤーのどちらが操作しているキャラクターであってもゲームオーバーになります。

ペアプレイ

REJOICE

ヒント
HINT!


◆トレーノ
いかれ。今日はツイで馬鹿。
この調子では、もう暴れ出すかも。

ものがたり はじ

ダメダメ、もう物語は始まっているんだよ。トレノたちが
住んでいるダウンタウン「イシュの町」ではあちこち町を
うろついてみよう。店をのぞいたりしてると仲間はも
どってくるよ。

イシュの町

めがみぞう はこ まち
女神像を運んで町について

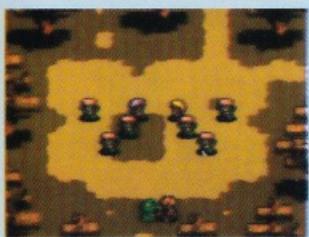
たら仲間がもどってこなくなっちゃった。導入アニメーション
の途中なのにヘンだなあ…?

キノコの森

やっとコントローラーの
操作にもなれてきたんだけど、
モンスターたちはけっこう手ご
わい！装備した鎧もこわれちゃ
うし、ヒットポイントも残り少ないし…と思ってたら
ドクキノコンなんてボスキャラが登場。ゲームオーバーになっちゃうよ～。



ボスとの戦いにはいったらアイテムは使えない！もちろん
薬だって使えないんだ。手に入れたアイテムは必ず使用し
て、残りヒットポイントを確認して体力回復をしておこ
う。もちろん、こまめにセーブしておくことも大事！レベ
ルが上がったときHPも最大になる。コレをセーブのポイ
ントにしない手はない！薬の節約にもなるしね。
ボスは突然現れるから、準備もできないままボス戦突入っ
てこともあるものね。がんばって進んだのに全てがバア…
なんてならないようにセーブ、セーブ！



アキムの町

キノコの森をやっと抜け
てアキムの町にいたのに町か
ら一步も出られない。どうした
んだろう。

町の人にはもう話しかけてみたかな？ 1回話しただけでは
聞けなかった情報がどこかにあるかも。しつこくお説教を
始めるサマンサおばさんなんてやっかいな人もいるけど、
ゲームを進めていくにはプレイヤーのしつこさも大事！ ア
キムの町だけじゃなく、他の町でも、出会った人には何回
も話しかけ、気になるところは何度でも行ってみよう。必
ず何かがあるはず。

イタズラ城

やっとのことでアキムの
町から城に入ったんだけど、ど
うしても入れない部屋があるみ
たい。どうすればいいんだろう。
迷路のようになっているマップやダンジョンには、つい見
落としている場所があったりするよ。記憶力がたよりだつ
たりするけど、見落としがないようにしらみつぶしに調べ
ることが大事！ それからマップの中にはいろんな仕掛けが
かくされてる。気になるものがあったら、乗ったりひっ
ぱったり押したり、イロイロ試してみよう。



さあまだまだゲームは序盤！ これから先はもっと手強いモ
ンスター や、難しい謎が待ちかまえているぞ！ あきらめず
にがんばって進んでいこう！！

ヒント

REJOICE

モンスター

ウッディ ムンク

そっとしておけば
ただの木です



ドクキノコン

子分はたくさん、しかもドク持ち



イージーナイト

しつこく剣を
ふり回す



ステンド グラスナイト

光に包まれりゃ
無敵だぜ！

アイス キューブ

根気よく順番に倒してけ！



着地のときに
はげしい地震



羽根ミサイルが
しつこく追う



シビれてマヒさせられます



ミサイルシャーク

遠くからねらいをつけてトッシン！



シーオッター

ホタテミサイルには気をつけろ

パイレートスケルトン

ちか もの ようしゃ
近づく者は容赦しないぞ！



イソクズ トカゲ

ひっさつ
必殺！
くうでんこうげき
空転攻撃！



ジャイアント カンニバル

おそ
恐ろしい
ひとく
人喰い巨人だ！



ウィザード
ヘタに手を出すと
コンランするよ

イービルスト リートランプ

ほのお
ランプの炎が追つ
てくる



ティンプレート ロボ

たま
パフッ、パフッとケムリ玉



ペーパータイガー

しゅんかんいどう
瞬間移動のときに
ブルブル～



バルーン ドラゴン

あいて
相手は風船…
せん
栓をねらえ！



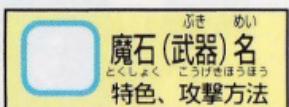
バンブードラゴン

さ
イナズマに気をつけろ！
ドンチャンピラビラー

モンスター

REJOICE

ふき ぼうぐ 武器・防具リスト



魔石（武器）はステータスのメニューで使用可能な状態にしてください。

つか ませき トレノの使える魔石



ジェネラルフォース

すで なたか
素手で戦うよりはマシ！
しんこうぼうこう まほうだん
進行方向に魔法弾を発射。



サークルフォース

まわ まわ まわ
回って、回って、回る！
からだ まわ まほうだん
体の周りを魔法弾がぐるぐる回る。



スプレッドフォース

しょうち かしらもじ
Vは勝利の頭文字！
しんこうぼうこう まほうだん
進行方向に魔法弾をV字型に発射。



フォースソード

まわ いちばん
振り回すが一番！
しんこうぼうこう まほうだん
進行方向に魔法弾を弧を描いて発射。



フォーススピラ

はし はし
走る走るフォースが走る！
しんこうぼうこう みずばら はし
進行方向に水柱が走る。



フォースアクス

まわ
ブイブイふり回せ！
しんこうぼうこう まほう
進行方向に魔法の斧が飛び出す。



フォースボム

ねん
92年ベスト・オブ・ジ・
じゅしょう しんこうぼうこう
イヤー受賞！進行方向に爆弾幕を張る。



フォースインフェルノ

いじょうのそ
これ以上望むものが…？
からだ まわ ほくだんまく
体の周りに爆弾幕を張る。

つか ませき ドールの使える魔石



ファイアボール

しんこうぼうこう
シンプル・イズ・ベスト！
かぎゅう はっしゃ
進行方向に火球を発射。



ファイアボルト

あつ ぜんご
熱いハート前後に突き抜けろ！
しんこうぼうこう
はんたいぼうこう かきゅう はっしゃ
進行方向とその反対方向に火球を発射。

デュアルフレイム

Y字型、人文字作ればパン
ザイだ！進行方向にY字型
に火球を発射。

フレイムナックル

本当にコブシが火を
ぶいたぜ！進行方向に
爆弾幕を張る。

ダブルフレイム

ダブル？だ・ぶ・る？
進行方向に自分の分身が
一直線に攻撃。

スルーファイア

とはいかないまでも…。
進行方向に火球が走る。

パンツアーフレイム

超強力につき取扱注意！
進行方向 3 方向に
火球が走る。

トレスフレイム

火球は続く～よ！
進行方向に火球を発射、
その球が敵を追いかける。

マイキーの使える武器**ショートソード**

ズバリ初心者向け！進行
方向に剣で斬りつける。

ナイフ

振り回すより「投げる」が
一番！進行方向にナイフ
を投げる。

ロングソード

カユイところに手が届
く！進行方向に長い剣で
斬りつける。

ブーメラン

ブーメラン、ブーメラン
進行方向にブーメランを
投げる。

マジックソード

魔法剣といえば…そのモ
ノ、ズバリ！進行方向に
V字型に波状弾を発射。

グレートソード

前進、前進、また前進！
進行方向に広い範囲で斬
りつける。

ギガハンマー

なんでも、ブチ壊せ！！
進行方向に一直線にハン
マーを投げる。

マハルソード

知る人ぞ知る最高の剣！
進行方向に斬りつけると
軌跡が残って攻撃する。

つか
ふき
ミルローズの使える武器

**ローズサーベル**

じょせいせんよう
女性専用ではない
けれど…！
えん えが ま
円を描いて斬りつける。

**ファイアソード**

てん とど
天まで届く！？その威力！
しんこうほうこう けん させだん
進行方向に剣の軌跡弾を
はっしう はっしう
発射。

**レイピア**

キッってダメなら突いて
みろ！
じんこうほうこう やり ま
進行方向に槍で突く。

**カードテール**

あじ
バカにできないキレ味が
しんこうほうこう
ウケてます！進行方向に
はっしゃ
カードを発射。

**ジャスミンサーガ**

けんとう
剣のことが本当にわかる
けんとう
剣です！進行方向に
まほうだんまく は
魔法陣幕を張る。

**スターリーン**

か
買つて納得、結果に
まんぞく ほんごうほうこう ほんごうほうこう
満足！進行方向に星屑
はっしゅく ま
をまき散らす。

**ダークネスソード**

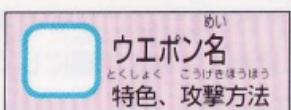
あんごく けん
暗黒の剣、まさにヤミ
けんからだ まわ
剣！体の周りに魔法陣を
えか まく
描く。

つか
ふき
トトの使える武器

**ドングリ弾**

だん
食べて良し、投げて良し
な よし
のスゴイ奴！進行方向に
やつ しんこうほうこう
どんぐりを投げる。

ひっさつわざ 必殺技用スペシャル・ウエポン



ウエポン名
めい
とくしょく こうげきほうほう
特色、攻撃方法

スペシャルウエポンは誰でも使
たれ つか
かなら しようと
うことができます。必ず使用可
のう じょうたい
能な状態にしてください。



ファイアホーク

ほうこう たま どうじ はっしゃ
8方向にドハデな弾が同時に発射。



フレイムバード

がめん した うえ ひ とり と い
画面の下から上に火の鳥が飛んで行く。



ナイスボンバー

がめんちゅう とくしゅこうげきだん と まわ
画面中を特殊攻撃弾が飛び回る。



フライングドロップ

いっていじかん とくしゅこうげきだん まわ つづ
一定時間たくさん特殊攻撃弾が回り続ける。



ミスティボム

がめんちゅう いっていじかん ついせきかんつうだん と こづ
画面中を一定時間たくさんの追跡貫通弾が飛び続ける。



弾幕弾

しんごうぼうこう いっていじかん とくしゅこうかだん だんまく は
進行方向に一定時間、特殊効果弾の弾幕を張る。



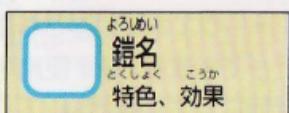
メガフォール

がめん うえ した いんせき ふ く
画面の上から下に隕石が降って来る。



サンダーボルト

いっていじかん がめん ゆ ぜんたい あた
一定時間画面を揺らし全体にダメージを与える。



ぼうぐ よろい 防具 (鎧)

よろい だれ つか
鎧は誰でも使うことができま
かなら しようかう じょうたい
す。必ず使用可能な状態にして
ください。



ゲイルアーマー

かわ よろい てき たいあ み まも
キノコの皮をなめした鎧。敵の体当たりから身を守る。



ギルボ

めいこう しさくひん てき たいあ み まも
名工ソラムの試作品。敵の体当たりから身を守る。



フルメイル

つく よろい てき たいあ み まも
リングブルをまとめて作った鎧。敵の体当たりから身を守る。



王冠アーマー

おうかん あつ つく よろい てき たまこうげき み まも
王冠を集めて作った鎧。敵の弾攻撃から身を守る。



ティムメイル

かる あじ ふきゅうひん てき たまこうげき み まも
軽さに味のある普及品。敵の弾攻撃から身を守る。



メリカアーマー

じょうしつ であ よろこび いっぴん てき たまこうげき たいあ み まも
上質に出会えた喜びの一品。敵の弾攻撃、体当たりから身を守る。



ウルトラメイル

てき たまこうげき たいあ み まも
敵にやさしくセイフティバトル。敵の弾攻撃、体当たりから身を守る。



ソラムメイル

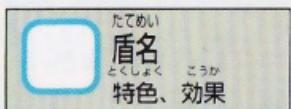
めいこう しんさくひん てき たまこうげき たいあ み まも
名工ソラムの新作品。敵の弾攻撃、体当たりから身を守る。



プレミアムアーマー

きゅうきょく よろい こわ てき たまこうげき たいあ み まも
究極の鎧。壊れない！敵の弾攻撃、体当たりから身を守る。

防具 (盾)



たて だれ つか
盾は誰でも使うことができま
す。必ず使用可能な状態にして
ください。



ベノムシールド

しんそざい どく つよ
新素材、毒に強いドクキラー配合。敵の毒攻撃から身を守る。



ポイズンシールド

どく つよ
もっと毒に強いドクコロリ？配合。敵の毒攻撃から身を守る。



アンチポワゾン

どく かんせん
毒を完全にシャットアウト！敵の毒攻撃から完全に身を守る。



パラガード

こうげき ちい
マヒ攻撃に小さな安心。敵のマヒ攻撃から身を守る。



パラパシールド

こうげき おお
マヒ攻撃に大きな安心。敵のマヒ攻撃から身を守る。



ノーライズプロテクト

せったい ひと
絶対にマヒはイヤだという人に。敵のマヒ攻撃から完全に身を守る。



コンガード

こんらん じぶん よわ
混乱するのは自分の弱さ？敵の混乱攻撃から身を守る。



コックシールド

こんらん しんせいひん
混乱しないための新製品。敵の混乱攻撃から身を守る。

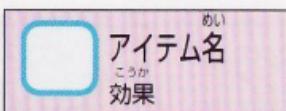


ミックスタウンテクト

こんらん てき
もう、混乱なんてさせません。敵の混乱攻撃から完全に身を守る。

アイテムリスト

スペシャルアイテム



フレイムストーン

フレイムストーンを動かせるぜ！



アクアストーン

アクアストーンを動かせるぜ！



カギ

カギがあるなら使う場所もあるハズ。



たいまつ

暗がりに、明りをともす便利屋さん。



ナマズのエキス

地震がおきてもコレがあれば…。



キノコの指輪

毒キノコにさわれるようになるぞ。



ヨルダの指輪

ヨルダの石を持てるようになるぞ。



スケルトンヘッド

頭があるということは…？？？

あか
赤いハグルマ

どこかにハメる場所があるので？

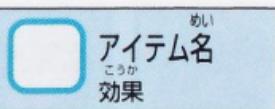
あお
青いハグルマ

トビラを開くためのハグルマのようです。

なか み
チーちゃんの手紙

中を見ちゃいけません。

コンビニアイテム



ふし ほうせき
不死の宝石

自然と体力が回復していくスゴイ奴。

きょうき つえ
狂気の杖

みんな狂っちゃえ！

からだ ちい
ドドメリアン

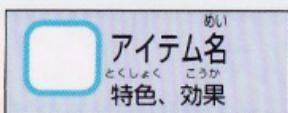
体を小さく、小さく…小さく、ね！

まおう たお き
ダイナモンド

魔王ハウードを倒す気なら…

すいちゅう いき
ヘボ

水中でも息ができるアリのミツです！

くすり
薬

 マチョビタンA
HPを「少し」
回復するぞ！

 マチョビタンB
HPを「まあまあ」
回復するよ。

 マチョビタンC
HPを「かなり」
回復すんぞオ。

 マチョビタンD
HPを全回復
しちゃいます。

 ポイズンキラー
なんどく げどく
何と、毒を解毒
する毒です。

 マヒころり
からだ
マヒした体を
リフレッシュ！

 コンランドリー
こんらん
ちょっと混乱した
かなあというときに。

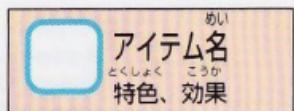
 セイロゾン
くすり なお
この薬で直らない
のは…だけ！

 リフレッシュアロー
マチョビタンDと
セイロゾン効果！

 リサリサ
エンジェルが
あらわれて復活～！

とくしゅこうげき

特殊攻撃アイテム



メガフラッシュ A

キャラクターのまわりに弾幕を張る (弱)



メガフラッシュ B

キャラクターのまわりに弾幕を張る (中)



メガフラッシュ C

キャラクターのまわりに弾幕を張る (強)



P-UP

一定時間、魔法や武器が連射になる。



マッチョン EX

一定時間無敵に！



ホールズ

一定時間、敵の動きを止める。(無効の敵あり)



アンクローズ

一定時間、敵が現れないくなる。(無効の敵あり)



L-UP

装備している魔石や武器の威力が上がる。



強力時限爆弾

選んだ後に置きたい
場所まで移動し、Aボタンで
セットすると約7秒後に爆発する。



リモート爆弾

選んだ後に置きたい
場所まで移動し、Aボタンで
セットし、爆発させたいとき
にもう一度ボタンを押すと爆
発する。

アイテムリスト

REJOICE

CREDITS

[EXECUTIVE PRODUCER]

Seiichi Yano

[PRODUCER]

Takehisa Abe

[CHARACTER DESIGN]

Hideaki Itoh

[Special Thanks]

Makoto Karasugi

Yukiko Zanma

[DEVELOPMENT]

Japan Art Media Co., Ltd.

[EXECUTIVE PRODUCER]

Mitsuru Takahashi

[PRODUCER]

Akihiro Hino

[CO-PRODUCER]

Hidehiro Satoh

[DIRECTOR]

Makoto Takahashi

Atsushi Yamaguchi

[SECTION CHIEF]

Jun-ichi Kamiya

[ORIGINAL PLAN]

Trinea (C)1993

[ORIGINAL SCENARIO]

Johnny

[DRAMATIZATION]

Team "REJOICE"

[PROGRAMMER]

Tadashi Kakishima

Tetsuya Manaka

Shigeyuki Sata

[MUSIC PROGRAMMER]

Tsuyoshi Tanaka

[SOUND EFFECTS/MUSIC]

Futoshi Shimodaira

Kazuyasu Hiroe

[CHARACTER DESIGN]

Yuki Igarashi

[MONSTER DESIGN]

Masanori Itoh

[GRAPHIC DESIGN]

Kazuhiko Andoh

Kohji Tsurunaga

Sachiko Yokose

[SPECIAL THANKS]

Masaaki Andoh

Shogo Ohkubo

Naoko Sakurada

Ryuichi Nawamura

Miyuki Inoue

Orie Takahashi

Mitsuru Ohwa

Yuka Ikeda

[JAM MUSIC STAFF]

'CHACKEY'

'TOSHI'

'YA-SU'

'D.J. Sir M. True Fresh'

Featuring

Senkyokukun

[Executive Producer]

'D.J. Sir M. True Fresh'

[Producers]

Sugar "E"

D.J. Mixmaster JUN

[All Songs Written and Arranged]

Japan Art Media Co., Ltd.

[Publisher]

Jam Hop Music

[Recorded and Mixed]

JAM INC.

[Engineered]

'TOSHI'

[Mixed]

'YA-SU'

[Mastered]

'CHACKEY'

[Management and Direction]

Jam Cut Records

Rom Cassette Digital Audio

[SPECIAL THANKS]

TOKYO GET FRESH CREW

REJOICE

PRESENTED BY

YANOMAN

and

JAPAN ART MEDIA

CO., LTD.

MUSIC

REJOICE THEME (#126BPM)
DOWN WITH DOLL (#121BPM)
MUSHROOM THEME (#116BPM)
B-STYLE (#127BPM)
DOUBLE TROUBLE (#120BPM)
BLUE STORY (#145BPM)
VOYAGE'S A BITCH (#151BPM)
SONG FOREST (#064BPM)
SNOWY TOWN (#117BPM)
KEEP MY CROWN (#139BPM)
MAX IN HELL (#122BPM)
MOZZ IS DEAD! (#138BPM)
XSCAPE ZONE (#124BPM)
READY FOR BATTLE? (#129BPM)
DANCE FOR ME (#134BPM)
GET RIGHT (#137BPM)
HONEY ANT (#130BPM)
BUBBLE GUM DRAGON
 (#130BPM)
REVENGE OF HOWARD
 (#126BPM)
DON'T STOP THE JAM!
 (REMIX/#120BPM)
SAVE OUR LOVE (#120BPM)
THE THIEF'S THEME (#120BPM)
SINGING OF INSECTS (#120BPM)
NOISE OF THE CAVE (#120BPM)
EARTHQUAKE (#120BPM)
BIG WAVE (#020BPM)
EPILOGUE (#098BPM)
JAM'S OVERTURE (#110BPM)
STAY (#120BPM)

NEVER GONNA GIVE UP
 (#125BPM)
BULLSHIT (#120BPM)
BEAT STREET (#120BPM)
SHOP THEME (#130BPM)
WITH YOU (#133BPM)
ONE REASON (#098BPM)
SEASIDE BEACH (#120BPM)
FEEL SAD... (#090BPM)
ALWAYS (#113BPM)
YOU GOTTA GO (#121BPM)
SO GOOD (#107BPM)
ELF THEME (#092BPM)
GET ITEM (#120BPM)
TREASURE BOX (#120BPM)
WINNER (#145BPM)
GAME OVER (#120BPM)
SLOWCOACH (#074BPM)
PIRATE SHIP (#120BPM)
PHANTOM SHIP (#120BPM)
FOREVER (#102BPM)
KING OF THE STREET (#126BPM)
PIG UP! (#150BPM)
GO TO THE WALL (#139BPM)
UNPLEASANT FELLOW (#147BPM)
SAME GANG (#137BPM)
BIG WAVE (#120BPM)
CRITICAL SITUATION (#160BPM)
TITLE (#085BPM)
PANIC ZONE (#137BPM)
FIGHT BACK (#147BPM)
RADIMIX (#106BPM)

私もゲームに
出演して
います！

MAMIの RADIかるコミュニケーション やのまん提供

東海ラジオ (SF 1332KHZ) 毎週日曜日 21:30~22:00
STV 札幌ラジオ (STV 1440KHZ) 每週日曜日 25:30~26:00
九州朝日放送 (KBC 1413KHZ) 每週日曜日 24:00~24:30
ラジオ大阪 (OBC 1314KHZ) 每週月曜日 20:30~21:00

YANOMAN® ゲーム・エンターテイメント革命宣言
(株) やのまん
ゲームソフト事業部

〒130 東京都墨田区本所 4-19-3

© 1995 YANOMAN / JAPAN ART MEDIA

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパー ファミコン® は任天堂の商標です。